7-95 DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

4 398039 607007

DM 7,– · ÖS 54,– · SFR 7,–
LFR 170,– · HFL 8,50 · LIT 8.500,–
B 12144 E

PC PLAYER

PC PLAYER



Test: SimTower

TURMBAU ZU WINDOWS

Test: Sim Tower – Der digitale Wolkenkratzer

VERLÄNGERUNG FÜR EA SPORTS

Neu & verbessert: FIFA Soccer '96 und NHL '96

MEGA-TRENDS AUS L.A.

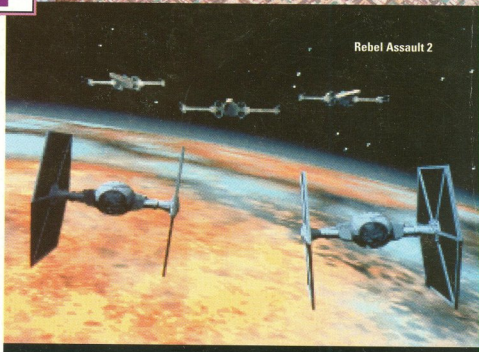
Enthüllt: 200 Spiele-Neuheiten auf 22 Seiten

MEHR SPEED FÜR SPIELER

Power-Grafikkarte Millennium im Test

LUCASARTS SCHLÄGT ZURÜCK

Rebel Assault 2: Erste Bilder des Nachfolgers

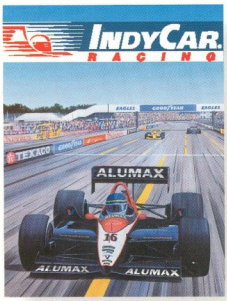


Rebel Assault 2

Vollgas: Test und Lösung zu Full Throttle • **Technik-Hilfe:** Das 1x1 der Bus-Systeme
Tips & Tricks: Daedalus, Jagged Alliance, Lost Eden • **PC junior:** Asterix & Urmel

DEUTSCHE VERSION UND NUR AUF CD-ROM
AB 10.MAI IM FACHHANDEL

THE WHITE LABEL



24.95* DM

INDY CAR RACING

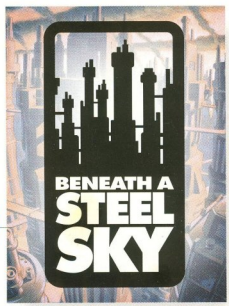
"89% - Für alle Rennsport Fans ist dieses Programm ein Muß!" - Play Time 12/93



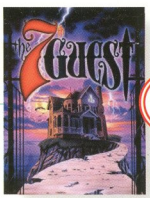
BENEATH A STEEL SKY

"8 von 10 Punkten - Sie können mir glauben, dies ist etwas ganz besonderes!" - PC review April 1994

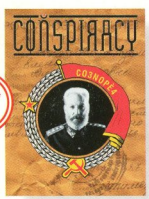
24.95* DM



Schon erhältlich auf WHITE LABEL:

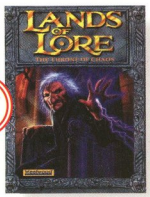


24.95* DM





39.95* DM



avalon verriebs GmbH

Virgin INTERACTIVE entertainment

Hotline: (0 40) 39 11 13

* Unverbindliche Preisempfehlung

Beneath a Steel Sky: © 1994 Revolution Software • © 1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. • All rights reserved • Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd • White Label designs by Definition, London. 7th Guest: The 7th Guest and Interactive Drama are trademarks of Virgin Interactive Entertainment Inc. © 1993 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. and Trilobyte Inc. Conspiracy: © 1992 Cryo Interactive Entertainment. Hand Of Fate: Hand of Fate and Kyrandia are trademarks of Westwood Studios Inc. © 1994 Westwood Studios Inc. Lands of Lore: Lands of Lore is a trademark of Westwood Studios Inc. © 1993 Westwood Studios Inc. Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Limited. All Rights reserved. All White Label titles © 1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd., 338a Ladbroke Grove, London W10 5AH.
Indy Car Racing: IndyCar and the helmet logo are trademarks of The Indianapolis Motor Speedway Corporation, under exclusive license to Championship Auto Racing Teams, Inc. Indianapolis 500®. The Simulation is a trademark of The Indianapolis Motor Speedway Corporation • Indianapolis 500 is a registered trademark of The Indianapolis Motor Speedway Corporation • Papyrus is a trademark of Papyrus Design Group, Inc.
© 1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. • All rights reserved • Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises Ltd • White Label designs by Definition, London • NOT FOR DISTRIBUTION IN THE USA, CANADA, MEXICO OR JAPAN

»...UND DANKE FÜR DEN FISCH«

Der Sommer kommt, die Natur steht in voller Blüte – und prompt stellt sich in unserer Redaktion der alljährliche Nachwuchs ein. Nachdem unsere letzten Neuzugänge Langer & Stangl das erste Jahr ohne größere psychische Schäden überstanden haben, tauchen ab dieser Ausgabe zwei weitere Gestalten auf dem Redaktions-Gruppenbild auf.

Unser Autor Michael Kim widerstand allen Versuchungen einer festen Anstellung: Weder die Aussicht auf eine Firmen-Topfpflanze noch ermäßigter Eintritt für den Wildpark Poing konnten ihn davon abhalten, in Zukunft mehr Zeit seinen Studien- und Programmier-Aktivitäten zu widmen. Dafür ging uns ein dicker Fisch ins Netz: Henrik Fisch, ab dieser Ausgabe fester Redakteur im PC Player-Team, ist vor allem für Hardware und Technik zuständig. Henrik entspringt dem Happy-Computer-Biotop der 80er Jahre. Nach einigen Jahren beim Technikblatt »mc« und spannenden Erfahrungen als Freiberufler gehört er ab sofort zur PC-Player-Familie. In dieser Ausgabe darf Henrik gleich was mächtig Schweres erklären (»Keine Panik« zum schillernden Thema Bus-Systeme). Außerdem wird er sich verstärkt darum kümmern, daß Grafik-, Sound- und sonstige Karten noch ausführlicher in PC Player getestet werden.

Newcomer Nummer 2 ist dem aufmerksamen Leser nicht unbekannt: In diversen Streitgesprächen riskierte Roland Austinat sein Leben im Umgang mit Vertretern der deutschen Softwareindustrie. In nächster Zeit werden wir verstärkt auf Rolands Talente bei der Besprechung von Multimedia-Anwendungen und PC-Spielen zurückgreifen. Roland residiert in Essen, wo er gerade seinen Dipl.-Ing. baut, das DMV-Forum auf CompuServe mitbetreut – und natürlich für uns schreibt. Nachdem wir ihn erstmals mit aufs Gruppenbild gezerrt haben, ist Roland hochmotiviert, in den nächsten Monaten vermehrt Kostproben seines Schaffens in PC Player zum Besten zu geben.

Mit dieser Erweiterung des Redaktionsteams sind wir in der Lage, mehr Zeit in die einzelnen Beiträge von PC Player und unserem CD-ROM zu stecken. Vor allem wünschen wir den neuen Kollegen alles Gute und hoffen, daß unsere Leser ihren Spaß mit dem Schaffen unseres »Nachwuchses« haben.



PC PLAYER



Die Reiseführer-Päpste von Merian entdecken die CD-ROM: Welche Vorteile hat das Erstlingswerk »München« gegenüber konventionellen Büchern? **130**



LucasArts gibt »Vollgass«: Wie gut ist das neue Biker-Adventure »Full Throttle«? **62**



aktuell

DIE HERBST-KOLLEKTION VON EA SPORTS.....6
Erste Bilder: »FIFA Soccer '96« und »NHL '96«

REBEL ASSAULT 2.....8
LucasArts arbeitet am Nachfolger zum meistverkauften CD-ROM-Spiel

SPIELE-NEUHEITEN VON DER E3.....12
Satte 22 Seiten mit Infos und Bildern direkt aus Los Angeles. Die großen Spielefirmen enthüllten ihre neuesten Projekte.

KURZMELDUNGEN.....48
Rund ums PC-Entertainment

STREITGESPRÄCH: FLUGSIMULATIONEN.....50
Action, Kunstflug – oder Selbstzweck? Entfesselte Redakteure diskutieren über »Flight Unlimited« & Co.

HITPARADEN.....52
Aktuelle Spiele-Charts

software

BUG-REPORT.....122
Neues von der Fehler-Front

SHAREWARE-SPIELE.....124
Die besten Neuheiten im Kurztest

500 NATIONS.....126
Indianer-Enzyklopädie mit Kevin Costner

SOFTWARE-KURZTESTS.....127
Herbie
The Making of Stargate
Around Hollywood

ROSSIPAUL FILMLEXIKON.128
Die deutsche Alternative zu »Cinemania«?

MERIAN-REISEFÜHRER.....130
Im Test: München auf CD-ROM

BIZARRE ANWENDUNG: BEATE UHSE-KATALOG.....131
Eros-Shopping per Mausklick

ONLINE-NEWS.....132
Trends und Infos aus der Modemwelt

PC JUNIOR – SOFTWARE FÜR KIDS.....134
Im Test: »Asterix« und »Urmel«

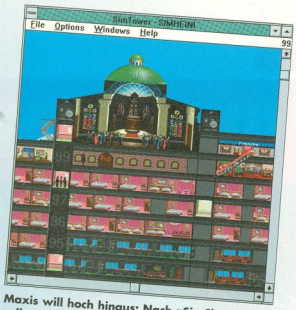


Ein Kinderspiel: Bei der Edutainment-Neuheit »Asterix« hat die ganze Familie ihren Spaß. **134**

hardware

TEST: MATROX MILLENNIUM.....56
Was bringt die Turbo-Grafikkarte in der Praxis?

KEINE PANIK: BUS STOP...138
Die verschiedenen Bus-Systeme im Überblick



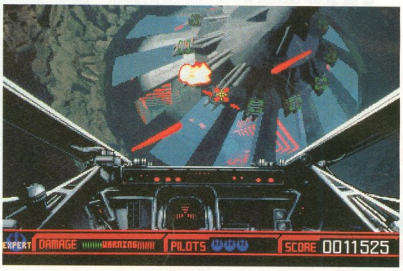
Maxis will hoch hinaus: Nach »SimCity 2000« soll »Sim Tower« der nächste Hit werden. Unser Test beginnt auf Seite **98**



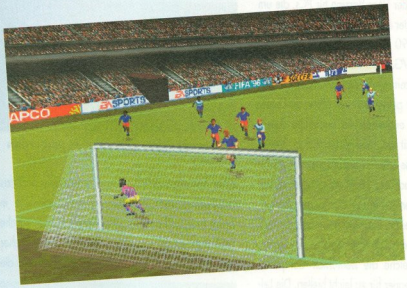
Der längste Messebericht der PC-Player-Geschichte erstreckt sich über 22 Seiten – randvoll gepackt mit Spiele-Neuheiten von der »E3« aus Los Angeles **12**



Die Hochgeschwindigkeits-Grafikkarte »Millennium« bietet leckere technische Daten. Lohnt sich die Anschaffung für PC-Spieler? **56**



Erste Bilder vom Kultspiel-Nachfolger: »Rebel Assault 2« kommt! **8**



Gute Nachrichten für Sportfans: Electronic Arts arbeitet an revolutionären Neuauflagen von »FIFA Soccer« und »NHL Hockey«. **6**

spiele-tests

1830 72
ALEX DAMPIER HOCKEY 94
BIING 102
BLOOD BOWL 112
BRETT HULL HOCKEY '95 92
CHAOS CONTROL 118
CIVIL WAR 104
FLIGHT SIMULATOR 5.1 73
FULL THROTTLE (VOLLGAS) 62
GAZILLIONAIRE 110
HARDBALL 4 96
MEISTER, DER 74
PERFECT GENERAL 2 106
PICTURE PERFECT GOLF 90
PRISONER OF ICE 76
SIM TOWER 98
SPECTRE VR CD 80
STAR TREK – THE NEXT GENERATION 66
TERMINAL VELOCITY 88
VIRTUAL POOL 82
WARRIORS 116
ZORRO 114
SPACE QUEST (HALL OF FAME) 120

tips & tricks

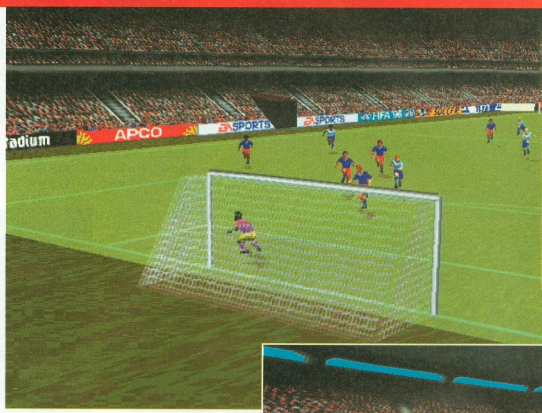
EINLEITUNG 143
DAEDALUS ENCOUNTER 144
DARK SUN 2 156
DESCENT 160
FULL THROTTLE/VOLLGAS 152
JAGGED ALLIANCE 146
LOST EDEN 150
NBA LIVE '95 160
SIM TOWER 160
TERMINAL VELOCITY 160
TECHNIK-TREFF 161

rubriken

EDITORIAL 3
CD-ROM-INHALT 54
PC PLAYER UNPLUGGED 121
STARKILLER 142
IMPRESSUM 155
LESERBRIEFE 163
VORSCHAU 165
FINALE 166

FREISTOSS UND BODY

EA Sports greift an: Die neuen PC-Versionen von »FIFA Soccer« und »NHL Hockey« versprechen hochauflösende 3D-Grafik, stärkere Gegner und Modem-Unterstützung.

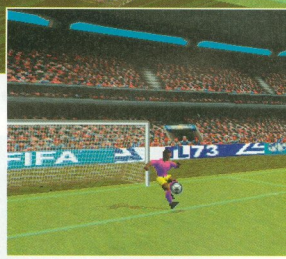


Edle Super-VGA-Grafik verschönt die Angriffe bei »FIFA Soccer '96«

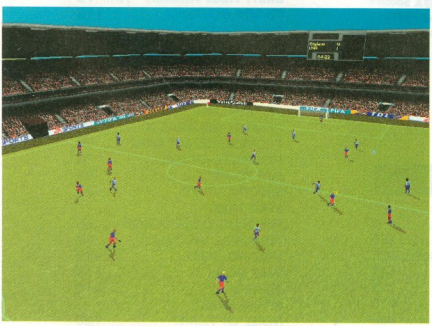
Wenn Electronic Arts ein neues Sportprogramm ankündigt, zittert die Konkurrenz wie ein Eishockey-Torhüter vorm Schlagschuß von Brett Hull. Mit »FIFA Soccer« hat EA Sports vergangenes Jahr ein Fußballspiel der Extraklasse vorgelegt, der Klassiker »NHL Hockey« ging kurz danach in die zweite Runde und schraubte die Meßlatte für Eishockey-Simulationen nochmal ein gutes Stück nach oben. Auf der E3-Messe in Los Angeles präsentierte Electronic Arts erstmals spielbare Versionen von »FIFA Soccer '96« und »NHL Hockey '96«, die beide durch geschickte Verwendung von Super VGA und fernsehreife Kameraschwenks verblüffen.

FIFA Soccer '96

Als Electronic Arts »FIFA Soccer« für das 3DO veröffentlichte, warf so mancher PC-Besitzer neidische Blicke auf die Videospiel-Konsole. Im Gegensatz zur PC-Version gab's nämlich verschiedene Kamerapositionen, welche in eleganten 3D-Schwenks immer am Ball blieben; faszinierend selbst für Fußballmuffel. Derzeit basteln die Programmierer von EA Sports in Kanada fleißig an der 96er-Version für PCs, die um keinen Deut schlechter aussieht als die 3DO-Fassung. Mit einen Pentium 90 spielt sich »FIFA Soccer '96« sogar unter Super VGA sehr flott und sieht von allen Fußballspielen derzeit mit Abstand am besten aus. Die Programmierer geben sich viel Mühe im Detail. Für jeden Spieler entwerfen sie unzählige Bewegungsphasen, damit langbeinige Grätschen, Volley genommene Schüsse oder verzweifelte Hechtsprünge nach dem Ball realistischer aussehen als in der Vorgänger-Version. Bei EA Sports nahm man sich auch die Kritik vieler Spieler zu Herzen, welche die bemühten Computergegner für zu leicht hielten. Die Leistungen der Digital-Möllers sollen deutlich steigen, außerdem wird es keine leichten Tore durch gebolzte Weitschüsse mehr geben.



Die Bewegungen aller Spieler sind weich animiert



Auch bildschirmfüllende Stadionansichten sind möglich

Da »FIFA Soccer '96« nur auf CD-ROM erscheinen wird, hat Electronic Arts keine Platzprobleme für digitalisierte Videoclips mit besonders tollen Szenen internationaler Fußballspiele. Auch Kommentator John Motson ist mit von der Partie und wird jeden Spielzug per englischer Sprachausgabe passend untermalen und das Live-Feeling noch verstärken. Die Soundkulisse in Dolby Surround sieht für jedes Spiel unterschiedliche Schlachtgesänge vor. Vom Gegröle europäischer Fans bis zum Samba-Rhythmus in Brasilien wird die

FIFA-FACTS

Hersteller: Electronic Arts
Genre: Fußball-Simulation
Erscheinungsdatum: voraussichtlich September/Oktober
Hardware-Minimum: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM und Doublespeed-CD-ROM. Für SVGA: Pentium (min. 60 MHz).
Deutsche Version: zeitgleich mit der englischen (Sprachausgabe bleibt Englisch).
ca.-Preis: DM 130,-
Features: Verbesserte Gegnerintelligenz; Super-VGA-Grafik und verschiedene Kamerapositionen.

CHECK

E3 ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO
MAY 11-13, 1995
LOS ANGELES, CALIFORNIA



Mit der entsprechenden Soundkulisse kommt die richtige Live-Atmosphäre im virtuellen Stadion auf

stimmungsvolle Palette reichen. Noch eine Besonderheit von »FIFA Soccer '96«: Bis zu vier Spieler sollen gleichzeitig um jeden Ball fighten dürfen. Eine Modem- bzw. Nullmodem-Unterstützung ist fest eingeplant.

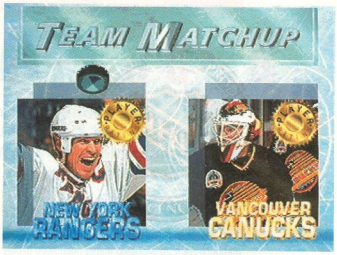
NHL Hockey '96

Während in den USA gerade der Kampf um den Stanley-Cup in vollem Gange ist (mit den Detroit Red Wings als klaren Favoriten) wird im Eishockey-Mutterland Kanada an »NHL Hockey '96« gefeilt. Spielerisch und optisch plant EA Sports einen kleinen Quantensprung, denn die neue Version soll »NHL Hockey '95«, das erklärte Lieblingsspiel unserer Redakteure »Black Hawk« Lenhardt und »Red Wing« Stangl, bei weitem übertreffen.

Die Anfänge sehen vielversprechend aus: Hochauflösende Grafiken in den exquisiten Menüs, die mit noch größeren Logos der Vereine und Spielerporträts als in der Vorgänger-Version verziert werden. Außerdem lockt erstmals Super VGA auch während des Spielablaufs. Leider können wir Ihnen noch keine Bilder der PC-Fassung zeigen, doch die 3DO-Fotos geben einen guten Eindruck. Dank SVGA wird die PC-Grafik sogar noch besser aussehen, wie uns die spielbare Version am Messestand bewies.

Fünf frei wählbare Kameraperspektiven fangen das Geschehen auf dem Eis optimal ein, wobei besonders der TV- und der Spielermodus beeindruckend aussehen. Der eine simuliert mehrere Kameras, die entlang des Spielfelds aufgebaut sind und mit eleganten 3D-Schwenks den Puck verfolgen; die andere Einstellung klemmt einem Spieler eine imaginäre Kamera an den Helm, so daß Sie das Stadion quasi aus seiner Sicht sehen. Für jeden Spieler gibt es zusätzliche Animationen, die mächtige Schlagschüsse oder kernige Bodychecks deutlich besser aussehen lassen. Vor allem den Torhütern spendierte man neue, weich animierte Glanzparaden, die der Realität deutlich näher kommen. Wie der Goalie souverän Schlenzer mit der Fanghand aus der Luft fischt, ist schon beeindruckend anzusehen. Außerdem spielt der Schlußmann nun besser mit, denn wenn er die Scheibe hält und von Gegnern bedrängt wird, fährt er weit genug aus dem Tor heraus, um den Puck zu spielen. Die Schlagschüsse werden künftig differenzierter gesteuert als in den Vorgänger-Versionen. Die Regeln sollen in der 96er-Version strenger auslegt werden, was viele Käufer vehement forderten. Außerdem ist geplant, daß mehrere Verletzungen auf einmal eine Mannschaft einschneidend schwächen. Auch an der künstlichen Intelligenz der Computergegner wird gearbeitet, damit den menschlichen Spielern künftig zweistellige Siege ohne Gegentor verwehrt bleiben. In Arbeit ist auch ein kleiner Rauferei-Modus, in dem Sie Ihren Recken geschickt in einem klassischen Faustkampf steuern müssen. Stock weg, Handschuhe runter und dem Gegner das Trikot über den Kopf ziehen – da kommt Freude auf.

Das gewohnte Drumherum wird auch nicht fehlen. Alle Spieler und Vereine der NHL-Saison 1994/95 sind dabei, es gibt wieder einen zufällig erzeugten Spielplan, außerdem wahlweise die ursprünglich geplante bzw. die nach den Streiks verkürzte Saison. Wer gerne Freunde mit aufs Glatteis nimmt, freut sich über den Mehrspieler-Modus per Modem oder Nullmodem mit bis zu vier Spielern. (fs)



Digitalisierte Spielerporträts und Vereinslogos werden bei der Eishockey-Neuauflage nicht fehlen

HOCKEY-FACTS

Hersteller: Electronic Arts
Genre: Eishockey-Simulation
Erscheinungsdatum: voraussichtlich September/Oktober
Hardware-Minimum: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM und Doublespeed-CD-ROM. Für SVGA: Pentium (min. 60 MHz).
Deutsche Version: parallel zur englischen (Sprachausgabe bleibt Englisch)
ca.-Preis: DM 130,-
Features: Verbesserte Gegnerintelligenz; Super-VGA-Grafik und verschiedene Kamerapositionen; Rauferei-Modus.

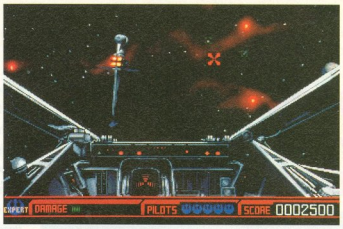


Völlig neue Perspektiven: »NHL Hockey '96« bietet 3D-Grafik.

MEHR MACHT

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO
MAY 11-13, 1995
LOS ANGELES, CALIFORNIA

Rebellenpilot Rookie One steigt wieder ins Cockpit: LucasArts bereitet eine neue, interaktive Action-Episode des »Krieg der Sterne« vor.



Die Steuerung in den Cockpit-Szenen soll gegenüber dem ersten Rebel Assault-Spiel erweitert werden



Das erste Mal seit fast einem Jahrzehnt stehen wieder Schauspieler für den »Krieg der Sterne« vor der Kamera



Rebel Assault 2 sollte im Spätherbst auch die Erde anfliegen

Mit über einer Million verkauften Exemplaren ist es das meistverkaufte CD-ROM-Spiel der Welt und auch nach 20 Monaten immer noch hoch in den Charts zu finden. Der Erfolg von »Rebel Assault« kam auch für LucasArts ganz überraschend. Statt noch Weihnachten 1994 mit einer Fortsetzung den 93er-Erfolg zu wiederholen, blieb es lange Zeit erstaunlich ruhig. Gerüchte über ein »Imperial Assault«, das den Spieler ähnlich wie bei »TIE Fighter« auf die Seite des Imperiums zieht, blieben nur Gerüchte.

Auf der E3-Messe lüftete LucasArts endlich das Geheimnis um die Fortsetzung. In »Rebel Assault 2« wird der Spieler wieder in die Rolle von »Rookie One« schlüpfen und zusammen mit der Pilotin Ru Murleen einem imperialen Geheimnis auf die Spur kommen. Für den zweiten Teil wurde eine komplett neue Story des Star Wars-Universums entwickelt.

Während der Klon-Kriege (vor dem ersten »Krieg der Sterne«-Film) war der Dreighton-Sternennebel eine Art Bermuda-Dreieck im Weltall. Angeblich sind zwei komplette, miteinander kämpfende Flotten vor einigen Jahrzehnten hier verschwunden. Bei einer Standard-Patrouille in diesem Nebel stoßen Sie und Ru auf Anzeichen einer imperialen Basis und einer neuen, gefährlichen Waffe.

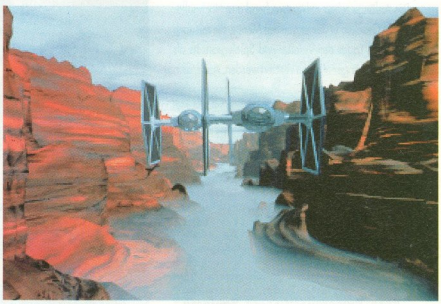
Rebel Assault 2 wird sich technisch in einigen Punkten vom Vorgänger abheben. Bessere Kompressionsverfahren und Ausnutzung von Doublespeed-Laufwerken werden die Bildqualität anheben. Außerdem können Sie sich auf neue »Star Wars«-Filmaufnahmen freuen. Das erste Mal, seit die Szenen für die Disney-Attraktion »Star Tours« abgedreht wurden, stehen wieder Schauspieler in den Uniformen der Rebellen und des Imperiums vor einer Kamera. Originalunterlagen und Modelle von LucasFilm sorgen dafür, daß alle Fans und George Lucas mit dem Projekt zufrieden sein können.

Das Spielprinzip bleibt wie beim Original, wird aber ausgebaut. Mehr als ein Dutzend unterschiedliche Sequenzen benutzen vorberechnete 3D-Grafik, in der sich das Raumschiff des Spielers nicht völlig frei bewegen kann. Allerdings wollen die Programmierer mehr Interaktivität einbauen und neue Ideen in die Missionen einbringen. Neben Flugsequenzen mit Cockpit- und Außenansicht werden Sie diesmal wieder zu Fuß durch eine imperiale Basis streifen und nicht nur wild ballern, sondern auch den richtigen Weg suchen, Deckung beziehen und vielleicht sogar ein paar kleinere Puzzles lösen. Die rasante Fahrt auf dem Speederbike durch einen Riesenwald will man ebenfalls verwirklichen. Und als besonderen Bonus läßt Sie Han Solo auch mal ans Steuer des »Rasenden Falken«.

Die ersten spielbaren Demos auf der E3 machten einen guten Eindruck, wenn auch noch der rechte Innovations-Kick fehlte. Die LucasArts-Programmierer sind sich aber der scharfen Konkurrenz durch »Cyberia« und andere CD-ROM-Titel bewußt und wollen uns noch bis zum Spätherbst mit weiteren Neuerungen überraschen. **(bs)**



Angriff auf einen unterirdischen Minenkomplex – eine der ersten spielbaren Sequenzen aus der Fortsetzung zu »Rebel Assault«



Die Grafikqualität der Zwischensequenzen soll durch neue Packverfahren erheblich gesteigert werden


AUSGEBREMST
HI-OCTANE™
Erobert die Straße ab Juli.
VOM THEME PARK™- UND MAGIC CARPET™-PROGRAMMIERTEAM
BULLFROG PRODUCTIONS LTD
Theme Park, Magic Carpet und Hi-Octane sind Warenzeichen von Bullfrog Product-ions Ltd. Bullfrog ist ein eingetragenes Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.



- Theme Park, Magic Carpet und Hi-Octane sind Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog ist ein eingetragenes Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.


HÖLLENRITT
HI-OCTANE
Erobert die Straße ab Juli.
VOM THEME PARK™- UND MAGIC CARPET™-PROGRAMMIERTEAM
BULLFROG
PRODUCTIONS LTD
Theme Park, Magic Carpet und Hi-Octane sind Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd. Bullfrog ist ein eingetragenes Warenzeichen von Bullfrog Productions Ltd.

Messebericht:

Electronic Entertainment Expo



Die CES ist tot, es lebe die E3! Die neue amerikanische Spielemesse in Los Angeles übertraf alle Erwartungen und brachte einen Neuheitenstapel wie noch nie.

SPIELSPASS HOCH DREI

Was meinte Nintendo-Boß Howard Lincoln doch auf seiner Eröffnungsrede: »Man steckt eine Zwölf-Milliarden-Dollar-Industrie nicht in ein undichtes Zelt auf dem Parkplatz«. Damit angesprochen waren die Organisatoren der CES, die in den letzten Jahren trotz steigendem Spieleanteil weiterhin nur Audio- und Video-Hersteller umwarben und die Spielefirmen in »Ersatzhallen«, sprich Zelte abschoben. Nach diversen feuchten (aber nicht fröhlichen) Erlebnissen zur Vegas-CES letzten Januar war die Zeit für eine eigene Messe gekommen. »Electronic Entertainment Expo«, kurz »E3«, ist der Titel der neuen Veranstaltung, die sich nur mit Spielen und Entertainment beschäftigt. Und damit es ja nicht regnet, verlegte man die Messe nach Los Angeles, gemäß dem Motto »It never rains in Southern California«. Hat fast gestimmt – lediglich ein paar Wolken schoben sich mal verschämt über die Sonnenstrahlen.

Durch die »eigene« Messe offensichtlich beflügelt machten sich alle Aussteller daran, die E3 zu einem regelrechten Ereignis werden zu lassen. Große Stände, viele Produkte, aufwendige Präsentationen – die drei Tage waren für unser Zwei-Mann-Team Florian Stangl und Boris Schneider vollgepackt, um alles zu sehen. Gepaart mit reibungsloser Organisation und hohen Besucherzahlen (knapp 38.000 Fachbesucher) steht jetzt fest: E3 war keine Eintagsfliege. Ende Mai 1996 trifft man sich wieder in L.A. und über E3-Ableger in Japan und Europa wird jetzt schon laut nachgedacht.

In bewährter PC Player-Tradition haben wir unsere Berichterstattung geteilt: Diese Ausgabe lesen Sie alles über die Spiele, im nächsten Heft gibt es dann Infos über Hardware, Edutainment und Nicht-Spiele-Software für den Heimbereich. Um niemanden zu bevorzugen, haben wir die Spiele nach Herstellernamen alphabetisch sortiert.

▲ 7th Level

Aufwendige Messestände kann jeder haben, dachten sich 7th Level, und verlegten die Präsentation ihrer neuen Titel kurzerhand in das elitäre Mayan Theater, wo der legendäre Produzent und Musiker Quincy Jones mit einer groovenden Bluesband aufwartete. Der Hintergrund: Quincy und 7th Level basteln zusammen an einer interaktiven Reise durch die musikalische Geschichte Amerikas – mehr dazu in unserem Multimedia-Messebericht im nächsten Heft. Außerdem zeigte 7th Level die fast fertige Version von **Battle Beast**, einem Cartoon-Prügelspiel mit abgedrehten Kämpfern und humorvollen Animationen. **Arcade America** ist eine actionbeladene Reise durch die USA, die im



Die Cartoon-Klopperei »Battle Beast« stammt von 7th Level



»Arcade America« ist eine turbulente Reise durch die USA



bekannten Zeichentrick-Stil von 7th Level gehalten ist. Der Spieler muß dabei in den einzelnen Staaten der USA Actionspiele bestehen und landet schließlich bei einem Konzert im legendären Woodstock. »Arcade America« soll September in den Läden stehen.

▲ Acclaim

Die bekannteste Fledermaus der Filmgeschichte heißt zweifellos Batman. Der Superheld in den hautengen Klamotten und dem wallenden Umhang muß sich in Acclaims Jump-and-Run **Batman forever** mit allerhand Bösewichten herumschlagen und nebenbei noch kleine Puzzles des Kontrahenten Riddlers lösen. Für das Spiel wurden alle wichtigen Personen digitalisiert, ein Zwei-Spieler-Modus ist auch dabei. Erscheinen soll »Batman forever« Ende diesen Jahres.

Acclaim hat sich noch eine zweite große Filmlizenz geschnappt und bringt **Judge Dredd** auf den Markt. Vom Spielprinzip her ist es ähnlich wie »Batman forever«, aber deutlich actionlastiger. Bevor Sie in die Rolle Sylvester Stallones schlüpfen dürfen, wird der Winter in jedem Fall ins Land ziehen.

Fließende Bewegungen, realistische Grafiken und umfangreiche Optionen verspricht **Frank Thomas »Big Hurt« Baseball**. Dank »Motion Capturing« und diverser Texturen werden die Spieler der Major League lebendig – auch hier hat sich Acclaim die Lizenz gesichert. Als Erscheinungstermin ist der Winter '95 geplant. Gleiches gilt für **NFL Quarterback Club '96**, die neueste Football-Simulation.

In den Spielhallen ist **Revolution X** mit den Altrockern von Aerosmith schon mal einen Blick wert, auf dem PC soll's genauso gut werden. Digitalisierte Grafiken, viele Effekte und dröhnende Musik könnten nicht nur Rockfans begeistern. Die Revolution wird uns aber erst Anfang nächsten Jahres ereilen.

Der Undertaker, Diesel oder Lex Luger – klangvolle Namen für die Fans der World Wrestling Federation. Acclaim beglückt uns in den kühlen Herbsttagen mit **WWF Raw**, das die wichtigsten Finishing Moves und reichlich digitalisierte Schwergewichte enthält. Lange haben PC-Besitzer auch neidisch auf die Konsolenbesitzer mit »NBA Jam« geschielt, jetzt kommt das flotte Basketball-Spiel für PCs. **NBA Jam Tournament Edition** soll noch im Sommer erscheinen und alle Features der Videospiel-Versionen bieten.

▲ Accolade

Eines der ersten Spiele für Windows 95 kommt im August von Accolade und ist ein flottes Jump-and-Run mit einem niedlichen Knuddelhelden. **Super Bubsy** rettet die Erde gegen gierige Außerirdische, muß aber mit allerhand Widrigkeiten wie fallenden Felsbrocken, Käseradern und ähnlichem fertig werden. Das Spiel wurde vom Grafikkartenhersteller ATI entwickelt und soll unter Super VGA mit 60 Frames pro Sekunde laufen – ein fantastischer Wert, den sonst nur Spielkonsolen erreichen.

Star Control 3 bietet im Vergleich zu seinen Vorgängern nichts revolutionär neues, sondern vor allem Feinschliff an der Grafik. So sehen Sie die gerenderten Aliens in Super VGA, erleben ausgefeiltere Raumkämpfe und außerdem eine Weiterführung der Handlung aus den ersten beiden Teilen. Die Veröffentlichung ist für Oktober vorgesehen.

Die NFL hat kürzlich erst ihren Champion ermittelt, da kündigt Accolade auch schon für den Herbst **Unnecessary Roughness '96** an. SVGA, tonnenweise Statistiken, gerenderte Spieler, die sich dank »Motion Capturing« realistisch bewegen und schwungvolle Kamerafahrten sollen diese Football-Simulation von der Konkurrenz abheben.

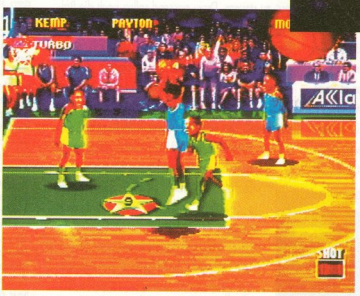
Mal in aller Ruhe die Putts üben dürfte mit **Jack Nicklaus: Live at Muirfield Village** kein Problem sein. Der Kurs, den Meister Nicklaus selbst designte, wurde komplett abfotografiert, digitalisiert und auf ein im Computer erstelltes Drahtmodell »geklebt«, um so die Realitätsnähe zu erhöhen. Diverse Spielmodi sollen die Golfer bei Laune halten; außerdem kündigte Accolade für das Frühjahr 1996 einen Kursdesigner an, der unter Windows läuft und einfach zu bedienen sei.

▲ Activision

Schon mehr als ein Jahr ist **Mech Warrior 2** überfällig. Das Team hat das Programm inzwischen von Grund auf neu geschrieben und ist sich sicher, im Juli das fertige Produkt in die Geschäfte zu bringen. Seit den ersten Demos vom Januar 1994 hat sich einiges geändert. Die neuen Menüs sind durchgehend in Super VGA, die 3D-Simulation wahlweise in normaler oder hoher Auflösung (für schnelle PCs). Die Intro-Sequenz wird von Digital Domain gestaltet, die zuletzt alle Computergrafiken für den Actionfilm »True Lies« erstellten, darunter die atemberaubenden Flugszenen mit dem Harrier. Das Spiel selbst soll sich von Konkurrent »Earthsiege« durch komplexere Missionen, echtes 3D (also nicht nur flache Ebenen mit Gebäuden) und mehr strategische Elemente unterscheiden. Eine Netzwerk-Version ist in Arbeit, soll aber im Herbst als Upgrade-Diskette verkauft werden.

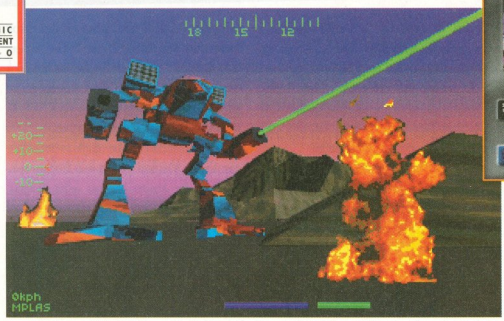
Mech Warrior 2 wird das letzte Spiel für MS-DOS aus dem Hause Activision sein. Alle weiteren Pro-





»NBA Jam Tournament Edition« soll noch im Sommer für Basketball-Spaß sorgen

»Batman forever« wird ein Hüpfspiel mit digitalisierten Schauspielern aus dem dritten Batman-Film



Das Warten auf Activisions »Mech Warrior 2« scheint sich zu lohnen, denn das Spiel wurde komplett überarbeitet

dukte erscheinen für Windows 3.1 oder Windows 95. Dazu zählen das **Atari 2600 Action Pack Volume 2** mit 15 weiteren Modulen aus den frühen 80er Jahren sowie die schon länger angekündigte Umsetzung von **Pitfall: The Mayan Adventure**. Die Win95-Beta-Version lief sowohl im Fenster wie bildschirmfüllend absolut flüssig und beweist, daß unter dem neuen Windows Spieleprogrammierung kein Problem mehr ist.

Neu im Activision-Stall ist **Paparazzi**, bei dem Sie in die Rolle eines Hollywood-Fotografen schlüpfen, der möglichst entstellende Bilder bekannter Stars für die Regenbogenpresse knipsen soll. Anhand von codierten Hinweisen müssen Sie herausfinden, wo die Stars zu welcher Zeit sind, ihnen dort auflauern und dann im richtigen Augenblick auf den Auslöser drücken, während ein Video abläuft. Dann gilt es noch, Geld gegen Berufsehre abzuwägen: Wer die fiesesten Fotos an die zynischsten Zeitschriften verkauft, macht anfangs viel Geld, wird später im Spiel aber schnell von jeder Veranstaltung »entfernt«.

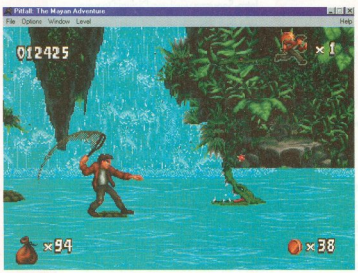
Das neue »Shanghai: Great Moments« ist in den USA schon erschienen, wird aber wegen technischer Probleme in Europa noch nicht ausgeliefert. In Kürze erscheint das Windows-Shanghai in verbesserter Version gleich komplett in deutscher Sprache.

Fürs Jahresende sind die **Santa Fe Mysteries** (Kriminalgeschichte zum Selberlösen), **Hockeydrome** (hartes Zukunfts-Eishockey) und **The Great Game** (Spionagegeschichte mit Ex-Chefs von KGB und CIA!) zu erwarten – alle unter Windows 95. Die Fortsetzung zu **Planetfall** hat sich hingegen auf 1996 verschoben.

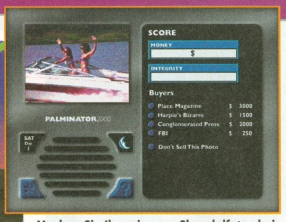
▲ American Laser Games

Ab Juni will American Laser Games die einem Western-Revolver nachempfundene **Gamegun** ausliefern, bei der Sie auf den Monitor schießen können, um Spiele wie »Crime Patrol« und »Space Pirates« zu steuern. Dazu passend sollen noch die Ballereien **The Last Bounty Hunter** und **Fast Draw Showdown** erscheinen.

Wichtiger war American Laser Games diesmal jedoch die Präsentation des neuen Labels »Games for her«, das Software speziell für Mädchen produzieren soll. Der erste Titel namens **McKenzie & Co.** (früher: »Madison High«) ist nahezu fertiggestellt und machte einen zwiespältigen Eindruck. Das »soziale Adventure« stellt die Spielerin vor so gewaltige Aufgaben wie sich zu entscheiden, ob man der Freundin folgend die Schule schwänzt (Game Over) oder brav in die Klasse geht (Spiel geht weiter). Weitere Highlights: Das Auswählen von Kleid und Frisur für den Schulabschlußball oder die bange Frage: Gehe ich mit dem netten Jungen aus oder halte ich mein Versprechen, mich mit der Clique zu treffen? Unsere Meinung:



Windows 95 als Konsolenkiller? Die überarbeitete Fassung von »Pitfall: Mayan Adventure« spielte sich jedenfalls hervorragend.



Machen Sie Ihre eigenen Skandalfotos bei »Paparazzi«, und verdienen Sie so Ihren Lebensunterhalt

Derart stereotype Software vergrößert eher noch die Kluft zwischen den Geschlechtern. »McKenzie & Co.« ist für Mädchen von 9 bis 14 Jahren gedacht.

▲ Berkeley Systems

Jahrelang immer nur Bildschirmschoner hält auch das stärkste Entwicklungsteam nicht aus. Deswegen bastelt Berkeley Systems gerade an seinen beiden ersten Spielen. **Triazzle** ist ein Puzzle mit Dreiecken, das in seiner Papierform auch in Deutschland bekannt ist: Jede der drei Seiten zeigt eine Hälfte eines Tiers; die Dreiecke müssen so zusammengelegt werden, daß an allen Teilen die Tierhälften auch

BRUTALITY SELLS

Ein besorgniserregender Trend der E3: Gewaltspiele verkaufen sich gut, deswegen wird immer mehr Gewaltdarstellung in Spiele integriert.

Abschreckendstes Beispiel ist Videospiele-Hersteller Nintendo. Noch vor einem Jahr gab es strenge Regeln für den Inhalt der eigenen Module. Inzwischen hat die Firmenzentrale alles über den Haufen geworden und macht »Killer Instinct« zu seinem Weihnachtsrenner. Hier prügeln Monster aufeinander ein, bis Blut fließt, ähnlich wie bei den Spielen der »Mortal Kombat«-Serie, von denen eines in Deutschland inzwischen sogar völlig verboten wurde. Einziger Konkurrent von Killer Instinct im Kampf um das meistverkaufte Weihnachts-Modul ist »Mortal Kombat 3«.

Auch bei den PC-Spielen ist »Blut« in. Selbst ehrwürdige Firmen wie Electronic Arts nehmen einen echten Gore-Titel wie den Horror-Schinken »Pumpkinhead 2« ins amerikanische Angebot. Den Satz »Dieses Spiel bringen wir wohl nicht in Deutschland« konnte man auf der Messe öfters hören.

Branchenkritiker sehen sich bestätigt: Seit die Spielehersteller in den USA ihre Spiele in Altergruppen einstufen lassen, steigt der Gewaltpegel an; schließlich kann man sich ja jetzt hinter dem verkaufsfördernden »Adults only«-Siegel verstecken. Dabei wären viele Spiele mit weniger »Action« und etwas subtileren Filmchen eher noch athmosphärischer als die auf Dauer sturzlangweiligen Blutlachen – und der Spielspaß müßte darunter auch nicht leiden.

Media Point

jetzt 4x in Berlin
Neukölln – Jonasstraße 28/29
Steglitz – Bismarckstraße 63
Friedrichsh. – Rigaer Str. 106
und ganz neu ab 16. Juni 1995:
Spandau – Nonnendammallee 82
U-Bhf. Rohrdamm (Linie 7)

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins Name für Computerspiele und Zubehör

Battle Bugs
Eines der besten und originellsten Strategiespiele des letzten Jahres – jetzt ganz neu auf CD-ROM zum absoluten Knallerpreis!
CD-ROM **39,95**

IndyCar Racing
Das Kultspiel unter den Autorennspielen!
Jetzt neu auf CD-ROM zum "Ich schnellß' mich weg"-Preis
19,95

Oldtimer
Erleben Sie mit Max Design's herausragender Wirtschaftssimulation die Anfänge der Automobilindustrie – jetzt zum absoluten Hammerpreis!
CD-ROM **39,95**

Unser Tip des Monats
Full Throttle
– Vollgas –
Lucas Arts präsentiert sein neuestes Adventure mit einer packenden Story und spannenden Actionszenen!
nur auf CD-ROM (e.dA.)
69,95

Flight Unlimited
Nur Fliegen ist schöner!
DER Flugsimulator schlechthin!
– nur auf CD-ROM –
89,95

Jetzt oder nie! Wing Commander Armada
– solange Vorrat reicht –

Die Electronic Arts Klassiker! Jetzt auf CD-ROM zum Hammerpreis!
Strike Commander
Wing Commander 2
Syndicate Plus
Privateer
je **29,95**

PC-Disk **29,95**

PC-Spiele

PC-Spiele	CD	Disk
11th Hour	99,95 *	
1942 – Pacific Air War Gold	69,95	
1944 – Across the Rhine	99,95 *	99,95 *
Aces of the Deep (dt.)	89,95	89,95
Aces of the Deep Expansion Disk		39,95
Aladdin		69,95
Alien Breed Tower Assault	69,95	59,95
Alien Olympics	79,95 *	79,95 *
Alone in the Dark 3 (dt.)	99,95	
Armored Fist (dt.)	89,95	89,95
Atari 2600 Action Pack	59,95	59,95
Aufschwung Ost	79,95 *	79,95
Battle Bugs (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Battle Isle 2 (dt.)	89,95	89,95
Battle Isle 2 - Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,95 *	89,95 *
Bingl (dt.)	79,95	79,95
Bioforge	99,95	
Blackjack AKTIONSPREIS	49,95	
Bob Dylan: Highway 61 Interact.	99,95	
Bolo	59,95	
Bureau 13	79,95	79,95
Cannon Fodder 2		69,95
Caribbean Desaster	89,95 *	89,95 *
Chaos Control	79,95	
Colonization (dt.)	99,95	99,95
Comanche incl. Missions (dt.)	79,95	69,95
Command & Conquer	99,95 *	
Creature Shock (dt.)	99,95	
Crusader – No Remorse	99,95 *	
Cyberia (dt.)	99,95	
Daedalus Encounter	99,95	
Dark Forces (dt.)	99,95	
Das Amt	99,95	89,95
Death Gate	99,95	
Der Reeder (dt.)	79,95 *	
Descent	79,95	89,95
Die Siedler		89,95
Die total verrückte Rallye	79,95	
Dime City	89,95 *	89,95 *
Discworld	89,95	79,95
Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	49,95	
Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95	89,95
Dragon Lore – Chapter One (dt.)	89,95	69,95 *
Dungeon Master 2	79,95 *	79,95 *
Earthsiege	89,95	89,95
Earthsiege Missionen	49,95 *	49,95 *
Elite 3 (1st Encounters)	79,95	79,95
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight of the Amazon Queen	89,95 *	89,95 *
Flightsimulator 5.1 (engl.)	79,95	79,95
Flight Unlimited	89,95	
Front Lines (dt.)	69,95	69,95
Future Dimensions (dt.)	69,95 *	
Great Naval Battles 3	89,95	
Hammer of the Gods	79,95	
Hanse - Die Expedition		49,95
Hattrick (Bundesliga Manager 3.0)		89,95
Hattrick (BM 3.0) Supporter	59,95	59,95
Hattrick (Ikarion)	99,95 *	89,95 *
Hell	89,95	
Heros of Might & Magic	89,95 *	89,95 *
High Seas Trader	69,95 *	69,95 *
Holum KA 50 AKTIONSPREIS		59,95
Hugo		69,95
Höhlenwelt Saga	89,95	
Iron Assault	79,95	
Iron Cross	89,95 *	
Incredible Machine 2	89,95 *	79,95 *
Inferno (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	89,95 *
Innocent until Caught 2	69,95 *	69,95 *
Jagged Alliance	79,95	
Joy of Sex	79,95	
Jungle Strike	79,95	79,95
Kaiser Deluxe	69,95 *	
King's Quest 7 (dt.)	89,95	
Klik & Play (dt.)	89,95	89,95
Knights of Xentar	99,95 *	
Larry 1-6 Collection komplett	89,95	
Last Dynasty	89,95 *	
Legend of Kyrandia 3 (k.dt.)	89,95	
Legionen		69,95 *
Lemmings 3 (World of Lemmings)	69,95	69,95
Links 386 Pro (incl. 2 Kursen)	69,95	
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dt.)	99,95	
Lode Runner	89,95	69,95
Lost Eden (dt.)	79,95	
Lost Signals	89,95	
Lothar Matthäus Super Soccer	i.V.	69,95
Magic Carpet (dt.)	89,95	
Magic C. Data CD: Hidden Worlds	39,95	
Magic of Endoria	79,95 *	89,95
Magic the Gathering	99,95 *	
Maniac Mansion 2 (dt.)	79,95	69,95
Marco Polo	79,95 *	
Master of Magic (dt.)	99,95	99,95
Menzoberranzan	89,95	89,95
Metal Marines		69,95
MS-Golf		119,95 *
Myst	99,95	
Nascar Racing	89,95	79,95
Nascar Racing Track Pack	39,95 *	
Navy Strike (dt.)	99,95 *	
NBA Live '95	99,95	
NHL Hockey '95	79,95	
Noctropolis (dt.)	99,95	
Panzer General	89,95	89,95
PGA Tour Golf 486	99,95	
Phantasmagoria	99,95 *	
Pinball Fantasies Deluxe	69,95	
Pinball Illusions	79,95 *	69,95 *
Pinball Mania		69,95 *
Pizza Connection		89,95
Prototype (dt.)	89,95	
Psycho Pinball	89,95	89,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet	89,95	
Rebel Assault (dt.)	89,95	
Sam & Max (dt.)	79,95	69,95
Sensible Golf		79,95 *
Sensible World of Soccer	69,95 *	69,95 *
Sim City 2000 (dt.)	99,95	89,95
Sim Tower	89,95 *	89,95 *
Sim Town	89,95 *	89,95 *
Simon the Sorcerer (dt.)	99,95	99,95
Slipstream 5000	79,95	79,95
Star Trek – Next Generation	99,95 *	
Star Trek TNG: Technical Manual	99,95	
Star Wars Screen Entertainment		59,95
Sternenschwelf (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Stonekeep	99,95 *	
S.U.B.		79,95 *
SuperKarts	99,95	99,95 *
Super Street Fighter 2 Turbo	69,95	69,95
System Shock (dt.)	89,95	79,95
Tank Commander (dt.)	89,95	
Theme Park (dt.)	89,95	79,95
Tie Fighter (dt.)		79,95
Tie Fighter Mission Disk (dt.)		39,95
Transport Tycoon (dt.)	99,95	99,95
Transport Tycoon World Editor		39,95
Transnet (dt.)	79,95 *	
U.F.O. & Master of Orion komplett	79,95	
Under a Killing Moon	99,95	
US Navy Fighter (dt.)	99,95	
USS Ticonderoga	99,95 *	
Vollgas – Full Throttle (e.dA.)	69,95	
WarCraft: Orks & Humans	89,95	89,95
Wing Commander 1 + 2 Deluxe	69,95	
Wing Commander 3 (dt.)	109,95	
Wing Com. Armada (Windows)	79,95 *	
Wings of Glory (dt.)	79,95	
Woodruff & Schnibble of Azimuth	79,95	
X-COM – Terror from the Deep	99,95	99,95
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks)	69,95	79,95

PC-Preishits (solange Vorrat)

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD	Disk
Mega-Lo-Mania	29,95	
Microcosm	29,95	
Michael Jordan	29,95	
Might & Magic 5		39,95
Monkey Island 1 + 2 (dt.)	je 39,95	je 39,95
North & South		29,95
Oldtimer (dt.) AKTIONSPREIS	39,95	49,95
Pirates Gold (dt.)	29,95	29,95
Populous 2 + Powermonger	29,95 *	
Privateer	29,95	
Railroad Tycoon Deluxe		39,95
Railway Challenge		29,95
Red Baron & Railr. Tycoon kompl.	39,95	
Shadow Caster	29,95 *	
Sil.Serv.2 & Red Storm Ris. kompl.	39,95	
Space Quest 4 (engl.)		19,95
Space Quest 5 (dt.)	29,95	
SSN 21 Seawolf	29,95	49,95
Strike Commander	29,95	
Subwar 2050 incl. Scenarios	49,95	
Summer+Winter Challenge	29,95	
Super VGA Harrier		19,95
S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries	39,95	
Syndicate Plus	29,95	
Taskforce 1942 (dt.)	39,95	39,95
Transarctica	19,95	19,95
U.F.O. – Enemy Unknown	49,95	
Ultima 7 (dt.)		39,95
Wing Commander 2	29,95	
Wing Commander Armada		29,95
World Cup USA '94		29,95

Multimedia-Zubehör

CD-ROM Panasonic 562 B, Double Speed	269,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition	149,95
Soundblaster 16 Bit Value Edition	199,95
Stereo-Lautsprecher	ab 39,95
3,5" MF 2HD	ab 5,99

Joysticks

Advanced Gravis GamePad	39,95
Advanced Gravis Joystick	ab 49,95
Advanced Gravis Joystick "Phoenix"	199,95
Flightstick Pro	169,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne vorab zusenden. Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps gegen 1,50 DM Rückporto unseren Gesamtkatalog an!

Versandkosten:
Vorkasse: 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nachnahme: 9,50 DM + 3,– NN-Gebühr der Post
ab 250,– DM Bestellwert versandkostenfrei!
Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,– DM

Kreditkarten ...
... der einfachste und bequemste Weg für Ihre Vorkasse-Bestellung. Angaben Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.
MasterCard VISA EUROCARD

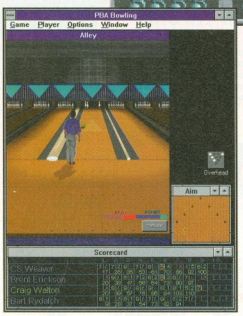
Bestellannahme
Telefon (030) 794 72 111
Telefax (030) 794 72 199

Neue Versandanschrift!
Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63
12169 Berlin (Steglitz)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

zusammenpassen. Grafisch lehnt sich Triazzle an den Regenwald an und bietet bunte Frösche, Vögel und Schmetterlinge auf »waldigem« Hintergrund. Ein Teil der Einnahmen an dem Produkt wird auch an Umweltorganisationen gespendet. Da die Puzzleteile vom Computer immer neu zusammengestellt werden und sich Form und Größe des zu lösenden Rätsels von »kinderleicht« bis »unmöglich« einstellen lassen, ist für Abwechslung gesorgt.

You don't know Jack ist nicht etwa der Ausruf, weil man Schauspieler Nicholson oder Golfer Nicklaus übersehen hat, sondern bedeutet übersetzt etwa »Du hast von Tuten und Blasen keine Ahnung«. You don't know Jack ist der Name eines Trivia-Spiels im Stil einer Radio- und Fernsehshow, bei dem Berkeley ungewöhnliche Wege geht. Statt mit Videoclips und aufwendigen Grafiken zu hantieren, gibt es nur weißen Text auf schwarzem Grund zu sehen. Dafür ist die CD-ROM mit sage und schreibe 20 Stunden professionellen Audioclips gefüllt, vom quirligen Quizmaster über Jingles, einem Hintergrundchor und dutzenden von Geräuscheffekten. Die durch die Bank albernen Fragen orientieren sich im wesentlichen an amerikanischer Pop-Culture, so daß das PC Player-Team im Rahmen einer Demonstration bei fast allen Fragen achselzuckend »I don't know Jack« sagen mußte...



Teile des »Links«-Teams arbeiten jetzt bei Bethesda an einer Bowling-Simulation



Das neue Terminator-Spiel »Future Shock« bietet eine geschicke Mischung aus Elementen von Doom und Descent

▲ Bethesda Softworks

Noch bis September müssen wir ausharren, bis **Elder Scrolls: Daggerfall** in die Geschäfte kommt. In den letzten Monaten wurde am Projekt immer weiter gefeilt, so daß sich die Beschreibung inzwischen wie eine Mischung aus Rollenspiel, »Elite« und »Populous« liest. Jede Person innerhalb des Spielgebiets, das größer sein soll das das Bundesland Bayern, wird vom PC mit Namen, Beruf und anderen persönlichen Eingeschaften verwaltet. Der Spieler kann durch Handel oder Missionen sein Geld verdienen und die Rollenspiel-typischen Eigenschaften verbessern. Eine »große« Handlung, bei der der Spieler mal wieder die Welt retten muß, ist auch eingebaut worden.

Eine neue 3D-Grafikroutine namens »Xngine« steckt in **Terminator: Future Shock**, welches sich zu einem richtig guten Actionspiel entwickeln könnte. Die Vorversion am Messestand verband jedenfalls die besten Elemente aus »Doom« und »Descent« zu einer atemberaubenden Hatz durch die Ruinen von Los Angeles, gejagt von Terminator-Robotern, Hubschraubern und anderen Skynet-Waffen.

Ebenfalls mit Xngine wird **The 10th Planet** programmiert, ein Gemeinschaftsprojekt zwischen Bethesda und Centropolis, der Filmfirma des deutschen Regisseurs Roland Emmerich (»Stargate«, »Universal Soldier«). Spielerisch war von dem Weltraum-Actiontitel nicht viel zu sehen, Filmteam und Programmierer arbeiten noch an der Story, die sich rund um einen bisher unbekannten, zehnten Planeten im Sonnensystem drehen wird. Gegen Jahresende wird noch mit dem Autorennen **X-Car** gerechnet; für den Herbst ist die hier völlig aus dem Rahmen fallende Simulation **PBA Bowling** geplant, die in Zusammenarbeit mit der amerikanischen Profi-Bowling-Liga entsteht.



Deutschlands Science-Fiction-Wunderkind Roland Emmerich (Stargate) arbeitet an »The 10th Planet« mit

▲ Blizzard

Orcs und Menschen dürfen sich weiterhin die Köpfe einschlagen. Blizzard bastelt derzeit intensiv an **Warcraft 2: Tides of Darkness**, dem Nachfolger zu »Warcraft«. Nachdem die Menschen über das Große Meer vor den Orks geflüchtet sind, rüsten diese eine Flotte aus und folgen den Fliehenden. Neben den bekannten Echtzeit-Kämpfen gibt es edle SVGA-Grafiken und einen Netzwerk-Modus. Erscheinungstermin soll Weihnachten sein.

Die Fortsetzung des auf dem Macintosh veröffentlichten »Pax Imperia« soll es auch für den PC geben. **Pax Imperia 2** versetzt Sie in die Lage eines galaktischen Herrschers, der sich mit den Problemen der fleißigen Expansion seines Volkes herumschlagen muß. Bis zu 16 Spieler sollen sich via Netzwerk daran beteiligen dürfen, jeder mit einem eigenen Herrschaftsbereich. Geplante Veröffentlichung ist Weihnachten.

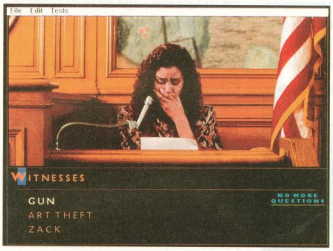
Noch bis zum nächsten Frühjahr wollen die Blizzard-Programmierer an **Diablo** basteln, einem Rollenspiel im mittelalterlichen Ambiente. Sie müssen dabei ein riesiges Labyrinth erforschen und sich mit diversen Dämonen herumärgern. Gerenderte SVGA-Grafiken und ein Netzwerkmodus sollen ebenso eingebaut werden wie ein Zufallsgenerator, der jedesmal die Level neu zusammenstellt.

Erst im Winter 1996 soll **Shattered Nations** erscheinen, ein Strategiespiel, in dem Sie die kaputte Erde sanieren und eine vernünftige Gesellschaftsform aufbauen müssen.

▲ Broderbund

Während sich Broderbund in den letzten Jahren auf den Edutaiment-Bereich konzentriert hat (»Carmen Sandiego«) und jetzt auch mehrere Titel aus diesem Bereich ins Deutsche übersetzt werden, gibt es ab und zu noch ein neues Spiel aus diesem Hause. **In the First Degree** wird eine Gerichtssimulation, bei der Sie in die Rolle eines Staatsanwalts schlüpfen, der vor Gericht die Schuld des Verdächtigen beweisen muß. Broderbund will hier sehr viel Wert auf Interaktivität und verschiedene Handlungslinien setzen. So soll es nicht zwei Enden (Erfolg/Mißerfolg) geben, sondern das ganze Spektrum möglicher Urteile ausgeschöpft werden: Vom Freispruch wegen eines Formfehlers bei der Vernehmung bis hin zum »Murder in the First Degree«, der für den Angeklagten mit der Todesstrafe enden kann. Außerdem wird durch die Presse noch Ihre Art der Verhandlungsführung bewertet. In the First Degree benötigt zwei CD-ROMs und soll (nur auf Englisch) im September erscheinen.

Für Jahresende wird **Myst 2** erwartet; um dieses Programm wird aber ein Geheimnis gemacht, denn vor der Veröffentlichung sollen keinerlei Details zu Handlung und Spiel ausgegeben werden.



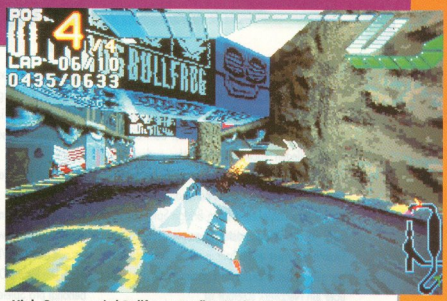
Kreuzverhör digital: Spielen Sie Staatsanwalt bei »In the First Degree«

▲ Bullfrog

Bullfrogs Liste neuer Titel war schon auf der ECTS ungewöhnlich lang: **Magic Carpet II**, **Dungeon Keeper**, **Gene Wars**, **Creation** und **Theme Hospital** wurden auch auf der E3 gezeigt. Das Superhelden-Spiel mit dem früheren Arbeitstitel »M.I.S.T.« heißt jetzt endgültig **The Indestructibles**.

Trotzdem zeigte Bullfrog noch ein weiteres Programm, das sogar schon Ende Juni erscheinen soll. **High Octane** ist ein reines Actionrennspiel, welches ein bißchen aus dem Bullfrog-Rahmen herausfällt.

»Es gibt keinen versteckten Strategiepart wie in Magic Carpet«, meint Bullfrogs Peter Molyneux, »sondern nur Speed und Action pur«. Ein witziges Feature haben sich die englischen Frösche aber doch einfallen lassen: Wenn der Computer erkennt, daß Sie die Strecke fast fehlerfrei fahren, wird sie rasch »gemorpht« – plötzlich werden Kurven steiler, Geraden enger oder Hügel höher. Wie bei Bullfrog üblich wird auch hier ein Netzwerk-Modus für den Multispielerspaß sorgen. Acht veränderbare Rennstrecken, flotte 3D-Grafik und viel Geballer sollen in High Octane eingebaut werden.



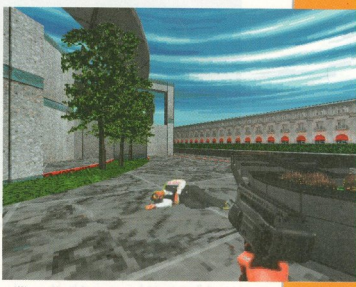
»High Octane« wird Bullfrogs Ausflug in die Welt der Rennspiele

▲ Byron Preiss Multimedia

Bisher trat die Firma um Buchverleger Byron Preiss im wesentlichen als Entwickler auf; so stammen beispielsweise die Microsoft-Titel »The Ultimate Robot« und »Frank Lloyd Wright« aus den Tastaturen und Scannern der New Yorker Multimedia-Schmiede. In Zukunft bringt das Team die Titel unter eigenem Namen heraus und bastelt auch an drei Spiele-ROMs: **Robot City** basiert auf den Roboter-Romanen von Isaac Asimov und verstrickt den Spieler in einen futuristischen Mordfall, bei dem er der einzige Verdächtige ist, weil Roboter ja bekanntermaßen keine Menschen töten dürfen – oder vielleicht doch? Der in Japan überaus erfolgreiche, bei uns absolut unbekannte Science-fiction-Film **Zeram: The Ultimate Alien** wird ebenso zu einem Spiel verarbeitet wie der Klassiker **Westworld** von Michael Crichton, bei dem Roboter in einem futuristischen Disneyland Amok laufen und die Gäste umbringen. Alle Titel sollen bis Jahresende erscheinen und von Time Warner vertrieben werden.



»Keine Strategie, Speed pur« – damit meint Peter Molyneux nicht seine tolle Bullfrog-Monitorverzierung, sondern das Rennspiel »High Octane«.



William Shatner präsentiert das 3D-Ballerspiel »Tek War«

▲ Capstone

Als »Captain Kirk« William Shatner zwischen den Dreharbeiten der »Star Trek«-Filme etwas Zeit hatte, schrieb er einige »Tek War«-Bücher und spielte auch in der Verfilmung der Geschichten fürs Fernsehen mit. Jetzt stand er wieder vor der Kamera, um im Spiel **Tek War** Ihnen per Videoclip die Missionen zu erklären. Tek War ist ein 3D-Ballerspiel, in dem Sie unter skrupellosen Drogenbossen aufräumen. Eine Netzwerk-Option erlaubt es bis zu 16 Spielern, einen der Charaktere zu wählen und durch die VGA- bzw. SVGA-Umgebung zu laufen.

Mit derselben 3D-Engine läuft **Witchaven**, das in einer Fantasy-Umgebung angesiedelt ist und neben viel Action auch einige Puzzles verspricht. Ein 16-Spieler-Netzwerk-Modus fehlt ebenso wenig wie zahlreiche gerenderte Zwischensequenzen.

Chronomaster ist ein Action-Adventure im Science-fiction-Bereich, in dem Sie mehreren in einem Zeitfeld gefangenen Universen helfen müssen. Gerenderte SVGA-Grafiken und die vom bekannten Science-fiction-Autoren Roger Zelazny entwickelte Handlung sind weitere Features des gegen Jahresende erscheinenden Spiels.

Wer sich einen Trip nach Las Vegas nicht leisten kann, sollte die Veröffentlichung von **Trump Castle 3**

abwarten. Die Casino-Simulation bietet alle bekannten Spiele von Blackjack über Baccarat bis zu vier Poker-Varianten. Sehr ähnlich ist das Netzwerk-fähige **Casino**, bei dem Sie mit zwölf Kollegen zocken dürfen. Wer andere, vor allem in den USA populäre Kartenspiele bevorzugt, sollte sich **Anyone for Cards?** näher ansehen. Möchten sie Ihre Fähigkeiten beim Bridge-Spiel verbessern, ist die **Bridgemaster Championship Edition** Trainingspartner und Lehrer in einem. Bodenständiger geht es bei **Ultimate Backgammon** zu, das auch über ein Netzwerk spielbar ist.



Am SVGA-Adventure »Chronomaster« arbeitete Science-fiction-Autor Roger Zelazny mit

▲ Digital Pictures

»Nur Full Motion Video – sonst nichts« kommt den Entwicklern von Digital Pictures auf die CD-ROM. Das kann mal mehr, mal weniger gut funktionieren (siehe Tests von »Slam City« und »Kids on Site« in der letzten PC Player). Das Produktangebot für den PC wird im Laufe des Jahres wie folgt aufgestockt: **Maximum Surge**, ein SF-Actionspiel mit Walter »Chekov« Koenig und Yasmine »Baywatch« Bleeth in den Hauptrollen; die Football-Simulation **Quarterback Attack with Mike Dittka**, das Zombie-Spektakel **Corpse Killer**, das Karatespiel **Supreme Warrior** sowie die vor mehr als einem Jahr für Sega entwickelten Spiele **Night Trap**, **Double Switch** und **Prize Fighter** in Windows 95-Versionen.

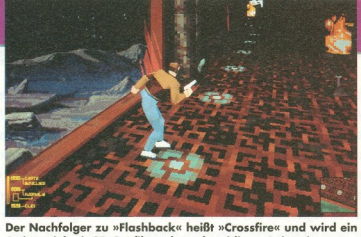
Insbesondere die Umsetzung von Night Trap ist gewagt, da dieses Spiel in den USA die Diskussion über zuviel Gewalt in Computerspielen auslöste. Dabei versucht der Spieler, eine Wohnung voller junger Mädchen vor bösen Buben zu schützen, die recht unsanft mit ihren Opfern umgehen.

▲ Disney Interactive

Bei Disney denkt man zur Zeit sehr zweigleisig: Spiele zu aktuellen Disney-Filmen wie **Pocahontas** (Sommer in den USA im Kino) und **Toy Story** (Weihnachten in den USA im Kino) erscheinen nur für Videospiel-Systeme. Für PCs gibt es hingegen elektronische Kinderbücher und Bildschirmschoner.

Allerdings arbeitet das Disney-Team an einer Umsetzung von **Aladdins Magic Carpet**, welches gerade als erste VR-Attraktion in Florida entwickelt wird. Die für die Disneyparks vorgesehene Version benötigt pro Spieler einen sündhaft teuren Computer und einen riesigen Virtual-Reality-Helm; die Heimversion soll auf einem normalen PC laufen aber dann leider keine VR-Effekte bieten.

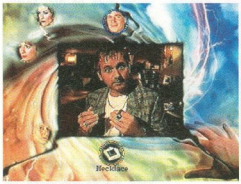
Autorennen in Super VGA: »The Need for Speed« soll acht Autos und acht Rennstrecken bieten



Der Nachfolger zu »Flashback« heißt »Crossfire« und wird ein Actionspiel mit 3D-Grafik und geschmeidigen Animationen

▲ Electronic Arts

Der größte Auftritt von Electronic Arts auf einer amerikanischen Messe (EA hatte sich sonst meist in Hotelsuiten oder recht kleinen Ständen »versteckt«) lag nicht zuletzt an einem Berg neuer Produkte für den PC, aber auch neue Spielkonsolen wie Playstation und Saturn wurden bedacht. Zwei herausragende Produkte aus der EA Sports Serie waren uns gleich eine ganze Doppelseite wert – mehr über **FIFA Soccer 96** und **NHL Hockey 96** lesen Sie auf Seite 6.

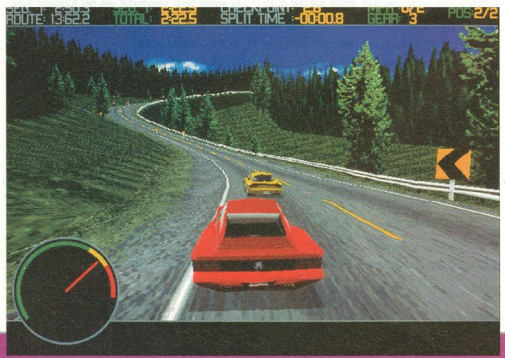


Bei »Psychic Detective« sollen Sie jederzeit in die Filmhandlung eingreifen können und nicht nur an bestimmten Schnittstellen

Als drittes Produkt zeigte EA Sports **PGA Tour Golf 96**, welches zwar auch gegenüber seinem 95er-Vorgänger verbessert wurde, allerdings nicht derart radikal wie Hockey und Soccer. Drei neue Kurse werden auf die CD-ROM gepackt. Ein neuartiger »Target Arc« zeigt Spielern vor dem Schlag schon die Flugbahn des Balles; mehr Videoclips insbesondere von Reaktionen der Golfer werden eingeblendet und die »Fly-Bys« um den Golfplatz sind jetzt keine Filme mehr, sondern vom Spieler beinflußbare Rundflüge. Mit der gleichen Technologie wird auch eine virtuelle Kamera in den Golfball gelegt, so daß Sie jeden Schlag aus der Perspektive des Balls sehen können.

»Jede Menge CDs« werden für 5 Stunden Video-Film in **Psychic Detective** verwendet. Sie übernehmen die Rolle eines jungen Manns mit parapsychologischen Kräften, der diese als Zaubertrick in zweitklassigen Varieté-Shows benutzt, dann aber in einen Mordfall verwickelt wird. Interessant an Psychic Detective ist die Chance, jederzeit in die Handlung eingreifen zu können und nicht, wie sonst üblich, bis zum Ende einer Filmsequenz warten zu müssen. Außerdem können Sie auch mitten in einem Film per Telepathie in die Haut einer anderen Person schlüpfen und die Szene aus deren Perspektive betrachten.

Zusammen mit dem französischen Delphine-Team (Another World) arbeitet EA an **Crossfire**, einer indirekten Fortsetzung zu »Flashback«. Nach 50 Jahren Tiefkühlschlaf wacht Held Conrad auf und stellt fest, daß die Aliens, die er eigentlich im ersten Spiel



COREL DRAW! 5™

Das starke Grafik- und DTP-Programm



Mit den neuen Linsen in CorelDRAW 5 können Sie unglaubliche fotografische Effekte wie z. B. Transparenz, Vergrößerung, Graustufen, Aufhellung, Umkehrung, Verschmelzung usw. erzielen. Mit Morphing, künstlerischen Filtern und Masken können dynamische Spezialeffekte erzielt werden. Die 60 neuen Fraktalfüllmuster in CorelDRAW 5 bieten unbegrenzte Design-Variationsmöglichkeiten.

Hervorragende Leistung

CorelDRAW 5 verbindet die grafische Leistungsfähigkeit von CorelDRAW mit den fortschrittlichen DTP-Funktionen von Corel VENTURA 5 in einer integrierten Benutzeroberfläche. Mit einem revolutionären Farbmanagementsystem, wichtigen Leistungserweiterungen und Hunderten von Verbesserungen hält CorelDRAW 5 weiterhin an der Benutzerfreundlichkeit fest, für die Corel bekannt ist. CorelDRAW 5 ist das aufregendste und leistungsfähigste Grafik- und DTP-Softwarepaket auf dem Markt.



Aufregende neue Filter



Verblüffende Morphing-Effekte

ENTHÄLT

- CorelDRAW 5
- Corel VENTURA 5
- Corel PHOTO-PAINT 5
- CorelCHART 5
- CorelMOVE 5
- CorelSHOW 5

PLUS

- 825 Schriften
- 22.000 Clipart-Bilder und Symbole
- 100 hochauflösende Fotos

CorelDRAW 5—"das Beste ist jetzt noch besser!"
InfoWorld, August 1994-USA

"HERVORRAGEND! CorelDRAW 5 ist tatsächlich das beste Grafik-Paket aller Zeiten!"
PC Answers, Juni 1994-U.K.

Vielseitige Diagramme





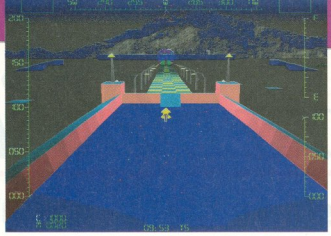
Power-DTP



KUR-0095-G

Media Markt
Erhältlich in allen Media Markt Filialen!

COREL®
0130 815074
EDCON Computer GmbH
Tel: +49 (0) 21 51 91 96 30
Fax: +49 (0) 21 51 91 96 51



»CyberBikes« ist ein Rennspiel im Cyberspace und enorm schnell

glaubte besiegt zu haben, inzwischen doch die Erde eroberten. Folgerichtig versucht er, sich in das Hauptquartier der bösen Morphs einzuschleichen. Crossfire verwendet diesmal 3D-Technologie ähnlich »Alone in the Dark«, um das Actionspiel aus verschiedenen Perspektiven zu zeigen. Außerdem soll es wesentlich ausgefeiltere Puzzle-Elemente geben als beim Vorgänger. Zu guter Letzt zeigte EA eine sehr frühe Version von **The Need for Speed**, einer Umsetzung eines Autorennens für das 3DO. Obwohl die Programmierer noch nicht lange am Projekt arbeiten, waren die Rennstrecken schon in flotter SVGA-Grafik befahrbar. Die 3DO-Version bot schon realistische Fahrphysik (insbesondere bei Crashes), acht verschiedene Autos (von der Corvette bis zum Porsche) und drei sehr unterschiedliche und lange Strecken. In der PC-Version soll die Zahl der Strecken auf acht aufgestockt werden; außerdem ist ein Modem- und Netzwerk-Modus geplant.



Kollisionen mit anderen Objekten werden bei »The Need for Speed« physikalisch korrekt berechnet

▲ Fox Interactive

Wie andere Filmstudios setzt jetzt auch 20th Century Fox verstärkt auf das Medium »Computerspiel«. Neben diversen Einkäufen bei der Firma Magnet (siehe separaten Abschnitt) bastelt man bei Fox Interactive gerade an Spielen zu **Die Hard Trilogy** (der dritte »Stirb langsam«-Film mit Bruce Willis lief eine Woche nach Messeschluß in den USA an), **Planet of the Apes** (Planet der Affen), **The Simpsons: Virtual Springfield**, **Aliens vs. Predator**, **Independence Day** (neuer Film von Roland Emmerich) und **The X-Files** (Akte X – Die unheimlichen Fälle des FBI). Keines der Spiele ist vor 1996 zu erwarten, einige Titel sind gar für 1997 angekündigt.

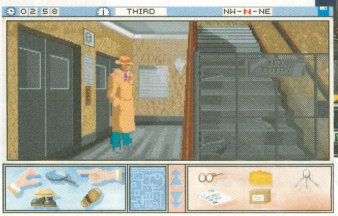
▲ Gametek

Wer sich an den Film »Tron« erinnert, hat sicher noch das Rennen der Lichträder über das Gitterfeld vor Augen. Ähnlich rasant ist **CyberBikes**, wobei Sie hier mit futuristischen Motorrädern durch eine abstrakte 3D-Welt flitzen. Mit diversen Waffen wehrt man sich gegen die Konkurrenten, springt über Rampen oder legt sich in vertrackte Kurvenkombinationen. Wenn das Spiel gegen Ende des Jahres erscheint, soll auch eine Netzwerk-Option für bis zu acht Spieler enthalten sein.

Die Fortsetzung des hierzulande indizierten »Quarantine« ist auch schon in Sicht: **Road Warrior** hat das selbe Spielprinzip und bietet neben neuen Fahrzeugen und Waffen durchgehend SVGA-Grafik, die aber einen Pentium voraussetzt. Angepeilter Termin ist November 1995.

The War College ist die Fortsetzung von »The Universal Military Simulator I & II« und spricht Freunde höchst realistischer Kriegssimulationen an. Fünf Missionen werden mitgeliefert, darunter die Kämpfe von Cäsar gegen Pompeji oder Napoleon gegen Austerlitz. Eine rotierbare 3D-Karte und ein umfangreiches Nachschlagewerk mit viel Sprachausgabe sind weitere Features des Programms, das im November erscheinen soll.

Nicht kleckern, sondern klotzen ist das Prinzip von **Escalation**, einem Strategiespiel in einer Fantasiewelt. Die zwei Supermächte eines Planeten bekriegen sich mit allen möglichen Waffen und wer am schnellsten seine Technik weiter entwickelt, gewinnt die Auseinandersetzung schließlich. Dazu müssen Sie sich um die nötigen Finanzen, Rohstoffe und Arbeitskräfte kümmern und außerdem noch die Truppen richtig einsetzen. »Escalation« soll im Oktober auf CD-ROM erscheinen und die hitzige Taktik-Tüftelei mit Videoclips verbinden.



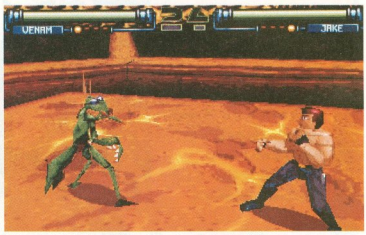
»The compelling Adventures of A. Gent« ist ein Detektiv-Adventure mit einem Schuß schwarzen Humors

süßen.

Offenbar standen Privatdetektive wie Micky Spillaines Mike Hammer Pate bei **The compelling Adventures of A. Gent**, einem Detektiv und notorischem Trinker. Er wacht nach einer durchzechten Nacht in einem Regierungsgebäude auf, das von Terroristen besetzt wurde. Da er volltrunken hinter einer Couch schlief, wurde er nicht wie seine Kollegen erschossen, sondern darf sich mit den Bösewichten auseinandersetzen. Viele manipulierbare Objekte und Puzzles sollen Adventurefreunde ab September vor den Bildschirm fesseln.

▲ GTE Interactive Media

Der Messestand von GTE war ganz im Banne von **FX Fighter**, welches Mitte Juni ausgeliefert werden soll. Das 3D-Kampfspiel, das an Segas »Virtua Fighter« erinnert, benutzt die BRender-Routinen von Argonaut Software. Durch diese Routinen läuft FX Fighter auf jedem 486er mit normaler VGA-Grafik und kann auf den im Herbst erscheinenden 3D-Grafik-Beschleunigern problemlos in Super VGA mit feineren Texturen und komplexeren Animationen



GTEs »FX Fighter« wird eines der ersten Spiele sein, das die im Herbst erscheinenden 3D-Beschleuniger-Karten unterstützt



Der Nachfolger von »Quarantine« heißt »Road Warrior« und läuft unter Super VGA

1469 Anno domini

Ihre größte Entdeckungsreise beginnt:

ATLAS

Limitierte Erstauflage mit originalgetreuer, historischer Weltkarte

Kein geringerer als Seine Majestät, der König von Portugal, hat Sie auserwählt: Sie sollen Schiffe in die entlegensten Orte der Welt entsenden, um Schätze und Handelsgüter zu finden, neue Handelsrouten aufzubauen und die unbekannten Gebiete zu erforschen.

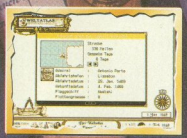
Dies ist eine Aufgabe, die selbst Ihnen als erfahrenem Seehandelskaufmann alles abverlangt. Obwohl eine Vielzahl von Gefahren und Hindernissen lauern, werden Sie sagenumwobene Schätze entdecken, wundersamen Lebewesen begegnen und auf kostbarste Handelsgüter stoßen...

Nehmen Sie Kurs auf die Weltmeere des Atlas und beginnen Sie mit der Schöpfung Ihrer eigenen, einzigartigen Weltkarte.

Da lacht das Entdeckerherz:

- Spielansicht in drei verschiedenen Zoom Stufen
- Anzeige des Welt-Atlas oder Kontinent-Atlas für den nötigen Überblick
- mehr als 500 Produkte, Tierarten, Handelsgüter, Rassen und Schätze
- Anzeige der Handelsrouten und deren Status auf der Landkarte
- Anzeige von unentdecktem Areal und Entwicklungszuständen der Welt
- Dynamisches Verhalten der Handelsrouten durch Zufallsereignisse und Marktschwankungen
- Dynamische Veränderung von Führungsqualitäten der Admiräle in Abhängigkeit von ihren Erfahrungen
- Integriertes Lexikon aller entdeckten Güter, Schätze, Siedlungen und Kulturen

Bestseller in Japan:
Über 80.000 Spiele verkauft
„Bestes Strategiespiel"
Auszeichnung der größten japanischen PC-Zeitschrift „Log in"





IBM PC/ Diskette

Atlas ist eine einzigartige Mischung aus Handelssimulation, Strategie- und Entdeckerspiel. Und: Das Spiel ist die komplette deutsche Konvertierung des Originals "The Atlas" vom bekannten japanischen Hersteller Artdink, den Machern des Erfolgstitels "A-Train".

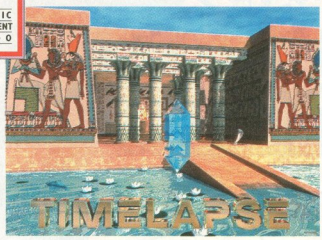
ARTDINK

Lizensiert von SUNFLOWERS

Im Exklusiv-Vertrieb von BOMICO

PERUANA

Copyright © 1995 by ARTDINK. Alle Rechte vorbehalten. Copyright © 1995 der deutschsprachigen Version by Sunflowers GmbH. Alle Rechte vorbehalten.



Das Adventure »Timelapse« ist erst 1996 zu erwarten

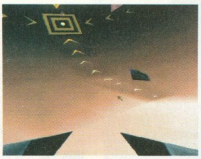
gespielt werden.

Ganz so flott ging es allerdings nicht mit dem Spiel zum Film (zum Comic) **Tank Girl**. Statt parallel mit dem Film zu erscheinen, rutscht das Programm nach 1996. Ebenfalls nächstes Jahr ist von GTE das Adventure **Timelapse** zu erwarten, bei dem der Spieler auf der Jagd nach einem Notizbuch mit Informationen eines Wissenschaftlers durch mehrere Zeitzonen reisen muß.

▲ GT Interactive Software

Nachdem tausende von selbstgebastelten »Doom«-Levels begeisterter Fans auf diversen CDs auftauchten, veröffentlichen nun die Programmierer selbst neue Levels. **The Ultimate Doom** bietet neben den drei bekannten Episoden eine neue mit dem bezeichnenden Namen »Thy Flesh Consumed«, die härter als alle anderen Missionen sein soll. Eine Veröffentlichung in Deutschland ist nach der Indizierung von »Doom« aber mehr als fraglich.

Von den russischen »Tetris«-Erfindern kommt ein aufwendiges Adventure, in dem auch eine gehörige Portion Action nicht fehlt. Gerenderte Grafiken und viele Puzzles sollen **Ice and Fire** für Windows 95 zu etwas Besonderem machen, wenn es voraussichtlich im September erscheint. Düster, bedrohlich und morbide präsentiert sich das Blutsauger-Adventure **Vampire: The Masquerade**. Hochauflösende 3D-Grafiken im Kino-Stil, komplexe Konversationen und knackige Puzzles werden uns versprochen, außerdem eine tiefgründige Story.



Das Action-Sportspiel »Locus« fasziniert durch schnelle Flüge durch runde Tunnels

Die verschlungenen Tunnel von »Descent« waren den Programmieren von **Locus** wohl zu eckig, denn sie designten ihre Levels rund und weich schattiert. Das schnelle Sportspiel im futuristischen Look ist netzwerkfähig und erinnert an eine Mischung aus Descent und American Football.

▲ IBM Multimedia

Richtig gelesen – der »Papa« des PCs macht jetzt auch Computerspiele. Das IBM-Multimedia-Studio in Atlanta hat die Rechte zu mehreren Shareware-Produkten gekauft, die jetzt zu vollen CD-ROM-Versionen ausgeweitet werden. Dazu gehören im wesentlichen die beiden Windows-Ballerspiele **F-18 No Fly Zone** und **Quatra Command**. Ebenfalls von IBM angekündigt: Ein 3D-Drive&Shoot-Spiel namens **Rapid Assault** (inklusive Modem-Modus) und die Krankenhaus-Simulation **Emergency Room**. Ein deutscher Vertrieb für die Produkte stand zur E3 noch nicht fest.

▲ Interplay

Nein, am Stand von Interplay zuckte niemand bei Erwähnung von **Stonekeep** zusammen. Das Spiel sei jetzt definitiv auf dem besten Weg, im September zu erscheinen. »Die Wartezeit lohnt sich,« meint Producer Chris Thompson, der angeblich zur Zeit neun Programmierer rund um die Uhr auf Trab hält um das »beste Rollenspiel aller Zeiten« zu schaffen – wir werden sehen. Das Adventure **Frankenstein – Through the eyes of the monster** nähert sich ebenfalls mit großen Schritten der Vollendung und sollte in der Windows-Version schon im Juli erscheinen. Das Strategiespiel **Conquest of the New World** soll im Herbst vom Stapel laufen. Bei der Eroberung des amerikanischen Kontinents im 17. Jahrhundert übernehmen bis zu vier menschliche Spieler die Rollen von England, Frankreich, Spanien und Belgien. Das klingt ein wenig wie »Colonization«, hat aber entscheidende Unterschiede wie Multiplayer-Modus, echte taktische Kämpfe und durchgehende Super VGA-Grafik. Die Spieler können nicht nur per Netz oder nacheinander an einem PC sondern auch per E-Mail spielen. Während Descent in den USA den Verkaufserfolg von Doom zu brechen droht, bastelt das Descent-Team Parallax an der erweiterten CD-ROM-Fassung (mehr Levels, viel mehr Puzzles, mehr Gegner) und hat gleichzeitig Interplay die Rechte für die nächsten vier Spiele gegeben. Außerdem darf Interplay bis zu sechs Titel, die auf den Descent-Routinen basieren, selber programmieren.



Neue Gegner sollen in der CD-ROM-Fassung von »Descent« dem Spieler das Leben noch schwerer machen



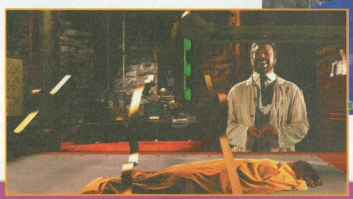
Wenn die Kleinen matt sind: keine Vitamine, sondern »Chess for Kids«, eine Kombination aus witziger Grafik uns ausgefeiltem Schachlehrgang.



Erste Grafikstudien zum Cyberpunk-Adventurer »Netrunner«, welches erst nächstes Jahr erscheinen soll

3D ist auch das Stichwort für die neue Programm-





Tim Curry spielt Dr. Frankenstein, den eigentlichen Bösewicht in Interplays Software-Version der Monster-Story

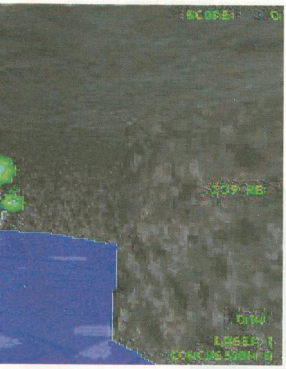
reihe **VR Sports**, bei der bekannte Sportarten mit 3D-Vektor-Sportlern nachgespielt werden. Echte Sportler wurden per »Motion Capture« dreidimensional digitalisiert, um deren Bewegungen auf die 3D-Modelle innerhalb der Spiele zu übertragen. Eine erste Demo-Version eines Baseball-Spiels sah schon sehr vielversprechend aus; das VR-Sports-Team arbeitet nahezu parallel auch an einer Basketball- und einer Eishockey-Simulation. Fußball und American Football sollen dann folgen, wahrscheinlich auch Leichtathlethik und Tennis.

Aber Spiele, die schon dieses Jahr erscheinen, sind am Interplay-Messestand sowieso oft ein alter Hut; deswegen zeigten Videowände auch schon stolz erste Szenen aus dem Cyberpunk-Adventure **Netrunner**, welches »irgendwann 1996« fertig werden soll. Das für Erwachsene gedachte Spiel hat durchaus so manche brutale gefilmte Szene und soll mit 3D-Virtual-Reality-Action angereichert werden. Auch erst nächstes Jahr ist mit den neuen AD&D-Spielen zu rechnen, die Interplay gemeinsam mit TSR entwickelt; eine eigene Abteilung arbeitet zur Zeit eng mit TSR zusammen, um unabhängig von den Interplay-Rollenspielen die Systemsoftware zu entwickeln.

Außerdem arbeitet Interplay gleichzeitig an zwei Spielen (einmal Action, einmal Strategie) zum Kinofilm **Waterworld** mit Kevin Costner und einer Abart von Battlechess namens **Chess for Kids**. Witzige, gewaltfreie Animationen und ein gut durchdachter Schachlehrgang sollen Kinder auf den Geschmack bringen.

▲ Koei

Viel Strategie aus Japan: Mit **Wall of Fire** präsentierte Koei ein Kriegssimulation im antiken China, die vor allem Liebhaber komplexer Regeln und oppulenter Optionen anspricht. Sage und schreibe 558 Offiziere stehen als Berater zur Verfügung, 38 verschiedene Spielarten sind möglich und lassen bis zu acht Spieler teilnehmen. Ähnlich komplex ist **Pacific Theater of Operations 2**, das den Krieg im Pazifik zur Kulisse hat.



Jetzt mit Wasser: Parallax arbeitet mit Hochdruck an der erweiterten CD-Fassung von »Descent«.

Mehr in Richtung Rollenspiel geht **Balor of the Evil Eye**, das in der keltischen Mythologie angesiedelt ist. Sie hantieren mit Runentafeln, um Zaubersprüche anzuwenden oder rekrutieren Barden, Druiden oder Krieger, die Ihnen helfen sollen, Ihren Stamm zu retten. Zwei Szenarios stehen für bis zu vier Spieler zur Verfügung. Alle Produkte sollen im Herbst veröffentlicht werden.

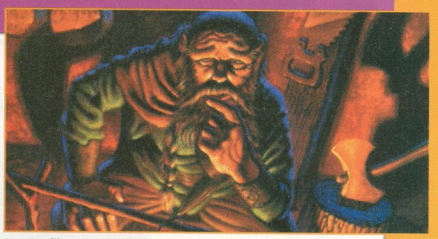
▲ Legend Entertainment

Eitel Sonnenschein bei Adventure-Veteran Legend Entertainment: Nach einem dicken Deal mit Buchverleger Random House haben die Programmierer Zugriff auf einige der heißesten Fantasy- und Science-fiction-Lizenzen. Noch dieses Jahr soll das Spiel **Shannara** erscheinen, daß eine 40-jährige Lücke zwischen dem ersten und zweiten Shannara-Roman von Terry Brooks schließen wird. Das Programm wird von Corey und Loyd Cole entwickelt, die vorher für Sierra die Quest-for-Glory-Serie bastelten.

Weitere Lizenzen im Handgepäck von Legend: »Wheel of Time« von Robert Jordan, Allen Dean Forsters »Pip and Flinx«, Jack Chalkers »Well World« und Spider Robinsons **Calahan's Crosstime Saloon** – das Spiel zu »Calahans Bar für Zeitreisende« wird übrigens von einem weiteren Sierra-Abtrünnigen gestaltet. Humor-Guru Josh Mandel arbeitete an den Larry-Titeln und Freddy Pharkas mit und freut sich schon darauf, effektivere Puzzles im Legend-System zu entwickeln.

Weiterhin folgt ein neues Xanth-Spiel namens **Magic of Xanth**. Bei **Mission Critical** wurden zwar entscheidende Fortschritte gemacht, die Veröffentlichung verzögert sich aber noch weiter. Zur Zeit entstehen die Sprachaufnahmen; in der Hauptrolle Michael Dorn, der in »Star Trek: The Next Generation« den Klingonen Worf spielte.

Damit Legend auch in Europa eine stärkere Rolle spielt, arbeitet das Team definitiv an deutschen Übersetzungen; »Death Gate« sollte demnächst den Anfang machen. Um den Vertrieb zu stärken, wird man sich für den europäischen Markt mit Virgin Interactive Entertainment zusammentun.



Das Grafikerteam von Legend sitzt an fantastischen Super VGA-Bildern für das Fantasy-Abenteuer »Shannara«

▲ Lucasarts Entertainment

»Soviele Spiele gleichzeitig haben wir noch nie programmiert!« meinten überschwengliche Mitarbeiter von Lucasarts – neben mehreren bekannten Titeln und einigen Neuvorstellungen seien noch diverse Geheimprojekte in der Spieleabteilung von George Lucas in Arbeit.

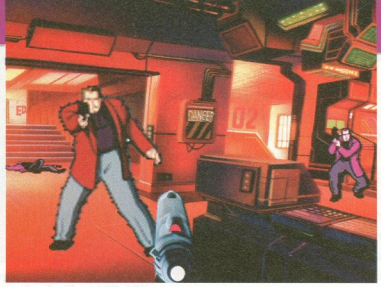
Neben neuen Spielszenen aus **The Dig** (der Herbst-Termin scheint nicht mehr gefährdet) zeigte man die CD-ROM-Version von **TIE-Fighter**. Wie schon bei der X-Wing-CD hat man die Zusatzdiskette dazugepackt und 22 brandneue Missionen für die CD entwickelt. Aber damit nicht genug: Für die CD-ROM

VON HOLLYWOOD IN DIE E3

Mit dem Ausstellungsort Los Angeles sorgten die Veranstalter nicht nur für gutes Wetter. Da die Filmindustrie quasi vor der Haustür der Messehallen wohnt, gab es auf der E3 ein wahres Stelldichein von Stars.

Dabei waren die wirklich Großen der Branche gar nicht mal an den Messeständen als Werbende zu finden. Zwar gab William »Kirk« Shatner Autogramme und George »Star Wars« Lucas eine Pressekonferenz. Richtig interessant war hingegen, wer sich auf der Messe umsah um Inspirationen für neue Projekte zu holen. So sah sich George Lucas beispielsweise am Virgin-Stand geradezu ehrfürchtig »Heart of Darkness« und »Lands of Lore 2« an und gab seinem Freund und Kollegen Steven Spielberg den Tip, doch mal über den Kauf der Filmrechte nachzudenken.

Renny »Cliffhanger« Harlin nebst Frau Geena Davis würdigte das Nintendo-Spiel zu seinem neuen Film »Cutthroat Island« kaum eines Blickes und sah sich lieber die neuesten Multimedia-Produkte bei Virgin und Electronic Arts an. Und als Donnerstag abend nach Messeschluß die Hallen vom Sicherheitspersonal abgeriegelt wurden, kam niemand geringerer als Michael Jackson auf die E3, um die Sony Playstation-Spiele auszuprobieren.



Mit Hirnschmalz und Pistole wollen Sie bei »Calia 2095« einer digitalen Verschwörung das Handwerk legen

wurden die Cutscenes nicht nur akustisch (Sprachausgabe) sondern auch optisch bearbeitet. Und auf schnellen PCs mit 8 MByte RAM wird sich diese TIE-Fighter-Version auch in Super VGA-Auflösung fliegen lassen.

Im Jahre 2040 erschüttert ein Erdbeben Kalifornien. Der nördliche Teil wird teilweise unter Wasser gesetzt und bildet eine eigene Inselgruppe. Da der amerikanischen Regierung das Geld für den Wiederaufbau fehlt, kauft sich eine Firmengruppe die Inseln und macht daraus ein eigenes Land namens Calia. Das neue Land entwickelt sich zum Weltzentrum für Forschung und Technologie. 55 Jahre später schlüpft der Spieler in die Rolle eines Polizisten, der eigentlich nur einen Attentäter finden soll, dabei aber auf eine Verschwörung trifft, die die Datennetze der Welt bedroht. **Calia 2095** wird eine Mischung aus Actionspiel und Adventure-Elementen. Der Spieler muß mit Computerhilfe nach Informationen suchen, doch im Verlauf des Spiels schaffen es die Verschwörer, diese Computer zu manipulieren, so daß Unvorsichtige schnell auf die falsche Fährte gelockt werden.

Die **Indiana Jones Desktop Adventures** sollen jetzt im Herbst für Windows erscheinen; mehr Informationen zum Kinderspiel **Mortimer** finden Sie in einem eigenen Kasten auf Seite 44. LucasArts' letzte Neuvorstellung, das lange erwartete **Rebel Assault 2**, ist uns gar eine eigene Seite wert; mehr zu der Fortsetzung des meistverkauften CD-ROMs aller Zeiten lesen Sie auf Seite 8.

▲ Magnet Interactive

Newcomer Magnet trat auf der E3 mit vier Titeln auf, die von Fox vertrieben werden sollen. **Icebreaker** ist ein Tüftelspiel mit Actionelementen. Sie müssen Pyramiden aus einem Level räumen. Icebreaker soll als abgespeckte Shareware-Disk-Version sowie als CD-ROM erscheinen.

Gruselig geht es bei **Hellraiser: Virtual Hell** zu. Das Spiel soll zwar die Figuren aus den Hellraiser-Filmen von Clive Barker verwenden, verlagert die Handlung aber in eine virtuelle Hölle im Inneren eines Computers, aus der die Cenobiten versuchen, in unsere Welt einzudringen.

Monster Island erinnert an die guten alten japanischen Godzilla-Streifen: Ein großer Dinosaurier streift durch Städte, zertrampelt Häuser und frißt unschuldige Passanten. Der Clou an diesem Spiel: Sie sind das Monster und müssen versuchen, die Angriffe der lästigen Menschen zu überstehen. Als letztes Spiel ist bei Magnet noch ein Weltraum-Abenteuer namens **Bluestar** in Arbeit, in dem Delphine und Menschen gemeinsam das All erforschen.



In »Icebreaker« sollen Sie Pyramiden aus dem Level räumen

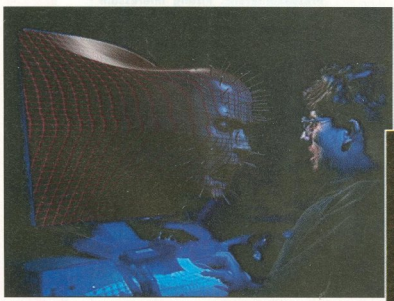
▲ Microsoft

Schluß mit Gemütlich – wer bei Microsoft-Spielen nur an »Flight Simulator« denkt, wird sich über die nächsten Programme der Windows-Macher gewaltig wundern. Messestar ist **Fury3**, ein wildes Actionspiel mit 3D Grafik. Wem es auf den ersten Blick irgendwie bekannt vorkommt, hat wahrscheinlich schon »Terminal Velocity« gespielt. Microsoft läßt den Programmierer eine erweiterte Version mit völlig neuen Levels für Windows schreiben. Allerdings soll Fury3 keinen Multiplayer-Modus enthalten. Die Windows-Version sah übrigens nicht ein bißchen langsamer als das DOS-Gegenstück aus.

Bei **Return to Microsoft Arcade** werden vier neue Spielhallen-Klassiker für Windows 95 umgesetzt: »Pac Man«, »Dig Dug«, »Pole Position« und »Galaxian«. Die Pac-Man-Version war schon fertiggestellt und spielte sich absolut originalgetreu. Die neue Arcade soll kurz nach dem Erscheinen von Windows 95 verfügbar sein.

Das dritte Spiel am Microsoft-Stand können Sie nicht kaufen: **Hoover** wird Ihnen nämlich geschenkt, wenn Sie Windows 95 in der CD-ROM-Variante erwerben. Es handelt sich dabei um eine Art »gewaltfreies Doom«, bei dem Sie nicht schießen können, sondern nur möglichst schnell die Fahnen der gegnerischen Mannschaft im Labyrinth einsammeln. Hoover ist ein komplettes Spiel mit einem Dutzend Leveln und vielen Extras; 1996 soll dann eine erweiterte Version namens **Hoover Attack** erscheinen, die unter anderem auch Netzwerk-Optionen bieten wird.

Angeblich hat Microsoft noch rund ein Dutzend weitere Spiele in der Pipeline, darunter ein Strategiespiel von Larry »TIE Fighter« Holland und ein 3D-Rollenspiel von Jez »Creature Shock« San. Dazu kommt eine F16-Flugsimulation, die zusammen mit Flugzeugentwickler General Dynamics entwickelt wird und angeblich sogar auf die original vom Hersteller entwickelten Simulationsroutinen der Flugdynamik zurückgreift. Alle Microsoft-Spiele werden für Windows 95 entwickelt.



Die Hölle im PC will »Hellraiser: Virtual Hell« zeigen



Guten Appetit! Bei »Monster Island« übernehmen Sie die Rolle des Monsters, das diese lästigen Menschen loswerden will.

Suche potenten, leistungsfähigen PC oder Mac, der ohne Abgleich sofort zur Sache kommen will. Anruf erwünscht: 040/85 49 24 77.



Wenn man derart unbefangen seine Wünsche preisgibt, muß man schon ziemlich von sich überzeugt sein. Wie die neuen 15", 17", 20" und 21" Monitore der PanaSync G-Reihe. Dank der „Plug and Play"-Funktion können Sie ohne umständliche Konfiguration gleich loslegen. Vorher sagen Sie aber bitte noch über das 5sprachige On-Screen-Display, wie Sie die Darstellung denn gern hätten. Und sollte es trotzdem Beziehungsprobleme geben, bietet Ihnen Panasonic für das erste Jahr eine kostenlose 24-Stunden-vor-Ort-Garantie.

Panasonic
Computer Products

▲ Microprose

Die Multiplayer-Version von »Civilization« wird nun endgültig **CivNet** heißen. Bis zu sieben Spieler können per Netzwerk oder Internet-Connection gegeneinander antreten. Bei Modem-Betrieb sind es nur zwei Spieler gleichzeitig. CivNet erscheint lediglich für Windows 3.1 und wurde grafisch gegenüber der alten Civilization-Version nochmals verbessert; außerdem können die Spieler jetzt mehrere Fenster mit unterschiedlichen Programmfunktionen öffnen.

Die Strategielinie bei Microprose wird weiter ausgebaut. **Aztec: Empire of Blood** versetzt den Spieler in das Reich der Azteken, welches er in der Zeit von 1370 bis 1520 aus einer Zahl verstreuter Provinzen in ein großes Imperium verwandeln soll, das dann dem Ansturm der Europäer standhält. Durchgehende Super-VGA-Grafik findet man hier ebenso wie bei **Vikings**, welches in die Fußstapfen von »Pirates« treten soll und den Spieler als Wikinger-Kaptiän die Nordmeere erobern läßt. Vikings erscheint nur für Windows.

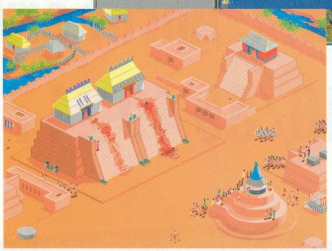
Als eine Art »SimCity mit Spielzeugsoldaten« bezeichnet Microprose **This means War!**, bei dem bis zu acht Parteien Städte bauen und die des Gegners zu erobern versuchen. Dazu werden Truppen durch die dreidimensional dargestellte Landschaft geschickt, aber auch die eigenen Städte verwaltet. »This means War!« basiert nicht auf Spielzügen, sondern wird in Echtzeit abgewickelt, was für hitziges Geklicke sorgen sollte – ebenfalls nur unter Windows.

Am Jahresende soll das dritte Spiel der »X-COM«-Saga erscheinen. **X-COM Apocalypse** wird ein deutlich geändertes Spielprinzip bieten, da die Aliens diesmal erst im Jahr 2084 in der Stadt Megalopolis zuschlagen. Neuer Invasionstrick: Die Invasoren übernehmen menschliche Körper, so daß Sie äußerlich nicht mehr Freund und Feind unterscheiden können. Das Aufspüren und Infiltrieren geheimer Alien-Organisationen wird eines der Hauptspielmerkmale werden.

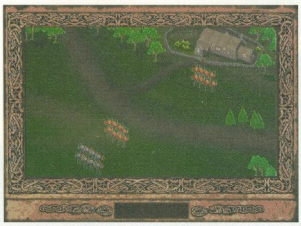
Im Bereich Autorennen präsentiert Microprose **Virtual Karts**, ein Super-VGA-Rennen mit Go-Karts, für das große Teile der Innenstadt von Boston digitalisiert werden. Ein Netzwerk-Modus für Multiplayer-Spiele soll nicht fehlen.



Bis zu sieben Spieler können bei »CivNet« die Welt erobern – per Modem, Netzwerk oder Internet



Vereinen Sie die Kulturen Mittelamerikas in »Aztec: Empire of Blood«



»Vikings« soll der offizielle Nachfolger zu »Pirates« werden

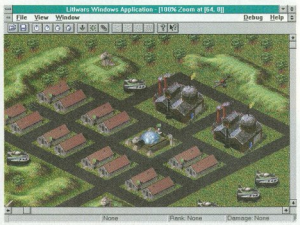
▲ Mindscape/SSI

Rasante Rennen, flotte Flitzer und grandiose Grafiken erwarten Sie bei **Cyberspeed**. Das superschnelle Rennspiel läuft nur unter Windows 95 und soll im Herbst erscheinen. Sogar an einem Netzwerkmodus wird gearbeitet, damit Sie mit Kollegen durch die engen Tunnel rasen dürfen.

Die Figuren des »Games Workshop« werden in **Warhammer 40.000-Dark Crusaders** lebendig. In einer »Doom«-ähnlichen Umgebung müssen Sie sich mit den bekannten Monstern herumschlagen. Das Super-VGA-Spiel soll im Herbst in die Regale kommen. Falls Sie hingegen mehr Wert auf Strategie und Rollenspiele legen, ist **Warhammer** für Sie interessant. Derzeit wird das »Warhammer Fantasy Battle System« für Windows umgesetzt und soll alle Features der Serie beinhalten und dank 3D-Grafik neue Akzente hinzufügen. Geplanter Erscheinungstermin ist ebenfalls Herbst.

Wenn gerenderte Grafiken von CD abgespielt werden, hat oft das französische Team Cryo seine Finger im Spiel. Ihren schlechten Ruf wegen mickriger spielerischer Inhalte können sie vielleicht mit **The Raven Project** ausmerzen, einem Ballerspiel, das aus zwei Teilen besteht. Zum einen folgen Sie einem vorgegebenen, gerenderten Kurs und dürfen hin und wieder die Richtung ändern. Zum anderen gibt es Actionsequenzen, in denen Sie das Raumschiff frei bewegen. Auch dieses Spiel wird voraussichtlich im Herbst erscheinen.

Der Gruselschocker **Aliens** soll auf dem PC ähnlich wohlige Gänsehaut hervorrufen wie der Kinofilm. Die gerenderten Grafiken des Adventures sehen schon sehr beeindruckend aus, am Spielprinzip und den Rätseln wird noch bis Herbst gearbeitet. Flugsimulation einmal



Wenn zwei sich um ein Stück Land streiten, bedeutet das Krieg – »This means War!«

STAR KILLER

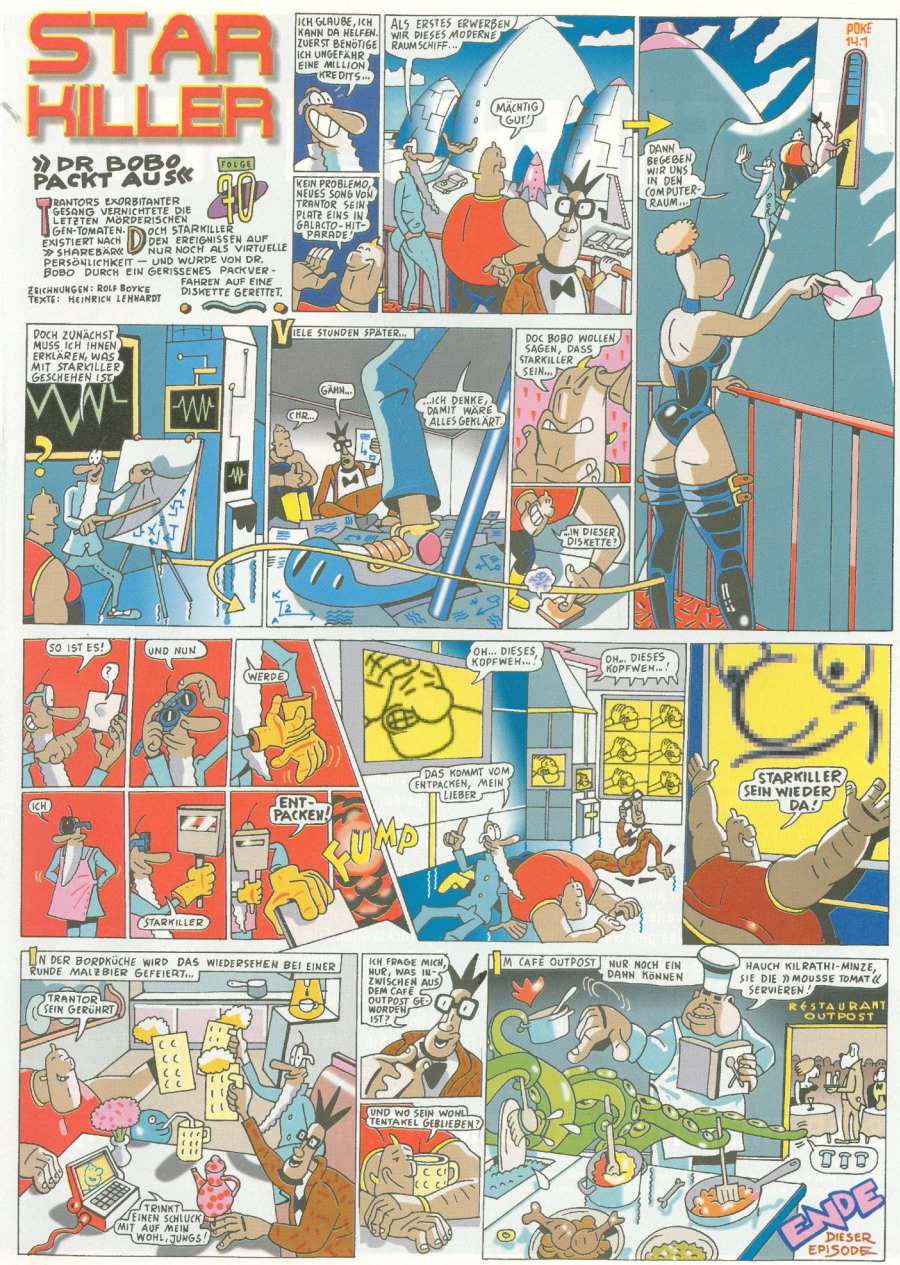
»DR BOBO PACKT AUS«

FOLGE 30

TRANTORS EXORBITANTER GESANG VERNICHTETE DIE LETZTEN MÖRDERISCHEN GEN-TOMATEN. EXISTIERT NACH »SHAREBÄRS« PERSÖNLICHKEIT – UND WURDE VON DR. BOBO DURCH EIN GERISSENES PACKVERFAHREN AUF EINE DISKETTE GERETTET.

DOCH STARKILLER DEN EREIGNISSEN AUF DEN NOCH ALS VIRTUELLE

ZEICHNUNGEN: ROLF BOYKE
TEXTE: HEINRICH LEHNARDT



"ÜBERNEHMEN SIE!"



Erleben Sie mit Captain Picard™, Commander Riker™ und der gesamten Besatzung der Enterprise™ ein neues Abenteuer von wahrhaft epischen Ausmaßen!

A Final Unity ist ein einzigartiges intergalaktisches Epos voller Geheimnisse und Gefahren, das Sie an die äußersten Grenzen des erforschten Weltraums, zu trügerischen Begegnungen mit außerirdischen Raumschiffen und noch viel weiter führt - bis in die ungeahnten Gefahren eines riesigen Weltraumnebels.

Übernehmen Sie das Kommando auf der Brücke, oder verlassen Sie das Schiff, und wagen Sie sich auf riskante Außenmissionen. Diese interaktive CD-ROM-Reise bildet eine echte Erweiterung der berühmten Fernsehserie und bleibt dabei allen bekannten Details treu - *selbst die Originalstimmen aller sieben Hauptdarsteller aus der amerikanischen TV-Serie sind zu hören!*

Beamen Sie Ihre Crew auf geheimnisvolle Planeten. Manövrieren Sie die Enterprise™ durch unbekannte Galaxien, und entdecken Sie Welten jenseits Ihrer Vorstellungskraft. Sie haben die Kontrolle und arbeiten Hand in Hand mit der angesehensten Besatzung der Föderation!

Kein anderes Weltraumabenteuer kommt diesem CD-ROM-Erlebnis gleich. Es erwacht vor Ihren Augen zu vollem Leben - mit Figuren, die Sie direkt ansprechen, eindrucksvollen Filmsequenzen, unglaublichen SVGA-Grafiken sowie Sound und Musik in CD-Qualität. Genießen Sie Stunden aufregender Erkundung und Entdeckung! Reisen Sie frei durch das Universum, um ein Geheimnis längst vergangener Zeiten zu enthüllen. Erleben Sie STAR TREK: THE NEXT GENERATION hautnah!

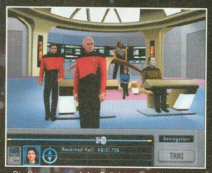
Gehen Sie auf Ihren Posten, und *übernehmen Sie das Kommando!*

STAR TREK: THE NEXT GENERATION® "A Final Unity™"

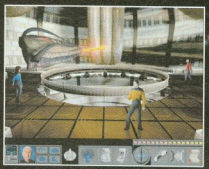
® und © 1994 Paramount Pictures. Alle Rechte vorbehalten. STAR TREK: THE NEXT GENERATION ist ein eingetragenes Warenzeichen von Paramount Pictures. Spectrum HoloByte ist ein autorisierter Nutzer. Spectrum HoloByte ist ein eingetragenes Warenzeichen von Spectrum HoloByte, Inc. Andere Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.



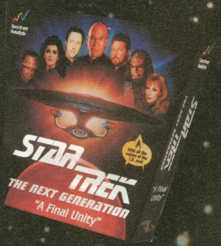
Mit den Original-stimmen aus der amerikanischen TV-Serie



Die Spannung auf der Brücke steigt. Alarmstufe Rot steht direkt bevor.

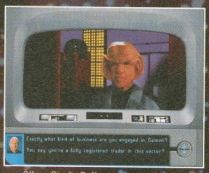


Stellen Sie einen Außentrupp zusammen, und wählen Sie für jede Mission die fähigsten Leute.

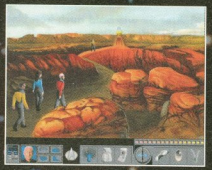


CD-ROM
CD-ROM

Erhältlich für IBM CD-ROM



Öffnen Sie die Ruffrequenzen, und stellen Sie sich dem Unbekannten.

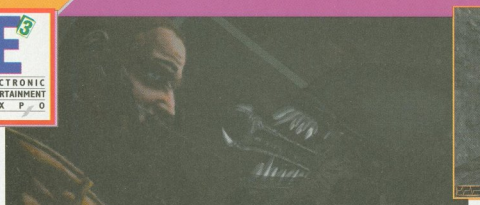


Lassen Sie sich auf exotische Welten hinunterbeamen, und decken Sie nach und nach das Geheimnis einer uralten, der Menschheit weit überlegenen Zivilisation auf.

Halten Sie auch Ausschau nach STAR TREK: THE NEXT GENERATION® "Future's Past™" für Super NES®.

Spectrum HoloByte MICROPROSE

MPS SOFTWARE DISTRIBUTION GMBH, BARTHOLOMÄUSWEG 31, 33334 GÜTERSLOH





»Warhammer« ist ein 3D-Ballerspiel mit den »Games Workshop«-Monstern

»Aliens« verspricht Grusel-stimmung am PC



Festhalten und Vollgas: »Cyberspeed« ist enorm schnell.

anders: **Air Power: Battle for the Skies** ist in einem fiktiven Alternativ-Europa angesiedelt und gab den Programmierern von Rowan die Möglichkeit, Fantasie-Flugzeuge zu entwerfen. Der SVGA-Simulator ist ab einem DX2-66 sehr schnell und sieht dank Texture-Mapping farbenfroh aus. Strategie- und Rollenspielelemente sollen den Pilotenalltag auflockern, wenn das Produkt im Herbst erscheint.

Al Unser's Arcade Racing ist ein netzwerkfähiges Rennspiel, das mehr Wert auf rasante Action als auf Simulation legt. Die SVGA-Grafiken sind angenehm flott und die Gegner sollen dank künstlicher Intelligenz aus Ihrem Fahrstil dazulernen. Der Action-Renner soll schon im Sommer erscheinen.

Gerenderte 3D-Grafiken, etwas Strategie und ein großer Schuß Action zeichnen **NCAA Football** aus. Besonderen Wert legen die Programmierer auf die künstliche Intelligenz der vom Computer gesteuerten Gegner. Das Spiel erscheint voraussichtlich im Herbst und läuft nur mit Windows 95. Grafisch elegant aufgemacht ist **Chessmaster 5000**, der nicht nur Erwachsenen Schach beibringen soll, sondern auch ein eigenes Tutorial für Kinder enthält. Geplanter Erscheinungstermin ist Herbst.

Das erste Spiel der neuen »World of Aden«-Serie von SSI ist **Thunderscape**, in dem Sie die Erde aus einer Zeit der Dunkelheit wieder ans Licht führen müssen. Das Rollenspiel soll noch im Sommer erscheinen. Der zweite Teil ist schon in Arbeit, heißt **Entomorph: Plague of the Darkfall** und läuft unter Windows mit Super VGA. Entwicklungsteam Cyberlore, das uns schon »Al Quadim« bescherte, will das Rollenspiel bis Oktober fertig haben.



Flugsimulation einmal anders: »Air Power« spielt in einem fiktiven Europa.



Das neue Actionspiel »The Raven Project« vom Cryo-Team bietet wieder schön gerenderte Grafiken

▲ Mission Studios

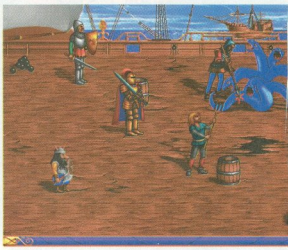
Während das Science-fiction-Spektakel »Battlecruiser 3000« sich auf unbestimmte Zeit verschoben hat, nimmt **Jetfighter 3** langsam Gestalt an. Die Flugsimulation ähnelt grafisch »Strike Commander«, wirkte insgesamt aber schneller und komplexer. Die Programmierer sind besonders stolz darauf, daß die Bodentexturen bei ihnen im Gegensatz zu Strike Commander nicht verzerrt, sondern immer korrekt perspektivisch wirken. Eine deutschsprachige Version dieser Action-Flugsimulation ist bei Softgold in Arbeit.



»Jetfighter 3« will bald auch komplett auf Deutsch den Luftraum erobern

▲ New World Computing

Der jüngste Vertreter der »Might and Magic«-Saga heißt **Heroes of Might and Magic** und bietet erstmals Super-VGA-Grafik. Der Spieler tritt gegen drei computergesteuerte Gegner an, muß seine Rohstoffe verwalten und zahlreiche Kämpfe gegen rund 25 Monsterrassen bestehen. Die Verteilung der Objekte und Karten übernimmt der Zufallsgenerator, so daß jedes Spiel anders ablaufen soll. Echtzeitkämpfe, gerenderte Monster und SVGA-Grafiken erwarten uns in **Anvil of Dawn**. Fünf Charaktere stehen im Kampf gegen einen überlegenen Gegner zur Verfügung, dazu kommen diverse Helfer im Lauf des Spiels. Beide Titel sollen im Herbst erscheinen.



»Heroes of Might and Magic« ist das erste Spiel dieser Serie in Super VGA



»Empire 2« bietet Super VGA, einen Editor und zahlreiche neue Werte

Fans des Strategieklassikers »Empire« dürfen sich auf **Empire 2: The Art of War** freuen. Neben diversen interessanten Szenarios ist der Editor der eigent-

liche Clou, mit dem sich beliebige Schlachten basteln lassen. Weitere neue Features sind Moral, Wetter und Müdigkeit, die das Verhalten der Truppen beeinflussen und die Verwendung von Super VGA sorgt für mehr Übersichtlichkeit. Vor September wird »Empire 2« aber nicht ausgeliefert.

▲ Novell

Netware allein macht nicht glücklich – Novell hat die ehemalige »Wordperfect Main Street«-Reihe gekauft und zur »Novell Consumer Division« umgetauft. Um sich für die Heimsoftware bessere Vertriebsmöglichkeiten zu sichern, wird Mediengigant Bertelsmann die Novell-Spiele und -Heimanwendungen vertreiben.

Witzigerweise hat Novell keine Action- oder Strategiespiele fürs Netzwerk in Arbeit, sondern zwei Multimedia-Adventures. In **Hard Evidence: The Marilyn Monroe Files** versucht der Spieler den mysteriösen Tod der bekannten Schauspielerin aufzuklären. Dazu wurden alle Akten über MM ausgewertet, die vor kurzem für die Öffentlichkeit freigegeben wurden. Eine »Lösung« für das Adventure gibt es allerdings nicht – welche der im Programm möglichen Theorien der Spieler für die tatsächliche echte hält, bleibt ganz ihm überlassen.

Auch bei **Area 51 – Entry Denied** geht es um semihistorische Ereignisse. In jener »Area 51« in der Wüste von Nevada lagert die US Air Force angeblich seit mehreren Jahrzehnten einige Außerirdische, deren UFO eine Bruchlandung auf der Erde machte – das behaupten einige Ufologen jedenfalls seit langem unbeirrbar. Der Spieler erhält die Aufgabe, in die »Area 51« einzudringen und das Geheimnis zu lüften. »Entry Denied« soll im September erscheinen und nur knapp 30 Dollar, also unter 60 Mark kosten.

▲ Ocean

Viel zeigen konnte Ocean im Rahmen der E3 noch nicht, doch Ankündigungen neuer PC-Spiele gab es zuhauf. Zu sehen war eine frühe Version von **TFX: EF 2000**, dem Nachfolger von »TFX«. Das Programmierteam DID verspricht uns hochauflösende Grafiken, intelligente Gegner und Wingmen, eine Multiplayer-Option über Netzwerk sowie abwechslungsreiche Missionen.

In Arbeit sind **Allegiance**, ein 3D-Strategiespiel aus Sicht des Spielers, das Action-Adventure **Vanished Powers**, ein futuristisches 3D-Rennspiel mit dem bezeichnenden Namen **Deathrace** und die Hubschrauber-Simulation **Blades of Rage**.



Intelligentere Gegner und schönere Grafiken verspricht »TFX: EF 2000«

Bösen Piraten müssen Sie in **Sea Legends** auf die Finger klopfen, in **Offensive** zahlreiche Kämpfe aus verschiedenen Epochen mit ausgeklügelten Strategien meistern und mit dem Prügelspiel **Lobo** die Gegner windelweich kloppen. Vor Jahresende bzw. Anfang nächsten Jahres soll jedoch keines der Spiele erscheinen.

▲ Origin

Die (vorhersehbare) Sensation bei Origin: **Wing Commander 4** kommt. Da Wing 3 alle Verkaufserwartungen übertroffen hat, legte Chris Roberts sein Fantasy-Projekt auf Eis und rief Mark Hamill, Malcolm McDowell, Tom Wilson und fast alle anderen »Überlebenden« aus Wing 3 wieder in ein Filmstu-



Wechseln Sie die Seiten in »Crusader: No Remorse« und stürzen Sie die tyrannische Welt-Regierung



Für das Rollenspiel »Cybermage« läßt Origin auch eine Comic-Serie produzieren



»Cybermage« wird ein Action-orientiertes Rollenspiel im Cyberpunk-Milieu

dio. Diesmal wird in echten Kulissen gedreht, also nicht vor »Green Screens« wie bei Wing 3. Dadurch werden die Dreharbeiten nochmals teurer, aber da große Teile des alten Programms weiterverwendet werden können, soll Wing 4 insgesamt nicht wesentlich mehr kosten (Budget: knapp 5 Millionen Dollar).

Drehbeginn für das Projekt war direkt nach der E3, so daß während der Messe eine Startschuß-Party gegeben werden konnte, bei der fast alle Darsteller erschienen (Ausschnitte aus dieser Party sehen Sie in unseren »Multimedia-Leserbriefen« auf dem CD-ROM von PC Player plus). Zur Handlung von Wing 4 wurde noch nicht viel verraten: Colonel Blair hat sich ins Privatleben auf eine Farm zurückgezogen und wird von seinen alten Vorgesetzten aufgesucht, um einen Bürgerkrieg zu beenden. Dahinter steckt jedoch mehr, als General Tolwyn zugeben mag... Arbeitstitel ist übrigens »Price of Freedom«, »Preis der Freiheit«. Fast zeitgleich dreht Chris' Bruder Erin Roberts übrigens **Privateer 2: Dark Side** in den englischen Pinewood-Studios; die Darsteller-Liste ist noch geheim.

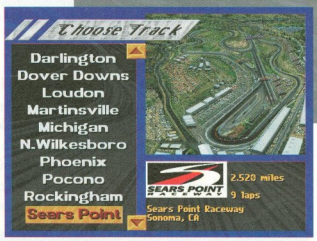
Ansonsten gibt sich Origin redlich Mühe, für neue Spiele ebenfalls aufwendige »Universen« mit viel Hintergrundstory zu schaffen. Zum neuen Programm von Ex-Wizardry-Programmierer D.W. Bradly namens **Cybermage: Darklight Awakening** wird es zeitgleich eine Comic-Serie geben; an Fortsetzungen von Comic und Spiel wird heute schon gedacht. Das von Cyberpunk angehauchte Spiel mit 3D-Grafik à la »Ultima Underworld« versetzt Sie in die Rolle eines einfachen Programmieres, der zufälligerweise dem Erfinder des »Darklight Gems« hilft und diesen Edelstein eingepflanzt bekommt. Dadurch erhält er überirdische Kräfte, die verwendet werden sollen, das Geheimnis der Darklight Gems zu schützen, bevor böse Mächte ebenfalls über diese Kräfte verfügen können.

Für **Crusader: No Remorse** hat sich das Origin-Team eine besonders perfide Zukunftsvision einfallen lassen: Weltweiter Friede, kein Hunger und Elend mehr, eine gutmütig erscheinende globale Regierung – doch die Sache hat einen Haken. Um diesen herbeigesehnten Status Quo zu erhalten, wird jedwede Opposition sofort im Keim erstickt. Der Spieler gehörte ursprünglich den Anti-Oppositions-Truppen an, wechselt jedoch die Seiten und versucht das Vertrauen der Rebellen zu gewinnen, die ihm nach und nach immer wichtigere Missionen anvertrauen.

Das Programm wird aus einer Quasi-3D-Perspektive schräg von oben gezeigt und durch Videosequenzen unterbrochen. Das Spiel selbst ist actionorientiert, allerdings werden Sie mit reinem Ballern nicht weit kommen; vielmehr müssen Sie ähnlich wie bei Syndicate die besten Routen suchen und Strategien gegen verschiedene Gegner und Abwehrsysteme entwickeln. Wer es weniger actionreich mag, kann durch Lösen von knackigen Puzzles die schwereren Szenen umgehen.



»Indycar 2.0« läuft in Super VGA und mit mehr Texturen



Für »NASCAR Racing« gibt es neue, kurvenreiche Strecken und einen Multiplayer-Modus

▲ Papyrus

Wer die mitgelieferten Kurse von **NASCAR Racing** in- und auswendig kennt, darf sich auf sieben neue Strecken freuen. Neben Hochgeschwindigkeits-Pisten und Ovalen gibt es auch kurvige Straßenkurse. Unter dem Codenamen »Hawaii« werden in Kürze Rennen per Modem mit bis zu 32 menschlichen Fahrern möglich. Papyrus hat eigens dafür einen Online-Dienst eingerichtet, der allerdings nur über die USA zu erreichen ist. Ob es solch einen Dienst auch für europäische Bleifüße geben wird, ist bei Papyrus noch unklar. Derzeit wird über einen Zugang über Compuserve oder das Internet nachgedacht. Weitere Voraussetzung ist eine neue oder gepatchte Version des Programms.

Gleiches gilt für **Indycar Racing 2.0**, das gegen Ende des Jahres erscheinen soll. Neben der Multiplayer-Option gibt es neue Texturen, Super-VGA-Grafik und 15 Kurse.

TECHNIK-TRENDS

Der Pentium wird immer wichtiger – sofern Sie Ihre Programme mit Super VGA-Grafik genießen wollen. Immer mehr Spielefirmen produzieren ihre Programme so, daß sie auf einem 486er bequem in normaler VGA-Auflösung benutzt werden können, für hochauflösendes Super VGA aber Pentium-Power benötigen. Ein guter Kompromiß: So wird niemand zum Upgrade gezwungen, die neue Rechnergeneration aber schon ausgenutzt.

Bei den CD-ROM-Spielen dominierten die Titel, die ein Doublespeed-Laufwerk voraussetzen. Auf Singlespeed laufen praktisch alle Spiele auch, doch dann ist mit Ruckeln zu rechnen. Beim derzeitigen CD-ROM-Preisverfall und dem völligen Verschwinden von Singlespeed aus den Händlerregalen sicherlich kein völlig falscher Schritt.

Obwohl auf der »Game Developers Conference« vier Wochen vor der CES schon Windows 95 und die neuen 3D-Grafikkarten im Vordergrund standen, war auf der E3 wenig von diesen beiden Technologien zu spüren. Schließlich wurden im wesentlichen Spiele gezeigt, die schon seit einem Jahr in der Entwicklung sind und deswegen noch nicht für die neue Hard- und Software angepaßt sind.

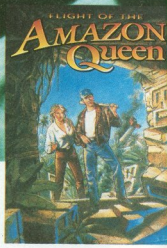
Unter der Hand sagten jedoch viele Hersteller vollen Support für Windows 95 zu. Bei Origin beispielsweise wies man immer wieder auf die (noch nicht fertiggestellte) Win95-Version von Wing Commander 3 hin, bei der die 3D-Grafik allein durch Ausnutzung der Windows-Funktionen schon doppelt so schnell wäre. Der 3D-Spieleboom wird für Anfang 1996 erwartet; entsprechende Grafikkarten sollen ab Herbst in den Regalen stehen. Mauerblümchen bleibt leider weiterhin MPEG. Zwar bemüht sich Sigma Designs redlich, mehr Futter für MPEG-Karten zu beschaffen, doch immer noch wird der Standard von fast allen Herstellern ignoriert. Ankündigungen von MPEG-Versionen aktueller Spiele durfte man auf der E3 jedenfalls mit der Lupe suchen.

1949.
Verschollen im Dschungel

PC

PC CD-ROM

AMIGA



Flight of the Amazon Queen

„Ich bin Joe King, Sie können mich als Pilot anheuern." Fliegen Sie mit ihm und seiner dreimotorigen Amazon Queen in den südamerikanischen Dschungel. Das erstklassige, nicht immer ganz ernst gemeinte Zeichentrick-Adventure fasziniert durch realistische Full-Screen-Animation und fesselt durch unglaublichen Spielspaß. Lassen Sie sich von 40 verschiedenen Spielfiguren an über 100 unterschiedliche Orte entführen. Für alle Fans von schwarzem Humor und bestechendem Sprachwitz ist dieses Abenteuer genau richtig.

Flight of the Amazon Queen - ein Überflieger, den Sie sich nicht entgehen lassen dürfen!

Komplett in Deutsch!

The copyright in Flight of the Amazon Queen is owned by Interactive Binary Illusions© 1995 and is published by Renegade Software under exclusive licence from Interactive Binary Illusions. Renegade Software is a Warner Interactive Entertainment company. Distributed by Warner Interactive Entertainment Limited.

WARNER
INTERACTIVE
ENTERTAINMENT

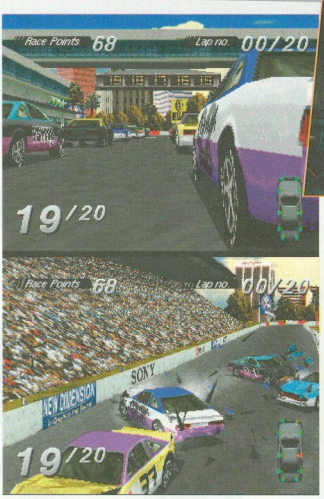
A Time Warner Company

▲ Philips Interactive Media

Neben diversen Lern- und Multimedia-Titeln für PC und CD-i hat sich die Software-Abteilung von Philips die Rechte für den inoffiziellen »Creature Shock«-Nachfolger beschafft. **Alien Ally** erzählt die Geschichte eines Raumfahrers, der auf einem Planeten notlanden muß, dessen Einwohner ziemlich feindlich gesinnt wirken. Glücklicherweise ist noch ein anderer Pilot hier gestrandet. Gemeinsam können Sie beide von der unwirtlichen Welt fliehen, wenn sie die diversen Actionsequenzen im Rebel-Assault-Stil überstehen. Frühester Erscheinungstermin: Anfang 1996.

▲ Psygnosis

Wer sich am Psygnosis-Stand umsah, konnte schon einen Schreck kriegen: unzählige Playstations von Sony und gerade mal zwei mickrige PCs. Doch keine Sorge: Fast alle auf der Playstation gezeigten Titel werden parallel für den PC entwickelt und sollen ähnliche Qualitäten aufweisen. **Sentient** wird ein abgehobenes Adventure mit edler Rendergrafik, in dem Sie unter Zeitdruck viel mit anderen Personen sprechen müssen, um das Schicksal einer Raumstation zu verhindern.



Vollgas, bis der Kotflügel kracht: Beim »Demolish'em Derby« müssen möglichst viele Autos verschrottet werden.



Viel Rendergrafik und Action gibt es bei »G Police«

Manchmal wünscht sich im Stau jeder, einfach Gas zu geben und die vor ihm stehenden beiseite zu rammen. Was im wirklichen Leben eher unratsam ist, macht am PC einen Heidenspaß.

Demolish'em Derby ist zwar eigentlich ein Autorennen, doch gibt es weder Regeln noch Fairness, dafür aber Punkte für das Versenken anderer Wagen. Wer wirklich schnelle Rennspiele liebt, sollte einen Blick auf **Wipeout** werfen. Mit schnittigen Raumgleitern fetzt man über eine hügelige, verzweigte Strecke und darf den Konkurrenten mit diversen Waffen eines überbraten. Auf beide Titel muß man noch bis Ende des Jahres warten.

Reichlich Schrott wird es auch in **Krazy Ivan** geben, wenn Sie mit Ihrem riesigen Kampfanzug in Sibirien Außerirdischen jeglichen Invasions-Gedanken austreiben sollen. Nebenbei müssen Sie noch Menschen aus dem Kampfgebiet befreien und die feindliche Basis finden. Grafisch eher simpel, dafür aber schön flott ist **Assault Rigs**. Sie sitzen im Cyberspace in einem Panzer und kämpfen gegen diverse Kontrahenten. Die Arena ist gespickt mit Rampen, Aufzügen, beweglichen Blöcken und anderen Hindernissen, die Sie geschickt ausnutzen müssen. Entweder bekriegen Sie sich am geteilten Bildschirm mit einem Freund oder spielen über ein Netzwerk mit bis zu acht Leuten.

G Police ist ein Action-Adventure, in dem Sie als Undercover-Ermittler aufwendig gerenderte Gebäude wie Einkaufszentren, Kraftwerke oder Flughäfen durchsuchen müssen. Zahlreiche Gegner, die Sie hindern wollen, Ihre verschwundene Schwester zu finden, vertreiben Sie mit einem umfangreichen Waffenarsenal.

Programmierer Andrew Spencer sitzt zur Zeit eifrig an seinem neuen Spiel **Urban Decay**, das wie schon »Ecstatica« mit Ellipsoiden geformte Figuren zeigt, doch diesmal komplett in Super VGA. Der Spieler wird von der Polizei verfolgt, ist aber unschuldig und muß sich mit den wahren Bösewichten anlegen, um die nötigen Beweise zu sammeln. Allerdings liegt der Schwerpunkt von »Urban Decay« diesmal deutlich stärker auf Action, was den »Blutverbrauch« gegenüber »Ecstatica« noch vervielfacht hat. Dank verschiedener Kameraperspektiven und weich animierter Figuren sieht »Urban Decay« optisch sehr eindrucksvoll aus; wie gut die spielerischen Elemente werden, erfahren wir im Herbst.



In »Wipeout« jagen Sie mit futuristischen Gefährten über kurvige Strecken

Ellipsoiden-Ballerei in Super VGA: Andrew Spencer bastelt am actionlastigen »Ecstatica«-Nachfolger »Urban Decay«.

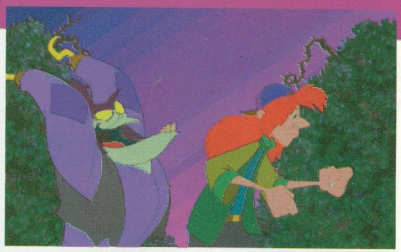
▲ Q.Q.P.

Seit Q.Q.P. von American Laser Games gekauft wurde, erhöht sich nicht nur die Zahl der Produkte dieser Strategie-Schmiede sondern auch deren Ausstattung. »Perfect General II« wird in dieser Ausgabe schon getestet; in ähnlichem Stile können wir dann auch die See-Variante **Lost Admiral II** in Kürze genießen.

Battles in Time versetzt den Spieler in unterschiedliche Zeitzonen um historische Schlachten nachzuspielen, unter anderem im Römischen Reich, unter



Ja, wo steckt denn der »Lost Admiral 2«? Er wird doch wohl nicht gesunken sein?



»Brain Dead 13« soll interaktiver als die Vorgänger »Dragon's Lair« oder »Space Ace« sein

Napoleon, im amerikanischen Bürgerkrieg und sogar in der Urzeit, wobei Dinosaurier als Panzer eingesetzt werden. In »What if...« Szenarien kann man beispielsweise moderne Waffen in andere Zeitzonen versetzen und Generäle verschiedener Epochen gegeneinander antreten lassen.

Strategie ganz albern gibt es bei **Awful Green Things from Outer Space**, der Umsetzung eines Brettspiels. Die Spieler versuchen, ihr Raumschiff von einer Alienplage zu befreien und müssen dabei Dinge wie Feuerlöscher, elektrische Gartenzäune und den geheimnisvollen Kanister mit Zgwortz in Waffen umfunktionieren.

Weitere Produkte in Q.Q.P.s Katalog für Ende 1995: Ein Szenario-Editor für Perfect General II, **Corporate Colonies** (Minenbau auf fernen Planeten), **Visions of Glory**, **Empire Builder** und **Konquest** (zwei weitere Brettspiel-Umsetzungen) sowie **Northlands**, das erste Rollenspiel von Q.Q.P.

▲ Readysoft

Auf wieviele Arten eine Spielfigur sterben kann, zeigen die ersten Demos von **Brain Dead 13** eindrucksvoll. Fleischfressende Pflanzen, garstige Monster und andere Widrigkeiten löschen schnell ein Spielleben aus, wenn Sie nicht richtig reagieren. Der neue Zeichentrickfilm soll deutlich interaktiver als die bisherigen Werke »Dragon's Lair« oder »Space Ace« werden.

▲ Sanctuary Woods

Der Preis für den komischsten Plot des Jahres könnte sich Sanctuary Woods für **Orion Burger** abholen. Die Spielidee: Die Alien-Fast-Food-Kette Orion Burger besorgt sich auf immer mehr Planeten Frischfleisch für ihre Buletten. Immerhin hat die ökologische Gruppe »Planet Huggers« erreicht, daß intelligente Lebensformen nicht ins Hackfleisch untergemischt werden dürfen. Also holen sich Repräsentanten der Klopskette ein paar Exemplare der Gattung Mensch, um sie einem Intelligenztest zu unterziehen. Nur wenn Sie Ihre »Intelligenz« in völlig absurden Prüfungen beweisen können, wird die Erde lediglich als Standort für neue Burger-Restaurants und nicht als Rohstofflieferant benutzt. Zum Glück gibt es eine Spionin der Planet Huggers, die Ihnen hilft und Sie per Zeitmaschine immer wieder an den Anfang des Spiels zurückschleudert, wenn Sie einen Fehler machen. Das Grafikadventure bietet absurden Humor im besten »Day of the Tentacle«-Stil und soll kurz vor Weihnachten erscheinen.

Weil die Tier-Simulation »Wolf« in den USA recht gut ankam, folgt jetzt **Lion**, bei dem Sie – richtig geraten – in die Haut eines Löwen schlüpfen.

▲ Scavenger

Unter einem Stapel von Videospielen gingen die beiden PC-Titel von Scavenger etwas unter, allerdings lohnte sich ein genauerer Blick allemal. Bei **Into the Shadows** bewegt sich der Spieler durch ein düsteres Schloß, sammelt magische Waffen und bekämpft damit die zahlreichen Wachen. Das besondere ist die Grafik: Alle Spielfiguren und die Räume werden in Echtzeit berechnet und sehen dank diverser geschickt eingesetzter Lichtquellen sehr realistisch aus. Die plastischen Kämpfer wurden mit einem »Motion Capturing«-System gefilmt, so daß ihre Bewegungen der Wirklichkeit sehr nahe kommen. Wechselt der Spieler seinen Standpunkt, wird nicht auf eine neue Sicht umgeschaltet, sondern die Kamera fliegt in einem eleganten Bogen auf die neue Position. Das geht auf einem DX2-66 erstaunlich flott und soll auf einem Pentium mit 90 MHz auch unter Super VGA ähnlich schnell sein. Wie gut sich »Into the Shadows« spielen läßt, wird aber erst gegen Weihnachten feststehen.

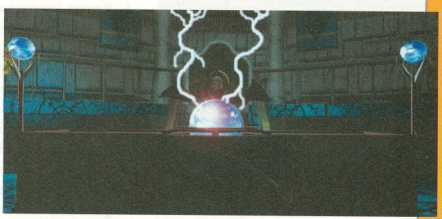
4X Frenzy ist ein flottes Actionspiel, das Sie hinter das Steuer eines schwerbewaffneten Trucks setzt, der einen Konvoi bewacht. Bis dieser am Ziel ist, müssen Sie zahlreiche Angreifer abwehren, die hinter den Gütern des Konvois her sind. Die unterschiedlichen Szenarios wie Geisterstädte, Wüsten oder Berge werden mit einem speziellen Algorithmus in Echtzeit berechnet, der zusammen mit Texturen und Schattierungen für eine beeindruckende Optik sorgt. Bis der Truck auf die Strecke geht, wird es in jedem Fall noch bis Februar 1996 dauern.

▲ Sega

Richtig gelesen – Sega. Die Konsolen-Experten aus Japan erliegen auch dem Charme von Windows 95 und kündigten an, **Sonic the Hedgehog** für dieses System umzusetzen. Eine erste Demo lief rasant im Vollbild-Modus oder als Fenster. Ob noch mehr Sega-Module den Weg zu Windows finden werden, konnte Sega auf der E3 noch nicht sagen.

▲ Simon & Schuster Interactive

Nach dem großen Erfolg des »Star Trek: The Next Generation Interactive Technical Manual« basteln hier die Programmierteams nicht nur an weiteren Star-Trek-Nachschlagewerken, sondern auch an speziellen Multimedia-Spielen. Der erste Titel wird **Star Trek: Klingon** heißen und ist ein »Holodeck-



»An Odyssey« soll das komplexeste und grafisch aufwendigste Sir-Tech-Adventure werden



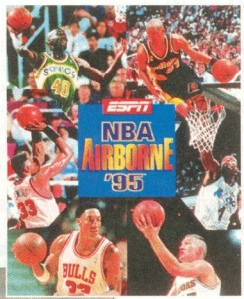
Der dritte Teil von »Das schwarze Auge« heißt »Schatten über Riva« und soll bessere Grafiken und ausgefeiltere Kämpfe enthalten

Abenteuer«. Der Spieler soll hier Sprache, Kultur, Ethik und Gepflogenheiten der Klingonen lernen. Bei einem Fehler tritt man nicht nur ins soziale Fettnäpfchen, sondern ist auch schon mal gleich einen Kopf kürzer. In der Packung wird als Taschenbuch das einzeln nicht erhältliche »Klingon Cultural Handbook« liegen. Starttermin für den ersten intergalaktischen Benimmlehrgang ist November.

▲ Sir-Tech/Attic

Guido Henkel von Attic und seine Mannen basteln fleißig an **Schatten über Riva**, dem dritten Teil der Rollenspiel-Reihe »Das schwarze Auge«. Versprochen werden uns verbesserte 3D-Grafiken in den Städten und Dungeons, ausgefeiltere Kämpfe, realistischere Monster, zwei Schwierigkeitsgrade und viele weitere Optionen für passionierte Rollenspieler. Wenn alles klappt, sollen wir uns gegen Weihnachten gut gerüstet ins rauhe Nordland wagen dürfen.

Sir-Tech selbst kündigte eine Erweiterungs-CD namens **Head-to-Head** für »Jagged Alliance« an. Damit dürfen Sie ab Herbst per Netzwerk, Modem oder Nullmodem mit einem Freund spielen. Außerdem gibt es neue Szenarios, Waffen, Grafiken und einen Editor für eigene Karten.



Alle Basketballer fliegen hoch... Sony arbeitet an »NBA Airborne '95«

Im selben Zeitraum soll **Druid** in die Läden kommen, ein Rollenspiel mit edel aussehender SVGA-Grafik. Zur ansprechenden Optik sollen eine einfache Bedienung und eine nicht-lineare Handlung kommen. Mit ähnlich viel Rendergrafiken wird **An Odyssey** ausgestattet, doch war von dem brandneuen Adventure außer ein paar gelungenen Animationen noch nichts zu sehen.



Was ist denn mit dem Hubschrauber passiert? In »Virus« spielen auf einem Flugzeugträger die technischen Geräte verrückt.

▲ Sony Imagesoft

Das könnte eine Weltpremiere sein: Sony Imagesoft bringt angeblich das Kunststück fertig, am 26. Mai das Spiel zum Film **Johnny Mnemonic** auszuliefern – genau am gleichen Tag, an dem der Film in den Kinos in USA anläuft. Johnny ist ein Datenkurier, der bis zum nächsten Tag 300 Gigabyte zustellen soll. Transportmedium ist sein Gehirn, in das die Daten downgeloadet wurden. Wenn Johnny die Daten nicht binnen 12 Stunden wieder loswird, gibt es einen unangenehmen Speicherüberlauf. Doch dann verschwindet der Empfänger, der als einziger den Download-Schlüssel besitzt; stattdessen sind Gangster hinter Johnny her, die die Daten unbedingt haben wollen.

Das Spiel zum Film ist ein »interaktiver Film«, der zwar in den gleichen Kulissen, aber mit anderen (preiswerteren) Schauspielern gedreht wurde – der Johnny im Spiel sieht Keanu Reeves, der die Hauptrolle im Film hat, nur entfernt ähnlich. Das Programm kommt angeblich ohne Icons und Menüs aus und wird nur durch Anklicken von Personen und Gegenständen gesteuert. Außerdem sollen leichte Variationen das Spiel bei jedem Start neu gestalten. Ob und wann eine deutsche Version erscheint, war bei Sony noch nicht geklärt.

Bei den Sportspielen wird Sony gleich drei Titel ablliefern: **ESPN National Hockey Night** und **ESPN Extreme Games** entstehen in Zusammenarbeit mit dem Sportsender ESPN. Die Eishockeysimulation bietet alle NHL-Teams und -Spieler der Saison 94/95. Die »Extreme Games« warten mit 3D-Simulationen von Rennen mit Inline-Skates, Mountain Bikes, Skateboards und gemeingefährlich schnellen Straßen-Rodelschlitten (Street Luges) auf. Für die Basketballfreunde wird an **NBA Airborne '95** gearbeitet, bei



Mit 300 Gigabyte im Kopf sollte »Johnny Mnemonic« schleunigst das Terminal für einen kleinen Download finden

dem nur zwei Spieler pro Team auf dem Court stehen und an einem Korb spielen. 81 Spieler aus der NBA stehen zur individuellen Auswahl.

Gegen Jahresende soll zeitgleich mit einem neuen Spielhallen-Automaten auch die PC-Umsetzung des Programms **Virus** erscheinen. Ein Maschinen-Virus infiziert ein Schiff der US Marine, dessen Apparaturen danach verrückt spielen und sich gegen Sie richten. Einem Helikopter wachsen Spinnenbeine, Insekten mutieren zu Menschengröße und Soldaten verwachsen mit ihren Waffensystemen. Gleich auf zwei CDs soll sich dieser Virus breitmachen.

▲ Spectrum Holobyte

Das erste »Star Trek: The Next Generation«-Spiel ist

ERSAND 99

Jetzt anrufen und bestellen: (0 24 03) 21 88

Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.00 - 18.30 Uhr, Sa: 10.00 - 13.00 Uhr

Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

IBM/PC 3,5" HD

Aces of the Deep ..... V 84,99
Aces Mission Disk ..... V 44,99
Across the Rhine ..... V 89,99*
Aladdin ..... A 59,99
Alien Legacy ..... A 67,99
Alien Olympics ..... A 59,99
Al Quadim ..... V 79,99
Anstoss World Cup Edition ..... V 54,99
Armoured Fist ..... V 84,99
Atari 2600 Action Pack ..... **E 54,99**
A-Train Classics (inkl. Construction S.) .V 35,99
Award Winners comp. ..... V 18,99
Award Winners Platinum ..... **V 69,99**
(Civilisation , Elite 2 und Lemmings 1)
Battle Isle 2 ..... V 79,99
Battle Isle 1 Data 2 ..... V 39,99
Battletoads ..... A 59,99*
Bing! ..... **V 79,99**
Blackhawk ..... V 69,99
Bundesliga Manager 3 Hattrick ... V 87,99
Bundesliga Manager 3 Supporter V 49,99
Bureau 13 ..... V 79,99
Campaign 2 ..... V 18,99
Cannon Fodder 2 ..... A 59,99
Caribbean Disaster ..... V 79,99*
Civil War ..... V 79,99
Classic Power Compil. ..... V 79,99
(Aces of the Pacific, Incredible Machine, Space Quest 5)
Combat Classics 2 ..... A 67,99
(F19 Stz.Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)
Combat Classics 3 ..... A 69,99
(Campaign, Gunship 2000, History Line 1914 - 1918)
Complete Chess System 2 (auch Win) V 87,99*
Darker ..... A 69,99*
Dark Sun 2-Wake of the Ravager.A 79,99
Das Amt ..... **V 79,99**
Das schwarze Auge 1 (Schicksalsklv) V **44,99**
Das schwarze Auge 2 (Sternenschw) V 79,99
Das schw. Auge 2 Speech Pack ...V 35,99
Delphine Classic Collection ..... A 54,99
(Another World, Cruise for a Corpse, Flashback, Future Wars, Operation Stealth)
Der Baulöwe (für Windows) ..... V 87,99
Der Clou ..... V 79,99
Der Clou - Die Profidiskette ..... V 39,99*
Der Patrizier ..... V **49,99**
Der Meister (Fußball Manager) ..... V 59,99*
Descent ..... A 79,99
Die Box ..... V 47,99
(Bumtime, Dynatech, Whale's Voyage)
Die Siedler ..... V 69,99
Dime City ..... V 79,99*
Dungeon Master 2 ..... V 89,99*
Durch die Wüste (Karl May) ..... V i. Vorb.*
EarthSiege ..... V 87,99
Earthsiege Miss. Disk ..... **V 44,99**
Elite 3 - First Encountgers ..... **V 79,99**
Erben der Erde ..... V 79,99
Eye of Beholder 2 ..... V 39,99
Eye of Beholder 3 ..... V 79,99
F - 14 - Fleet Defender Plus ..... A 69,99
Falcon 3.0 ..... A 35,99
Fields of Glory ..... V **35,99**
FIFA International Soccer ..... V 69,99
Fighter Wing ..... **A 89,99**
Flamingo Tours ..... **V 64,99**
Flight Unlimited ..... **V 79,99**
Formular One Grand Prix ..... A 35,99
Fritz 3 ..... V 149,99
Frontlines ..... V 69,99
Flugsimulator 5.0 ..... V 134,99
FS 5.0 Nr. 1-6 Deutschland je ..... V 39,99
FS5.0 - Designer ..... V 59,99
FS5.0 Szenerie - Karibik ..... E 49,99
FS5.0 European Disk 1 ..... A 54,99
(u.a. mit Amsterdam, Berlin, Genf, München, Wien)
Gunship 2000 ..... V 35,99
Hanse - Die Expedition ..... V 39,99
Harpoon 2 V2 ..... **V 89,99**
Harpoon 2 Battleset Cold War ..... **E 44,99**
Harpoon 2 Battleset West Pacific E 44,99
Hattrick ! ..... V 79,99*
High Seas Traders ..... **V 69,99**
Hugo ..... V 59,99
Indiana Jones 4 ..... V 47,99
Innocent II ..... A 54,99*
Jetfighter 2 Collection ..... **E 44,99**
Klik 'n Play ..... V 87,99
Kick Off 3 - European Challenge ... V 54,99
Kingpin (Arcade Sports Bowling) ..... A 28,99*
König der Löwen (Lion King) ..... A 59,99
Legions ..... A 69,99
386 PRO Zusatzdiskette je ..... E 44,99
Lords of the Realm ..... V 69,99
Lothar Matthäus ..... A 29,99
Lothar Matthäus Super Soccer ..... A 69,99
Lure of the Temptress ..... V 99,99
Indiana Jones 3, Loom, Man. Mansion, Monkey Island 1, Zak McKraken)
Lucas Arts Cl. Adventures ..... A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour + Mission Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe + 4 Mission Disks)
Mad News ..... V 74,99
Mad News Extrablatt ..... **V 35,99**
Master of Magic ..... V 89,99
Mechwarrior 2 - The Clans ..... A \ Vorb.*
Menzoberranzan ..... A 79,99
Metal Marines ..... **A 59,99**
Micro Machines ..... A 54,99
Monkey Island 1 ..... V 39,99
Monkey Island 2 ..... V 54,99
Network, N-T-I ..... V 84,99*
New World of Lemmings (3) ..... A 59,99
Oldtimer-Erlebte Geschichte Teil 2V 47,99
Outpost ..... V 87,99
Outpost Planet Pack ..... V i.Vorb.
Overdrive ..... A 35,99*
Panzer General ..... A 74,99
Pinball Dreams 2 ..... A 35,99
Pinball Fantasies ..... A 59,99
Pinball Illusions ..... A i. Vorb.
Pinball Special Edition ..... **A 69,99**
Pirates Gold ..... A 35,99
Pizza Connection ..... V 87,99
Psycho Pinball ..... **A 69,99**
Pyrotechnica ..... **A 49,00**
Quest for Glory 4 ..... V 69,99*
Rüsselsheim (Detroit) ..... V 67,99
Sensible Golf ..... A 59,99*
Sim City 2000 ..... V 87,99
Sim City 2000 Windows ..... V 84,99*
Sim City 2000 Scenario 1 ..... V 35,99
Sim City 2000 Scenario 1 Windows V 35,99
Sim City 2000 URK ..... V 39,99*
Sim City DeLuxe ..... A 79,99
Sim Tower ..... E 84,99*
Sim Tower ..... V i.Vorb.
Sim Town ..... V i.Vorb.
Simon the Sorcerer 2 ..... V i.Vorb.
Skyrealms of Jorune-Alien Logic E 79,99
Space Quest 4 ..... A 28,99
Space Quest 5 ..... A 67,99
Star Trek 2 Judge. Rites ..... V 87,99
Star Wars Screen Savers ..... V 59,99
Street Fighter 2 ..... V 35,99
Super Street Fighter 2 Turbo ..... **V 69,99**
St. Thomas ..... A 69,99*
Superfrog ..... V 35,99
Super Street Fighter 2 Turbo ..... V 69,99*
Theme Park ..... V 79,99
Tie fighter plus Gravis analog Pro..V 89,99
Tie Fighter Mission Disk ..... **V 29,99**
Tower Assault (Action Breed 3) ..... A 54,99
Transport Tycoon ..... V 89,99
Transport Tycoon World Editor ..... V 35,99
Turrican 2 ..... A 69,99*
Ultima 7 (die schwarze Pforte) ..... V 35,99
Wargame Constr. Set II ..... E 7,99
Warlords 2 ..... E 79,99
Warlords 2 Scenario Builder ..... E 69,99
World War 2 - Battles of S. P. ..... V 74,99
X - COM Terror f. the Deep (Ufo 2).. A 89,99
X - Wing Collection ..... V 69,99
(X - Wing plus B - Wing + Imperial Pusuit)
Zonked ..... A 39,99*

IBM/PC CD-ROM

7th Guests ..... A 24,99
11th Hour ..... A 89,99*
1942 Pacific Air War Gold ..... A 69,99
Aegis - Guardian of Fl. ..... **V 94,99**
Aces of the Deep ..... V 79,99
Across the Rhine ..... V 89,99*
Action Soccer ..... V 89,99*
After Dark ..... **A 59,99**
Air Superiority ..... A i.Vorb.
All Around Hollywood ..... A 39,99*
Alien Legacy ..... A 69,99*
Alien Logic - Skyrealms of Jorune A 79,99
Alien Olympics ..... **A 59,99**
Alone in the Dark 1 ..... V 35,99
Alone in the Dark 2 ..... V 59,99
Alone in the Dark 3 ..... V 87,99
Al Qadim - The Genie's Curse ..... V 69,99*
American Civil War ..... A i.Vorb.
Anstoss Liga ..... V 29,99
Apache Longbow ..... A i.Vorb.
Arcade Pool / Overdrive ..... A 35,99
Archon Ultra ..... V 87,99
Armored Fist ..... V 84,99
Atari 2600 Action Pack ..... **E 54,99**
Award Winners Platinum ..... **V 69,99**
(Civilisation, Elite 2, Lemmings 1)
Battle Bugs ..... V 44,99
Battledrome ..... **V 44,99**
Battle Isle 2 ..... V 84,99
Battle Isle 2 Scenario CD ..... V 54,99
Battle Race ..... A 69,99*
Berlin Connection ..... **V 79,99**
Bettle Chess ..... A 69,99
Betrayal at Krondor ..... V 67,99
Bing! ..... **V 79,99**
Biiforge ..... **V 89,99**
Biiforge Mousepad **9,99**
Bob Dylan Highway 61 Interactive E 87,99
Bureau 13 ..... V 79,99
Bundesliga Manager 3 Supporter V 49,99
Buried in time ..... V i.Vorb.
Burning Steel Comp.-Gravis Gamepad V 84,99
Burning Steel 2 ..... V 79,99
Campaign ..... A i.Vorb.
Caribbean Disaster ..... V 87,99*
Chaos Control ..... A 79,99*
Chessmaster 4000 Turbo ..... E 69,99
Christoph Kolumbus ..... A 39,99
Civilization + Rail. Tyc. Del. ..... VA 59,99
Civil War ..... V 79,99*
Classic Flight Simulations ..... A 59,99
(Air Warrior, F-14 Tomcar, F-15 Strike Eagle 2 + Operation Desert Storm Scenarios)
Comanche-Data 1+2-Borusmission V 99,99
plus Gravis Analog

Combat Classics 3 ..... A 69,99
(Campaign, Gunship 2000, History Line 1914 -1918)
Command & Conquer (Dune 3) ..... A 89,99*
Commander Blood ..... V 79,99*
Creature Shock (2 CD's) ..... V 89,99
Crusader - No Remorse ..... V 94,99*
Cyberia ..... **V 89,99**
Cybermage-Darklight Awakening V 94,99*
Cyclemania ..... A 74,99
Daedalus Encounter ..... V 89,99*
Damocles (Mercenery 3) ..... A 74,99*
Dark Legions ..... E 59,99
Dark Sun 2-Wake of the Ravager .A 79,99
Dark Forces ..... V 99,99
(Alterstreifgebe ab 18 Jahre)
Das Amt ..... V 89,99
Das schwarze Auge (Schicksalsklv) .V 49,99
Das schwarze Auge 2 (Sternenschw) V 79,99
Incl. T-Shirt, Limitierte Auflage solange Vorrat reicht)
Death Gate ..... E i. Vorb.*
Delta V ..... V 89,99*
Der Clou ..... V 79,99
Der Patrizier ..... V 44,99
Der Reeder ..... **V 79,99**
Descent ..... A 79,99
Die Box ..... V 54,99
(Bumtime, Dynatech, Whale's Voyage)
Die Höhlenwelt Saga ..... V 89,99
Die verrückte Kathy ..... **V 74,99**
Verrückte Kathy : mit Gamepad ... V 84,99
Dime City ..... V 79,99*
Discworld ..... A 89,99
Der Reeder ..... **V 79,99**
Der Tapfere Teddy ..... V 44,99
Dominus ..... **E 74,99**
Doppelspaß (Anstoss-World Cup E.) ...V 49,99
(Inclusive Kicker Probe - Abo)
Dragon Lore-Die Legende beginnt.V 74,99
Drome 2 ..... A 39,99
Dungeon Master 2 ..... V 89,99*
Earth Command ..... A 74,99*
Earth Siege ..... V 87,99
Earthsiege Miss.Disk/CD ..... **V 49,99**
Ecstatica ..... V 87,99
Elite 3 - First Encounters ..... **V 79,99**
Empire DeLuxe ..... V 67,99
Erben der Erde ..... V 79,99*
Extractors ..... A 87,99*
Eye of Beholder Trilogy ..... V 87,99*
F - 14 Fleet Defender Gold ..... A 69,99
F - 15 Strike Eagle 3 ..... A 35,99
Falcon Gold (inkl. Scenaris) ..... A 94,99
Falcon 3.0 ..... A 35,99
Fantasy Empires ..... A 59,99
(Dungeon Hack, Fantasy Empires, Stronghold, Unlimited Adventures)
Fields of Glory ..... V 35,99
FIFA International Soccer ..... V 67,99
Fighter Wing ..... **V 59,99**
Flamingo Tours ..... **V 69,99**
Flashback 2 ..... i.Vorb.
Flight Commander 2 ..... E 79,99
Flight Unlimited ..... **V 89,99**
Flugsimulator 5.0 Scen. Las Vegas A 59,99
Flugsimulator 5.0 Scen. München V 54,99
Form. One Gr. P. + D. L. Golf ..... VA 59,99
Formular One Grand Prix ..... A 35,99
Freddy Pharkas ..... V 79,99*
Frontlines ..... **V 69,99**
Front Page Sports Football Pro '95 E 79,99
Full Throttle ..... **E 89,99**
Full Throttle ..... V 84,99*
Goblins 3 ..... V 99,99
Great Naval Battles 3 ..... **A 69,99**
Great Naval Battles 3 ..... A 79,99*
Guilty ..... A 59,99
Gunship 2000 ..... A 35,99
Gunship 2000 inkl. Scenario ..... A 59,99
Hammer of the Gods ..... **V 79,99**
Hand of Fate ..... **V 89,99**
Hattrick ! ..... **V 87,99**
Heart of Darkness ..... V i.Vorb.
Heimdall 2 ..... V 67,99
Heroes of Might & Magic ..... E 74,99*
Heroes of might & Magic ..... V 79,99*
Heretic ..... A i.Vorb.
High Seas Traders ..... **V 69,99**
History Line 1914 - 1918 ..... V 49,99
Iconic Collect. (Neu 1 & 2 + Audio CD) **A 69,99**
Incredible Cars ..... A 49,99*
Incredible Toons ..... A 59,99
Innocent I ..... A 69,99*
Iron Assault ..... **A 79,99**
Iron Cross ..... E 79,99
Jagged Alliance ..... E 87,99*
Jet Strike ..... E 54,99
Jungle Strike ..... E 74,99
Jurassic Park (Dino Park) ..... A 28,99
Kaiser Deluxe ..... V 64,99*
Kick Off 3 ..... A 64,99
Kingdom of Germany ..... V 84,99
Kingpin (Arcade Sports Bowling) ..... A 28,99*
King's Quest 7 ..... V 87,99
King's Quest Collection (1-6) ..... A 79,99
Kiyeko und die Diebe der Nacht ..V 69,99
Klik 'n Play ..... V 87,99
Kyrandia 2 (Hand of Fate) ..... V 35,99
Kyrandia 3 ..... V 79,99
Lands of Lore ..... **V 35,99**
Lands of Lore 2 ..... V 67,99
Last Dynasty ..... V i.Vorb.
Legions ..... A 79,99*
Leisure Suit Larry 6 ..... V 87,99
Leisure Suit Larry Collection (1 - 6) A 79,99
Links 386 Bay Hill Spring. und Belfry ..A 49,99
Links 386 Data Prairie Dunes ..... A 49,99
Little Big Adventure ..... V 89,99
Lode Runner-The Legend returns ..... V 79,99
Lollypop ..... A 69,99*
Lords of Midnight ..... V 87,99*
Lucas Arts Cl. Adventures ..... A 79,99
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKraken)
Lucas Arts Cl. Adventures ..... A 79,99
(Battlehawk 1942, Their finest Hour+Mis. Disk, Secret Weapon of the Luftwaffe+4 Miss. Disk)
Machiavelli, The Prince ..... **A 89,99***
Mad News ..... V 87,99*
Mad News Extrablatt ..... V 35,99*
Magic Carpet ..... V 89,99*
Magic Carpet Data:Hidden Worlds V 44,99
Marco Polo ..... A 74,99*
Master of Magic ..... V 89,99*
Menzoberranzan ..... A 79,99
Might & Magic Trilogie ..... V 87,99
(Might & Magic 3, 4 und 5)
Monty Python's Waste of Time ..... E 79,99
Myst ..... A 87,99
NASCAR Racing ..... E 79,99
Navy Strike ..... A 99,99*
NBA Live 95 (Basketball) ..... A 89,99*
Network, N - TV ..... V 84,99*
NHL Hockey '95 ..... A 79,99
Nocturnopolis ..... A 89,99
Novastorm ..... A 87,99
Oldtimer (Erlebte Geschichte 2) ..... V 49,99
Outpost ..... V 87,99
Orion Conspiracy ..... V 87,99*
Panzer General ..... A 74,99
PGA Tour Golf 486 ..... A 84,99
Phantasmagoria (6 CD´s!) ..... V 89,99*
Phoenix Fighter ..... E 87,99*
Pinball Dreams Deluxe (+ Data) ..... A 74,99
Pinball Fantasies Deluxe ..... A 59,99
Pinball Illusions ..... A i.Vorb.
Pinball Wizard 2000 ..... E 69,99*
Pirates Gold ..... A 35,99
Police Quest 4 ..... V 79,99
Populous 2/Powermonger Classic A 34,99
Power Flight ..... **A 69,99**
(F 15 Strike Eagle 3, F117A Nighthawk, Gunship 2000)
Power Up ..... A 89,99
(Formular One Grand Prix, F-15 Strike Eagle 3, Pirates Gold)
Prisoner of Ice ..... V 84,99*
Privateer Classic ..... **A 34,99**
Project Paradise ..... A 69,99*
Protostar ..... A 67,99
Prototype ..... A 79,99*
PsiMaster ..... V 89,99*
Psycho Pinball ..... **A 69,99**
Psycho Detective ..... i.Vorb.
Pyrotechnica ..... **A 54,99**
Quest for Glory 4 ..... V 79,99*
Ravenloft 2 ..... **E 79,99**
Rebell Assault+Gravis analog Pro V 99,99
Renegade Battle for Jacob´s Star A 79,99
Reno 3 - 600 Scenarien für FS 5.0 V 29,99
Ring der Nibelungen ..... A 74,99*
Robinsons Requiem ..... V 79,99
Sim City 2000 : URK ..... V 39,99*
Silent Hunter ..... A 79,99*
Simon the Sorcerer 2 ..... V i.Vorb.
Sim Tower ..... E i.Vorb.
Sim Tower ..... V i.Vorb.
Sim Town ..... V i.Vorb.
Skyrealms of Jorune-Alien LogicsA 79,99
Space Quest Anthologie (1 - 5) ..... A 79,99
SSN Seawolf Classic ..... **A 34,99**
Star Trek: Next Generation ..... V 99,99*
Star Trek Technical Manual ..... E 99,99
Stonekeep ..... E 87,99*
Strike Commander Classic ..... **A 34,99**
Subwar 2050 (inkl. Data!) ..... V 94,99
Super Karts ..... **A 69,99**
Super League of Hoboken ..... E 69,99*
Syndicate Plus Classic (inkl. Data!)V 34,99
System Shock (Enhanced CD ROM)... V 79,99
Tank Commander ..... V 89,99
Task Force 1942 ..... A 35,99
Teddy sucht Verstecken ..... A 44,99
Teddys großer Tag ..... V 44,99
Teddys großes Abenteuer ..... V 44,99
Temptation ..... A 69,99
(Indycar Racing incl. aller Track Packs, 7th Guests, Lands of Lore, Hand of Fate)
The Incredible Machine 2 ..... A i.Vorb.*
The Lost Eden ..... **A 79,99**
Theme Park ..... V 79,99
Thunderscape ..... A 79,99*
Top Gun : „Fire at will„ ..... V i.Vorb.
Tornado ..... A 35,99
Tower Assault (Alien Breed 3) ..... A 59,99
Transport Tycoon ..... V 89,99
Tunelast ..... A 69,99*
UFO - A Master of Orion ..... V 69,99
Ultima 7 Bundle - Complete ..... A 94,99
Ultima 8 - Age of Virtue, Serpent Isle, Silver Seed
Ultima 8 - Pagan (inkl. Speech) ..... V 89,99
US Navy Fighters ..... V 89,99
USS Ticonderoga ..... V 79,99*
Vollgas ..... V 84,99*
Voyeur ..... V 87,99*
Wacky Wheels ..... A 69,99*
(Der nicht so ganz ernste Rennspaß für die ganze Familie)
War Unlimited ..... V 87,99
Wing Armada Windows ..... A 69,99*
Wing Commander 2 Classic ..... A 34,99
Wing Com. 1 + 2 DeLuxe ..... A 67,99
(Inkl. aller Speech Packs & Zusatzdisketten)
Wing Commander 3-Heart of TigerV 89,99
Wings of Glory - Enhanced ..... V 89,99
Woodruff (Goblins 4) ..... V 79,99
Woodstock ..... A 54,99
Worms ..... A 59,99*
Wrath of the God ..... A 69,99
X - COM:Terror f. the Deep (Ufo 2)..V 89,99
Zeppelin - Giants of the Sky ..... V 69,99*
Zephyr ..... V 79,99

JOYSTICKS - HARDWARE - ZUBEHÖR

Gravis
schwarz 49,99
Analog Pro 59,99
Game Pad 39,99
Eliminator Game-Card 44,99
Phoenix **209,99**
Thrustmaster
Flight Control 159,99
Flight Control Pro 279,99
Weapon Control 259,99
Ruder Pedals 279,99
Game Card 69,99
Formular T1 Lenkrad 119,99
Competition Pro
Mini transparent, incl. 3,5" Bow... 58,90
Manix Deck, grau 69,99
Stand,.transp.t anschlußfertig..... 58,90
Hightstick PRO 139,99
FlightMAX 84,99
Comand Control Gamepad (mit Auto Fire) 35,99

WINGMAN EXTREME **84,99**

CD ROM Laufwerke
Mitsumi FX 400 Quadro Speed 379,99

Nach Drucklegung indizierte Spiele werden von uns selbstverständlich nicht mehr verbreitet.









Alle PC-Programme benötigen eine VGA-Karte und eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9,50 pro Zustellungsgebühr (DM 3,-). Schriftliche Bestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung.

Bitte Spielepreise zzgl. DM 8,- auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 25,-.

(Bitte nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen!)

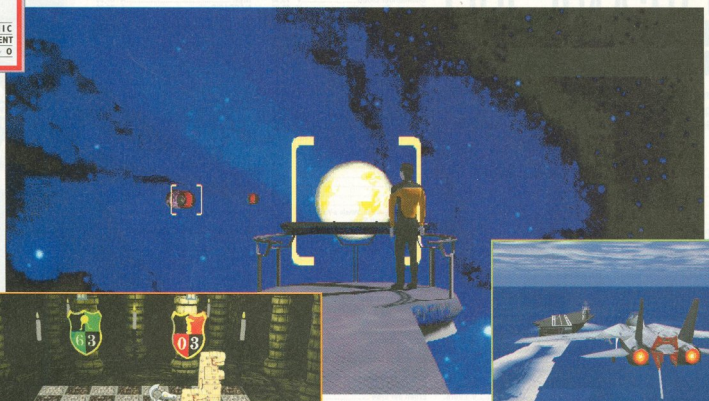
Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von DM 20,-, Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsausgabe.

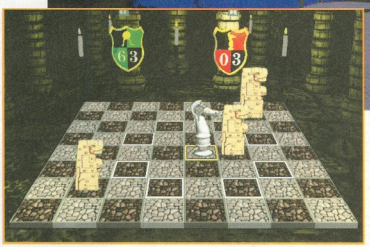
Achtung: Ladenpreise weichen ab!



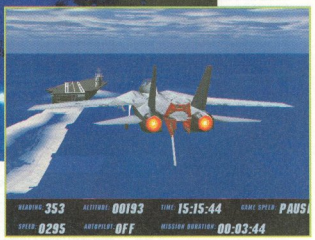
Bestellannahme:
Mo - Fr: 8.00 - 18.30 Uhr
Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unseres neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör.**
Tel.: (0 24 03) 2 11 88
Fax: (0 24 03) 3 53 51

Ⓥ komplett deutsche Version Ⓐ deutsche Anleitung Ⓔ englische Anleitung





Neues vom Team Tetris: Bei Knight Moves müssen Sie im Rösselsprung denken



Das Top Gun-Spiel heißt jetzt »Fire at Will«, bleibt aber dem Film verbunden

Data, die zweite: Spectrum Holobyte arbeitet jetzt an der Filmumsetzung zu »Star Trek: Generations«

Blick aussah wie eine vorberechnete Filmsequenz war angeblich »echte« 3D-Spielgrafik von einem Pentium 60. Der Rennwagen und die Strecke waren jedenfalls nahezu photorealistisch. Bildschirmfotos oder eine Demonstration an einem PC vor Ort gab es allerdings nicht. Ebensowenig konnte Spectrum Holobyte einen Termin nennen, an dem das Rennspiel erscheinen soll. Zur Zeit bemüht man sich noch um die offizielle Formel-1-Lizenz und will dann alle Originalstrecken, Teams und Fahrer in das Programm einbauen.

noch nicht in den Geschäften, da bastelt Spectrum Holobyte schon am Nachfolger. **Star Trek: Generations** wird eine erweiterte, interaktive Fassung des letzten Kinofilms. Technisch ähnelte die erste Demo sehr dem Adventure »Final Unity«.

Das Action-Flugsimulation zum Film »Top Gun« hat einen neuen Namen: **Top Gun: Fire at will** soll in Kürze erscheinen. Schon jetzt hat Spectrum Holobyte für Weihnachten den Nachfolger, der noch namenlos ist, angekündigt.

Tetris-Erfinder Alexey Pajitnov spielt weiter Pate für Denkspiele: Unter seinen Fittichen entstehen zur Zeit bei Spectrum die Denkspiele **Qwirks** und **Knight Moves**. Beim zweiten versucht man auf einem Schachbrett, mit Springern geometrische Figuren nachzufahren.

Der eigentliche Hammer am Spectrum-Stand war jedoch ein Videoband aus England. Geoff Crammond schickte erste Aufnahmen von **World Circuit II**, dem Nachfolger des »Microprose Grand Prix«. Was auf den ersten in das Horror-Adventure **Ripper**. Als Reporter jagen Sie einen brutalen Serienmörder und werden bald selbst zum Gejagten. Schauspieler wie John Rhys-Davies oder Karen Allen mimen die Hauptpersonen in den rund zweistündigen Videosequenzen. Die Musik stammt von den Rock-Dinosauriern »Blue Öyster Cult« und das Drehbuch sieht vier unterschiedliche Lösungswege vor. Das Spiel wird voraussichtlich vier CDs belegen und Ende des Jahres erscheinen.

Milennia: Altered Destinies ist eine Art »Colonization« im Weltraum, bei dem Sie 100 Welten entdecken und kontrollieren müssen, Technologien vom Rad bis zum Laser entwickeln und außerdem für ein



Im 2,5 Millionen Dollar teueren »Ripper« jagen Sie einen Serienmörder

▲ Take 2

Satte 2,5 Millionen Dollar investiert Take 2



»Millenia« soll eine Art »Colonization« im Weltraum werden

IM VISIER

Ein schriller Pfeifton erfüllt Ihr Cockpit. Im selben Moment wird Ihnen klar, daß ein feindliches Radar auf Sie aufgefaßt hat. Blitzschnell ziehen Sie Ihre F-14 Tomcat in eine enge Kurve. Die feindliche Rakete schießt an Ihrer Maschine vorbei und jagt ins Leere...

FLIGHT COMMANDER 2 –
Ein actiongeladenes Strategiespiel, das den Luftkampf so realistisch simuliert wie kein anderes.

Sie führen Ihre Staffeln von den Luftkämpfen über Korea und Vietnam bis zum Golfkrieg oder stellen sich Ihre eigenen Schlachten zusammen. Für Ihre Einsätze können Sie von den ersten Düsenjets bis hin zu ultramodernen Tarnkappenjägern auswählen. Übernehmen Sie Eskortierungsaufgaben, Bodenangriffsmissionen oder Abfangeinsätze. Für dieses Spiel benötigen Sie keinen Joystick – sondern Ihren Verstand !!!

- Insgesamt 112 verschiedene Flugzeugtypen zur Auswahl
- Wahlweise einzelne Luftkämpfe oder komplette Kampagnen
- Jeder Pilot weist individuelle Stärken und Schwächen auf
- Komplexe Datenbank über Flugzeug- u. Raketentypen, Angriffsziele usw.
- Realistische Sprachausgabe





KOMPLETT IN DEUTSCH

SUNFLOWERS lizensiert Kultspiele des Brettspiel-Giganten Avalon Hill !

Der amerikanische Spiele-Hersteller Avalon Hill genießt weltweiten Kultstatus im Bereich intelligenter Brettspiele. Einzigartige Software-Umsetzungen wie „Flight Commander 2", „1830" oder „Advanced Civilization" stellen dies auch bei den Computerspielen unter Beweis.

Die deutsche Software-Schmiede SUNFLOWERS veröffentlicht nun die erfolgreichsten Avalon Hill-Produkte als komplett deutsche Versionen. „Flight Commander 2" bildet den action-geladenen Auftakt zu einer unverwechselbaren Produktpalette..

Ein Lizenzprodukt von:

SUNFLOWERS

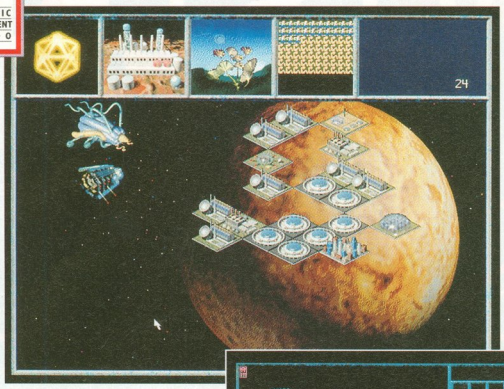
FLIGHT COMMANDER 2™

IBM PC/Diskette.

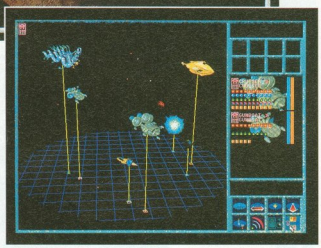
BIG TIME SOFTWARE INC. | The Avalon Hill Game Company, Division of Monarch Avalon, Inc.

Im Exclusiv-Vertrieb von BOMICO.

Copyright © 1994 by Avalon Hill Game Company. Alle Rechte vorbehalten. Copyright © 1995 der deutschsprachigen Version by Sunflowers GmbH. Alle Rechte vorbehalten.



Unaussprechbar, aber gut: »Ascendancy« ist ein Weltraum-Eroberungsspiel mit tollem grafischen Design



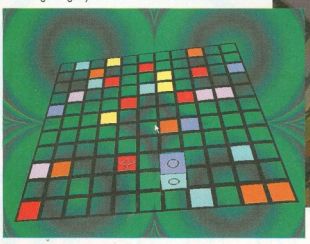
Bis zu fünf andere Alienfraktionen aus 16 möglichen wollen ebenfalls das Weltall bei »Ascendancy« erobern

Kräftegleichgewicht zwischen fünf außerirdischen Rassen sorgen sollen. Das komplexe Science-fiction-Spiel mit vielen Rendergrafiken soll im August erscheinen.

Mit acht hochgezüchteten Rennmaschinen jagen Sie in **Maximum Roadkill** durch gerenderte 3D-Grafiken. Auf den zwölf Kursen sollen sich ab Oktober bis zu acht Fahrer per Netzwerk tummeln dürfen. Fahren Sie alleine, übernimmt der PC die Steuerung der Konkurrenten.

▲ The Logic Factory

Ein Neuling im Computerspielemarkt ist das kleine Team von Logic Factory, das im wesentlichen aus Ex-Origin-Mitarbeitern besteht. Ihr erstes Produkt wird das Strategie-Spiel **Ascendancy** sein, welches im Kern die übliche »Erobere das Universum, bevor andere es tun«-Masche enthält. Die geschickte Präsentation in SVGA mit hervorragend gestylter Grafik, der vollständige Verzicht auf Zahlenwüsten und einige neuartige Features machen das Spiel trotzdem interessant. Zur Zeit ist nur eine Solo-Spieler-Version in Arbeit; über Netzwerk-Support als Nachfolge-Produkt wird aber nachgedacht. Im Gegenzug arbeitet man an komplexen Computergegnern, die diplomatisches Spielen mit den anderen Aliens im Weltraum ermöglichen: »Gibst du mir deinen neuen Antrieb, helfe ich dir bei der Verteidigung gegen Partei X«. Menschen gibt es in Ascendancy nicht – der Spieler muß sich selbst eine von 16 Alien-Fraktionen aussuchen. Der Titel soll zeitgleich mit der US-Version auch in Deutsch bei Softgold erscheinen.



Bei »Endorfun« dürfen Sie mit einem bunten Würfel die Farben auf dem Spielfeld sammeln

▲ Time Warner Interactive

Simpel, aber faszinierend: **Endorfun** ist ein leicht zu verstehendes Spiel, in dem Sie eigentlich nur durch ein Labyrinth laufen und Lebenspunkte sammeln bzw. bestimmte Objekte neutralisieren. Auch hier besteht durch kleine Gemeinheiten erhöhte Suchtgefahr für alle, die Tüftelspiele mögen, doch bis September ist noch Schonzeit.

Time Warner kündigte außerdem zwei Spiele nur für Netzwerke an. **The Palace** erzeugt ein Gebäude mit über 30 Räumen, in denen man sich mit anderen Besuchern trifft, unterhält oder spielt. **King of the World** ist ein actionlastiges Strategiespiel, in dem Sie Ihren Gegnern mit Raketen den Garaus machen. Auch hier treffen Sie nur auf menschliche Gegner. Verschiedene Spielmodi wie Turniere oder Duelle sollen für Abwechslung sorgen.

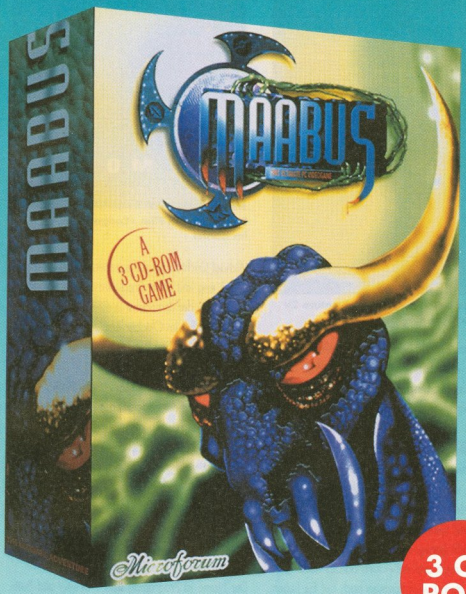
▲ Trimark Interactive

Wie verbindet man die Interaktivität von »Descent« mit der vorgerenderten Grafik von »Rebel Assault«? Trimark will das Kunststück mit **The Hive** probieren, welches eine neu entwickelte Technik namens »Panoractive« verwendet. Obwohl viele Szenen in 3D-Software vorberechnet wurden, soll der Spieler sich jederzeit um die eigene Achse drehen können. Außerdem soll durch Zufallselemente sichergestellt werden, daß die Spielszenen sich bei jedem Durchlauf ändern, so daß Hive nicht zu einem reinen Auswendiglern-Spiel wird. Ihre Mission: Zu einem Planeten von Riesen-



Vorberechnet, aber trotzdem voll interaktiv soll »The Hive« von Trimark werden

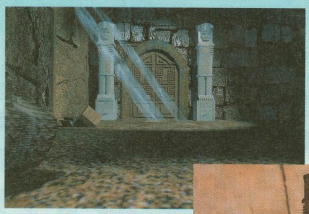
Das ultimative Adventure

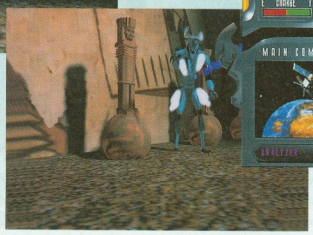


Lösen Sie das Rätsel der geheimnisvollen Insel, von der eine tödliche Strahlung ausgeht, die die ganze Welt bedroht. Sie allein müssen es schaffen . . .

Über 1100 3D-Animationen
Hunderte von Soundeffekten
Packende Videoclips
Spannende Story
Deutsches Handbuch
und soviel mehr auf

3 CD-ROMs







Jetzt überall im Handel!

Microforum®

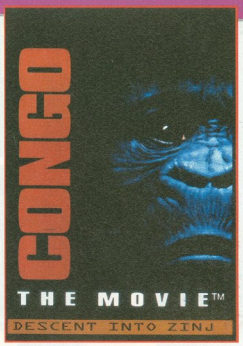
Das Microforum Logo ist ein eingetragenes Markenzeichen der Firma Microforum Inc. - Maabus ist ein Warenzeichen von Microforum Inc.

Pearl, Buggingen
☎ 0 76 31 - 36 02 00
FAX: 0 76 31 - 36 04 44

Press Any Key, Lüneburg
☎ 0 41 31 - 74 78 78
FAX: 0 41 31 - 74 78 00



Die späteste Fortsetzung der Welt? Gegen Jahresende soll »Faery Tale Adventure 2« erscheinen; der erste Teil war eines der frühen Amiga-Spiele.



Das Spiel zum Film »Congo« kommt im Herbst

insekten reisen und dort die biologische Waffe der »Hivasects« zerstören. Die Insektenjagd soll im Oktober für Windows 95 erscheinen.

Magball wird ein futuristisches Fußball-Spiel in dreidimensionalen Feldern. Die Spieler sitzen in Fahrzeugen und versuchen, einen tonnenschweren magnetischen Ball in ein Tor zu bugsieren. Die ersten Spielfelder sind flach und eckig, später kommen 3D-Elemente wie Rampen, Tunnel, Steilkurven und ähnliches hinzu. Das Produkt ist ebenfalls nur für Windows 95 in Arbeit.

Was hat länger gedauert als die Fortsetzung zu »Dungeon Master«? Die Fortsetzung zu »Faery Tale Adventure«, welches Ende der 80er Jahre für den Amiga erschien. **Faery Tale Adventure II: Halls of the Dead** gibt uns wieder die Brüder Julian, Kevin und Philip als Helden, die diesmal von einer geheimnisvollen Macht in eine unbekannte Welt transportiert werden. Um die Fortsetzung zu spielen, sind keine Kenntnisse des Vorgängers notwendig.

GIBT'S DAS AUF DISKETTE?

Beim letzten CES-Messebericht haben wir es angedroht, jetzt ist es Wirklichkeit geworden: Praktisch gar kein Spiel erscheint mehr auf Diskette. CD-ROM-Titel werden hingegen immer größer; wenn in Pressemitteilungen von 4 CDs die Rede ist, zuckt der Redakteur schon gar nicht mehr zusammen. Insofern freut sich die Branche schon auf die nächste Generation der CDs mit »High Density« – zwischen 7 und 12 Gigabyte paßt auf die neuen Scheiben, die zur Zeit aber nur in Entwicklungslabors bei Sony und Toshiba stehen.

Der Trend zum CD-ROM ist bei den Spieleentwicklern derart stark ausgeprägt, daß sich hier niemand beschwert, wenn Microsoft erwähnt, daß Windows 95-Programme möglichst nur auf CD erscheinen sollen.

▲ UBI Soft

Neben diversen Multimedia-Titeln zeigte UBI Soft **Rayman**, ein grafisch cooles Hüpfspiel, das den putzigen Helden durch 60 Level führt und mit allerlei Fallen und Geheimgängen den Spieler piesackt. Damit nicht genug: Die Gegner ahmen sogar Ihre Manöver nach und entwickeln daraus neue Taktiken. Bis Herbst wird Rayman noch auf Eis liegen, dann aber für Frieden in der Fantasie-Welt sorgen.

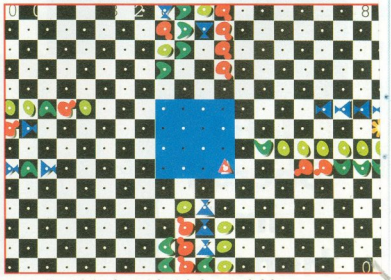
▲ Viacom

Am Stand von Medienriese Viacom war eines jener kleinen, simplen Spiele mit hohem Suchtfaktor à la »Tetris« zu finden. In **Zoop** müssen Sie eigentlich nur auf farbige Symbole schießen, die sich auf Ihr Quadrat in der Bildschirmmitte zubewegen. Doch die farbige Codierung zusammen mit der Anordnung der Symbole sorgt für Kopfzerbrechen. Nicht immer verschwinden die Angreifer nach dem Schuß, sondern ändern nur ihre Farbe und alles beginnt von vorne.

Wer es bodenständiger liebt, ist möglicherweise beim Multimedia-Adventure **Congo** nach dem gleichnamigen Buch von Michael Crichton gut aufgehoben. Viacom arbeitet dabei eng mit dem Produktionsteam des Films zusammen, der demnächst in die Kinos kommt. Das voraussichtlich im Oktober erscheinende Spiel bietet viele aufwendige Rendergrafiken und soll auch die Puzzles nicht vernachlässigen.

Deep Space Nine: Harbinger versetzt Sie in die Lage eines Attachés der Föderation, der mysteriöse Vorgänge an Bord der Raumstation »Deep Space Nine« lösen muß. Dazu wurde die Raumbasis komplett gerendert, viele populäre Charaktere aus der Serie übernommen und das ganze mit flotten Kameraschwenks angereichert, so daß zumindest der optische Eindruck vielversprechend war. Wieviel spielerische Inhalte die Programmierer einbauen, werden wir gegen Jahresende erfahren.

Der Name ist Programm: **MTV's Beavis and Butthead in Virtual Stupidity** ist frei logischer Rätsel und anständiger Dialoge. Vielmehr gibt es Cartoon-Grafiken und die typischen Sprüche und Geräusche der beiden Antihelden, die versuchen, in Todd's Gang aufgenommen zu werden. Da sich die kreativen Köpfe hinter der Fernsehserie auch an dem Spiel



»Zoop« ist ein simples Spiel mit hohem Suchtfaktor



Der Name ist Programm: »Beavis and Butthead in Virtual Stupidity«

beteiligen, werden Fans das Adventure wohl lieben – alle anderen eher angeekelt den PC ausschalten... Viacom kündigte außerdem ein Spiel zur Comic-Serie **Aeon Flux** an, in der eine weibliche Top-Agentin auf blutrünstige Weise unter ihren Gegnern aufräumt. Vor Anfang des nächsten Jahres muß sich die Bundesprüfstelle wegen einer möglichen Indizierung noch keine Gedanken machen.

▲ Virgin Interactive

Wer hat gesagt, daß flotte und grafisch opulente Rennspiele nur auf Sonys Playstation zu finden sind? **Screamer** belehrte überhebliche Konsolen-Fans eines besseren und läßt Freunden actionge-ladener Autorennen im »Ridge Racer«-Stil das Wasser im Munde zusammenlaufen. Sie sehen das Geschehen entweder im Vollbildmodus oder Ihren Flitzer von hinten, wenn Sie durch kurvenreiche und bergige Kurse hobeln. Eine sehr frühe Version, die Virgin am Stand zeigte, war auf einem Pentium 90 beeindruckend schnell und feinfühlig zu steuern. Weiter werden uns verschiedene Autos und eine Multiplayer-Option versprochen, bei der bis zu sechs Spieler über ein Netzwerk gegeneinander antreten. Die Programmierer stammen übrigens vom italienischen Team Graffiti, von denen das Roboter-Spiel »Iron Assault« stammt. Von Amazing Studios optisch edlem Jump-and-Run **Heart of Darkness** gab es erstmals eine spielbare Version, in der man Held Andy durch ein paar Bilder steuern und diverse Gegner atomisieren mußte. Allerdings sahen selbst die Programmierer ein, daß es am Gameplay noch einiges zu feilen gibt. Gerüchten zufolge soll »Star Wars«-Regisseur George Lucas planen, die »Heart of Darkness«-Story mit reiner Computergrafik zu verfilmen, nachdem er höchstbeeindruckt eine kurze Vorführung am Virgin-Stand verfolgte.

Eine ganze Horde Westwood-Mitarbeiter erstaunte die Messebesucher nicht nur durch ihr martialisches Auftreten in Kampfanzügen, sondern vor allem durch neue Levels und Feinschliff am Strategieknüller **Command & Conquer**, der möglicherweise schon im Juli vollendet wird. Auch an **Lands of Lore 2** wird fleißig gebastelt, damit das bombastische Rollenspiel bis Jahresende fertig wird. Westwood präsentierte eine weit fortgeschrittene Version von **Monopoly**, mit dem Sie das bekannte Brettspiel über das Internet online mit PC-Besitzern aus der ganzen Welt spielen dürfen.

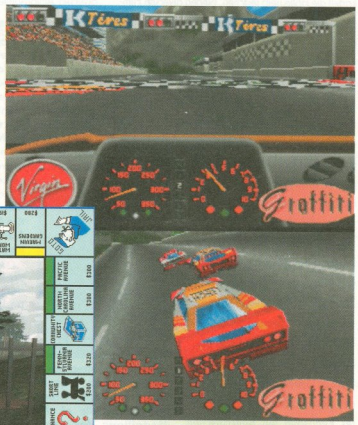
Fans der in Seattle ansässigen Rockband »Queensryche« sollen schon im Sommer mit einem Programm beglückt werden, in dem sie ihre Stars von einer ganz anderen Seite kennenlernen. Der Spieler bewegt sich durch eine Welt, die im Stil des »Promised Lands«-Albums gehalten und über zwei CDs verteilt ist. In fünf Welten (entsprechend der Psyche jedes der fünf Musiker gestaltet) müssen Sie Aufgaben lösen, um mit einem Bonus-Track belohnt zu werden. Digitalisierte Videos, gerenderte Grafiken, viel für Queensryche eher ungewohnte Musik und Soundeffekte sollen das Multimedia-Vergnügen abrunden.

Das abgehobene Cartoon-Adventure **Toonstruck** soll laut Virgin wegen der englischen Sprache nicht in Deutschland veröffentlicht werden, da der Übersetzungsaufwand zu groß sei. Schade, denn der Mix aus bunten Cartoons und dem digitalisierten Schauspieler Christopher Lloyd (»Zurück in die Zukunft«) machte dank diverser Slapstick-Einlagen und einer abgedrehten Story einen guten Eindruck.

Agile Warrior: F-111X ist ein grafisch und technisch aufwendig gemachtes Ballerspiel, in dem Sie mit allerhand modernem Kriegsgerät einem Drogen-



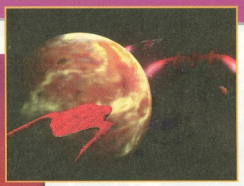
In »Zone Raider« düsen Sie mit flotten Gleitern über verzwickte Kurse



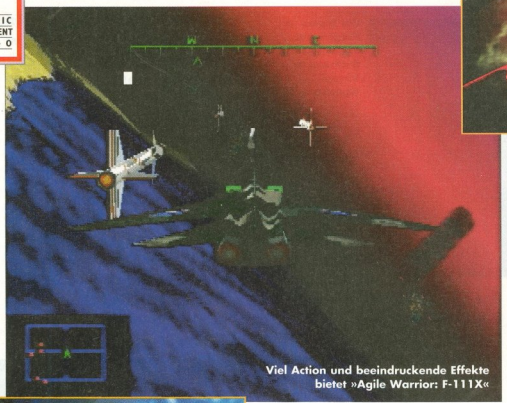
»Screamer« ist ein rasantes Rennspiel im »Ridge Racer«-Stil



Mit »Monopoly« schachern Sie über das Internet um Straßen und Häuser



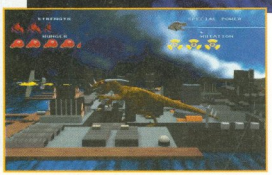
»Alien Alliance«: Viel Rendergrafik und eine verzwickte Story.



Viel Action und beeindruckende Effekte bietet »Agile Warrior: F-111X«



Kleine Actionspiele unterbrechen die digitalisierten Videosequenzen von »Panic in the Park«



»Monstrous City« erscheint erst 1996

und die Monster-frißt-Bewohner-einer-Stadt-Simulation **Monstrous City**, wogegen das längst überfällige **11th Hour** schon im Sommer veröffentlicht werden soll. Wir warten gespannt...

▲ Warner Interactive Entertainment

Eine Kombination aus digitalisierten Videos und diversen Actionspielen ist **Panic in the Park**. Zwillinge streiten vor Gericht um einen Vergnügungspark, das Erbe ihres Vaters. Die böse der beiden will den Park abreißen lassen und das Gelände verkaufen, die gute den Park retten. Dabei greifen Sie Ihr unter die Arme und müssen nicht nur einen bestimmten Gegenstand finden, sondern vor allem mit den Angestellten des Parks reden, Hinweise sammeln und die Actionspiele gewinnen. Geplante Veröffentlichung ist im Herbst. **(fs/bs)**

kartell die Hölle heiß machen. Neben diversen Filmsequenzen ist ein Zwei-Spieler-Modus geplant, damit ein Kollege die Waffensysteme übernimmt, während Sie mit dem Flugzeug die Gegner ausmanövrieren. Die CD-ROM-Version soll Anfang 1996 fertig sein. In die unendlichen Weiten des Weltraums versetzt Sie der Raumkampf-Simulator **Alien Alliance**, der Ende des Jahres erscheinen soll. Neben gerenderten Grafiken und viel Action wird es auch eine verzwickte Story um Verrat und Hinterhalt geben. Mit den Kunststücken der »Harlem Globetrotters« hat das Basketball-Spiel **Converse Hardcore Hoops** weniger zu tun als vielmehr mit dem rauhen Charme des Streetball. Etliche Spieler mit unterschiedlichen Eigenschaften dribbeln im Modus Drei-gegen-Drei, allerdings erst gegen Ende des Jahres.



»Star Wars«-Regisseur George Lucas präsentierte mit »Mortimer and the Riddle of the Medallion« das erste Spiel von Lucas Arts für Kinder

Stark an Gremlins »Slipstream« erinnert **Zone Raiders**, ein ähnlich flottes Rennspiel mit futuristischen Gefährten. Vor Ende des Jahres werden Sie aber kaum durch die engen Kurven düsen dürfen. Voraussichtlich erst Anfang 1996 erscheinen das Leichtathletik-Spiel **Deathlon**

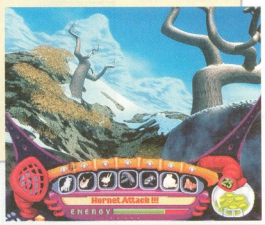
»REBEL ASSAULT« FÜR KIDS

Was auf dem ersten Blick wie die Kinderkrippe des Convention Center aussah, war in Wirklichkeit die erste »Snack Conference« der Welt. Artig saßen die Journalisten auf bunten Würfeln, knabberten ihre Pausenkekse und nuckelten an den Milchtüten, die Mitarbeiter von LucasArts vorher verteilt hatten.

George Lucas präsentierte des erste Spiel seiner Firma, das speziell für Kinder entwickelt wurde. »Mortimer and the Riddle of the Medallion« ist ein Action-Adventure, das auf der selben Engine wie »Rebel Assault« basiert. Mortimer, die flotte Schnecke, fliegt deshalb mit ihren Freunden Sid und Sally durch eine gerenderte 3D-Landschaft und muß den von einem bösen Zauberer eingefrorenen Tieren ihre Lebensenergie zurückgeben. Dazu suchen die Kids mehrere Einzelteile eines Medaillons, das über die ganze Spielfläche verteilt ist. In den 3D-Actionsequenzen saust das Kind mit Mortimer durch die verschiedenen Lebensräume der Tiere und taut sie auf. Danach können die Kids mit den Tieren reden und erfahren so allerhand interessantes über sie. Dieses Wissen ist nötig, um von einem Level in den nächsten zu gelangen.

Grafik und Sound entsprechen dem von Lucas Arts gewohnten Niveau, zum Beispiel wurde für die Musik eigens eine Band namens »Bungee Jumpin' Cows« engagiert. Die Cartoon-Figuren erinnern an die skurrilen Charaktere aus »Day of the Tentacle« oder »Sam and Max« und die Flugsequenzen an »Rebel Assault«. Apropos »Day of the Tentacle«: Gwen Musengwa, Hauptprogrammiererin von »Mortimer«, war schon maßgeblich am Tentakel-Abenteuer beteiligt.

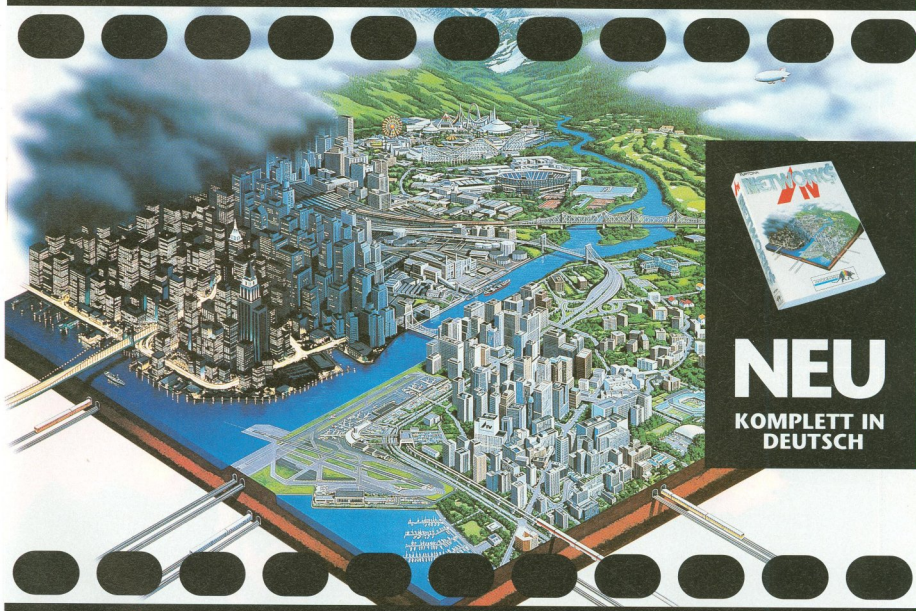
George Lucas kündigte an, daß dies nur der erste von mehreren speziellen Titeln für Kinder sei, nähere Angaben machte er jedoch nicht. »Mortimer and the Riddle of the Medallion« wird frühestens Anfang nächsten Jahres erscheinen.



In den 3D-Flugsequenzen müssen die Kids gefrorene Tiere auftauen

INFOGRAMES
ENTERTAINMENT
GMBH

KDH & PARTNER



NEU

KOMPLETT IN DEUTSCH

AIV NETWORK$

- **Die revolutionäre, absolut realitätsnahe Wirtschaftssimulation!**
- **Gestaltet nach der betriebswirtschaftlichen Realität moderner Großunternehmen.**
- **Weltumspannende Szenarien mit Börsen- und Geldgeschäften angepaßt an die existierenden Wirtschaftssysteme**
- **Excellente Spielbarkeit durch Maussteuerung, isometrische 3D-Darstellung und die Möglichkeit, alle Dokumente und Bilanzen jederzeit über einen Drucker auszugeben**
- **AIV Networks-Hotline 0190/36 10 06 (1 Einheit = 12 sec.): Informationen zum Spiel und die Möglichkeit, einen von fünf Sony-MiniDisc-Radiorecordern zu gewinnen!**

IN PARTNERSCHAFT MIT

FOCUS

n-tv
Der Nachrichten Sender

RTL
Der Oldie-Sender

Erhältlich für IBM PC+Kompatible CD-ROM im Juni 1995 3,5"-Disk Version ab Mai 1995

SONY

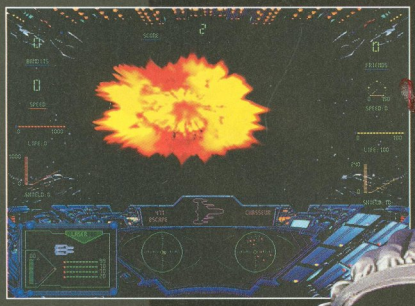


© Infogrames Entertainment

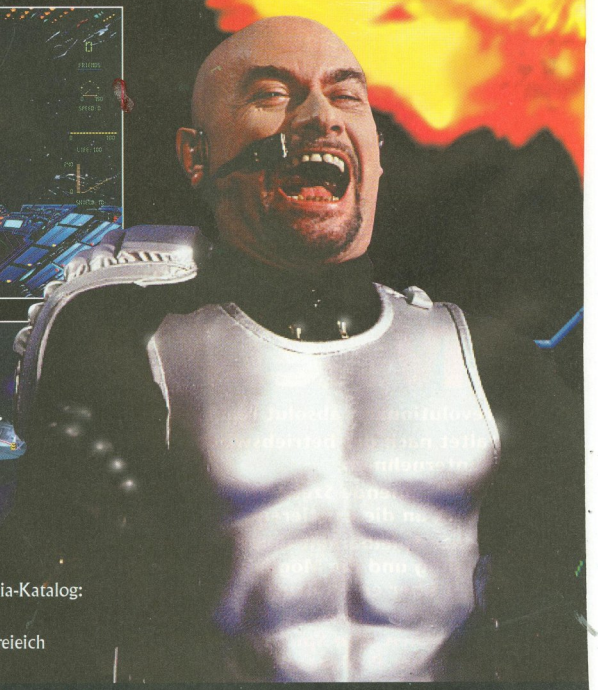
THE LAST DYNASTY

Für Windows
CD ROM (2 CD's)









Fragen Sie nach unserem Multimedia-Katalog:
SIERRA Deutschland
Robert Bosch Straße 32 - 63303 Dreieich
Fax: (6103) 99 40 35

SIERRA®

40% SUR LA BANQUISE


«The Last Dynasty könnte die Games-Szene nachhaltig aufmischen» PC SPIEL
«Mit traumhaften misch-grafiken» ASM
«Macht mit tollen Videos Appetit auf das Spiel» PC PLAYER
Im Exclusiv-Vertrieb von
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

DIRECOR'S CUT AM HEIM-PC



Videoschnitt am Computer mit der MovieCutBox lite

Vivancos »MovieCutBox lite« erlaubt es, per PC einen Zuspiel- sowie Aufnahme-Videorekorder zu steuern. Mit der beiliegenden Windows-Software werden die einzelnen Szenen markiert und aneinandergeordnet, wobei verschiedene Überblendeffekte zur Verfügung stehen. Außerdem können CD-ROMs oder WAV-Dateien zum Vertonen eingesetzt werden. Das etwa 400 Mark teuere, externe Gerät wird über eine serielle Schnittstelle mit dem PC verbunden. Da die MovieCutBox unabhängig vom Computer arbeitet, soll die Rechengeschwindigkeit keine Rolle spielen.

GÜNSTIGE WAVETABLE-SYNTHESE

Orchid kündigt für Juni die »NuSound PnP« an. Zum Preis von rund 300 Mark soll die Soundkarte eingebaute Raumklangeffekte und hundertprozentige Spiele-Kompatibilität (darunter Soundblaster Pro und General MIDI) bieten, sowie den Plug-and-Play-Standard unterstützen. Die Karte bietet 16-Bit-Stereosound, eine Panasonic-CD-ROM-Schnittstelle und ein integriertes, 1 MByte großes Wavetable-ROM. Dieses kann nach Herstellerangabe durch ein typisches WaveBlaster-Aufsteckmodul erweitert werden.



Die NuSound PnP verspricht Hardware-Kompatibilität zu Rolands MPU-401-Standard

Zwei weitere Versionen der Karte sind in Vorbereitung: Die »NuSound CD« wird über drei weitere CD-ROM-Schnittstellen verfügen, darunter einen SCSI-2-Anschluß; die »NuSound Studio« bietet digitale Effekte und nachladbare RAM-Soundbänke.

COMPUTER-FAXEN

Das »Telejet Safer Fax« der ico GmbH soll in Verbindung mit einem Modem endlich das Empfangen von Faxen bei ausgeschaltetem Computer ermöglichen. Sofern der Drucker eingeschaltet ist, fungiert es als herkömmliches Faxgerät, ansonsten werden die Daten im erweiterbaren, 256 KByte großen Speicher zwischengelagert. In diesem Fall lassen sich die Faxe nach Einschalten des PCs anschauen bzw. ausdrucken.

ALIEN LEGACY SPRICHT

Seit kurzem gibt es eine CD-ROM-Version des Strategiespiels »Alien Legacy« von Dynamix. Neben einigen Detailverbesserungen (so werden schon erforschte Planetensektoren nun gekennzeichnet) hat man dem Programm eine umfangreiche Sprachausgabe verpaßt: Jeder der Berater gibt seine umfangreichen Tips und Analysen zusätzlich mündlich wieder. Alien Legacy CD bietet fünf verschiedene Handlungsstränge und rund 20 Animationssequenzen. Es können kurze (bis zu vier Stunden), mittellange und lange (über 40 Stunden) Partien gespielt werden.



Die Grafik der CD-ROM-Version von Alien Legacy blieb unverändert

TAUSENDSASSA MIT HINDERNISSEN

Miro hat bei der »miroCONNECT 34 wave« im wahrsten Sinne des Wortes alles auf eine Karte gesetzt: Modem, Faxgerät, Anrufbeantworter und einen Sound Blaster/General-MIDI-Soundteil. Möglich wird das Ganze durch einen Signalprozessor von IBM.

KURZ & BÜNDIG

+++ Electronic Arts hat Anfang Mai Minoritätsanteile der Softwarefirma NovaLogic erworben. Gleichzeitig wurde ein vierjähriger Vertrag abgeschlossen, der EA die Exklusiv-Distribution aller neuen NovaLogic-Produkte in englischsprachigen Ländern zusichert.

+++ Sunflowers wird künftig die Computerspiele der amerikanischen Strategiespiel-Firma Avalon Hill vertreiben. Eines der ersten Produkte soll »Advanced Civilization« sein, eine Umsetzung des Brettspiels, auf dem Sid Meiers »Civilization« basiert.

+++ Im letzten Jahr entstand nach Angaben der BSA (Buisness Software Alliance) durch Raubkopien von Anwender-Software allein in Deutschland über 2,5 Milliarden Mark Schaden. Bei 50 Prozent der installierten Software soll es sich um illegale Kopien handeln.

+++ Das Hamburger Unternehmen digital world verfolgt ein ehrgeiziges Internet-Projekt: Der Server »netville« soll als Anlaufstelle für Datenreisende dienen und eine Art Online-Lifestyle-Magazin darstellen. Die Homepage ist unter der Adresse »HTTP://NETVILLE.DE« zu erreichen.

Die Karte erschien uns so interessant, daß Sie in dieser Ausgabe eigentlich einen ausführlichen Test lesen sollten. Leider machte die mitgelieferte Software in unseren Praxistests einige Zicken, so daß wir viele Funktionen nicht ausprobieren konnten. Miro sind diese Probleme nicht unbekannt. Deshalb wird die Firma allen bisherigen Käufern der Karte, nach Einsenden der Registrierkarte, voraussichtlich im August ein aktualisiertes Softwarepaket kostenlos zusenden. Auf der neuen CD sollen Treiber für ein V.34-Modem, eine neue Telefonier/Anrufbeantworter-Software sowie Treiber für OS/2 vorhanden sein.

Sobald die voll funktionsfähige Software vorhanden ist, werden wir die Karte in einem ausführlichen Testbericht vorstellen. **(la)**

NEUE CD-ROM-PRODUKTE

Mind of a Killer: Medio schreckt vor keiner Sensationsmache zurück - ein neues CD-ROM »für Erwachsene« kümmert sich um die Hintergründe und Tathergänge zahlreicher Serienmorde. Die ersten 3500 Exemplare werden zusammen mit der englischen Videoversion von »Das Schweigen der Lämmer« ausgeliefert.

Paris Interaktive: Der bekannte Reiseführerverlag DuMont bietet für ca. 80 Mark einen typischen CD-ROM-Reiseführer an, der über 800 Bilder sowie zahlreiche Videosequenzen bietet. Wer möchte, kann sich z.B. den Metro-Plan ausdrucken lassen.

Motivator: Markt & Technik bietet für mehrere gebräuchliche Anwendungsprogramme (z.B. »MS Office«) eine CD an, die kontextsensitive Sprüche und Animationen von sich geben soll - damit man sich am PC nicht so einsam fühlt...

Rock around the 50s: In drei Teilen möchte Ihnen MicroVision die 50er Jahre nahebringen. Für 20 Mark erhält man den üblichen Mix aus Videoschnipseln, Fotos und Textinformationen. Zusätzlich sind 30 Minuten Originalaufnahmen (als Audio-Tracks) enthalten.

Joysoft

Inh.G.Holz



DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

LADEN:
60311 FRANKFURT
FAHRGASSE 87
069/280170

LADEN:
56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261/309634

LADEN:
53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241/68045

LADEN:
53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228/659726

LADEN:
52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241/406912

LADEN:
50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221/425566

LADEN:
50676 KÖLN
MATTIAS STR. 24-26
0221/239526

LADEN:
40211 DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0211/364445

z.B.:	3.5"	CD
A 4 Networks (KD) *	**109.90**	**109.90**
A.Dampier Hockey 95 (KE)	69.90	69.90
Aces of Deep Mission (KD)	49.90	
Across the Rhine (KD) *		109.90
Action Replay MK 4 (Da)	169.90	
Action Soccer (KD) *		99.90
Alien Breed T.Assault (DA)	69.90	69.90
Alone in the Dark 3 (KD)		99.90
Apache Longbow (DA) *		**109.90**
Battle Isle 3 - Schatten des Imperiums (KD) * 09/95		**109.90**
Bazooka Sue (KD)	99.90	99.90
Big Red Adventure (KD)	79.90	99.90
Bling (KD) *	**89.90**	**89.90**
Bioforge (KD)		**99.90**
Bureau 13 (KD)	84.90	89.90
Carribean Desaster (KD)	89.90	89.90
Chaos Control (KD)		**99.90**
Command & Conquer (DA)*		**109.90**
Creature Shock (KD)		109.90
Cyberia (KD)		99.90
Damocles: Mercenary 3 (DA) *		84.90
Dark Forces (KD)		**109.90**
Das Amt (KD)	99.90	109.90
Der Reseder (KD) *	99.90	99.90
Der Statege (KD) *	99.90	99.90
Descent (DA)	99.90	99.90
Deathgate (KE)		99.90
Die große Rally (KD) *		89.90
Dime City (KD) *	99.90	99.90
Discworld (KD)	**89.90**	**99.90**
Dragon Lore (KD)		89.90
Dungeon Master 2 (KD) *	**99.90**	**99.90**
Elder Scrolls 2 (KE) *		**84.90**
Elite 3 (KD)	**89.90**	**89.90**
F 1 Team Chef (KD) *	99.90	99.90
Fahrschule (KD)		**49.90**
Fighter Wing (DA) *	109.90	79.90
Flamingo Tours (KD)	**79.90**	**69.90**
Flight of the Amazone Queen (KD) *	**99.90**	**99.90**
Flight Unlimited (KD)	**99.90**	**109.90**
Frontlines (KD)	79.90	79.90
Futball Total (KD)	84.90	99.90
Gadget (KE)		109.90
Goblins 4 (KD)		99.90
Great Naval Battles 3 (KE)		89.90
Hatrik -Ikarion (KD) *		99.90
Hell (KD)		99.90
Heretic (DA) *		**99.90**
Heroes of Might & Magic (KD) *	109.90	99.90
Hokum K50 Werewolf (DA)	84.90	
Hoolywood Pictures (KD) *		89.90
Hugo (KD)	69.90	
Incred.Machine 2 (KD)*	84.90	
Iron Assault (KD)		89.90
Jagged Alliance (KD) *		**109.90**
Jungle Strike (DA)	89.90	89.90

z.B:	PC	CD
Kaiser Deluxe (KD) *		69.90
King Ping Bowling (DA) *	49.90	
King's Quest 7 (KD)		99.90
Klick'n Play (KD)	**109.90**	**109.90**
Knights of Xenthar (KD)	**129.90**	**109.90**
Land of Lore 2 (KD) *10/95		**119.90**
Legend of Kyrandia 3 (KD)		99.90
Legionen (KD) *	84.90	
Links Pro Super Pack (DA)		89.90
(+ Sc. Banff Springs + Belfry)		
Little Big Adventure (KD)		109.90
Lords of Midnight (KD)	**89.90**	**89.90**
Lost Eden (KD)		99.90
Maabus (KE)		99.90
Mad News Extrablatt (KD)*	39.90	
Magic Carpet Data (KD) *		**44.90**
Magic of Endoria (KD)	99.90	99.90
Master of Magic (KD)	109.90	109.90
Microsoft Golf 2.0 (KD)	129.90	
Navy Strike (KD) *	**109.90**	**109.90**
NBA Live Basketball 95 (DA)		**109.90**
Panzer General (DA)	99.90	99.90
Phantasmagoria (KD) *		**119.90**
Phoenix Fighter (KE) *		109.90
Pinball Fantasies Deluxe (DA)		89.90
Pinball Illusions (DA) *	69.90	69.90
Prisoner of Ice (KD) *		109.90
Psycho Pinball (DA)	**79.90**	**89.90**
Pyrotechnica (DA)		69.90
Ravenloft 2 (KE)		99.90
S.U.B. (KD)	79.90	
Sensible Wor.Soccer (KD)*	79.90	
Silent Hunter (KE) *		109.90
Sim Tower (KD) *	**109.90**	**109.90**
Sim Town (KD) *	109.90	109.90
Simon the Sorcerer 2 (KD)*	99.90	109.90
Slipstream 5000 (DA)	84.90	84.90
Spaceward HO 4.0 (KE) *	69.90	
Star Trek -Next Gen. (KD) *		**119.90**
Stardust (DA) *	69.90	
Stone Racers (KD)	79.90	79.90
Stonekeep (KE) *		**129.90**
Super Streetfighter 2 (DA)	**79.90**	**79.90**
Tank Commander (KD)		99.90
The Dig (KE) *	99.90	99.90
Third Reich AH (KE) *	99.90	
Thunderiga (DA) *		99.90
Tie Fighter Mission (KD)	**39.90**	
Transport Tycoon World Editor (KD)	**39.90**	
US Navy Fighters (KD)		**109.90**
Victory at Sea (DA) *	99.90	
Volgas/Full Throttle (KD) *		**99.90**
Wacky Wheels (DA)		89.90
Wing Commander 3 (KD)		**119.90**
Wings of Glory (KD)		89.90
X-COM: Terror of the Deep-U.F.O.2 (KD)	109.90	**109.90**
Zephyr (KD)		89.90

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

3.5" z.B:

Al Qiadim (KD)	**69.90**	
Alien Breed (KE)	29.90	
Armored Fist (DA)	**49.90**	
Beauty & the Beast (KD)	29.90	
Beneath a Steel Sky (KD)	**29.90**	
Big Sea (KD)	29.90	
Burning Steel 1+Datas (KD)	59.90	
Burning Steel 2 SVGA (KE)	**29.90**	
Chaos Engine (DA)	29.90	
Cyberrace (KD)	29.90	
Der Clou (KD)	**29.90**	
Dracula (DA)	29.90	
Eishockey Manager (KD)	39.90	
Empire Soccer (DA)	39.90	
Evasive Action (KD)	24.90	
F 1 Grand Prix (DA)	**49.90**	
F 14 Fleet Defender (DA)	**49.90**	
Fantasy Empires (KD)	49.90	
Football Manager 3 (KD)	19.90	
Fury of the Furries (DA)	29.90	
Gabriel Knight (KE)	**29.90**	
Hurra Deutschland (KD)	**19.90**	
Indy Car Racing (DA)	**39.90**	
Innocent U.Caught (KD)	**39.90**	
Larry 6 (KE)	29.90	
Last Action Hero (DA)	29.90	
Legend of Kyrandia 2 (KD)	**39.90**	
Menzoberranzan (DA)	**69.90**	
Oldtimer (KD)	**59.90**	
Pacic Strike (DA)	**49.90**	
Pacific Strike Speech (DA)	24.90	
Pirates Gold (KD)	49.90	
Protostar (KD)	29.90	
Ryders Cup (DA)	29.90	
Sc. Theatre of War (KD)	9.90	
Seal Team (DA)	39.90	
Search for the King (DA)	19.90	
Seven Cities o.Gold 2 (KE)	29.90	
Shadow Caster (DA)	29.90	
Silent Service 2 (DA)	**49.90**	
Silverball (DA)	29.90	
Sim City 2000 Data (KE)	24.90	
Sink or Swim (DA)	19.90	
Soccer Kid (KE)	29.90	
Space Quest 3 (DA)	39.90	
Spectre US (KE)	39.90	
Starlord (KD)	**49.90**	
Star Crusader (KD)	69.90	
Subwar 2050+Data (KD)	**69.90**	
The Games 92 (DA)	9.90	
Troddlers (DA)	29.90	
Ultima 8 Speech (KD)	29.90	
Wing Armada (DA)	**49.90**	
Winter Olympics (DA)	29.90	
World Cup 94 USA (KD)	29.90	

SUPER PREIS

CD z.B:

7th Guest & Dune 1 (DA)	59.90
7th Guest (DA)	**29.90**
Battle Bugs (KD)	**49.90**
Black Powr.Line 2 (KE)	19.90
(Sarakon,Return o.Medusa,Crime Time,Rolling Ronny,Lord o.Doom)	
Blue Force (KE)	39.90
Burning Steel 1 + Data 1,2,3 (KD)	**49.90**
Burning Steel 2 (KE)	29.90
Comanche+Data 1+2 (KD)	**69.90**
Cyberrace (KD)	29.90
Daemonsgate (KE)	29.90
Dark Seed (KD)	39.90
Dawn Patrol (KD)	69.90
Der Patrizier (KD)	**49.90**
Der Trainer (KD)	49.90
Dragons Lair (DA)	49.90
Dreamweb (KD)	**69.90**
Dune 2 (KD)	**49.90**
Dungeon Hack (KD)	39.90
Elite 2 (KD)	**19.90**
Encore Compilation (KE)	29.90
(Heimdall,Thunderhawk, Curse of Enchantia)	
Eye of Beholder 3 (KD)	39.90
F 14 Fleet Def.Gold (DA)	**69.90**
Great Courts 2 (DA)	29.90
High Command (KE)	39.90
Indy Car Racing (DA) *	**39.90**
Inferno (KD)	**49.90**
Innocent U.Caught (KD)	**29.90**
Joysoft Classic (DA)	49.90
(Railroad Tycoon,TV Sp.Baseball, TV Sp.Football, Defender of Cr...)	
Lands of Lore 1 (KD)	**49.90**
Legend o.Kyrandia 2 (KD)	**49.90**
Lemmings 1+2 (DA)	39.90
Lemmings Xmas 94 (DA)	29.90
Mario is Missing Del.(KE)	19.90
Oldtimer (KD)	**59.90**
Pirates Gold (KD)	49.90
Rebel Assault (KE)	**49.90**
Rings o.Medusa Gold (KD)	39.90
Seawolf (KD) *	**39.90**
Strike Commander+ (DA) *	**39.90**
Syndicate Plus (DA) *	**39.90**
The Animals Multi Zoo (KE)	29.90
Walls of Rome (DA)	29.90
Who shot J.Rock (KD)	49.90
Wizardry 6+7 (KD)	**49.90**
World Cup USA 94 (KD)	39.90
Zool 2 (DA)	39.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

LERNEN mit ADI

(Alle Komplett in Deutsch und auf CD oder 3.5" erhältlich)

Deutsch Klasse 1-2	99.00
Deutsch Klasse 3-4	99.00
Mathe Klasse 1-2	99.00
Mathe Klasse 3-4	99.00
Rechnen+Lesen 4-6 Jahre	99.00
Rechnen+Lesen 6-7 Jahre	99.00

LÖSUNGEN z.B:

(Alle Komplett in Deutsch Tägliche Neuzugänge bitte erfragen

Alone i.t.Dark - 1+2+3 je	17.95
Bid Red Adventure	17.95
Codes & Hexadressen	17.95
Creature Shock	17.95
Dark Sun - 1+2 je	17.95
Die Höhlenwelt Saga	17.95
Dragon Lore	17.95
Dreamweb	17.95
Ecstatica	17.95
Elvira - 2+3+4 je	17.95
Guilty	17.95
King's Quest - 5+6+7 je	17.95
Leg.o.Kyrandia-1+2+3 je	17.95
Little Big Adventure	17.95
Menzoberranzan	17.95
Might & Magic - 3+4+5 je	17.95
Myst	17.95
Necropolis	17.95
Privateer+Rebell Assault	17.95
Schwarzes Auge - 1+2 je	24.95
Simon the Sorcerer 1	17.95
Star Trek - 1+2 je	17.95
Under a Killing Moon	17.95
Wizardry - 6+7 je	17.95

ZUBEHÖR z.B:

CH Jetstick	79.90
CH Pro Pedale	239.90
Competition Pro Star	69.90
Flightstick Pro	159.90
Golf Pro Swing	359.00
Gravis Analog Pro	69.90
Gravis Joypad	49.90
Gravis Phoenix	219.00
Mouse Bose Opti.	89.90
Musik Boss Ultra	179.00
Thrustm.Lenkrad	339.00
Thrustm.FCS Falcon	299.00
Thrustm.Flight Pro	299.00
Thrustmaster Flight 2 + F 14 Fleet Defender (CD)	199.90
Vivid 3D	159.90

(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT DA
VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

VERSAND:
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN
TEL: 0221/9486100
FAX: 0221/488701
BTX: *JOYSOFT#

VERSAND:
NACHNAHME: +9DM
ab Rechnungswert von 200 DM
VERSANDKOSTENFREI

EILPOST: 8+9 DM
UPS: 6+9 DM
VORKASSE: +6 DM
AUSLAND: +15 DM
(nur postbar)

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

SPIEL DES MONATS
CHAOS CONTROL

Grafisch furioses Actionspiel. Steuern Sie sich durch abwechslungsreiche Level, bevor Sie dem riesigen Mutterschiff der Insekten auf den Panzer rücken können. Alle Spielstufen wurden mit Silicon Grafic Workstations und 3D Programmen erstellt!!!

TIP DES MONATS
FAHRSCHULE

Hier können Sie sich auf Ihre theoretische Prüfung vorbereiten. Für die Klassen 1a+b, 2,3,4 und Mofa. Alle amtlichen Fragen mit Originalbildern und gezielte Übungen stehen Ihnen hier zur Verfügung. Na dann mal Vollgas!!!

Irrtümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

BLITZ BESTELLUNG
Da geht die Post ab...

Joysoft

TITEL	PREIS
ERSATZWUNSCH	

KATALOG
fast 100 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips

KOSTEN LOS

- ○ PC 3.5" ○ CD ROM
- ○ NACHNAHME: +9 DM
- ○ EILPOST: 8 + 9 DM
- ○ UPS: 6 + 9 DM
- ○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
- ○ AUSLANDVORKASSE: +15 DM

nur gegen Vorkasse, postbar

- ○ TEILLIEFERUNG
  Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME

STRASSE

PLZ, ORT

TELEFON

PCP 7/95



Streit un

Zoff um »Flight Unlimited«: Für den einen ist es die schönste Flugsimulation der Welt, für den anderen ein abgehobenes Nischenprodukt. Zwei Weltanschauungen prallen aufeinander.

Fotorealistische Grafiken und detailgetreu simulierte Flugzeuge verbucht »Flight Unlimited« auf der Haben-Seite. Kritiker des neuen Programms von Looking Glass bemängeln die zu geringe Zielgruppe: Wer soll sich schon für Kunstflug pur interessieren?. PC-Player-Redakteur Florian Stangl, »Flight Unlimited«-Fan und Freund tollkühner Aerobatik-Tricks, traf sich zum Schlagabtausch mit Gregor Neumann, bekennender Anhänger der traditionellen »Flight Simulator«-Programme. Beide zwingen seit Jahren virtuelle Flugzeuge in haarsträubende Manöver, doch bei »Flight Unlimited« scheiden sich die Geister, wie schon unser Testbericht in Ausgabe 6/95 zeigte.

FS: Gregor, Du magst die Deiner Meinung nach flachen 3D-Landschaften und das Spielprinzip von »Flight Unlimited« nicht, sondern bevorzugst Programme wie den »Flight Simulator 5«. Warum?

GN: Ich sage ja nicht, daß mich die Landschaften stören. Es ist von der Grafik her die beste Simulation überhaupt. Nur ist die Frage, was macht eine Simulation wirklich interessant: Daß es gut aussieht oder daß die Motivation erhalten bleibt? Letzteres ist bei »Flight Unlimited« einfach nicht ausreichend gegeben, denn das eigentliche Spiel kann ich dort kaum finden.

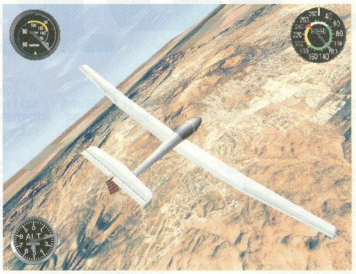


Als »Stanglnator« quält er Gitarren, als Pilot unschuldige Flugzeuge: Unser Redakteur Florian Stangl tobt sich mit eingedrehten Immelmännern aus und meint: »3D-Objekte wären bei meiner Flugweise nur im Weg.«

FS: Hast Du denn schon mal versucht, Kunststücke zu fliegen, also wirklich das zu machen, was das Programm auszeichnet? Du fängst mit dem Trainingslehrgang an, lernst Loopings und einfache Kunststücke und versuchst dann eben, die richtigen Kurse zu fliegen. Ist das für Dich kein Spiel?

GN: Das ist deswegen kein Spiel, weil das ja nicht neu ist. Das lernt man ja, wenn man seine erste Flugsimulation fliegt...

FS: Moment mal, Gregor, sag' mir doch bitte mal eine Flugsimulation, in der Du richtig lernst zu fliegen. Du lernst es nämlich nicht – Du mußt nur aufpassen, nicht unter eine gewisse Höhe zu kommen, sonst gibt's Schrott.



Nett anzusehender Langweiler oder genialer Kunstflugsimulator? An »Flight Unlimited« scheiden sich die Geister.

> **»Was nützt mir der beste Realismus, wenn dabei der Spaß auf der Strecke bleibt?«**

GN: Quatsch, guck' Dir doch mal die ganzen alten Sachen von Microprose an: Da gibt's hinten einen kompletten Anhang mit allen Flugmanövern.

FS: Aber eben nur im Handbuch – wo bitteschön ist der Fluglehrer?

GN: Du wirst keinen einzigen Dogfight überleben, wenn Du nicht so Sachen wie den Immelmann beherrscht. Aber das ist ja nicht der Punkt: »Flight Unlimited« sagt, die ganzen Flugzeuge, die drin sind, wären hyperrealistisch dargestellt. Das ist ja wunderbar, aber kannst Du 'ne Junkers Ju von Tschaikowskys »Sterbendem Schwan« unterscheiden?

FS: Ich bin zum Beispiel ein Segelflugzeug geflogen und hatte mal in einer Piper die Hände am Ruder. Daher kann ich schon sagen, daß sich das Segelflugzeug aus »Flight Unlimited« eben wie ein Segelflugzeug fliegt.

GN: . Aber wenn ich Realismus will, dann steig ich in ein Flugzeug oder guck mir ein Video an.

FS: Haha, ein Flugzeug dürfte auch für Dich ein bißchen zu teuer sein und ein Video ansehen – da kannst Du dann doch zu wenig selbst machen. Aber bei »Flight Unlimited« darf ich halt selber ans Steuer greifen.

GN: Aber was nützt mir der beste Realismus, wenn dabei der Spaß auf der Strecke bleibt? Sieh mal andere Simulationen wie »Sim City 2000« an: Da hast Du nicht alle Möglichkeiten, die man beim Städtebau hat, nur kommt's witziger. Man kann Dinge tun, die man normalerweise nicht tun kann. »Flight Unlimited« sagt, wir machen nur die Dinge, die man normalerweise auch tun kann. Das ist ein bißchen wenig.

FS: Klar, die Leute, die durch »Sim City« angesprochen werden, spricht »Flight Unlimited« sicher nicht an. Prinzipiell ist »Flight Unlimited« für Leute, die fliegen wollen, ohne Gegner zu bombardieren oder wie bei »Flight Simulator 5« langweilige Funkfeuer empfangen wollen. Es ist eben ein reiner Kunstflugsimulator, mit Tricks, die man lernen kann und an denen man durch eine Punktewertung gemessen wird. Das ist doch eine gewisse Herausforderung: Ich will diesen Trick jetzt schaffen, ich will diesen Kurs fliegen und so weiter. Das macht mir Spaß.

GN: Ich will auch nicht abstreiten, daß es Leute gibt, denen sowas Spaß macht. Ich kann auch die Simulation einer Backstube haben und es wird Leute geben, denen es riesig viel Spaß macht, ein virtuelles Brot zu backen. Es ist ja schön, daß man bei »Flight Unlimited« diese Dinge tun kann, aber schadet es, mehr Abwechslung zu haben? Beispielsweise echte 3D-Objekte: So könnte man selbst die Feinheiten der Steuerung ausprobieren, indem man zwischen zwei Wolkenkratzern durchfliegt.

FS: Ich gebe ja zu, auch ich fliege mal ganz gerne mal um einen Wolkenkratzer rum und seh' mir die Freiheitsstatue an. Doch auf die Dauer ist das stink-

limited

langweilig, außerdem sind die Dinger bei meiner Flugweise nur im Weg. Ich hab ja nicht mal einen Grad, an dem ich meine Fortschritte messen kann. Dagegen bei »Flight Unlimited« sehe ich das, da kann ich mich steigern und meinen Erfolg nachvollziehen. Das geht bei anderen Simulationen wie dem »Flight Simulator 5« nicht und deswegen wird's da schnell langweilig.

GN: Ich habe auch da die Möglichkeit, meinen Erfolg nachzuvollziehen, wenn ich zum Beispiel exakt lande und meine Sinkgeschwindigkeit immer optimal war.



Würden Sie diesem Mann eine gebrauchte Flugsimulation abkaufen? Computer-Journalist Gregor Neumann freut sich über Funkfeuer und 3D-Objekte in »Flight Simulator 5«.

FS: Gähn! Es ist für mich kein Argument zu sagen, ich fliege mal drei Stunden in der Gegend rum und lande dann perfekt. Was mache ich denn die drei Stunden davor? PC Player lesen, oder was? Und nur starten, einmal um den Flugplatz kreisen und wieder landen – das kann doch auf die Dauer keinen Spaß machen.

GN: Es macht dann Spaß, wenn ich in San Francisco unter der Golden Gate Bridge durchfliegen kann.

FS: Aber nur solange, bis Du's einmal geschafft hast – das war's dann.

GN: Dasselbe gilt für »Flight Unlimited«: Wenn ich den Looping einmal beherrsche, wo ist dann die Herausforderung?

FS: Dann kommt eine der vielen anderen Flugfiguren, die ich machen muß.

> **»Ein paar Texturen und graue Kästen als Häuser – das ist nicht schön, sondern abschreckend!«**

GN: Na und? Beim »Flight Simulator« kommt eine von 50 anderen Städten...

FS: ... die ich mit teueren Zusatzdisketten extra kaufen muß!

GN: Es sind für den Anfang genug Städte drin.

FS: Tja, die sehen halt bei weitem nicht so gut aus, daß es mich auch reizen würde, immer näher ran zu fliegen.

GN: Der Spielspaß kann nicht nur was damit zu tun haben, wie schön es aussieht! Was »Flight Unlimited« bietet, ist okay. Aber ich möchte halt noch Dinge machen können, die nicht in einem Kunstflugprogramm vorkommen. Denn was macht man, wenn man mal keine Lust auf Kunstflug hat? Über eine Landschaft fliegen, die immer häßlicher wird, wenn man näher kommt?

FS: Das stimmt nicht. Natürlich sieht der Boden aus größerer Höhe besser weil feiner aufgelöst aus, aber selbst im Tiefflug kommt's noch gut. Außerdem gibt's genügend Hügel, Berge und Flußtäler, durch die man fliegen kann. Du kannst sehr, sehr lange fliegen und es kommt immer wieder etwas neues.

Wenn ich mir da »Flight Simulator 5« ansehe, habe ich aus 100 Metern Flughöhe nur eine grüne Fläche und vielleicht mal einen braunen Strich drin. In den Städten sieht's auch nicht besser aus: Ein paar Texturen und graue Kästen als Häuser – das ist wirklich nicht schön, sondern eher abschreckend! Wenn ich eine zivile Flugsimulation haben will, muß sie einigermaßen gut aussehen und einen gewissen Anspruch haben – dann lande ich bei »Flight Unlimited«.

GN: Nicht unbedingt. Es gibt keinen Instrumentenflug oder realistisches Navigieren. »Flight Simulator 5« soll sogar als Vorbereitung für die Pilotenschein-Prüfung dienen. Der Witz am Microsoft-Produkt ist, daß Du viele verschiedene Städte, 3D-Objekte und Flugzeuge hast.

FS: Klar, man kann Funkfeuer auswerten, aber das ist doch keine Flugsimulation. Denn was machst Du, wenn Dir im Flugzeug irgendwann der Sprit ausgeht und Du ins Trudeln gerätst? Wie man da rauskommt, lernt man bei »Flight Unlimited«. Das heißt: Mach Deine Funkfeuer, aber stürz' bitte nicht dabei ab! Außerdem halte ich das Verhalten der Flugzeuge in »Flight Unlimited« für realistischer.

GN: »Flight Simulator 5« ist realistisch genug, daß Du von der Beweglichkeit und Geschwindigkeit her merkst, welches Flugzeug Du fliegst. Dieser Realismusgrad langt mir vollkommen. Außerdem: Für mich besteht der Spaß darin, daß ich innerhalb von fünf Minuten in einer interessanten Landschaft um interessante Objekte fliegen kann. Das ist für mich wesentlich reizvoller, als einen doppelt gedrehten Immelmann fliegen zu können. **(fs)**

„...DIE BESTE KOMPATIBILITÄT ALLER SOUNDKARTEN AM MARKT."

DOS-INTERNATIONAL 4/95 ZUR MAESTRO 32



DOS INTERNATIONAL EMPFEHLUNG DER REDAKTION 95

DATA NEWS Hit Oktober 94

winner win - 4/95

TEST

DOS INTERNATIONAL EMPFEHLUNG DER REDAKTION 94

WINDOWS KONKRET TOP PRODUKT 9/94 und 12/94

PC Praxis EMPFEHLUNG 1/95 94

PC go! Test „sehr gut" 12/94

screen „Klangwunder ..." 12/94

... aus Platzgründen heute nicht mehr - Fortsetzung folgt :-)

* Holen Sie sich den Testsieger mit HighEnd-Wavetable und Effektprozessor jetzt im Komplettpaket mit dem neuen MIDI MASTER PRO-Keyboard - sehr gute anschlagdynamische Tastatur mit 49 großen Tasten, Pitch Bend- und Modulation-Räder, beleuchtetem LCD-Display und vielfältigen Steuermöglichkeiten inklusive. Komplettpreis mit MIDI-Software, -Kabel und Netzteil zum Loslegen: DM 949,– mit deutschen Handbüchern.

Erkundigen Sie sich auch nach weiteren Qualitätsprodukten von TerraTec ProfiMedia® bei Ihrem Händler oder Gebührenfrei unter 0130-112560.

„Ausgezeichnete" ProfiMedia-Produkte erhalten Sie unter anderem bei:

R.G. ab 3/95

FRANK & WALTER BEMI

1&1

PC SPEZIALIST

TERRATEC PROFIMEDIA

DER KREATIVE MULTIMEDIA SPASS

PC-44

VOBIS MICROCOMPUTER AG

ProNet

PC PLAYER LESER-TOP 25



			PC PLAYER-WERTUNG
1	(1)	**WING COMMANDER 3** Origin	89 %
2	(4)	**DARK FORCES** LucasArts	84 %
3	(3)	**DESCENT** Interplay	90 %
NEU 4		**NBA LIVE '95** Electronic Arts	86 %
5	(5)	**DOOM 2*** id Software	83 %
6	(2)	**MAGIC CARPET** Bullfrog/Electronic Arts	92 %
7	(10)	**COLONIZATION** Microprose	88 %
8	(12)	**REBEL ASSAULT** LucasArts	86 %
9	(6)	**TIE-FIGHTER** LucasArts	85 %
NEU 10		**BIOFORGE** Origin	78 %
11	(9)	**SYSTEM SHOCK** Looking Glass/Origin	91 %
12	(16)	**DIE SIEDLER** Blue Byte	83 %
13	(–)	**NASCAR RACING** Papyrus/Virgin	88 %
14	(7)	**NHL HOCKEY '95** Electronic Arts	90 %
15	(17)	**WARCRAFT - ORCS & HUMANS** Blizzard/Interplay	83 %
16	(18)	**KYRANDIA 3 – MALCOLM'S REVENGE** Westwood/Virgin	80 %
17	(8)	**LITTLE BIG ADVENTURE** Adeline/Electronic Arts	82 %
18	(13)	**PANZER GENERAL** SSI	81 %
19	(11)	**SIM CITY 2000** Maxis	90 %
20	(–)	**MASTER OF MAGIC** Microprose	84 %
21	(22)	**THEME PARK** Bullfrog/Electronic Arts	88 %
22	(–)	**US NAVY FIGHTERS** Electronic Arts	86 %
23	(20)	**CYBERIA** Interplay	79 %
24	(14)	**CIVILIZATION** Microprose	91 %
25	(23)	**HERETIC** id-Software	77 %

* Dieses Spiel wurde mittlerweile in Deutschland indiziert und darf Jugendlichen unter 18 Jahren nicht zugänglich gemacht werden.
Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: April/Mai 1995.

Verkaufscharts CD-ROM

1	(1)	**Wing Commander 3 - Heart of the Tiger**	Origin
2	(3)	**NBA Live '95**	Electronic Arts
3	(10)	**Bioforge**	Origin
4	(4)	**US Navy Fighters**	Electronic Arts
5	(–)	**X-Wing Collectors Edition**	LucasArts
6	(6)	**Panzer General**	SSI
7	(5)	**King's Quest 7**	Sierra
8	(9)	**Descent**	Interplay
9	(7)	**Cyberia**	Interplay
10	(8)	**Alone in the Dark 3**	Infogrames

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: Mai 1995.

Verkaufscharts Diskette

1	(–)	**Hugo**	ITE
2	(1)	**Bundesliga Manager Hattrick**	Software 2000
3	(2)	**Hanse - Die Expedition**	Ascon
4	(4)	**Panzer General**	SSI
5	(6)	**Die Siedler**	Blue Byte
6	(–)	**SimCity 2000**	Maxis
7	(5)	**Aladdin**	Virgin
8	(8)	**Descent**	Interplay
9	(–)	**Master of Magic**	Microprose
10	(10)	**X-COM – Terror from the Deep**	Microprose

Quelle: Karstadt AG. Erhebungszeitraum: Mai 1995.

Beste »Nicht-Spiele-Software«



1	(2)	**Corel Draw**
2	(4)	**Microsoft Word 6.0**
3	(5)	**Norton Commander 4.0**
4	(3)	**OS/2 Warp5.**
5	(1)	**Windows 3.11**

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: April/Mai 1995.

Die besten Anzeigenmotive



1	**Bioforge**	Origin
2	**Wing Commander 3**	Origin
3	**Frontier – First Encounters**	Gametek
4	**NBA Live '95**	Electronic Arts
5	**Magic Carpet**	Bullfrog

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: April/Mai 1995.

Flop 5: Die größten Enttäuschungen



1	(2)	**Bundesliga Manager Hattrick**
2	(1)	**Outpost**
3	(–)	**ran-Trainer**
4	(5)	**Wings of Glory**
5	(3)	**Creature Shock**

Quelle: Leserzuschriften an die Redaktion PC Player. Erhebungszeitraum: April/Mai 1995.

Ihre Stimme zählt! Jeden Monat starrt die Software-Industrie gebannt auf das Votum der PC Player-Leser. Um eine möglichst repräsentative Auswertung zu erhalten, zählen wir auch auf Ihre Stimme! Nur schnell die entsprechende Postkarte in der Heftmitte ausfüllen, Briefmarke drauf und ab damit - je mehr Leser sich beteiligen, desto aussagekräftiger das Ergebnis.

NEU IN BERLIN

HIGHWAY TO HELL...

NEU IN BERLIN

	3,5	CD
11th Hour	-	99,95*
1830 (AH)	109,95	99,95
1942 Pacific Air War	109,95	99,95
5th Fleet	89,95	89,95
Action Soccer	79,95	79,95
A. Dampier Hockey(World Hockey 95)	-	79,95
A-Train 4 Networks	109,95*	99,95*

Full Throttle-Vollgas

Die Besitzer des englischen Dark Forces kommen sich schon an der 140 MB großen Demo erfreuen. Wir erwarten ein Spitzenabenteuer im besten Lucasarts Stil.

CD-ROM ab 79,95

Aces of the Deep	89,95	89,95
Aces of the Deep Data	39,95	-
Across the Rhine 1944	-	99,95*
Advanced Civilization (AH)	109,95*	99,95*
Al-Qadim 1	89,95	79,95
Aladdin	79,95	-
Albion	-	99,95*
Alien Legacy	89,95	-
Alien Logic - Jorune 1	89,95	89,95
Alone in the Dark Deluxe (1-2)	-	99,95
Alone in the Dark 3	-	99,95
America (Civil War-Empire)	-	89,95*
Anstoß	79,95	-
Anstoß World Cup	59,95	59,95
Apache	-	99,95*
Are you afraid of the Dark	-	89,95*
Armored Fist	89,95	79,95
Atari 2600 Action Pack 1	-	59,95
Atari 2600 Action Pack 2	-	59,95*
Battle Bugs	79,95	89,95
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 Data	-	59,95
Battle Reas	-	79,95*
Battlecruiser 3000	i.V.	i.V.
Bazooka Sue	99,95*	-
Betrayal at Krondor	-	89,95
Beyond Squad Leader	i.V.	99,95*
Big Red Adventure	89,95	89,95
Bing	89,95*	79,95*
Biofarge	-	99,95
Blackbeard (AH)	99,95*	89,95*
Blackhawk	79,95	-
Blood Bowl	99,95	89,95
Bob Dylan	-	89,95
Brett Hull Hockey 95	89,95*	-

Shanghai 3

Die dritte Auflage des ultimativen Denkspiel-Klassikers. Mit phantastischen Technikfeatures: Graphiken und überraschenden neuen Spielmodi (Action-Shanghai!!!).

CD-ROM 99,95

Bundesliga Manager 3	89,95	89,95*
Bureau 13	89,95	79,95
Burning Steel 2	99,95	89,95
Burried in Time	-	99,95*
Cannonfodder 2	79,95	79,95*
Caribbean Disaster	89,95*	99,95*
Chaos Control	-	89,95
Chartbreaker	79,95*	79,95*
Civilization	-	99,95
Civilization Network	109,95*	99,95*
Clockwerx	79,95	79,95
Cobra Mission	99,95	-
Colonization	-	99,95
Comanche	99,95	99,95
Command & Conquer	-	89,95
Creature Shock	-	89,95
Crime Patrol 1	-	99,95
Crusade (Greenwood)	-	89,95*
Crusader (Origin)	-	99,95*
Cyber Judas	-	99,95*
Cyberia	-	79,95
Cybermage	-	99,95*
Cyberwar	-	109,95*
Cyclones	89,95	89,95
Daedalus Encounter	-	99,95
Dark Forces	-	99,95
Dark Sun 2	99,95	89,95
Das Amt	-	89,95
Down Patrol	79,95	79,95
Death Gate	-	89,95

	3,5	CD
Depth Dwellers	-	69,95
Der Baulöwe	59,95	-
Der Reeder	-	99,95*
Descent	89,95	89,95
Desert Strike	79,95	79,95
Die Siedler	89,95	-
Die verrückte Ralley	-	89,95*
Discworld	89,95	89,95
Dominus	89,95*	89,95
Doom Utilities Vol. 3	-	49,95
Dragon Lore	-	89,95
Dragons Tail	-	i.V.
Dreamweb	89,95	79,95
Drug Wars	-	99,95*
DSA 1 - Schicksalsklinge	49,95	49,95
DSA 2 - Sprachdisk	34,95	s.u.
DSA 2 - Sternenschwert	79,95	79,95
Dune 2	49,95	-
Dungeonmaster 2	89,95*	89,95*

Star Trek-TNG

Ab! 1.5 Lichtjahren Verzahrung warpen Picard, Data & Co. hoffentlich endlich doch noch auf unseren heimischen PC. Bzw. einer 300

CD-ROM 109,95 3DO 139,95*

Ecstatica	-	89,95
Empire Scrulls 2	-	89,95*
Elixabeth	-	89,95*
Elite 3	79,95	79,95
Empire Deluxe 1	89,95	89,95
Epic Pinball Deluxe 1-3	-	79,95
Erben der Erde	99,95	99,95
EROTIC Cts (ab 18 J.)	-	n. A.
Eye of Beholder Deluxe (1-3)	-	99,95
F-14	109,95	99,95

Fairway to Heaven	-	89,95*
Falcon Gold	-	99,95
Fantasy Fest	-	79,95
Fantasy Fiefdom	-	89,95*
Fast Attack	-	99,95*
FIFA Soccer	79,95	79,95
Flight Commander 2	99,95	89,95
Flight of the Amazon Queen	89,95*	79,95*
Flight Unlimited	-	89,95
Formula 1 GP	-	39,95
Front Lines	79,95	69,95
Front Page Sports Baseball	99,95	99,95
Front Page Sports Football 95	99,95	89,95
Full Throttle-Voll Gas	-	ab 79,95
Gadget	-	99,95
Goblins 4 Woodruff	-	79,95
Great Naval Battles 3	99,95	89,95
Gunship 2000	-	89,95
Hammer of the Gods	-	79,95
Hardball 4	89,95	89,95
Hardball 4 Data	44,95	-
Harvester	-	99,95*
Hattrick (Ikarion)	89,95*	89,95*
Hell	-	89,95
Heretic	89,95*	89,95*
Höhlenwelt	-	99,95
Hoker Pokus	-	69,95
Incredible Toons	-	79,95*
Indiana Jones Desktop Adv.	79,95*	79,95*
Inlyzar Racing	-	19,95
Inferno	-	99,95

Jagged Alliance

Rauh langer, langer Warkzeit setzt uns Sir Tech ein brutalstdenkbr Strategie-Rollenspiel-Gemisch vor. Lange Spielraende sind garantiert.

CD-ROM ab 79,95

International Tennis Open	89,95	89,95
Iron Assault	89,95	79,95
Jagged Alliance	-	ab 79,95
Jazz Jackrabbit	-	79,95
Jetfighter 3	-	99,95*
Jewels of the Oracle	-	99,95*
Jungle Strike	79,95	79,95

	3,5	CD
Kingdom	-	99,95
Kings Quest 7	-	99,95

Perfect General 2

Der ultimative Strategiespiel kehrt zurück: SSGA. Videosequenzen, neue Waffen, hohe Computerintelligenz, 98 Szenarios + Campagnien. Modern + Rollenspiel-Szenario-Editor erscheint in Kürze.

CD-ROM 99,95

Kings Quest Deluxe (1-6)	-	99,95
Klik & Play	89,95*	99,95
Knights of Xentar-Dr. Knight 3	99,95*	99,95
Königr der Löwen	79,95	-
Lands of Lore 2	-	i.V.
Larry Deluxe (1-6)	-	99,95
Last Bounty Hunter	-	99,95
Last Dynasty	-	99,95*
Legend of Kyrandia 3	-	79,95
Legions	89,95	89,95
Lemmings 3	79,95	59,95
Links 386	99,95	79,95
Links Kurse	ab 49,95	ab 54,95
Little Big Adventure	-	99,95
Loadstar	-	89,95*
Lode Runner	79,95	89,95
Lords of Midnight	89,95*	89,95*
Lords of the Realms	79,95	89,95
Lost Eden	-	89,95*
Lothar Matthäus Super Soccer	79,95	-
Lucasarts Classic Adventures	-	99,95
Lucasarts Classic Simulations	-	99,95
Machines	109,95*	99,95*
Mad News	89,95	99,95*
Magic Carpet	i.V.	99,95
Magic Carpet Data	-	39,95
Magic the Gathering	-	99,95*

	3,5	CD
Power	-	i.V.
Power House	-	89,95*
Prince Interactive	-	89,95
Prisoner of Ice	-	99,95*
Privateer 1	-	49,95
Prototype	-	89,95
Psycho Pinball	89,95	89,95
Quarantine	69,95	69,95
Railroad Tycoon Deluxe	109,95	99,95
Raptor	-	69,95
Ravenloft 1 Straths Possession	89,95	89,95
Ravenloft 2 Stone Prophet	-	89,95
Rebel Assault	-	89,95
Renegade	-	89,95
Riddle of Master Lu	-	i.V.
Ring Cycle	89,95*	89,95*
Saga von Nietoam 1	-	49,95
Sam & Max	99,95	99,95
Schatten d. Imperiums Battle Isle 3	-	99,95*
Sensible World of Soccer	79,95*	79,95*
Shadow Caster	49,95	99,95
Shanghai 3	-	99,95
Silent Hunter	-	89,95*
Sim City 2000	109,95	99,95

Advanced Civilization

Dem Brettspiel von Avalon Hill wurde das Strategiespiel Civilization nachempfunden. Hier liegt das Original in für die Fans des Brettspiels exakter Umsetzung vor.

CD-ROM 99,95* PC 109,95*

Sim Isle Rainforest	-	99,95*
Sim Tower	109,95	99,95
Simon the Sorcerer 1	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2	-	99,95*
Slipstream 5000	79,95	79,95

Space Pirates	-	99,95
Space Quest 6	-	99,95*
Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95*
Spaceward Ho! 2	-	i.V.
SSN-21 Seawolf	-	49,95
Stalingrad (AH)	99,95	89,95
Star Control Deluxe (1-2)	-	49,95
Star Crusader	89,95	89,95
Starlord	109,95	99,95
Star Trek - 25th	-	99,95
Star Trek - DS9	-	i.V.
Star Trek - Judgement Rites	99,95	i.V.
Star Trek - TNG A Final Unity	-	109,95*
Star Trek - Starfleet Academy	-	i.V.
Star Trek - Technical Manual	-	39,95
Steel Panther	99,95*	89,95*
Stonekeep	-	i.V.
Strife	-	i.V.
Strike Commander	-	49,95
Subwar 2050	109,95	99,95
Super Karts	99,95	89,95
Super Streetfighter 2 Turbo	79,95	79,95
Syndicate 1	-	49,95
System Shock	89,95	99,95
Tank Commander	79,95	79,95
Task Force 1942	-	39,95
Temptation	-	99,95
Terminal Velocity	-	i.V.
Terminator Future Shock	99,95*	99,95*
The Ancients	-	89,95*
The Citadel	89,95*	89,95*
Theme Hospital	-	89,95*
Theme Park	89,95	89,95
The Pure War Game	99,95*	89,95
The Scrall	-	99,95*

Dungeonmaster 2

Wenn die Rätselhefte des Vorgängers nur annähernd gelöst wird, steht uns der Rollenspiel-Überhammer des Jahres bevor.

CD-ROM 89,95* PC 89,95*

Thunderhawk 2	-	i.V.
Thunderscape	99,95*	89,95*
Tie Fighter	99,95	99,95*

	3,5	CD
Tie Fighter Datas	39,95	s.o.
Tir Na Nog	-	i.V.
Top Gun	-	99,95*
Tower Assault	79,95	79,95
Transport Tycoon	109,95	99,95
Transport Tycoon Editor	39,95	-
Treasure Hunters Inc.	-	99,95*
Turrican 2	-	79,95*
Ultima 7 Datas (1-2)	-	119,95
Ultima 8 inc. Speech Pack	99,95	109,95
Ultima Underworld Deluxe (1-2)	-	119,95

Cybermage

Ein Action-Adventure-Rollenspiel-Spektakel allererster Güteklasse - vergraben der Just. Das prominenter Hand: D. Bradley, Wizardry I -7!!!

CD-ROM 99,95*

Under a Killing Moon	-	89,95
US Navy Fighters	-	99,95
USS Ticonderoga	-	89,95
Virtual Pool	-	89,95
Wacky Wheels	79,95	59,95
Warcraft 1 Orcs & Humans	89,95	89,95
Warlords 2	99,95	-
Warlords 2 Data	79,95	-
Werewolf	-	99,95*
Wing Commander 3	-	99,95
Wing Commander Armada	79,95	79,95
Wing Commander Deluxe (1-2)	-	79,95
Wings of Glory	-	59,95
Witchwood	89,95*	89,95*
Wolf	89,95	79,95
World Cup Golf	-	59,95
X-COM (UFO 2)	109,95	89,95
X-Wing Datas	ab 49,95	s.u.
X-Wing Deluxe	-	79,95
Zorro	-	79,95

LÖSUNGSBÜCHER DT

Betrayal at Krondor	19,95
Dark Sun 2	19,95
Discworld	19,95
DSA 1	29,95
DSA 2	29,95
Dungeonmaster 2	19,95*
Elder Scrolls 1	19,95
Lands of Lore 1	19,95
Legend of Kyrandia 3	19,95
Maniac Mansion 2	19,95
Might & Magic 5	19,95
Sam & Max	19,95
Simon the Sorcerer 1	19,95
Ultima 8	19,95
Wizardry 7	29,95
Vollgas	19,95*

JAZZ Jakarta Multimedia

SIGA-Karte inc. MPEG (enthlotzte VLB oder PCI), ET 4000 W32 SIGA-Chip, CDRAM MPEG-Decoder, TUSW, Viper AVI-Beschleuniger, 2 MB Dram, bis 1280 x 1024, Fullscreen mit 16 Mio. Farben ohne Dithering, 2 Zusatzkarten im Angebot: Jazz-Port auf Entry (TV-Filme oder Spiele am PC inc. Kabeltuner), Jazz-Projektor (PC Spiele am TV).

HARDWARE

3DO	ab 799,-
JAZZ Jakarta	749,95
JAZZ PC am TV	199,95
JAZZ PC am PC	599,95
JAZZ Jakarta Komplett	1149,95
PC CH Flightstick Pro	179,-
PC Gravis Joypad	49,95
PC Gravis Joystick Pro	79,95
PC Soundblaster 16	299,-
PC Soundblaster 16 ASP	379,-
PC Soundblaster AWE 32	479,-
PC Soundblaster Wave Blaster 2	299,-
PC Soundblaster Y-Kabel	29,95
SEGA 32X	399,-
SEGA Saturn	ab 1049,-
SNES Super Game Boy	99,95
SONY Playstation	ab 1049,-

Demnächst auch Ladengeschäft*

informierter, größer, aktueller, schneller, besser: die neue (alte?!) N°1!

0171/540 87 63

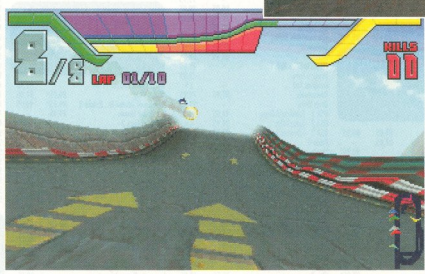
11.00 -20.00 h Versandtelefon

+++ PC +++ PC-CD +++ MAC +++ MAC-CD +++ JAGUAR +++ JAGUAR-CD +++ SATURN +++ SEGA 32X +++ MEGA DRIVE +++ MEGA CD +++ GAME BOY +++ SUPER NES +++ 3DO +++ SONY PLAYSTATION +++ LASERDISKS +++ COMPUTER & VIDEOSPIELZEITSCHRIFTEN AUS ALLER WELT +++ MUSIK CD'S +++ COMICS +++ ANIME +++ VIDEOS

Versandpauschale 10,50 DM - Express 8 DM - Sicherheitskarton 3 DM - Softwaretest 3 DM - Versandkostenfrei ab 250 DM - Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software - Es gelten unsere AGB - Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - i.V. bzw. *: Bei Anzeigenschluß noch nicht erhältlich - Anzeigenschluß 19.5.95. Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.

GARANTIERT NICHT BLEIFREI





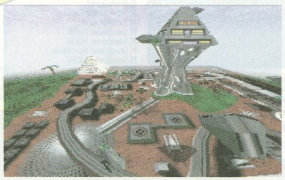
Wer ist schneller? Unser CD-ROM-Recorder oder die Programmierer von Bullfrog? Das Wettrennen um die Demo zu »High Octane« brachte nicht nur Redakteure ins Schwitzen...

Was macht man, wenn das CD-ROM für eine Ausgabe eigentlich schon fertig ist und dann ein Programmier-Team mit einer starken Demo auftaucht? Überstunden natürlich. Um Ihnen die Demo von Bullfrogs Überraschungsspiel »High Octane« (siehe auch Messebericht) noch brandheiß zu servieren, entrissen wir der entsetzten DMV-Produktion in letzter Sekunde die vorbereitete Scheibe und bauten die 20 MByte große Demo noch rasch ein.

Beim Durchsehen der Postkarten, die Sie uns jeden Monat schreiben, notieren wir uns natürlich die Wünsche der Leser. Neben durchaus vorhersehbaren Vorschlägen (»Mehr Demos!«) häuften sich aber auch die Anfragen nach aktueller Treibersoftware für Sound- und Grafikkarten. Mit dem falschen Treiber ist der Spielspaß nämlich oft kaputt. Wir werden ab sofort monatliche Updates der wichtigsten Karten bieten, insbesondere für die Modelle von Spea. Auf der aktuellen CD finden Sie eine komplette Sammlung von Treibern für das aktuelle Spea-Programm. Die Rubrik »Treiber« wird jeden Monat erneuert und ausgebaut.

Alles zum Anspielen

Im Bereich Spieledemos können wir Ihnen diesmal anspielbare Versionen des 3D-Prügelspiels **Warriors** oder des interaktiven Zeichentrickfilms **Brain Dead 13** bieten. Als möglicher »Descent«-Nachfolger wird **Terminal Velocity** gehandelt: die 9-Level-Demo, die es auch als Shareware gibt, finden Sie selbstverständlich auf unserer CD. Weltraum-Feeling satt lockt bei **Dark Universe** mit originellen Zwischenszenen, die mal nicht mit 3D-Software gerechnet sondern als Modelltrick gefilmt wurden. Hinterlist und strategisches Geschick können Sie hingegen bei **Machiavelli** schulen.



Wachablösung für Descent? Volle neun Level von »Terminal Velocity« machen Appetit auf die CD-ROM-Vollversion.

Verbesserungsvorschläge gesucht

Die PC Player plus-CD platzt Monat für Monat aus allen Nähten. Wie Ihnen sicher schon aufgefallen ist, konnten wir deswegen schon seit einigen Ausgaben keine Videoclips im Datenplayer unterbringen. Weil durch immer größer werdende Demos von CD-ROM-Produkten die Situation eher schlechter als besser wird, ist uns Ihre Meinung natürlich besonders wichtig. Bitte schreiben Sie uns, was Sie auf der CD verstärkt sehen möchten und worauf Sie notfalls verzichten würden. Auch für brandneue Ideen sind wir zu haben. Richten Sie Ihre Leserpost an die Redaktion PC Player Plus, DMV Verlag, Gruberstr. 46a, 85586 Poing. Oder per EMail an CDROM@PCPLAYER.MHS.COMPUSERVE.COM.

Weiterhin auf der Suche sind wir auch nach funktionierenden, gepatchten Spielständen für alle möglichen PC-Spiele. Bei Veröffentlichung auf unserer CD gibt es auch ein kleines Honorar. Um die Datensicherheit unserer Leser zu gewährleisten, nehmen wir allerdings keine Spielstand-Editoren oder »Cheat«-Programme an – das Risiko, daß uns hiermit ein unbekannter Virus untergejubelt wird oder durch einen Programmierfehler die Festplatten unserer Leser gelöscht werden, wollen wir nicht eingehen.

Diese Autos tanken niemals bleifrei! Das Highspeed-Autorennen »High Octane« kennt nicht nur Gaspedale, sondern auch Feuerknöpfe.

CD-ROM-Probleme lösen

Das CD-ROM wurde von uns sorgfältig getestet. Alle Demos wurden auf mehreren Konfigurationen ausprobiert. Mit den aktuellsten Versionen von fünf Virenscannern haben wir das ROM auch komplett auf Viren überprüft. Trotzdem kann der DMV-Verlag keine Haftung für Schäden übernehmen, die aus der Nutzung von Programmen auf dem CD-ROM entstehen. Bitte lesen Sie auch unbedingt die Hilfe-Texte in unserem Menü, die weitere Tips zur Problembeseitigung geben.



Zeichentrick zum Mitspielen: »Brain Dead 13«.

Wenn das CD-ROM defekt ist, also ein Lesefehler es unmöglich macht, das CD-ROM zu benutzen, tauschen wir es gerne um. Senden Sie die defekte CD an

PC Player, CD-Umtausch,
Gruberstr. 46a, 85586 Poing

In der Regel erhalten Sie innerhalb von einer Woche Ersatz.

Sollte allerdings nur ein einzelnes Programm bei Ihnen nicht funktionieren, können wir Ihnen leider nicht weiterhelfen; für die einzelnen Demos sind die jeweiligen Softwarefirmen verantwortlich – wir haben nur Einfluß auf unsere Eigenproduktionen. **(bs)**

SOFTGOLD ART

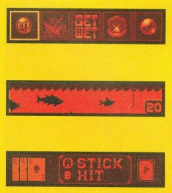
Die Kunst des FLIPPERNS

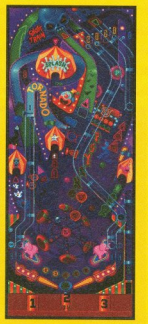
PSYCHO Pinball™



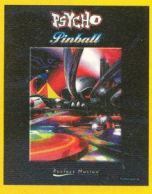
KOMPLETT DEUTSCH

Okay, **Freunde knallharter Action,** vergesst alles, was Ihr bisher gesehen habt und macht euch bereit fuer **PSYCHO PINBALL** - den irren Adrenalinstoß. Merkt euch gut: vier umwerfende Tische mit ueber **100 Features** fuer jeden, fetzige Rockmusik, brillante Sprachausgabe, absolut mitreissende Soundeffekte und - cool bleiben - 3-Ball **M-M-Multi-Ball.** UND obendrein haben wir das ganze auch noch mit **Interactive Vector Reflection** versehen, so daß Sie endlich 'mal eine Pinball-Simulation bekommen, die **WIRKLICH** Spaß macht. Aber geben Sie uns nicht die Schuld daran, wenn Ihnen das **Tempo** zu hoch ist...





A Perfect Motion™ SIMULATION



Codemasters

Eine der schnellsten Pinball Simulationen, die es gibt!

PC DISKETTEN [5]
CD-ROM [ERWEITERT]

„Psycho Pinball ist zweifellos der zur Zeit beste Flipper." 81% - PC PLAYER 4/95

Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 41564 Kaarst, Tel. 02131/6070, Fax. 02131/607111 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrueck, Tel. 0541/122065, Fax. 0541/122470 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/7852960, Fax. 081/7851222 • Oesterreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Goetzis, Tel. 05523/56510, Fax. 05523/64794

©1995 Codemasters Limited. Psycho Pinball and Perfect Motion are trademarks of Codemasters. All rights reserved.

Grafik für das nächste Jahrtausend

Seit der Erfindung von Local Bus und PCI hat sich in der Spielegrafik nicht viel getan. Das aktuelle Modell von Matrox ist die erste Karte, die neues Leben gleichzeitig in die Bereiche 3D und Video haucht.

Grafikkarten, die Videos beschleunigen, gibt es schon seit ein paar Monaten; MPEG-Decoder auch. Noch in der Planung sind bei vielen Herstellern 3D-Grafikkarten, die insbesondere Spiele beschleunigen könnten. Doch schon heute gibt es eine Grafikkarte, die 3D-Fähigkeiten besitzt, unter DOS und Windows wieselflink ist, Video-for-Windows-Dateien beschleunigt und MPEG-Filme verarbeitet – Matrox' Millennium. Soviel Leistung auf einem einzigen Board machte unsere Hardware-Tester natürlich neugierig.



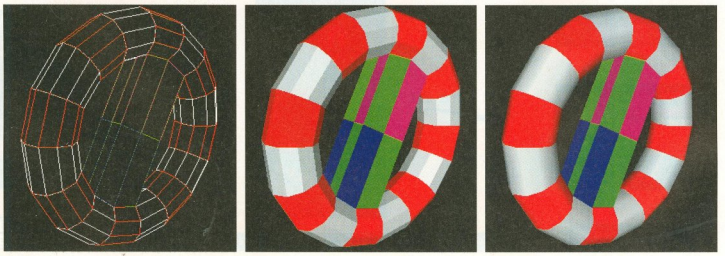
Matrox neue Karte »Millennium« vereint einen schnellen Bildaufbau unter DOS und Windows, beschleunigt die Darstellung von Video-for-Windows-Filmen und besitzt obendrein

Windows 95 steht vor der Tür und mit ihm ganz neue Spielemöglichkeiten. Spätestens dann wird es gleich mehrere 3D-Grafikschnittstellen geben, insbesondere eine von Microsoft selbst namens »Rendermorphics Reality Lab«. Spiele mit 3D-Grafik sind »in« (von »Dark Forces« bis »Descent«), aber hier muß der Prozessor die Löwenarbeit der 3D-Berechnungen leisten. Ein auf der Grafikkarte integrierter 3D-Chip sorgt nicht nur für bessere Grafik, sondern verlängert auch die Tauglichkeitsdauer Ihres PCs, denn ein 486er mit 3D-Chip könnte manche Spiele um ein Vielfaches schneller machen als ein Pentium-PC. Damit nun die Spiele-Programmierer nicht für mehrere Chips unterschiedliche Versionen schreiben müssen, gibt es 3D-Grafikschnittstellen mit genormten Befehlen. Ähnlich wie es für Grafikkarten Windows-Treiber gibt, werden die Hersteller auch 3D-Treiber ausliefern. Die Programmierer schreiben dann nur noch für die Treiber und müssen sich nicht um Ihre Karte kümmern. Das funktioniert ähnlich wie bei VESA-Treibern, die für Spiele ja auch die unterschiedlichsten VGA-Karten »gleich« machen.

Matrox ist eine der Firmen, die schon länger Grafikkarten mit 3D-Unterstützung anbietet; bisher aber nur für den professionellen CAD-Anwender. Das neueste Werk trägt den Namen »Millennium« und bietet einen ganzen Sack voller Fähigkeiten: Beschleunigung für DOS-Spiele, Windows, und Video-for-Windows-Filmen; dazu kommen Software-MPEG-Player und schnelle 3D-Darstellung komplett mit Texture-Mapping – ist das die optimale Karte für Spieler?

Mit alten Spielen unter DOS

Kein DOS-Spiel verwendet die Fähigkeiten der vielen Grafikbeschleuniger, die heutzutage auf dem Markt sind; VESA-Treiber sind schon das höchste der Gefühle, auf das sich Spiele-Programmierer einlassen. Deswegen hat die Grafikkarte nur dann eine Chance, besonders schnell zu sein, wenn sie die vom PC-Prozessor gelieferten Daten möglichst flott entgegennimmt. Die Vorgänger-Karte von Matrox, die »Impression«, gehörte zu den langsamsten DOS-Karten



Je nach Anwendungsfall beherrscht die Karte verschiedene 3D-Darstellungen: links Linien, mitte Flat-Shading, rechts Gouraud-Shading. Trotz steigendem Rechenaufwand rotiert der Ring immer in gleicher Geschwindigkeit.

überhaupt – da war einiges gutzumachen.
Zwei Programme kamen für den DOS-Test der Millennium zum Einsatz: Zum einen der »3DBench« und zum anderen das Programm »VIDSPEED« (gibt es beide auf dem CD-ROM von PC Player plus im Verzeichnis \PROGRAMM\VGABENCH). 3DBench bescheinigt der Karte auf unserem Testsystem (siehe Kasten »Testergebnisse«) einen Wert von 83,3. Das ist auf unserem Test-System (Pentium 90 mit Plato-Board) so ziemlich das Maximum, was man erzielen kann. VIDSPEED erzielt bei 32-Bit-Schreiboperationen sowohl bei einer Auflösung von 320 x 200 als auch bei 640 x 480 Pixel einen Super-Datendurchsatz von rund 48 KByte/ms. Die einzigen Karten, die da noch mithalten können, sind gut abgestimmte ET-4000-Karten mit dem W32P-Chip. Den DOS-Test besteht die Millenium also mit Bravour.

High Speed unter Windows

Für einen groben Geschwindigkeits-Test unter Windows nehmen wir das Programm »Wintach 1.2«, welches verschiedene Windows-Applikationen emuliert und deren Ablaufgeschwindigkeit mißt. Mit einem Wert von 90 (640 x 480, 256 Farben) und 186 (640 x 480, True Color) ist die Karte auch hier eine der schnellsten, die wir jemals in den Fingern hatten.
Obwohl während der gesamten Windows-Testphase keine Abstürze auftraten, und alles stabil lief (was bei vielen neuen Grafikkarten dank fehlerhafter Treibersoftware nicht zutrifft), gab es doch eine Kleinigkeit zu bemängeln: Hintergrund-Muster auf dem Desktop wurden bei allen 256-Farben-Modi nicht korrekt dargestellt; der Treiber verschluckte die oberste Linie.
Mit dem Programm »Control Panel« stellt man unter Windows die Auflösung ein. Der besondere Clou der Matrox ist, auch unter Windows 3.1 die Auflösungen so umzuschalten, daß man Windows nicht verlassen und wieder laden muß, sondern einfach in der neuen Auflösung weiterarbeitet. Mit diesem Programm lassen sich auch die 3D-Fähigkeiten der Karte ein- und ausschalten, weil mit aktivierter 3D-Beschleunigung ein Teil des Karten-RAMs nicht für Grafiken zur Verfügung steht. Bei eingeschalteter 3D-Beschleunigung stehen also die ganz hohen Auflösungen und Farbtiefen nicht zur Verfügung.

Video-Beschleunigung und MPEG

Standardmäßig ist die Karte in der Lage, Video-for-Windows-Dateien wesentlich größer als üblich darzustellen, ohne daß die Wiedergabe ruckliger wird. Ausprobiert haben wir das beispielsweise mit den »Multimedia Leserbriefen« der PC Player plus. Wird das Filmfenster bei Video-for-Windows vergrößert, verbessert sich dadurch zwar nicht die Bildqualität, aber Sie können den Film angenehmer betrachten. Auf anderen Grafikkarten gerät der Film bei Vergrößerung hingegen sofort ins Stocken, da der Prozessor selbst jedes Bild Byte für Byte vergrößern müßte.

THE ORION CONSPIRACY

GLAUBEN SIE NICHTS, WAS MAN IHNEN SAGT ...
UND ERST RECHT NICHT, WAS SIE ZU SEHEN BEKOMMEN ...



Auf einer Forschungsstation am Rande eines Schwarzen Lochs, inmitten von Täuschung, Intrige und Tod ist selbst auf Ihre eigenen Sinne kein Verlaß mehr. Wer ist Freund? Wer Feind? Wer zeigt Ihnen sein wahres Gesicht?-Wem können Sie vertrauen?
Können Sie überhaupt jemandem vertrauen?
Nichts Ist so, wie es scheint ...

- Filmreifes Science-Fiction-Abenteuer auf CD-ROM
- Dichte, spannende Story mit ungekünsteltem, rauhen Umgangston
- Voll digitalisierte Dialog-Sprachausgabe der handelnden Personen
- Ausgereifte Filmszenen mit professioneller Schnittführung
- Einfache Steuerung durch Anklicken mit der Maus
- Ausgezeichriete SVGA-Grafik

PC CD ROM

DOMARK

Grafik für das nächste Jahrtausend

MPEG-Filme lassen sich mit dem mitgelieferten Software-MPEG-Player der Firma Xing abspielen. Die Abspielgeschwindigkeit eines MPEG-Films ist zufriedenstellend; Aussetzer und Ruckeln sieht man selten. Allerdings bleibt die Qualität deutlich hinter einer MPEG-Hardwarelösung zurück (zum Beispiel die Einsteckkarte »Real Magic«). Ein weiterer Nachteil: Da der Prozessor den MPEG-Film verarbeitet, bleibt ihm keine Rechenzeit für andere Dinge übrig. Spiele, die MPEG-Filme als Hintergrund nutzen, würden also bei dieser Lösung nicht funktionieren. Außerdem steht MPEG nur unter Windows, nicht aber für DOS-Programme zur Verfügung. Matrox will jedoch demnächst eine Zusatzkarte mit dem Namen »MGA MediaXL« anbieten, die mit der Millennium-Karte verbunden wird, und über die sich dann MPEG-Filme per Hardware-Dekodierung abspielen lassen.



Unter »Video for Windows« kommt ein Film auch bei vergrößertem Fenster kaum ins Stocken



Ein Software-MPEG-Decoder liegt der Millennium bei, allerdings hinkt die Bildqualität einer echten MPEG-Hardware hinterher

So wird 3D schneller

Matrox ist schnell: Die »Millennium« ist fertig, aber Software, die die 3D-Fähigkeiten der Karte wirklich ausnutzt, war zu Redaktionsschluß noch nicht zu haben. Einige Spielprogramme werden unter Anleitung des Matrox-Teams gerade umgesetzt. Für eine Beurteilung der 3D-Fähigkeiten mußten wir uns deshalb auf das mitgelieferte Windows-Programm »DynaView 3D« beschränken. Dieses dient dazu, 3D-Dateien des Programms »AutoCAD« in Echtzeit zu betrachten und rotieren. Anhand mehrerer komplexer Beispielobjekte, die sich absolut fließend über den Bildschirm bewegten, konnten wir uns fürs erste von den Fähigkeiten der Karte überzeugen. Bemerkenswert war dabei nicht nur der absolut ruckfreie Bildaufbau, sondern auch die Tatsache, daß die Animation nicht langsamer wurde, als wir auf Gouraud-Shading umschalteten. Letztere Zeichenart ist dafür da, damit gerundete Kanten besonders gut dargestellt werden. Die beschleunigte 3D-Funktion verwendet übrigens grundsätzlich Modi mit mindestens 65.000 Farben und hoher Auflösung, also nicht die in Spielen üblichen VGA-Modi mit nur 256 Farben.

Neue RAMs

Grundsätzlich gibt es die Karte entweder mit 2 MByte oder mit 4 MByte RAM. Die kleinere Variante stand uns zum Test zur Verfügung. Aufgerüstet werden kann die Karte auf bis zu 8 MByte. Für die Aufrüstung kommen nur spezielle Millennium-Module von Matrox in Frage. Eingesetzt werden sogenannte Window-RAMs (WRAMs), die durch ihren Aufbau schneller als die bisherigen Speicherchips sein sollen. Obwohl 2 MByte für eine normale Grafikkarte schon reichlich bemessen wäre, unterstützt die Millennium bei 3D-Darstellungen damit nur eine Auflösung von 640 x 480 Pixel und 65536 Farben. Das ist für Spiele zwar ausreichend, aber es wird bei 2 MByte schon langsam eng, wenn 3D-Objekte mit Texturen verwendet werden sollen.

Alles in allem ist die Millennium eine Klasse-Karte in allen Disziplinen. Das Ganze hat allerdings auch seinen Preis: 750 Mark sollen für das 2-MByte-Board über den Ladentisch wandern, 440 Mark kostet die 2-MByte-Aufrüstung. Allerdings bekommt man im Moment für das Geld nichts Vergleichbares auf dem Markt. 3D-Spielegrafik-Beschleunigung wird zwar auch von anderen Chip-Herstellern entwickelt (Spea, Cirrus Logic, S3, Yamaha) aber im Moment regiert Matrox alleine. Interessant wird das Ganze für Spieler natürlich erst dann, wenn es auch Software mit 3D-Chip-Unterstützung gibt. Das wird wohl erst mit Windows 95 passieren. Spätestens dann sollte man die Millennium auf die Hardware-Checkliste setzen. **(hf)**

MATROX MGA MILLENNIUM

Hersteller:	**Matrox**
ca.-Preis:	**750 Mark**
Lieferumfang:	**PCI-Steckkarte, CD-ROM mit Treiber, Spielen, 3D-Demo-Software (in Vorbereitung)**
Besonderheiten:	**Sehr schnelle Grafikkarte für DOS und Windows, MPEG-Wiedergabe, Video-for-Windows-Beschleunigung, 3D-Beschleunigung (inkl. Goraud-Shading und Texturen, 190.000 Polygone pro Sekunde mit Z-Buffer)**



RED BARON
"Red Baron gehört auf dem Sektor der Flugsimulationsspiele mit zum Besten, was ihnen auf dem heimischen Monitor passieren Kann"
– POWER PLAY

ACES OF THE PACIFIC
"Der Standard der 90er Jahre für Flugsimulationen"
– SIMULATION GAME PLAYERS MAGAZINE

ACES OVER EUROPE
"Es ist mal wieder ein kleines Meisterwerk, was uns die Programierer aus Oregon da beschert haben"
– POWER PLAY

"Aces Over Europe – Flugi der Spitzenklasse" *– ASM*

ACES OVER EUROPE ★ ACES OF THE PACIFIC ★ RED BARON

A·C·E·S OVER EUROPE

A·C·E·S OF THE PACIFIC

Red Baron

The Aviation Pioneers MUSEUM OF FLIGHT 1903-1939

- Enthzält *Red Baron, Aces of the Pacific, Aces Over Europe* und die Zusatzprogramme *Red Baron: Mission Builder* und *Aces of the Pacific: WWII 1946.*
- Messen Sie sich mit dem Feind in kurzen Einzelmissionen, oder beginnen Sie einen ganzen Feldzug. Erleben Sie die Intensität des Luftkampfes in zwei Weltkriegen, indem Sie über 80 verschiedene Flugzeugtypen fliegen.
- Enthält die Erstausgabe von *Aviation Pioneers,* einer exklusiven Multi-Medien Präsentation der Geschichte der Fliegerei von 1903 bis 1939 mit seltenen historischen Filmen und Photographien besonderer Ereignisse in der Geschichte der Fliegerei.

Besuchen Sie Ihren Händler oder rufen Sie uns an:
06103 99 4040

SIERRA®

COLLECTOR'S SERIES

IBM-PC

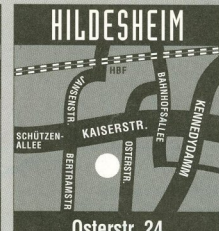
1869	DV	79.90DM
1942: Pacific Air War	DA	89.90DM
7 th Sword of Mendor	DV	84.90DM
Aces of the Deep	DA	84.90DM
Mission Disk	DA	49.90DM
Aces of the Pacific+Data	DA	39.90DM
Aces over Europe	DA	84.90DM
Aladdin	DA	64.90DM
Alandered 3	DA	64.90DM
Alien Legacy	DA	69.90DM
Alien Olympics	DA	64.90DM
Alone in the Dark	DA	84.90DM
Alone in the Dark 2	DA	84.90DM
Al-Quadim	DA	84.90DM
Amerzone at Sorinor	DA	89.90DM
Anstoss	DA	54.90DM
World Cup Edition	DV	54.90DM
Arcade Pool	DA	64.90DM
Archon Ultra	DA	79.90DM
Armored Fist	DA	84.90DM
Armored Fist	DV	84.90DM
Ar-Tran Classics	DA	64.90DM
Atari 2600 Action Pack	DA	54.90DM
Aufschwung Ost	DA	69.90DM
Award Winners Gold	DA	69.90DM
Award Winners Platinum	DA	69.90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39.90DM
Battle Bugs	DA	69.90DM
Battledrome	DA	44.90DM
Battleseals	DA	44.90DM
Battlechess 4000 SVGA	DA	84.90DM
Battle Isle 2	DA	84.90DM
Battle Team	DA	69.90DM
Battle Isle Data 2	DA	39.90DM
Bazooka bob	DA	64.90DM
BC	DA	64.90DM
Big Red Adventure	DA	79.90DM
Betrayal at Krondor	DV	89.90DM
Bimg	DA	79.90DM
Blackhawk	DA	69.90DM
Bloodnet	DA	89.90DM
Break Thru	DA	49.90DM
Brett Hull Hockey '95	DA	in Vorb.
Bundesliga Man. Prof. 2	DV	69.90DM
Bundesliga M. 3	DV	84.90DM
Supporter	DV	49.90DM
Bureau 13	DA	79.90DM
Burning Steel	DV	79.90DM
Data 1 Amerika i. A.	DV	39.90DM
Data 2 Supersichrife	DV	39.90DM
Scenario Editor	DV	39.90DM
Burning Steel 2	DV	79.90DM
Campaign	DV	64.90DM
Cannon Fodder 2	DA	79.90DM
Carrier Disaster	DA	89.90DM
Chaos Engine	DA	69.90DM
Chartbreaker	DA	69.90DM
Christoph Kolumbus	DA	84.90DM
Civilization	DV	89.90DM
Civilization Multi-Player	DA	in Vorb.
Civil War	DA	in Vorb.
Classic Power Comp.	DA	79.90DM
Clockwerx	DA	in Vorb.
Colonization	DA	89.90DM
Comanche+Data1 & 2	DV	64.90DM
Combat Air Patrol	DA	in Vorb.
Combat Classics III	DA	69.90DM
Cyber Judas	DA	in Vorb.
Cyberspace	DA	in Vorb.
Cyclones	DA	79.90DM
Dangerous Streets	DA	49.90DM
Darkseed	DA	69.90DM
Dark Sun	DA	89.90DM
Dark Sun II	DA	89.90DM
Das Amt	DA	79.90DM
Das Dschungelbuch	DA	in Vorb.
Das schwarze Auge	DA	44.90DM
Lösungsbuch	DA	24.80DM
T-Shirt	DA	29.90DM
Audio-CD	DA	24.90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79.90DM
Speech	DV	39.90DM
Lösungsbuch	DA	24.80DM
T-Shirt	DA	29.90DM
Audio-CD	DA	24.90DM
Day of the Tentacle	DV	84.90DM
Dawn Patrol	DA	84.90DM
Death or Glory	DV	89.90DM
Delphine Classic Coll.	DA	84.90DM
Der Baulowe	DA	89.90DM
Der Clou	DA	79.90DM
Die Profidiskette	DA	64.90DM
Die Siedler	DA	89.90DM
Der Patrizier	DA	79.90DM
Der Schatz im Silbers.	DA	69.90DM
Descent	DA	79.90DM
Descent	DV	in Vorb.
Desert Strike	DV	64.90DM
Die Box Vol. 1	DV	49.90DM
Die Siedler	DV	89.90DM
Dime City	DV	79.90DM
Discworld	DA	79.90DM
Dogfight	DA	39.90DM
Dooplepad	DA	79.90DM
Dreamweb	DA	79.90DM
Dschungelbuch	DA	69.90DM
Durch die Wüste	DA	69.90DM
Earth Siege	DA	89.90DM
Ebenen Disk	DA	49.90DM
Ecstatica	DA	84.90DM
Ecstatica Deluxe 2	DA	84.90DM
Eishockey Manager	DA	69.90DM
Elite	DA	79.90DM
Elite 2	DV	79.90DM
Empire Deluxe	DV	89.90DM
Erben der Erde	DA	79.90DM
Evasive Action	DA	14.90DM
Eye of the Beholder	DV	39.90DM
Eye of the Beholder 2	DV	39.90DM
Eye of the Beholder 3	DV	79.90DM
F-14 Fleet Defender Plus	DV	89.90DM
F-117 A Nighthawk	DA	89.90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	89.90DM
F-19 Stealth Fighter	DA	79.90DM
Falcon 3.0	DV	89.90DM
Fields of Glory	DV	89.90DM
FIFA Soccer	DV	89.90DM
Fighter Wing	DA	89.90DM
Flamingo Tours	DA	69.90DM
Flight of the Amazon Q.	DA	79.90DM
Flight Unlimited	DV	89.90DM
Flugsimulator 5.0	DA	89.90DM
Flugsimulator 5.0	DV	89.90DM
Delegier	DA	69.90DM
Europa 1	DA	54.90DM
Japan	DA	49.90DM
Karibik	DA	49.90DM
New York	DA	49.90DM
Paris	DA	49.90DM
Flugsimulator 5.1	DA	129.90DM
Flugsimulator 5.1	DV	129.90DM
Formula 1 Grand Prix	DA	79.90DM
Freddy Pharkas	DV	89.90DM
Frontiers	DA	79.90DM
Frontlines	DA	69.90DM
Gabriel Knight	DV	74.90DM
Gobliins 2	DV	84.90DM
Gobliins 3	DV	79.90DM
Grandest Fleet	DV	69.90DM
Gunship 2000	DA	39.90DM
Hanse-Ere Expedition	DV	44.90DM
Hardball 4	DV	in Vorb.
Harpoon 2.0	DA	69.90DM
Cold War	DA	49.90DM
West Pacific	DA	49.90DM
Harrier Jumpjet	DA	39.90DM
Hattrick	DA	79.90DM
Heroes of Might & M.	DA	89.90DM
Heroes of Might & M.	DV	89.90DM
High Seas Traders	DV	69.90DM
Hoi Kam Ka-Go	DA	54.90DM
Hugo	DA	54.90DM
Hugo Deutschland	DA	69.90DM
Inca	DA	89.90DM
Inca 2	DA	89.90DM
Indiana Jones 4	DV	49.90DM
Inferno	DV	79.90DM
Int. Tennis Open	DA	69.90DM
Jagged Alliance	DV	in Vorb.
Jungle Strike	DA	74.90DM
Jurassic Park	DV	89.90DM
KA-50 Hokum	DA	89.90DM
Kasparovs Gambit	DA	79.90DM
Kingdoms of Germany	DA	69.90DM
Kingpin	DA	29.90DM
Kings Quest 6	DA	84.90DM
Klik'n'Play	DA	84.90DM
König der Löwen	DA	69.90DM
Legends	DA	89.90DM
Legends	DV	in Vorb.
Leis. Suit Larry 6	DA	74.90DM
Leisure Suit Windows	DA	74.90DM
Lemmings 2	DA	84.90DM
Lemmings 3	DA	84.90DM
Links 386 Pro	DA	89.90DM
Links Banff SVGA	DA	44.90DM
Links Bethy SVGA	DA	44.90DM
Links Bighorn SVGA	DA	44.90DM
Links Castle P SVGA	DA	44.90DM
Links Firestone SVGA	DA	44.90DM
Links Innsbr SVGA	DA	44.90DM
Links Mauna K. SVGA	DA	44.90DM
Links Pebble B. SVGA	DA	44.90DM
Links Pinehurst SVGA	DA	44.90DM
Links Prairie Dune SVGA	DA	44.90DM
Lion King	DA	69.90DM
Lode Runner	DA	69.90DM
Lollypop	DA	74.90DM
Lords of Midnight	DA	69.90DM
Lords of Power	DA	79.90DM
Lords of the Realm	DA	79.90DM
Lost Vikings	DA	69.90DM
Lothar Matthäus	DA	69.90DM
Lothar Matthäus II	DA	69.90DM
Lucas Classic Adv.	DV	89.90DM
Lucas Classic Simulations	DV	89.90DM
M 1 Tank Platoon	DA	34.90DM
Mad News	DA	79.90DM
Extraball	DV	39.90DM
Mad TV	DA	89.90DM
Magic of Endoria	DA	34.90DM
Mahlac Mansion 2	DA	89.90DM
Master of Magic	DA	89.90DM
Mech Commander	DA	in Vorb.
Mechwarrior 2	DA	in Vorb.
Add-on Disk	DA	49.90DM
Menzoberranzan	DA	79.90DM
Meta Marines	DA	64.90DM
Michael Jordan in Fl.	DA	74.90DM
Micro Machines	DA	69.90DM
Monkey Island 2	DV	89.90DM
Monkey Island 3	DV	84.90DM
NASCAR Racing	DA	89.90DM
Navy Strike	DA	89.90DM
NCAA Basketball 2	DV	89.90DM
Nectaris	DA	64.90DM
Oldtimer	DA	69.90DM
Outpost	DV	69.90DM
Planet Pack	DA	39.90DM
Overdrive	DA	39.90DM
Overlord	DA	74.90DM
Panzer General	DA	79.90DM
Peter Pan	DA	69.90DM
Picture Perfect Golf	DA	89.90DM
Pinball Dreams+Fantasies	DA	69.90DM
Pinball Dreams 2	DA	39.90DM
Pinball Illusions	DA	64.90DM
Pinball Mania	DA	64.90DM
Pirates	DA	89.90DM
Pirates Gold	DA	89.90DM
Pirates Connection	DA	49.90DM
Pool of the Year	DA	in Vorb.
Police Quest 4	DV	69.90DM
Populous II	DA	69.90DM
Prince of Persia 2	DA	69.90DM
Prisms	DV	in Vorb.
Prisoner of Ice	DV	in Vorb.
Project X	DA	14.90DM
Psycho Pinball	DA	64.90DM
Pyrotechnica	DA	64.90DM
Quarter Pole	DA	69.90DM
Quest for Glory 4	DV	89.90DM
Railroad Tyc. Deluxe	DA	79.90DM
Rain Trainer	DV	79.90DM
Ravenloft	DV	79.90DM
Ravenloft II	DV	in Vorb.
Retributor	DA	69.90DM
Return to Zork	DA	89.90DM
Reunion	DA	79.90DM
Rings of Medusa Gold	DA	69.90DM
Rise of the Robots	DA	79.90DM
Robinsons Requiem	DA	64.90DM
Rockefeller (Detroit)	DV	89.90DM
Sam & Max	DV	84.90DM
Sam & Max	DA	49.90DM
Scooters Zauberschloß	DA	64.90DM
Sea Wolf	DA	69.90DM
Sensible Golf	DA	69.90DM
Sensible World of Soccer	DA	69.90DM
Seventh Sword of M.	DA	69.90DM
Shadowcaster	DA	79.90DM
Sherlock Holmes	DA	79.90DM
Sim Ant Classic	DA	39.90DM
Sim City 2000 WIN	DA	89.90DM
Sim City 2000	DV	89.90DM
Sim City 2000 Sc. 1 WIN	DA	39.90DM
Sim City 2000 Sc. 1	DV	39.90DM
Sim City 2000 URK	DA	39.90DM
Sim City	DA	69.90DM
Sim Earth Classic	DA	69.90DM
Sim Life	DA	89.90DM
Sim Life Classic	DA	89.90DM
Sim Town	DA	79.90DM
Sim Town	DV	79.90DM
Simon the Sorcerer 2	DA	89.90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	89.90DM
Skidboots	DA	69.90DM
Skyfox	DA	69.90DM
Skyrealms of Jorune	DA	79.90DM
Slipstream	DA	69.90DM
Space Ace	DA	69.90DM
Space Hulk	DA	79.90DM
Space Quest Collect.	DA	89.90DM
Space Quest 5	DA	84.90DM
Sports Collection	DA	84.90DM
Stalin 21 Szenario	DA	34.90DM
St. Thomas	DA	89.90DM
Stargate Arcade	DA	69.90DM
Starlyte	DA	69.90DM
Star Trek	DA	89.90DM
Star Trek Interactive	DA	89.90DM
Star Trek Judgem. R.	DA	89.90DM
Star Trek Next Gen.	DA	89.90DM
Stonekeep	DA	in Vorb.
Strike Commander	DA	84.90DM
Strike C./Privateer	DA	89.90DM
Strike Squadron	DA	69.90DM
Super Karts	DA	89.90DM
Supremerschpitter 2.7	DA	89.90DM
Symbol (Prince)	DA	69.90DM
Symbolically Plus	DA	69.90DM
System Shock	DA	89.90DM
T.F.X.	DA	in Vorb.
Take your best Shot	DA	69.90DM
Tank Commander	DA	69.90DM
Task Force 1942	DA	89.90DM
Tegel	DA	69.90DM
Terminator	DA	79.90DM
The Last Dynasty	DA	79.90DM
The Lost Vikings	DA	79.90DM
The Scottish Open	DA	79.90DM
Theme Park	DA	79.90DM
Thunderscape	DA	69.90DM
Tide	DA	69.90DM
Tornado	DA	39.90DM
Total Distortion	DA	69.90DM
Tower Assault	DA	64.90DM
Transport Tycoon	DA	79.90DM
Tuneland	DA	69.90DM
Turrican 3	DA	69.90DM
UFO+Master of Orion	DA	89.90DM
Ultimate Soccer Man.	DA	69.90DM
Ultimate Soccer Man.	DV	69.90DM
Ultima 7	DA	89.90DM
Ultima 8 - Pagan	DA	89.90DM
Ultima 9	DA	89.90DM
Virtual Pool	DA	in Vorb.
Vital Light	DA	in Vorb.
Warcraft	DA	in Vorb.
Warcraft 2	DA	in Vorb.
Scenario Builder	DA	69.90DM
World Conq. Armada	DA	69.90DM
World Conq. Year '94	DA	69.90DM
World Series Ch.-ship	DA	69.90DM
Worms	DA	34.90DM
Warriors	XY	in Vorb.
WWF European Ramp.	DA	79.90DM
X-COM	DA	89.90DM
X-Wing Collection	DA	89.90DM
X-Wing Mission 2	DA	44.90DM
X-Wing Upgrade Kit	DA	59.90DM
Xenophin	DV	79.90DM

CD-ROM

7th Sword of Mendor	DA	84.90DM
19 Jahre Interplay	DA	89.90DM
1869	DA	89.90DM
1942-Pacific Air War	DA	89.90DM
7 th Sword of Mendor	DA	89.90DM
Aces of the Deep	DA	89.90DM
Across the Rhine	DA	89.90DM
Action Soccer	DA	89.90DM
Advanc-Suessigkeit o F	DA	89.90DM
A hard day's Night	DA	39.90DM
Albion	DA	79.90DM
Alienbreed 3	DA	64.90DM
Anstoss	DA	54.90DM
Atlan Logic	DA	79.90DM
Atlan Olympics	DA	69.90DM
All around Hollywood	DA	89.90DM
Al-Quadim	DA	84.90DM
Alone in the Dark	DA	89.90DM
Alone in the Dark 2+1	DA	84.90DM
Alone in the Dark 3	DA	84.90DM
Amerika 1861-1865	DA	34.90DM
American Civil War	DA	89.90DM
Arcade Pool	DA	69.90DM
Arcade Pool+Overdrive	DA	79.90DM
Archon Ultra	DA	79.90DM
Armored Fist	DA	89.90DM
Atari 2600 Action Pack	DA	54.90DM
Atari 2600 Action Pack	DV	in Vorb.
Attentat	DA	69.90DM
Aufschwung Ost	DA	69.90DM
Award Winners Gold	DA	69.90DM
Award Winners Platinum	DA	69.90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39.90DM
Bat 2	DA	89.90DM
Battle Isle 2	DA	89.90DM
Scenery CD	DA	49.90DM
Battle Bugs	DA	69.90DM
Battle Rack	DA	79.90DM
Betrayal at Krondor	DA	89.90DM
Bing	DA	79.90DM
Biorgie	DA	69.90DM
Biorgie+Mousepad	DA	89.90DM
Blade	DA	89.90DM
Bob Dole Highway 61	DA	89.90DM
Brett Hull Hockey '95	DA	89.90DM
Bundesl. M. Supporter	DA	49.90DM
Buried in Time	DA	in Vorb.
Burning Steel Compilation	DV	
mit Grävs Gamepad	DV	64.90DM
Burning Steel 2	DV	79.90DM
Bureau 13	DA	79.90DM
Caribbean Disaster	DA	89.90DM
Chaos Control	DA	89.90DM
Chartbreaker	DA	69.90DM
Chessmaster 4000 T.	DA	89.90DM
Christoph Kolumbus	DA	84.90DM
Civilization+R. T. Dsl.	DA	89.90DM
Clusterization	DA	69.90DM
Comanche Compilation	DV	89.90DM
Combat Classics III	DA	69.90DM
Combat Air Patrol	DA	in Vorb.
Commander Blood	DA	69.90DM
Commander Blood	DV	64.90DM
Commander Keen	DA	64.90DM
Commander Keen	DV	64.90DM
Conquerer AD 1086	DA	79.90DM
Cyberjudas	DA	89.90DM
Creature Shock	DA	69.90DM
Crusader	DA	89.90DM
Cyberia	DA	89.90DM
Cyberstreets	DA	89.90DM
Cybrjudas	DA	89.90DM
Cyclones	DA	79.90DM
Cyclones	DV	79.90DM
Cyberwar	DA	89.90DM
Dark Mania	DA	69.90DM
Dark Sun	DA	89.90DM
Dark Sun II	DA	89.90DM
Das Amt	DA	79.90DM
Das schwarze Auge	DA	44.90DM
Lösungsbuch	DA	24.80DM
T-Shirt	DA	29.90DM
Audio-CD	DA	24.90DM
Das schwarze Auge 2	DV	79.90DM
Speech	DV	39.90DM
Lösungsbuch	DA	24.80DM
T-Shirt	DA	29.90DM
Audio-CD	DA	24.90DM
David Bowie-Jump	DA	69.90DM
Day of the Tentacle	DV	89.90DM
Death Gate	DA	89.90DM
Death Gate	DV	89.90DM
Der Clou	DA	79.90DM
Der Patrizier	DA	79.90DM
Der Schatz im Silbers.	DA	69.90DM
Descent	DA	79.90DM
Descent	DV	in Vorb.
Desert Strike	DV	64.90DM
Die Box Vol. 1	DV	49.90DM
Die Siedler	DA	89.90DM
Dime City	DV	79.90DM
Discworld	DA	79.90DM
Dogfight	DA	39.90DM
Dooplepad	DA	79.90DM
Dreamweb	DA	79.90DM
Dschungelbuch	DA	69.90DM
Durch die Wüste	DA	69.90DM
Earth Siege	DA	89.90DM
Ebenen Disk	DA	49.90DM
Ecstatica	DA	84.90DM
Ecstatica Deluxe 2	DA	84.90DM
Eishockey Manager	DA	69.90DM
Elite	DA	79.90DM
Elite 2	DV	79.90DM
Empire Deluxe	DV	89.90DM
Erben der Erde	DA	79.90DM
Evasive Action	DA	14.90DM
Eye of the Beholder	DV	39.90DM
Eye of the Beholder 2	DV	39.90DM
Eye of the Beholder 3	DV	79.90DM
F-14 Fleet Defender Plus	DV	89.90DM
F-117 A Nighthawk	DA	89.90DM
F-15 Strike Eagle III	DA	89.90DM
F-19 Stealth Fighter	DA	79.90DM
Falcon 3.0	DV	89.90DM
Fields of Glory	DV	89.90DM
FIFA Soccer	DV	89.90DM
Fighter Wing	DA	89.90DM
Flamingo Tours	DA	69.90DM
Flight of the Amazon Q.	DA	79.90DM
Flight Unlimited	DV	89.90DM
Flugsimulator 5.0	DA	89.90DM
Flugsimulator 5.0	DV	89.90DM
Delegier	DA	69.90DM
Europa 1	DA	54.90DM
Japan	DA	49.90DM
Karibik	DA	49.90DM
New York	DA	49.90DM
Paris	DA	49.90DM
Flugsimulator 5.1	DA	129.90DM
Flugsimulator 5.1	DV	129.90DM
Formula 1 Grand Prix	DA	79.90DM
Freddy Pharkas	DV	89.90DM
Frontiers	DA	79.90DM
Frontlines	DA	69.90DM
Gabriel Knight	DV	74.90DM
Gobliins 2	DV	84.90DM
Gobliins 3	DV	79.90DM
Grandest Fleet	DV	69.90DM
Great Naval Battles III	DA	
Gunfly	DA	89.90DM
Gunship 2000	DA	39.90DM
Gunship 2000+Scen.	DA	39.90DM
Hammer of the Gods	DA	89.90DM
Hand of Fate	DA	89.90DM
Hardball 4	DV	in Vorb.
Harrier Jumpjet	DA	39.90DM
Hattrick	DA	79.90DM
Heart of Darkness	DA	89.90DM
Heli	DA	79.90DM
Heroes of Might & M.	DA	89.90DM
Heroes of Might & M.	DV	89.90DM
High Seas Trader	DV	69.90DM
Hoi Kam Ka-Go	DA	54.90DM
Hugo Deutschland	DA	69.90DM
Inca	DA	89.90DM
Inca Collection	DA	89.90DM
Inferno	DV	79.90DM
Int. Tennis Open	DA	69.90DM
Iron Assault	DV	89.90DM
Iron Cross	DV	79.90DM
Iron Helix	DA	79.90DM
Ishar 3	DA	79.90DM
Jagged Alliance	DV	in Vorb.
Journeman Project	DV	89.90DM
Joy of Sex	DA	74.90DM
Jungle Strike	EA	74.90DM
Jurassic Park	DV	89.90DM
Jutland	DA	in Vorb.
Kaiser Deluxe	DA	64.90DM
Kasparovs Gambit	DA	79.90DM
Kingdoms of Germany	DA	69.90DM
Kings Quest Collect.	DA	89.90DM
Kings Quest 7	DA	89.90DM
Klick'n'Play	DA	84.90DM
Konan Konspiracy	DA	49.90DM
Lands of Lore	DA	39.90DM
Lands of Lore 2	DA	79.90DM
Larry 6	DA	79.90DM
Larry Collection	DA	89.90DM
Last Dynasty	DA	79.90DM
Legend of Kyrandia 2	DA	79.90DM
Legend of Kyrandia 3	DA	79.90DM
Legends	DA	89.90DM
Legends	DV	in Vorb.
Leis. Suit Larry 6	DA	74.90DM
Leisure Suit Larry C.	DA	89.90DM
Lemmings Windows	DA	74.90DM
Earth Siege	DA	89.90DM
Links 386 Pro	DA	64.90DM
Prairie Dunes	DA	89.90DM
Litil Divil	EA	79.90DM
Lollypop	DA	74.90DM
Lords of Midnight	DA	69.90DM
Lords of the Realm	DV	69.90DM
Lost Eden	DA	79.90DM
Lost in Town	DA	79.90DM
Lucas Arts Adventure II	DA	89.90DM
Lucas Arts Lt. Adv.	DV	89.90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DV	89.90DM
Extraball	DV	39.90DM
Magic Carpet	DA	89.90DM
Hidden Worlds	DA	89.90DM
Magic of Endoria	DA	34.90DM
Mahlac Mansion 2	DA	89.90DM
Manic Mansion 2	DA	89.90DM
Marco Polo	DA	89.90DM
Mechwarrior II	DA	89.90DM
Master of Magic	DA	89.90DM
Mega Race	DA	69.90DM
Mechcommander	DA	in Vorb.
Metal Marines	DA	64.90DM
Michael Jordan	DA	74.90DM
Monthly Pythons CwoT	DA	89.90DM
Mr. X	DA	89.90DM
NASCAR Racing	DA	89.90DM
Navy Strike	DA	89.90DM
NBA Live	DA	89.90DM
NCAA Basketball 2	DV	89.90DM
Need for Speed	DA	89.90DM
Nick Faldo's Golf	DA	79.90DM
NHL '96	DA	89.90DM
Nocturnolis	DA	89.90DM
Nomadsiren	DA	89.90DM
Oldtimer	DA	69.90DM
Open Conspiracy	DA	89.90DM
Outpost	DV	69.90DM
Planet Pack	DA	39.90DM
Panzer General	DA	79.90DM
Peter Gabriels Xplora	DA	89.90DM
PGA Tour Golf 486	DA	89.90DM
Phantasmagoria	DA	89.90DM
Phoenix Fighter	DA	69.90DM
Picture Perfect Golf	DA	89.90DM
Pinball Dreams Deluxe	DA	79.90DM
Pinball Fantasies Deluxe	DA	79.90DM
Pinball Illusions	DA	64.90DM
Pinball Wizard 2000	DA	69.90DM
Pirates Gold	DA	89.90DM
Pool of the Year	DA	in Vorb.
Police Quest 4	DV	69.90DM
Populous 2/Powermonger	DA	89.90DM
Powerdigger	DA	69.90DM
Power Up 1	DA	69.90DM
Primal Rage	EA	84.90DM
Prince Symbol	DA	in Vorb.
Prisms	DV	in Vorb.
Prisoner of Ice	DV	in Vorb.
Privateer	DA	89.90DM
Privateer/Strike C.	DA	89.90DM
Psychic Paradise	DA	79.90DM
Prototype	DA	79.90DM
Psychic Detective	??	in Vorb.
Psycho Pinball	DA	64.90DM
Pyrotechnica	DA	54.90DM
Quest & Glory	DA	89.90DM
Quest for Glory 4	DV	89.90DM
Rail. Tyc. Del./Civiliz.	DA	79.90DM
Rantrainer	DA	64.90DM
Ravenloft	DA	79.90DM
Ravenloft II	DA	89.90DM
Rebel Assault	DA	89.90DM
mit Gravis Analog Pro	DA	99.90DM
Red Ghost	DA	69.90DM
Renegade	DA	79.90DM
Retributor	DA	69.90DM
Reunion	DA	79.90DM
Ring der Nibelungen	DA	89.90DM
Rings of Medusa Gold	DA	69.90DM
Rise of the Robots	DA	79.90DM
Robinsons Requiem	DA	64.90DM
Sagan	DA	84.90DM
Salt & Max	DA	49.90DM
Sam & Max	DA	84.90DM
Sea Team	DA	89.90DM
Sensible World of Soccer	DA	69.90DM
Seventh Sword of M.	DA	34.90DM









Ultima 8	DV	109.90DM
Ultima Uw. 1 und 2	EA	84.90DM
Ultimate Body Blows	DA	39.90DM
Under a killing Moon	DV	84.90DM
US Navy Fighters	DV	89.90DM
V.I.P.(L)	??	in Vorb.
USS Ticonderoga	EA	79.90DM
Vital Light	DA	79.90DM
Virtual Pool	DV	79.90DM*
Volfgan	DV	84.90DM
Volfgan	EA	69.90DM
Wacky Wheels	DA	79.90DM
Warcraft	DA	79.90DM
Warplanes 2	EA	104.90DM
Warriors	??	in Vorb.
War unlimited	DV	84.90DM*
Wayne Gretzky's NHLPA	??	in Vorb.
Werewolf vs. Comanche	DV	79.90DM
Wing Comm. Armada	DA	79.90DM
Wing Commander	DA	89.90DM
Wing Commander Del.	DA	39.90DM
Wing Commander II	DA	84.90DM*
Wing Commander III	DV	89.90DM
Wings of Glory	DV	79.90DM
Woodruff	DV	79.90DM
World Cup Year '94	DA	69.90DM
Ambermoon		13.90DM
Arena: Elder Scrolls		13.90DM
Benetah a Steel Sky		13.90DM
Betrayal at Krondor		13.90DM
Big Red Adventure		13.90DM
Bilfenger		13.90DM
Blue Force		13.90DM
Buzzaz 13		13.90DM
Companions of Xanth		13.90DM
Cruise for a Corpse		13.90DM
Curse of Enchantia		13.90DM
Dark Sun		13.90DM
Dark Sun 2		13.90DM
Das schwarze Auge		24.80DM
Das schwarze Auge 2		24.80DM
Daughter of Serpents		13.90DM
Day of the Tentacle		13.90DM
Death Gate		13.90DM
Der Schatz im Silbersee		13.90DM
Der Todesweg-Saga		13.90DM
Die Ratherzeit		13.90DM
Die Saat vom Meteorn		13.90DM
Elvenworld		13.90DM
Dragon Lore		13.90DM
Drachensphere		13.90DM
Dreamweb		13.90DM
Simon the Sorcerer		13.90DM
Space Quest 4		13.90DM
Space Quest 5		13.90DM
Trek 13		13.90DM
Star Trek 2		13.90DM
Superhero League of Hoboken		13.90DM
Ultima 7		13.90DM
Ultima 7/2 - Serpent Isle		13.90DM
Ultima 8-Pagan		13.90DM
Ultima Underworld 2		13.90DM
X 240		13.90DM
Wing Cdr 3 Euro Challenge		13.90DM
Kid Pix		29.90DM
Kind of Magic		69.90DM
Kingdoms of Germany		69.90DM
Kingpin		13.90DM
Kings Quest 6		64.90DM
Lemmings 3		64.90DM
Lemmings 3		54.90DM*
Lion King		54.90DM
Lords of Power		74.90DM
Lords of the Realm		64.90DM
Lost Vikings		29.90DM
Machiavelli the Prince		69.90DM
Mother Matilda's II		69.90DM
Lotus Comp. (1 - 3)		69.90DM
Lucas Classic Adv.		39.90DM
M1 Tank Platoon		39.90DM
Mad News		69.90DM
Extrapolit		39.90DM*
Mad TV		69.90DM
Master Axe		54.90DM
Micro Machines		64.90DM
Monkey Island		39.90DM
Mr. Nutz		49.90DM
Oktimer		49.90DM
Overlander		64.90DM
PGA Euro Tour		64.90DM
Pinball Edition		64.90DM
Pirates		64.90DM
Pizza Connection		79.90DM
Primal Rage		?? in Vorb.
Quarter Pole		64.90DM
Rail Trainer		64.90DM
Rebel		69.90DM
Revenge of Medusa Gold		69.90DM
Rise of the Robots		69.90DM
Roadkill		64.90DM
Robinsons Requiem		64.90DM
Russenheinz (Detroit)		64.90DM
Ruff & Tumble		49.90DM
Sabrina Quest		69.90DM
Sens. Soccer Int.		39.90DM
Sensible World of Soccer		64.90DM
Seventh Sword of M.		64.90DM*
Shadow Fighter		64.90DM
Shaq Fu		54.90DM
Sierra Soccer		49.90DM
Sim Classics		69.90DM
Simon the Sorcerer		69.90DM
Simon the Sorcerer 2		69.90DM
Skidmarks		64.90DM
Software Manager		69.90DM
Spacebucks		?? in Vorb.
Spaceward Ho !		69.90DM
Speedball 2		64.90DM
St. Thomas		64.90DM*
Star Crusader		64.90DM*
Started Spec. Edition		29.90DM
Starlord		69.90DM
Street Fighter 2		34.90DM
SUB		54.90DM*
Syndicate		64.90DM
Team 17 Coll. Vol. 1		59.90DM
The Chaos Engine II		in Vorb.
Theme Park		54.90DM
Tiny Troops		?? in Vorb.
Tornado		69.90DM
Tower Assault		64.90DM
Triple Fun		69.90DM
Turrican 3		64.90DM
Ufo		64.90DM
Vital Light		69.90DM
Vinroid		69.90DM
Wing Commander 1		69.90DM
World Cup Year		64.90DM*
World of Lemmings		64.90DM
WWF		64.90DM
WWF European Ramp.		64.90DM
Xenon 2		69.90DM
Zeppelin		69.90DM
Gunship 2000	DA	99.90DM
Hanse-Die Expedition	DV	69.90DM*
Harpoon	DV	69.90DM*
History Line 14/18	DV	89.90DM
Iron Cross 4	DV	79.90DM
Int. Sensible Soccer	DV	69.90DM
Isha 3	DV	64.90DM
Jagged Alliance	DA	54.90DM
Jungle Strike	DA	54.90DM
Jurassic Park	DA	64.90DM
K 240	DA	54.90DM
Kick Off 3 Euro Challenge	DA	54.90DM
Kid Pix	DV	29.90DM
Kind of Magic	DV	69.90DM
Kingdoms of Germany	DV	69.90DM
Kingpin	DV	64.90DM
Kings Quest 6	DV	64.90DM
Lemmings 3	DA	64.90DM
Lemmings 3	DA	54.90DM*
Lion King	DA	54.90DM
Lords of Power	DA	74.90DM
Lords of the Realm	DA	64.90DM
Lost Vikings	DV	29.90DM
Machiavelli the Prince	DV	69.90DM
Mother Matilda's II	DV	69.90DM
Lotus Comp. (1 - 3)	DV	69.90DM
Lucas Classic Adv.	DV	39.90DM
M1 Tank Platoon	DA	39.90DM
Mad News	DV	69.90DM
Extrapolit	DV	39.90DM*
Mad TV	DA	69.90DM
Master Axe	DA	54.90DM
Micro Machines	DA	64.90DM
Monkey Island	DV	39.90DM
Mr. Nutz	DA	49.90DM
Oktimer	DV	49.90DM
Overlander	DA	64.90DM
PGA Euro Tour	DA	64.90DM
Pinball Edition	DA	64.90DM
Pirates	DA	64.90DM
Pizza Connection	DV	79.90DM
Primal Rage	??	in Vorb.
Quarter Pole	DA	64.90DM
Rail Trainer	DA	64.90DM
Rebel	DV	69.90DM
Revenge of Medusa Gold	DV	69.90DM
Rise of the Robots	DA	69.90DM
Roadkill	DV	64.90DM
Robinsons Requiem	DV	64.90DM
Russenheinz (Detroit)	DV	64.90DM
Ruff & Tumble	DA	49.90DM
Sabrina Quest	DV	69.90DM
Sens. Soccer Int.	DV	39.90DM
Sensible World of Soccer	DV	64.90DM
Seventh Sword of M.	DA	64.90DM*
Shadow Fighter	DA	64.90DM
Shaq Fu	DA	54.90DM
Sierra Soccer	DV	49.90DM
Sim Classics	DV	69.90DM
Simon the Sorcerer	DV	69.90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	69.90DM
Skidmarks	DV	64.90DM
Software Manager	DV	69.90DM
Spacebucks	??	in Vorb.
Spaceward Ho !	DV	69.90DM
Speedball 2	DV	64.90DM
St. Thomas	DV	64.90DM*
Star Crusader	DV	64.90DM*
Started Spec. Edition	DV	29.90DM
Starlord	DV	69.90DM
Street Fighter 2	DA	34.90DM
SUB	DV	54.90DM*
Syndicate	DA	64.90DM
Team 17 Coll. Vol. 1	DA	59.90DM
The Chaos Engine II	DA	in Vorb.
Theme Park	DA	54.90DM
Tiny Troops	DA	69.90DM
Tornado	DA	69.90DM
Tower Assault	DA	64.90DM
Triple Fun	DA	69.90DM
Turrican 3	DA	64.90DM
Ufo	DV	64.90DM
Vital Light	DV	69.90DM
Vinroid	DV	69.90DM
Wing Commander 1	DV	69.90DM
World Cup Year	DA	64.90DM*
World of Lemmings	DA	64.90DM
WWF	DA	64.90DM
WWF European Ramp.	DA	64.90DM
Xenon 2	DA	69.90DM
Zeppelin	DV	69.90DM
Zool	DA	49.90DM
Zool 2	DA	49.90DM
Theme Park	DV	64.90DM
Top Gear 2	DA	49.90DM
Ufo	DA	64.90DM
Virocop		in Vorb.
Vital Light	DA	64.90DM
Zool	DA	49.90DM
Zool 2	DA	49.90DM

JOYSTICKS QJ AMIGA

QJ 125 I		9.90DM
QJ 125 II Turbo		14.90DM
QJ 125 II Supercharger		19,90DM
QJ 124 II Turbo		19.90DM
QJ 126 VI Jetfighter		24.90DM
QJ 136 Hyperpad		19,90DM*

HARDWARE AMIGA

QJ 302 Lautsprecher		149.90DM
QV 713 AMIGA-Maus		39.90DM
Speed-Maus		49,90DM
Switch, AS00 auf 1MB		49,90DM

AMIGA 1200/4000

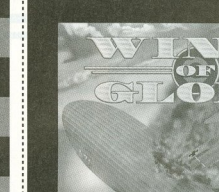
Alfred Chicken	DV	69.90DM
Ambermoon	DV	64.90DM
Alienbreed 2	DA	64.90DM
Alienbreed 3 D	DA	54.90DM
Arena	DV	64.90DM
Arena/World Cup Edition	DV	54.90DM
Assassin	DA	64.90DM
Bubble Pool	DA	64.90DM
Banshee	DA	64.90DM
Beneath a Steel Sky	DA	64.90DM
Bloodnet	DA	64.90DM
Brutal	DA	64.90DM
Bump'n'Burn	DA	64.90DM
Bundl. Man. 3	DV	59.90DM
Chaos Engine	DA	49.90DM
Chaos Engine II	DA	in Vorb.
Christoph Kolumbus	DV	74.90DM
Civilization	DV	69.90DM
Das Dschungelbuch	DV	64.90DM*
Der Clou	DV	64.90DM
Profidiskette	DV	44.90DM
Der Schatz im Silbers.	DV	39.90DM
Doppelpaß	DV	79.90DM
Dreamweb	DA	64.90DM
Dschungelbuch	DV	64.90DM*
Dungeon Master 2	DV	64.90DM
Elite 2-Frontier	DV	59.90DM
Elite 3-Frontier	DV	79.90DM*
Fields of Glory	DV	29.90DM
Frontlines	DA	64.90DM
Gunship 2000	DV	99.90DM
Hanse-Die Expedition	DV	64.90DM
Harpoon	DV	69.90DM
High Seas Trader	DV	64.90DM
Jungle Strike	DV	54.90DM
Jurassic Park	DV	64.90DM
Kings Quest 6	DV	64.90DM*
König der Löwen	DA	54.90DM
Legends	??	in Vorb.
Lemmings 3	DA	54.90DM
Lion King	DA	54.90DM
Lords of the Realm	DV	64.90DM
Magic of Endoria	DV	64.90DM
Marvins Marv. Adventure	DA	19.90DM
Morph	DA	64.90DM
Oktimer	DV	49.90DM
Overlord	DA	64.90DM
PGA Euro Tour	DV	64.90DM
Pinball Fantasies	DA	59.90DM
Pinball Illusions	DA	64.90DM
Pussies Galore	DA	49.90DM*
Resumee	DV	69.90DM
Rise of the Robots	DA	69.90DM
Roadkill	DV	64.90DM
Robinsons Requiem	DV	64.90DM
Russenheim	DV	64.90DM
Sabre Team	DA	49.90DM
Shadow Fighter	DV	64.90DM
Shaq Fu	DA	64.90DM
Sim City 2000	DV	79.90DM
Sim City 2000	DA	79.90DM
Simon the Sorcerer	DV	69.90DM
Simon the Sorcerer 2	DV	69.90DM
Skeleton Krew	DA	64.90DM
Star Crusader	DV	64.90DM*
Stardust	DA	64.90DM
SUB	DV	54.90DM*
Subwar 2050	DV	59.90DM
Super Stardust	DA	54.90DM
Syndicate	DV	64.90DM
The Chaos Engine	DA	64.90DM
The Chaos Engine II	DA	49.90DM
TFX	DV	69.90DM*

AMIGA CD 32

Alienbreed 3 D	DA	54.90DM
Alien Olympics	DA	49.90DM
Arcade Pool	DA	34.90DM
ATR-Air Terrain Racing	DA	34.90DM
Baldie	DA	64.90DM
Banshee	DA	64.90DM
Base Jumpers	DA	49.90DM*
Beneath a Steel Sky	DA	54.90DM
Bump'n Burn	DA	49.90DM
Bloodnet	DA	64.90DM
Bugs	??	in Vorb.
Burnout 13	DA	64.90DM*
Chaos Engine	DA	49.90DM
Cybernyx	DA	64.90DM
Der Clou	DA	69.90DM
Dreamweb	DA	69.90DM
Dilo 3	DA	34.90DM
Donald Mines	DA	54.90DM
Extreme Action	DA	64.90DM
Extractors	??	in Vorb.
Fields of Glory	DA	64.90DM
Final Over	DA	29.90DM
Formula One GP	??	in Vorb.
Guardian	DA	64.90DM
Gunship 2000	DA	69.90DM
Jungle Strike	DA	64.90DM
Kingpin	DA	64.90DM
Legends	??	in Vorb.
Lost Vikings	DA	64.90DM
Mega Race	DA	64.90DM
Oldtimer	DA	64.90DM
PGA Euro Tour	DA	64.90DM*
Pinball Fantasies	DA	64.90DM
Pinball Illusions	DA	64.90DM
Pirates ! Gold	DA	64.90DM
Player of the Year	??	in Vorb.
Rise of the Robots	DA	69.90DM
Rise of the Robots	DA	64.90DM*
Roadkill	DA	64.90DM
Simon the Sorcerer	DA	69.90DM
Simon the Sorcerer 2	DA	69.90DM
Skeleton Krew	DA	64.90DM
Soccer Kid	DA	64.90DM
Space Academy	DA	64.90DM
Speedball 2	DA	64.90DM
Superis Legacy	DA	64.90DM
Star Crusader	DA	64.90DM*
Subwar 2050	DA	59.90DM
Super Stardust	DA	54.90DM
Syndicate	DA	64.90DM
TFX	DA	69.90DM
Theme Park	DA	54.90DM
Tiny Troops	DA	in Vorb.
Top Gear 2	DA	54.90DM
Tower Assault	DA	64.90DM
Ufo	DA	64.90DM
Ultimate Body Blows	DA	39.90DM
Vital Light	DA	64.90DM*
World Cup Golf	DA	54.90DM
Worms	DA	64.90DM
Zool	DA	59.90DM
Zool 2	DA	59.90DM

Hardware CD 32

Joypad Bee Compact	DA	39.90DM



World of Lemmings	DA	69.90DM
World Soccer	DV	69.90DM
X-COM	DV	89.90DM
X-Wing Collection	DA	89.90DM
X-Wing Collection	DV	79.90DM*
Z	??	in Vorb.
Zaark & the Night Team	DV	in Vorb.
Zephyr	DV	69.90DM
Zeppelin	DV	84.90DM*

ACTION REPLAY

AC Action Replay		159.90DM

JOYSTICKS QJ PC

QV 201 Competition		24.90DM
QV 202 Trackstick		69.90DM
QV 205 Delux		79.90DM
QV 206 Raider		34.90DM
QV 207 Commander		49.90DM
QV 208 Optix Trackstick		99.90DM
QV 209 Gamepad		34.90DM
QV 211 High Speed Card		39.90DM
QV 215 PC Flight Pro		79.90DM
QV 230 PC Pripad		39.90DM
QV 231 PC Pripad 4		49.90DM

MÄUSE

QV 702 Batterie-Maus		79.90DM*
QV 710 Optic		129.90DM
QV 712 PC-Maus		44.90DM
Yokumo-Mouse		99.90DM

GRAVIS/ADVANCED GRAVIS PC

Analog		49.90DM
Analog Pro		59.90DM
Gamepad		39.90DM
Eliminator Gamecard		44.90DM
Firebird		in Vorb.
Phoenix		209.90DM

JOYSTICKS CH

Flightstick		89.90DM
Flightstick Pro		159.90DM
Virtual Pilot		159.90DM
Virtual Pilot Pro		189.90DM
Gamecard III Automatic		69.90DM
CH-Pedals		189.90DM

CD-ROM-LAUFWERK

Mitsumi FX-400 Quad-Speed		329.90DM

SOUNDSYSTEME

SY 710 Aerospace Alpha		39.90DM
SBC 600 Stereo-Speaker		49.90DM
SBC 610 Stereo-Speaker		79.90DM
SBC 620 Stereo-Speaker		89.90DM

KOMPLETTLÖSUNGEN

Al Qadim		13.90DM
Alone in the Dark		13.90DM
Alone in the Dark 2		13.90DM
Alone in the Dark 3		13.90DM
Dungeon Master		13.90DM
Ecstatica		13.90DM
Elder Scrolls: Arena		13.90DM
Eben der Erde		13.90DM
Eye of the Beholder		13.90DM
Eye of the Beholder 2		13.90DM
Eye of the Beholder 3		13.90DM
Freddy Pharkas		13.90DM
Gabriel Knight		13.90DM
Goblins 2		13.90DM
Goblins 3		13.90DM
Hand of Fate		13.90DM
Heimdall		13.90DM
Heimdall 2		13.90DM
Hexx		13.90DM
Inca 2		13.90DM
Indiana Jones 3		13.90DM
Indiana Jones 4		13.90DM
Innocent until caught		13.90DM
Isha		13.90DM
Ishar 2		13.90DM
Ishar 3		13.90DM
Kings Quest 5		13.90DM
Kings Quest 6		13.90DM
Kings Quest 7		13.90DM
Lands of Lore		13.90DM
Larry 6		13.90DM
Laura Bow 2		13.90DM
Legacy		13.90DM
Legend of Kyrandia		13.90DM
Legend of Kyrandia 2		13.90DM
Legend of Kyrandia 3		13.90DM
Leisure Suit Larry 6		13.90DM
Little Big Adventure		13.90DM
Loom		13.90DM
Lost in Time 1+2		13.90DM
Lure of Temptress		13.90DM
Menzoberranzan		13.90DM
Might & Magic 3		13.90DM
Might & Magic 4		13.90DM
Might & Magic 5		13.90DM
Monkey Island 1		13.90DM
Monkey Island 2		13.90DM
Myst		13.90DM
Necropolis		13.90DM
Pagan-Ultima 8		13.90DM
Police Quest 3		13.90DM
Police Quest 4		13.90DM
Quest for Glory 3		13.90DM
Quest for Glory 4		13.90DM
Rama		13.90DM
Red Hell		13.90DM
Return to Zork		13.90DM
Rex Nebular		13.90DM
Ringworld		13.90DM
Sam & Max		13.90DM
Serpent Isle		13.90DM
Shadow of the Comet		13.90DM
Shadowcaster		13.90DM
Sherlock Holmes		13.90DM
Shining in the Darkness (MD)		13.90DM
Anstoss	DV	69.90DM
World Cup Edition	DA	29.90DM
Arcade Pool	DA	29.90DM
Arena	DA	49.90DM
ATR-All Terrain Racing	DA	49.90DM
Aufschwung Ost	DA	69.90DM
Award Winners Gold	DV	69.90DM
Award Winners Platinum	DV	69.90DM
B-17 Flying Fortress	DA	39.90DM
Bards Tale 3	DA	49.90DM
Battle Isle Data 2	DA	39.90DM
Battle Team	DA	39.90DM
Blade	DA	64.90DM
Bloodnet	DA	64.90DM
Brutal	DA	64.90DM
Budo	DA	in Vorb.
Bundl. Man.	DA	64.90DM
Bundl. Man. Pr. V. 2.0	DA	69.90DM
Bundl. Man. 3	DA	59.90DM
Supporter	DV	49.90DM
Campaign	DV	64.90DM
Campaign 2	DA	74.90DM
Cannon Fodder 2	DA	64.90DM
Caribbean Disaster	DV	69.90DM
Chartbreaker	DA	64.90DM
Chaos Engine	DA	49.90DM
Chaos Engine II	DA	in Vorb.
Christoph Kolumbus	DV	74.90DM
Civilization	DV	69.90DM
Colonization	DV	in Vorb.
Combat Classics III	DV	69.90DM
Cross Check	DA	44.90DM
Dark Seed Deluxe Auge	DA	64.90DM
Das Dschungelbuch	DV	64.90DM*
Death or Glory	DV	64.90DM
Der Patrizier Coll.	DV	64.90DM
Der Clou	DV	64.90DM
Der Todesweg	DV	54.90DM
Der Meister	DV	54.90DM*
Der Patrizier	DV	64.90DM
Der Reeder	DV	in Vorb.
Der Schatz im Silbersee	DV	79.90DM*
Die Box Vol. 1	DV	49.90DM
Die Nordländer	DV	in Vorb.
Die Siedler	DV	49.90DM
Dogfight	DV	39.90DM
Doppelpaß	DV	79.90DM
Dragonsphere	DA	54.90DM
Dreamweb	DV	69.90DM
Dungeon Master 2	DV	in Vorb.
Eishockey Manager	DV	69.90DM
Elite 2	DV	59.90DM
Elite 3-Action	DV	79.90DM*
Eye of the Beholder 1	DV	39.90DM
F117 Nighthawk	DV	89.90DM
Fields of Glory	DV	39.90DM
Final Blow	DV	49.90DM
Final Over	DA	29.90DM*
Flames of Amazon Queen	DA	64.90DM
Formula 1 Grand Prix	DA	39.90DM
Frontlines	DV	64.90DM
Goblins 3	DV	69.90DM

Kein Auslandsversand!
Indizierte Spiele verkaufen wir weder in unseren Shops noch im Versand!

SOFTSELE VERSAND

31582 Nienburg
Schlosspl. 19

Sammelnummer:

Tel.: (05021) 910 416

Fax: (05021) 910 403-04

V= deutsche Version DA= deutsche Anleitung EA= engl. Anleitung ??= noch nicht bekannt
Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren.
Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr.
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.

Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen.

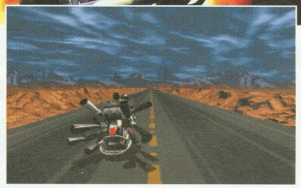
FULL THROTTLE VOLLGAS

Schluß mit lustig: Held im neuen LucasArts-Abenteuerspiel ist ein fieser Biker mit rüden Umgangsformen. »Tentacle«-Designer Tim Schafer versucht den Spagat zwischen konventioneller Puzzlekunst und interaktivem Road Movie.



Quietschende Reifen, brüllende Motoren und aufsteigende Qualmwolken können auf zwei Dinge hindeuten: Entweder hat sich ein argloser Fahrschüler gerade übel verschaltet oder Biker Ben und seine »Polecats« sind zu einer Spritztour gestartet. Ben nimmt man sein Easy-Rider-Image sofort ab: Sein schrankähnlicher Körper ist in schäbige Lederklamotten gehüllt, das unrasierte Gesicht mit Sonnenbrille und Glimmstengel bewaffnet.

In einem Computerspiel hat so jemand eigentlich nichts verloren und würde auch nach etlichen Schönheitsoperationen bestenfalls als Bösewicht durchgehen. Aber weit gefehlt: Unter Federführung von Tim Schafer machten die Adventure-Spezialisten von LucasArts (»Day of the Tentakle«, »Sam & Max«) den kantigen Aussteiger kurzerhand zum Protagonisten ihres neuesten Werks. »Full Throttle« (in der deutschen Version »Vollgas« genannt) räumt endlich mal mit allen gängigen Helden-Klischees auf. Das Programm ersetzt den typischen Geheimagenten oder Märchenritter durch eine Figur, von der sich nur sehr wenige Prinzessinnen freiwillig erretten lassen würden (viel lieber küssen sie glitschige Frösche). Ben sieht nicht nur aus wie ein Hardcore-Biker – auch seine kratzbürstige Baßstimme und das coole Auftreten passen. Zimperlich gibt er sich sowieso nicht: Ist eine Tür verschlossen, tritt er sie ein, und falls sich ein lieber Mitmensch eher unkooperativ zeigt, wird er schlagkräftig zu Bens Meinung überredet.

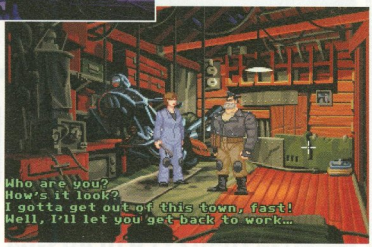


Easy Livin': Per Maus wird Ben über den Highway gesteuert.

Die in der mittelbaren Zukunft angesiedelte Handlung spielt größtenteils auf dem Highway Nummer 9 in Amerika. Ben und seine »Polecats« gehören einer aussterbenden Spezies an, denn im hochtechnisierten Zeitalter ist kein Platz mehr für wilde Motorradgangs. Stattdessen fährt man in Trucks herum oder saust mit Hovercars durch die Gegend; die Po-



Vor den Toren der Corley-Fabrik findet das Derby statt

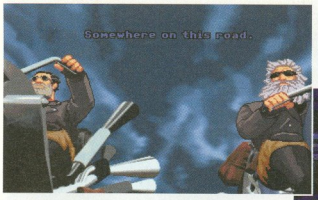


Gespräche werden mit dem üblichen Multiple-Choice-Verfahren bewältigt

im wettbewerb

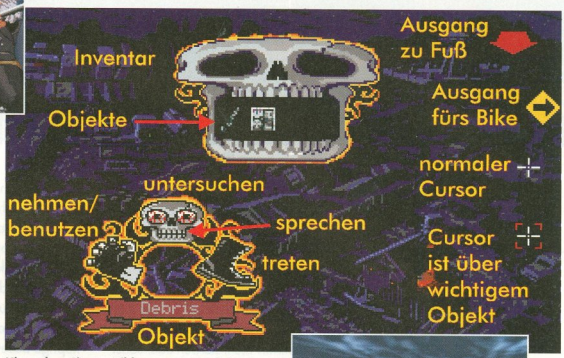
Day of the Tentacle	93
Sam & Max	89
FULL THROTTLE	**80**
Prisoner of Ice	74
Bureau 13	70

Trotz toller Atmosphäre kann Full Throttle nicht in höchste Wertungsregionen aufsteigen; die Puzzlearmut ist ein Handicap. Sam & Max hat einen ebenso eigenwilligen Grafikstil wie Full Throttle, bietet aber neben viel zynischem Humor wesentlich mehr Lokalitäten und Aufgaben. Es ist auch komplexer als Prisoner of Ice, das trotz einiger schwieriger Rätsel innerhalb weniger Tage durchgespielt werden kann. Mehr in Richtung »ernstes« Adventure geht Gameteks Bureau 13, bei dem man zwei Geheimagenten gleichzeitig steuert. Schon etwa älter, aber immer noch unerreicht ist Day of the Tentacle: Kein anderes Grafik-Adventure verbindet derart gelungene Gags mit komplexen, logischen Puzzles.



Wir treffen auf den ehemaligen Anführer unserer netten Rocker

lizei ist mittlerweile vollständig auf Ultraleicht-Helikopter umgestiegen. Zudem gibt es nur noch einen einzigen Motorrad-Hersteller in den ganzen USA – »Corley Motors«. Dessen gealterter Boss ist trotz seiner weißen Haare Biker mit Herz und Seele und schwelgt häufig in Erinnerungen an die guten alten Zeiten. Doch seinem niederträchtigen Kollegen Adrian Ripburger ist er im Weg, will dieser doch die Motorrad-Produktion einstellen und stattdessen moderne langweilige Mini-VANs produzieren.

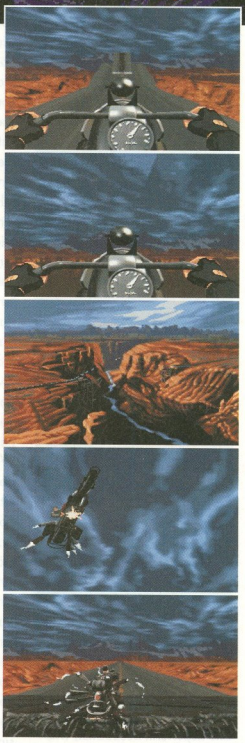


Hier sehen Sie per Bildmontage sämtliche Bedienungselemente auf einen Blick

Obwohl der alte Corley krank ist, mag Ripburger nicht auf dessen natürlichen Tod warten und ersinnt einen perfiden Plan: Um den Alten zum alljährlichen Festival der Corley-Fahrer eskortieren zu lassen, will er Bens Gang anheuern – mit dem Ziel, ihnen die Ermordung ihres Idols in die Schuhe zu schieben. Als Ben ablehnt, wird er niedergeschlagen und in einen Müllcontainer geworfen, während einer von Ripburgers Männern mit seinem Motorrad davonbraust. Nachdem die Polecats ihrem vermeintlichen Anführer gefolgt sind, stellen die bösen Buben das Motorrad wieder an die ursprüngliche Stelle zurück – doch irgendwie fehlen der Vorderradgabel nun einige Schrauben...

Als sich Ben aus dem Container befreit hat und seiner Gang hinterherdüst, landet er deswegen sehr unsanft im Straßengraben. Bevor er den geplanten Mordanschlag verhindern kann, muß er also erstmal seinen Feuerstuhl wieder hinbekommen. Dabei hilft ihm Maureen alias Mo, die als freiberufliche Mechanikern zufälligerweise auf kaputte Corley-Maschinen spezialisiert ist. Im Verlauf des Spiels wird Ben noch auf einige andere Charakterköpfe treffen, darunter eine vorwitzige Fotoreporterin, ein grimmiger Fernfahrer sowie die Anführerin der »Geier«-Rocker von nebenan. Noch mehrere andere Gangs machen das Gebiet unsicher, am unangenehmsten sind die »Cavefish«-Buben. Diese müssen ihre empfindlichen Höhlenbewohner-Augen mit speziellen Sonnenbrillen schützen, in die gleich noch Zielerfassungssysteme à la »TIE-Fighter« eingebaut sind. Ihre daraus resultierende Angewohnheit, sich nur anhand der Mittelstreifen-Markierungen zu orientieren, könnten gemeine Zeitgenossen allerdings zuweilen ausnutzen...

Full Throttle ist für Adventure-Einsteiger konzipiert. Die



Eine zerstörte Brücke hält einen echten Biker nicht auf

jörg langer

Ich weiß nicht, ob ich nach dem Testen von Full Throttle jemals wieder auf mein schnödes Trekking-Rad steigen möchte – als Biker Ben bin ich jetzt einfach an dickere Maschinen gewöhnt...

Wer keine tiefverwurzelten Antipathien gegen Motorradfahrer hegt, wird sich problemlos mit dem rauhbeinigen Gesellen identifizieren können. Die Grafik ist extrem gut gelungen und wirkt vor allem durch die flüssigen Animationen echter, als so mancher computerisierte Kinofilm-Verschnitt.

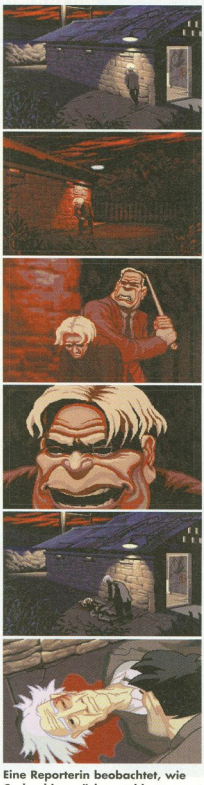
Soviel zum Lob – doch nicht nur einige Design-Mängel schränken den Spielspaß ein, Full Throttle ist schlicht und ergreifend zu schnell durchgespielt. Wer nicht gerade sein allerer-stes Grafik-Adventure vor sich hat, wird Ben innerhalb weniger Tage, wenn nicht sogar Stunden, bis zum Happy End führen. Die Puzzles sind extrem gradlinig und offensichtlich geraten, auch die Actionsequenzen erfordern eher Herumprobieren als echtes Können.

Während Full Throttle somit das ideale Programm ist, um Computerskeptiker eines besseren zu belehren, dürfte sich mancher Spieleveteran verärgert vorkommen. Man sollte sich gut überlegen, ob einem das kurze, aber spannende Biker-Abenteuer das Geld wert ist. Ich meine: Ja! Denn nach einem guten Kinofilm ärgere ich mich schließlich auch nicht, wenn die Zeit wie im Flug vergangen ist.



Die Motorrad-Duelle erfordern ein wenig Übung

gradlinig aufgebauten Puzzles erfordern nur wenig Nachdenken, in aller Regel werden eingesammelte Gegenstände schon wenige Sekunden später benötigt. Fast nie ist es notwendig, Objekte miteinander zu kombinieren, z.B. um etwas zu basteln. Zum anderen wird man vom Programm – eigentlich unpassend zu seinem eher ernsten Inhalt – aufs Fürsorglichste behütet. So kann man definitiv nicht sterben oder sonstwie »das Spiel verlieren«, auch Sackgassen gibt es nicht: Wenn man in die nächste Szene kommt, dann läßt sie sich mit Sicherheit auch lösen. Trotzdem entsteht durch dieses zahme Ambiente keine Langeweile – vereinzelt gibt es nämlich zeitkritische Stellen, bei denen nicht zu lange gezögert werden darf. Nicht wenige Szenen laufen allerdings ohne jegliche Einflußmöglichkeit ab – minutenlang wird man zum Zusehen verdammt. Zumindest stilistisch wird dadurch das Spielvergnügen nicht unterbrochen, denn die Zwischensequenzen unterscheiden sich grafisch nicht vom eigentlichen Adventure-Geschehen.



Eine Reporterin beobachtet, wie Corley hinterrücks erschlagen wird

Während die allgemeine Tendenz in der Software-Industrie in letzter Zeit dahin geht, neue Spiele nur noch in Super-VGA-Auflösung zu entwickeln und mit möglichst bekannten Schauspielern aufzupeppen, ist LucasArts einen ganz anderen Weg gegangen: Statt hochauflösender Grafik gibt es grobe VGA-Bilder, statt aufwendiger Videosequenzen flüssige Comic-Animationen. Und siehe da, das Konzept geht auf – nicht die Mittel sind es also, die über die Güte eines Computerspiels entscheiden, sondern die Art, wie sie eingesetzt werden. Denn trotz der technischen Überalterung stimmt die Spielatmosphäre hundertprozentig: Man nimmt Ben seine Grimassen und Sprüche sofort ab, hat ihn innerhalb von Sekunden als Protagonisten akzeptiert.

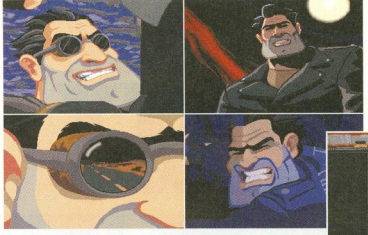
Der verwendete Grafikstil überzeugt mit seiner Mischung aus Realismus und comic-hafter Übertreibung; so sind die Biker-Rauhbeine so richtig schön rauhbeinig und der schmalköpfige Bösewicht (mit der Stimme von Wing-Commander-3-Star Mark Hamill) triefend böse. Sehr gut gelungen sind die abwechslungsreichen, oftmals ungewöhnlichen Perspektiven: Nach einem Sturz Bens sieht man z.B. die Umgebung durch seine Augen – inklusive der immer wieder zufallenden Lider und verlorengegangener Sehschärfe. Während alle Hintergrundbilder und Personen gemalt wurden, tauchen die Fahrzeuge (vom aufgemotzten Motorrad bis zum umfunktionierten Frachtflugzeug) als schnittige Rendergrafiken auf. Wenn man eine Weile nichs tut, werden die zugrundeliegenden Modelle als Bildschirmschoner ge-

heinrich lenhardt

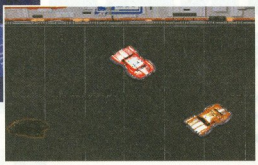
Andere Softwarefirmen wollen Hollywood-Filme imitieren, indem sie Schauspieler engagieren und Videoaufnahmen digitalisieren. Full Throttle geht den künstlerisch wertvolleren Weg: Durch die gezeichnete Comicgrafik und die klasse Story hat das Adventure seinen eigenen Stil. Schnitte, Nahaufnahmen und vor allem die perfekte Soundkulisse sorgen für mehr Atmosphäre als die meisten Videofilm-Orgien. Sofern man sich nicht an dem etwas rauhen Ambiente stört, ist Full Throttle ein Hochgenuß in Sachen Feeling.

Nicht ganz so enthusiastisch fällt mein Urteil über das eigentliche Spiel aus. Die neue Bedienung ist sehr gut, die Konstruktion der Puzzles meist logisch. Aber ganz ehrlich: Übertrieben viel Komplexität hat das Programm nicht zu bieten. Vor allem Fortgeschrittene, die sich wohlig an den Langzeit-Spaßwert früherer LucasArts-Rätselbolzen erinnern, werden nach einem Wochenende etwas entgeistert auf den Abspann starren: Moment mal, das war toll – aber war das wirklich alles? So gut mir die Cut Scenes gefallen – die Priorität bei diesem Programm hätte stärker bei den Puzzles liegen sollen. Dafür hätte man sich die nach kurzer Zeit eher lästig wirkenden Actionszenen schenken können. Wenn selbst LucasArts anfängt, mehr Aufwand und Zeit in Story-Präsentation als Rätsel-Konstruktion zu stecken, brechen schwere Zeiten für Fans »altmodischer« Abenteuerspiele an.

Wer's hingegen weniger kniffelig mag, wird begeistert sein: Full Throttle bietet für Einsteiger eine äußerst coole Mischung aus Interactive Movie und Grafik-Adventure-Tugenden. Der Profi wird jedoch unruhig registrieren, daß der Knobelfaktor gegenüber Tim Schafers letztem Adventure, dem genialen Day of the Tentacle, merklich entschärft wurde.



Ausdrucksstarke Mimik: Ben hat nicht viel zu



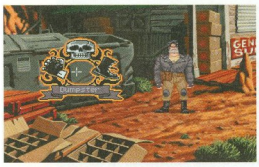
Die zweite Actionsequenz besteht aus einem Crash-Autorennen

zeigt – frei nach dem Motto »nichts wegwerfen, was noch irgendwie nützlich sein könnte«.

Auch der Sound übertrifft mit Leichtigkeit das, was man von seinen technischen Daten her erwarten könnte: Weder General MIDI noch CD Audio werden unterstützt, die gute alte Soundblaster bzw. Soundblaster Pro oder SB 16 muß für alle akustischen Einlagen herhalten. Trotzdem klingen sowohl die Musik (zum Großteil von einer Band namens »The Gone Jackals« eingespielt) als auch die Geräusche sehr gut und intensivieren das Biker-Ambiente.

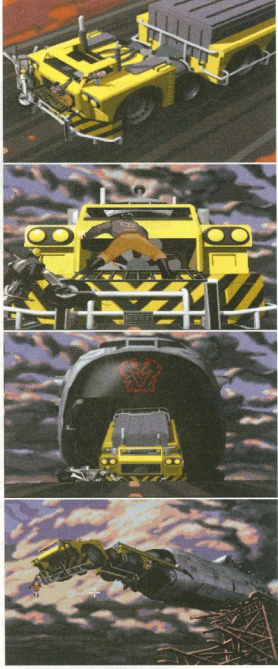
Bei der Steuerung ist man vom gewohnten Icon-Prinzip abgekommen. Sobald sich der Mauszeiger über einer interessanten Stelle befindet, wird er von einem roten Rahmen umgeben. Hält man die Maustaste gedrückt, erscheint eine Totenkopf-Tätowierung mit dem Namen des angewählten Objekts. Nun fährt man auf den gewünschten Teil des Tattoos und läßt die Maustaste los – prompt wird die Aktion ausgeführt. Die Augen stehen natürlich für Angucken und Untersuchen, der Mund für Sprechen bzw. Saugen. Mit der Hand werden Gegenstände aufgenommen oder manipuliert; der Stiefel schließlich erlaubt kräftiges Treten und Gewaltanwendung im allgemeinen. Per Rechtsklick erscheint das Inventar – ebenfalls im Totenkopf-Stil.

Rote Pfeile zeigen an, wo man den momentanen Raum verlassen, bzw. Häuser betreten kann. Sitzt Ben auf seinem heißgeliebten Motorrad, wird aus dem Pfeil ein Verkehrschild. Netterweise muß man nicht abwarten, bis man behäbig zum Bildrand gewatschelt ist – per Doppelklick wird direkt zur angrenzenden Örtlichkeit geschaltet. So einfach dieses Prinzip ist, birgt es doch eine kleine Tücke: Ein und dieselbe Lokalität wird teilweise – je nach Position des Mauszeigers – mal mit einem Pfeil nach oben, mal mit einem Pfeil nach links angesprungen. An einer anderen Stelle jedoch liegen zwei verschiedene Örtlichkeiten so dicht nebeneinander, daß man trotz der beiden verschiedenen Pfeile die zweite mit Leichtigkeit übersieht.



Full Throttle bietet ein neues Benutzer-Interface

Wie schon bei Sam & Max, haben die Programmierer auch Full Throttle zwei größere Actioneinlagen spendiert. Die erste besteht aus der modernen Variante des ritterlichen Lanzenkampfs: Auf einer stillgelegten Straße begegnen Ben allerlei Widerlinge, die mit verschiedenen Waffen ausgerüstet sind: Ketten, Holzplanken, Morgensterne und Motorsägen. Unser armer Biker kann zunächst nur seine Fäuste bzw. Stiefel einsetzen, doch wenn er es schafft, einen Gegner zu besiegen, kann er netterweise dessen Schlag-Utensil übernehmen. Wird man andererseits selbst besiegt, ist das Spiel nicht etwa aus: Beinhart und schmerzfrei steigt unser Biker abermals auf seinen Motoresel. Allerdings trifft er jetzt wiederum auf die schon besiegten Konkurrenten, was für frustige Momente sorgen kann: Wer schon zum dritten Mal vom glatzköpfigen Planken-Heini auf die Straße geprügelt wurde, verspürt das dringende Verlangen, die nicht vorhandene Hupe lange und ausdauernd zu betätigen. Außerdem steht in der zweiten Spielhälfte ein Crash-Autorennen an. **(la)**



Nachdem wir von Ripburgers Megatruck gerammt wurden, macht dieser seinerseits Bekanntschaft mit einem umgebauten Fracht-Jumbo

full throttle – vollgas

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ☐ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Grafik-Adventure	Freies RAM: min. 4 MByte
Hersteller	LucasArts	Festplattenplatz: ca. 2 MByte
Ca.-Preis	DM 100,-	CD-Belegung: ca. 530 MByte
Kopierschutz	–	Besonderheiten:
Anleitung	Deutsch; befriedigend	Adventure mit Action-Sequenzen.
Spieltext	Englisch; mittelschwer (deutsche Version in Vorbereitung)	Komplett eingedeutschte Version in Vorbereitung.
Anspruch	Für Einsteiger	Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und VGA.
Bedienung	Gut	
Grafik	Sehr gut	
Sound	Sehr gut	



A FINAL UNITY

STAR TREK: THE NEXT GENERATION

Raumschiff Enterprise warpt sich auf den PC: Spectrum Holobyte hat seine Kombination aus Simulation und Adventure endlich fertiggestellt.

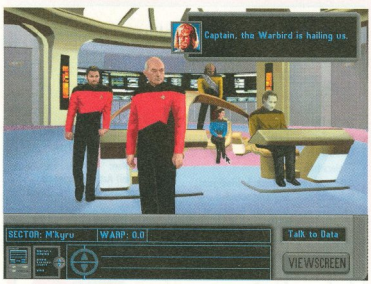
Sternzeit 47111,1: Die Enterprise patrouilliert im Auftrag der Föderation an der neutralen Zone in der Nähe des romulanischen Reiches. Eigentlich eine Routineaufgabe, doch plötzlich passiert etwas ungewöhnliches. Aus der neutralen Zone rast ein kleines Scoutschiff in das Föderations-Gebiet. Die an Bord befindlichen Gardianer bitten um politisches Asyl. Kurz darauf erscheint ein Regierungskreuzer der Garidianer, welcher die Auslieferung der Verbrecher im Scoutschiff verlangt. Das Schiff romulanischer Bauart macht zur Unterstützung dieser Bitte schon mal seine Phaser feuerbereit...

Wie jede gute Fernsehfolge von »Star Trek: The Next Generation« beginnt auch »A Final Unity« (»Eine endgültige Vereinigung«) mit einem »Teaser«; einer drei Minuten langen Sequenz, die auf dem Höhepunkt der Spannung endet. Dann setzt der bekannte Vorspann ein, der Schauspieler und Filmcrew beim Namen nennt. Doch statt Kameraleuten und Regisseuren erscheint der Name der Software-Firma Spectrum Holobyte, denn bei »A Final Unity« handelt es sich nicht um eine TV-Episode, sondern um ein Computerspiel.

Für die Handlung haben die Entwickler alle Register gezogen und genug Stoff für ein halbes Dutzend Fernsehfolgen integriert: Zu Spielbeginn nimmt Picard die flüchtigen Garidianer auf und erfährt von deren politischen System. Die »Patrizier« auf dem Planeten unterdrücken seit tausend Jahren die »Plebeianer«. Als Grundlage dienen ihnen die vier heiligen Schriftrollen des »Lawgivers« die unter anderem die Vormachtstellung der Patrizier untermauern. Dieser Prophet hat angeblich auch eine fünfte Schriftrolle verfaßt, welche die Rechte der Plebeianer definierte, doch vor der Veröffentlichung wurde er mit seinem Gefolge von den Patriziern ins All verscheucht. Die fünfte Schriftrolle, welche die



Nach sieben Jahren Fernsehserie zückt Commander Riker seinen Phaser jetzt auch auf dem PC



Von der Brücke aus erreichen Sie die einzelnen Stationen der Enterprise

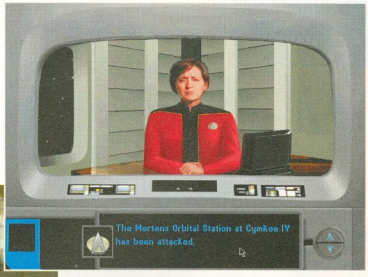
boris schneider

Böse Zungen könnten behaupten, das Next-Generation-Spiel würde sich im Spieldesign schamlos bei Interplays Enterprise-Titeln bedienen. Allerdings hat Spectrum Holobyte gerade im Design des Brückenteils bei Null begonnen und vieles komplett anders entwickelt. Statt Wing-Commander-Action gibt es hier ein Strategiespiel; wer das nicht mag, gibt die Kontrolle einfach an den Klingonen Worf weiter.

Die insgesamt sieben Mini-Adventures zeigen ähnliche Probleme wie Interplays Vorbilder: Alle sind relativ klein und in sich geschlossen. Bei den Puzzles gibt es keine neuen Innovations-Durchbrüche, wobei Komplexität und Schwierigkeit im Spiel nach und nach ansteigen – also nicht gleich abschalten, nur weil Sie die erste Mission relativ schnell gelöst haben.

Wenn mich am ansonsten grundsoliden Programm eines stört, dann ist es die Grafik. Die Verquickung vieler unterschiedlicher Stile macht die Illusion, »im Spiel« zu sein, oft kaputt. Ertappt man sich beim Angucken eines neuen Bildes dabei, als erstes nicht das Alien sondern die andere Zeichentechnik zu bemerken, haben die Grafiker was falsch gemacht.

Auch die Animationen der Crewmitglieder könnten um einiges schöner sein. Spätestens in der zweiten Spielhälfte sollte Sie die intelligente Story jedoch derart mitreißen, daß Sie über solche Grafik-Schwächen wohlwollend hinwegsehen.



Neues von Starfleet: Mitten in einer Mission werden Sie von Hilferufen unterbrochen



In den höheren Spielstufen bestimmen Sie selbst, wen Sie auf die Planeten beamen



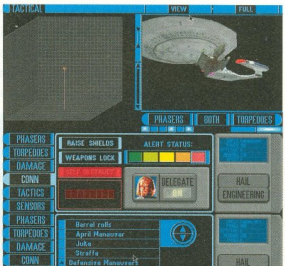
Unterdrückung der Plebeianer aufheben könnte, blieb für immer verschollen.

Sollten Sie sich entscheiden, mit der Crew der Enterprise nach dieser Rolle zu suchen, passieren mehrere Dinge nahezu gleichzeitig: Auf eine Experimental-Station der Föderation wurde ein Angriff verübt; die Enterprise soll dorthin, um Verletzte zu retten und ein Abstürzen des Reaktorkerns auf den Planeten zu verhindern. Sie sollen dabei möglichst auch noch die Angreifer identifizieren. Auf einem Zoo-Planeten, der in die Föderation aufgenommen werden will, verschwand eine Biologin spurlos – die Enterprise soll nach ihr suchen. Ferengi schmuggeln indes offensichtlich illegale Waren aus dem Gebiet der Romulaner in die Föderation. Die Romulaner wiederum greifen ohne erkennbaren Grund einen strategisch unwichtigen Außenposten der Föderation an. Und dann taucht auf einmal ein Vertreter einer seit hunderttausend Jahren vermißten Alien-Gemeinde auf. Die Handlungsstränge beginnen sich zu überlappen und natürlich in einem furiosen Finale zu enden, bei dem es um nichts geringeres geht als die absolut ultimative Waffe, das geheimnisvolle »Unity Device«.

Das Spielprinzip von »A Final Unity« orientiert sich stark an den beiden Star-Trek-Spielen, die Interplay zur »alten« Serie produzierte. Das Geschehen teilt sich auf zwei Ebenen, die einander abwechseln. Im Raumschiff kann man in Brücke und Maschinenraum Komandos geben; hier sind Elemente von Simulation und Taktikspiel eingebaut. Haben Sie ein interessantes Ziel erreicht, welches sich von der Brücke der Enterprise nicht ausreichend erforschen läßt, beamen vier Crewmitglieder auf das entsprechende Objekt. In den Raumstationen oder auf den Planeten wird man dann mit klassischen Adventure-Elementen konfrontiert. Die Figuren laufen durch bildschirmgroße Grafiken, suchen nach Gegenständen, reden mit anderen Charakteren und lösen Puzzles.

Das Besondere an »A Final Unity« ist, daß sich die einzelnen Handlungselemente auch zeitlich überlappen und der Spieler in der Rolle des Captain Picard manchmal recht schwere Entscheidungen treffen muß: Verfolge ich das Alien, das gerade geflohen ist, oder versorge ich erst die Verletzten? Lasse ich mich durch einen weiteren Hilferuf von meiner augenblicklichen Mission ablenken? Durch geschickte Programmierung wird das Spiel nicht unlösbar, wenn Sie sich auf die eine oder andere Art entscheiden. Das Finale ist in jedem Fall zu erreichen. Allerdings kann es Ihnen passieren, daß Sie je nach Entscheidung nicht die volle Punktzahl erhalten oder die Adventure-Sequenzen daran angepaßt werden, daß Sie erst später, respektive zu spät an bestimmten Orten aufgetaucht sind. Das verleiht »A Final Unity« einen hohen »Mehrfach-Spielwert«: Beim ersten Durchspielen haben Sie nicht alle Handlungsmöglichkeiten gesehen und sollten mindestens noch einmal von vorne beginnen und sich an Schlüsselstellen anders entscheiden.

Auf der Brücke der Enterprise haben Sie Zugriff auf vier verschiedene Stationen. In der »Astrogation« suchen Sie auf der Ster-



Wenn Ihnen die vielen Panels des Taktik-Bildschirms zu kompliziert sind, können Sie das Kommando auch an Offizier Worf übergeben

im wettbewerb

Das neue Star-Trek-Adventure ist auch das beste; Interplays »25th Anniversary« leidet an zu mickriger Komplexität. Der Nachfolger »Judgment Rites« ist nur auf Diskette zu haben und versuchte mit mangelnder Logik, die Spieldauer etwas zu strecken. Gegenüber dem mäßig interaktiven »Daedalus Encounter« kann A Final Unity mit Bravour bestehen; als Science-fiction-Alternative bietet sich auch das mit deutschen Untertiteln lieferbare »Under a Killing Moon« an.

STTNG: A FINAL UNITY	82
ST: Judgment Rites	73
Under a Killing Moon	71
ST: 25th Anniversary	70
Daedalus Encounter	64

nenkarte Ihre neuen Ziele aus und legen den Kurs der Enterprise fest. Im »Tactical«-Bildschirm landet man, wenn die Enterprise von Gegnern angegriffen wird. Hier haben Sie die Kontrolle über Waffensysteme und Schilde. Die »Comms« dienen der Kommunikation mit anderen Schiffen in Ihrer Nähe sowie dem Starfleet-Kommando. Der »Computer« enthält eine Datenbank mit allen für das Spiel relevanten Fakten und Hintergrundinformationen. Er führt auch automatisch ein Logbuch über alle Ereignisse, so daß Sie alle gesammelten Informationen abrufen können und sich selbst keine Notizen machen müssen. Auf der Brücke selbst stehen Ihnen noch Data, Troi, Riker und Worf zur Verfügung, um Hinweise und Meinungen zu geben.



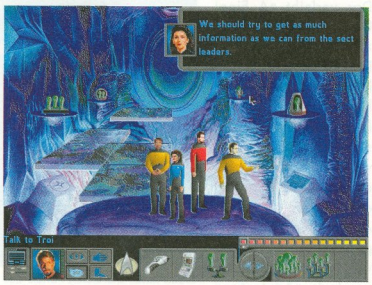
Kein Wunder, daß Captain Picard wieder heim will, hat man ihn doch in ein ganz besonderes Solarium verfrachtet

Sollten Sie Gäste an Bord haben, können Sie in der »Conference Lounge« mit ihnen reden. Der Turbolift führt Sie zu drei weiteren Zielen: Im »Engineering« steuern Sie Antrieb, Lebenserhaltungssysteme, Schilde und Computerfunktionen des Schiffs. Der »Transporter« dient dazu, Teams auf andere Planeten, Raumschiffe oder Stationen zu beamen. Und auf dem »Holodeck« dürfen alle Filmsequenzen, die Sie bisher im Spiel gesehen haben, noch einmal betrachtet werden.

Damit Sie von den vielen Funktionen auf der Brücke nicht eingeschüchtert werden, haben die Programmierer zwei wichtige Hilfestellungen eingebaut. Zum einen dürfen Sie zum Spielstart einen von drei Schwierigkeitsgraden aussuchen. Auf dem einfachsten Niveau kann man kaum etwas falsch machen und die Enterprise nicht ernsthaft beschädigen; beim höchsten hingegen kann es schon bei der ersten Raumschlacht »Game Over« heißen. Außerdem dürfen Sie die beiden wirklich komplizierten Abschnitte (Tactical und Engineering) an Worf und Geordi LaForge übergeben, die dann quasi als Autopilot fungieren. Auch um die Astrogation brauchen Sie sich nicht allzuviele Sorgen zu machen, wenn Sie nur der Handlung folgen wollen: Die wichtigen Ziele werden vordefiniert und es genügt ein Klick auf die »Warp«-Taste, um das entsprechende System anzufliegen. Wer lieber selbst das Ruder in die Hand nimmt, kann einige hundert Sternensysteme anfliegen und erforschen.

Der gewählte Schwierigkeitsgrad wirkt sich auch auf die Adventure-Szenen aus. Wenn Sie es lieber einfach mögen, werden Team und Ausrüstung für Sie zusammengestellt. Sind Sie hingegen Tüftler mit hohem Schwierigkeitsgrad, müssen Sie selbst entscheiden, wen Sie auf den Planeten beamen. Manche Puzzles lassen sich nur mit bestimmten Charakteren lösen, so daß die Wahl der Crew sehr wichtig ist. Sollten Sie einmal feststellen, daß Ihnen eine Person fehlt, können Sie auch wieder zum Schiff zurückbeamen und das Team neu ausstatten.

In den Adventure-Szenen selbst wird Ihnen bei niedrig eingestelltem Schwierigkeitsgrad ein wenig geholfen. Wenn Sie



Sollten Sie an einer Stelle festhängen, geben die Crewmitglieder kleinere Tips, die Ihnen wieder auf die Sprünge helfen

florian sagt!

Ich gestehe: »Raumschiff Enterprise« fand ich von klein auf nett, den Nachfolger »The Next Generation« eher langweilig. Leicht voreingenommen (»Data? Ich will Spock!«) klickt man sich durch die ersten Bilder von »A Final Unity«, rettet zu Beginn noch widerwillig die Flüchtlinge und ist plötzlich mitten in einer spannenden, komplexen Geschichte mit lebendig wirkenden Charakteren.

Die verzweigende, aber nie zerfaserte Handlung und die vielen Lösungsmöglichkeiten gefielen mir ebensogut wie die unaufdringliche Hilfsfunktion oder die intelligent unterteilten Schwierigkeitsgrade.

Erfreulicherweise haben gestandene »Trekkies« keine großen Vorteile bei der Lösung der sieben Adventures. Wer nie eine Fernsehfolge gesehen hat, aber alle Hinweise aufmerksam liest, die Gespräche mitverfolgt und die logischen Schlüsse zieht, kommt ebenfalls weiter.

Mein Fazit: Ein angenehmer Lichtblick im zuletzt eher mäßigen Adventure-Einerlei.

Die brandneuen CD-ROM Spiele

So finden Sie Ihr Spiel :

1: Action 2: Simulation e : engl. Spiel
3: Adventure 4: Sport e/d : deut. Anleitung
5: Rollenspiel 6: Geschickl. d : komplettdeutsch
7: Sammlung 8: Strategie

CD SPIELE

11 th Hour *	e/d	8	87.-
Aces Collection * (3x Aces)	e/d	3	85.-
Aces of the Deep	d	2	79.-
Aces of the Deep Mission *	d	zus	44.-
Across the Rhine *	d	2	89.-
Action Soccer *	d	4	69.-
Alone in the Dark II incl. I	d	3	65.-
Alone in the Dark III	d	3	67.-
All Around Hollywood	d	inf	44.-
Apache Longbow *	e/d	2	89.-
Armored Fist	e	2	79.-
Atari 2600 Action Pack	d	7	69.-
Aufschwung Ost *	d	2	77.-
Battle Bugs	d	2	49.-
Battledrome	d	1	49.-
Battle Isle II	d	3	75.-
Battle Isle II Erbe des Titan	d	3	49.-
Battle Race *	e/d	1	69.-
Bazooka Sue *	d	3	85.-
Betrayal at Krondor	d	3	65.-
Bilng *	d	2	69.-
Big Red Adventure	d	3	78.-
Bioforge	d	3	89.-
Burning Steel II	d	2	79.-
Burning Steel III	e	2	77.-
Carribean Desaster *	d	2	85.-
Chaos Control *	e/d	1	79.-
Civil War (Amerika) *	d	8	89.-
Colonization	d	8	85.-
Comanche incl. Mission 1&2	d	2	65.-
Command & Conquer *	e/d	8	86.-
Commander Blood *	d	2	76.-
Creature Shock	e/d	1	89.-
Crusader *	d	8	94.-
Cyberia	d	1	88.-
Cybernet	d	1	89.-
Daedelus Encounter *	d	2	89.-
Dark Sun II Wake o. Ravager	e/d	3	75.-
Das Schwarze Auge I	d	3	39.-
Dark Forces	e/d	1	89.-
Der Clou	d	2	79.-
Der Reeder	d	2	75.-

Lösungsbuch (dt) 19.-
Full Throttle (Vollgas) *

Descent	e/d	1	75.-
Die verrückte Rallye *	d	3	74.-
Discworld	e/d	1	79.-
Dragon Lore	d	3	65.-
Dungeon Master II *	d	5	94.-
Earth Siege	d	8	78.-
Earth Siege Expansion CD *	d	zus	49.-
Ecstatica	e/d	3	79.-
Elite 3 First Encounters	d	2	75.-
Fantasy Empire	d	3	66.-
FIFA Soccer	d	4	66.-
Flashback	d	6	55.-
Flight Commander II *	d	2	79.-
Flight of the Amazon Queen *	d	3	76.-
Freddy Pharkas *	d	3	79.-
Fußball Total	d	4	84.-
Gabriel Knight	d	3	79.-
Goblins 3	d	3	89.-
Hammer of the Gods	d	6	74.-
Hattrick ! *	d	2	69.-
Heretic *	e/d	1	79.-
Höhlenwelt	d	3	77.-
Incredible Machine 2 *	d	8	79.-
Incredible Toons *	e/d	8	67.-
Iron Cross *	e	8	89.-
Jagged Alliance	e/d	8	69.-
Joy of Sex *	e/d	2	69.-
Jungle Strike	e/d	1	74.-
Kaiser Deluxe *	d	2	59.-
Kings Quest Coll. 1-6	e/d	3	75.-
Kings Quest 7	d	3	79.-
Klick 'n Play	d	2	79.-
Larry Collection 1-6	e/d	7	75.-
Legend of Kyrandia 3	d	3	69.-
Little Big Adventure	d	3	88.-
Lothar M. Super Soccer *	d	4	65.-
Lucas Arts Classic Advent.	d	7	98.-

CD SPIELE

MadNews Extrablatt	d	zus	37.-
Magic Carpet	d	1	89.-
Magic Carpet Hidden Worlds	d	zus	39.-
Magic of Endoria *	d	3	55.-
Maniac Mansion 2 DOTT	d	3	85.-
Marco Polo *	e/d	2	75.-
Master of Magic	d	8	89.-
Menzoberranzan	e/d	5	74.-
Monty Python	e	7	72.-
NascarRacing	e/d	2	69.-
Navy Strike *	d	2	89.-
NBA Live '95	e/d	4	69.-
NHL Eishockey '95	d	4	79.-
Noctropolis	e/d	3	89.-
Panzer General	e/d	8	75.-
PGA Tour Golf	e/d	2	88.-
Phantasmagoria (7 CDs) *	d	7	89.-
Pinball Dreams Deluxe	e/d	2	69.-
Pinball Fantasies Deluxe	e/d	2	59.-
Pinball Wizard 2000 *	e/d	2	69.-
Police Quest IV	d	3	77.-
Project Paradise *	e/d	1	69.-
Psycho Pinball	e	1	69.-
Quest for Glory IV *	e/d	3	79.-
Railroad Tycoon & Civil.	e/d	7	59.-
Ravenloft	d	3	66.-
Rebel Assault	d	1	79.-
Renegade - Battle f. Jacobs	e/d	1	79.-
Sam & Max	d	3	94.-
Sensible World of Soccer *	d	4	66.-
Sim City 2000	d	2	83.-
Sim Town *	d	2	96.-
Sim Tower *	d	2	84.-
Simon the Sorcerer II *	d	3	76.-

Sehr geehrte Kunden,
diese Anzeige ist natürlich nur ein Auszug aus unserem reichhaltigen Gesamtangebot. Wir führen auch Amiga-CD32, Erotik und Sharewäre. Fordern Sie unseren Gesamtkatalog incl. 1 aktuellen Demo-CD für 5 DM in Briefmarken an. Neuerscheinungen erfragen Sie bitte telefonisch.
Ihr *CROSS / COM-Soft Team*

Lösungsbuch (dt) 19.-
Lost Eden, Myst, Noctropolis zusammen

Stone Racers	d	2	69.-
Subwar 2050 incl. Missions	d	2	89.-
Superhero League of Hob. *	e	3	69.-
SuperKarts	e/d	1	84.-
System Shock	d	1	89.-
Tank Commander	d	1	84.-
Tie Fighter incl. Mission (3.5)	d	2	99.-
Tie Fighter Mission Def.o. Emp.d	zus		29.-
Theme Park	d	2	69.-
The Lost Eden *	e/d	3	89.-
Tornado & Falcon 3.0	e/d	2	65.-
Tower Assault Alien Breed III	e/d	1	63.-
Transport Tycoon	d	2	89.-
Transport Tycoon World Editor d	zus		39.-
Ultima 7 Bundle	e/d	7	94.-
US NAVY Fighters	d	2	88.-
USS Ticonderoga *	e/d	8	79.-
Voyeur *	d	3	89.-
War Unlimited *	d	8	88.-
Warcraft	e/d	8	75.-
Wing Comm. 1 & 2 Deluxe	e	7	66.-
Wing Commander 3	d	1	95.-
Wings of Glory	d	2	75.-
Whales Voyage II *	d	3	89.-
Woodruff - Schnibble o. A.	d	3	89.-
X-COM - Terror from the Deep	d	8	94.-
X Wing	e/d	2	59.-

Angebote

7 th Guest	e/d	3	25.-
Arcade Pool + Overdrive	e/d	2	39.-
Battle Hawks	d	2	39.-
Central Intelligence	e/d	8	49.-
Conspiracy	d	3	39.-
Corridor 7 enh. Version	d	3	49.-
Cyclemania	e/d	2	49.-
F 19 Stealth Fighter (50+1)	e/d	2	39.-
Gunship (50+1)	e/d	2	29.-
Mega Race	d	2	29.-
Microcosm	e/d	1	28.-
Monkey Island I oder II je	d	3	37.-
Oldtimer	d	2	49.-
Patrizier Classic	d	2	49.-
Pirates Gold	d	3	39.-
Railroad Tycoon (50+1)	e/d	2	39.-
Raptor 1-3	e/d	3	59.-
Rise of the xxxxx	e/d	1	49.-
Sensible Soccer Int.	e/d	4	36.-
Silent Service II (50+1)	e/d	2	29.-
Wing Armada (nur 3.5")	e/d	2	29.-
Winter & Summer Challenge	e/d	4	39.-
World Cup USA 94	d	2	29.-
50+1 = 50 Shareware + 1 Original auf einer CD			

Hardware

Mitsumi FX-400	299.-
Conner 540 MB CFA	299.-
Quantum 730 MB SCSI Lightning	399.-
Game Card Eliminator	49.-
Joystickumschalter (1 oder 2 Player)	49.-
Gravis Joystick	49.-
Gravis Analog Pro Joystick	59.-
Gravis Phoenix	199.-
Gravis Gamepad	39.-
Thrustmaster Flight 2	159.-
Wingman Extreme	99.-
Soundblaster 16 Value Edition	189.-
Soundblaster 16 PRO IDE CSP	299.-
Soundblaster AWE-32 CSP	459.-

Lösungen

Alone in the Dark 3	19.-	
Amberstar	19.-	
Bioforge	19.-	
Creature Shock	19.-	
Das Schwarze Auge 1	24.-	
Das Schwarze Auge 2	24.-	
Dark Forces	19.-	
Death Gate	19.-	
Discworld *	19.-	
Dungeon Master II *	19.-	
Ecstatica	19.-	
Höhlenwelt Saga Teil 1	19.-	
Indiana Jones 4	19.-	
Inherit the Earth	19.-	
King's Quest 7	19.-	
Lands of Lore	19.-	
Legend of Kyrandia III	19.-	
Menzoberranzan	19.-	
Might & Magic 3 oder 4	je	19.-
Might & Magic 5 incl. World of Xeen	19.-	
Monkey Island 1 oder 2	je	19.-
Ravenloft Strahd´s Possesion	19.-	
Sam & Max	19.-	
Superhero League of Hoboken	19.-	
Ultima 8 Pagan	19.-	
Ultima Underworld 1 oder 2	je	19.-
Woodruff	19.-	
Wizardy 7	19.-	
Zak Mc Kracken	19.-	
11 th Hour *	19.-	
Flight of the Amazon Queen *	19.-	
Phantasmagoria *	19.-	
Space Quest 5 *	19.-	
Stonekeep *	19.-	

Ständig neue Lösungshefte !!

Unsere Spiele des Monats:

Vollgas
Das LucasArts Rennspiel gegen langweilige Sommernächte.
Anleitung deutsch
nur **65.-**

Jetzt wird aufgeräumt:
Populous 2 + Powermonger
Syndicate Plus
Strike Commander
SSN-21 Seawolf
Fields of Glory
Wing Commander II
Privateer
Inferno
Falcon 3.0
je Spiel nur **33.-**

Top - Spiele auf CD ROM

Flugsimulator 5.1
Komplett englisch
nur **69.-**

Flight of the Amazon Queen
Komplett deutsch
nur **76.-**

CD Rom Paket 02
Out Run, World Cup USA '94, Links, James Pond II, Winter Olympics, Johnny Castaway, Phil Collins
u.v.a. mehr!
nur **89.-**

Hattrick ! *
Fußball vom Feinsten!
Komplett deutsch
nur **69.-**

Flight Unlimited
Grenzenlos gut, grenzenlos real! Heben Sie doch einfach ab!
Komplett deutsch
nur **89.-**

Der Reeder
Gegen Sie ist Onassis nur ein kleiner Fisch !!
Komplett deutsch
nur **65.-**

Jagged Alliance
Strategie-Fans kommen voll auf Ihre Kosten
Anleitung deutsch
nur **69.-**

Alex Dampier Eishockey
Komplett deutsch
nur **59.-**

Slipstream 5000
Mit 600 Km/h durch Tokio!
Anleitung deutsch
nur **65.-**

Lost Eden
Die Dinosaurier sind wiederda!
Anleitung deutsch
nur **79.-**

COM SOFT VERSANDHANDEL
Laden & Versand
Knooper Weg 144 24105 Kiel
Tel. 0431-56 76 76
Fax. 0431-57 83 80
Mo - Fr 10.00 -18.00 Sa 10.00 - 13.00

CROSS Computersysteme GmbH
Laden & Versand
Körnebachstr. 95 44143 Dortmund
Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335
Fax. 0231 - 53 11 333
Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Versandkosten: Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund / Kiel zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar- Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Eurocheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 17.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl 8.- DM. Als Vorkasse wird auch per Eurocheck akzeptiert ! Auf Wunsch versenden wir in Sicherheitsverpackungen (+ 3,50 DM).

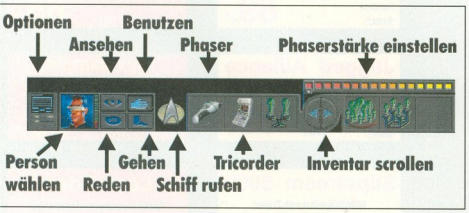
länger als zwei bis drei Minuten in einem Bild verweilen ohne recht weiterzukommen, gibt es einen sehr sanften Hinweis von einem der Crewmitglieder. Lösungen werden nicht verraten, aber Anfänger erhalten Informationen, wo sich die Suche nach weiteren Objekten und Informationen lohnt. Auf dem Profi-Level sind Sie hingegen auf sich alleine gestellt. Übrigens können Sie den Schwierigkeitsgrad auch während des Spiels ändern; solange Sie auf der Brücke nicht in einem Raumkampf verwickelt sind, läßt sich das Programm für die zukünftigen Ereignisse einfacher oder schwerer machen.

Für eine Filmumsetzung auf CD-ROM gibt es ungewöhnlich wenige Zwischensequenzen. Neben dem Teaser und dem Vorspann zu Spielbeginn sind in der Regel nur einige Sekunden lange Schnipsel der Enterprise von außen zu sehen. Gegen Ende des Spiels bekommen Sie allerdings noch einige furiose Weltraum-Aufnahmen zu Gesicht, die für den Grafik-Durchhänger in der Mitte entschädigen. Auf manchen Grafikkarten sehen diese Filmszenen allerdings nicht sehr schön aus; »A Final Unity« ist hier auf einen speziellen VGA-Modus mit 65.000 Farben ausgelegt, den es nicht auf jeder Grafikkarte gibt. Die Umrechnung auf 256 Farben für ältere Modelle ist leider nicht sehr gut gelungen. In den Filmsequenzen tauchen nicht die Original-Schauspieler, sondern nur 3D-Modelle auf.

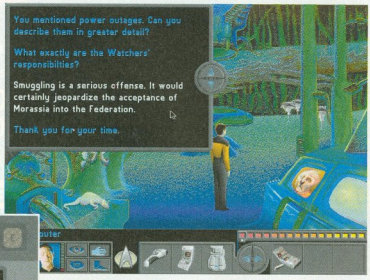


Endlich sehen Sie den Tricorder mal in Nahaufnahme; dank SVGA-Grafik mit verblüffend echt wirkenden Displays

Der interaktive Teil des Spiels präsentiert sich durchgehend in Super VGA mit 256 Farben, was insbesondere der Darstellung von Instrumenten und Bedienelementen zu Gute kommt. Star-Trek-Fans bekommen den typischen »Okuda-Look« in nahezu allen Bildschirmen zu sehen. Bei den Adventure-Sequenzen wird eine manchmal etwas wirre Mischung von gescannten Zeichnungen, mit 3D-Programmen berechneter Grafik, am PC gemalten Figuren und digitalisierten Fotografien verwendet.



Die Bedienung des Adventure-Teils mit Symbolen ist sehr einfach



In Dialogmenüs entscheiden Sie, wie die Konversation mit anderen Wesen verläuft

Jede Menge digitalisiert wurde aber für die Sprachausgabe: Sämtliche Dialoge werden von den Original-Schauspielern der Serie gesprochen, was sich gerade bei Charakteren wie Worf oder Captain Picard gelohnt hat. Deren Stimmen sind gegenüber den deutschen Synchron-Sprechern einfach phantastisch und wurden auch wunderbar klar aufgenommen und gesampelt. Auch der Rest des Soundtracks ist vollkommen digital – dadurch hören Sie grundsätzlich Original-Soundeffekte aus der Fernsehserie. Lediglich bei der Titelmusik wurde ein wenig gespart. So ertönen zwar die bekannten Melodien, diese wurden aber offensichtlich auf einem durchschnittlichen Synthesizer eingespielt und dann digitalisiert. Die US-Fassung des Spiels dürfte Ende Juni nach langer Wartezeit endlich in den Geschäften stehen; eine deutsche Fassung soll folgen. Die exzellente Sprachausgabe wird hier nicht angerührt, vielmehr sollen nur alle Bildschirmtexte (die auch in der englischen Version zuschaltbar sind) übersetzt werden. Weitere Next-Generation-Spiele, basierend auf dem gleichen Programmier-System, sind übrigens schon in Arbeit. **(bs)**

star trek: a final unity

☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ☐ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Grafik-Adventure
Hersteller	Spectrum Holobyte
Ca.-Preis	DM 130,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; gut
Spieltext	Englisch; schwer (deutsche Version in Vorbereitung)
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Bedienung	Gut
Grafik	Befriedigend
Sound	Sehr gut

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 3 MByte
CD-Belegung: ca. 640 MByte

Besonderheiten: Enterprise-Adventure mit mehreren Handlungssträngen und Strategiespiel-Teil.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und VESA-SVGA (65.000 Farben).



GINECO

Wenn Sie

Donner wollen, dann lassen Sie doch mal

den Blitz

einschlagen.

Wenn Sie „Volle Power" statt „Laue Suppe", wenn Sie „Megasound" statt „Magermix" wollen, wenn Sie fühlen wollen, was Sie hören, dann rammen Sie miroSOUND in Ihren PC.

Ob als Stereoanlage im PC mit RDS-Radiotuner, CD-Player-Steuerung, Equalizer und Mixer oder für echtes Live-Feeling bei Action-Games: Mit miroSOUND-Produkten erreichen Sie nie dagewesene Klangqualitäten. Megastarke Sound-Boards, Systemlösungen für Video, Grafik und Kommunikation oder komplette miroMEDIA-Bundles, alles von miro – Smart Multimedia Solutions.



miroSOUND PCM20 radio, die Stereoanlage im PC
- OPL4 Wavetable Sound
- Radiotuner mit RDS-Decoder in Hifi-Stereo-Qualität
- Stereo-Mischpult
- Graphic Equalizer
- Roland MPU-401

miro

miro A (01) 7 01 55-0 · miro CH (01) 7 41 05 15 · miro D (0531) 21 13-100

„Chip" miroVIDEO DC1 tv 04/94 miroCRYSTAL 20SD 04/94
„DOS" miroCRYSTAL 20SD 04/94
„PC-Windows" miroVIDEO DC1 tv 04/94 miroCRYSTAL 20SV 10/94
„PC-Praxis" miroCRYSTAL 20SV 10/94
„Windows konkret" miroCRYSTAL 20SV 6/94
„Miro" miroC1782 10/94
„PC-Direkt" miroVIDEO DC1 clip 2/95
„MACup" miroC2153 02/95

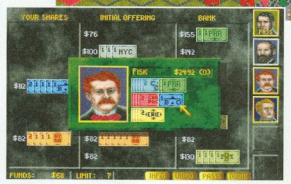
1830

Darf ich vorstellen: Railroad Tycoons häßlicher Vetter. Bei der Brettspielumsetzung »1830« kommt die Eisenbahn-Romantik kurz; hier wird taktiert und um Aktien gedealt.



Diese etwas traurige Landkarte bekommen Sie die meiste Zeit zu sehen. Farbige Linien zeigen unsere Lok-Routen, die vom Programm automatisch gewählt werden.

Im 19. Jahrhundert beginnt die Blütezeit der großen Eisenbahnlinien. Mächtige Investoren errichten Streckennetze und jagen sich gegenseitig Firmenanteile ab. Moment mal, klingt das nicht irgendwie nach dem Microprose-Klassiker »Railroad Tycoon«? Jein – denn obwohl Avalon Hills »1830« ein ähnliches Szenario wählt, sind die spielerischen Schwerpunkte anders. Hier ist das Taktieren im Umgang mit Firmenanteilen entscheidend; welcher Zug welche Hexagon-Zielorte ansteuert, entscheidet der Computer im Alleingang. Hauptkniff bei »1830« ist die Aufteilung zwischen Ihrem Privatvermögen und dem Kapital, das der Firma zur Verfügung steht, deren Direktor Sie sind. An den Börsen handeln Sie und Ihre menschlichen oder vom Computer gesteuerten Rivalen um Anteile – erst wenn man eine bestimmte Anzahl beisammen hat, darf man auch die Geschicke einer Firma leiten. Hier erwirtschaften auf letztere Weise schafft man Weichen und neue Querverbindungen. Kaufen Sie Züge, werden diese automatisch auf die lukrativsten Routen angesetzt. Firmengewinne lassen sich bunkern (um Geld für größere Investitionen zu sparen) oder als Dividende auszahlen (davon profitiert auch Ihre Aktienkasse: Zum einen bekommen Sie einen Dividenden-Anteil ab, zum anderen steigt der Wert der Aktien).



Alle paar Runden darf neu um Aktien gezockt werden. Investieren Sie nicht ausschließlich in die Firma, bei der Sie gerade auf dem Direktorensessel sitzen.

Sie regelmäßige Einkommen durch Streckenverbindungen. Pro Runde können Sie ein weiteres Verbindungsfeld auf der Karte plazieren oder »aufwerten«; Niedlich animierte Loks können Sie sich hier abschminken; dafür sorgen Ereignisse wie neue Zugtypen und das »Einkassieren« älterer Lok-Modelle für Abwechslung. Außerdem sollte man nicht stur Aktien einer Firma bunkern: Sie können auch an dem Erfolg Ihrer Mitbewerber profitieren oder gar Übernahmeversuche starten. Interaktion zwischen den Spielern gibt's auch bei der Versteigerung von Gebraucht-Lokomotiven: Wer kurz vor der Pleite steht, drückt gerne mal einen Billigzug ab – Kredite gibt's nicht. **(hl)**

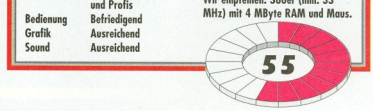


Wer Dividende auszahlt, steigert den Wert der Firmenaktien. Horten Sie das Geld für Investitionen, blättert der Kurs hingegen ab.

heinrich lenhardt

Uff, nur gut, daß das englische Handbuch geduldig erklärt und mit vielen bunten Bildchen ausgestattet ist. Das Regelwerk dieser Brettspiel-Adaption ist nämlich recht sperrig und erschließt sich erst nach einigen Proberunden und fleißiger Lektüre. Mit dem leichtgewichtigen Schienennetz-Ausbaucharme eines Railroad Tycoon hat das trockene »1830« wenig zu tun. Hier sind vor allem Fans von Taktik- und Aktienkurs-Allerlei in ihrem Element.

So solide der spielerische Unterbau sein mag – etwas mehr Pep hätte nicht geschadet. Zwar ist die Grafik zweitrangig, aber kleiner Luxus wie eine hochauflösende Landkarte geht mir z.B. ab. Dafür haben die Designer im »Custom«-Menüpunkt brav allerlei Schalterchen eingebaut, damit Fortgeschrittene sich die Regeln zurechtbiegen können. Ein recht ordentliches Programm mit originellem Szenario, aber sicher nichts für die breite Masse. Hexagon-Kundige, die mal was anders machen wollen als Panzer verschieben, sollten ein Probespiel riskieren.



FLIGHT SIMULATOR 5.1

Alles neu machte der Mai: Microsoft brachte seine angegraute Parade-Flugsimulation auf den aktuellen Stand der Technik und beseitigte die Bugs der Vorversionen.



Im Anflug auf München: Neue Texturen braucht das Land.

Als Microsoft vor rund eineinhalb Jahren die Version 5.0 des berühmten »Flight Simulator« veröffentlichte, freuten sich die einen über die nahezu fotorealistische Grafik beim Flug über Chicago, andere monierten die karge Optik der restlichen Fluggebiete. Kurze Zeit später ereiferten sich ganze Heerscharen genervter Käufer über diverse Bugs und andere Unzulänglichkeiten. Es erschienen deshalb die Versionen 5.0a und 5.0b, welche die schlimmsten Schnitzer beseitigten. Jetzt ist die Version 5.1 auf dem Markt, die zusätzliche Features verspricht.

Eines vorweg: Neue Flugzeuge suchen Sie vergeblich. Die Cessna, die Sopwith Camel, der Learjet (jetzt besser zu kontrollieren) und das Segelflugzeug sind bereits aus den Vorversionen bekannt. Immerhin ist das CD-ROM mit diversen Szenarien vollgepackt, so daß Sie über ziemlich exakt nachgebildeten Städten wie New York, Paris, München oder Los Angeles Ihre Runden ziehen dürfen.

Diverse neue Texturen bieten dem Auge einiges beim Flug über die Felder rund um den neuen Flughafen Münchens, wobei die verwendeten Grafiken teils etwas überladen und seltsam anmuten. Apropos seltsam: Die neuen Wolken sind wirklich sehenswert. Sie fliegen nichts Böses ahnend und plötzlich bauen sich vor Ihnen mehrere Wolkenkratzer auf. Wolkenkratzer? Naja, laut Handbuch sollen die bläulichen Rechtecke Wolken sein...

Neu ist auch die Dunst-Option, die beliebig viel Nebel über das Fluggebiet legt. Damit sind Instrumentenanflüge in dichter Erbsensuppe ebenso möglich wie ein leichter Dunstschleier am Horizont, wenn Sie bei Sonnenaufgang starten. Außerdem: In der Version 5.1 erreichen Sie den Autopiloten ohne den Umweg über die Menüs, die Verwaltung der Szenarien ist besser und endlich wurden die lästigen Probleme mit 16-Bit-Soundkarten gelöst. Das Einbinden alter Szenarien artet aber unter Umständen zu einer argen Fummelei aus, da »Flight Simulator 5.1« vor allem mit selbstdesignten Fluggebieten für die Versionen 5.0a und 5.0b seine Probleme hat. **(fs)**



Jetzt sind auch Flüge im dichten Nebel möglich

florian stangl

Eine Götterdämmerung ist die Version 5.1 nicht gerade. Die Bugs im Soundbereich wurden endlich beseitigt, was jeder Käufer als selbstverständlich erwarten durfte. Die Wolken wurden meiner Ansicht nach verschlimmbessert und die Texturen sind zahlreich, aber nicht so schön wie in »Flight Unlimited«.

Einige Schnitzer hat sich Microsoft auch diesmal geleistet. Schönstes Beispiel: Offenbar wurden die Flutschleusen in London komplett dicht gemacht, denn die Themse ist überraschend ausgetrocknet – die suchen Sie nämlich vergebens.

Wenigstens wird gleich ein relativ breites Sammelsurium an Fluggebieten mitgeliefert und mit größtenteils ordentlichen Texturen dargestellt. Die Geschwindigkeit ist ab einem DX2-66 unter Super VGA schnell genug, um Pilotenfrust zu verhindern.

Neukäufer sollten auf jeden Fall die Version 5.1 den früheren Programmen vorziehen. Wer jedoch schon den Flight Simulator 5.0a oder 5.0b besitzt, muß überlegen, ob er nicht besser auf die Version 6.0 mit wirklich neuen Features wartet. Spielerisch bleibt bei 5.1 nämlich alles beim alten. Trotzdem gibt es für die Verbesserungen im Detail und die Zusatzszenarien zwei gutmütige Wertungspünktchen mehr.

flight simulator 5.1

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	Flugsimulation
Hersteller	Microsoft
Ca.-Preis	DM 130,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; gut
Spieltext	Englisch; mittelschwer
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis
Grafik	Gut
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 560 KByte
+ 2,5 MByte EMS/XMS
Festplattenplatz: ca. 13 MByte
CD-Belegung: ca. 200 MByte

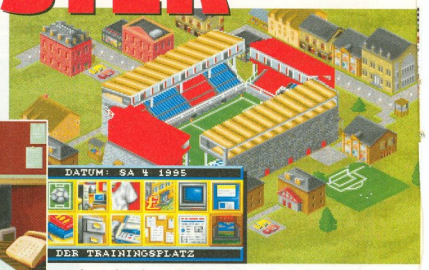
Besonderheiten: Bugs der Vorgänger-Versionen behoben. Diverse Szenarien werden mitgeliefert.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM und Joystick.



DER MEISTER

Nicht Bade-, sondern Deutscher Meister wollen Sie mit Ihrem Fußballverein werden. Bewährte Strategie-Freuden für Tabellen-Tüftler.



Jedes Gebäude repräsentiert ein anderes Menü – oder klicken Sie einfach eines der Icons im Kästchen links unten an



Im Manager-Büro gibt's ein paar belebende Optionen...

Panik in der Software-Industrie: Den Deutschen gehen die Namen für ihre heißgeliebten Fußballmanager-Strategie-Epen aus! »Trainer« gibt's in Hülle und Fülle, selbst »Manager« und »Hattrick« haben sich inflationär breitgemacht. Schwere Zeiten für die geplagten Paten, um den deutschen Titel des englischen »Ultimate Football Manager« zu bestimmen. Knapp gescheitert sind die Vorschläge »Mit Kleister« und »Wie heißt er?« – das Kind hat den Namen »Der Meister«.

Ein bißchen Selbstbewußtsein kann nicht schaden, wenn man die aus Dutzenden anderer Programme bekannten Features aufs Neue durchnudelt. Als Manager eines Fußballvereins kümmern Sie sich um Pflichten wie Aufstellung, Spielerhandel, Eintrittspreise und Stadionausbau. Angeheuerte Assistenten sorgen sich um Trainings-Kleinkram oder geben Ihnen einen unverbindlichen Tip für die nächste Spielaufstellung. Nett ist die Bedienung, bei der man zwischen verschiedenen Häuschen wechselt, um z.B. erst die Transferliste zu studieren und dann in der Imbißbude die Currywurst zu verteuern. Wer sich im Dunstkreis des Stadions verläuft, klickt mit rechts: Dann erscheinen Icons für alle Schauplätze; ohne Umwege übers Hauptmenü hüpfen Sie zur gewünschten Station.

Bemerkenswert ist der Matchablauf – weniger wegen seiner Tischfußball-Grafik, als vielmehr ob der Tatsache, daß Sie nicht nur Torszenen, sondern das gesamte Spiel sehen. Natürlich mit zuschaltbarer Zeitkompression, wie wir dankbar registrieren. Schwachstellen in Kader oder Spielstrategie lassen sich so besser nachvollziehen, als beim sturen Studium von Talentpunkt-Kolonnen.

Meisterlich ist die Flexibilität des Programms: Je nach Team starten Sie in Regionalliga, 2. Division oder oberster Klasse. Neben den Namen von Mannschaften und Spielern lassen sich auch deren Stärkewerte ändern. Und wer sich das Leben leicht machen will, gönnt sich satte 10 Millionen Startkapital. Zu den originelleren Features gehören zweifellos die Bestechungsversuche (Tapie-Modus?). **(hl)**



Nicht schön, aber aufschlußreich: Beim Spielablauf wird das ganze Match simuliert; einzelne Kicker können Sie genau beobachten.

heinrich lenhardt

Hübsches Programm, aber wer soll's noch kaufen? Bedienung und Options-Fundament vom »Meister« sind solide; Einsteiger werden mit Ehrfurcht an den Einstellungen herumknobeln. Nur ist sowohl beim Spieldesign als auch bei der Technik kaum ein zarter Innovationshauch verspürbar: halt noch ein nettes Manager-Programm, grumpf, naja... Das Timing ist übel. Fußball-Strategiespiele haben sich in den letzten Jahren seuchenartig vermehrt. Die Freaks dürften auch noch ein Weilchen mit Ikarions hochauflösendem »Hattrick« beschäft sein, das auch langfristig eine echte Herausforderung bietet. Meine letzte Tribünenkarte würde ich für den »Meister« nicht gerade aufs Spiel setzen. Wer aber mal ins Lager der Fußball-Strategiespiele reinschnuppern will oder die Dinger gar sammelt wie andere Leute Briefmarken, wird hier keinen Reinfall erleben.

der meister

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ☐ Super VGA ■ Soundblaster ☐ SBlaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Sport-Strategiespiel	Freies RAM: min. 4 MByte
Hersteller	Impressions	Festplattenplatz: ca. 5 MByte
Ca.-Preis	DM 100,-	
Kopierschutz	–	Besonderheiten:
Anleitung	Deutsch; befriedigend	Team-Editor; Startkapital einstellbar.
Spieltext	Deutsch; befriedigend	
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene	Wir empfehlen: 386er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.
Bedienung	Gut	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Ausreichend	



Okay Soft

Am Graben 2 · 92557 Weiding
Tel. 09674-1279 · Fax -1294
Inh. Herbert Winnahofer

Aces of the Deep	DV	82.90	* Bioforge	DV	82.90	Lode Runner	DV 67.90
Mission Disk	DV	42.90	Bolo	DA	49.90	Lord of the Realm	DV 69.90
* Alisa	DV	55.90	Bureau 13	DV	86.90	Lost Eden	DA 82.90
Allrakes	DV	72.90	* Civil War	DV	82.90	Magic Carpet	DV 89.90
* Biling	DV	73.90	Creature Shock	DV	94.90	+ Hidden Worlds	DV 41.90
Bundesliga M. Hattrick	DV	73.90	Dark Sun	DV	94.90	* Magic of Endoria	DV 89.90
Bloppo	DV	51.90	Dark Forces	DV	89.90	Master of Magic	DV 79.90
Cannon Fodder 2	DA	64.90	Das Amt	DV	83.90	* Master Orion	DV 79.90
Dalaba	DA	76.90	Das schwere Auge 2	DV	72.90	* Michael Jordan Classic	73.90
Die Siedler	DV	65.90	Dawn Patrol	DV	82.90	Monty Phyton's Waste...	73.90
Discworld	DV	71.90				Nascar Racing	DA 79.90
Disneys Aladdin	DA	65.90	**VOLLGAS CD 79.90**			* NBA 95 Live	DA 87.90
Dragon 2	DV	72.90				NHL 96	DA 77.90
* First Encounters/Elite 2		74.90	**GRAVIS** Ultra Pro **479.-**			Noctropolis	DV 89.90
Flamings Tours	DV	63.90	**Soundblaster 235.-**			Novastorm	DV 83.90
Fußball Total	DV	76.90	16 PRO MCD + mic			Oldtimer	DV 51.90
* Hagaon 2		69.90	**Wingman EXTREME 85.-**			* Orion Trust Fall 2097	DV 75.90
Hollo	DA	61.90				Panzer General	DA 77.90
Kinder der Lowen	DA	65.90	**TIGER 479.-**			Pegasus 1995	35.90
Legionär	DV	72.90	**SCD 15 4.9.-**			Pinball Fantasie Del.	DA 67.90
* Links - Prairie Dune		49.90				* Privateer Classic	22.90
Lord of the Realm	DV	61.90	* Shadow Fighter	DV	82.90	Psycho	DA 82.90
Lothar M. Super Soccer	DV	65.90	Der Patrizier	DV	43.90	* Psycho Pinball	DA 69.90
* Mad News Extrablatt	DV	39.90	* Der Reader	DV	75.90	Pyrochnicia	DA 57.90
Master of Magic	DV	79.90	Descent	DA	82.90	Ravenloft 2-Stone Prophet	76.90
Nascar	DV	44.90	* Die Insel vver.Rally	DV	69.90	Rebell Assault	DA 80.90
Oldtimer	DV	51.90	Discworld	DV	81.80	Renegade	DA 79.90
Panzer General	DA	77.90	* Dominus	DV	86.90	Sam + Max	DV 83.90
Pinball Special Edition	DA	65.90	* Dungeon Master 2	DV	87.90	* Shadow Caster Classic	33.90
* Psycho Pinball	DA	62.90	Earthsiege	DV	82.90	* Sim Tower	DA 71.90
* Pyrotechnica	DA	57.90	F14 Fleet Def. Gold		72.90	Simon the Sorcerer	DV 82.90
Rebell Assault World o. Soc.	DA	71.90	Fifa Soccer	DV	68.90	* Slip Stream 5000	DA 67.90
Sim Tower	DV	71.90	* First Encounters/Elite 2		76.90	Space Quest 6	82.90
Simon the Sorcerer	DV	82.90	Flashback	DV	65.90	Star Trek: Next Gener.	a.A.
Star Trick 2	DV	79.90	* Flight Commander 2	DV	69.90	* Strike Commander Clas.	33.90
* Super Street Fighter 2		68.90	* Flight Unlimited	DV	83.90	* Strike Commander 2	DV 69.90
System Shock	DA	73.90	* Flugsimulator 5.1	DV	79.90	Super Frog	DA 57.90
Tie Fighter	DV	92.90	Frontlines	DV	63.90	* Syndicate plus Classic	33.90
- Defender of Empire	DV	33.90	Full Throttle engl.		68.90	Systems Shock Erthan.	DV 83.90
Warcraft	DA	75.90	Future Dimensions	DV	59.90	* Tank Commander	DV 84.90
* X Com: Terror f.t.Deep DV		86.90	Great Naval Battles 3		77.90	Themepark	DV 73.90
			Höhlenwelt-Saga	DV	61.90	Transport Tycoon	DV 89.90
Spiele auf CD-Rom:			* Inca Collection	DV	67.90	World Editor	DV 37.90
* Action Soccer		a.A.	Inordinate Desire	DV	89.90	UFO + Master of Orion	DA 68.90
* Der Datz	DA	49.90	Ion Assault	DV	82.90	* Ultima Filmedudio	DV 75.90
* Allen Breed:Tower As. DA		57.90	* Jagged Alliance	DV	87.90	US Navi Fighter	DV 86.90
Alone in the Dark 3	DV	82.90	* Jazz Jackrabbit	DV	75.90	Vollgas	79.90
Animal Tal	DV	83.90	Jungle Strike	DA	67.90	Warcraft	DA 75.90
* Aufschwung Ost	DV	67.90	Kasparow	DV	82.90	Wing Commander 3	DV 89.90
* Award Winners Platinum		68.90	Kick + Punch	DV	85.90	Whizz	DV 61.90
Battle Bugs	DV	45.90	Kyrandia 3	DV	89.90	Wing Commander 2 Classic	33.90
Battle Isle 2	DV	77.90	* Last Dynastie	DV	75.90	Woodruff & t.Schnib...	DV 82.90
- Erbe des Titan	DV	51.90	Lemmings 3	DA	63.90	* X-Com:Terror f.t.Deep	DV 86.90
Battledrome	DV	45.90	Lemmings 1 Windows	DA	52.90	X-Wing +	DA 75.90
* Bling	DV	73.90	Little Big Adventure	DV	89.90	* aktuelle NEUHEITEN	

Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Alle Preise inkl. gesetzl. MwSt. zzgl. Versandkosten. Solange der Vorrat reicht.

hotline news 09674-5405 Spätschluß: bis 20.00 Uhr !

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungshelfen ab 9.90 !!

Soundblaster 16 Value Ed. IDE	179.-	**JOYSTICK's**	
Soundblaster 16 pro IDE/MKE	235.-	**GRAVIS Analog schwarz**	53.-
Soundblaster 16 Multi CD CSP	285.-	**GRAVIS Analog PRO**	69.-
Soundblaster AWE 32 Value	329.-	**GRAVIS Gamepad**	46.-
Roland SCD 15	449.-	**GRAVIS "Phönix"**	255.-
Gravis Ultrasound MAX	329.-	**GRAVIS "Firebird"**	53.-
- Speicher-Upgrade	79.-	**Wingman EXTREME**	85.-
Gravis Ultrasound ACE	179.-	**CH-Products - Flight Stick Pro**	143.-
ORCHID Gamewave 32 plus	259.-	**CH-Products - Virtual Pilot Pro**	175.-
ORCHID Sound Wave 32 pro m. A/WS	319.-	**THRUSTMASTER - F16 Flight**	275.-
ORCHID Wavebooster 4FX	329.-	**THRUSTMASTER - Game Card**	59.-
Mitsumi Quattrospeed	345.-	**ORCHID Kelvin 64 MPEG**	679.-
- passende Kontrollerkarte	29.-	**(Graphikkarte mit Reelmagic-Chip)**	
Panasonic CR 562 B	289.-	**JAZZ Jakarta MVGA-Karte - VLB**	659.-
Creativ CD-Rom Upgrade	255.-	**JAZZ Port of Entry**	249.-



Stammkunden o. Vorzugskasse DM 5.90
Hochschüsse zzgl. S.- Zuschl. DM 8.90
Ausland (Vorauskasse) DM 15.00

Neu: 24 - 48 Stunden Komplett-Service preis! **7.-**

Ist Ihr Programm der HIT?

Der DMV-Verlag sucht ständig nach neuer, interessanter Software zur Aufnahme in unser Softwaresortiment.

Dabei ist es einerlei, ob Sie nun ein Anwendungs- oder ein Spielprogramm geschrieben haben.

Der DMV-Verlag bietet ihnen sein Software-Know-how an!

DMV-Verlag, Abt. Software
Postfach 1146, 85580 Poing

Software Corner

Bestellannahme:
Mo-Fr 10.00-18.30
Sa 10.00-14.00
Tel.: 0241/533131
Fax: 0241/508973
Mo-Fr 19.00-21.30
Tel.: 0241/527010
Fax: 0241/563902

Katalogdiskette DM 2,50 BTX:*200030241533131#

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

PC CDRom MPC II	Preis
1942 Pac. Air Wars Gold DH	67.90DM
7th Guest White Label DH	22.90DM
Aces of the deep DV	79.90DM
Alex Damper Hockey DDE	64.90DM
Alone in the dark 2@1 DV	67.90DM
Alone in the dark 3 DV	84.90DM
Atari 2600 Action Pack DV *	84.90DM
ATP + USA East & West EV	144.90DM
Battle Bugs DV	39.90DM
Battle Isle 2 DV	84.90DM
Battle Isle 2 Data DV	49.90DM
Bing! DV	89.90DM
Bioforge DV	89.90DM
Blake Stone: Planet Strike EV	59.90DM
Bureau 13 DV	79.90DM
C. Yeager's Air Combat DH	34.90DM
Civilization & ft.Tycoon DL DH	69.90DM
Colonizazion DV	89.90DM
Command & Conquer DH *	89.90DM
Cyberia DV	84.90DM
Cybermage DV *	84.90DM
Cyclemania DH	69.90DM
Daedalous Encounter EV	99.90DM
Dark Forces DV 8MB	79.90DM
Dark Sun 2 DH	79.90DM
Deathgate EV	84.90DM
Der Patrizier DV	79.90DM
Descent DH	79.90DM
Die verrückte Rallye DV *	69.90DM
Discworld DV	84.90DM
Doppelpaß+Kicker Abo DV	49.90DM
Drug Wars EV	74.90DM
DSA EV	44.90DM
DSA 2 + Speech DV	79.90DM
Dune DH	34.90DM
Dune 2 DH	34.90DM
Dungeon Master 2 DV *	84.90DM
Elite 3 DV	84.90DM
EPIC Pinball 1-3 EV	79.90DM
F14 Fleet Def. Gold DH	89.90DM
Fields of Glory DH	34.90DM
Flight Simulator 5.1 EV	79.90DM
FS5 Scenery Las Vegas EV	59.90DM
Flight Unlimited DV *	84.90DM
Formula One Grand Prix DH	34.90DM
Frontlines DV	67.90DM
Full Throttle EV	69.90DM
Future Dimension DV *	64.90DM
Golden 10 Compilation DH	84.90DM
Great Naval Battles 3 EV	84.90DM
Hand of Fate DV	84.90DM
Hammer of the gods DV	79.90DM
High Seas Traders DV	64.90DM
Inca Collection DV	84.90DM
Iron Assault DH	79.90DM
Jagged Alliance DH	79.90DM
Jungle Strike EV	69.90DM
King's Quest 1-6 DH	84.90DM
King's Quest 7 DV	84.90DM
Kik'n Play DV	84.90DM
Lands of Lore DV	34.90DM
Larry Collection DH	79.90DM
Legend of Kyrandia 3 DV	79.90DM
Lemmings 3 DH	67.90DM
Links 386 Enh. +2 DH	67.90DM
Little Big Adventure DV	89.90DM
Lost Eden DV	79.90DM
Magic Carpet DV	89.90DM
Magic Carpet Data CD DV	39.90DM
Master of Magic DV	89.90DM
Mega-Lo-Mania DH	77.90DM
Metaltech Earthsiege DV	84.90DM
Metaltech ES Missions EV	79.90DM
Monty Python EV	79.90DM
Nascar Racing SVGA EV	49.90DM
NBA Live '95 8MB DH	89.90DM
NHL Hockey '96 DH	79.90DM
Oldtimer DV	44.90DM
Panzer General EV	49.90DM
Patrizier DV	49.90DM
PGA Tour Golf 486 DH	89.90DM
Perfect General 2 EV	84.90DM
Pinball Fantasies DL Enh. DH	69.90DM
Pirates Gold! DH	34.90DM
Popoulus 2+Powermonger DH	27.90DM
Privateer 2 Comm. DH	84.90DM
Prototype DH	79.90DM
Psycho Pinball DV	79.90DM
Rebel Assault DV	84.90DM
Renegade DH	79.90DM
Shadowcaster DV	27.90DM
Shanghai Greatest M. EV	79.90DM
Si Service 2+ Red Storm DH	39.90DM
Simon the Sorcerer 2 DV *	89.90DM

Sim City 2000 + Data DV	89.90DM
Sim Tower DH	74.90DM
Simon the Sorcerer 2 DV *	89.90DM
Slipstream 5000 DH	69.90DM
Space Quest 1-5 DH	84.90DM
SON-21 Seawolf DV	77.90DM
Star Trek Interactive Manual EV	69.90DM
Star Trek Next Generation DV	99.90DM
Street Fighter 2 Turbo DH	67.90DM
Subwar 2050 + Miss. DV	89.90DM
Super Karts DH	89.90DM
Syndicate Plus DV	79.90DM
System Shock Enh. DV	84.90DM
Tank Commander DV	84.90DM
Task Force 1942 DH	84.90DM
Temptation Collection DH	89.90DM
Transport Tycoon DV	89.90DM
Tuneland DV	74.90DM
UFO + Master of Orion DH	67.90DM
Ultima 7 Complete Case	69.90DM
US Navy Fighters DV	89.90DM
USS Tyconderoga DH *	75.90DM
Wing Commander 3 DV	84.90DM
Warcraft-Orcs & Humans DH	79.90DM
Wing Comm. 2 DL DH	27.90DM
Wing Comm. 3 DV 8MB	89.90DM
Woodruff DV	74.90DM
X-Com: Terror DV	89.90DM
X-Wing+Missions Enh. DH	67.90DM

MS-DOS DISK	Preis
Aces of the deep Mission DV	39.90DM
Aladdin DH	59.90DM
Arcade Pool + Overdrive DH	34.90DM
ATP 2.0 Blue Box EV	74.90DM
ATP 3D Graphics System DV	67.90DM
Bundesliga M. 3 Sp.Ed. DV	84.90DM
BuLiMa 5 Supporter DV	49.90DM
Die Siedler DV	67.90DM
Der Clou - Nofdiskette DV	84.90DM
FS5 Designer Tool DV	67.90DM
Scenery Europe 1 DH	59.90DM
Gunship 2000 DH	79.90DM
Harpoon II V2.0 EV	79.90DM
Harpoon II Coldwar Beet EV	47.90DM
Harpoon II Westpac Beet EV	47.90DM
Hokum KA-50 DH	69.90DM
Indiana Jones 4 DV	47.90DM
König der Löwen DH	59.90DM
Links Data Prairie Dunes EV	47.90DM
Lords of the realm DV	64.90DM
Metaltech-Battledrome EV	44.90DM
Monkey Island 1 DV	34.90DM
Monkey Island 2 DV	34.90DM
NCAA Basketball DH	69.90DM
One must Fall 2097 DH	59.90DM
Prince of Persia 2 DH	64.90DM
Sim Ant DH	34.90DM
Sim Earth DH	34.90DM
Stone Racers DV	67.90DM
Superfrog DH	34.90DM
Task Force 1942 DH	34.90DM
Tie Fighter DV	74.90DM
Tie Fighter Mission DV	34.90DM
Transport Tycoon W Ed. DV	34.90DM
Ultima 7 DV	34.90DM

Add On's	Preis
SB CDR563B + Photostyler	289.95DM
TEAC CD56AK 4fachSpeed	379.00DM
Toshiba IDE 5302B 4fach	309.00DM
SB16 Pro IDE Value	189.00DM
SB16 Pro Multi CDIDE	249.00DM
SB16 CSP MultiCD IDE	309.00DM
Wavetoaster II	699.00DM
Orchid Waveboooster 2	189.00DM
Orchid Waveboooster 4X	369.00DM
Jazz Jakarta MPG-Kit 2MB	729.00DM
Thrustmaster XL Action	69.00DM
Thrustmaster FCS II	159.00DM
Thrustmaster F16 Stick	329.00DM
Thrustmaster WCS II	239.00DM
Thrustmaster TQS	319.00DM
Thrustmaster Rudder	259.00DM
Thrustmaster Formula T1	299.00DM
Eliminator Game Card	44.90DM
Joystick Gravis	39.90DM
FWCS Gravis FIREBIRD *	179.00DM
Joystick Gravis PHOENIX	179.00DM
Joystick Gravis Analog Pro	59.90DM

Es gelten unsere AGB. Versand erfolgt per Postnachnahme (als Postpaket), zzgl. DM 10.- Porto Verpackung/NN + DM3.- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. DM 7.- per Eurocheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Ab DM 180.- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Teillieferung vorbehalten. Bei Annahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30.-fällig. Viele weitere Titel stets vorrätig. Ladenpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Eurocheck oder Postbarzahlung + DM 25.-. Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Mit gekennzeichnete Produkte waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

PRISONER OF ICE

Infogrames schickt unerschrockene Spieler ins Horror-Ambiente von H.P. Lovecrafts Cthulhu-Mythos. Im neuen Adventure kommt kein drolliges Urmel, sondern so manches miese Monster aus dem Eis.



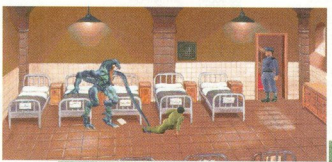
Prisoner of Ice kombiniert gemalte Hindergründe mit gerenderten Figuren



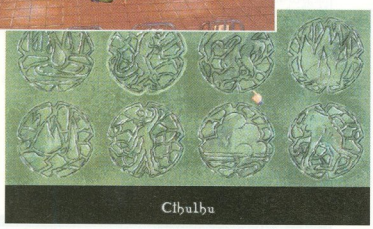
Viele Gegenstände werden bei näherer Betrachtung als Nahansicht gezeigt, hier z.B. das Buch Necromonicon

Kurz vor Ausbruch des Zweiten Weltkriegs findet eine Nazi-Expedition am Südpol mehrere geheimnisvolle Kisten, die ein schreckliches Geheimnis zu bergen scheinen. Doch die Besatzung eines englischen U-Boots kommt den Bösewichten dazwischen, befreit den berühmten Forscher Hamsun und sammelt ihrerseits die Kisten ein. Durch den Angriff eines deutschen Flugzeugs zur Flucht gezwungen, taucht das Unterseeboot überstürzt ab und nimmt Kurs auf die britisch kontrollierten Falkland-Inseln. Mit dabei ist der amerikanische Geheimdienstagent Ryan, der sich speziell für den Inhalt der Kisten interessiert. An ihm liegt es auch, ob das U-Boot jemals wieder die Wasseroberfläche erreichen wird, denn die gefährliche Ladung beginnt schon bald, sich selbständig zu machen.

Das Spielgeschehen von »Prisoner of Ice« beginnt an Bord des U-Boots: Zusammen mit dem Schiffsführer inspiziert man gerade die Frachträume, als plötzlich eine Stahltür von innen aufgestoßen wird und der Herr Kapitän von einem Tentakel geschnappt wird. Das wäre ja nicht weiter schlimm, wenn man sich unauffällig aus dem Staub machen könnte – doch als Passagier eines abgetauchten U-Boots sind die Fluchtmöglichkeiten leider sehr begrenzt. Ihre Aufgabe ist also, erstmal mit dem Monster an Bord fertig zu werden. Sollte



Armer Quincy: Diesem Cthulhu-Gesandten wird er nicht mehr entkommen.

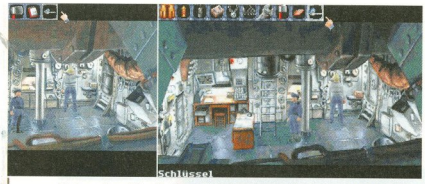


In einem der grafischen Rätsel sind hier acht Steine richtig anzuordnen

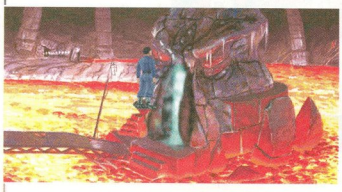
im wettbewerb

Death Gate	82
Full Throttle/Vollgas	80
PRISONER OF ICE	**74**
Flight of the Amazon Queen	71
Shadow of the Comet	66

In der Gruppe der »ernsten« Adventures nimmt Legends' Death Gate eine Top-Position ein: Bedienungsfreundlich löst man in einer Fantasywelt schwierige Puzzles, um die Pläne seines aggressiven Vaters zu durchkreuzen. Auch Full Throttle (deutscher Titel: »Vollgas«) ist eher für Erwachsene gedacht – mit sporadisch auftretender Selbstironie und der einen oder anderen Gewalteinlage setzt sich Easy Rider Ben gegen seine Widersacher durch.
Beim Vorgänger von Prisoner of Ice, Shadow of the Comet, muß der Spieler ebenfalls die Rückkehr der Großen Alten verhindern – per spartanischer Tastatursteuerung. Ein aktueller Vertreter der humorvollen Grafikadventures ist Flight of the Amazon Queen, dank simpler Puzzles ideal für Einsteiger.



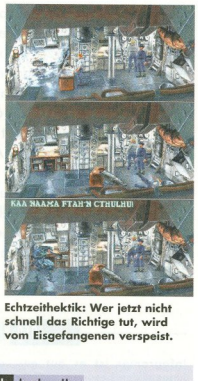
Links sehen Sie die Super-VGA-, rechts die grobere VGA-Auflösung. Oben ist jeweils das Inventar eingeblendet.



Ryan hat die Tür im Riesen-Totenkopf geöffnet, die zu einem alten Altar führt

dies gelingen, können Sie der eigentlichen Herkunft der Bedrohung auf den Grund gehen.

Auf die grafische Gestaltung wurde – wie bei französischen Programmierteams üblich – großer Wert gelegt: Alle Charaktere des Spiels sieht man als gerenderte Figuren, die flüssig animiert herumstapfen, sich bücken oder sonstige Körperverrenkungen machen. Die Raumgrafiken bestehen hingegen aus



Echtzeithektik: Wer jetzt nicht schnell das Richtige tut, wird vom Eisgefangenen verspeist.

heinrich lenhardt

Finsteres Mittelalter mit Schlumpf-Grafik und Tastatursteuerung hat Infogrames gottlob hinter sich gelassen. Das neue Grusel-Adventure ist nett anzuschauen, vor den Muppets-kompatiblen Monstern habe ich mich allerdings weniger gefürchtet: Wenn der Packeis-Tentakelbold knurrt, klingt's wie der erste Fauchversuch eines heiseren Kätzchens.

Prisoner of Ice lebt von der soliden Bedienung und den anständigen, wenn auch nicht übertrieben faszinierenden Puzzles. Trotz guter Story-Ausgangslage enttäuscht die Atmosphäre etwas: Mit den stereotypen Charakteren konnte ich mich nicht richtig identifizieren.

Diese Neuheit hat allerdings weniger Charme als ein alter Schinken wie Indiana Jones' Atlantis-Abenteuer – und das gibt einem irgendwie zu denken. Sie merken schon: In meinem Meinungskasten gedeiht nicht gerade Euphorie, aber für Adventure-Liebhaber ist Prisoner of Ice sicher kein Fehlkauf.

Shareware Shop

Kauftip des MONATS 89,95



In allen Zeitschriften hoch gelobt, der aktuelle Hit aus dem Hause Apogee. Eine Vollversion die auf keinen Fall im Regal fehlen darf und über Tage aufregende 3D Action bietet. JETZT BESTELLEN!!

NEUVORSTELLUNGEN 7/95



324 Terminal Vel. 7,-/** 3 Disks **
325 Morphello A/-** Denkspiel *
326 Break Free A/-** Action **
327 Rollin A/-** Geschick **
328 SPD NRW A/-** WERBUNG

Neuste Shareware Versionen !!

PD/Sharewarespiele

NAME	Sharew.-3.5" Disk	Disk/CD
BIFI I	4,-	(Vollver.)
BIFI II	4,-	(Vollver.)
Boppin	4,-	59,-/-
Boulderoid	4,-	(Vollver.)
Canton	4,-	
Conflict 2271	4,-	
Checkers	4,-	
Crosso	4,-	49,-/-
Dr. Riptide	4,-	59,-/-
Dunkle Schatten	4,-	
Electro Man	4,-	-/29,-
ENOID	4,-	29,-/-
Epic Pinball	4,-	99,-/99,-
Flashlight	4,-	
Funball	4,-	49,-/-
Gems III	4,-	
Halloween Harry	4,-	59,-/-
Heartlight PC	4,-	-/29,-
Heretic	6,50	89,-*/89,-*
Highway Hunter	4,-	
Hocus Focus	4,-	59,-/59,-
Jill of the Jungle	4,-	-/29,-
Jazz Jackrabbit	4,-	49,95/69,-
Kellogs (Tony..)	4,-	(Vollver.)
Klickbaster	4,-	-/29,-
One must Fall	6,50	49,-/69,-
Overkill	4,-	-/24,95
Mystic Towers	4,-	59,-/59,-
Raptor	6,50	69,-/59,-
Rise of the Triad		69,-/59,-
RULE	4,-	39,-
Sinaria	4,-	
Shia Dao	4,-	
Sky Roads	4,-	49,-/-
Solar Winds	4,-	-/29,-
Sokoban	4,-	
Stellar Defense	4,-	
Teen Agent	4,-	69,-/69,-
TOM LONG		15,-/-
Tubes	4,-	
Vengt Goddess	4,-	49,-/49,-
Wacky Wheels	6,50	59,-/79,-
Zone 66	4,-	-/29,-

Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. *Verfügbarkeit erfragen!



DOOM
Nach wie vor ungeschlagen an der Spitze der ARKANOID Umsetzungen für den PC ! GENIAL



Wacky Wheels
GO Kart Rennen der Extraklasse. Lustig, spannend und perfekt animiert. Ein Muß für jeden !!



Overkill
Ein geniales Ballerspiel aus dem Jahr 93, das jetzt für DM 25.95 ein echtes Schnäppchen darstellt.



One must Fall
Futuristischer Zweikampf. In gigantischen Robotern kämpft man um den Turniersieg.



Jazz Jackrabbit
Weiterfun ungeschlagen an das TOP Png der Jump&Rum. Spaß Anfänderung, Grafik, Sound.. alles stimmt



Raptor
Das Ballerspiel der Extraklasse in Automatenqualität. Perfekte Grafik, Sound, Scrolling ... alles 1A

ASTAT MEDIA
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg
Tel: 0911/306868
Tel: 0911/306869
Fax: 0911/306866

Adresse
Meine Kundennummer

Folgende Programme möchte ich in der Demo- bzw. Shareware version auf 3,5 Zoll HD Disk ! ACHTUNG ... wenn ich einen der Paketangebote wahrnehme, ist es gleich ob der einzelne Artikel 4 oder 6.50 DM kostet.
Megapack : 6 Demos für 14,95
Megapack : 10 Demos für 24,95
Alle Neuvorstellungen (7/95) für 14,95

Hiermit bestelle ich folgende Artikel

Zahlungsweise: Porto & Verpackung: 9.50 DM
Nachnahme, Zahlung bei Erhalt. (zzgl. 3DM Nachnahmeaufschlag)
Bargeld, Scheck liegt bei.
Halt ! Da meine Bestellung nur Demos, Shareware oder Lösungshefte enthält, zahle ich nur 5DM für Porto & Ver. (bei Nachnahmesendungen 3.- DM)

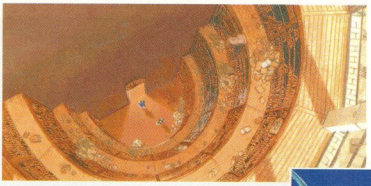
Bestellcoupon

30 % billiger
Ja, ich bestelle ein Originalspiel (ohne Kennzeichnung), und kann dazu ein mit ! gekennzeichnetes Programm um weitere 30 % ermäßigt bekommen.

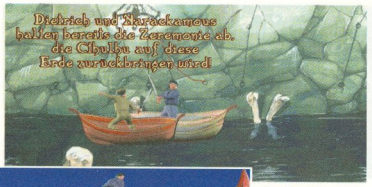
Lösungsheft
D=DEMO Shareware
V=Original Vollversion auf Diskette
C=Original Vollversion auf CD

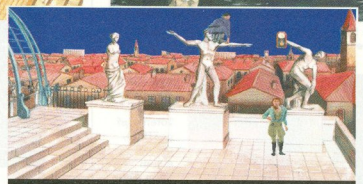
Bezeichnung | Preis

Mit meiner Unterschrift bestätige ich die hier gemachten Angaben und Bestellungen.



Vereinzelt sieht man das Geschehen aus der Vogelperspektive



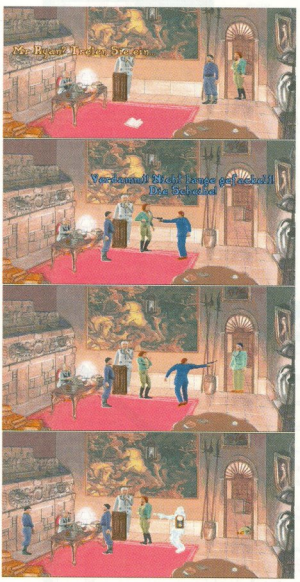


Das Finale ist nahe – doch erst muß der schwertbewaffnete Verräter besiegt werden

Durch die Rendertechnik wirken die Charaktere sehr gelenkig, z.B. beim Klettern

gemalten und eingescannten Bildern. Für diejenigen Computerbenutzer, die über keine Super-VGA-taugliche Grafikkarte verfügen, befindet sich auf der CD-ROM auch eine Version mit abgespeckter Grafik. Unter VGA-Auflösung ist das Programm zwar noch spielbar, aber deutlich weniger ansehnlich.

Passend zur optischen Qualität darf man eine gelungene Hintergrundmusik genießen, die direkt von der CD abgespielt wird. Auch die sonstige Geräuschkulisse kann sich hören lassen. Alle 40 Personen des Spiels äußern sich mittels deutscher Sprachausgabe, wobei sich die zusätzlich eingeblendeten Texte abschalten lassen.



Ein deutscher Spion dringt ins Museum ein, wird aber glücklicherweise kaltgestellt

Gesteuert wird die Spielfigur vollständig per Maus, auf Icons wurde verzichtet. Per Linksklick läuft man herum, benutzt Gegenstände und redet Leute an, der Rechtsklick dient zum Untersuchen von Objekten. Sobald sich der Mauszeiger auf einer interessanten Stelle befindet, erscheint am unteren Bildschirmrand die Beschreibung des Objekts. Findet man in einem Schreibtisch eine Schublade, die sich öffnen läßt, wird bei näherer Betrachtung eine bildschirmfüllende Nahaufnahme gezeigt. Neu aufgenommene Gegenstände landen automatisch im Inventar, das auf Wunsch am oberen Bildschirmrand eingeblendet wird. Soll ein Objekt benutzt werden, klickt man es einfach an; auch die Kombination zweier Gegenstände geht auf diese Weise vonstatten.

Prisoner of Ice besteht aus mehreren Kapiteln, die durch kurze Zwischensequenzen verbunden sind. Diese Unterteilung hat den Vorteil, daß das eigene Inventar niemals aus den Nähten platzt – meist übernimmt man nur einen Gegenstand ins nächste Kapitel, was die Sache sehr übersichtlich macht. Auch sonst wurde Wert auf Spielkomfort gelegt; so gibt es keine Sackgassen der Art »Hätte ich vor zwanzig Minuten nur nicht die Schaufel liegen gelassen!«. Eher untypisch für das Grafikadventure-Genre sind zeitkritische Situationen, in denen blitzschnell die richtige Aktion ausgeführt werden muß, z.B. Aktivieren einer Selbstzerstörungsautomatik und sofortiges Verlassen des U-Boots, um nicht von einem Monster gefressen zu werden. Netterweise spei-

jörg langer

Infogrames ist es gut gelungen, den besonderen Flair der Buchvorlage einzufangen: Die Welt der 30er Jahre mischt sich immer wieder mit Übernatürlichem, das aber nur selten wirklich sichtbar wird. Beinharte Lovecraft-Fans werden sicherlich über die eine oder andere Interpretation des Cthulhu-Backgrounds schimpfen. Wenn auch die »Fisch-Fresche« der Buchvorlage eher wie blau angemalte Giger-Aliens aussehen – durch ihr unvermitteltes Auftauchen in hektischen Situationen sind sie respekteinflößend genug.

Erfreulicherweise stimmt nicht nur die grafische und akustische Seite des Edel-Adventures, man hat auch das eigentliche Spiel nicht vergessen. Die Mehrzahl der Puzzles sind durch Nachdenken anstatt Ausprobieren zu lösen, die zeitkritischen Sequenzen werden durch automatisches Abspeichern entschärft und die Story bleibt bis zum Schluß spannend.

Allerdings könnte die Spieldauer deutlich länger sein – von zwei oder drei haarigen Stellen abgesehen, dürften Profis innerhalb eines Wochenendes den Abspann sehen. Für mich ist Prisoner of Ice trotzdem eines der besten »ernsten« Adventures, die es momentan gibt.

CALL OF CTHULHU

Wie schon der Vorgänger »Shadow of the Comet«, spielt Prisoner of Ice vor dem Hintergrund des Cthulhu-Mythos, den der amerikanische Horror-Autor Howard Phillip Lovecraft Anfang des 20. Jahrhunderts ausgearbeitet hat.
Die Idee dahinter: Einst hätten die »Großen Alten« fast die Erde versklavt und konnten gerade noch verbannt werden. Einige Verblendete lassen sich auch in unserem Jahrhundert nicht davon abhalten, nach dem Bösen zu suchen – zur Freude der grauenhaften Wesen, die mit deren Hilfe in unsere Welt zurückkehren wollen.
Lovecrafts Stil zeichnet sich durch seine Beschreibungsgabe und Subtilität aus: Nie trifft z.B. ein Protagonist auf einen der Großen Alten höchstpersönlich – schon die niederen Diener der Geschöpfe reichen aus, um durchschnittliche Romanhelden problemlos in den Wahnsinn zu treiben.
Die Bücher Lovecrafts haben bis heute viele Fans; es gibt sogar ein darauf basierendes Papier-Rollenspielsystem namens »Call of Cthulhu«. Dessen Charaktere besitzen allerdings nicht etwa fantasy-typische Eigenschaften wie »Charisma« und »Zauberkraft«, sondern naheliegendere Fähigkeiten à la »Schriftzeichen entziffern« und »Rationalität«. So mancher Spielercharakter beendet seine Karriere dann auch nicht als Leiche, sondern bar jeder geistigen Gesundheit – fröhliches Rollenspielen ist somit garantiert.

chert das Programm automatisch den Spielstand, sobald eine Szene mit Zeitdruck beginnt.
Die meisten Puzzles sind logisch aufgebaut, nur wenige Rätsel sind lediglich durch Herumprobieren lösbar. An einer Stelle wird man dabei vom Programm absichtlich auf die Schippe genommen: Nachdem man minutenlang Bücher untersucht, mit seiner Begleitung gelabert und Schalter umgelegt hat, bemerkt man schließlich, daß man zum Weiterkommen einfach das momentane Bild nach rechts verlassen muß. Allerdings kommt man nicht daran vorbei, den Bildschirm jeweils genau abzusuchen: Zu leicht übersieht man sonst kleine Gegenstände.
Das Programm wurde vollständig ins Deutsche übersetzt, inklusive der qualitativ hochwertigen Sprachausgabe. Allerdings wirken einige grammatikalische Konstruktionen gestelzt, die eine oder andere Formulierung (»Tiefgeschoß«, »unguter Kerl«) mutet reichlich seltsam an. Die Spielbarkeit leidet aber nicht unter solchen Kleinigkeiten. **(la)**

prisoner of ice

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ■ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	**Grafik-Adventure**
Hersteller	**Infogrames**
Ca.-Preis	**DM 120,-**
Kopierschutz	**–**
Anleitung	**Deutsch; befriedigend**
Spieltext	**Deutsch; gut (auch Sprachausgabe)**
Anspruch	**Für Fortgeschrittene**
Bedienung	**Gut**
Grafik	**Gut**
Sound	**Sehr gut**

Freies RAM: min. 4 MByte (VGA) bzw. 8 MByte (SVGA)
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 300 MByte

Besonderheiten: Automatisches Speichern vor zeitkritischen Situationen; VGA- und SVGA-Version auf einer CD.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und Super VGA.

74

CD ROM Shop

Spiel des MONATS



Der spielbare Comic. Ihre komisch, super animiert - einmalige Grafiken !! Wieder ein Programm das man nicht verpassen sollte. Eben ein echtes Lukas Arts Produkt !!!! JETZT BESTELLEN!

89.-

!! DEUTSCHE LÖSUNGSHEFTE !!

11th Hour*
Alone i. t. Dark 1&2
Alone i. t. Dark 3
Big Red Adventure
Biofonge
Creature Shock
Death Gate
Discworld
Dragonsphere
Dungeon Master 2*
DSA 1 - Schicksalsk.
DSA 2 - Stemens.
Estatica
Flight o. t. Ama. Q.*
Guilty
Höhlenwelt Saga 1
Indiana Jones 3
Indiana Jones 4
Kyrandia 1&2
Lands of Lore 2
Lost EDEN
Maniac Mans. 1&2
Menzoberranzan
Might & Magic 4
Might & Magic 5
Monkey Island 1
Monkey Island 2
Sam & Max
Space Quest 6*
Stonekeep
Ultima 8-Pagan
Ultima Underw. 1
Ultima Underw. 2
Vollgas (Full T.)
Wizardry
Woodruf 6/...

pro Heft nur : 19.95

Preisknaller nur solange Vorrat reicht



Legend of Kyrandia 1 o. II *dt. Lösungsheft 19.95
Bald wird der 3. Teil dieses Kultadventures verfügbar sein. Dazu sollten Sie aber die ersten Teile kennen !!



INDIANA Jones II dt. *dt. Lösungsheft 9.95
Aus dem Kino bekannt- als Adventure auf dem PC; sagenhaft. Jetzt in der dt. CD Version !!



Might + Magic III *dt. Lösungsheft 9.95
Ein Fantasy-Rollenspiel der Oberklasse. Durchstreifen Sie die Welt auf der Suche nach CORAK...



Monkey Island 1 *dt. Lösungsheft 9.95
Ein Spiel das bislang alle begeistert hat. Witzig, frech und zusätzlich toll gezeichnet .. SUPER !!



Hannibal (*Magic Candle 3 / 4) 19.95
Der legendäre Barsatzgen der Alpen. Versuchen Sie sich selber als Feldherr und Legende !



Walls of RIOT (*Ultima Squad) 19.95
Bemannt die Mauern, der Feind kommt. Aber wo und wie, mit welchen Truppen und Waffen? Ihr Job!



Der Planer 19.95
Wer weiße nicht schon immer mal der eigene Chef sein und ein Unternehmen führen. Also ran!

Hallo lieber Leser. Nicht immer reicht's im Geldbeutel für alle Neuerscheinungen auf dem Spielemarkt, und so bleibt die Qual der Wahl. Dabei sind Testberichte ja ganz nett, aber allemal besser sind da spielbare DEMO-Versionen der Programme. So erne weiß man genau welcher Titel den individuellen Geschmack trifft. Und genau dies wollen wir auch zu allen gelb hinterlegten Titeln anbieten. Für die notwendigen 3,5Zoll HD Disketten und das dranherum müssen wir moderate Preise ab 2,50DM verlangen. (Ein Titel einzeln 4.-DM). Wer sich aber aufgrund' des eigenen Tests dann zu einem Originalkauf bei uns entscheidet, bekommt auch prompt den gezahlten Betrag für die Diskette mit dem entsprechenden Demo gutgeschrieben (nur Rechnungsnummer angeben). Na, sind das nicht gute Neuigkeiten ?

Sabine

TOPGAMES

		CD
Aces of the Deep	89.95	89.95
Aladdin	69.95	
Alien Legacy	79.95	
Alien Logic		79.95
Alone in the Dark 3		99.95
Bazooka Sue*	89.95	89.95
Bling!	79.95	79.95
Blofonge		99.95
Bob Dylan: Highway 61		99.95
BOLO		59.95
Bureau 13	79.95	79.95
Chaos Control		79.95
Command & Conquer*		99.95
Colonization	99.95	99.95
Creature Shock		99.95
Cyber War		109.95
Cydermania		79.95
Dark Forces dt.		99.95
Dawn Patrol	89.95	89.95
Dark Sun 2	89.95	89.95
Das Amt	89.95	99.95
Deadalus Enc.*		99.95
Descent	79.95	89.95
Death Gate*		99.95
Der Reder*		79.95
Die vern. Valley		79.95
Dime City*	89.95	89.95
Discworld	79.95	89.95
Dragon Lore (Chap. 1)*	89.95	89.95
Dragon Master II*	79.95	79.95
Earthsiege	89.95	89.95
Estatica	79.95	89.95
Elite 3	79.95	79.95
Flight of the A. Queen*	89.95	89.95
Flight Unlimited*		89.95
Future Dimensions*		89.95
Great Naval Bat. 3		89.95
Hammer of Gods*		79.95
Höhlenwelt		89.95
Hugo		69.95
Innocent until Ca. 2*	89.95	89.95
Iron Assault		79.95
Iron Cross*		89.95
Jungle Strike	79.95	79.95
Kick OFF 3*		89.95
Kings Quest VII		89.95
Knights of Xentar*		99.95
Last Dynastie*		89.95
Larry 1-6 Collection		89.95
Last Dynastie*		89.95
Legend of Kyrandia 3		89.95
Legionen*	69.95	
Little Big Adventure		99.95
Lionking	79.95	
Lords of Realms	79.95	79.95
Magic Carpet	89.95	89.95
Magic Carpet Data		39.95
Marco Polo*	79.95	
Master of Magic	99.95	99.95
Menzoberranzan	89.95	89.95
Metal Marines		69.95
MS Golf*		119.95
Nascar Racing	79.95	89.95
NBA LIVE 95		99.95
Nectropolis*		99.95
Novastorm		89.95
Oldtimer		49.95
Panzer General	79.95	89.95
Pinball Illusions*	69.95	79.95
Phantasmagoria		99.95
Prototype		89.95
Psycho Pinball*	89.95	89.95
Power Slide	79.95	79.95
Ran Xtreme	89.95	99.95
Renegade*		89.95
Retribution*		79.95
Rise of the Robots	69.95	69.95
Sam & Max (dt.)	89.95	99.95
Slip Stream 5000	79.95	79.95
Simon the Sorcerer (dt.)	99.95	99.95
Star Trek-Next Generation		109.95
Sternenschwelf (DSA2)	89.95	89.95
Stonekeep II*		99.95
Superkarts		99.95
Super Street Fighter T.		69.95
System Shock	89.97	89.95
Tank Commander		99.95
Tie Fighter	99.95	
Tie Fighter Mission Disk	39.95	!!!!!!!!!
Transport Tycoon	99.95	99.95
Tuneland*		79.95
Ultima 8 (dt.)	89.95	119.95
Under a Killing Moon		99.95
UFO + Master of Orion		79.95
US Navy Fighter		99.95
USS Ticonderoga*		99.95
Voyeur		89.95
Warcraft	89.95	89.95
Wing Commander III (dt.)		109.95
Wings of Glory	89.95	89.95
Woodruf + .. Azimuth		79.95

* Bei Redaktionsschluß noch nicht lieferbar. Verfügbarkeit bitte erfragen

mehr auf der nächsten Seite →

SPECTRE VR CD

Lange rumprogrammiert, nichts dazugelernt: Die jüngste Inkarnation von »Spectre« bietet wenig spielerische Vorteile, aber immerhin neue Videoclips.

Es war einmal die Ausgabe 3/94 der Zeitschrift PC Player. Da testeten wir das Programm »Spectre VR«, welches in Bälde auch in einer CD-ROM-Version erscheinen sollte. Gut 15 Monate später liegt die CD endlich auf unserem Schreibtisch. Da das Vorgängerspiel nur mit 55 Punkten aus dem Rennen ging, erwarteten wir uns natürlich schon einige Fortschritte.

Spectre VR ist ein Vektorgrafik-Spiel im Cyberspace. Sie setzen sich in einen kleinen virtuellen Panzer und rollen damit über ein schwarzes Spielfeld, um dort Flaggen einzusammeln. Sind alle auf dem Feld verteilten Fahnen berührt, geht es in den nächsten Level. Das wäre an sich recht langweilig, doch an jeder Ecke lauern fiese Cybergegner, die Sie partout am Sprung in den nächsten Level hindern wollen.

Von Stufe zu Stufe warten immer neue Angreifer, aber dafür gibt's auch frische Extrawaffen. Der Panzer lernt zwischendurch sogar das Fliegen, kann in den »negativen Cyberspace« unter der Spielfläche eintauchen und sich per Hypersprung in Sicherheit bringen, wenn es arg brenzlig wird. Im Gegenzug gibt es Säureseen und Wände, die insbesondere in der Kombination »Beide bewegen sich auf Sie zu« zu einer tückischen Falle werden. Daß ab Level 5 schon innerhalb von Sekundenbruchteilen auf Sie gefeuert wird, ist Nebensache.



Die zwischendurch auftauchenden Videos stören den Spielfluß und sind noch dazu schauspielerisch und technisch eher dürftig



Grafisch aufregend ist die neue CD-Version von »Spectre VR« nicht gerade

Neben ein paar spielerischen Erweiterungen haben die Programmierer die CD-ROM noch mit ein paar Videoclips gefüllt. Damit soll die Rahmenhandlung erläutert werden, denn Sie sind ein Sportler in einem Cybernet-Wettkampf. Die beiden Schauspieler werfen mit drolligen Worten wie »Neurotransmitter« um sich und versuchen Cyberspace-Charme zu verbreiten. Doch irgendwie kann dies den mäßig begabten Mimen, die offensichtlich in Punker-Kleidung an einem billigen Mischpult im amateurhaften Trockeneis-Nebel sitzen, einfach nicht gelingen.

Was Spectre auf dem Macintosh zu einem Achtungserfolg verhalf, waren die Netzwerk-Modi, die es auch hier gibt. Satte 21 Spielmöglichkeiten haben die Programmier eingebaut, von der einfachen Flaggenhatz über spannende Tag-Team-Duelle bis hin zu einer Fußball-Variante. Für jeweils zwei Netzspieler braucht man aber ein gekauftes Spectre-Paket: Das Programm ist mit Seriennummern kopiergeschützt und der Packung liegen nur zwei der wertvollen Ziffernketten bei. **(bs)**

boris schneider

Wer wohlwollend auf die CD-ROM-Version wartete, macht ein langes Gesicht. Trotz einjähriger Generalüberholung hat der Spielspaß nicht angezogen. Im Gegenteil, die wirren Videos, die den Spielfluß unterbrechen, schaltet man am besten sofort ab. Die 3D-Grafik ist jetzt minimal schöner, aber auch auf einem Pentium 90 mit eingeschalteten Details einfach zu langsam. Die Steuerung scheint sogar noch schlechter geworden zu sein; zielgenaues Ausrichten auf Gegner ist per Tastatur nahezu unmöglich. Die unfairen Attacken gleich zu Levelbeginn und andere spielerische Macken machen den Solo-Modus einfach uninteressant. Die Netzwerk-Varianten bieten durchaus mehr Spaß, wenn auch hier die Steuerung für Gefluche sorgt. Allerdings sind die meisten Netzmodi auf vier Spieler und mehr ausgelegt. Ob Sie sich deswegen aber überwinden können, das Spiel gleich zweimal zu kaufen?

spectre VR CD

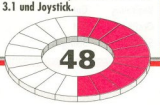
☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ SoundBlaster ■ S'BlasterPro ■ General MIDI ☐ CD-Audio ☐ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	Actionspiel
Hersteller	Velocity
Ca.-Preis	DM 100,-
Kopierschutz	Seriennummer (je eine pro Spieler notwendig)
Anleitung	Englisch; gut
Spieltext	Englisch; Sprachausgabe in Videos
Anspruch	Für Fortgeschrittene
Bedienung	Ausreichend
Grafik	Ausreichend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 11 MByte
CD-Belegung: ca. 280 MByte

Besonderheiten:
Windows 3.1 erforderlich. Seriennummern für Zwei-Spieler-Netzwerk-Modus in der Packung.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM, Windows 3.1 und Joystick.



CD-ROM Mitsumi FX400 - NUR DM 269,- DM

CD-ROM

11th Hour (*)	A	99,95	Sim Tower	A	72,95
1942	A	59,95	Sim Town (*)	E	79,95
Aces Of The Deep	D	72,95	Star Trek Next Generation (*)	D	95,95
Across The Rhine (*)	D	84,95	Street Fighter 2 Turbo	A	59,95
Action Soccer (*)	D	69,95	Super Karts	A	82,95
Alone In The Dark 1+2	D	57,95	Superhero League Of Hoboken (*)	E	63,95
Alone In The Dark 3	**D**	**84,95**	**System Shock Enhanced**	**D**	**79,95**
Armored Fist	D	79,95	Tank Commander	D	89,95
Arcade Pool (*)	A	25,95	Temptation	A	89,95
Atari Action Pack	D	54,95	The Incredible Machine 2 (*)	A	a.A.
Aufschwung Ost (*)	D	58,95	The Last Dynasty (*)	D	79,95
Battle Isle II	D	83,95	The Lost Eden	A	69,95
Battle Ilse II Scenery	D	49,95	Theme Park	D	74,95
Battle Race (*)	A	63,95	Tower Assault (Alien Breed 3)	A	57,95
Bing! (*)	D	67,95	**Transport Tycoon**	**D**	**84,95**
Bioforge	D	84,95	Tune Land	D	62,95
Bureau 13	D	76,95	Under A Killing Moon	D	89,95
Carribean Disaster (*)	D	83,95	**US Navy Fighters**	**D**	**84,95**
Chaos Control (*)	A	74,95	USS Ticonderoga (*)	D	72,95
Chessmaster 4000 Turbo	A	63,95	Virtual Pool (*)	D	79,95
Civilization & Railroad	A	59,95	Vollgas (Full Throttle Dt.) (*)	D	84,95
Colonization	D	84,95	Voyeur (*)	D	85,95
Combat Air Patrol (*)	D	64,95	Wake Of The Ravager (*)	A	76,95
Command & Conquer (Dune 3) (*)	A	89,95	Warcraft	A	74,95
Creature Shock	**D**	**84,95**	Wing Commander 1+2	A	62,95
Crusade (*)	D	79,95	**Wing Commander 3**	**D**	**94,95**
Crusader (*)	D	a.A.	Woodruff (Goblins 4)	D	63,95
Cyberia	**D**	**79,95**	X-COM (U.F.O. 2)	D	84,95
Cybermage (*)	D	89,95	X-Wing (*)	D	69,95
Daedalus Encounter	D	84,95	Zeppelin (*)	D	83,95
Dark Forces	D	89,95			
Das Amt	D	82,95			
Dawn Patrol	D	84,95			
Death Gate (*)	E	a.A.			
Der Reeder	D	69,95			
Descent	A	74,95			
Die Verrückte Rallye (*)	D	69,95			
Discworld	D	76,95			
Doppelpass	D	52,95			
DSA - Sternenschweif	**D**	**67,95**			
Dungeon Master 2 (*)	D	84,95			
Earth Command (*)	A	72,95			
Earth Mission (*)	D	44,95			
Earthsiege	D	77,95			
Elite 3 - First Encounters	D	74,95			
FIFA-Soccer	D	64,95			
Flight Of The Amazon Queen	D	76,95			
Flight Unlimited (*)	A	78,95			
Freddy Pharka's (*)	D	76,95			
Full Throttle	D	64,95			
Great Naval Battles 3 (Burning 3)	E	79,95			
Hammer Of The Gods	E	69,95			
Hattrick! (*)	D	83,95			
Heretic (*)	D	a.A.			
Höhlenwelt Saga	D	79,95			
Inca Collection	D	64,95			
Incredible Toons (*)	A	57,95			
Iron Assault	**A**	**72,95**			
Iron Cross (*)	E	76,95			
Jagged Alliance	A	69,95			
Joy Of Sex (*)	A	66,95			
Jungle Strike	**D**	**69,95**			
Kings Quest 7	**D**	**79,95**			
Klick 'n Play	D	79,95			
Kyrandia 3	**D**	**69,95**			
Leisure Suit Larry Coll. (1-6)	D	69,95			
Links 386 Pro	A	57,95			
Litil Divil	A	57,95			
Little Big Adventure	D	84,95			
Lode Runner	D	72,95			
Lothar Matthäus Soccer (*)	D	65,95			
Mad News (*)	D	83,95			
Mad News Extrablatt (*)	D	31,95			
Magic Carpet	D	84,95			
Magic Carpet Data CD	**D**	**34,95**			
Magic Of Endoria (*)	D	54,95			
Marco Polo (*)	A	69,95			
Masters of Magic	**D**	**84,95**			
Menzoberranzan	A	72,95			
Metal Marines (*)	E	a.A.			
Micro Machines 2 (*)	A	a.A.			
Myst	A	84,95			
NASCAR Racing	**D**	**69,95**			
NASCAR Track Pack (*)	**A**	**37,95**			
Navy Strike (*)	A	89,95			
NBA Live '95	A	86,95			
NHL Hockey 95	D	72,95			
Noctropolis	D	79,95			
Novastorm	D	74,95			
Oldtimer	D	49,95			
Outpost	D	74,95			
Panzergeneral	**A**	**69,95**			
PGA Tour Golf	A	89,95			
Phantasmagoria (*)	D	89,95			
Pinball Dreams DeLuxe	A	74,95			
Pinball Illusions (*)	A	69,95			
Pinball Wizzard 2000 (*)	A	63,95			
Psycho Pinball	A	63,95			
Quest For Glory 4 (*)	A	76,95			
Ravenloft 2 (*)	A	72,95			
Rebel Assault	**A**	**74,95**			
Renegade-Battle For Jacob´s Star (*)	A	76,95			
Rise Of The Robots	A	79,95			
Rise Of The Triad (*)	A	59,95			
Sensible World Of Soccer (*)	D	63,95			
Slip Stream 5000	D	62,95			
Simon The Sorcerer 2 (*)	D	79,95			
Sim City 2000	D	78,95			
Sim City 2000 Win (*)	D	83,95			

A = Deutsche Anleitung, Spiel in Englisch
D = Anleitung und Spiel in Deutsch
E = Anleitung und Spiel in Englisch
(*) = Spiel bei Redaktionsschluß noch nicht erschienen

Wir haben über 100 CDI-Titel und MPEG-Filme im Angebot !!

Achtung : Die angegebenen Preise sind Versandpreise !! Die Ladenpreise können teilweise abweichen !!!



Hardware

Joysticks

Gravis Analog Pro		54,95
Gravis Phoenix		162,95
Gravis Game Pad		37,95

Lautsprecher

Trust 10 80W		79,95
Trust 20 25W		43,95
Trust 120 25W		115,95

CD-ROM Laufwerke

Mitsumi FX400 EIDE 4x		269,00
Toshiba XM3601 SCSI 4,4x		539,00
Toshiba XM5302 EIDE 4x		279,00

MPEG-Karte

Trust MPEG inkl. Video Out		429,00
Spea Showtime 2MB		699,00

Soundkarten

Trust SoundExpert DL 16		119,00
Soundblaster 16 Value		159,00
Soundblaster AWE32 Value		299,00
Soundblaster AWE32 ATAPI, **NEU**		449,00

CDI

CDI-Player 550 inkl. Digital Video Cartridge		989,00
CDI GamePad		49,95

Festplatten

Conner 540MB EIDE		279,00
Conner 850MB EIDE		389,00
Conner 1,3GB EIDE		579,00
Quant. Lightn. 730 SCSI-2		379,00
Conner 1GB Fast-SCSI-2		769,00
Conner 2GB Fast-SCSI-2		1199,00
Conner 4GB Fast-SCSI-2		2399,00

CPU

AMD DX4-100		289,00
INTEL DX2-66		229,00
INTEL DX4-100		379,00
INTEL P75 neu		499,00
INTEL P90 neu		749,00
INTEL P100 neu		999,00

Motherboards ASUS

SP3G		529,00
SP4		479,00
TP4 512KB Cache		669,00

Schnäppchen

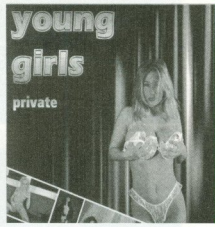
Spiele		
7th Guest	A	19,95
Battle Bugs	D	39,95
Beneath A Steel Sky		19,95
Conspiracy	A	29,95
Gravis Analog Pro + Tie Fighter	D	99,95
Gravis Analog Pro + Commanche & Mis.	D	99,95
Gravis Analog Pro + Rebel Assault	D	99,95
Gravis Game Pad + Burning Steel & Mis.	D	59,95
Hand Of Fate	A	29,95
Indy Car Racing	A	19,95
Lands Of Lore	A	29,95
Populous 2 + Powermonger	A	29,95
Privateer	A	29,95
Railroad Tycoon	A	29,95
Shadow Caster	A	29,95
SSN-21 Seawolf	D	29,95
Star Crusader	A	49,95
Strike Commander	A	29,95
Syndicate Plus	D	29,95
Temptation (7Th Guest, Lands Of Lore, Hands Of Fate, Indy Car Racing)	A	89,95
Wing Commander 2	A	29,95
Wings Of Glory	D	49,95

Disk Spiele

Aces Of The Deep Mission	D	39,95
Aladdin	D	54,95
Cannon Fodder 2	A	54,95
Der Baulöwe	D	84,95
Die Siedler	D	67,95
Earthsiege Zusatzdisk	D	44,95
König Der Löwen	D	54,95
Lode Runner	D	67,95
Lothar Matthäus	**D**	**37,95**
Masters Of Magic	D	84,95
Metal Marines (*)	D	57,95
Micro Machines	A	53,95
NASCAR Racing	D	69,95
Panzer General	A	76,95
SIM City U.R.K.	D	32,95
Star Crusader	D	49,95
Tie Fighter	D	94,95
Tie Fighter Missiondisk	D	27,95
Transport Tycoon	D	79,95
Transport Tyc. World Editor	D	34,95

Auch bei uns: Der bundesweite VR Descent Wettbewerb 8.-10. Juni





XXX-Treme L. **49,95** Young Girls Priv. **49,9**

CD Erotic

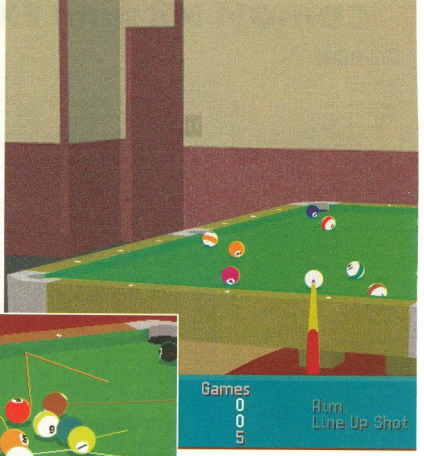
Asian Ladies 1-3	je 29,95
Blonde Bombshells	69,95
Carol Lynn 1-4	je 29,95
Collection Privée 1-3	je 59,95
Erotic Film Sens. 1+2	je 39,95
Erotris	39,95
Extrem Hot Girls	29,95
Extr Hot Leather Ladies	49,95
Fantasies Interactive	79,95
Girls in Lack & Leder	49,95
Girls On Girls	79,95
Hot Girls 1+2	je 24,95
Neurodancer Interactive	89,95
Nights in London /Paris	je 29,95
Playboy Playmate Parade	39,95
Private Puzzle	39,95
Sakura	29,95
Scissors'n'Stones Interact.	69,95
Stripping Girls	49,95
Strippoker	39,95
Thai Bondage	69,95
Visual Hot Girls	49,95
VTO Clip Collection 1+2	je 39,95
Westside Casting 1-4	je 39,95
Westside Girls 1-4	je 29,95
Wet Dreams 1-8	je 29,95

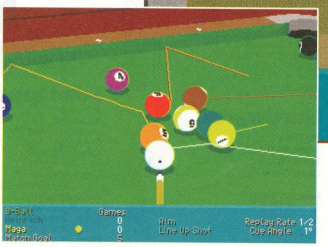
ROT STIFT
Helmstedter Str. 2
38102 Braunschweig
fon. 0531 - 273 09 11
fon. 0531 - 273 09 12
fax. 0531 - 273 09 14
BTX Rotstift#

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.
Die angegebenen Verkaufspreise verstehen sich als Versandpreise in DM incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten.
Versandkosten Innland: CDs u. Software: Vorkasse 9.-; Nachnahme 15.-; ab 200.- Warenwert: frei! Hardware, Express und Auslandssendungen nach Aufwand !

VIRTUAL POOL

Zum kugeln: Interplay läßt Billard-Bällchen in feinem 3D karambolieren. Dank innovativer Schwungstoß-Steuerung spielt sich Virtual Pool fast so schön wie das Vorbild mit dem grünen Tisch.





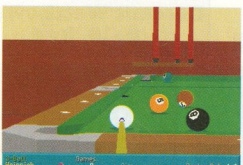
Wenn Sie die Hilfsfunktion »Tracking« aktivieren, werden die mutmaßlichen Kugelbewegungen mit Linien angedeutet – eine schöne Anvisier-Hilfe für Einsteiger.

Grüner Filz und rieselnde Kreide: Billard gehört zu den unverwüstlichen Klassikern der Gentleman-Sportarten; ausgeübt mit Präzision und ohne unnötiges Schweißvergießen. Auf einem großen Tisch, bespannt mit grünem Filztuch, ruhen bunte Kugeln. Das friedliche Nebeneinander hat bald ein jähes Ende, denn der Billardspieler rückt mit seinem Stöckchen an. Kein Kaliber, das man seinem Zierhündchen zum Apportieren werfen würde, sondern ein ausgewachsener »Queue«, wie das Stoßwerkzeug fachmännisch genannt wird. Mit dem Stock schubst man die weiße Kugel an, die wiederum ein buntes Bällchen in eine Seitentasche des Billardtisches befördern soll. Solche diffizilen Stoßmanöver verlangen Geschick, gutes Auge, ruhiges Händchen und starke Nerven. Da der Traum vom eigenen Billardtisch bevorzugt an Platz- und Geldmangel zu scheitern pflegt, begibt sich der Queue-Künstler in mehr oder weniger schummerige Kaschemmen öffentlicher Natur, wo er im Tabakdunst nach dem rechten stochert.

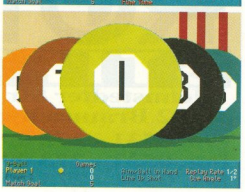
Daß sich das anspruchsvolle Kugelschubsen für eine PC-Simulation förmlich anbietet, wissen wir spätestens seit »Archer MacLean's Pool«, das Virgin vor einiger Zeit veröffentlichte. Dank 3D-Grafik durfte der Spieler das Geschehen aus jeder nur denkbaren Perspektive studieren. Interplays Neuheit »Virtual Pool« geht noch einen Schritt weiter. Völlig stufenlos können Sie ins Geschehen rein- und rauszoomen oder den Blickwinkel ändern – sogar während der Ausführung eines Stoßes. Und das Ganze im Gegensatz zum betagten Virgin-Pool herrlich hochauflösend und etwas farbenprächtiger.

Außerdem sind wir mittlerweile im CD-ROM-Zeitalter. Was liegt also näher, als lehrreiche Filmchen auf die Scheibe zu pressen? In Englisch bekommen Sie so z.B. die Pool-Grundregeln und die Bedienung des Programms erklärt; letzteres ein Labsal für unwillige Handbuch-Durchleser. Gespielt werden die vier Pool-Varianten gegen menschlichen Partner am selben PC oder via Netzwerk bzw. Modem und Nullmodem. Sieben unterschiedlich starke Computergegner stehen auch parat. Im Trick-Modus dürfen Sie beliebige Ball-Konstellationen aufbauen und sich in fortgeschrittener Stoßkunst mit diversen aberwitzigen Effet-Kniffen versuchen.

Zahlreiche Hilfsfunktionen sorgen dafür, daß auch Einsteiger schnell hinter die Geheimnisse der Karambolage-Kunst kom-







Dann dreht mal schön: Mit fixen Mausbewegungen rotieren Sie um den Tisch, ändern den Blickwinkel oder zoomen ganz nah ans Geschehen heran.

im wettbewerb

Die wenigen Pool-Konkurrenten hat Interplays Neuheit gut im Griff: Beste Technik und einfallsreiche Steuerung sorgen für einen Spitzenplatz. Für den schmalen Geldbeutel wäre Team-17s simples Arcade Pool eine Alternative; allerdings gibt's hier nur »flache« Grafik aus der Vogelperspektive. Wer statt Pool lieber den britischen Bruder Snooker zelebrieren will, halte nach Virgins Oldie »Whirlwind Snooker« Ausschau; übrigens auch ein Werk von Archer Maclean.

VIRTUAL POOL	**79**
Archer Maclean's Pool	72
Whirlwind Snooker	70
Arcade Pool	63

PC PLAYER plus CD-ROM-Upgrade

Ich bestelle folgende CD-ROMs zum Upgrade von PC PLAYER zu PC PLAYER plus (Ausgabe 10/94 bis 2/95: DM 12,50; ab Ausgabe 3/95 : DM 9,50)

	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.		DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.		DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.		DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.		DM	
	Exemplare der PC PLAYER plus Ausgabe-Nr.		DM	

zuzüglich Porto (innerhalb der BRD): DM 4,-

Gesamtsumme: DM

Bitte unbedingt Absender auf der Rückseite eintragen.

PC PLAYER/PC PLAYER plus-Einzelbestellung

Ich bestelle folgende Exemplare:

____	PC PLAYER Stück für je DM 6,50 der Ausgabe (bis 9/94):	DM	
____	PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	
____	PC PLAYER Stück für je DM 7,00 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	
____	PC PLAYER plus Stück für je DM 19,50 der Ausgabe (ab 10/94):	DM	
____	PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95):	DM	
____	PC PLAYER plus Stück für je DM 16,50 der Ausgabe (ab 3/95):	DM	

zuzüglich Porto (innerhalb der BRD): DM 4,-

Gesamtsumme: DM

Im Abonnement sparen Sie fast 15%



Der Klassiker: PC PLAYER, das unschlagbare Spiele-Magazin 12 x im Jahr bequem per Post.



Die DeLuxe-Ausgabe: PC PLAYER plus. Ihr dickes Plus – 12 x im Jahr Magazin mit CD-ROM.

PC PLAYER plus: Das Cover des Monats

Trennen Sie das Cover heraus, legen Sie es in eine CD-Box und Sie haben den Überblick Ihrer PC PLAYER plus CD-Sammlung.



Gebühr bezahlt Empfänger

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Aboservice CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

☐ JA, ich will PC PLAYER monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil.
☐ JA, ich will PC PLAYER plus (mit CD) monatlich frei Haus mit fast 15% Preisvorteil. Ich kann jederzeit kündigen. Geld für schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Name

Straße, Nr.

Land -PLZ, Ort

Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutschen Bundespost, meine neue Anschrift mitzuteilen.

Ich bezahle PC PLAYER jährlich DM 72,- *
Ich bezahle für PC PLAYER plus halbjährlich DM 84,-.*

☐ Bequem und bargeldlos durch jährl. Bankabbuchung

Konto-Nummer. Bankleitzahl

Geldinstut

☐ Überweisung nach Erhalt der Rechnung

Studentenabo nur mit Immatrikulationbesch. (12 Ausgaben PC PLAYER jährlich DM 62,-*; 12 Ausgaben PC PLAYER plus halbjährlich DM 72,-*)

Datum, 1. Unterschrift

Widerrufsgarantie: Ich kann diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels dieser Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2.Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

Ich erlaube Ihnen, mir interessante Zeitschriftenangebote telefonisch zu unterbreiten. (ggf. streichen).
* Auslandspreise auf Anfrage

DPP 57

Bitte mit 80 Pfennig freimachen, falls Marke zur Hand.

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Leserservice, CSJ
Postfach 14 02 20

80452 München

PC PLAYER-Einzelbestellung

Ich bestelle die auf der Vorderseite der Karte angegebenen Ausgaben:

Name

Straße, Nr.

PLZ Ort

Ich bezahle per Bankeinzug

Konto-Nr.: BLZ/Bankverbindung

oder lege einen Scheck bei (quittierte Rechnung liegt der Sendung bei).
Dieses Angebot gilt nur innerhalb der Bundesrepublik Deutschland.

Unterschrift

DPP 57

Directory der CD:

DEMOS	Spielbare Demos	
	BD13	Brain Dead 13
	DARKUNI	Dark Universe
	HIGHOCTA	High Octane
	JAGGED	Jagged Alliance
	MACHIA	Machiavelli
	TERMVELO	Terminal Velocity
	TOWERASS	Tower Assault
	WARRIORS	Warriors
PATCHES	Patches & Updates	
	ALIENLOG	Alien Logic
	BIOFORGE.GUS	Bioforge (Gravis)
	DAEDALUS.USA	Daedalus Encounter
	FLINES.GER	Front Lines
	INSPACE	Inner Space
	JAGGED.USA	Jagged Alliance
	USNAVY.USA	U.S. Navy Fighters
	WARCRAFT.USA	Warcraft
PREVIEWS	Nicht spielbare Previews	
	AIRPOWER	Air Power
	ALIENS	Aliens
	LEMM3D	Lemmings 3D
	MC_DEMO	Mission Critical
	MECHWAR2	Mech Warrior 2
	TERM-FS	Terminator: Future Shock
SHARE	Shareware	
	ACE	Ace
	GODDESS	Vinyl Goddess from Mars
	SIXFEET	Six Feet Under
SPEA	Treiberupdates von Spea	
TIPS	Mogelspielstände	
	JAGGED	Jagged Alliance
	SIMTOWER	Sim Tower
BTX	BTX-KIT-Decoder 1.0R2	
TECHNIK	Technik Treff Online	
DATAPLAY	Datenplayer	
TESTPLAY	Testplayer: Bioforge	
VFW11E	Video for Windows 1.1e	
PROGRAMM		
	BOOTDISK	Bootdisk-Maker
	CDBOOT	Bootdisk-Maker
	CDTOOLS	CD-ROM Tools
	DCC	DCC 3.0 (DOS-Shell)
	DCCPRO	DCC Pro (DOS-Shell)
	FSSBENCH	Flight Sim 5 Benchmark
	GAMEWIZ	Game Wizard
	IDEID	IDE-Platten-Identifizierer
	MT32GM	MT32 auf General Midi patchen
	NOIDLE	Powermanagement abschalten
	PCXDUMP	PCXDump
	PICEM	Bildbetrachter PICEM
	SB16MPU	SB16 MIDI Patch
	SBMIDI	Wavebaster in MT-32 schalten
	SBRESET	Soundblaster Reset
	SCMODE	Roland SCC-1 in MT-32 schalten
	SLOWMO	Slow Motion
	THRUPUT	Benchmark Thruput
	UNIVBE	Universal VESA
	V400	Vesa-Fix für Spea und andere
	VGABENCH	VGA-Benchmarks
	NEOPAINT	Neopaint 3.0

Wer PC PLAYER oder PC PLAYER plus (mit CD) abonniert sichert sich lohnende Vorteile!

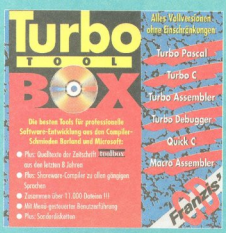
1. Sie sparen 15 % gegenüber dem Einzelhandelspreis.
2. Sie bekommen PC PLAYER bzw. PC PLAYER plus jeden Monat per Post frei Haus.
3. Sie können Ihr Abonnement jederzeit ohne Kündigungsfrist beenden. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie selbstverständlich zurück.

Füllen Sie die Karte oben links aus und schicken Sie diese gleich los oder faxen Sie:

Fax: 089/20 24 02 15

Sie können diese Vereinbarung innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PC PLAYER, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Einsendung des Widerrufs.

Toolbox



ISBN 3-7723-6533-7
ÖS 418,-/SFr 49,-/DM 49,-

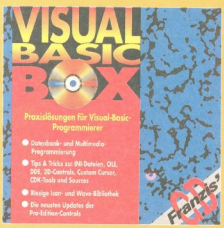
Unglaublich: Compiler-Vollversionen von Microsoft und Borland. Zusammen mit unzähligen Power-Tools und vielen Quelltexten!

- Borland: Turbo-Pascal, Turbo C, Turbo Assembler, Turbo Debugger
- Microsoft:Quick C, Macro Assembler
- Programme und Quelltexte der Magazine PASCAL, toolbox und DOS toolbox
- Shareware-Compiler: C, Modula, Oberon, Fortran, Pascal und mehr
- Emulatoren, Demos, BGI-Treiber

Insgesamt über 11.000 Dateien

Rückseite ausfüllen und gleich bestellen!

Visual-Basic-Box



ISBN 3-7723-6893-X
ÖS 665,-/SFr 78,-/DM 78,-

Das große Visual-Basic-Packet für Windows, mit hunderten von Programmen im Quelltext.

- Sofort von der CD zu starten.
- Ideale Basis für Ihre eigenen Entwicklungen.
- Super zur Verwendung als Ideen Pool und Referenz.

Die CD bringt Profi-Lösungen, vom Datenbank-Management bis zur Multimedia-Programmierung für nahezu jeden Bereich.
Mit VBX-Controls, Bibliotheken und vielen Windows-Tips und Tricks.
Die richtige CD, wenn Sie schnelle Programmier-Erfolge suchen.

Leser-Votum PC PLAYER 7/95

Wunschkonzert

Für die nächste Ausgabe wünsche ich mir Artikel zu folgenden Themen:

Bestenliste

Diese Artikel haben mir in der Ausgabe 7/95 am besten gefallen:

1.
2.
3.

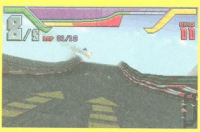
CD-Abstimmung

Folgende Beiträge haben mir auf der CD-ROM von PC PLAYER plus am besten gefallen:

1.
2.
3.

PC PLAYER plus CD-ROM-Cover Rückseite

Trennen Sie das Cover einfach heraus, legen Sie es in eine CD-Box und schon haben Sie den kompletten Überblick.



■ Demo: High Octane



■ Demo: Jagged Alliance



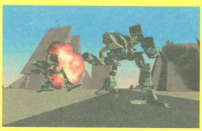
■ Demo: Warriors



■ Demo: Brain Dead 13



■ Demo: Machiavelli



■ Preview: Mech Warrior 2

PC Player plus 7/95 – HIGH OCTANE

PC Player plus 7/95 – HIGH OCTANE

Bitte mit 80 Pfennig freimachen.

Antwort

DMV-Verlag
PC-PLAYER/PC PLAYER plus
Redaktion
Gruber Str. 46a

85586 Poing

An die PC Player-Redaktion

von:

Name

Straße, Nr.

Land -PLZ, Ort

Wertungen für die Charts:

Meine aktuellen Lieblingsspiele:

1.

2.

3.

Spiele-Flop, der mich zur Zeit am meisten ärgert:

Die momentan beste „Nicht-Spiele"-Software:

Spiel von der E3-Messe, auf das ich mich am meisten freue:

Bitte mit 80 Pfennig frankieren, falls Marke zur Hand.

Antwort

Franzis-Verlag GmbH
Buchabteilung Frau Kain
Postfach 11 40

85580 Poing

Softwarebestellung

Ich bestelle folgende Softwarepakete auf CD:

	ISBN 3-7723-	Titel		
___	**6533-7**	Toolbox je DM 49,-	DM	___
___	**6893-X**	Visual-Basic-Box je DM 78,-	DM	___
___	___		DM	___
___	___		DM	___
zuzüglich Porto (innerhalb der BRD):			DM	5,20
Gesamtsumme:			DM	___

Name

Straße, Nr.

PLZ, Ort

☐ Ich zahle gegen Rechnung
☐ Scheck liegt bei

meine Kundennummer (falls vorhanden)

Datum, Unterschrift

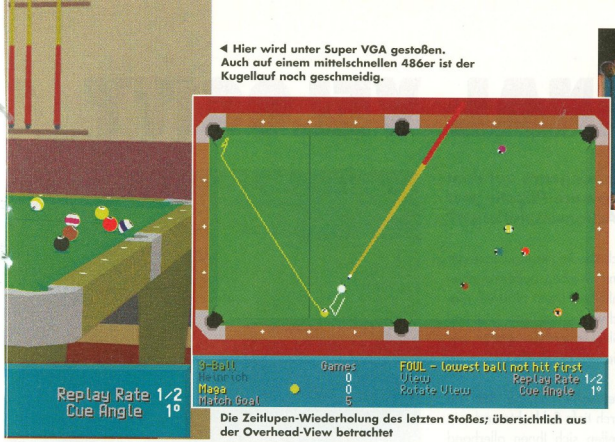
20130252

Hier CD-Cover-Vorderseite einschieben

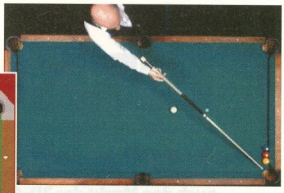


CD-Cover-Rückseite hinter die Plastik-einlage legen

◀ **Hier wird unter Super VGA gestoßen. Auch auf einem mittelschnellen 486er ist der Kugellauf noch geschmeidig.**



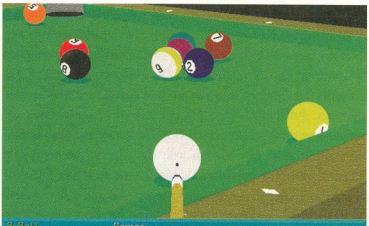
Die Zeitlupen-Wiederholung des letzten Stoßes; übersichtlich aus der Overhead-View betrachtet



Als nette CD-Füller dienen Videoclips, die auf die Geschichte des Billard-Spiels, das Regelwerk oder Trick Shots eingehen

men. Hilfslinien zeigen auf Wunsch an, wie sich bei Ihrer jetzigen Stellung ein Stoß auf die anderen Kugeln ausüben würde. Witzig auch die Justierung der Stärke: Alternativ zur gewohnten Festlegung per Mausklick in einer Anzeige gibt's eine Art Action-Modus. Hier schwingen Sie die Maus vor und zurück, als wär's der leibhaftige Queue. Das Programm registriert die Geschwindigkeit Ihres Gerolles: Sanftes Schubsen bewirkt ein zartes Stößchen, während hektisches Hantieren für viel Power sorgt.

Um die Maus vom Herumbeweg- in den Stoß-Modus zu versetzen, ist Tastaturarbeit gefragt. Eine Reihe weiterer Funktionen wie z.B. heben und senken des Queues läßt sich ebenfalls nur über Keyboard-Kommandos aufrufen. Hat man die Tasten einmal verinnerlicht, gelingt die Bedienung umso flotter. Weitere Komfortleistungen von Virtual Pool: Schnelles Speichern des Zwischenstands, mit »Undo« die Rücknahme des letzten Stoßes und Instant Replay: Auf Wunsch wird die letzte Aktion nochmals in Zeitlupe gezeigt; auch hier dürfen Sie während des Ablaufs den Blickwinkel und Zoom-Faktor ändern. Sollten Sie vor lauter Nahansicht und Drehungen einmal den Überblick verlieren, hilft ein weiteres Tastaturkommando: Dann geht's vorübergehend in die Overhead-View, wo der ganze Tisch brav von oben gezeigt wird. Und läßt einen die Inspiration vor der entscheidenden Aktion im Stich, studiert man dankbar den unverbindlichen Stoß-Vorschlag des Computers. **(hl)**



Spieloptionen und Grafikansichten lassen sich jederzeit ändern

heinrich lenhardt

Cool, dieses Pool. Die Idee, das emsige Billard-Treiben zu simulieren, ist so alt wie die Heimcomputer-Ära. Doch eine so geschliffene Mischung aus technischer Eleganz und hoher Spielbarkeit brachte bislang noch niemand zustande.

Bei einem so geschwinden 3D wirbelt man gerne über den virtuellen Billard-Tisch oder zoomt nahe ran, um ganz dicht am Geschehen zu sein – dazu müßte man in Wirklichkeit schon auf den Tisch kraxeln, was unweigerlich fliegende Biergläser nach sich zöge. Die Action-Steuerung mit der Maus sorgt für relativ echtes Queue-Feeling.

Ein schillernder Turniermodus fehlt leider und die besseren Computergegner denken manchmal ein wenig lange nach. Dafür gelingen Duelle mit einem zweiten Spieler an einem PC genauso wie im Netzwerk – ideal für Büro-Duelle in größeren Betrieben: Der Verlierer kriegt die Kantinenrechnung ab.

Billard-Novizen, die anfangs kaum mal einen Ball unterbringen, werden mit der Tracking-Option bei Laune gehalten: Dieses »Vorsagen« des Programms beschert Erfolgserlebnisse und schult das Auge für die stoßtechnischen Feinheiten.

Profis dürfen sich an die Trick Shots wagen – hier gibt's eben für jeden Billard-Interessierten etwas.

virtual pool

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ■ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Sportspiel
Hersteller	Celeris/Interplay
Ca.-Preis	DM 110,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; gut
Spieltext	Englisch; Fachbegriff (Sprachausgabe bei den Lehrvideos)
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis
Grafik	Gut
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 510 KByte
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 435 MByte

Besonderheiten: Zwei Spieler gegeneinander an einem PC und per Modem oder Netzwerk. Spielstand läßt sich speichern.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.



TERMINAL VELOCITY

Apogee hat ein neues Spielegenre auf dem Korn: Erobern die Shareware-Päpste jetzt auch den Markt der 3D-Actionsimulationen?

Trau', schau, wem: Hätten sich die Regierungsbosse der Erde nur vorher überlegt, mit welchen außerirdischen Rassen sie Friedensverträge schließen. Denn plötzlich machen sich ganze feindliche Geschwader auf Terra breit und sorgen für gewaltigen Ärger. Glücklicherweise gibt es mutige Computerspieler wie Sie, die sich mit einem Gleiter ins Getümmel stürzen.

»Terminal Velocity« ist ein flottes Ballerspiel, bei dem Sie über hügelige Landschaften, durch tiefe Schluchten oder in enge Tunnels flitzen. Dabei stellen sich Ihnen allerhand Raumschiffe, Panzer und andere Bodengeschütze entgegen, die Sie mit Lasern oder Raketen bekämpfen. Außerdem müssen wichtige Einrichtungen wie Radaranlagen oder Militärbasen der außerirdischen Gegner zerstört bzw. erst einmal gefunden werden.

Die Steuerung des Gleiters übernehmen Sie am besten mit dem Joystick, da schnelle und präzise Reaktionen nötig sind. Mit wenigen Tasten schalten Sie den Radarschirm ein, wählen neue Waffen aus oder aktivieren in bedrohlichen Situationen den Nachbrenner. Ein Zielkreuz hilft beim Anvisieren der Gegner, die von Beginn an munter auf Sie einstürmen. Anfänglich sind Sie nur mit einer schwachen Laserkanone ausgerüstet, doch das Zerstören feindlicher Einrichtungen setzt oft Waffen frei, die Sie aufsammeln und Ihrem Repertoire hinzufügen. Manchmal tauchen Energiekugeln auf, die Sprit für den Nachbrenner liefern oder die arg strapazierten Schutzschilde wieder aufpäppeln.





Feuer frei auf die feindlichen Landeplätze! Die bunten Pünktchen im Bild stammen von unserem Radar.

Dieser Endgegner hat unangenehm lange und bewegliche Arme



Vor jeder Mission werden die zu erwartenden Gegner beschrieben



Gegen unsere vierstrahlige Wumme haben die Gegner keine Chance

Wer die Steuerung der Raumschiffe in Spielen wie »Descent« oder »Wing Commander« gewohnt ist, muß sich erst einmal mit dem Terminal Velocity-Gleiter vertraut machen. Wollen Sie nach links oder rechts steuern, kippt das Fahrzeug zwar etwas, rollt aber nicht sofort um die eigene Achse, sondern erst nach einiger Zeit. Das erschwert spitze Kurven, bringt Profis aber eine kleine Abwechslung zum üblichen Steuerungs-Einerlei. Außerdem dürfen Sie jederzeit die Sicht aus dem Cockpit um 90 Grad nach links und rechts schwen-

im wettbewerb

Magic Carpet	92
Descent	90
Raptor	71
TERMINAL VELOCITY	**66**
Retribution	47

Gegen die starke Profi-Konkurrenz sieht die Shareware-Version von Terminal Velocity etwas altbacken aus. Bullfrogs Meisterleistung Magic Carpet verbindet ansehnliche Grafiken, spannende Kämpfe und ausgeklügelte Strategie zu einem gewitzten Actionspiel. Descent entführt Sie in verschlungene 3D-Tunnelsysteme mit cleveren Gegnern und rasanter Grafik. Wenn Sie zweidimensionale Ballerspiele bevorzugen, sind Sie bei Raptor richtig, das am heimischen PC Arcade-Stimmung aufkommen läßt. Durchschnittliche Grafik, mäßig spannende Missionen und eine karge Handlung bescheren Retribution den letzten Platz im Feld.



Das Manöverieren in den Tunnels erfordert eine ruhige Hand

ken, um die Umgebung im Auge zu behalten. Das Drehen um die eigene Achse ist mit zwei weiteren Tasten möglich.

Der Schwierigkeitsgrad der Missionen steigt langsam an und läßt Sie anfänglich erst einmal auf die Jagd nach bestimmten Zielen gehen. Dabei hilft ein Entfernungsmesser, der beim Anpirschen den fehlenden Kompaß ersetzt. Später müssen Sie bestimmte Tunnels finden, die meist an einer völlig anderen Stelle des Planeten wieder enden und zu einem neuen Ziel führen. Die engen Röhren haben es in sich: Nicht nur feindliche Raumschiffe stellen sich Ihnen in den Weg, auch diverse Engstellen, eigensinnige Schotts oder sich drehende Hindernisse behindern den sicheren Flug.

Am Ende jeder der drei Welten wartet ein dicker Endgegner auf Sie, der sogenannte »Boß«. Die Palette reicht vom riesigen Arbeitsroboter mit lästigen Metallarmen bis zur schwerbewaffneten Zentrale. Selbst im einfachsten Schwierigkeitsgrad ist hier mehr gefragt als dumpfes Dauerfeuer. Wer sein Schiff nicht wie im Schlaf beherrscht, hat kaum Chancen gegen die schier übermächtigen Gegner.

SHAREWARE ODER VOLLVERSION?

Nachdem die kommerzielle Version von Terminal Velocity nicht mehr zu Redaktionsschluß eintrudelte, hatten wir ein leichtes Problem. Da wir unsere Leser möglichst frühzeitig über diese Apogee-Neuheit ausführlich informieren wollen, haben wir uns deshalb ausnahmsweise zu einem Test der Shareware-Fassung nach Profimaßstäben entschlossen. Eine Besprechung der kommerziellen Version mit neuer Gesamtwertung holen wir möglichst bald nach.

Mit folgenden Unterschieden ist laut Apogee zu rechnen: In der Shareware-Fassung belästigen Sie weniger Gegner, vier Waffensysteme fehlen und der Super-VGA-Modus funktioniert nicht. Außerdem soll die Vollversion besseren Sound und einen Netzwerk-Modus mit bis zu acht Spielern enthalten. Eine später erscheinende CD-ROM bietet zusätzlich neben diversen Animationsfilmen feinere Texturen.

Die Grafik von Terminal Velocity ist unter VGA sehr schnell und trotzdem mit vielen Texturen und 3D-Objekten verziert. Nehmen Sie ein Gebäude unter Feuer, gibt es nicht nur Bitmap-Explosionen, sondern auch davonfliegende Bruchstücke, die durch die Luft wirbeln. Treffen Sie einen Gleiter nicht voll, sondern nur mit einem Streifschuß, taumelt dieser brennend zu Boden und explodiert erst dort. Den Detailreichtum der Grafik dürfen Sie verändern, um die Geschwindigkeit auf Ihrem System zu optimieren. Unterhalb eines DX2-66 müssen Sie Details abschalten, sonst ruckelt sich Terminal Velocity zu Tode. **(fs)**



Eine Raketensalve hilft gegen die große Radarantenne

florian stangl

Schon auf den ersten Blick wirkt Terminal Velocity etwas angestaubt, auch in späteren Levels sind Innovationen Fehlanzeige. Ohne jeglichen Simulations- oder Taktik-Firlefanz entpuppt es sich als geradliniges Actionspiel, das Besitzern abgehärteter Dauerfeuer-Finger gefallen könnte.

Die Grafik ist schnell und wäre dank der vielen 3D-Objekte durchaus ansehnlich, wenn nicht so manche Landschaft infolge der unglücklich gewählten Texturen im Pixel-Brei versinken würde. Die Flüge durch die Tunnel erinnern zwar ein wenig an Descent, reichen aber bei weitem nicht an dessen spielerische Tiefe heran. Schlecht ist Terminal Velocity nicht. Doch von einem Spitzenplatz ist es angesichts der starken Konkurrenz weit entfernt – spielerisch bietet es nichts neues.

Wäre nicht schon im untersten Schwierigkeitsgrad derart viel Action geboten, würde man wegen des linearen Spielverlaufs schnell den Joystick beiseite legen. Immerhin macht schon die neun Level starke Shareware-Version mehr Spaß als so manche Vollpreis-3D-Krücke der lieben Konkurrenz.

terminal velocity

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ☐ Super-VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ☐ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	Actionspiel
Hersteller	3D Realms/Apogee
Ca.-Preis	nur Kopiergebühr bei Shareware-Fassung;
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; gut
Spieltext	Englisch; wenig
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Bedienung	Gut
Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 14 MByte

Besonderheiten:
Shareware-Version mit den ersten neun Levels erhältlich; verbesserte CD-ROM-Fassung in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM und Joystick.



PICTURE PERFECT GOLF

Mehr »Picture« als »Perfect«: Empires hochauflösende Standbild-Invasion nötigt den PC-Golfer zu spielerischen Kompromissen.



Schöne Standbilder statt 3D-Berechnung – das sorgt für flotten Bildaufbau, aber auch für einige spielerische Einschränkungen

Golfspieler haben kaum mehr ihre Ruhe: Hochkonzentriert setzt man zum wichtigen Annäherungsschlag an, da stolpert ein fluchendes Kamerateam aus dem Gebüsch. Nicht friedliebende Amateurfilmer machen die Fairways unsicher, sondern marodierende Programmierteams überfallen liebliche Grüns. Bei Golf-Simulationen gibt es nämlich eine neue Mode: Wozu komplizierte 3D-Routinen entwickeln, wenn sich auf eine CD-ROM jede Menge Standbilder pressen lassen? Diesen bequemen und auf den ersten Blick beeindruckenden Weg geht auch »Picture Perfect Golf«. Die Grafiker schlenderten einfach den beliebten »Harbour Town«-Kurs entlang, knipsten so pro Loch um die 60 bis 80 Bilder und legten sie hochauflösend auf CD ab. Macht der Spieler einen Schlag, berechnet das Programm, welcher abgelegten Bildposition der Ball am nächsten ist und zeigt die entsprechende Grafik an.



Beim Putten muß man schon ganz genau hinsehen, um die Unebenheiten auf dem Grün zu erkennen

Mit einer ähnlichen Technik versenkte unlängst U.S. Gold sein »World Cup Golf« unterhalb der 50er-Wertungsgrenze. Durch die Standbildtechnik können Sie sich nicht beliebig drehen oder entlegenste Ecken anspielen, wie es z.B. bei den Klassikern »Links Pro 386« oder »PGA Tour Golf 486« der Fall ist. Picture Perfect Golf zieht sich insofern besser aus der Affäre, als daß es hier kein Sprite Ihrer Spielfigur gibt, das an ungünstigen Ecken für Unübersichtlichkeit sorgt. Die Steuerung ist eine leicht vereinfachte Form der Anklick-Bedienung von Links und PGA; der Spielablauf dadurch flott und nicht unspaßig.

Die schönen Standbilder haben aber einen gravierenden Nachteil: Der Baumbestand sieht zwar nett aus, stellt jedoch kein 3D-Hindernis dar. Einen Ball in den Busch zu pfeffern ist quasi unmöglich; dadurch sinken Herausforderung und Realitätsgrad gewaltig. Auch beim Putten verläßt man sich auf digitalisiertes Bildwerk, wodurch es schwer wird, die Neigung der Grüns zu lesen. In punkto Turniermodus oder Computergegner haben die Designer keinerlei Anstrengungen unternommen; einziger Anreiz für Solo-Spieler ist eine Art High-Score-Liste mit den besten Rundenergebnissen. **(hl)**

heinrich lenhardt

Golf-Kenner winden sich vor Schüttelfrost: Die Limitationen bei Empires Neuheit sind heftig. Großzügig wird der Abschlagpunkt je nach verfügbarem Standbilder hin und her gerundet; die Schlagrichtung läßt sich nur minimal ändern. Mit einer richtigen Simulation hat das nicht mehr viel zu tun.

Das könnte aber für Einsteiger, denen Links und Konsorten zu kompliziert sind, durchaus vorteilhaft sein. Bei Picture Perfect Golf bolzt man recht zügig und ohne großen Frust durchs Unterholz. Drei Schwierigkeitsgrade, Mulligan-Option und einstellbare Windstärke unterstreichen die leichte Zugänglichkeit.

Kurzfristig spielt sich das Programm ganz nett; auf Dauer können die schönen Digibilder nicht über spielerische Schlichtheit hinwegtäuschen. Angesichts der Tatsache, daß zum Jahresende mit neuen Versionen der Fairway-Gralshüter Links Pro und PGA zu rechnen ist, sollten Computergolfer ihr Geld lieber aufsparen.

picture perfect golf

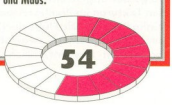
☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ☐ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Sportspiel
Hersteller	Empire
Ca.-Preis	DM 100,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieltext	Englisch; wenig
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Einsteiger
Grafik	Gut
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 1 oder 8 MByte
CD-Belegung: ca. 340 MByte

Besonderheiten: Zusatz-CDs mit weiteren Kursen in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Maus.



ÖSUNGEN mit LÄNEN komplett je 19.95 • NLEITUNGEN je 19.95

7th guest the ..... L + P	freddy pharkas ..... L + P	rings of medusa ..... L + P
abandoned places ..... L + P	future wars ..... L + P	ringworld ..... L + P
alone in the dark 3 ..... L + P	gabriel knight ..... L + P	rise of the dragon ..... L + P &
amazon ..... L + P	gateway to the savage frontier ..... L + P	robo ..... L + P
ambercat ..... L + P	gold rush ..... L + P &	sam and max-hit the road ..... L + P
bad blood ..... L + P &	**guilty ..... L + P**	sammelheft 1 ..... L + P
battletech ..... L + P	heart of china ..... L + P &	schatz am silbersee der ..... L + P
beneath a steel sky ..... L + P	heimdall ..... L + P	schwarze auge das ..... L + P
betrayal at krondor ..... L + P	**hhkhnewelt saga ..... L + P**	shadow caster ..... L + P
big red adventure ..... L + P	hook ..... L + P	shadow of the beast ..... L + P
bloodwych ..... L + P	**inherit the earth ..... L + P**	shadow of the comet ..... L + P
buck rogers 1 ..... L + P &	innocent until caught ..... L + P	shadow sorcerer ..... L + P
cadaver ..... L + P	it came from the desert ..... L + P	shotgun ..... L + P
champions of krynn ..... L + P	jonathan ..... L + P	simon the sorcerer ..... L + P
code name: ice man ..... L + P &	kathedrale der ..... L + P	spirit of adventure ..... L + P
codex & hexadressen ..... L + P	**king's quest 7 ..... L + P**	summoning the ..... L + P
companions of xanth ..... L + P	kult ..... L + P	**superhero l. of hoboken ..... L + P**
creature shock ..... L + P	lands of lore ..... L + P	sword of aragon ..... L + P &
curse of enchantia ..... L + P	legend of faerghail ..... L + P	veil of darkness ..... L + P
curse of the azure bonds ..... L + P	**legend of kyrandia 3 ..... L + P**	vision ..... L + P
dark half ..... L + P	**lösungsbuch der flegelms ..... L + P**	wasteland ..... L + P &
dark sun-shattered lands ..... L + P	last files of sherlock holmes ..... L + P	waxworks ..... L + P
day of the viper ..... L + P	lure of the temptress ..... L + P	willy beamish ..... L + P
death gate ..... L + P	**menzobarranton ..... L + P**	**woodruff-schnibble ez.. L + P**
death knights of krynn ..... L + P &	metamorphoses ..... L + P	zak mc kracken ..... L + P
drachen von laas ..... L + P	maze ..... L + P	
dracula unleashed ..... L + P	personal nightmare ..... L + P	**Fott gedruckte Titel sind neu!**
dragonsphere ..... L + P	pool of radiance ..... L + P	
eric the unready ..... L + P	pools of darkness ..... L + P &	**NEU! • CPS-SAMMELBÄNDE • NEU!**
eternam ..... L + P	portv of dragon ..... L + P	Band 1 enthält folgende Lösungstipps: T. Pfaw:
exstatica ..... L + P	prophecy of the shadow ..... L + P	Blue Force, Critical Path, Iron Helix,
faery tale adventure the ..... L + P	questron 2 ..... L + P	Journeyman's Project, Max Exsleigh, Privateer
fascination ..... L + P	ravenloft ..... L + P	und Rebel Assault.
flashback ..... L + P	return of the phantom ..... L + P	**CPS-Sammelband 1 ..... 25,- DM**
flies attack on earth ..... L + P	return to zork ..... L + P	

ACHTUNG, JETZT SPAREN!
Ab sofort erhalten Sie bei uns alle in den linken drei Spalten aufgeführten Lösungen MIT Plänen für nur noch DM 19.95 je Band.

Auch die deutschen Bedienungsanleitungen haben wir im Preis auf DM 19.95 je Band reduziert.

Und was das Beste ist:

In der ganzen rechten Spalte finden Sie unsere CPS-Sammelbände.

Jeder Sammelband enthält Lösungen und z.T. Pläne zu MEHREREN Spielen zum Super-Preis von nur DM 25,- je Band.

Sie können natürlich auch weiterhin die Lösungen MIT Plänen zu den EINZELNEN in den CPS-Sammelbänden beschriebenen Spielen für DM 19.95 je Spiel bestellen.

ACHTUNG, JETZT SPAREN!

JETZT SPAREN! AMMELBÄNDE je 25,-



mit Lösungen und z.T. Plänen zu jeweils mehreren Spielen

Alone in the Dark 1+2	L P -
Bard's Tale 1-3	L P -
Chrono Quest 1+2	L P -
Conquests of Camelot/ el Longbow	L P -
Deja Vu 1+2	L P -
Dung.-Master/Chaos strikes back	L P -
Eco Quest 1+2	L P -
Elvira 1+2 (nicht für C 64)	L P -
Eye of the Beholder 1-3	L P -
Goblins 2+3	L - -
Inca 1+2	L P -
Indiana Jones 3+4	L P -
King's Quest 1-6	L P -
Leisure Suit Larry 1-6	L P -
Legend of Kyrandia 1+2	L P -
Leisure Suit Larry 1-6	L P -
Lost in Time 1+2	L P -
Manhunter 1+2	L P -
Maniac Mansion 1+2	L P -
Might & Magic 3-6	L P -
Monkey Island 1+2	L P -
Police Quest 1-4	L P -
Prince of Persia 1+2	L P -
Quest for Glory 1-4	L P -
Space Quest 1-5	L P -
Spellcasting 101+301	L - -
Star Flight 1+2	L P -
Star Trek 25th ann.+Star Trek 2	L P -
Ultima 3-6	L P -
Ultima 7.1+7.2+F.a.K.v.8	L P -
Ultima Underworld 1+2	L P -
Wizardry 6+7	L P -

UNSER DANKESCHÖN

Den ersten 50 Lösungs-Bestellungen, die bei uns ab dem **07.06.95** eingehen, legen wir gratis ein Exemplar der abgebildeten **BESTSELLER GAMES** bei. Darin enthalten ist die komplett deutsche VGA-Version von Might & Magic 3 auf CD-ROM incl. Lösung.

CPS-Lösungen erhalten Sie ab sofort auch in günstigen **Sammelbänden** (je 25,-).

Zusätzlich haben wir die Preise für die restlichen Lösungsbücher auch drastisch gesenkt.



WO FEHLT NOCH EINE CPS-FILIALE? - SPRECHEN SIE IHREN FACHHÄNDLER AN. ER KÖNNTE DER NÄCHSTE CPS-PARTNER WERDEN.







die weiteren Plätze	PC 3,5" CD-ROM
4. KYRANDIA 3 - MALCOLM'S REV. dA	79.95
5. MICROPROSE SID MEIER EDITION	64.95
6. REBEL ASSAULT dV	89.95
7. LOST EDEN dV	94.95
8. NBA LIVE '95 dA	99.95
9. TRANSPORT TYCOON dV	99.95
10. DESCENT dA	89.95

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT — **ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT!**

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

IBM-PC CD-ROM

0595 11th hour dA	109.95
0595 armoured assasin dA	94.95
0595 cd-spiele-compilation DS	69.95
0595 chaos engine dA	64.95
0595 dragon lore dV	74.95
0595 fantasy fest US	54.95
0595 flight of amazon queen dV	109.95
0595 hardball 4 dA	89.95
0595 live action football dA	89.95
0595 slip stream 5000 dA	79.95
0595 star fighderange dV	74.95
0595 vollgas dA	74.95
0695 dragon's lair 2 dA	84.95
0695 power skide dA	84.95
0695 space ace dV	84.95
0695 vollgas (full throttle) dV	89.95
1942 pacific air war gold dA	74.95

IBM-PC 3.5 ZOLL

0595 flight of amazon queen dV ...	89.95
0595 hardball 4 dA	89.95
0595 slip stream 5000 dA	84.95

Bei Artikeln, die in der Preisspalte die Angabe ??? enthalten, stand der Preis bei Drucklegung noch nicht fest. Bitte bei Bestellung erfragen!

JETZT SPAREN!

Achten Sie bitte besonders auf unser neues Angebot bei Lösungsbüchern!

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

IBM-PC CD-ROM

0595 202 games 4 you dA	9.95
0595 202 games spezial dA	9.95
0595 203 games spezial dA	14.95
0595 ambercat dV	39.95
0595 campaign dA	39.95
0595 cruise for a corpse dA	34.95
0595 dreamscape DS	24.95
0595 f 15 strike eagle 2 dA	24.95
0595 fields of glory dA	39.95
0595 fun & works dV	14.95
0595 mad tv dV	34.95
0595 magic carpet data hidden world dA	39.95
0595 mega storm dV	34.95
0595 might and magic 3 dA	34.95
0595 might and magic 4 dA	34.95
0695 might and magic 5 dA	34.95
0595 multimedia special dA	12.95
0595 mustang.cd-collection (4 cds) dA ...	29.95
0595 pacific islands dA	39.95
0595 pegasus 01/95 dV	24.95
0595 railroad tycoon dA	34.95
0595 rings of medusa gold dA	39.95
0595 star control 1 & 2 dA	39.95
0595 super vga harrier & mig 29m dA ...	29.95
0595 war in the gulf dA	39.95

IBM-PC 3.5 ZOLL

0595 daughter of serpents dV	24.95
0595 eishockey manager dA	34.95
0595 indy car indianapolis motorway DS ..	34.95
0595 legend of faerghail dV	74.95
0595 microprose grand prix f. 1 US	24.95
0595 pinball dreams 2 data dA	39.95
0595 sensible soccer limited edit. dA ...	39.95
0595 shadow caster dA	29.95
0595 superhog dA	39.95
0595 transport tycoon world editor dV ...	39.95

ZUBEHÖR,

das der PROFI braucht

action replay pc v. 4.1 dA	149.95
akt.kasten bis 600 5 watt dV	49.95
akt.kasten bis 610 10 watt dV	79.95
akt.kasten bis 620 20 watt dV	89.95
akt.kasten bis 630 35 watt dV	179.95
akt.kasten bis 660 50 watt dV	249.95
akt.kasten spez. bis 650 50w dV ...	199.95
anpaß pc grau	44.95
anpaß pc prapad rp 230 dA	29.95
ayo.g.radar + sv211(sv212) dA.	69.95
joystick deuce cardmaped US	39.95
joystick deuce cardmaped US	64.95
joystick flightstick pro dV	179.95
joystick gravis analog pro dA	84.95
joystick gravis schwarz US	74.95
joystick pc comm.+soft sv 207 dA ..	69.95
joystick pc optix sv 205 dA	79.95
joystick pc topstar sv 227 dA	39.95
joystick pc tracktick sv 204 dA	34.95
joystick qj mk analog sv 202 dA ...	19.95
joystick qj pc raider sv 206 dA	34.95
maus grol sv 707 dV	4.95
thrustmaster f16.flight cont.s US ..	334.95
thrustmaster flightcontr. mk2 US..	174.95
thrustmaster form.1 lenkrad US ..	349.95
thrustmaster pedalsystem s. US ..	279.95
thrustmaster weap.cont. mk2 dA	249.95
verlängerung 9 pol. sub d US	9.95

IHRE BESTELLZEITEN
mo. - fr. 9?? - 17??

außerhalb dieser Zeiten hält unser Anrufbeantworter sein Ohr für Sie auf.

Außerdem lauert unser Fax jederzeit auf Ihre Nachricht!

AKTUELLE SPIELE & TOOLS BEI CPS

In den rechten 4 Spalten sind alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

IBM-PC 3.5 ZOLL

aces of the deep dV	94.95	
alex dampier hockey 95 dA	74.95	
alien legacy dA	89.95	
anet des dV	99.95	
anstoss world cup ed. dV	59.95	
armored fist dV	89.95	
battle isle 2 dV	84.95	
bundesliga (windows) dV	89.95	
beneath a steel sky dA	89.95	
big red adventure dA	89.95	
blackhawk dV	74.95	
bundesliga man. hot. supp. dV	59.95	
civilization dV	94.95	
comanche dA	94.95	
comanche mission disk 2 dA	59.95	
crystal caliburn dV	54.95	
death or glory dV	94.95	
descent dA	89.95	
dickworld dA	89.95	
disney's aladdin dA	59.95	
ecstatica dV	79.95	
fighter wing dA	74.95	
flamingo tours dV	64.95	
front lines dV	74.95	
frontier first encounters dA	84.95	
fußball total dA	74.95	
goal! dA	64.95	
hattrick (bundesligamanager 3) dV	94.95	
hattrick jimmy hartwig edition dV .	104.95	
high seas trader dV	84.95	
hokum ka-50 dA	69.95	
indiana jones 3 (vga) (pirat!) dV	44.95	
indiana jones 4 dV	54.95	
international tennis open dA	59.95	
jungle strike dA	84.95	
jurassic park dV	74.95	
king's quest 6 dV	79.95	
legions dA	59.95	
leisure suit larry 6 dV	74.95	
lemmings 3-tbl dA	64.95	
lion king dV	59.95	
lode runner dV	89.95	
maniac mansion 2 (pirat!) dV	109.95	
master of magic dV	104.95	
mephisto genius dA	44.95	
metal marines dA	59.95	
might & magic 5 dV	94.95	
monkey island 2 dV	54.95	
nascar racing dA	89.95	
nico beckerball: road to f.4 2 dA ..	84.95	
oldtimer dV	74.95	
panzergeneral dA	84.95	
peter pan dV	69.95	
pinball special edition dA	69.95	
pizza connection dA	94.95	
police quest 4 dV	84.95	
privateer dA	94.95	
psycho pinball dA	84.95	
rail tracer dV	89.95	
retribution dA	74.95	
rings of medusa gold dA	89.95	
sam & max - hit the road dV	94.95	
schwarze auge 2-themen. dV	84.95	
siedler da dV	84.95	
sim city 2000 dV	94.95	
sim classics dV	74.95	
sim town dV	89.95	
skates dV	54.95	
star trek 2 dV	89.95	
system shock dV	89.95	
tie fighter (pirat!) dV	119.95	
transport tycoon dV	99.95	
x-com: terror from the deep dV ...	104.95	

IBM-PC CD-ROM

aces of the deep dV	94.95	
alien olympics dA	59.95	
alone in the dark 3 dV	99.95	
battle isle 2 dV	89.95	
battle isle 2-extra dos titan dV	54.95	
bioforge dV	109.95	
bolo dV	59.95	
bundesliga man. hot. supperbr dV	59.95	
colonization dV	99.95	
comanche mit mission 1 & 2 dV ..	109.95	
creature shock dV	94.95	
cyberia dA	104.95	
cyberwar dA	114.95	
dark forces dV	109.95	
descent dA	89.95	
desert strike dA	74.95	
dickworld dV	99.95	
dune 2 dV	44.95	
ecstatica dV	89.95	
epic pinball 1-3 dA	94.95	
eye of beholder trilogie (1-3) dV ..	99.95	
fighter wing dV	69.95	
front lines dV	89.95	
frontier first encounters dA	89.95	
hammer of the gods dV	89.95	
inferno dV	109.95	
international tennis open dA	89.95	
iron assault dA	99.95	
jungle strike dA	84.95	
king's quest 7 dV	94.95	
kings quest 1-6 dA	94.95	
klik & play dA	94.95	
kyrandia 3-malcom's rev. dV	79.95	
leisure suit larry collection dA	89.95	
lemmings 3-new world of lemm. dV	79.95	
little big adventure dV	99.95	
lost eden dV	94.95	
magic carpet dV	99.95	
maniac mansion 2-dott (pirat!) dV	104.95	
master of magic dV	109.95	
microprose sid meier edition dA ..	64.95	
myst dA	124.95	
nascar racing (pirat!) dA	89.95	
nba live 95 dA	99.95	
nhl hockey 95 dA	94.95	
novastorm dA	94.95	
panzergeneral dA	94.95	
pinball fantasies deluxe dA	84.95	
prototype dV	94.95	
psycho pinball dA	84.95	
rebel assault dV	89.95	
sega von nerheim dV	54.95	
sam & max - hit the road dV	119.95	
schwarze auge2 sternenschwel dV	89.95	
sim city 2000 dV	99.95	
sim the sorcerer dV	94.95	
space quest collection dA	104.95	
super karts dV	109.95	
super street fighter 2 turbo dA	119.95	
syndicate plus dV	104.95	
system shock enhanced dA	89.95	
tank commander dV	89.95	
theme park dV	94.95	
transport tycoon dV	99.95	
under a killing moon dV	114.95	
us navy fighter dV	104.95	
wacky wheels dA	59.95	
warcraft: orks & humans dA	89.95	
wing commander 3 dV	119.95	
wings of glory dV	89.95	
woodruff and the schnibble dV ...	89.95	
x-com: terror from the deep dV ...	104.95	
x-wing inkl. missionen dA	74.95	

FRANCHISEPARTNER GESUCHT!
Nur Branchenkenner mit aktiven Unternehmen - Einsteiger zwecklos! Schriftl. Bewerbung mit Unternehmenskonzept an redaktsl. Adresse

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 12,-
bei Versand per Nachnahme 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS PER POST

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRASSE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME PER TELEFON
0221 / 25 69 83

BESTELLANNAHME PER TELEFAX
0221 / 25 69 86

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

..... ☐ L+P ☐ S ☐ A ☐ Prg ☐ Zub
..... ☐ L+P ☐ S ☐ A ☐ Prg ☐ Zub

Computertyp .....

AUFTRAGGEBER PP 0795

Name .....
Straße .....
PLZ Ort .....
Telefon ..... Kreditkartenfirma ..... Verfall .....
Kunden-Nr. ..... Karten-Nr. .....

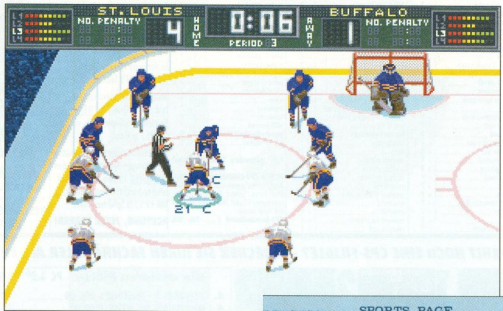
Liefergebühren

Wir liefern ausschließlich zu unseren Geschäftsbedingungen. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren alle Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.



BRETT HULL HOCKEY

Mit plapperndem Reporter und viel Action will Accolade bei den »NHL Hockey«-Fans wildern. Doch bei Electronic Arts wird man angesichts von »Brett Hull« nicht gerade in Angst und Schrecken verfallen.

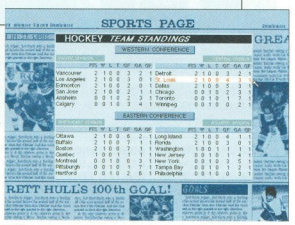


Bully vor dem Tor: Der Schiedsrichter geht schon mal in Deckung.

Als Accolade einen Lizenzvertrag mit dem Eishockeyspieler Brett Hull abschloß, war der Stürmer von St. Louis noch ein NHL-Superstar. Mittlerweile schießen andere Jungs mehr Tore, Accolade wurde vom Warner-Konzern geschluckt und viele PC-Sportler sind schon eine innige Beziehung mit Electronic Arts' »NHL Hockey '95« eingegangen. Doch das seit Ewigkeiten angekündigte Brett-Hull-Eishockey ist letztendlich für den PC erschienen.

Ein »halber« Lizenzdeal sorgt zwar für echte Spielernamen aus der NHL, aber Teams und Logos müssen ohne offiziellen Segen auskommen. Der Eishockey-Fan hat die Wahl zwischen einem Freundschaftsspiel (auch gegen einen zweiten Spieler), Play-Off-Runde und ausführlichem Ligamodus. Statt der üblichen 84 Spieltage läßt sich die Zahl der Vorrundenpartien auch auf 11 oder 42 Begegnungen runterschrauben – vielen Dank. Dafür wird mit Statistiken gegeizt; die besten Spieler werden nur für das jeweilige Match ermittelt. Im Optionsmenü stellt man die üblichen Regeldetails wie Strafzeiten oder Abseits ein und aus; hier läßt sich auch der quasselnde Sportreporter zum Schweigen bringen, der sonst das Match mit englischen Kommentaren begleitet.

Das Spielgeschehen wird von schräg oben gezeigt. Diese Perspektive wirkt etwas »dichter dran« als bei NHL Hockey. Bei der Steuerung hat es Accolade gut gemeint und beschert uns neben dem Paß gleich zwei Schußvarianten – sanft-gezielt oder feste-grob. Besitzer des Gravis Game Pad dürfen sich an drei Feuerknöpfen austoben; am Joystick behilft man sich durch gleichzeitigen Druck von zwei Buttons, um den Zusatzschuß auszulösen. Es gibt auch Volleyknaller, bei denen der mit einem Paß bedachte Spieler direkt aufs Tor schießt.



Viel mehr als eine müde Tabelle ist den Programmierern zum Ligamodus nicht eingefallen

Die Geschwindigkeit läßt sich in sechs Stufen wählen. Während einer Partie dürfen Sie munter zwischen vier Angriffsreihen wechseln und müde Mannen gegen frische Spieler austauschen. In einem separaten Bildschirm stellen Sie die spielerischen Stär-





Super VGA gibt's nur bei den Menüs; das eigentliche Spiel läuft in der niedrigeren Auflösung 320 x 200 ab.

In der Wiederholung studieren wir erneut diese Torwart-Parade

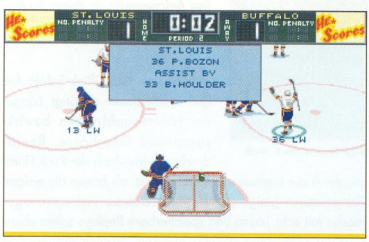
im wettbewerb

NHL Hockey '95	90
NBY Live '95	86
Eishockey-Manager	75
BRETT HULL HOCKEY '95	**56**
Alex Dampier Pro Hockey	28

Schönere Grafik, mehr Vielfalt im Detail – NHL Hockey '95 bleibt einsamer Regent im Genre der Eishockey-Simulationen. Das flotte Brett Hull Hockey ist nur kurzfristig reizvoll; auf Dauer stört der schludrige Spielablauf. Eine weitere Eishockey-Neuheit, Alex Dampier von Merit, testen wir ausführlich in dieser Ausgabe. Der nur thematisch verwandte Eishockey Manager ist ein reines Strategiespiel bar jeglicher Action; mittlerweile etwas angestaubt und deshalb um 5 Punkte abgewertet. Jenseits von Eishockey ist der Basketball-Kracher NBA Live '95 die beste Mannschaftssport-Simulation für den PC.

Schöne Packung, schlappes Spiel. Irgendwie ist dieses unkomplizierte Haudrauf-Hockey ja nicht gänzlich ohne Unterhaltungswert. Ein Dasein als Staubfänger scheint jedoch vorprogrammiert: Hier finden Sie nämlich nichts, das es in »NHL Hockey '95« nicht in besserer Form gäbe. Ob Steuerung, Statistikvielfalt oder Grafikperspektive – Brett Hull erntet nur Trostpreise. Und den plapperndenSportreporter stellt man nach dem 3. Spieltag freiwillig ab...

Auch Eishockey-Verrückte, die in NHL Hockey '95 jeden Gegner wegputzen, seien gewarnt: Der Schwierigkeitsgrad bei Brett Hull ist eher niedrig angesetzt. Und sonderlich befriedigend sind Dauersiege mit Dusseltoren auch nicht. Also lieber beim Titelverteidiger bleiben und das Kleingeld für NHL '96 zusammenhalten.



Torschütze und Vorlagengeber werden sofort eingeblendet

ken Ihrer Mannschaft ein: Wer z.B. Defensiv-Talentpunkte abzieht und aufs Schuß-Konto buttert, schnitzt sich eine todesverachtende Angriffstruppe zurecht.

Was in der Theorie sehr schön klingt, spielt sich in der Praxis leider nicht ganz so berauschend. Die Übersicht ist mäßig und die Team-Kollegen haben kein optimales Stellungsspiel; schlechte Zeiten für Liebhaber des gepflegten Paßwirbels. Tore scheinen zudem stark vom Zufall abhängig zu sein. Mal hält der Goalie, mal nicht; Volleyschüsse haben offenbar keine wesentlich dramatischere Wirkung als Verlegenheitslupfer. Landet der Puck doch mal im Netz, ergötzen Sie sich per Instant Replay nochmals an dieser Szene und speichern Sie womöglich auf Festplatte – das kann man noch den Enkelkindern zeigen... **(hl)**

brett hull hockey '95

☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ☐ SB Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ☐ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	**Sportspiel**
Hersteller	**Accolade**
Ca.-Preis	**DM 90,–**
Kopierschutz	**–**
Anleitung	**Deutsch; befriedigend**
Spieltext	**Englisch; wenig**
Bedienung	**Gut**
Anspruch	**Für Einsteiger und Fortgeschrittene**
Grafik	**Befriedigend**
Sound	**Ausreichend**

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 10 MByte

Besonderheiten: Liga- und Play-Off-Modi. Geschwindigkeit einstellbar.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Game Pad.



DER BESSERE VERSAND!

DIE TRAUMFABRIK SPIELE GMBH

Das Original

Artikel	3.5"	CD
11th Hour	-	99,95*
1830 Railroads & Robberbarons	89,95	89,95
Aces of the Deep	99,95	99,95
Aces of the Deep Mission	49,95	-
Across the Rhine	-	99,95*
Allen Logic - Jorune I	89,95	89,95
Alone in the Dark 3	-	99,95
Apache-Longbow	-	i.V.
Battle Isle 2	89,95	89,95
Battle Isle 2 Data	-	59,95
Battlecruiser 3000	89,95*	i.V.
Bazooka Sue	89,95*	89,95*
Blings!	89,95*	89,95*
Buliarge	-	89,95
Blood Bowl	-	89,95
Bundesliga Manager 3	89,95	-
Bundesliga M. 3 Supporter	59,95	59,95
Bureau 13	-	99,95
Burning Steel 3	-	89,95
Caribbean Disaster	89,95*	89,95*
Chaos Control	-	89,95
Colonization + Civilization	-	119,95
Command & Conquer	-	99,95*
Creatures Shock	-	109,95
Cyberia	-	89,95
Cybermage	-	99,95*
Daedalus Encounter	-	129,95
Damokles	-	89,95*
Dark Forces	-	99,95
Dark Sun 2	89,95	89,95
Death Gate	-	89,95
Der Reeder	-	89,95
Descent	-	ab 69,95
Die total verrückte Rallye	-	89,95*
Discworld	79,95	89,95
„Doom 2" - Hell on Earth	109,95	99,95
„Doom 2" Utilities	-	49,95
Dominus	79,95	89,95
DSA 2 - Sternenschwert	89,95	89,95
Dungeonmaster 2	89,95*	-
Earth Siege	99,95	99,95
Ecstatica	89,95	89,95
Elizabeth	-	89,95*
Elite 2	89,95	89,95
Eye of Beholder Deluxe (1-3)	-	99,95
Fantasy Fest	-	79,95
FIFA Soccer	79,95	89,95
Fighter Wing	89,95	89,95
Flight of the Amazon Queen	89,95*	89,95*
Flight Unlimited	-	99,95
Front Lines	79,95	79,95
Front Page Sports Football'95	-	89,95
Front Page Sports Baseball'95	89,95	99,95
F5 5.0 Div. Szenerien	ab 49,95	-
Full Throttle (Vollgas)	-	89,95
Gadget	-	89,95
Gabliins 4 (Windows)	-	89,95
Hammer of the Gods	-	89,95
Hardball 4	-	89,95
Harvester	-	99,95*
Heart of Darkness	-	i.V.
Hollywood Pictures	-	89,95*
Inferno	-	99,95
Iron Assault	-	89,95
Jagged Alliance	-	89,95
KA-50 Hokum	89,95	-
Kingdom - the far Reaches	-	99,95
Kings Quest Deluxe (1-6)	-	89,95
Kings Quest 7 (Windows)	-	99,95
Klick & Play	99,95	99,95
König der Löwen	79,95	-
Knights of Xentar	i.V.	99,95
Lands of Lore 2	-	i.V.
Larry Deluxe (1-6)	-	99,95
Last Dynasty	-	i.V.
Legend of Kyrandia 3	-	89,95
Little Big Adventure	-	99,95
Lords of the Realm	79,95	79,95
Lost Eden	-	89,95
L-Zone	-	89,95*
Magic Carpet	-	99,95
Magic Carpet Data	-	39,95
Mario Pala	-	89,95*
Master of Magic	99,95	99,95
Mechwarrior 2	89,95*	89,95*
Menzobarranzan	89,95	89,95
Might & Magic Deluxe (3-5)	-	99,95
Might & Magic Heroes	-	99,95*
Monthy Phyton's ...	-	89,95
Myst	-	99,95
Nascar Racing	89,95	89,95
Navy Strike	99,95*	99,95*
NBA Live	-	99,95
NHL Hockey 95	-	89,95
Nibelungen	89,95*	99,95*
Nactropolis (EA)	-	99,95
Novastorm (Scavenger 4)	-	89,95
Operation Europe	-	89,95
Panzer General	89,95	89,95
Perfect General II	-	89,95
PGA Tour Golf 486	-	99,95
Phantasmagoria	-	109,95*
Pinball Fantasies Deluxe	-	69,95
Pinball Illusions	79,95*	79,95*
Privateer + Strike Commander	-	99,95
Psycho Pinball	79,95	79,95
Ravenloft II (Stone Prophet)	-	89,95*
Rebel Assault	-	ab 59,95
Renegade	-	89,95
Sam & Max	89,95	89,95
Sim City 2000	99,95	109,95
Sim Tower	89,95	89,95
Simon the Sorcerer 2	-	i.V.
Slip Stream 5000	-	79,95
Space Quest Deluxe (1-5)	-	99,95
Space Quest 6	-	i.V.
Stalingrad	99,95	99,95
Star Trek - Interactive Guide	-	99,95
Star Trek - Next Generation	-	99,95*
Star Wars Screensaver	69,95	-
Super Karts	-	99,95
Stunt Island	-	99,95*
Striker '95	-	89,95*
Super Streetfighter II Turbo	79,95	89,95
System Shock	89,95	89,95
Tank Commander	-	89,95
Theme Hospital	-	i.V.
Theme Park	89,95	89,95
Thorsbrunga	-	99,95
Tie Fighter	109,95	i.V.
Tie Fighter Data	39,95	-
Tower Assault	79,95	79,95
Transport Tycoon	99,95	99,95
Transport Tycoon Editor	39,95	-
Ufo + Master of Orion	-	89,95
Ultima 7 Deluxe	-	119,95
Under a Killing Moon	-	109,95
Urotsukidoji	-	59,95
US Navy Fighters	-	99,95
Vollgas (Full Throttle)	-	89,95
Warcraft	89,95	89,95
Werewolf vs. Comanche	-	89,95*
Wing Commander 1+2 Deluxe	-	79,95
Wing Commander 3	-	119,95
Wings of Glory	-	69,95
X-Com (UFO 2)	99,95	99,95
X-Wing	99,95	79,95

Die aufgeführten Artikel stellen nur einen kleinen Auszug aus unserem Sortiment dar.



Fordern Sie gegen Altersnachweis unseren umfangreichen Erotik-Spezialkatalog an!

- Berlins und Hamburgs einzige wahre Dimension für Video und Computergames!
- Über 5000 lieferbare Artikel!
- Berlins größtes Lager!
- Heute bestellt – gestern geliefert!
- Himmlische Preise und göttlicher Service!
- Lösungsbücher zu allen aktuellen Spielen!
- Soundkarten und Joysticks!
- UPS-Versand!

AMERICAN EXPRESS · VISA · EUROCARD · MasterCard

Laden Berlin

Mittenwalder Straße 47 • 10961 Berlin
030/694 48 62 *(nur Ladentelefon)*
100 m vom U-Bhf Gneisenaustraße
Versandzentrale und Softwaretempel

Laden Hamburg

Osterstraße 50 • 20259 Hamburg
040/490 83 94 *(nur Ladentelefon)*
300 m vom U-Bhf Osterstraße
Softwaretempel

10–18 Uhr Versandtelefon Sammelnummer:
030 / 694 60 43

Spieleneuheiten am laufenden Band:
030 / 694 60 45

Fax-Line:
030 / 694 42 56

Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Bis 200 DM Bestellwert berechnen wir 10,50 DM Versandkosten, ab 200 DM ist der ganze Spaß umsonst. Post-Express kostet 8,– DM mehr, Sicherheits-karton +3,– DM. Bei Vorkasse oder Kreditkarte halbieren sich die Versandkosten. Der Versand erfolgt wahlweise mit Post oder UPS. Wir gewähren auf SOFTWARE und HARDWARE ein HALBES JAHR GARANTIE. Anzeigenschluß (19.5.'95) Seid ihr in Berlin oder Hamburg, besucht bitte unsere Läden. Es gelten die AGB der Traumfabrik.

ALEX DAMPIER PRO HOCKEY

Ein typischer Fall von Sudden Death: Bei soviel sportlicher Schaurigkeit kommen selbst Eishockey-Fans ins Bibbern.



Das Aufregendste an dieser Szene: Hinter dem Tor läßt sich kaum erkennen, wer eigentlich die Scheibe hat...



Mit dem Editor basteln Sie Eishockey-Teams nach Maß

Schwere Zeiten für den Eishockeysport: Erst spielt Deutschland bei der Weltmeisterschaft einen groben Humbug zusammen, dann veröffentlicht Merit »Alex Dampier Pro Hockey«. Auf die Vertrauenswürdigkeit des Namenspaten wollen wir lieber nicht näher eingehen. Der ist nämlich Trainer der englischen Eishockey-Nationalmannschaft – und England ist das ehrbare Mutterland vieler Sportarten, aber nicht gerade eine Hochburg des Eishockey.

Alex Dampier bietet keinen Superstar-Glanz oder NHL-Teams, dafür einen Haufen Nationalmannschaften, die alle irgendwie gleich spielen. Wenigstens gibt es einen Editor, mit dem Sie Ihre eigenen Teams basteln können: Namen und Stärken des ganzen Ensembles lassen sich verändern. Das eigentliche Match wird noch von einem älteren Herren anmoderiert. Auf dem Eis ist dann Michelin-Männchen-Charme angesagt: Schräg von oben wird die Spielfläche gezeigt; knubbelige Eishockey-Cracks schrubben darauf rum, als wären sie der Lego-Liga entsprungen. Je ein Feuerknopf dient zum Passen und Schießen; in der Abwehr wechseln Sie den Spieler unter Ihrer Kontrolle oder versuchen einen Check am Gegner.

Was keine nüchterne Beschreibung zu vermitteln mag, ist das Rumgeeier der Akteure. Vielleicht wollte ein gutherziger Programmierer die Tücken des Schlittschuhlaufens damit würdig interpretieren, nur leider führt der Schlingerfaktor zu einer partiellen Unspielbarkeit. Pässe kommen kaum an, die Mitspieler laufen ziemlich trostlos in der Gegend herum – da ist man ohnehin zu Gut-Glück-Sololäufen und Weitschüssen genötigt. Längeres Feuerknopfdrücken bewirkt strammere Geschosse. Beeindruckend, wie dann der Puck Flummi-gleich die Banden entlangtorpediert, als hätten die eisigen Temperaturen einige physikalische Gesetze verbogen. Ligamodus mit acht Teams und speicherbare Replays sollen ebensowenig unerwähnt bleiben wie die Wahl zwischen drei Schwierigkeitsgraden und der Trainingsmodus. Aber was nutzt solche in wirren Menüs versteckte Options-Sorgfalt, wenn der Spielablauf fatal an eine Massenschlägerei trunkener Eisstockschießer erinnert? Wer resigniert, kümmert sich im Coach-Modus nur noch um Aufstellung und Taktik; die eigentliche Eis-Action übernimmt dann der Computer.

(hl)



Nur bei der CD-Version gibt's diesen (entbehrbaren) TV-Moderator

heinrich lenhardt

Obacht Lenhardt, der Textkasten ist kurz, doch die Luschenliste lang! Die unangenehmsten Eigenschaften von Alex Dampier Hockey deshalb in Stichwort-Kürze: Schwamm-Steuerung unbrauchbar, Spielablauf Marke »Captain Chaos«, unübersichtliche Klump-Grafik, langweilige Alibi-Präsentation.
Danke für den Team-Editor, doch was bringt der mir bei einer Eishockey-Simulation, mit der ich mich nach Beendigung dieses Testberichts nicht mal im selben Gebäude aufhalten möchte?
Das schauderhaft schlechte Spielgefühl von »Alex Dampier« relativiert die Mittelmäßigkeit von »Brett Hull«: Bist kein Geniestreich, Brett, aber irgendwie noch erträglich. Freund Alex hingegen definiert den Bodensatz neu - wie kann man angesichts der Klasse von EAs »NHL Hockey« so einen Eiswürfel überhaupt veröffentlichen?

alex dampier pro hockey '95

☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ☐ Super VGA ■ Soundblaster ☐ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ☐ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	Sportspiel
Hersteller	Merit Studios
Ca.-Preis	DM 90,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; ausreichend
Spieltext	Deutsch; befriedigend
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Fortgeschrittene
Grafik	Befriedigend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 560 KByte
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 170 MByte

Besonderheiten: Liga-Modus, Team-Editor, Zwei-Spieler-Duells. Schwierigkeit und Grafikdetails in 3 Stufen einstellbar.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM und Digital-Joystick.





Großhandel
für
Computerspiele
und Zubehör

PC

CD ROM

AMIGA

MEGA DRIVE

SNES

Wir liefern auch:
CD-ROM-Laufwerke
Controller
Festplatten
Grafikkarten
Joysticks
Kabel
Motherboards
Netzwerkzubehör
PC-Gehäuse
Soundkarten

Bitte nur Händler-anfragen!

ACHTUNG!
Neue Adresse

Groß Electronic
Computerspiele + Zubehör
Passauer Straße13
D-94133 Röhrnbach
Tel. 0 85 82 / 96 05-0
Fax 0 85 82 / 96 05-99

V.mö. = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

	PC	CD-ROM
Aces of the Deep /dt	**84,95**	**84,95**
Across the Rhine /dt*	89,95	89,95
Aladdin /dt	62,95	—.—
Alex Dampier Hockey Pro 95 /dt	**66,95**	**59,95**
Alone in the Dark 3 /dt	—.—	89,95
Amerika 1861 - 1865 /dt	V.mö.	V.mö.
Baldies /dt	**69,95**	**69,95**
Battle Isle 2 /dt	79,95	81,95
Battle Isle 2 Scenery CD /dt	—.—	**49,95**
Bling! /dt	**79,95**	**V.mö.**
Bioforge /dt	—.—	**89,95**
Bundesliga Manager Hattrick /dt	74,95	—.—
Bundesl. M. Hattrick Supporter /dt	**49,95**	**49,95**
Cannon Fodder 2 /dt	62,95	—.—
Colonization /dt	**89,95**	**89,95**
Comanche & Missions 1 + 2 /dt	64,95	72,95
Command & Conquer /dt	—.—	**V.mö.**
Creature Shock /dt	—.—	94,95
Cyberia /dt	—.—	85,95
Daedalus Encounter /dt	—.—	89,95
Dark Forces	—.—	**89,95**
Das Amt /dt	88,95	92,95
Das Schwarze Auge /dt	**39,95**	**39,95**
Das Schwarze Auge 2 /dt	**76,95**	**76,95**
Day of the Tentacle /dt	94,95	99,95
Der Baulöwe /dt	76,95	—.—
Der Clou! /dt	79,95	79,95
Der Clou! - Profi Diskette /dt	39,95	—.—
Der Reeder /dt	—.—	**79,95**
Descent	69,95	69,95
Die Höhlenwelt-Saga /dt	—.—	89,95
Die Siedler /dt	67,95	—.—
Die total verrückte Rallye /dt	—.—	**67,95**
Die total ver. Rallye + Game Pad /dt	—.—	**79,95**
Discworld /dt	76,95	85,95
Doppelpass /dt	79,95	79,95
Dungeon Master 2 /dt	**V.mö.**	**V.mö.**
FIFA International Soccer /dt	64,95	69,95
First Encounters /dt	**79,95**	**85,95**
Flight of the Amazon Queen /dt	**V.mö.**	**84,95**
Flight Unlimited /dt	—.—	**89,95**
Frontlines /dt	65,95	65,95
Full Throttle (Vollgas) /dt	—.—	**69,95**
Great Naval Battles 3	—.—	83,95
Hammer of the Gods /dt	—.—	79,95
Hanse - Die Expedition /dt	41,95	—.—
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	51,95	—.—
Jagged Alliance /dt	—.—	**79,95**
Jungle Strike /dt	62,95	62,95
King's Quest Edition 1-6 /dt	—.—	89,95
King's Quest 7 /dt	—.—	89,95
Kilk & Play /dt	89,95	89,95
Legend of Kyrandia 3 /dt	—.—	**79,95**
Leisure Suit Larry Edition (1-6) /dt	—.—	89,95
Lemmings 3 /dt	61,95	65,95
Lion King /dt	62,95	—.—
Little Big Adventure /dt	—.—	**89,95**
Lode Runner /dt	69,95	85,95
Lords of the Realm /dt	63,95	63,95
Lost Eden /dt	—.—	**79,95**
Magic Carpet /dt	—.—	89,95
Magic Carpet - Hidden Worlds /dt	—.—	**36,95**
Master of Magic /dt	**89,95**	**89,95**
NASCAR Racing /dt	76,95	84,95
NASCAR Racing Track Pack /dt	V.mö.	V.mö.
NBA Live 95 /dt	—.—	**89,95**
Nectaris /dt	42,95	—.—
NHL Hockey '95 /dt	—.—	**79,95**
Noctropolis /dt	—.—	89,95
Novastorm /dt	—.—	79,95
Oldtimer /dt	**51,95**	**89,95**
Panzer General /dt	**82,95**	**79,95**
Pinball Dreams & Fantasies /dt	62,95	—.—
Pinball Dreams de Luxe /dt	—.—	76,95
Pinball Fantasies de Luxe /dt	—.—	61,95
Psycho Pinball /dt	**64,95**	**72,95**
Sam & Max /dt	94,95	99,95
Sensible Soccer International /dt	34,95	39,95
Sim City 2000 /dt	89,95	99,95
Sim Tower /dt	**74,95**	**74,95**
Simon the Sorcerer 2 /dt	V.mö.	V.mö.
Slipstream 5000 /dt	69,95	69,95
Space Quest Edition 1-5 /dt	—.—	89,95
Star Trek N.G. 'A final Unity' /dt	—.—	V.mö.
Star Trek Technical Manual	—.—	**89,95**
Star Wars Screen Entertainment /dt	59,95	—.—
Stone Prophet - Ravenloft 2 /dt	—.—	**79,95**
Super Karts /dt	—.—	89,95
Super Street Fighter 2 Turbo /dt	**67,95**	**67,95**
System Shock /dt	81,95	84,95
Tie Fighter / kompl. dt	99,95	—.—
Tie Fighter Mission Disk. /dt	**29,95**	—.—
Theme Park /dt	79,95	79,95
Transport Tycoon /dt	89,95	89,95
Transport Tycoon World Editor /dt	33,95	33,95
U.S. Navy Fighters /dt	—.—	**89,95**
Warcraft /dt	85,95	85,95
Wing Commander 1 + 2 /dt	—.—	66,95
Wing Commander 3 /dt	—.—	**99,95**
Woodruff and the Schnibble of A. /dt	—.—	84,95
X-Com /dt	**89,95**	**89,95**
X-Wing Compilation /dt	**73,95**	**66,95**
Zorro /dt	—.—	69,95

0 28 71 / 86 31
18 30 88
18 06 37 • 18 54 43
FAX 0 28 71 / 86 31

Bachler Computersoftware

MEGA - HITS

Bundesliga Manager
Hattrick /dt ..... 75,-- PC
Dark Forces ..... 89,-- CD
Der Reeder /dt ..... 79,-- CD
Flight Unlimited /dt ..... 89,-- CD
Full Throttle /dt ..... 69,-- CD
Magic Carpet Data CD /dt ..... 37,-- CD
NBA Live 95 /dt ..... 89,-- CD
Sim Tower /dt ..... 75,-- CD
Stone Prophet /dt ..... 79,-- CD
Tie Fighter Mission Disk. /dt . 29,-- PC

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog	*19,95*
Gravis analog Joystick PC	*49,95*
Gravis analog Joystick Pro PC	*66,95*
Gravis Game Pad PC	*39,95*
WingMan Extreme Joystick	*89,95*

Sonder-Angebote:

	Disk.	CD
7th Guest /dt	—.—	22,95
Der Patrizier /dt	46,95	39,95
Dragonsphere /dt	—.—	34,95
Dune 2	28,95	35,95
F-15 Strike Eagle 3 /dt.	34,95	34,95
Fields of Glory /dt	34,95	34,95
Formula 1 Grand Prix /dt	34,95	34,95
Great Courts 2 /dt	21,95	21,95
Gunship 2000 /dt	34,95	34,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95	36,95
Indy Car Racing /dt	—.—	29,95
King's Quest 1-4 /dt	je 25,95	—.—
King's Quest 5 /dt	28,95	27,95
Lands of Lore /dt	—.—	35,95
Legend of Kyrandia 2 /dt	—.—	35,95
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95	24,95
M1 Tank Platoon /dt	26,95	24,95
Master of Orion /dt	34,95	34,95
Michael Jordan in Flight	—.—	27,95
NHL Hockey	32,95	—.—
Pirates! Gold /dt	34,95	34,95
Privateer /dt	—.—	29,95
Railroad Tycoon /dt	—.—	35,95
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dt	je 36,95	36,95
Silent Service 2 /dt	—.—	35,95
SSN-21 Seawolf /dt	—.—	29,95
Street Fighter 2 /dt	25,95	—.—
Strike Commander /dt	—.—	29,95
Subwar 2050 /dt	34,95	34,95
Syndicate Plus /dt	—.—	29,95
Taskforce 1942 /dt	34,95	34,95
Ultima Underworld	27,95	—.—
Ultima 6	26,95	—.—
Ultima 7 /dt.	35,95	—.—
Wing Commander	25,95	—.—
Wing Commander Academy	26,95	—.—

So
könnt Ihr gleich bestellen:
Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

HARDBALL 4

MAJOR LEAGUE BASEBALL PLAYERS

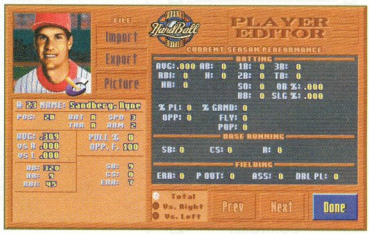
Der Streik in der Major League ist endlich beendet, die neue Baseball-Saison hat begonnen. Accolade zeigt gutes Timing und präsentiert den vierten Aufguß seiner »Hardball«-Serie.



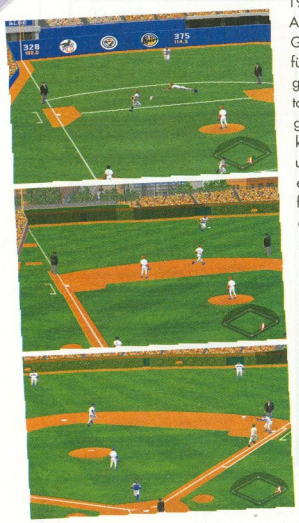
Ein Blick auf die Spielerprofile und dann kann's losgehen

Auch in der vierten Auflage von »Hardball« setzt Accolade auf Altbewährtes und bereichert es mit zeitgemäßen Neuerungen. Augenscheinlichste Verbesserung ist natürlich die Darstellung der Menüs und des Geschehens in Super VGA. Die Spielfiguren sind zudem digitalisiert, um alle Bewegungsabläufe absolut realistisch darstellen zu können. Außerdem wurde für jeden der über 800 Spieler ein Portrait angefertigt, so daß sowohl in der Mannschaftsaufstellung als auch beim Antreten des Spielers als Schlagmann oder Werfer sein Konterfei auf dem Bildschirm auftaucht. Reichlich Lizenzgebühren hat man bezahlt, um alle Spieler mit ihren Namen und Statistiken der Saison 1994 verwenden zu dürfen. Anscheinend reichte das Geld dann aber nicht mehr für die Original-Teamlogos. Aber mittels eines Editors mit kleinem Malprogramm können Sie ihr künstlerisches Geschick unter Beweis stellen, um eigene Logos zu entwerfen. Verändern lassen sich auch die Namen und Attribute der Spieler sowie die Trikotfarben und Namen der Mannschaften.

Verbessert wurde die Steuerung des Werfers. Nach Freigabe des Balles hat man zwei Sekunden Zeit, um mit Hilfe eines Fadenkreuzes einen beliebigen Punkt in der Strikezone anzupeilen. Auf die Fähigkeiten des Werfers kommt es dann an, ob er diesen Punkt auch trifft. Im Zwei-Spieler-Modus läßt sich die Darstellung des Fadenkreuzes abschalten, um dem Gegner nicht seine Strategie zu offenbaren. Kontrolliert man den Schlagmann, so wird nach dem Wurf die Spielfigur des Fängers ausgeblendet, um die Sicht auf den Ball freizugeben.



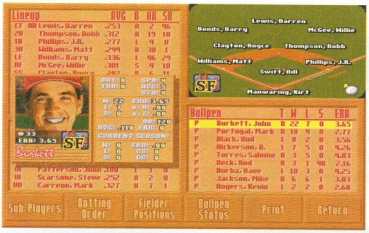
Mit dem Editor verändern Sie die Attribute Ihrer Superstars



Ja, wo ist denn das Bällchen? Hochauflösend kommt die Darstellung des Spielgeschehens noch besser zur Geltung.

thomas drechsel

Gegenüber den Konkurrenten »FPS Baseball '94« und »Tony LaRussa Baseball 2«, die ja schon mit fast wissenschaftlichem Eifer den Baseball-Kult zelebrieren, präsentiert sich Hardball 4 bewußt unkompliziert und spielerfreundlich. Super VGA-Auflösung und wechselnde Blickwinkel für Werfer und Schlagmann sind dabei nette Zugaben, mit denen die Konkurrenten nicht aufwarten können. Erfreulich ist zudem die exakte Steuerung des Werfers und den Kommentar von Al Michaels möchte man auch nicht mehr missen.
Hardball 4 wird primär diejenigen begeistern, die ein ungezwungenes Spielchen mehr schätzen als eine hundertprozentige Simulation des amerikanischen Nationalsports mit ellenlangen Statistiken.



Der Statistikteil ist auch für Einsteiger bewältigbar

Neben der Möglichkeit, die Saison von 1994 nachzuspielen oder eine eigene Liga mit beliebigen Teams und Spielern zusammenzustellen, können Sie auch einfach nur ein Freundschaftsspiel starten, Ihr Geschick als Werfer oder Schlagmann trainieren oder am Homerun-Wettbewerb teilnehmen. Dabei serviert Ihnen der Werfer 20 Bälle und Sie erhalten je nach Schlagweite eine Punktewertung; die Höchstpunktzahl gibt's für einen Homerun, versteht sich.

Nach soviel Lobgesang sollen die kleinen Ungereimtheiten aber nicht verschwiegen werden. Zum einen ist es unglaublich einfach, den Ball zu treffen und mit ein wenig Übung kann man den Computergegner in jedem Spiel schlagen. Außerdem wirken die Stadien in der Darstellung ungemein winzig. Man kauft es dem Programm einfach nicht ab, daß das Spiel in einer 420 Yard Arena stattfinden soll und nicht auf dem Spielplatz um die Ecke. Und da wäre noch der Kommentar von Al Michaels, der aus den Samples von einzelnen Worten in unterschiedlichen Tonlagen zusammengesetzt wird. Das klingt mitunter so, als sei der Mittvierziger Al noch nicht ganz dem Stimmbruch entwachsen.

Alles in allem wirkt Hardball 4 mit seiner famosen Grafik, wechselnder Kameraperspektive und Einblendungen von Spielstand, Schlagturnus und Spielerportraits wie eine gelungene Baseballübertragung aus dem Fersehen. Spielerisch kann es Profis zwar nicht ganz überzeugen, aber spaßig ist eine Runde »Baseball Light« allemal. **(Thomas Drechsel/hl)**

hardball 4

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ■ General MIDI ☐ CD-Audio ☐ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	**Sportspiel**
Hersteller	**Accolade**
Ca.-Preis	**DM 100,–**
Kopierschutz	**–**
Anleitung	**Englisch; befriedigend**
Spieltext	**Deutsch; wenig (Fachbegriffe)**
Bedienung	**Gut**
Anspruch	**Für Einsteiger und Fortgeschrittene**
Grafik	**Gut**
Sound	**Befriedigend**

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: 2 MByte oder 16 MByte
CD-Belegung: ca. 22 MByte

Besonderheiten: Zwei-Spieler-Modus über Modem oder Nullmodem.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 8 MByte RAM und Joystick.



Call, Eddy



...das ist Eddy - bei einer Spielpause. Er ist unser Master-Tester und absoluter Crack in Sachen Game. Wenn Ihr immer auf dem laufenden sein wollt, solltet Ihr übrigens schnellstens sein J-E Special kostenlos anfordern. Jede Menge Infos und Preise über aktuelle Spiele und passende Hardware.

CD-ROM Spiele

11th Hour†	99,95
Across the Rhine	99,95
Atari 2600 Action Pack	59,95
Biing!	89,95
Bioforge	99,95
Chaos Control†	89,95
Command & Conquerer†	89,95
Crusader – No Remorse	99,95
Cybermage – Darklight Awakening†	99,95
Dark Forces	99,95
Death Gate†	79,95
Die verrückte Rallye†	79,95
Flight Unlimited†	89,95
FS 4/5 Utilities, Planes, Sounds & Scenarien (Reno 3)	39,95
Heretic†	79,95
Iron Assault	79,95
Lost Eden	79,95
Magic Carpet Data CD	39,95
Navy Strike†	99,95
NBA Live '95	89,95
Pinball Fantasies Deluxe	79,95
Populous 2 & Powermonger†	29,95
Ravenloft 2 – Stone Prophet†	89,95
Star Trek – Next Generation†	99,95
Star Trek – Technical Manual	99,95
Syndicate Plus	29,95
Tank Commander	89,95
Temptation (Indy Car, 7th Guest...)	99,95
US Navy Fighters	99,95
USS Ticonderoga†	89,95
Vollgas (Full Throttle)†	89,95
Wacky Wheels	69,95
Wing Commander 3	99,95
Wings of Glory	69,95

CD und Disk Spiele

(bei zwei Preisen ist der erste der CD Preis)

Descent	79,95
Discworld	89,95
Dungeon Master 2†	79,95
Frontier 2 – First Encounter	79,95
Psycho Pinball	89,95 / 79,95
Sim Tower†	89,95
Simon the Sorcerer 2†	89,95
Super Karts	99,95 / 89,95
Super Street Fighter 2	79,95
X-COM: Terror from the Deep	89,95

Disketten Spiele

Bazooka Sue†	89,95
F/A 5 Scenery Europe	69,95
High Sea Traders	79,95
Hugo	69,95
Metal Marines	69,95

mit † markierte Spiele sind Vorankündigungen

Multimedia:

CD-ROM Sony CDU55E 2,4fach E-IDE	199,–
CD-ROM Mitsumi FX-400, 4fach E-IDE	299,–
CD-ROM NEC 210 2fach, SCSI	279,–
CD-ROM Toshiba 3601B, 4fach, SCSI	529,–
Soundblaster 16 Multi CD	169,–
Soundblaster AWE 32 E-IDE	479,–
Aktivboxen 160 Watt beige	89,–
Action Replay V4.3 für Sega	149,–

Außerdem Grafikkarten, Monitore, Festplatten, Drucker, Gehäuse, Modems, Zubehör, Software und über 3000 Spiele.

Einfach mal vorbeikommen!



Stubenrauchstr. 73, 12161 Berlin-Friedenau
(2 Min. vom U-Bhf. Friedrich-Wilhelm-Platz)
Tel: (030) 852 80 42 und 859 32 19
Fax: (030) 852 80 94

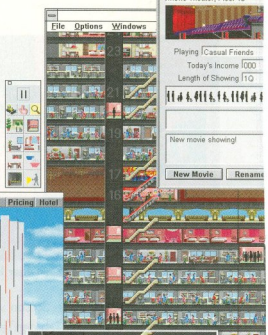
Buddestraße 18, 13507 Berlin-Tegel
(U-Bhf. Alt-Tegel / Ecke Gorkistraße direkt an der Fußgängerzone)
Tel: (030) 433 03 32 und 433 03 34
Fax: (030) 433 03 36

Alle angegebenen Preise in DM incl MwSt. Preisstand 24.5.95, erfragen sie unsere aktuellen Preise. Spieleversand per Nachnahme + 11,-DM, per Vorauskasse +5,- DM

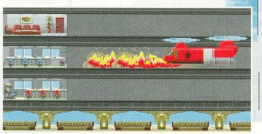


SIM TOWER

Nach dem Riesenerfolg »SimCity 2000« ist endlich die neue Strategie-Simulation von Maxis fertig. Diesmal bauen und planen Sie in die Höhe: Als Schöpfer eines Wolkenkratzers sorgt man für das Wohlergehen seiner Mieter.



Sie verlassen Ihr Hotelzimmer und verspüren ein ernsthaftes Knurren in der Magengegend. Ergo wollen Sie zehn Stockwerke nach unten fahren und ein Frühstück zu sich nehmen. Sie drücken das Knöpfchen neben der Aufzugstür und warten... und warten... und dann macht es endlich »Ping!«: Die Tür gleitet auf, der Anblick der vollbesetzten Kabine verdirbt Ihnen fast den Appetit. An Sauerstoffmangel und gequetschte Rippen denkend, verzichtet man dankbar und wartet auf die nächste Kabine... und wartet... und wenn man nicht so gestreßt wäre, würde man sich ernsthaft über die Dynamik dieses Aufzugssystems Gedanken machen. Reagiert der Lift überhaupt auf Abwärtskandidaten, wenn er gerade den Wolkenkratzer rauf fährt? In welcher Etage sollte die Kabine am besten auf die nächste Anforderung warten? Ändern sich die Prioritäten des Aufzugsprogramms im Laufe des Tages?



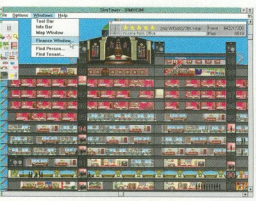
Bricht ein Feuer aus, können Sie für viel Geld das Heli-Löschteam engagieren

Der japanische Spieldesigner Yoot Saito ist gelernter Architekt und von Natur aus neugierig. Die Logik und Steuerung von »Lift-Fahrplänen« inspirierte ihn zu »Tower«, einer nur in Japan veröffentlichten Simulation. Maxis, immer auf der Suche nach Ideen für seine SimBaukästen, bekam das Spiel in die Finger, dealte mit Saito, feilte am Design und machte daraus »SimTower«, den Nachfolger zu »SimCity 2000« – seines Zeichens eines der meistverkauften PC-Spiele aller Zeiten. Obwohl die Neuerscheinung nicht vom SimCity-Programmierteam stammt, sind einige Parallelen unübersehbar. Das Hochhaus, das Sie bis zu 100 Etagen weit in die Höhe ziehen, wird mit Wohnungen, Büros und Geschäften belegt. Stimmen Mieten oder Service nicht, murren die Bewohner und ziehen wieder aus.

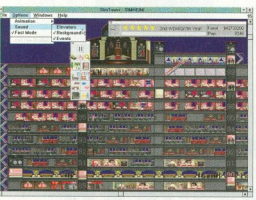
Der Bildschirm zeigt zunächst eine jungfräuliche grüne Wiese, in keinster Weise belästigt von Beton. Das werden Sie rasch ändern, indem Sie die Lobby für Ihr Hochhaus abstecken. Die Breite dieses Fundaments ist beliebig; beachten Sie aber, daß alle folgenden Stockwerke keine größeren Ausmaße als die Lobby haben können. Ob man von Anfang an sehr in die Breite baut oder lieber ein dünnes Türmchen bastelt, bleibt ganz dem Wagemut des Spielers überlassen. Um mit dem Bau zu beginnen, klicken Sie einfach das Lobby-Icon im Tool-Menü an. Dann mit dem Cursor die Ausmaße auf den Bildschirm »malen« und wenige Sekunden später ist das gute



Achtung, Superstau! Färben sich die Menschenschlangen vor den Aufzügen zornesrot, ist es höchste Zeit für Verbesserungen im Lift-System.



Während unter der Woche in den Büros geschäftiges Treiben herrscht...



...ist abends und am Wochenende in Privatwohnungen und Geschäften mehr los

heinrich lenhardt

Den Nachfolger zu einem Kultspiel wie SimCity 2000 abliefern zu müssen, ist keine beneidenswerte Aufgabe. Maxis hat ein ähnliches, originelles Thema gefunden und patent umgesetzt – auch wenn SimTower nicht ganz die Klasse des genialen Vorgängers erreicht.

Positiv und fesselnd ist der Baukasten-Charme, den man von allen besseren Sim-Produkten her kennt. Bei charmant-einfacher Bedienung zieht man seinen Wolkenkratzer hoch; emsig wuselnde Spielfigürchen lassen sich einzeln studieren. Und stehen die gehetzten Berufstätigen vor den Liften Schlange, laufen ihre Köpfchen rot an – hinreißend!

SimTower ist was für die ganze Familie; irgendwie spricht dieses niedliche Bauen und Lift-Programmieren jeden an. Langfristig vermisse ich lediglich mehr Einrichtungstypen, verschiedene Schwierigkeitsgrade oder Szenarien.

Ganz klar ist es eines der besseren Maxis-Programme, ohne jedoch die Klasse von SimCity 2000 erreichen. Aber mir macht das niedliche SimTower wesentlich mehr Spaß als manche pseudo-komplexe Wirtschaftssimulationen Marke »extra dry«, bei der es nur um das stoffelige Austarieren von Zahlenkolonnen geht.



Einen solchen Mega-Tower zu bauen, ist schwer genug – doch können Sie dessen Bewohner auch bei Laune halten?

Stück errichtet – oh Wunder dynamischer Baukunst. Auf die selbe Weise erweitern Sie nach oben hin Etage um Etage. Bei Büros legen Sie die Miete fest, die bei Bezug regelmäßig auf Ihr Konto kommt. Eigentumswohnungen bringen sofort eine dicke Summe ein, bergen aber auch ein Risiko: Ist der Besitzer erzürnt, weil Sie neben sein Nobel-Appartment eine Frittenbude gesetzt haben, verzieht er sich – und Sie müssen den Kaufpreis rückerstatten. Die Einnahmen von Restaurants, Kinos oder Geschäften sind von der Besucherzahl abhängig.

Moment mal – wir haben je ein Stockwerk Wohnungen, Fast-Food-Lokalitäten und Büros gebaut, aber niemand zieht ein? Kein Wunder, denn wie sollen die Bewohner von der Lobby aus nach oben kommen? Mit einzelnen Treppen werden die Etagen schnell und billig verbunden. Auf Dauer kommen Sie aber nicht um den Einbau von Lifts herum, die Ihre Mieter schnell und bequem befördern. Lassen wir nun ein bißchen die Spieluhr weitertickern, sind bald gewisse Stoßzeiten zu beobachten. In der Mittagszeit werden die Bürosklaven von dem Drang befallen, die naheliegenden Imbiß-Gelegenheiten zu stürmen. Und etwa ab 16 Uhr wird Aufzugskapazität von oben nach unten verlangt – dann strömt die Angestelltenschar zum Ausgang, um in den Feierabend zu entkommen.

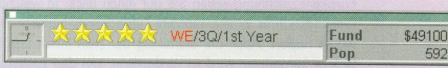
Mit vier, fünf Stockwerken ist das alles noch überschaubar, aber bei zunehmender Fortdauer des Turmbaus wird der Transport der murrenden Massen eine Wissenschaft für sich. Ganz nebenbei gibt es neue Einrichtungen, mit denen Sie Ihr Vertikal-Imperium vollpflastern dürfen. Beim Erreichen bestimmter Bewohnerzahlen bekommt das Hochhaus einen weiteren Stern verliehen – pro Beförderung erwarten Sie ein paar neue Details (und wachsende Kosten); fünf Sterne sind das höchste aller Gefühle. Als ultimatives Spielziel gilt übrigens der Bau eines lukrativen 100-Etagen-Monstrums, auf dessen Spitze man eine (sündhaft teure) Kathedrale stellen kann – soviel zum Thema »Knockin' on Heaven's Door«.

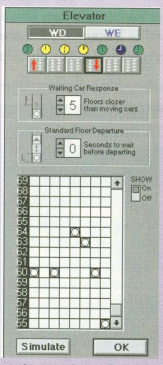
Zu den neuen Einheiten gehören Hotelzimmer: Single, Doppel oder Suite stehen zur Wahl, doch dazu sollten Sie Reinigungspersonal anheuern. Ist auch nach der dritten Nacht kein Bett gemacht, zieht der gutmütigste Gast von dannen. Das Programm macht Sie darauf aufmerksam, wenn bestimmte Einrichtungen gefragt sind, um die Attraktivität Ihres Towers zu erhalten. Tiefgaragen oder Müllverwertungsan-

INSIDE SIM TOWER



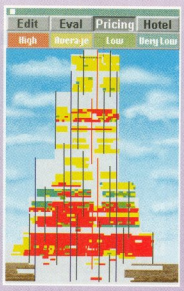
Per Tool-Menü pflastern Sie Ihren Tower mit Hotelzimmern, Wohnungen, Büros und Geschäften voll





Jeder einzelne Aufzug läßt sich für verschiedene Tageszeiten »programmieren«

Diese Anzeige informiert über Kontostand und Sterne-Wertung Ihres Hochhauses

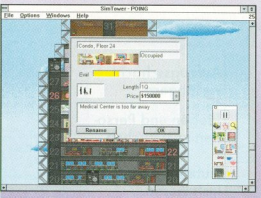


Die Karte zeigt Ihr Bauwerk auf einen Blick und informiert über Mietniveau sowie Lagequalität einzelner Etagen

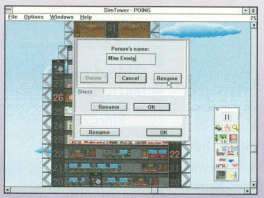
im wettbewerb

SimTower bietet mehr Spielspaß und Abwechslung als der kleine Landwirtschafts-Bruder SimFarm, muß aber zwei ähnliche Titel an sich vorbeiziehen lassen. Beim vielseitigen Transport Tycoon kümmern Sie sich um die Verbindungen zwischen verschiedenen Städten per Straße, Schiene, Luft und Wasser. »Nur« eine Stadt, aber viele Details, Szenarien und Abwechslung bietet das enorm unterhaltsame Sim City 2000. Wie man Bauaktivitäten in ein bemerkenswert langweiliges Finanz-Wirtschaftsspiel packen kann, demonstriert der zahme »Baulöwe«.

SimCity 2000	90
Transport Tycoon	83
SIM TOWER	**76**
SimFarm	65
Der Baulöwe	40



Klicken Sie mit der Lupe eine Einheit an, um über Miete und Qualität der Lage informiert zu werden



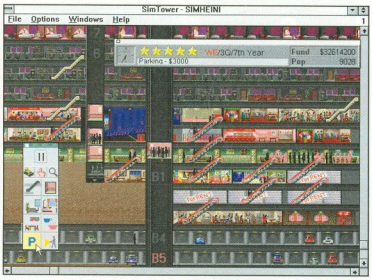
Der Klick auf eine Männchen-Silhouette zeigt Streß-Level und Vorhaben des Tower-Besuchers



Sie können einzelne Personen blau markieren und über eine Suchfunktion später wieder aufspüren – Big Brother läßt grüßen...

lagen lassen sich im Keller unterbringen; das Hochhaus wächst auch in die Tiefe. Ärzte und Sicherheitsdienste werden begehrt und die Bewohner fordern mehr Freizeiteinrichtungen. Recht so, denn während abends und am Wochenende die Büros verwaist sind, sorgen Kino oder Schlemmerbude auch dann für satte Umsätze.

Sim-gemäß können Sie eine Übersichtskarte aufrufen. Dank Farbkennzeichnung sehen Sie auf einen Blick, in welchen Gegenden Ihres Wolkenkratzers Zufriedenheit herrscht und wo es hapert. Auch die Staffelung der (von Ihnen festgelegten) Büromieten wird so verdeutlicht. Um den Tagesablauf der Tower-Bewohner besser kennenzulernen, können Sie einzelne Personen per Mausklick herauspicken. Geben Sie dem Glücklichen einen markanten Namen; ab sofort wird diese Spielfigur blau gekennzeichnet. Über eine Suchfunktion kriegen Sie jederzeit heraus, wo sich Ihr Schützling aufhält. Erblicken Sie auf den Fluren hingegen rosa oder rot gefärbte Persönchen, ist dies ein Zeichen zart oder heftig köchelnden Zorns – das Lift-Syndrom, Sie erinnern sich. Schlechte Tower-Infrastruktur und lange Wege lassen die Streß-Skala Ihrer Männchen und Weiblein steigen. Konstruktiverweise verrät man Ihnen beim Anklicken mit dem Lupe-Icon, was die Bewohner einzelner Einheiten ärgert – von »Die Disco nebenan ist zu laut!« bis »Der nächste Arzt ist zu weit weg!«.



Auch nach unten wird fröhlich gebuddelt: Der Untergrund läßt sich lukrativ für Tiefgaragen, Müllentsorgung und Shopping-Zentren nutzen.

Auf einstellbare Schwierigkeitsgrade oder vorgefertigte Szenarien müssen Sie verzichten. Im Lauf der Zeit gibt es lediglich einige zufällige Ereignisse, die aber keine dramatischen Herausforderungen an Ihr strategisches Geschick stellen. Mit etwas Glück wird bei Kellergebuddel ein Piratenschatz gefunden; mit etwas Pech bricht ein Feuer aus. Die Armut an Optionen wird durch das Feature der »Lift-Programmierung« ausgeglichen. Sie können jeden Aufzugschacht mit mehreren Kabinen beglücken – wahlweise in der Standard-, Dienstboten oder Expreß-Variante.

SimTower läuft einzig und allein unter Windows, was durchaus Sinn macht: Je nach gewählter Grafikauflösung präsentiert sich das Geschehen mehr oder weniger übersichtlich. Bei 640 x 480 Bildpunkten ist arg viel Gescrolle angesagt; einen adäquaten Monitor vorausgesetzt, macht der Turmbau ab 800 x 600 Pixel mehr Spaß. Trotz der schlichten Seitenansicht ist außerdem ein fixer 486er Pflicht. Das Berechnen der Aktivitäten einiger tausend Hochhausbesucher lastet den Prozessor ordentlich aus. **(hl)**

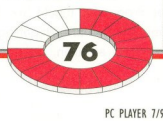
jörg langer

SimTower verdeutlicht die Unterschiede zwischen dem Aufbau-Genre und sonstigen Strategiespielen: Während letztere mit zunehmender Spieldauer eher interessanter werden, hat es sich bei ersteren irgendwann unweigerlich ausgebaut. So macht es auch beim neuen Maxis-Spiel anfänglich großen Spaß, seinen simulierten Wolkenkratzer in die Höhe zu ziehen, doch sobald man alle Einrichtungsarten gesehen hat, wird einem die eingeschränkte Abwechslung schmerzlich bewußt. Mir fehlt es vor allem an differenzierten Eingriffsmöglichkeiten: Außer dem eigentlichen Bauen kann man nicht viel mehr tun als Preise festlegen und Fahrstuhl-Routinen verfeinern. Weshalb gibt es keine Werbung, Fernsehauftritte oder konkurrierende Bauunternehmer? SimTower lebt ganz klar von seinem unkomplizierten Zuschau-Ambiente, bietet für meinen Geschmack aber zuwenig strategische Möglichkeiten.

sim tower

☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ☐ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

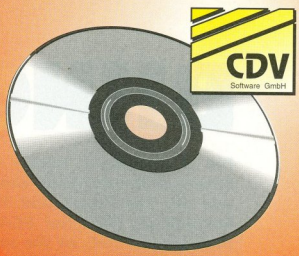
Spiele-Typ	Strategiespiel	Freies RAM: min. 4 MByte
Hersteller	Maxis	Festplattenplatz: ca. 8 MByte
Ca.-Preis	DM 130,-	Besonderheiten: Windows 3.1 erforderlich. Zwei Spielgeschwindigkeiten. Auch als identische CD-Version erhältlich.
Kopierschutz	–	
Anleitung	Deutsch; gut	
Spieltext	Englisch; leicht (deutsche Version in Vorbereitung)	Wir empfehlen: 486er (min. 50 MHz) mit Windows 3.1, 8 MByte RAM und Maus.
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene	
Bedienung	Gut	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Ausreichend	



Krypton Egg

NEU!

>> Das BreakOut-Game





Krypton Egg ist ein variantenreiches Geschicklichkeitsspiel, das an den Spieleklassiker "BreakOut" erinnert. Hier werden alle denkbaren Möglichkeiten des Spiels vereint!

Weichen Sie - während Sie den Ball jonglieren - den Angreifern aus, sammeln Sie Bonuspunkte und Extra-Waffen. Super-Grafik und hervorragende Soundunterstützung!

Das ultimative BreakOut-Game

DM 59,95

CD-ROM, Best.Nr. CDR2088

Wrath Of Earth

NEU!

Jetzt bei Ihrem Händler!

>> Das 3D Action-Adventure

Sie befehligen das Flottenschiff "Wrath" und erhalten den Auftrag, sich vorsichtig einem Planeten zu nähern, der offensichtlich in Schwierigkeiten steckt. Spähen Sie die Situation aus und stellen Sie die Kommunikationsverbindung mit der Erde wieder her. Mit einem Bio-Tech Kampfanzug landen Sie auf dem Planeten und stellen fest: Was auch immer hier Kontrolle übernommen hat - es stammt nicht aus dieser Galaxis.

Dieses neue 3D-Adventure-Spiel wird auch Sie vollkommen gefangennehmen. Die Mixtur aus Shoot'em Up!, logischen Puzzles u. Rollenspiel wird Sie Stunden an Ihren Computer fesseln.



- Atemberaubende 3D-Grafiken und Animationen
- große Levels
- Hilfe-Funktion
- Animiertes Intro
- Super Musik u. Sound f/x
- Intelligente Feinde & Helfer
- 7 Waffensysteme

DM 79,95

CD-ROM, Best.Nr. CDR2103

Demnächst bei CDV:



Terminal Velocity

Sensationeller Sci-Fi-Flugsimulator!

- ungeheuerlich schnelle 3D-Grafik mit Texturmapping
- 9 Planeten und 27 Level
- realistische Luft- und Bodenkampfszenarien
- SVGA Unterstützung 640 x 480 mit CD
- bis 8 Spieler (Netzwerk) / 2 Spieler (Modem)
- Digitaler Sound/Musik bis zu 44 kHz
- 70 Megabyte an 3D Animationen mit CD
- Rendern/Modus für mehr Details mit CD

Radix

Fliegen Sie den Radix Superjäger in verschiedenen strategischen Missionen. Im Kampf gegen Aliens, Rebellen und durch **modernste 3D Technologie** mit Texture-Mapping und hohen Detailgrad ausgezeichnet. Natürlich haben die Programmierer von **Union Logic Software** dafür gesorgt, daß sich dieses Game auch so gut spielt, wie es aussieht!

(0721) 972240

FAX (0721) 97224-24

CDV Software GmbH
Postfach 2749
76014 Karlsruhe

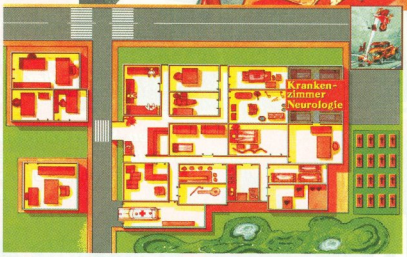
BIING

Die Städteplaner haben ihre Strategie-Simulationen ebenso wie die Spediteure und Fluglinien-Chefs. Was der PC-Welt noch gefehlt hat, ist die satirische Softwareumsetzung des Krankenhausalltags.



Im Wartezimmer sind Schwestern und Patienten noch vergleichsweise großzügig bekleidet

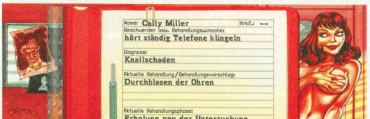
Sie verwenden fast täglich den Begriff »Karbolmäuschen« und sind davon überzeugt, daß Stationsärzte nur ans Golfspielen denken, während alle Krankenschwestern grundsätzlich Chefärzte ehelichen wollen? Dann werden Sie sich bei »Biing« wohlfühlen, denn das neue Wirtschaftsspiel von Magic Bytes widmet sich ausgiebig den gängigsten Clichés bezüglich der weißen Zunft.



Nach und nach füllt sich das Krankenhaus mit sämtlichen Stationstypen, die man per Übersichtskarte bequem erreicht

Zu Beginn des unter Zeitdruck ablaufenden Spiels verfügt man über etwas Startkapital sowie eine Personalchefin, hat aber keinerlei Ärzte, Krankenschwestern oder Behandlungsräume. Also werden die ersten Räume angemietet (kaufen ist noch zu teuer) und Stellenausschreibungen aufgegeben. Zehn Berufsgruppen stehen zur Wahl, vom Lagerarbeiter über den Koch bis hin zum Pathologen. Während bei Ärzten vor allem auf die Intelligenz geachtet werden sollte, zählt bei Schwestern vornehmlich die Oberweite: Schließlich reagiert der männliche Patient auf solche Reize durchaus günstig im Rahmen seiner Rekonvaleszenz. Besonders in publikumswirksamen Arenen wie dem Empfang oder den Warteräumen machen sich berstende Büstenhalter bezahlt – so wird es den Wartenden weniger schnell langweilig. In den Behandlungszimmern zählt allerdings mehr die Ausbildungsstufe der Fachkräfte – so ganz ohne Unterkiefer fällt dem männlichen Prolo das Hinterherpfeifen beim Anblick schlanker Frauenbeine doch ein wenig schwer...

Nachdem sich die ersten Bewerber gemeldet haben, sieben Sie aus und stellen die einigermaßen befähigten Jobsuchenden ein. Für jede Fachkraft gibt es ein Karteiblatt, das neben einigen Peinlichkeiten auch wichtige Infos aufführt, z.B. die Zufriedenheit mit dem Gehalt, die bereits verstrichene Arbeitszeit oder das Bedürfnis, den Golfkurs aufzusuchen (bei Ärzten obligatorisch). Ihre Hauptaufgabe ist es, die richtigen Leute auf die richtigen Stationen zu schicken und darauf zu achten, daß keiner zu lange arbeitet oder immer zuhause rumhockt. Als nützlich erweist sich die eingebaute Hilfsfunktion: Sobald etwas im Argen liegt (der Folterkammer fehlt es an einem Arzt), erscheint ein Erste-Hilfe-Kasten am unteren Bildschirmrand. Wird dieser angeklickt, so erhält man eine Problembeschreibung und kann sofort an die entsprechende Stelle springen – durchaus komfortabel. Besser wäre es aber gewesen, langweilige Routineaufgaben zu automatisieren – so hangelt man sich oft minu-



Die Diagnose seiner Ärzte kann man jederzeit ändern – oft lassen sich so größere Schädigungen verhindern



Die beiden wichtigsten Einstellungskriterien bei Krankenschwestern sind Ausbildungsstand und Büstenumfang

jörg langer

Gegen einen blanken Pixelbusen allein hätte ich ja nichts einzuwenden – aber müssen es gleich tonnenweise hervorquellende Rundungen und Unterwäsche-Vorführungen sein? Das hat nichts mit Prüderie oder Moralapostelei zu tun – der beabsichtigte Humor von Biing geht einfach an mir vorbei. Was wohl als muntere Persiflage auf diverse Krankenhaus-Clichés gedacht ist, wirkt auf mich als Rundumschlag mit dem Sex-Holzhammer: Die Schwestern werden nach ihrer Oberweite (»bitte mit Brustbild!«) ausgewählt und dementsprechend z.B. als »geil und lüstern« eingestuft – selten so gelacht.
Inhaltlich hat Biing relativ viel Abwechslung zu bieten, darunter Personalüberwachung, Hospital-Ausbauten, Organhandel und Patienten-Management. Dabei wird aber gerade bei den Gegenständen arg ins Detail gegangen – für Einsteiger abschreckend. Außerdem fehlt es an einem echten Spielziel und merklicher Konkurrenz: Was schert es mich, wenn zwei Konkurrenz-Krankenhäuser höher in der Patientengunst rangieren?
Vor allem im späteren Spielverlauf wird man zudem mit Routineaufgaben förmlich zugemüllt: Es ist ja nett, allen Patienten persönlich die Rechnung zu überreichen, aber weshalb muß ich sie auch noch mühselig auf die Zimmer verteilen und ihre Diagnosen überprüfen?
Biing dürfte mit seiner respektlosen Art und soliden Technik trotzdem seine Freunde finden. Männliche Wirtschaftsspiele-Fans ohne Furcht vor Humor auf SAT1-Nachtprogramm-Niveau werden nicht enttäuscht sein.



Ständig aktualisierte Zeitungsmeldungen loben und »verreißen« einzelne Krankenhäuser tenlang von einer Warnmeldung zur nächsten, weil es einfach bequemer ist, als eigenhändig alle Stationen abzuklappern. Die Grafiken geizen nicht mit der Reizdarstellung des weiblichen Personals, das unter einem bemerkenswert geringen Bekleidungsgrad leidet. Ob das noch satirisch oder schlichtweg sexistisch ist, bleibt dem Urteil des Betrachters überlassen. Die Geräuschkulisse besteht aus den namensgebenden »Biing«-Geräusch und »typischen« Krankenhaus-Lauten: Röcheln, Stöhnen, Schreie und dumme Sprüche. **(la)**

biing

☐ PAL ■ 386/486 ■ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ 2 SBlaster Pro ■ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Strategiespiel
Hersteller	Magic Bytes
Ca.-Preis	DM 120,–
Kopierschutz	Nervige Handbuchabfrage
Anleitung	Deutsch; gut
Spieltext	Deutsch; gut
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Fortgeschrittene
Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend

Freies RAM: min. 570 KByte + 3 MByte EMS
Festplattenplatz: ca. 34 MByte

Besonderheiten: Umfangreiche Statistiken; Spielablauf kann stundenweise weitergeschaltet werden.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und Super VGA.



JES Multimedia
Am Obstmarkt 1, 71522 Backnang
Bestelltelefon: 07191/960296
Ladengeschäfte:
Am Obstmarkt 1
71522 Backnang
beim Sport-Boss
Bismarckstr.6
74076 Heilbronn
Inh. J. Braunwarth/Tel:07131/628038


DM 79,95 Dt. Version DM 94,95


DM 39,95 über 900 neue Level und Editoren


Der Superhit neue Level für D***n, D***m II und Heretic nur DM 39,95


Der Weltertolg 1000 neue Level für D***n und D***m II nur DM 39,95



7 th Guest	DM 24,95
Beneath a Steel Sky,DV	DM 24,95
Command&Conquer	DM 89,95
Formula 1 Grand Prix	DM 39,95
Hand of Fate, DV	DM 39,95
Indy Car Racing, DA	DM 24,95
Lands of Lore, DV	DM 39,95
Pirates Gold, DV	DM 39,95
Sim Tower, DA	DM 79,95
Slipstream 5000, DV	DM 69,95
Gravis Ultrasound Max	DM 329,--
100 Leerd. 3,5'HD form.	DM 55,--

Alle Angebote auch in den Läden gültig
Bestelltelefon: 07191 / 96 02 96
Bestellfax: 07191 / 96 02 98
BTX: EHMANN CD-ROM#
Versandkosten: DM 6.50 - Nachnahme zzgl. DM 3,50
Ab DM 150,-- versandkostenfrei
Alle Angebote freibleibend. Händleranfragen erwünscht
nur solange Vorrat reicht

CD ROM

1830 Railroads & Robbers	99.-
Aces of the Deep d	99.-
Alone in the Dark 3 kd	99.-
Bioforge kd	99.-
Dædalus Encounter	99.-
Dark Forces kd	99.-
Descent d	99.-
Discworld kd	99.-
First Encounter Elite 3 kd	89.-
Flight Simulator 5.1	89.-
Flight Unlimited d	99.-
Full Throttle d	79.-
Inca Collection kd	79.-
Iron Assault d	79.-
Jagged Alliance	79.-
Klick & Play kd	89.-
Leisuresuit Larry 1-6 d	99.-
Magic Carpet d	99.-
Magic Carpet Mission d	39.-
Master of Magic kd	99.-
NBA Live d	99.-
Nascar Racing d	99.-
Panzer General d	99.-
Perfect General 2	99.-
Psycho Pinball d	79.-
Sim Tower d	99.-
Slipstream d	79.-
Star Trek TNG int.Manual	99.-
Sternenschweif kd	99.-
Super Karts d	99.-
Super Streetfighter 2 Turbo	79.-
Total verrückte Rally kd	99.-
US Navy Fighter kd	99.-
Warcraft d	99.-
Wing Commander 3 kd	129.-
Woodruff & t.Sch.o.Azimuth	99.-
X-Com Terror o.t.Deep kd	99.-
Im Juni sollen u.a.erscheinen:	
Command & Conquer	109.-
Hattrick	99.-
Virtual Valerie 2	119.-

GALAXY
PLEXUS GMBH
ZUBEHÖR

Soundblaster 16	199.-
Soundblast. AWE 32 Val	349.-
Soundblaster AWE 32	449.-
Waveboooster 2 Orchid	209.-
3DO Blaster (Creative)	699.-
Gravis Ultrasound ACE	199.-
Gravis Joyst.analog pro	69.-
Gravis Joypad	49.-
Gravis Phönix Joystick	249.-
Logitech Wingman Extr.	99.-
Thrustm.Action XL	69.-
Thrustm.Weap.CS 2	249.-
Thrustm.Flight Control	149.-
Thrustm.F16 Flight.CS	289.-
Thrustm.Formula T1	309.-
CH Pro Peddals	209.-
CH Virtual Pilot pro	199.-

d:dt.Anleit./kd:komplett dt.
Versandkosten:
Inland:Postnachnahme:13.- DM
UPS-Nachnahme:17.- DM
Vorkasse:10.- DM
Ausland:Vorkasse 20.- DM

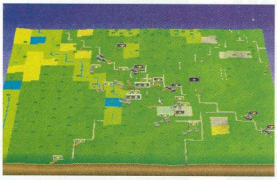
GALAXY PLEXUS
GMBH
Plinganserstr.26
81369 München
Tel.089 7470689
Tel.089 7605151

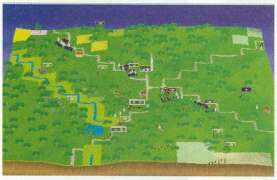
FRIENDLY SPACE-STATIONS
Computer Equisit
Bahnhofstr.3 * 7[illegible]33 Göppingen
Space Invader
Marienstr.1[illegible] 83278 Traunstein
Alle Preise sind Ladenpreise variieren!

CIVIL WAR (AMERIKA 1861 – 1865)

Vor 130 Jahren lieferten sich Nord- und Südstaatler der USA den ersten »modernen Krieg«. Empire läßt Sie jetzt nachträglich die Geschichte umschreiben.

Mitte des 19. Jahrhunderts kam es zwischen den Industriestaaten des amerikanischen Nordens und den Baumwoll-Produzenten im Süden zu immer größeren Spannungen. Schließlich zerstritt man sich an der Sklavenfrage, der Süden sagte sich vom Norden los und kurz danach begannen die Kampfhandlungen. Eigentlich hatte die Konföderation der Südstaaten keine Chancen gegen die Union, da diese zahlenmäßig und wirtschaftlich stark überlegen war. Doch die hochmotivierten Separatisten konnten überraschende Anfangserfolge verbuchen, welche die Union in arge Bedrängnis brachten. Letztendlich aber wurde das militärische Ungleichgewicht übermächtig, nach fünf Kriegsjahren mußte der Süden kapitulieren.

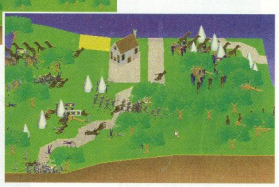




Der computerisierte »Civil War« findet auf zwei Ebenen statt: Auf einer strategischen Karte erfolgen Armeebewegungen, Truppenaushebungen und dergleichen. Auf taktischer Ebene werden die eigenen Truppen auf einer zoombaren Karte gegen feindliche Kontingente geführt. Wer sich mit dem ganzen Drumherum nicht weiter abgeben möchte, kann vom Hauptmenü aus direkt eine von vier historischen Schlachten führen. Die Kampagne beginnt mit der historischen Ausgangslage: Der Süden hat seinen anfänglichen Angriffstoß schon ausgeführt und bedrängt die verstreuten Truppen des Nordens. Dem Ungleichgewicht der Kräfte hat man übrigens Rechnung getragen – die Siegbedingung der grauberockten Konföderierten ist moderater, als die ihrer blauuniformierten Gegner. Wer an Hintergrundinformationen interessiert ist, kann sich in einem umfangreichen Lexikon umsehen. Dort werden nicht nur die Hintergründe des Krieges sowie sein Verlauf beschrieben, sondern auch die wichtigsten Schlachten und Taktiken. Historische Zeitungsmeldungen und mehrere Bürgerkriegslieder sind zusätzlich enthalten.



Von der zweiten wird auf die fünfte Zoomstufe vergrößert, so daß einzelne Soldaten zu erkennen sind





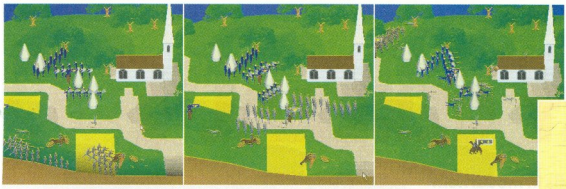
Auf der Gesamtkarte werden Einheiten gebaut und Truppen bewegt

Bevor man zu spielen anfängt, stellt man den gewünschten Realitätsgrad in neun Kategorien ein, darunter Moral, Befehlslaufzeiten, Terrain und Führungsqualität. Steht z.B. der Terrainschalter auf »einfach«, braucht man sich während der Schlacht keinerlei Gedanken über Hügel und Bäume zu machen. Auch die Anzahl der Truppentyoen wird per Realismus-Schalter bestimmt. Hier reicht die Spanne von einem

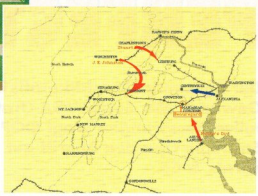
im wettbewerb

Hammer of the Gods	75
Lords of the Realm	73
CIVIL WAR	**67**
Fields of Glory	61
Gettysburg	57

Das napoleonische Fields of Glory sieht zwar etwas schöner aus, hat aber spielerisch weniger zu bieten als Civil War. Mit Filmauschnitten aufgepeppt, stellt das mittelmäßige Gettysburg eine der berühmtesten Schlachten des amerikanischen Bürgerkriegs nach. Auch bei Lords of the Realm und Hammer of the Gods wechseln sich strategische und taktische Sequenzen ab – bei ersterem erobert man das mittelalterliche England, letzteres läßt Sie zum Wikingerhelden werden.



Sturm auf eine Unionskirche – während sich die erste Gruppe hinter der Kirche verschanzt, greift die zweite von Westen an

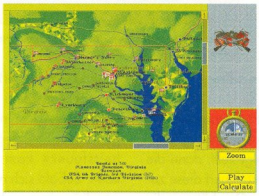


Das Online-Lexikon enthält mehrere Generalstabskarten

Schiffs-, Infanterie-, Artillerie- und Kavallerietyp bis hin zu jeweils vier Varianten. Letztendlich sucht man sich eine der beiden Seiten aus und entscheidet, ob man gegen den Computer oder einen menschlichen Gegner (per Netzwerk oder Nullmodem) antreten möchte.

Die strategische Karte gibt es in zwei Ausführungen – die eine zeigt den gesamten Osten Amerikas, die andere vergrößerte Ausschnitte. In zwei Modi steuert man entweder Truppen durch die Landschaft, oder baut in den Städten neue Gebäude (z.B. Befestigungen) bzw. Truppen. Allerdings sind die Icons so klein geraten und die Abstände zwischen manchen Städten so gering, daß die Übersicht sehr schwer fällt. Hier wäre es besser gewesen, in einen anderen Bildschirm umzuschalten oder die Informationen vergrößert darzustellen. Während des gesamten Spiels läuft die Zeit immer mit; am Ende jeden Tages werden die Befehle ausgeführt: Gebäude nähern sich ihrer Fertigstellung, Armeen und Schiffe bewegen sich voran.

Treffen sich zwei verfeindete Armeen, so bestimmen Ihre Befehle (z.B. schneller Vormarsch oder Verteidigung), ab welcher Distanz es zur Schlacht kommt. Diese wird entweder berechnet oder als taktischer Kampf ausgetragen. Dazu wird in eine dreidimensionale Nahansicht des Schlachtfelds umgeschaltet, die in fünf Stufen vergrößert werden kann. Auch hier stören die winzig kleinen Zoom-Icons, die sich auf 14-Zoll-Monitoren kaum entziffern lassen – »größer« wäre hier tatsächlich »besser« gewesen. Zudem läßt sich die Karte nur ruckweise verschieben, per Pfeiltasten oder Windows-Scrollbalken – beinahe jedes vergleichbare Programm erlaubt es, durch Bewegen des Mauszeigers an den Bildschirmrand zu scrollen. Aufgrund der jeweils neuen Berechnung des Ausschnitts geht der Neuaufbau des Screens mit merklicher Verzögerung vonstatten.



Wer Schlachten nicht ausspielen möchte, kann sie vom Programm berechnen lassen

Davon abgesehen, können die Schlachten gefallen: Im »Fields of Glory«-Look sieht man in der höchsten Zoomstufe einzelne Soldaten, Kanonen und Reiter umherwuseln, sich beschießen und als Pixelleichen enden.

Großen Wert legt Civil War auf die Zusammensetzung und Gliederung der Truppen. So bestehen die Divisionen nicht aus abstrakten Stärkepunkten, sondern aus genau aufgeschlüsselten Regimentern mit festen Mannzahlen. Man kann die Hierarchiestruktur beliebig verändern und z.B. ganze Korps einer anderen Armee zuweisen. Auch Generäle werden auf diese Weise mit neuen Posten versehen oder ihrer alten beraubt. Spielerisch bringt diese Detailvernarrtheit nicht sonderlich viel – hier ist eher entscheidend, wie man die Armeen bewegt, und nicht, zu welchem Heer sie theoretisch gehören. **(la)**

jörg langer

Civil War stellt ein typisches »Nischenprodukt« dar. Es ist dem Programm ohne weiteres anzusehen, mit wieviel Detailliebe die Entwickler vorgegangen sind, wie sie an exakten Truppenstärken gefeilt und fleißig Daten für das Lexikon gesammelt haben. Aber weder Grafik noch Steuerung sind gut genug, um die große Allgemeinheit anzusprechen. Das Spielgeschehen selbst ist auch für Nichtamerikaner interessant – wer bei der Strategie versagt, hat es auf der taktischen Ebene schwierig, und umgekehrt. Warum aber mußten Bedienung und Übersicht so mager ausfallen? Das umständliche Ruckel-Zentrieren im Schlachtenmodus nervt – dabei ist die Idee, von der ganzen Armee bis hin zu einzelnen Grüppchen hinunterzoomen zu können, ansonsten gut umgesetzt. Civil War ist nichts für Leute, die an den Komfort moderner Taktikspiele gewohnt sind. Historisch interessierten Strategen kann das Probespielen empfohlen werden – wer sein Herz für die komplexe Kost entdeckt, dürfte so schnell nicht davon loskommen.

civil war

☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Strategiespiel
Hersteller	Empire
Ca.-Preis	DM 120,-
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; befriedigend
Spieltext	Englisch; mittelschwer
Bedienung	Ausreichend
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis
Grafik	Befriedigend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: mind. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 2 bis 25 MByte
CD-Belegung: ca. 220 MByte

Besonderheiten:
Nullmodem-Option; deutsche Version mit dem Titel »Amerika 1861 – 1865« in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und VGA.



PERFECT GENERAL 2

Der Geheimtip für Taktikprofis in modernem Gewand: Mit Super-VGA-Grafik und Detailverbesserungen wagt QQPs verjüngter Strategie-Opa den Angriff auf »Panzer General« & Co.

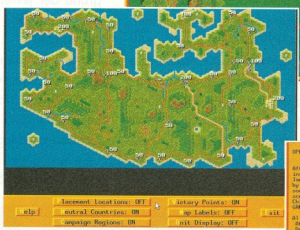
Das nach einer Brettspielvorlage entstandene »Perfect General« von QQP zeichnete sich durch viele Finessen, gute Spielbarkeit und eine vernünftige Nullmodem-Option aus. Der nun erschienene Nachfolger möbelt das bewährte Taktikkonzept mit verbesserter Grafik und diversen Detailveränderungen auf, verzichtet aber auf grundlegende Neuerungen.

In jedem Szenario klopfen sich die roten Einheiten des Angreifers mit den blau gefärbten Verteidigern. Zu Beginn wird die eigene Armee aus 16 verschiedenen Kampfeinheiten zusammengestellt. Diese Zahl wirkt zwar recht klein, dafür wurden die einzelnen Truppentypen sehr gut aufeinander abgestimmt. Die wesentlichen Merkmale sind Angriffs- und Verteidigungsart (ein Raketenwerfer greift z.B. als Panzer an, verteidigt sich aber als Infanterie), effektive Reichweite gegen die verschiedenen Waffengattungen sowie verursachter bzw. verkrafteter Schaden.

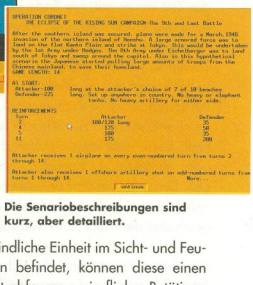
Eine Spielrunde ist in verschiedene Phasen unterteilt: Zunächst werden etwaige Verstärkungen (z.B. Nachschub, Neuproduktionen, Luftlandeeinheiten) aufgestellt, dann die Ziele der mobilen Artillerie gesetzt. Danach feuert diese zusammen mit den mittleren und schweren Geschützen, die ihre Ziele bereits eine Runde zuvor erhalten haben – vorausdenken ist dabei natürlich wichtig. Artillerie kann nicht nur direkt oder indirekt feuern, sondern auch Sperrfeuer legen. In der ersten Schußphase ist zunächst der Angreifer und dann der Verteidiger dran. Netterweise zeigt das Programm vor dem Feuern die Trefferwahrscheinlichkeit an und wählt denjenigen Gegner aus, der mit der größten Chance getroffen werden kann. Zudem sieht man den potentiell verursachten Schaden – leider nicht als Zahlenwert, sondern als Balken. Auch der Umstand, daß der Beschädigungsgrad angeschlagener Einheiten nur prozentual zu sehen ist, wirkt störend. Anschließend bewegt man seine Einheiten, wobei es zum sogenannten »Gelegenheitsfeuer« kommen kann: Sobald sich eine feindliche Einheit im Sicht- und Feuerradius eigener Truppen befindet, können diese einen Schuß aus dem Hinterhalt abfeuern – ein flinkes Betätigen der Maustaste vorausgesetzt. Aber Achtung: Eine Einheit kann normalerweise nur einmal pro Runde feuern, so daß jeder Schuß wohlüberlegt sein will. Nach einer zweiten Feu-



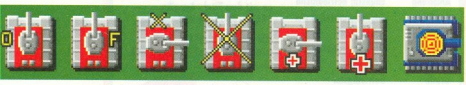
Entlang der Dschungelstraße sind unsere Truppen zum Angriff aufmarschiert



Die Anzeigefunktionen der Übersichtskarte lassen sich beliebig zu- und wegschalten



Die Senariobeschreibungen sind kurz, aber detailliert.



Kleine Symbole zeigen den Status an. Von links nach rechts: befestigen; eingegraben; hat gefeuert; hat sich bewegt; beschädigt; über 50 % Schaden; Gelegenheitsfeuer möglich.

im wettbewerb

Perfect General 2 gehört zur Oberklasse der rundenbasierten Taktikprogramme: Battle Isle 2 und Panzer General liegen in den Punkten Spielkomfort und Äußeres vorne, bieten aber weniger ausgefeilte Zweispieler-Modi. Sowohl Front Lines wie auch Jagged Alliance haben sich beim ersten Perfect General das Gelegenheitsfeuer abgeschaut. Während Impressions' Panzerhatz mit abstrusen Fehlern gekonnt den Spielwitz minimiert, zeigt das spannende Jagged Alliance deutliche Rollenspielanleihen: 60 unterschiedliche Söldner sowie zahlreiche Gegenstände stehen zur Wahl, um eine Pazifikinsel zurückzuerobern.

Battle Isle 2	84
Panzer General	81
PERFECT GENERAL 2	**76**
Jagged Alliance	76
Front Lines	47

erphase ist die Runde schließlich beendet und die nächste beginnt.

An dieser Stelle kann es zu Änderungen der Umweltbedingungen kommen: Dunkelheit verhindert Angriffe und schränkt die Sichtweite noch drastischer ein, als dichter Nebel. Im Regen verdoppeln sich die Bewegungskosten abseits der Straßen und Schienennetze; bei Frost lassen sich Flüsse problemlos überwinden. Ansonsten benötigen Fahrzeuge hierzu Brücken, die entweder schon vorhanden sind oder von Pionieren gebaut werden. Natürlich sind die Flußübergänge beliebte Ziele für Artillerieangriffe, da sich so der Gegner effektiv stoppen läßt. Während die einfache Holzvariante nach einem Treffer kaputt ist, halten Straßen- und Eisenbahnbrücken zwei bzw. drei Treffer aus. Die Sichtlinien sind von größter Wichtigkeit, da eine Einheit nur bekämpfen kann, was sie sieht. Wälder, Städte und Bergketten verbergen die eigenen Truppen vor dem zielsuchenden Blick des Gegners. In Verbindung mit dem Gelegenheitsfeuer lassen sich so effektive Fallen stellen: Fährt ein unvorsichtiger Panzer in einen anscheinend leeren Wald hinein, wird er oftmals im selben Moment vernichtet. Neben dem Feuern gibt es noch eine zweite Angriffsart: den riskanten und kost-



In dieser Nahansicht schlägt gerade Artilleriefeuer in die nördliche Stadt ein

jörg langer

Das altbekannte Spielprinzip gefällt mir nach wie vor – realistischer lassen sich Panzerschlachten rundenbasiert kaum simulieren. Die Super-VGA-Grafik ist allerdings wenig mehr als zweckmäßig; zwischen den beiden Grafiksets kann nur per Setup-Programm gewechselt werden. Der »Gag« mit den wertlosen Tips digitalisierter »Generäle« erfüllte mich mit dem starken Wunsch, schamvoll meinen Monitor zu verhüllen. Außerdem nervt die Unart des Programms, bei schon besiegtem Gegner nicht abzubrechen und das Endresultat einfach hochzurechnen.

Die Stärken von Perfect General 2 machen die kleineren Designfehler aber mehr als wett: Sinnvolle Spezialregeln, perfekt aufeinander abgestimmte Kampfeinheiten, jede Menge Einstelloptionen und die beeindruckende Zahl von 100 mitgelieferten Szenarien sorgen für langanhaltenden Spielspaß. Es gibt zudem kaum Konkurrenten, die eine ebenso gelungene Nullmodem-Option bieten. Kenner des ersten Teils werden den Nachfolger lieben – und Sie allerdings bislang schön verpackte Strategiespiele à la »Battle Isle 2« gewohnt, sollten Sie vor dem Kauf besser probespielen.

Arctic Soft

Versandanschrift:
Hindenburgstr. 43
76829 Landau

Bestellannahme:
Mo. - Fr. 9.00-18.30 | Mo.-Fr. 19.00-21.00
Tel.: 0 63 41-8 79 93 | Tel.: 0 63 41-8 08 26
Fax: 0 63 41-6 83 32
Btx: Ödeckd

Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM
Fast alle Titel sind ständig vorrätig

Aces Collection /A	98,90	Lilli Divil /A	84,90
Aces of the Deep /D	89,90	Lode Runner /D	84,90
Aces o. I. Deep Data (3,5")	39,95	Lollypop /A	79,90
Al Quadim	79,90	Lords of the Realm /D	79,90
Alone i. t. Dark 1 /D	69,90	Lost Eden /D	79,90
Alone i. t. Dark 2 /D	79,90	Lucas Arts Class. Sim. /A	99,90
Alone i. t. Dark 3 /D	94,90	Magic Carpet /D	92,90
Alone i. t. Dark 1 + 2 /D	89,90	Magic Carpet Data /D	44,90
Armored Fist /D	94,90	Master of Magic /D	97,90
Aufschwung Ost /D		Menzenberranzan /A	89,90
Beneath a Steel Sky /D	89,90	Metaltech Earthsiege /D	89,90
Betrayal at Krondor /D	89,90	Metaltech Battlesiome /D	86,90
Bling /D	* 96,90	Might & Magic 3-5 /D	108,90
Blutonye /D	94,90	Monty Python's C.W.O.T. /E	92,90
Bloodnet /A	79,90	Myst /A	89,90
B. Dylan Highway 61 Int. /E	99,90	Nascar Racing /A	89,90
Chessmaster 4000 Turbo /A	81,90	Networks /D	98,90
Christoph Columbus /D	96,90	NHL Hockey '95 /A	89,90
Cinemania 95 /E	109,90	NBA Live '95 /A	99,90
Civil War (Amerika) /D	89,90	Noctropolis /D	89,90
Colonization /D	89,90	Novastorm /A	84,90
Colonization & Civilization /D	99,90	Oldtimer /D	84,90
Comanche + Hiss 1 & 2 /D	84,90	One Must Fall 2097 /D	79,90
Combat Classics 3 /D	84,90	Outpost /D	89,90
Command & Conquer /A	* 99,90	Pacific Air War Gold /D	79,90
Conspiracy /D	89,90	Panzer General /A	86,90
Creature Shock /D	94,90	P. Gabriel Xplora 1 /E	109,90
Cyberia /D	96,90	P. Gabriel Xplora 1+4 /E	169,90
CyberWar /D	99,90	PGA Tour Golf 486 /A	89,90
Cyclemania /A	79,90	Phantasmagoria /E	* 109,90
Dark Forces /D	99,90	Pinball Dreams Del. /A	84,90
Dark Legions /E	89,90	Pinball Fantasies Del. /A	89,90
Das Amt /D	84,90	Prototype /D	89,90
DSA 1 /D	84,90	Psycho Pinball /A	89,90
DSA 2 /D	89,90	RailTrainer /D	89,90
DSA 2 Sp. Ed. /D	99,90	Ravenloft /D	86,90
David Bowie Jump /A	86,90	Rebel Assault /D	89,90
Dawn Patrol /D	86,90	Retribution /D	79,90
Die Hohlenwelt-Saga /D	89,90	Rise of the Robots /D	89,90
Day of the Tentacle /D	94,90	Robinson's Requiem /D	79,90
Der Clou /D	86,90	Sam & Max /D	109,90
Der Patrizier /D	54,90	Shadow Caster /A	94,90
Der Reeder /D	89,90	Sherlock Holmes /D	94,90
Descent /A	86,90	Sim City /D	79,90
Dessert Strike /E	* 74,90	Sim City 2000 /D	89,90
Discworld /D	94,90	Sim City 2000 Collection /D	99,90
Doppelpass /D	89,90	Sim Tower (Win) /A	79,90
Dragonsphere /A	79,90	Simon the Sorcerer 1 /D	* 84,90
Excalibur /A	89,90	Simon the Sorcerer 2 /D	89,90
Epic Pinball Satori /A	79,90	Space Hulk /D	86,90
Erben der Erde /D	89,90	Space Quest 1-5 /D	89,90
Eye of the Beholder 1-3 /D	109,90	Space Quest 6 /D	89,90
F1 /A	89,90	SSN-21 Seawolf /D	84,90
F 15 Strike Eagle III (Org.) /E	* 84,90	Star Trek 1 /D	89,90
Falcon Gold incl. Scenes /A	89,90	Star Trek 2 Next Gen. /D	* 99,90
Fifa Int. Soccer /D	* 79,90	Star Trek Tech. Manual /E	79,90
Fleet Defender Gold /A	89,90	Stone Racers /A	79,90
Flight Unlimited /D	99,90	Strike Comm & Privateer /A	94,90
Formula 1 GP & GL. Golf /A	69,90	Subwar 2050 incl Miss. /D	69,90
F.P. Sports Football '95 /E	89,90	Superkarts /D	90,90
F.P. Sports Baseball /E	89,90	Super Stardfighter 2 /A	
Frontier (Elite 3) /D	79,90	Symbol (Prince) /A	89,90
Full Throttle/Vollgas /A	* 74,90	Syndicate Plus /D	89,90
Fullball Total /A	79,90	System Shock Enh. /D	89,90
Gabriel Knight /D	89,90	Temptation /A	99,90
Gorilla /A	* 79,90	Theme Park /D	89,90
Hell /D	89,90	Transport Tycoon /D	89,90
History Line 14-18 /D	79,90	UFO – Enemy Unknown /D	109,90
Inca 2 /D	89,90	Ultima 7 Complete /A	114,90
Internationasl Tennis Open /D	89,90	Ultima 8 incl. Speech /D	109,90
Iron Assault	94,90	Ultima Underworld 1+2 /E	119,90
Jagged Alliance /A	94,90	Under a Killing Moon /D	104,90
Jimjile Strike /E	* 79,90	US Navy Fighters /D	94,90
Kings Quest 1-6 /A	94,90	Wake of the Ravager /A	94,90
Kings Quest 7 /D	89,90	Warcraft /A	89,90
Klik 'n Play /D	84,90	Wings of Glory /	94,90
Kyrandia 3 /D	84,90	Wing Commander Armada /A	79,90
Last Dynasty /D	94,90	Wing Comm. 1&2 Del /A	79,90
Larry 1-6 /A	99,90	Wing Commander 3 /D	109,90
Lemmings 1 Doubles. /A	* 78,90	Wolfpack /A	89,90
Lemmings 2 + 1 /A	59,90	Woodruff /D	89,90
Lemmings 3 /A	89,90	X-COM (UFO 2) /D	89,90
X-mas Lemmings '94 /A	49,90	X-Wing Kollektion /A	79,90
Links 386 Pro Superpack /A	89,90	Zephyr /D	89,90

Preishits, Sonderangebote:

7'th Guest /A	39,90	Jazz Jackrabbit (3,5") /A	54,90
Aladdin (3,5") /E	69,90	Jazz Jackrabbit Enhanced /A	74,90
Battle Bugs /D	59,90	Kind of Magic /E	59,90
Battle Isle 2 /D	78,90	Kingdoms of Germany /D	64,90
Battle Isle 2 Scenery /D	52,90	Kiondy Gen. Crown (3,5") /A	69,90
Blackhawk (3,5") /E	64,90	Kyrandia 2 /D	44,90
Conspiracy /A	39,90	Lands of Lore /D	44,90
Cyberia /E	69,90	Mega Race /D	49,90
Cybernace (3,5") /E	44,90	Mystic Towers /A	59,90
Day of the Tentacle /E	44,90	Monkey Island 1 /D	49,90
Dark Sun 1 (3,5") /E	54,90	Panzer General /E	54,90
Darkseed /D	49,90	Pirates! Gold /A	49,90
Dogfight /A	49,90	Power Drive /A	49,90
Dragon Lore /D	74,90	Railr. Tycoon + 50 Sh. /A	49,90
Duke Nukem 2 +		Raptor /A	59,90
Blake Stone /A	64,90	Rebel Assault /E	69,90
Dune 1 /A	39,90	Reunion /D	49,90
Dune 2 /A	39,90	Silent Service. 2 + 50 Sh. /A	49,90
F 15 Strike Eagle III /E	59,90	Star Crusader /D	39,90
F-19 + 50 Shariw. /A	44,90	Star Crusader Data /D	39,90
Flightpack (Microprose) /E	44,90	Under a killing Moon /A	89,90
Formula 1 GP /D	44,90	Wackey Wheels /A	64,90
Gunship 2000 /A	44,90	Wing Comm. Armada (3,5") /A	59,90
Hocus Pocus /A	54,90	World Cup Golf (4 CD's) /D	79,90
Hurra Deutschland /D	49,90	XXXX 2 Utilities (2 CD's) /E	39,90
Indy Car Racing /A	29,95	XXX DMC Magic for Doom 2 /E	44,90
Inferno /D	59,90		

Bei Order bis 12 Uhr. Lieferung innerhalb von 2 Werktagen. Solls Artikel auf Lager
Versand erfolgt im Sicherheitsbehälter. Versandkosten incl. Zustellung und Nachnahmegebühr durch UPS: 15,– DM.
Versand: S. – DM. 6a.20,– DM Porto/etc. Hardware nicht rückgängig. Angabe freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. MS = systemsoftware Titel waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar, können jedoch vorbestellt werden. Es gelten unsere AGB. Ink. Thomas Bärsch.
DA = deutsche Anleitung DV = deutsche Version EV = englische Version * Titel zu Zeit noch nicht lieferbar
Wir verschicken keine Kataloge & Preislisten. Aktuelle Neuheiten & Preise erfragen Sie bitte am Telefon oder wählen Sie sich in unserem Datex-J Programm ein.
Alle Preisliste verlieren ihre Gültigkeit.



Für Nostalgiefans gibt's die an Perfect General 1 erinnernde Alternativgrafik

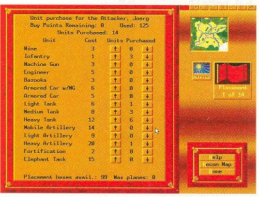


Hier sehen Sie vier der fünf Umweltbedingungen: Normal (links oben), Nacht (rechts oben), Nebel (unten links) sowie Frost (unten rechts).

spieligen Sturmangriff, bei dem eine gegnerische Einheit kurzerhand überrollt wird.

Zu den vier neuen Kampfeinheiten gehören Panzerwagen mit Maschinengewehr (feuern zweimal pro Runde), Elefanten-Panzer (besonders langsam, besonders stark) sowie Flugzeuge. Letztere erhalten, wie Artillerie, ihre Ziele eine Runde im voraus, können aber während des Angriffs noch »umgelenkt« werden. Am Boden sind die Flieger allerdings extrem verwundbar: Sobald ein Gegner einen Flugplatz betritt, zerstört er sämtliche dort stationierten Maschinen. Auch bei Perfect General 2 dreht sich noch immer alles um das Scheffeln von Siegpunkten, die man für das Besetzthalten von Ortschaften, Flughäfen und bestimmter Hügel erhält. Gewonnen hat, wer am Ende der festgelegten Rundenanzahl die meisten Punkte sammeln konnte. Da aber viele Szenarien nicht ganz ausgewogen sind, werden meist »Hin- und Rückspiele« ausgetragen.

Die gewaltige Anzahl von 100 Missionen ist in zwölf Kategorien unterteilt, z.B. »Inselkämpfe«, »historische Schlachten« und »Zufällige«. Die »Special Battlefields« enthalten die ausgefeilten Missionen des ursprünglichen Brettspiels, bei einer anderen Kategorie wird mit vorgegebenen Armeen gestartet. Zudem sind vier Kampagnen enthalten, die aus linear verketteten Einzelszenarien bestehen. Diese Funktion kann allerdings nicht überzeugen: Zu Beginn der einzelnen Schlachten erhält man keine Beschreibung der Aufgaben bzw. Spezialregeln, was die Anfangsaufstellung zum Glückspiel macht. Außerdem gewinnt entweder der Angreifer (und wird mit zusätzlichen Baupunkten belohnt, was ihn noch stärker macht) oder die Kampagne endet abrupt.



Insgesamt 16 verschiedene Einheiten können erworben werden

Für jedes Szenario lassen sich die verwendeten Regeln bestimmen: Sollen alle Treffer zur sofortigen Vernichtung führen, Minen von Anfang an sichtbar sein oder in Städten befindliche Einheiten repariert werden? In Verbindung mit verschiedenen Spezialereignissen, wie z.B. zusätzliche Artillerieunterstützung oder weiteren Anlandungen an auszuwählenden Strandabschnitten, wird so für langfristige Abwechslung gesorgt. Wem die neuen Landschaftsgrafiken nicht gefallen, kann auf das altbackene Layout des ersten Teils umschalten, zudem gibt es eine nicht sonderlich nützliche Zoomfunktion. Die Aufklärungskarte zeigt Siegpunkte, Ortschaften etc., eine Abschlußstatistik faßt den Spielverlauf zusammen.

Beim Start des Programms bekommt man zufällig ausgewählte Video-Strategietips, die inhaltlich nichts bringen und technisch enttäuschen: Von jedem »General« gibt es nur ein Video, obwohl er mehrere verschiedene Texte spricht – die somit natürlich alles andere als lippensynchron sind. Die fünf Computergegner ziehen ihre Einheiten relativ sinnvoll umher, Schwächen wie unverteidigte Flugplätze werden hemmungslos ausgenutzt. Doch beim Verteidigen sowie Plazieren von Einheiten hapert's auch beim besten Computergeneral. Teilweise stellt er Artillerie direkt neben feindlicher Infanterie auf oder verheizt sämtliche starken Truppen in einer einzigen, fruchtlosen Gegenoffensive. **(la)**

perfect general 2

☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ■ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Strategiespiel	Freies RAM: min. 4 MByte
Hersteller	QQP	Festplattenplatz: ca. 4 bis 30 MByte
Ca.-Preis	DM 120,-	CD-Belegung: ca. 140 MByte
Kopierschutz	–	Besonderheiten: Vielfältige Einstelloptionen; ausgereifte (Null-) Modemunterstützung; 100 Szenarien.
Anleitung	Englisch; gut	
Spieltext	Englisch; einfach	
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis	Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus und Super VGA.
Bedienung	Gut	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Befriedigend	



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Telefon: (0 8142) 59 60
Telefax: (0 8142) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO.–DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Unser Ladenlokal in AUGSBURG

Karolinenstraße / Ecke Karlstraße

Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM Disketten

ACES OF THE DEEP MISSION 3,5"	44,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
ALADDIN (DEMO'S, DT.ANL.	44,90
ATLAS KOMPL.DT	54,90
BAULOWE KOMPL.DT. / WINDOWS	89,90
BATTLEDROME KOMPL.DT. 3,5"	39,90
BAZOOKA SUE KOMPL.DT. 3,5" ✻	89,90
BINGO KOMPL.DT. 3,5"	85,90
CANNONFODDER 2, DT.ANL. 3,5"	59,90
COMBAT CLASSICS 2: GUNSHIP 2000 / CAMPAIGN / HISTORY LINE DT.ANL.	69,90
COMANCHE inkl. MISSIONEN KOMPL. DT.	79,90
DER REEDER KOMPL. DT. 3,5"	79,90
DIE BOX VOL. I inkl. BURNTIME / DYNATECH / WHALES VOYAGE KOMPL.DT.	54,90
EIGHTBALLDE LUXE 2.0 DT.ANL. 3,5"	59,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB. 3,5"	69,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL.DT. VERS. VGA 3,5"	110,90
FLUGSIMULATOR 5.0 SCENERY CARIBBEAN	45,90
FLUGSIMULATOR 5.0 SCENERY JAPAN	49,90
FLUGSIMULATOR 5.0 SCENERY LAS VEGAS	69,90
FLUGSIMULATOR 5.1 ENGLISCH 3,5"	89,90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3,5"	79,90
FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS – KOMPL.DT.	79,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO 95	85,90
GENGHIS KHAN II	79,90
HANSE DE LUXE KOMPL.DT.	49,90
HARPOON II V2.0 3,5"	89,90
HARPOON II COLDWAR & WESTPAC BATTLESET je	49,90
HATTRICK – BL MANAGER – KOMPL.DT.	69,90
HEI-HAECK SUPPORTER KOMPL.DT. 3,5"	49,90
HUGO DT.ANL. 3,5"	59,90
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
JUNGLE STRIKE DT.ANL. 3,5"	54,90
KLIK'N'PLAY KOMPL.DT 3,5"	85,90
LINKS PRO COURSE: PRAIRIE DUNE 3,5"	49,90
LION KING DT.ANL. 3,5"	59,90
LORDS OF REALM KOMPL.DT.	69,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	69,90
METAL MARINES / WINDOWS DT.ANL.	69,90
NECTARIS KOMPL.DT. ✻	49,90
PANZERGENERAL DT.ANL. 3,5"	64,90
PETER PAN KOMPL.DT. 3,5"	64,90
PINBALL THRILLS (DATA DISK) DT.ANL.	44,90
PINEBALL FANTASIES DT.ANL. 3,5"	64,90
PIZZA CONNECTION KOMPL.DT.	64,90
POWERDRIVE DT.ANL. 3,5"	64,90
PROJECT X DT.ANL. 3,5"	69,90
PYROTECHNICA DT.ANL.	69,90
RUESSEL DERBY KOMPL.DT.	69,90
SIEDLER KOMPL.DT. VGA 3,5"	59,90
SIM CLASSIC: SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	79,90
SIM TOWER 3,5" (WINDOWS-VERS.)	79,90
SPACE QUEST 5 DT.ANL (MICROSOFT)	69,90
STAR CRUSADER KOMPL.DT. 3,5"	59,90
STAR TREK: 25TH ANNIVERSENT FIRST VGA 3,5" DT.ANL	79,90
STARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM.	39,90
SUPERKID DT.ANL. 3,5"	59,90
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	79,90
TRANSVERSION WORLD EDITOR K.D.	39,90
TIE FIGHTER KOMPL.DT.	69,90
TIE FIGHTER MISS: DEFENDER OF EMPIRE	39,90
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	54,90
X-COM TERROR FROM THE DEEP KOMPL.DT. 3,5"	89,90

Preishits PC Disketten

1942 PACIFIC AIR WAR DT.HANDB. 3,5"	49,90
ACES OVER EUROPE (SIERRA/DYNAMIX) 3,5"	29,90
ALIEN LEGACY 3,5"	39,90
ANOTHER WORLD DT.ANL. 3,5"	39,90
ARCADE POOL DT.ANL. 3,5"	29,90
ARCHER MCLEANS POOL BILLARD	34,90
BATTLEHAWKS 1942 (LUCASARTS) 3,5"	24,90
BATTLEISLE inkl. DATA DISK KOMPL.DT. 3,5"	24,90
BATTLETECH 2 + 2 SPIELE 3,5"	24,90
BENEATH A STEEL SKY 3,5" KOMPL.DT.	29,90
BLACK HAWK DT.ANL. 3,5"	29,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,5"	9,90
CAMPAIGN 2 3,5"	29,90
CHAOS ENGINE DT.ANL. 3,5"	29,90
CLASSIC ADVENTURES: VGA SPACE QUEST V / ACES OF PACIFIC / INCREDIBLE MACHINE	29,90
COLONELS BEQUEST PC/A	24,90
COOL SPOT 3,5"	29,90
DER CLOU! KOMPL.DT. 3,5"	24,90
DOGFIGHT DT.HANDB. 3,5"	19,90
DUNE I KOMPL.DT. 3,5"	19,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – EISHOCKEY MANAGER KOMPL.DT. 3,5"	35,90
EYE OF BEHOLDER I KOMPL.DT. 3,5"	39,90
F14 FLEET DEFENDER DT.HANDB. 3,5"	39,90
F15 STRIKE EAGLE II DT.HANDB. 3,5"	39,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT. 3,5"	39,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB. 3,5"	35,90
FREDDY PHARKAS 3,5"	29,90
FRONT PAGE SPORTS: BASEBALL 3,5"	45,90
GABRIEL KNIGHT (SIERRA) 3,5"	24,90
GENESIA 3,5"	29,90
GUNSHIP 2000 DT.HANDB. 3,5"	39,90
HARRIER JUMP JET DT.HANDB. 3,5"	39,90
HEART OF CHINA DT.ANL. 3,5"	34,90
INCA II KOMPL.DT. 3,5"	39,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL.DT.	19,90
ISHAR III KOMPL.DT. 3,5"	29,90
JIMMY WHITE SNOOKER 3,5"	29,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE – KOMPL.DT. 3,5"	29,90
LEGENDS OF VALOUR DT.ANL. 3,5"	29,90
LEMPEREUR DT.ANL. 3,5"	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT.ANL.	19,90
LOTHAR MATTHÄUS SOCCER 3,5"	19,90
MANHUNTER NEW YORK 3,5"	29,90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MASTER OF ORION KOMPL.DT. 3,5"	39,90
MIGHT & MAGIC – DARKS OF XEEN – K.D. 3,5"	29,90
MONKEY ISLANDS II VGA 3,5" KOMPL.DT.	49,90
PACIFIC STRIKE DT.HANDB. 3,5"	39,90
PGA TOUR GOLF PLUS 3,5"	29,90
PIRATES GOLD DT. VERS. 3,5"	34,90
POLICE QUEST 3 3,5"	34,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) 3,5"	24,90
POPULOUS II inkl. PROMISED LAND 3,5"	16,90
POPULOUS 2 3,5"	29,90
POWERMONGER 3,5"	29,90
QUEST FOR GLORY 4 (SIERRA) 3,5"	29,90

Preishits PC Disketten

RAILROAD TYCOON DE LUXE DT. VERS. 3,5"	39,90
REACH FOR THE SKIES 3,5"	34,90
RED BARON DT.ANL. 3,5"	29,90
RED RACE DT.ANL. 3,5"	29,90
RETURN TO ZORK DT.ANL. 3,5"	24,90
REUNION KOMPL.DT. 3,5"	29,90
ROME AD 92 DT.ANL. 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE 3,5"	39,90
SIM ANT KOMPL.DT. 3,5"	24,90
SIM EARTH KOMPL.DT. 3,5"	24,90
SPACE QUEST SAGA 1–4 3,5"	35,90
SPACE QUEST 4 KOMPL.DT. 3,5"	19,90
SPECIAL FORCES 3,5" + 5 SPIELE	34,90
STARLORD KOMPL.DT. 3,5"	39,90
STREETFIGHTER 2 DT.ANL. 3,5"	29,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL.DT. 3,5"	59,90
SYSTEM SHOCK KOMPL.DT. 3,5"	39,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL. 3,5"	39,90
TEST DRIVE 3 3,5"	39,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. KOMPL.DT. 3,5"	34,90
TORNADO (DIGITAL INTEGRATION) 3,5"	24,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT. 3,5"	39,90
ULTIMA 7 – BLACK GATE – KOMPL.DT. 3,5"	39,90
ULTIMA UNDERWORLD 2 3,5"	29,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT. 3,5"	19,90
WING COMMANDER 2 3,5"	29,90
WINTER CHALLENGE THE GAMES 3,5"	24,90
WORLD CUP USA 1994 DT.ANL. 3,5"	24,90
XENOBOTS 3,5"	39,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT.ANL.	9,90
ZOOL 2 DT.ANL. 3,5"	29,90

CD ROM Programme

10 JAHRE INTERPLAY ANTHOLOGY	**35,90**
11TH HOUR DT.ANL. ✻	109,90
1130 RUDEL AUF BOMBER BARONS	**79,90**
1942 PACIFIC AIR WAR GOLD DT.ANL.	69,90
7TH GUEST 2	74,90
ACES OF THE DEEP KOMPL.DT.	89,90
ACES OF THE PACIFIC KOMPL.DT.	44,90
ACTION SOCCER KOMPL.DT. ✻	69,90
AEROSMITH QUEST FOR FAME	44,90
AIR COMBAT CLASSICS inkl. BATTLEHAWKS 1942 / SECRET WEAPONS / MIGHT HOUR 4 GAMES	89,90
AIR TRANSPORT PILOT inkl. SCENERY USA	139,90
AIRBUS A320 DELUXE ENGLISCHPAKE	89,90
AL QADIM KOMPL.DT.	69,90
ALADIN (DEMO'S, WUNDERLAMPE (Märchen)	39,90
ALEX DAMPIER ICEHOCKEY 95	**59,90**
ALIEN BREED TOWER ASSAULT DT.ANL.	79,90
ALIEN LOGIC (ISS)	79,90
ALONE IN THE DARK I KOMPL.DT.	39,90
ALONE IN THE DARK I & II KOMPL.DT.	79,90
ALONE IN THE DARK III KOMPL.DT.	69,90
AMERIKA 1861-1865 KOMPL.DT. ✻	**79,90**
ARCHON ULTRA KOMPL.DT.	75,90
ARMORED FIST KOMPL.DT.	89,90
AROUND HOLLYWOOD DT.ANL.	**45,90**
ASCII'S ACTION PACK	**59,90**
AUFSCHWUNG OST DELUXE EDITION K.D.	**59,90**
AWARD WINNING COLLECTION inkl. LEMMINGS / CIVILIZATION & ELITE 2 DT. VERSION	59,90
B17 FLYING FORTRESS KOMPL.DT.	69,90
B.C. RACERS / STONERACERS DT.ANL.	59,90
BAP: PIK SIBBE (auch Audio-CD)	59,90
BATTLEBUGS KOMPL.DT.	44,90
BATTLECHESS COLLECTION	69,90
BATTLEDROME KOMPL.DT.	44,90
BATTLESLE 2 KOMPL.DT.	34,90
BATTLESLE 2 SCENERY – ERBE DES TITAN – K.D.	54,90
BEARS & BUTTHEAD SCREENSAVER	39,90
BETRAYAL AT KRONDOR (SIERRA)	**29,90**
BIOFORGE KOMPL.DT.	79,90
BM HATTRICK SUPPORTER KOMPL.DT.	49,90
BOB DYLAN – HIGHWAY 61 INTERACTIVE –	**79,90**
BOLO DT.ANL.	49,90
BUREAU 13 DT.ANL.	49,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
BURNTIME KOMPL.DT.	79,90
CAMPAIGN KOMPL.DT.	85,90
CHAOS CONTINUUM DT.HANDB. ✻	**39,90**
CINEMANIA (MICROSOFT) 1995 (Filmdatenbank)	49,90
CLASSIC ADVENTURES: KING'S QUEST / MANIC MANSION / LARRY 1 & MORE / SCENERY ISLAND 1 KOMPL.DT.	69,90
COMANCHE inkl. MISSION 1 & 2, KOMPL.DT.	79,90
COMBAT CLASSICS 2 inkl. HISTORY LINE / CAMPAIGN / GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	69,90
COMMAND & CONQUER KOMPL.DT.	79,90
CORE SUPER GAMES inkl. HEIMDALL / THUNDERHAWK / CURSE OF ENCHANTIA DT.ANL.	19,90
COVER GIRL STRIP POKER	**29,90**
CREATURE DOORS KOMPL.DT.	79,90
CYBERIA	**29,90**
CYBERRACE KOMPL.DT.	69,90
DAEDALUS ENCOUNTER	**89,90**
DARK LEGIONS DT.ANL.	69,90
DARKSEED KOMPL.DT.	29,90
DAS AMT KOMPL.DT.	39,90
DAS SCHWARZE AUGE (DSK) KOMPL.DT.	**39,90**
DAS SCHWARZE AUGE – WINDOWS	39,90
DAWN PATROL	**89,90**
DER REEDER KOMPL.DT.	79,90
DESCENT DT.ANL.	75,90
DESERT STRIKE	79,90
DIE BOX COMPL. inkl. DYNATECH / WHALE VOYAGE / BURNTIMER KOMPL.DT.	54,90
DIE VERRÜCKTE RALLYE KOMPL.DT.	**69,90**
DOGFIGHT	19,90
DINOSAURS (MICROSOFT) KOMPL.DT.	109,90
DOMINUS DT.ANL.	89,90
DOGFIGHT DT.HANDB.	35,90
DOMINUS	**89,90**
DOPPELDASS (ANSTOSS & WORLD CUP) K.D.	49,90
DORNRÖSCHEN (Märchen) KOMPL.DT.	**39,90**
DRAGON LORE – LEGEND BEGINS – K.D.	**79,90**
DRAGONS LAIR DT.ANL.	**29,90**
DUNE	**19,90**
DUNE I KOMPL.DT.	39,90
DUNE II – BATTLE OF ARAKIS – KOMPL.DT.	24,90
DUNGEON MASTER 2 KOMPL.DT. ✻	85,90
EARTH SIEGE KOMPL.DT.	79,90
EARTH SIEGE MISSIONS KOMPL.DT.	59,90
ECSTATICA DT.ANL.	29,90
ELITE 2 (FRONTIER) DT.ANL.	29,90

CD ROM Programme

ELITE PLUS KOMPL.DT.	35,90
EMPIRE DE LUXE (DOS & WINDOWS) KOMPL.DT.	75,90
EYE OF THE BEHOLDER TEIL 1	19,90
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1 – 3 KOMPL.DT.	89,90
F117A NIGHTHAWK	35,90
F15 STRIKE EAGLE III DT.HANDB.	39,90
FALCON 3.0 DT.HANDB.	35,90
FANTASY FEST inkl. STRONGHOLD / DUNGEON HACK / FANTASY EMPIRE / UNLIMITED ADV.	89,90
FIELDS OF GLORY KOMPL.DT.	35,90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT.HANDB.	79,90
FIGHTER WING DT.ANL.	**79,90**
FLAMINGO TOURS KOMPL.DT.	89,90
FLASHBACK KOMPL.DT.	79,90
FLIGHT COMMANDER II	79,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN KOMPL.DT. ✻	79,90
FLIGHT PACK 2 inkl. F19 STEALTH FIGHTER /	
MIG 29 / FLIGHT SIM TOOLKIT	**89,90**
FLIGHT SIM TOOLKIT (DOMARK)	24,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL.DT.	**89,90**
FLUGSIMULATOR 5.1 ENGL.VERS.	**69,90**
FLUGSIM. 5 SCENERY BRITISH ISLES	**59,90**
FLUGSIM. 5 SCENERY VIVA LAS VEGAS	**69,90**
FOOTBALL GOLDEN	**69,90**
FOOTBALL MANAGER – THE FINAL – DT. HB.	79,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT.HANDB.	**35,90**
FRONTIER – FIRST ENCOUNTERS – KOMPL.DT.	79,90
FRONT LINES KOMPL.DT.	69,90
FULL THROTTLE – LUCASDIGS D.A. Update-fähig	**79,90**
FUSSBALL WELTMEISTERSCHAFTEN 1930 – 1994	85,90
FUTURE DIMENSIONS DT.ANL. ✻	**29,90**
GADGET	89,90
GONE FISHIN	54,90
GRANDEST FLEET DT.ANL.	75,90
GREAT COURTS 2	29,90
GREAT NAVAL BATTLES II	79,90
GUILTY DT.ANL.	29,90
GUNSHIP 2000 DT.HANDB.	35,90
HAMMERFIST KOMPL.DT.	79,90
HARPOON CLASSICS inkl. SCENARIOS & EDITOR	34,90
HARRIER JUMP JET DT.HANDB.	39,90
HERBERT GRONEMEYER CD ROM / CD AUDIO	34,90
HIGH SEAS TRADER KOMPL.DT.	89,90
HOLLYWOOD PICTURES KOMPL.DT. ✻	**79,90**
HUMANS DT.ANL.	29,90
HUMANS 1 & 2 KOMPL.DT.	**19,90**
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL.DT.	69,90
INCA COLLECTION KOMPL.DT.	**65,90**
INDIANA JONES ADVENTURE KOMPL.DT.	69,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	35,90
INTERNET GOLDEN	**35,90**
INTERNATIONAL TENNIS OPEN DT.ANL.	79,90
IRON ASSAULT KOMPL.DT.	79,90
IRON HELIX DT.HANDB.	**29,90**
ISHAR I	**19,90**
ISHAR II	**19,90**
IT CAME FROM THE DESERT + 5 SPIELE	**19,90**
JAGGED ALLIANCE	**29,90**
JORDAN IN FLIGHT (CLASSIC)	29,90
JUMP RAVEN	**79,90**
JUNGLE STRIKE DT.ANL.	65,90
KICK OFF 3 KOMPL.DT.	54,90
KIDS ON SITE	54,90
KINGS QUEST 1-6 COLLECTION	**79,90**
KINGS QUEST 7 PRINCELESS BRIDE KOMPL.DT.	89,90
KYRANDIA 1 DT.ANL.	29,90
KYRANDIA 2 – HAND OF FATE –	29,90
KYRANDIA 3 – MALCOLMS REVENGE – KOMPL.DT.	89,90
L-ZONE	85,90
LANDS OF LORE DT.ANL.	34,90
LARRY 1 – 6 COLLECTION DT.ANL.	89,90
LARRY 5 & 6 DIRECTCD GENERAL DT.	54,90
LAURA BOW 2 – DAGGER OF AMON RA –	**19,90**
LEISURE SUIT LARRY 1	29,90
LEISURE SUIT LARRY 6 inkl. MAUSMATTE	**35,90**
LEMMINGS 1	**29,90**
LEMMINGS 3 DT.ANL.	69,90
LEMMINGS FÜR WINDOWS DT.ANL.	49,90
LITTLE BIG ADVENTURE KOMPL.DT.	95,90
LINKS 386 inkl. 4 KURSE	69,90
LINKS 386 SCENERY PRAIRIE DUNE	**49,90**
LODERUNNER KOMPL.DT.	**79,90**
LOLLYPOP DT.ANL.	79,90
LOST EDEN KOMPL.DT.	**79,90**
LOTHAR MATTHÄUS SUPER SOCCER K.D.	39,90
LUCAS ARTS TOP ADVENTURE inkl. INDY 4 / – DAY O. TENTACLE / – MONKEY ISLANDS II	**79,90**
M1 TANK PLATOON plus 50 GAMES	29,90
MAGIC CANDLE II KOMPL.DT.	95,90
MAGIC CARPET DATA HIDDEN WORLDS K.D.	39,90
MAGIC CARPET KOMPL.DT.	**79,90**
MANIAC MANSION 2 – DAY OF THE TENTACLE – K.D.	69,90
MASTER OF MAGIC KOMPL.DT.	69,90
MASTER OF ORION & U.F.O. DT.ANL.	89,90
MEGA PACK 4 (MEGA MASTERIES & SCENERY OPER. SLEDGEHAMMER	19,90
MEGALOMANIA	89,90
MEGATRAVELER DT.ANL.	**89,90**
MENZOBERRANZAN KOMPL. MAUSMATTE	39,90
MEPHISTO GENIUS 2.0 DT.HANDB.	79,90
MICROCOSM	79,90
MIG 29 & GUNSHIP DT.ANL.	39,90
MIGHT & MAGIC 1 KOMPL.DT.	29,90
MIGHT & MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL.DT.	99,90
MONKEY ISLANDS 1 KOMPL.DT.	49,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL.DT.	59,90
MONOPOLY DELUXE COMPLETE WASTE OF TIME	79,90
MYST DT.HANDB.	99,90
NASCAR RACING (PAPYRUS) inkl. MAUSMATTE	**39,90**
NAVY STRIKE KOMPL.DT. ✻	89,90
NBA LIVE 95 KOMPL.DT. DT.HANDB.	**89,90**
NOCTROPOLIS KOMPL.DT.	89,90
NOMAD DT.ANL.	89,90
NHL ICEHOCKEY DT.HANDB.	89,90
OLDTIMER KOMPL.DT.	49,90
OUTPOST (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
PANZERGENERAL (SSI) inkl. MAUSMATTE	**39,90**
PATRIZIER KOMPL.DT.	79,90
PEGASUS 1955 (5 D)	29,90
PERFECT GENERAL II	**79,90**
PETER GABRIEL XPLORA	89,90
PGA TOUR GOLF 486 DT.HANDB.	79,90
PINBALL DREAMS DELUXE DT.ANL.	69,90
PINBALL FANTASIES DE LUXE DT.HANDB.	69,90
PIRATES! GOLD DT.HANDB.	35,90
POLICE QUEST 4 (SIERRA) inkl. MAUSMATTE	39,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC)	29,90

CD ROM Programme

POWERHITS BALLTECH: BATTLETECH 1 & 2 / MECHWARRIOR	34,90
POWER UP COMPIL. inkl. PIRATES GOLD / FORMULA ONE GP / PS5 STRIKE EAGLE 3 DT.ANL.	79,90
PREMIERE MANAGER 3	59,90
PRINCE – SYMBOL INTERFACTIVE –	105,90
PRIVATEER – CLASSIC –	**29,90**
PRIVATEER & STRIKE COMMANDER DT.HANDB.	89,90
PROJECT TODESPLADE	29,90
PROTOTYPE KOMPL.DT.	**89,90**
PSYCHO PINBALL DT.ANL.	**69,90**
PYROTECHNICA DT.ANL.	69,90
rainTRAINER KOMPL.DT.	99,90
RAVENLOFT inkl. MAUSMATTE	**89,90**
RAVENLOFT 2 – STONE PROPHET –	79,90
REBEL ASSAULT DT. VERS.	**65,90**
RED BARON & RAILROAD TYCOON DT.ANL.	39,90
RENEGADE – BATTLE FOR JORDAN STAR –	39,90
RETRIBUTION DT.ANL.	79,90
RISE OF THE ROBOT KOMPL.DT.	69,90
ROBINSON'S REQUIEM ENHANCED KOMPL.DT.	75,90
ROYAL FLUSH PINBALL	59,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL.DT.	59,90
SEAWOLF SIM 21 KOMPL.DT.	49,90
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE inkl. SCEN.	39,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER DT.HANDB. ✻	59,90
SHADOWCASTER KOMPL.DT.	69,90
SHERLOCK HOLMES – LOST FILES – (CLASSIC)	29,90
SILENT SERVICE 2 & F15 STRIKE EAGLE RISING	39,90
SIM CITY 2000 & DATA KOMPL.DT.	95,90
SIM TOWER / WINDOWS	**69,90**
SIMON THE SORCERER KOMPL.DT.	99,90
SLIM CITY	54,90
SLIPSTREAM 5000 DT.ANL.	**69,90**
SOCCER KID	29,90
SPACE QUEST 1 – 5 COLLECTION DT.ANL.	89,90
SPACE SHUTTLE 2	29,90
SPECIAL FORCES plus 50 GAMES	29,90
STALINGRAD	79,90
STARLORD KOMPL.DT.	45,90
STAR TREK 25 ANNIV./SPRACHAUSGABE	99,90
STAR TREK NEXT GENERATION. KOMPL.DT. ✻	89,90
STAR TREK: THE NEXT GENER TECHN. MANUAL	49,90
STERNENSCHWEIF – DSA II inkl. SAP KOMPL.DT.	75,90
STRIP POKER 2 DT.ANL.	29,90
SUBTRADE – RETURN TO IRATA – DT. VERS.	75,90
SUBWAR 2050 inkl. MISSION KOMPL.DT.	**59,90**
SUMMER & WINTER CHALLENGE	**29,90**
SUPER KARTING DT.ANL.	29,90
SUPER STREETFIGHTER II TURBO DT.ANL.	**65,90**
SUPER TETRIS & MORE	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC)	**29,90**
SYSTEM SHOCK ENHANCED KOMPL.DT.	85,90
TASK FORCE 1942 DT.HANDB.	79,90
TASK FORCE 1942 DT.ANL.	39,90
TEMPTATION – THE QUEST / LAND OF LORE / HAND OF FATE / INDY CAR RACING	89,90
THE BLUE AND THE GREY KOMPL.DT.	**69,90**
THEIR FINEST HOUR – BATTLE OF BRITAIN –	39,90
THEME PARK KOMPL.DT.	79,90
TORNADO & FALCON 3.0 DT.HANDB.	65,90
TRANSACTICA	**19,90**
TRANSPORT TYCOON KOMPL.DT.	95,90
TRIPLEAD 1 KOMPL.DT.	79,90
U.F.O. ENEMY UNKNOWN KOMPL.DT.	**39,90**
ULTIMATE BODY BLOWS DT.ANL.	54,90
ULTIMA UNDERWORLD 1 & 2	89,90
US NAVY FIGHTERS KOMPL.DT.	89,90
UNDER A KILLING MOON DT.HANDB.	99,90
UNIVERS	59,90
USS TICONDEROGA DT.HANDB.	85,90
VIRTUOSO GENERAL	69,90
VISTA PRO 3.12 KOMPL.DT.	109,90
WACKY WHEELS DT.ANL.	29,90
WARCRAFT: ORKS & HUMANS DT.ANL.	79,90
WAR IN THE GULF KOMPL.DT.	39,90
WHALES VOYAGE KOMPL.DT.	29,90
WHALES VOYAGE 2 – DIE REISE –	85,90
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-ESSCHUMMEL-PAKET ca. 600 MB nur DM 4,99 oder gegen DM 8,00 in Briefmarken frei Haus	
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	39,90
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	69,90
WING COMMANDER 2 – CLASSIC –	**29,90**
WING COMMANDER 3 DT.HANDB.	39,90
WING COMMANDER ARMADA DT.HANDB.	39,90
WING OF FLIGHT	89,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D.	85,90
WORLD CUP GOLF – THE ORIGINALS –	95,90
MAD TV / TRANSWORLD / WINDOWS	65,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP (UFO 2) K.D.	89,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT.ANL.	39,90
WING COMMANDER 3 DT.ANL.	79,90
WRATH OF THE GODS	89,90
ZORRO DT.ANL.	**69,90**

PC Soundkarten/Zubehör

3DO KARTE/CREATIVE LABS D.H. & SOFTWARE	749,00
3,2" 2HD SONY FORMATIERT 1 ST.	14,90
ACTION REPLAY VERSION 4.4 DT.HANDB.	169,00
CD-CADDY	**9,99**
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL SYSTEM THRUSTMASTER	249,90
GRAVIS GAME PAD	**39,90**
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	**89,90**
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	49,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MAUSMATTE	**9,90**
RETSUM FX SOUND INTERFACE INTERN	**329,90**
PHOENIX FLIGHT & WCS (ADV. GRAVIS)	85,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
PROFESSIONAL SOUND INTERFACE	219,90
RUDDER PEDALS (THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVEBOEN + ALLE SOUNDKARTEN	29,90
SOUNDBLASTER 16 CSP DT.HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT.HANDB.	159,90
SOUNDBLASTER AWE 32 VALUE EDITION D.H.	399,90
SOUNDBLASTER AWE 32 DT.HANDB.	409,90
SOUNDBL. PRO VALUE EDITION DT.HANDB.	149,90
STAR TREK MAUSMATTEN DOPPELMOTIVE	29,90
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT.ANL.	239,90
VIRTUAL PILOT PRO DT.ANL.	159,90
WAVEBLASTER II	259,90
WEAPONCONTROL JOYST. (THRUSTMASTER)	159,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

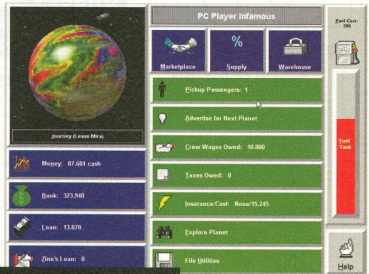
✻ = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Liste gegen frankierten Rückumschlag.
Bitte Computerypte angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand.
Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! – Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Windermere

3511665

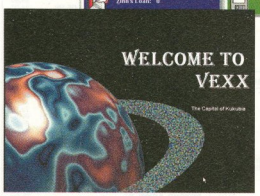
GAZILLIONAIRE

Auch im Weltall regiert der schnöde Mammon: In einer entlegenen Galaxis konkurrieren sieben Händler um einen Platz an der Sonne.



PC Player Infamous hat schon fleißig Geld zur Bank getragen

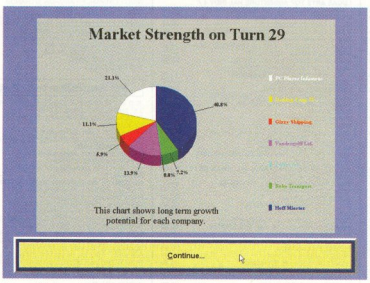
Nach langer Skepsis erlaubt Kaiser Dred Nicolson sieben Handelsorganisationen, in seiner geliebten Galaxis exzessives Geldscheffeln zu betreiben. Bis zu sechs menschliche »Gazillionaires« können teilnehmen, der Rest wird mit Computergegnern gefüllt, die unterschiedliche Taktiken und Persönlichkeiten haben. Nachdem man sich für eine von sechs Spielstufen entschieden hat (darunter ein gelungenes Tutorial, das Schritt für Schritt neue Regeln einführt), darf man aus einer ebensogroßen Anzahl an Schiffen seinen Weltraum-Truck auswählen. Jeder Schlitten hat natürlich Vor- und Nachteile, so kämpfen schnelle Flitzer mit ständiger Treibstoffknappheit, während Riesenfrachter eine große Crew benötigen.



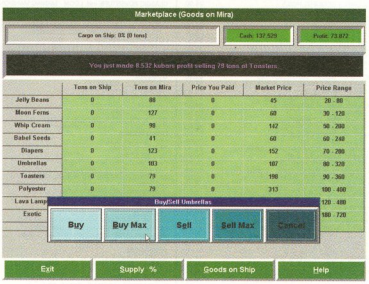
Die Planetenansichten sind das grafische Highlight von Gazillionaire – ansonsten sieht's sehr trist aus.

Auf jedem der sieben Planeten gibt es einen Markt, in dem verschiedene Waren angeboten werden. Netterweise wird nicht nur angezeigt, wieviel man selbst für ein geladenes Gut bezahlt hat (es ist immer so peinlich, Waren aus Versehen zum halben Einkaufspreis abzustoßen...), sondern auch die galaxisweite Preisschwankung – so sieht man sofort, ob der lokale Preis in Ordnung ist. Ein weiterer Bildschirm klärt über die momentane Bedarfslage im Universum auf, schließlich möchte man wissen, wo die soeben erstandenen Regenschirme zu Wucherpreisen wieder loszubekommen sind. Eine nette Zusatzeinnahmequelle ist die Passagierbeförderung; wer aber zu hohe Preise verlangt, kommt um aktive Werbemaßnahmen nicht herum. Falls der Frachtraum nicht ausreicht, um alle Einheiten eines Schnäppchenangebots aufzukaufen, hilft ein Warenhaus beim Zwischenlagern.

Das Spielziel ist ebenso simpel wie kapitalistisch: Wer als erster eine Million Kubars zusammenhat, gewinnt. Zu Beginn startet man aber erstmal mit einem horrenden Schuldenberg – schließlich haben Raumschiff und Handelsstützpunkte eine Menge Geld gekostet. Herr Zinn, unser Gläubiger, verlangt zumindest weniger Zinsen, als die reguläre Kreditanstalt – und weitere Geldanleihen werden schneller benötigt, als man denkt: Der anfängliche Kapitalüberschuß ist denkbar klein, außerdem muß man seine Crew entlohnen, Steuern bezahlen, und so manches Zufallsereignis verkraften. Letztere bestehen z.B. aus Kontaminierungen, Piratenüberfällen und Meteorstürmen, und haben meist eines gemeinsam: Sie verursachen unerwartete Zusatzkosten. Zwar ist es möglich, sich gegen solche Widernisse versichern, was aber ebenfalls stark ins Geld geht. Zum Ausgleich kann man



Verschiedene Diagramme zeigen die Werte der sieben Handelsorganisationen



Kaufen leicht gemacht: Ein einfacher Klick, schon ist der Frachtraum voll.

jörg langer

Lassen Sie sich nicht vom Häßlichen-Entlein-Image der Grafik abschrecken – die Qualitäten von Gazillionaire liegen auf der spielerischen Seite. Im Prinzip ist es natürlich »nur« eine weitere Wirtschaftssimulation, aber zumindest eine vergleichsweise spaßige: Viele Zufallsereignisse, überschaubare und abwechslungsreiche Spieloptionen sowie eine kinderleichte Bedienung – Händlerherz, was willst Du mehr? Besonders gelungen ist das Tutorial, welches behutsam in die komplexeren Spielmechanismen einführt. Gibt es doch Probleme, hilft das Help-Icon weiter.

Natürlich merkt man dem Programm seinen Lowcost-Charakter an: Die Grafiken scheinen teilweise der kranken Phantasie eines Science-fiction-geschädigten Fünfjährigen entsprungen zu sein, die Sample-Sounds klingen überwiegend uninspiriert. Ich persönlich bin zudem kein großer Fan von reinen Geldanhäufungsspielen, bei denen man seinen Gegnern nicht direkt schaden kann. Für kurzweilige Mehrspielerpartien, vor allem im nicht-computererfahrenen Familien- und Bekanntenkreis, kann ich Gazillionaire aber guten Gewissens empfehlen.

auch in der Lotterie gewinnen oder auf dubiose Tauschgeschäfte eingehen.

Hinweise über drohende Gefahren erhält man bei der Besichtigung der Planeten. Dort erfahren Sie nicht nur Geschichtliches über die jeweilige Welt, sondern können sich auch eine Wettervorhersage sowie die neuesten Nachrichten anhören. Zudem bietet jeder Planet eine Spezialfunktion: Auf dem einen kann die Geschwindigkeit des eigenen Schiffs erhöht werden, auf dem nächsten bettelt man um Senkung seines Zinssatzes. Durch Ersteigern von Immobilien sichern Sie sich langfristige Einnahmen: In Monopoly-Manier muß ein Händler beim Betreten jedes Planeten »Miete« zahlen, auf dem ein Konkurrent über Serviceanlagen verfügt.

Die intuitive Bedienung erlaubt es, sämtliche Aktionen mit wenigen Mausklicks zu erledigen, selbst um die manuelle Eingabe von Kreditsummen kommt man auf Wunsch herum. Gezielte Hilfstexte machen die Anleitung so gut wie überflüssig. Außerdem lassen sich für die wichtigsten Aktionen noch »Short Cuts« definieren, so wird beispielsweise beim Anklicken des Tanksymbols ohne Erfragen der gewünschten Treibstoffmenge automatisch vollgetankt. Mehrere Statistiken, z.B. über die Entwicklung der einzelnen Handelsorganisationen, runden das Angebot von Gazillionaire ab. **(la)**

gazillionaire

☐ 286 ■ 386/486 ☐ VGA ■ Super VGA ■ SoundBlaster ☐ 5 Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Wirtschaftssimulation
Hersteller	Microprose
Ca.-Preis	DM 60,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Englisch; befriedigend
Spieltext	Englisch; einfach
Bedienung	Sehr gut
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Grafik	Ausreichend
Sound	Ausreichend

Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: ca. 1 MByte
CD-Belegung: ca. 33 MByte

Besonderheiten: Ausgefeiltes Tutorial; bis zu sechs Mitspieler; Shareware-Version erhältlich.

Wir empfehlen: 486er (min. 25 MHz) mit 8 MByte RAM, Windows 3.1 und Super VGA.



Game It!
☎ 07569/92020

Knallhart kalkuliert - Unsere **TOP 10**

Bioforge	79,95
Civil War/Amerika 1861-65	69,95
Dark Forces	84,95
Der Reeder	69,95
Flight unlimited	79,95
Full Throttle / Vollgas	64,95
Panzer General	67,95
Prisoners of Ice	79,95
Star Trek Next Generation	74,95
X-COM	79,95

CD - ROM

11th Hour	*79,95	Ravenloft 2	69,95
AIV Networks	**84,95**	Rebel Assault	74,95
Aces of the Deep	79,95	Renegade	74,95
Aces o.t. Deep Data	*39,95	Rise of the Robots	59,95
Across the Rhine	84,95	Sam & Max	89,95
Alien Br. Tower Ass	*59,95	**Sensible Soccer**	59,95
Armoured Fist	74,95	Sim City 2000	79,95
Aufschwung Ost	59,95	Sim City 2000 Data	39,95
Battle Bug	59,95	**Sim Tower**	69,95
Battle Isle 2	74,95	**Sim Town**	74,95
BZ. - Erben d. Titan	44,95	Sternenschweif	69,95
Bing	64,95	**Stone Racers**	69,95
Bureau 13	69,95	**Super Karts**	79,95
Chaos Control	89,95	Syndicate Plus	84,95
Colonization	84,95	System Shock Enh.	74,95
Command & Conq.	*89,95	**Tank Commander**	79,95
Cyberia	74,95	**The Blue Planet**	49,95
Cyberrace	**19,95**	Ticonderoga	79,95
Dark Sun 2	74,95	**Total verr. Rally**	64,95
Das Amt	79,95	Transport Tycoon	79,95
Descent	**69,95**	dto. World Editor	39,95
Discworld	**74,95**	UFO&Mast. o Orion	59,95
Dune 2	39,95	Ultima 8 + SAP	99,95
Dungeon Master 2	*79,95	US Navy Fighters	79,95
Earth Siege	79,95	**Virtuoso**	39,95
Earth Siege Data	44,95	Warcraft	69,95
Elite 3	74,95	**Wing Comm. 3**	94,95
Fl. Commander 2	*64,95	Wings of Glory	64,95
Fl. o.t. Amazon Qu.	**74,95**	Wolf	64,95
Gr. Naval Battles 3	74,95	Woodruff	69,95
Hammer o.t. Gods	69,95	**BIM 3,5"**	
Hattrick	**74,95**	Aces of the Deep	74,95
Hell	69,95	Bing	69,95
Höhlenwelt Saga	84,95	Colonization	76,95
Iron Assault	69,95	Discworld	69,95
Jagged Alliance	***69,95**	Fl. o.t. Amazon Que	69,95
King's Quest VII	74,95	**Flugsimulator 5.1 dt**	99,95
Kingdoms of Germ.	49,95	**Flugsimulator 5.1**	79,95
Klik & Play	79,95	**Sceneries für FS 4 und 5**	
Kyrandia 3	69,95	Mittelgebirge	44,95
Lemmings für WIN	**49,95**	Nord-/ Ostsee, HH	44,95
Links 386+ 2 Kurse	59,95	Rheinland/ Ruhrg.	44,95
Little Big	**84,95**	Frankfurt/ Hessen	44,95
Lost Eden	69,95	Berlin, Mitteldeut.	44,95
Lothar Matthäus	29,95	Süddeutschland	44,95
Magic Carpet	**84,95**	Grand Canon	44,95
Masters of Magic	**79,95**	Harpoon 2 V2.0	69,95
Menzoberanzan	69,95	dto. Battlesets je	44,95
Napoleonics	29,95	Masters of Magic	79,95
Nascar Racing	74,95	Menzoberanzan	69,95
NBA Live 95	**79,95**	Nascar Racing	69,95
NFL Football	49,95	Rise of the Robots	49,95
NHL Hockey	69,95	Sternenschweif	69,95
Noctropolis	84,95	Tie Fighter	89,95
Nowastorm	69,95	Tie Fighter Mission	29,95
Oldtimer	49,95	Transport Tycoon	75,95
Pirates Gold	39,95	Tr Tyc World Editor	39,95
Prototype	74,95	**Hint Shop Lösungshefte**	
Psycho Pinball	62,95	zu fast allen Spielen	19,95

Hardware

Gravis Gamepad	39,95	CH Virtual Pilot	149,95
Gravis Analog	39,95	CH Pedals Pro	189,95
Gravis Analog Pro	49,95	SB 16 Value	169,95
Gravis Phoenix	199,95	SB AWE32 VE	319,95

Preise Stand 10.5.95 - * = noch nicht verfügbar bei Drucklegung
Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gebühr
Vorkasse/EC-Scheck: DM 6,90, jeweils ab DM 250,- frei
Bei Nichtannahme berechnen wir 25 % des Rechnungsbetrages als Schadensersatz

Game It! ✉ Kreuzthal • 87474 Buchenberg
☎ 07569/92020 • FAX 92022
e-mail Compuserve 100106,3111

BLOOD BOWL

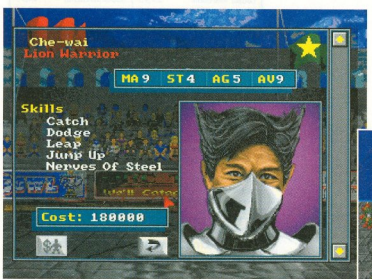
Fantasy-Schlachten sind »out«: Moderne Monsterhorden prügeln sich nach den Regeln des American Football.



Eagles-Star Pern Fection steht kurz vor dem ersten Touchdown gegen die brutalen Gouged-Eyes-Orks

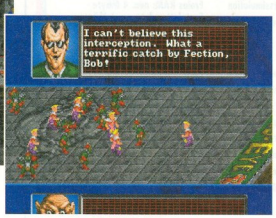
Während einer wütenden Schlacht entdeckten einst Orks und Zwerge einen uralten Tempel riesigen Ausmaßes und schüsselartiger Form. Im Inneren fand man seltsame Rüstungen mit aufgemalten Zahlen sowie ein heiliges Buch, das vom rituellen Kampf zweier sogenannter »Teams« handelte. Letztere bestanden aus jeweils elf »Feldspielern« und wurden von einem Hohepriester namens »Coach« geleitet. Von dieser Idee der Konfliktbewältigung restlos begeistert, versammelten sich die kräftigsten Krieger beider Seiten und rannten zum ersten Mal einer luftgefüllten Schweinsblase hinterher – der American Football für Fantasy-Horden war geboren. »Blood Bowl« ist die Umsetzung eines gleichnamigen Brettspiels der Firma Games Workshop, die für erfolgreiche Strategie-Serien wie »Warhammer« oder »Space Hulk« verantwortlich zeichnet. Der Hauptreiz des Monster-Footballs besteht aus seinem relativ einfachen Regelwerk sowie den verschiedenen Teams: Jedes einschlägige Fantasy-Volk stellt eigene Mannschaften, außerdem gibt es Spezialwesen wie Baumkreaturen, Vampire und Drachenprinzen.

Im Computerspiel sind acht Rassen enthalten, darunter Zwerge (dickschädelig im wahrsten Sinne des Wortes), Hochelfen (zieren sich vor Körperkontakten) und Orks (langsam, aber brutal). Actionelemente darf man übrigens keine erwarten, wie beim Brettspiel geht es in Blood Bowl rein taktisch zur Sache. Vier Grundwerte bestimmen die Qualität eines Spielers: Bewegungsreichweite, Geschicklichkeit, Körperkraft sowie Rüstungsstärke. Zusätzlich existieren 30 Spezialfähigkeiten wie z.B. »Drahtseil-Nerven«, »Rasiermesser-Krallen« oder »Wutanfall«. Während kampfstarke Prügler den Weg freischaufeln, schnappt sich ein guter Werfer den Ball und versucht, einen Fang-Spezialisten anzuspielen, der sich durch die gegnerischen Reihen gemogelt hat. Punkte gibt es ausschließlich für Touchdowns, die Bonus-Torschüsse des echten Football wurden weggelassen.



Im Ligamodus kann man seine Mannschaft durch Spielereinkäufe verstärken

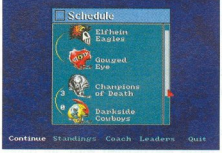
Das Spielfeld besteht aus viereckigen Feldern und hat einen von drei Bodenbelägen: Gras, Eis oder »Astrogranit«. Jede Partie ist in zwei Halbzeiten zu je acht Runden eingeteilt, bei Gleichstand gibt es eine Verlängerung nach dem »Sudden Death«-Prinzip. Zu Beginn einer Halbzeit wählt der Coach eine von zehn Offensiv- bzw. Defensivaufstellungen aus. Eine Runde dauert solange, bis jeder Spieler eines Teams bewegt wurde oder eine beliebige Aktion schiefgeht, z.B. ein Fangversuch oder Zweikampf. Neben dem unbarmherzigen Niederschlagen des Gegners gibt es noch eine weitere Möglichkeit: Wenn sich ein Spieler von einem neben ihm stehenden Kontrahenten wegbewegt, stürzt sich dieser automatisch auf ihn. Je nach Stärke der Streithähne fällt der Unterlegene mindestens eine Runde zu Boden, scheidet verwundet aus oder verabschiedet sich sogar ganz von der grausamen Fantasy-Welt. Das vom Fußball



Die Replay-Funktion zeigt in erbarmungswürdiger Grafik schöne Spielzüge

jörg langer

Blood Bowl hat mit der typischen Crux vieler Brettspiel-Umsetzungen zu kämpfen: Das Programm stellt zwar brav den Gegner und übernimmt allerhand Verwaltungskram, doch als Computerspiel kann es nicht völlig überzeugen. Die Grafik rangiert teilweise hart an der Grenze zu »mangelhaft«, die Technik ist nicht auf dem neuesten Stand. Aus dem zynischen Thema hätte man mit detailliierteren Spielfiguren und eingeblendeten Animationen sehr viel mehr machen können; stattdessen sieht man unscheinbare Krümelsprites und abschreckende Isometrie-Replays. Die spannende Grundidee wird davon aber nur teilweise berührt: Obwohl ich eigentlich kein Sportspiel-Fan bin, habe ich mit meinen zerbrechlichen Elfheim Eagles bis zum frühen Morgen um die Siegestrophäe gerungen. Es macht Spaß, durch kluge Spielzüge seiner Sensibelchen auch gegen die brutalsten Ork-Schläger zu bestehen. Ich wage aber zu bezweifeln, daß Blood Bowl größere Käuferschichten ansprechen wird – den Sportspiel-Enthusiasten dürfte es zu taktiklastig sein, verwöhnte Strategen rennen vor der miesen Grafik davon.



Per Spielplan behält man die Konkurrenz im Auge

bekannte »Nachtreten« gibt es natürlich auch, wenngleich der Begriff »Draufspringen« passender wäre. Bei den Spieloptionen stellt man ein, ob es für böse Fouls Platzverweise geben soll. In einem Ligamodus mit Qualifikations- und Playoff-Spielen kann man die Zusammensetzung der einzelnen Gruppen bestimmen und kämpft um Tabellenpunkte sowie Geld. Mit letzterem ersetzen Sie schlechte bzw. tote Spieler oder erwerben eine »Versicherung« fürs nächste Match: Wer dieses dann verliert, darf es zum Ärger seines Gegners einfach wiederholen. Besonders interessante Spielzüge werden als Wiederholung gezeigt und von zwei Reportern kommentiert, inklusive Sprachausgabe. Die Teams lassen sich jederzeit von Computer- auf manuelle Steuerung umschalten, natürlich sind auch Partien zwischen Menschen möglich. Der übliche Statistik-Schnickschnack wurde nicht vergessen – oder können Sie ohne das Wissen einschlafen, welcher Ihrer Dunkelelfen die meisten Gegner niedergeprügelt hat? **(la)**

blood bowl

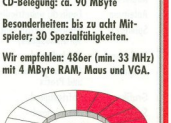
☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ 5'Blaster Pro ■ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	**Strategiespiel**
Hersteller	**Micro League/ Games Workshop**
Ca.-Preis	**DM 120,–**
Kopierschutz	**–**
Anleitung	**Englisch; gut**
Spieltext	**Englisch; einfach**
Bedienung	**Befriedigend**
Anspruch	**Für Fortgeschrittene**
Grafik	**Ausreichend**
Sound	**Befriedigend**

Freies RAM: min. 550 KByte + MByte XMS
Festplattenplatz: ca. 5 bis 16 MByte
CD-Belegung: ca. 90 MByte

Besonderheiten: bis zu acht Mitspieler; 30 Spezialfähigkeiten.

Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM, Maus und VGA.



weco Soft- u. Hardware
Frank u. Thomas Siegert
Mittelweg 1 D-24999 Wees

FRONTLINES	**DV**	**3,5/CD 65,95**
SUPER S. FIGHT. 2 TURBO	**DA**	**3,5/CD 65,95**
HIGH SEAS TRADERS	**DV**	**3,5/CD 65,95**
A.Dampier Pro Hockey95	**DV**	**3,5/CD 65,95**
JUNGLE STRIKE	**DA**	**3,5/CD 72,95**
FRONTIER (ELITE 3)	**DV**	**3,5/CD 79,95**
MASTER OF MAGIC	**DV**	**3,5/CD 86,95**

PC 3,5

1830 Rail.& RobbersEV		**77,95**
1942 Pacific Air WarDA		85,95
Aces of the Deep	DV	79,95
Aces o.t.D.Mission	**DV**	**39,95**
Aladdin	DA	59,95
Alien Legacy	DA	72,95
Amerika 1861-65	**DV**	**75,95**
Battle Bugs	DV	67,95
Battle Isle 2	DV	77,95
Big Red Advent.	DV	72,95
Biing!	**DV**	**82,95**
Black Hawk	DV	69,95
BM 3 Hattrick	DV	79,95
Break Thru	DA	49,95
Bureau 13	**DV**	**79,95**
Cannon Fodder 2	DV	65,95
Colonization	DV	86,95
Dawn Patrol	DV	86,95
Death or Glory	DV	86,95
Der Baulöwe	DV	79,95
Der Clou	DV	79,95
Der Meister	**DV**	**59,95**
Der Reeder	**DV**	**79,95**
Der Trainer	DV	79,95
Descent	DA	79,95
Die Siedler	DV	64,95
Discworld	DV	72,95
Dominus	**EV**	**69,95**
Doppelpass	DV	72,95
DSA2 Sternenschw.	DV	77,95
Dungeon Master2	**DV**	**86,95***
Erben der Erde	DV	79,95
FIFA Int. Soccer	DV	65,95
Fußball Total 1	**DV**	**75,95**
Grandest Fleet	DA	69,95
Indy Car Racing	**DV**	**57,95**
KA 50 Hokum	DA	74,95
Klik n Play	DV	82,95
Lion King	DA	59,95
Lode Runner	DV	72,95
Lords of the Realm	DV	69,95
Lothar Matthäus 2	DV	69,95
Mad News	DV	77,95
Mad N. Extrablatt	**DV**	**37,95**
Master of Orion	DA	86,95
Nascar Racing	DA	75,95
Oldtimer	DV	79,95
Panzer General	DA	72,95
Psycho Pinball	**DV**	**69,95**
Rise of the Robots	DA	79,95
Robinson's Requ.	DV	59,95
Sim Tower	**DA**	**72,95**
Space Simulator	EV	85,95
Star Crusader	DV	75,95
Stone Racers	DV	72,95
Subwar 2050	DV	86,95
Superhero Lo.Hob	EV	69,95
System Shock	DV	79,95
The Horde	DA	69,95
Tie Fighter DV 89,95	DA	79,95
Tie Fighter Miss.DiskDV		**37,95**
Transport Tycoon	DV	86,95
Transp.T. W.Editor	**DV**	**37,95**
Universe	DV	59,95
Wing C.-Armada	DA	69,95
World of Lemmings	DA	65,95
X-COM (UFO 2)	**DV**	**86,95**

PC CD-ROM

1942 Pac.Air War	DA	69,95
1944 Across t.Rhine	**DA**	**86,95***
Aces of the Deep	DV	82,95
Alone in the Dark2	DV	65,95
Alone in the Dark3	DV	89,95
Armored Fist	EV	75,95
Bioforge	DV	85,95
Burning Steel 2	DV	79,95
Burning Steel 3	**EV**	**77,95**
Command&Conq. DA		**86,95***
Creature Shock	DV	89,95
Cyclemania	DA	72,95
Dark Forces	DV	94,95
Das Amt	**DV**	**86,95**
Dawn Patrol	DV	89,95
Descent	DV	79,95
Desert Strike	EV	64,95
Discworld	**DV**	**82,95**
Die Hohenwelt S.	DV	75,95
Die verrückte Rally	**DV**	**72,95**
Dragon Lore	DV	77,95
Dreamweb	DV	77,95
DSA2 Sternenschw.	DV	79,95
Earthsiege	DV	82,95
FIFA Int. Soccer	DV	69,95
Flight Unlimited	**DV**	**79,95**
Goblins 3	DV	89,95
Hattrick (Ikarion)	**DV**	**79,95***
Hell	DV	89,95
King's Quest 7	DV	86,95
Kyrandia 3	DV	82,95
Lands of Lore 1	DA	35,95
Little Big Advent.	DV	86,95
Lost Eden	**DA**	**76,95**
Magic Carpet	DV	86,95
Magic Carpet Data	**DV**	**39,95**
Myst	DA	85,95
Nascar Racing	DA	82,95
NBA Live'95	**DA**	**86,95**
NHL Hockey '95	DV	77,95
Oldtimer	DV	59,95
PGA Tour Golf 486	DA	89,95
Phantasmagoria	DV	89,95*
Psycho Pinball	**DV**	**79,95**
Rings of Med.Gald	DV	69,95
Rise of the Robots	DA	89,95
Sim Tower	**DA**	**72,95**
Stallingrad	EV	85,95
Star Crusader	DV	85,95
Stone Prophet	**EV**	**82,95**
Subwar 2050	DV	89,95
Super Karts	**DA**	**86,95**
System Shock	DV	79,95
Tank Commander	DV	82,95
Theme Park	DV	79,95
Transport Tycoon	DV	86,95
U F O	DV	86,95
Under A Kill. Moon	DA	89,95
US Navy Fighters	DV	89,95
Virtuoso	DV	69,95
Voligas	**DA**	**77,95**
Wacky Wheels	DA	55,95
Wing Comm. 3	DV	99,95
Wing C.-Armada	DA	75,95
Wings of Glory	DV	69,95
Woodruff(Goblins4)	DV	75,95
X-COM (UFO 2)	**DV**	**86,95**

DA= dt. Anl. DV= kompl. dt. EV= kompl. engl.
*=bei Drucklegung noch nicht lieferbar! Preisänderungsvorbehalt !!

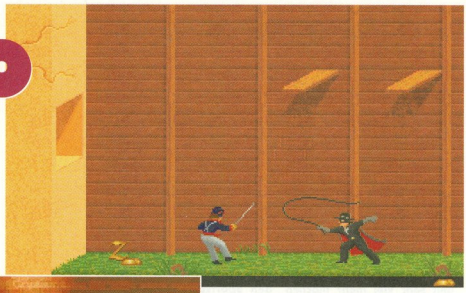
PHASE 9 GameStar progr. Game-Pad	**99,95**
PHASE 9 Phantom 2+ (6 Feuerknöpfe)	**44,95**
GRAVIS Analog **49,95** Pro **59,95** Phoenix	**199,95**
LOGITECH WingMan *Extreme*	**89,95**
AZTECH Sound Galaxy Pro 16 II	**169,95**

Für Druckfehler u. Irrtümer keine Gewähr!
Versandkosten: inland: Vorkasse + 6,50 DM
Nachnahme + 9,- DM + 3,- DM NN-Gebühr
ab 250,- DM Versandkostenfrei
Ausland: Nur Vorkasse (Euroscheck!) + 20,- DM

Mo. - Fr.: 9.00 - 19.30 Sa.: 10.00 - 13.00
Tel.: 04631 / 976 o. 4261
FAX : 04631 / 4261

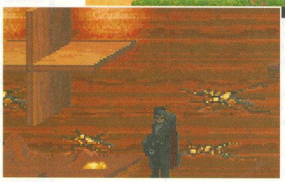
ZORRO

Daß Action-Adventures mit Tiefgang auch tolle Animationen bieten, wissen wir seit »Prince of Persia« und »Flashback«. Prinzen-Abklatsch Zorro stochert beim Spielspaß allerdings gründlich daneben.



Zorro kämpft sich mit der Peitsche voran

Ein Mann, eine Maske, ein Degen: Ratsche-di-ritsch, schon bekommt der Schurke ein feines »Z« in den Wams geritzt. Mit schönen Grüßen vom klassischen Filmhelden Zorro, versteht sich. Capstone sorgt für eine neue Software-Adaption des mexikanischen Robin Hood, der im 19. Jahrhundert im Namen der Gerechtigkeit gegen Don Francisco Cortez kämpft. Aufgebaut ist das Ganze nach einem ähnlichen Schema wie »Prince of Persia«: Die Spielfigur läuft durch die Gegend, erklimmt Plattformen und kämpft mit Degen und Peitsche gegen die Schergen des Cortez.



It's not a bug, it's a feature: Zorro hängt nach einem gewagten Sprung in der Luft.

Gehen, laufen und springen sind erlaubt, um sich durch den plattformartigen Aufbau eines Levels durchzuschlagen. Gelegentlich ergattert Zorro auf dem Boden liegende »Z«-Symbole, welche die durch gegnerische Treffer geschmälerte Lebensenergie auffrischen. So ein Leben ist schnell ausgehaucht, denn gelegentlich geht es nur dann weiter, wenn Zorro einen Sprung ins Blaue riskiert. Im ersten Abschnitt, der in einer Goldmine spielt, gibt es drehbare Plattformen, die nur gegen den Uhrzeigersinn rotieren. Zorro muß immer rechts des Drehpunktes stehen, damit die Plattform durch sein Gewicht nicht umklappt, und ihn in einen Abgrund befördert. In anderen Situationen müssen sie gedreht werden, sonst geht's nicht weiter. Fallen mit Pfeilen, die mit im Boden versteckten Schaltern ausgelöst werden, machen ihm zusätzlich das Leben schwer.

Die zweite Etappe besteht aus einer ausschließlich horizontal aufgeteilten Canyon-Landschaft, die schlicht von links nach rechts durchlaufen wird. Im dritten Abschnitt muß sich Zorro aus Cortez' Festung befreien. Das wird durch zufällig auftauchende Kanonen erschwert, die unseren Helden ohne Möglichkeit der Gegenwehr schnurstracks in den Computerspiele-Himmel befördern. Laut Anleitung soll es noch zwei weitere Levels geben. Diese ließen sich auch nach intensivem Spielen nicht erforschen, da die Designer in der dritten Passage den Ausgang so gut versteckt haben, daß unseren Tester eine starke Zorro-Müdigkeit heimsuchte.

Unterbrochen werden die Spielszenen von Filmsequenzen, in den Schauspieler aus Fleisch und Blut die Spiel-Charaktere verkörpern. Die Dialoge sollen Hinweise auf die weitere Vorgehensweise geben. Da diese aber in englisch und ohne Untertitel vorgetragen werden, dürfte das einen deutschen Spieler eher verwirren. **(hf)**

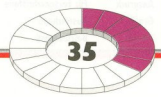
henrik fisch

So einen Murks hat Zorro nicht verdient. Zu Beginn des Spiels bleibt es völlig schleierhaft, was man eigentlich tun soll und warum man es tut. Die Anleitung gibt dazu nämlich keinen Hinweis.
Freundlich ausgedrückt, halte ich es auch für sehr unklug, den Spieler sofort im ersten Schritt mit den drehbaren Plattformen zu konfrontieren. Darüber hinaus muß Zorro pixelgenau postiert werden, damit bestimmte Klimmzüge und Sprünge klappen. Da sehnt man sich nach Flashback zurück, bei dem die Spielfigur automatisch nach einem bestimmten Raster plaziert wird.
Daß Zorro bei einigen Sprüngen plötzlich in der Luft schweben bleibt, darüber rege ich mich schon gar nicht mehr auf. Und die gelegentlichen Abstürze nach einer Filmsequenz kann man umgehen, indem man hektisch auf die Escape-Taste haut und damit die (reichlich aufgesetzt wirkenden) Videoschnipsel abbricht.
Alles sieht bei diesem Programm so aus, als hätte das Entwicklungsteam frühzeitig Schluß gemacht. Zwei Monate mehr Feintuning, und Zorro wäre wenigstens ein halbwegs nettes Spiel geworden. Aber so bleibt der Auftritt des Rächers mehr als matt; Prince of Persia 2 ist eine Offenbarung dagegen.

zorro

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ☐ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ■ General MIDI ☐ CD-Audio ☐ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	Action-Adventure	Freies RAM: min. 4 MByte
Hersteller	Capstone	Festplattenplatz: ca. 4 MByte
Ca.-Preis	DM 90,–	CD-Belegung: ca. 130 MByte
Kopierschutz	–	
Anleitung	Englisch; unbefriedigend	Besonderheiten: Digitalisierte Filmsequenzen bei CD-Version
Spieltext	Englisch; mittel (auch Sprachausgabe)	
Bedienung	Befriedigend	Wir empfehlen: 486er (min. 33 MHz) mit 4 MByte RAM.
Anspruch	Für Fortgeschrittene und Profis	
Grafik	Befriedigend	
Sound	Ausreichend	



future games now...

TOLLGAUS

Dark Forces	PCCD 89,-
X-COM	PCCD 89,-
Wing Commander 3	PCCD 89,-
Under a Killing Moon	PCCD 89,-
Full Throttle/Vollgas	PCCD 99,-
Monty Python	PCCD 79,-

Telefon (0 30) 89 09 20 12 · Fax 8 93 04 29
Joachim-Friedrich-Straße 55 · 10711 Berlin
Alle verfügbaren Titel liefern wir in Berlin frei Haus!

(0 30) 89 09 20 12

Hint Shop

BTX: mellen#

Inh.: Chr. v. Mellenthin
Sülzgürtel 96 · 50937 Köln
Bestellannahme Tag & Nacht - Tel/Fax: 0221/ 4200942

Alle Lösungen zu Computerspielen incl. Pläne, Hotline-Service, Versandkosten und 24 Std. Service.
pro Komplettlösung **nur 19,95 DM**

Unsere Hefte sind auch erhältlich bei:

Astot Media 90427 Nürnberg	*Call and Play* 46487 Wesel	*COM Soft* 24103 Kiel	*CPS - Heidak* 30667 Köln
Cross Computer 44143 Dortmund	*Dynamic Soft* 78259 Ehingen	*Joysoft* 50858 Köln	*Leisuresoft GmbH* 59199 Bönen
Lutz Althoff Computer 34497 Korbach	*Software Corner* 52066 Aachen	*Traum Welt* 03046 Cottbus	*Traumfabrik* 10961 Berlin

Distributor für Österreich-Kornfeld OEG-1100 Wien-Tel/Fax:0222/8174439



MicroFun

Unterhaltungsoft- und -hardware

Joystick

Gravis Phoenix	199,95
Pro Pedals	155,95
Virtual Pilot Pro	157,95
Flightstick Pro	148,95

VGA-Karten

VLB oder PCI

Hercules Stingray Pro 1 MB	169,95
Hercules Stingray64 1 MB	256,95
Hercules Stingray64 2 MB	342,95
Hercules Power Dynamite 2 MB	329,95

MPEG - Board

Orchid Kelvin MPEG 1 MB	638,95
Orchid Kelvin MPEG 2 MB	718,95
Creative VideoBlaster MP400	499,95
JAZZ Jakarta MVGA-Karte	717,95

Software

Game Runner	Quaterdeck deutsch	115,00
QEMM 7.5	Quaterdeck deutsch	208,95

Festplatten

IBM 540 MB	IDE 12ms	302,00
IBM 720 MB	IDE 12ms	455,00
Western Digital 540 MB	IDE,11ms	379,00
Western Digital 850 MB	IDE,10ms	441,00
Western Digital 1080 MB	IDE,10ms	619,00
Western Digital 1200 MB	IDE,10ms	661,00

CPU

AMD 486DX2-80 Mhz	216,95
AMD 486DX4-100 Mhz	270,95
Intel 486DX4-100 Mhz	367,95
Intel Pentium 60 Mhz	404,95
Intel Pentium 75 Mhz	487,95
Intel Pentium 90 Mhz	650,95
Intel Pentium 100 Mhz	844,95

Controller

Enhanced VLB-IDE	32,95

4* IDE,2*ser,1*par,1*Game

Motherboard

VLB-486Board-256 KB Cache-3 VLB Slots	155,95
PCI-486Board-256 KB Cache-2VLB,3PCI	179,95
PCI Pentium Board **incl. Pentium 60 Mhz**	481,95
Intel Zappa PCI Pentium Board f. P75,P90,P100	300,95
Intel Plato PCI Pentium Board f.P75,P90,P100	415,95
Intel Plato PCI **incl. Pentium 75 Mhz**	904,95
Intel Plato PCI **incl. Pentium 90 Mhz**	1.061,95
Intel Plato PCI **incl. Pentium 100 Mhz**	1.254,95

CD-Laufwerke

Mitsumi FX 400	4-fach IDE	**285,00**
Toshiba XM 5302 B	4-fach IDE	**295,00**
Toshiba XM 3601 B	4,4 SCSI	**545,00**

Soundkarten

Sound Blaster 16 Pro Value Ed	172,95
Sound Blaster 16 Pro	235,95
Sound Blaster 16 Multi CD	235,95
Sound Blaster 16 Pro ASP	295,95
Sound Blaster 16 Multi CD ASP	275,95
Sound Blaster AWE 32 Value Ed	339,95
Sound Blaster AWE 32	436,95
Gravis Ultrasound Max	305,95
Orchid GameWave 32 plus	258,95
Orchid SoundWave 32 pro	344,95

Wave Table

Orchid WaveBooster2	189,95
Orchid WaveBooster4	259,95
Orchid WaveBooster4fx	349,95
Creative WaveBlaster II	257,95
Gravis Ultrasound ACE	189,95

SIMM

1 MB 70ns	61,40
4 MB 60ns	222,50
PS2 - 4 MB	258,40
PS2 - 8 MB	475,40
PS2 - 16 MB	819,40
PS2 - 4 MB EDO	300,40

Bestellung: Mo - Fr 10.00 - 12.00 / 14.00 - 18.00
Sa 10.00 - 12.30

Versandkosten: Nachnahme 10,00 DM
Vorauskasse 7,50 DM
Ausland 20,00 DM

Achtung: Tagespreis erfragen BTX: Microfun#

Versand: Heimgartenstraße 40 85221 Dachau

Telefon: 08131/5 51 28
Telefax: 08131/5 52 18

ECHT & STARK

GESCHMACK IN VOLLER STÄRKE.



HOHNHOLZ©IE

WARRIORS

Wenn der Meister ruft, gibt's was auf die Nase: Die »Warriors« treten zum hochauflösenden Ringelreihen an.



So grausam kann das Leben sein: Da beginnt man gerade in seiner Stammkneipe eine zünftige Massenkeilerei und auf einmal macht es »Zong!«. Augenblicke später finden sich die Streithähne auf einer einsamen Insel wieder und müssen sich gegenseitig wegputzen, um gegen den geheimnisvollen Meister anzutreten. Wer diesen ominösen Magier schlägt, darf wieder in die wirkliche Welt zurück.

Langer Rede kurzer Sinn: »Warriors« ist ein reinrassiges Prügelspiel mit zehn Kämpfern, die Sie beliebig auswählen dürfen, um sich durch zehn Szenarien zu schlägern. Das Besondere ist allerdings die Art, wie die Spielfiguren dargestellt werden. Das französische Programmierteam Atreid schuf mit der »3D Bio Motion«-Technik enorm flüssige und realistische Bewegungsabläufe. Mit den flachen Bitmap-Recken aus Programmen wie »Super Street Fighter 2 Turbo« hat das nichts zu tun; in Warriors sehen alle Figuren plastisch aus, was durch die zwei verschiedenen Blickwinkel noch verstärkt wird. Sie betrachten das Geschehen entweder von der Seite oder von schräg oben. Als zusätzlichen Clou dürfen Sie jederzeit von der normalen VGA-Grafik auf die filigrane Super-VGA-Darstellung umschalten. Der Vorteil: Das Spielfeld ist vollständig zu sehen und man hat mehr Bewegungsfreiheit. Jede Landschaft wird von einem passenden Heavy-Metal-Soundtrack von CD untermalt; Käufer der Disketten-Version müssen darauf verzichten.



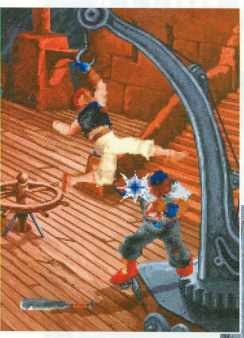
Jeder Kämpfer besitzt ein großes Repertoire an Special Moves

Die Palette der Kämpfer umfaßt grimmige Ex-Boxer mit Baseballschlägern, irische Rauhbeine, kurzgeschorene Elite-Soldaten, orientalische Schönheiten oder wilde Urwald-Krieger. Jeder hat seine individuellen Stärken und Schwachpunkte, die aber auch die Vorlieben des Spielers unterstützen. Der eine springt viel und legt Wert auf schnelle Schläge, der andere verläßt sich lieber auf kräftig gebaute Recken mit enormer Schlagkraft.

Nicht zu unterschätzen sind die Special-Moves wie Feuerbälle, Geister oder Köpfe, die sich in riesige Fratzen verwandeln. Allerdings braucht es einige Zeit, bis man die komplizierten Joystick-Manöver herausgefunden und geübt hat.

Neben den zehn von Beginn an wählbaren Kämpfern gibt es einen umfangreichen Cheat-Modus, mit dem Sie so ulkige Figuren wie einen Gartenzwerg, ein Playboy-Bunny oder einen Basketball-Spieler wählen dürfen. Mit dem richtigen Geheim-Code schaltet man in einen besonders blutigen Modus oder erhöht die Spielgeschwindigkeit drastisch. Die Animationen sind unter Super VGA ab einem DX2-66 schnell genug, um die exakte Steuerung nicht in Timing-Probleme zu bringen. Mit weniger Rechenpower müssen Sie ein paar Details abschalten, was aber der Grafik nicht entscheidend schadet.

Im Zwei-Spieler-Modus treten Sie gegen einen Freund an und dürfen sich die Schauplätze der Kämpfe frei aussuchen. Auch



Die Recken dürfen sich an Objekte der Hintergrundgrafik hängen und von dort den Gegner bearbeiten



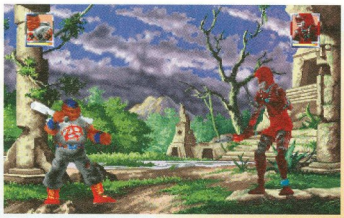
Mit der Replay-Funktion bewegen Sie die Kamera frei um die Kämpfer herum

im wettbewerb

WARRIORS	73
One must fall	71
Super Street Fighter 2 Turbo	70
Ultimate Body Blows	60
Rise of the Robots	32

Mit eleganter SVGA-Grafik, zwei verschiedenen Ansichten und abwechslungsreichen Spielfiguren hat Warriors den bisherigen Spitzenreiter One must fall knapp geschlagen. Epics Roboter-Prügelei hat zwar etwas mehr Tiefgang, aber nicht so flotte Special-Moves wie Warriors. Die Automatenumsetzung Super Street Fighter 2 Turbo bietet die größten Spielfiguren, doch weniger Abwechslung. Der Versuch, das eher schwache Ultimate Body Blows mit mehr Kämpfern aufzupeppen, ist dank der mittelmäßigen Steuerung gescheitert. Trotz Super VGA bleibt Rise of the Robots gruseliger Letzter: Mirages Hype-Produkt ist eine einzige Enttäuschung und grottig langweilig.

◀ **Hohe Sprünge, schnelle Kicks: Mit Super VGA sieht Warriors hervorragend aus.**





Oben sehen Sie die Ansicht von der Seite (links in VGA, rechts in Super VGA), darunter die Perspektive von schräg oben.





hier gibt es einen Cheat, mit dem sogar der starke Master höchstpersönlich zur Verfügung steht. Trotz gelegentlicher Blutspritzer verkommt Warriors nicht zur Gewaltorgie: Die Kämpfer werden »nur« bewußtlos geschlagen, aber nicht getötet. Im Vordergrund stehen die technisch präzisen Schlagkombinationen und die realistischen Bewegungsabläufe.

Einige der Figuren besitzen Waffen wie Keulen, Beile oder Speere, können diese aber auch verlieren oder ablegen. Hat ein Kämpfer beide Hände frei, hält er sich auf Knopfdruck an Haken, Seilen oder Ästen aus der Hintergrundgrafik fest und bearbeitet den Gegner mit Fußtritten aus der Luft. Wird eine Waffe aus der Hand geschlagen, fällt sie mit entsprechenden Geräuschen untermalt auf den Boden und kullert dort kurz umher. In Höhlen oder Gewölben hallen sowohl die Stimmen der Akteure als auch alle anderen Geräusche von den Wänden zurück. Wer seine besten Schläge noch einmal sehen will, aktiviert die Replay-Funktion und bewegt eine imaginäre Kamera völlig frei um die Kämpfer herum. **(fs)**



Ein gelungener Schlag und der Gegner verliert seine Waffe

Florian sagt!

Prügelspiel-Flut hin oder her, Warriors ist in jedem Fall einen Blick wert. Die unter Super VGA sehr filigranen Spielfiguren wirken durch die »3D Bio Motion«-Technik erstaunlich plastisch und lassen endlich etwas »Virtua Fighter«-Feeling auf dem PC aufkommen. Auch die Musik von CD, die knackigen Soundeffekte und die stimmungsvollen Hintergründe bieten viel für Auge und Ohr.

Revolutionäre Verbesserungen im spielerischen Bereich gibt es dagegen nicht. Die Steuerung ist exakt, die Schläge abwechslungsreich und einige der originellen Special Moves provozieren erstaunt aufgerissene Augen, aber wirklich neue Elemente fehlen fast vollständig.

Einzige Neuerung in punkto Gameplay: Einige Kämpfer treten mit Waffen an, die sie auch ablegen dürfen, um sich dann an Vorsprüngen oder Haken festzuhalten. Wer geschickt agiert, zwängt den Gegner so in eine Ecke und schlägt munter drauflos, ohne selbst getroffen zu werden. Viele Kleinigkeiten sorgen dafür, daß man sich an Warriors nicht so schnell sattsieht wie am Prügelspiel-Durchschnitt. Fällt ein Kämpfer ins Wasser, ertönt ein fröhlicher Plätschersound und ein paar Tropfen spritzen. Kleine Animationen in den Hintergründen, die gelungene Replay-Funktion und die zwei möglichen Perspektiven sind nützliche Dreingaben zu einem gelungenen Prügelspiel mit Stil.

Warriors

☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ■ Super VGA ■ Soundblaster ■ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ■ CD-Audio ☐ Maus ■ Joystick

Spiele-Typ	Prügelspiel
Hersteller	Atreid/Mindscape
Ca.-Preis	DM 100,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; gut
Spieltext	Deutsch; gut (Sprachausgabe)
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis
Grafik	Gut
Sound	Gut

Freies RAM: min. 560 KByte + 2,5 MByte EMS
Festplattenplatz: ca. 5 MByte
CD-Belegung: ca. 60 MByte

Besonderheiten: Zwei-Spieler-Modus; Soundtrack von CD; spielerisch identische Disketten-Version in Vorbereitung.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM und Joystick.



CHAOS CONTROL

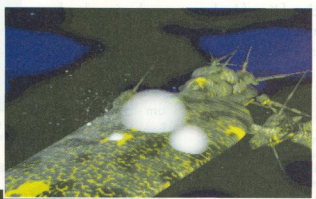
Die finale Schlacht zwischen Menschen und Außerirdischen hat begonnen – in vorgefertigten Filmsequenzen kämpfen Sie einmal mehr für die Freiheit der Erde.



Im Inneren eines Computers: »Bugs« präsentieren sich hier als um sich schießende Vektor-Käfer.

Die im Jahre 1972 losgeschickte Pioneer-Sonde (inklusive goldenem Schild mit Kurzbeschreibung der Erde) wird mehrere Jahrzehnte später von Außerirdischen abgefangen. Böse, gemein und niederträchtig, wie Aliens nun mal sind, planen diese sofort die Zerstörung unseres Planeten. Durch die ersten wütenden Angriffe der sogenannten Keshrans in die Defensive gebracht, schicken die Terraner eine einzige mutige Pilotin los, die kraft ihrer Fähigkeiten alles zum Guten wenden soll. Nach einer längeren Intro-Sequenz geht es schließlich los – Sie befinden sich im Anflug auf die Freiheitsstatue in Manhattan und schon zeigen sich die ersten außerirdischen Gleiter am Horizont.

»Chaos Control« wurde von Infogrames für Philips Interactive Media programmiert, die auch eine CD-i-Version anbieten. Das Spiel verwendet die bekannte »Rebel Assault«-Technik: Direkt von der CD-ROM werden Animationen abgespielt, die Ihnen ständige Flugbewegungen vorgaukeln. Steuern kann man die Aktionen des eigenen Raumschiffs auf seiner vorgegebenen Bahn nicht. Auch sämtliche Gegner sind Teil des Films, tauchen immer an derselben Stelle auf und verhalten sich jedes Mal gleich. Die einzige mögliche Aktion des Spielers ist das Zielen per Maus und das Abfeuern seiner nicht-verbesserungsfähigen Bordwaffe. Bei der Zerstörung eines Gegners (hierzu genügt meistens ein Treffer) wird eine Rauchwolke darübergeblendet – der abgeschossene Widersacher verschwindet nicht, sondern vollführt weiterhin seine vorgegebene Bewegung. Im Unterschied zu den teils digitalisierten, teils gemalten Szenerien und Gegnern von Rebel Assault bestehen bei Chaos Control alle Grafiken aus Vektorobjekten. Diese sind zwar abwechslungsreich – vom Computer-Bug über Hoover-Panzer bis hin zum Weltraum-Monster wird die ganze Palette moderner Weltraum-Adversarien ausgeschöpft – wirken aber oftmals grob und undetailliert.



Geschafft: Das Mutterschiff der Keshrans explodiert.

Chaos Control bietet vier Missionen (in Manhattan, in einem Computersystem, im Weltraum und über dem feindlichen Flagschiff), die jeweils in etwa drei Levels unterteilt sind. Zur Bewältigung einer Mission muß die anfängliche Schildenergie ausreichen, die sich weder durch Aufsammeln irgendwelcher Extras, noch durch Beenden eines Teil-Levels auffrischen läßt. Erst nachdem der letzte Abschnitt einer Mission geschafft ist und man sich die folgende Zwischensequenz angeguckt, wird gnädigerweise der Spielstand gespeichert. Die taktischen Entscheidungen während der Alien-Jagd beschränken sich aufs blitzschnelle Anvisieren des nächsten Gegners, sowie die Dauer der Feuerimpulse: Wer mit dem Finger auf der Maustaste bleibt, schießt zwar in rapider Folge, darf sich aber schon wenige Sekunden später über seinen heißgelaufenen Laser ärgern. Außerdem existieren im letzten Level einige Wahlmöglichkeiten, welcher Weg als nächstes abgeflogen werden soll. Negativ fiel hierbei im Test auf, daß man auf einem bestimmten Weg ohne Vorwarnung das Flagschiff verläßt und den Level wieder von vorne beginnen muß.



Auf dem Flagschiff der bösen Außerirdischen wird die Endrunde eingeläutet

jörg langer

Chaos Control versprüht anfänglich simplizistischen Action-Charme: Ohne mehr als die linke Maustaste zu betätigen, saust man in halsbrecherischen Kurven zwischen Häuserblocks hindurch und erwehrt sich Myriaden bunter Gegner. Doch nach einiger Zeit wird die Dauerballerei öde, wesentliche Abwechslung findet sich im Laufe der vier Missionszyklen nicht. Die insgesamt sechs Filmsequenzen sind zwar überdurchschnittlich lang, aber nicht immer die schönsten.

Daß über abgeschossene Gegner einfach ein Rauch-Sprite gelegt wird, hat den Programmierern zwar die Arbeit wesentlich erleichtert, stört aber im eigentlichen Spiel. Denn einmal geht es mir auf die Nerven, bei 352 abgeschossenen Gegnern 352mal dieselbe Explosion und Qualmwolke zu sehen, zum anderen verdecken die oft noch mehrere Sekunden im Bild bleibenden Feindopfer die Sicht auf neue Widersacher. An vielen Stellen hat man keine Chance, rechtzeitig alle Gegner zu beseitigen – Energieverlust ist hier garantiert. Zur gepflegten Mittagspausen-Ballerei eignet sich das rasante Chaos Control aber allemal – wenngleich die höheren Levels nur durch fleißiges Auswendiglernen zu bewältigen sind. Ohne das bewußt seltene Abspeichern hätte man die vier Missionen außerdem sehr schnell durch – nach etwa 12 Levels sieht man den Abspann.



Rote Minen auf rotem Grund machen Philips' Interpretation der Cyber-Hölle aus

Während die wenigen Sprachfetzen innerhalb des eigentlichen Spielgeschehens englisch sind (»Good shot!«), wurden die umfangreichen Zwischensequenzen vollständig eingedeutscht. Wem die Ballerorgie trotz der Gegnermassen zu einfach anmutet, kann bei Programmstart einen höheren Schwierigkeitsgrad wählen. (la)

chaos control

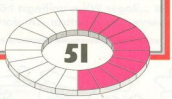
☐ 286 ■ 386/486 ■ VGA ☐ Super VGA ■ Soundblaster ☐ S'Blaster Pro ☐ General MIDI ☐ CD-Audio ■ Maus ☐ Joystick

Spiele-Typ	Actionspiel
Hersteller	Philips Interactive Media
Ca.-Preis	DM 100,–
Kopierschutz	–
Anleitung	Deutsch; befriedigend
Spieltext	Deutsch; gut (auch Sprachausgabe)
Bedienung	Gut
Anspruch	Für Einsteiger und Fortgeschrittene
Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend

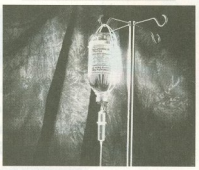
Freies RAM: min. 4 MByte
Festplattenplatz: –
CD-Belegung: ca. 200 MByte

Besonderheiten: Spielstand wird abgespeichert, zwei Schwierigkeitsgrade.

Wir empfehlen: 486er (min. 66 MHz) mit 8 MByte RAM und Maus.



MENSCH, DENK DOCH MAL NACH ...



EIN TOLLER ABEND. BIS ZUM SCHLUSS.

MEHR ALS 155.000 JUNGE MENSCHEN IM ALTER VON 15 BIS 25 JAHREN VERUNGLÜCKEN JÄHRLICH BEI VERKEHRSUNFÄLLEN. MEIST NACHTS, AM WOCHENENDE. OFT IST ALKOHOL IM SPIEL. MENSCH, DENK DOCH MAL NACH! WENN DU GLAUBST ALKOHOL GEHÖRT DAZU, DANN LASS DIE HÄNDE WEG VOM LENKRAD.

DEUTSCHE VERKEHRS WACHT

DEUTSCHE VERKEHRSWACHT e.V.,
„AKTION JUNGE FAHRER",
53338 MECKENHEIM

Mystic Computer Parts
M.Kamps & T.Limburg EDV-Handels-GbR

Top Hard Ware zu Top Preisen

›Dynamic-Cache Boards‹
Neueste Technologie ! Bis zu 30% schneller !

ASUSPCI/I-P54TP4-256 Pentium-Board 2L-Cache Multi IO, EIDE Controller	499,00 DM
HIPPODAC2486erVLBBoard 8MB,15ns-RAM inklusive	749,00 DM

Speicher

4MBPS/2	219,00 DM
4MBPS/2P	280,00 DM
8MBPS/2	479,00 DM
8MBPS/2P	540,00 DM
16MBPS/2	743,00 DM
16MBPS/2P	890,00 DM
32MBPS/2	1.515,00 DM
32MBPS/2P	1.756,00 DM

CPU's

AMD803V	239,00 DM
AMDDX4	279,00 DM
IntelDX4	369,00 DM
P75	469,00 DM
P90	666,00 DM
P100	799,00 DM
P120	999,00 DM

MB Festplatten EIDE

540	ConCFS540A	287,00 DM
540	Max7540AV	296,00 DM
545	Sgt3660A	305,00 DM
740	SgtST3740A	369,00 DM
850	ConCFA850A	349,00 DM
850	Max7850AV	349,00 DM
850	SgtST3850A	409,00 DM
850	WDAC2850	399,00 DM
1050	Max71050A	531,00 DM
1200	WDAC31200	599,00 DM
1260	Max71260AV	555,00 DM
1300	ConCFA1300A	543,00 DM

Festplatten SCSI

730	QuantumLightning730s	399,00 DM
2105	ConnerCFP2105s	1159,00 DM
2100	QuantumAtlas 2,1GB 1MB Cache8,5ms	1449,00 DM

Grafikkarten

D1MB	CardexW32PPCI	195,00 DM
D1MB	CardexW32PVLB	179,00 DM
D1MB	HerculP.Dyn.VLB/PCI	225,00 DM
D1MB	Winner1000TrioPCI	262,00 DM
D2MB	CardexW32PPCI	287,00 DM
D2MB	CardexW32PVLB	287,00 DM
D2MB	Hercul. P.DynPCI	330,00 DM
D2MB	Hercul. P.DynVLB	330,00 DM
D2MB	Winner1000TrioPCI	359,00 DM

Terratec Soundkarten

Gold16SE	149,00 DM
Gold16	179,00 DM
Maestro16SE	290,00 DM
Maestro16	355,00 DM
Maestro32	539,00 DM
WaveSystem2MB	199,00 DM
WaveSystemPro4MB	362,00 DM
MiniWaveSystem1MB	z.A.

Zubehör

ThrustmasterSCS	168,00 DM
ThrustmasterBFSC	271,00 DM
ThrustmasterF16FLCS	307,00 DM
ThrustmasterWCS	228,00 DM
ThrustmasterRCS	257,00 DM
Thrustm.FormulaT1	297,00 DM
WingmanExtreme	89,00 DM

Preise sind freibleibend, inkl. MWST zzgl. Versandkosten.

Bestellannahme:

Tel. 0241 61220
Fax 0241 61227
BTX *MYSTIC#

Versandzentrale:
52066 Aachen Amyastr. 43

Hall of Fame

SPACE QUEST

Die Welt ist schlecht zu intergalaktischen Hausmeistern – aber dafür hat man mit ihnen verdammt viel Spaß. Das Warten auf »Space Quest 6« läßt sich mit den Oldies dieser Adventure-Serie amüsant überbrücken.

Es gibt Typen, die hat man noch nie in seinem Leben gesehen und versteht sich dann mit ihnen auf Anhieb. Als ich im Sommer 1989 das erste Mal die »Two Guys of Andromeda« treffen durfte, trat genau dieser Effekt ein: Die Programmierer Scott Murphy und Mark Crowe teilten die Liebe zu Science-fiction-Filmen, Computern und vor allem bissigem Humor. Man verbrachte die Messeabende kichernd, giggelnd und gröhlend in diversen Las-Vegas-Bars und ärgerte Sierras damaligen Pressesprecher Kirk Green mit Anspielungen auf etwaige klingonische Vorfahren. Ich bin mir sicher, jeder andere Computerspieler hätte den gleichen Spaß mit den »Space Quest«-Schöpfern geteilt – ihr kruder Humor färbt einfach ab.



Space Quest IV – Roger Wilco and the Time Rippers



Space Quest V – The Next Mutation

Als Roger Wilco das erste Mal nach einem Nickerchen sein Besenkabinett verließ, um den Gang der »Arcada« zu betreten, ahnten weder seine Schöpfer noch Sierras Boß Ken Williams, daß die Abenteuer-Serie locker mit dem damals unschlagbaren Zugpferd »Kings Quest« mithalten würde. Das Debüt des ko(s)mischen Design-Duos erschien 1986, als ein 4-MHz-XT, 256 KByte RAM und eine EGA-Karte die Freaks zu Ehrfurcht nötigten. »Space Quest I – The Sarien Encounter« war ein offensichtlich »Star Wars«-inspiriertes Abenteuer und zeigte schon, wozu Scott und Mark in der Lage waren: nämlich Lacher am laufenden Band zu produzieren, ohne dabei die Story aus dem Blickfeld zu lassen (mit den Puzzles nahmen sie es allerdings nicht immer so genau...). Das tat vor allem in den Zeiten gut, in denen Heroen ausschließlich Prinzessinnen retten durften. Der galaktische Antiheld und Hausmeister Roger Wilco dagegen ist ein Loser wie Du und ich.



Space Quest I – The Sarien Encounter



Space Quest II – Vohaul's Revenge



Space Quest III – Pirates of Pestulon

»Space Quest II – Vohaul's Revenge« (1987) war im Look eine Ecke professioneller, doch spielerisch eher ein Rückschritt. Dafür hatte Erzschurke Vohaul seinen Geist endgültig aufgegeben (meinten wir zumindest). Es folgten bange Monate, doch alles war verziehen, als 1989 »Space Quest III – Pirates of Pestulon« auf die Redakteursschreibtische plumpste. Roger Wilco hatte eine grafische Frischzellenkur hinter sich, dafür war das »Boah, ey!«-System inzwischen auf einen 286er mit 1 MByte RAM, Festplatte, VGA und einer Adlib-Karte herangewachsen. Nun schallte eine mehrstimmige Melodie aus den Lautsprechern und kleine Geräuscheffekte untermalten die aberwitzigen Szenarien.

Der volle Durchbruch folgte 1991 mit »Space Quest IV – Roger Wilco and the Time Rippers«, der den Umschwung auf ein Icon-gesteuertes Menüsystem brachte. Das fette Schwein hinter der »Monolith Burger«-Theke werden wir genausowenig vergessen wie das Arcadespiel »Astro Chicken«. Danach setzte Scott Murphy eine Runde aus: »Space Quest V – The Next Mutation« entstand unter alleiniger Regie von Mark Crowe; fast gleichzeitig erschien der erste Teil der Serie in einer frisch aufgepeppten VGA-Version.

Netterweise sind nun auf der »Collectors Edition«-CD-ROM die ersten fünf Teile versammelt – inklusive eines viel zu kurzen Videos über die Macher. **(Anatol Locker/hl)**

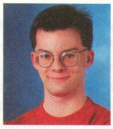
WUSSTEN SIE SCHON, DASS...

- **...Scott Murphy seine Karriere in der Sierra-Poststelle startete, während Mark Crowe schon vorher für Disney gezeichnet hatte?**
- **...Scott Murphy gerne in den High Sierras auf Bergen herumklettert, wenn er nicht gerade programmiert?**
- **...Roger Wilco unlängst höchstpersönlich in Sierras Compuserve-Forum auftrat, um dort ein Interview zu geben?**

Vor wenigen Seiten ging der Testteil von PC Player zu Ende. Hier besprechen wir jeden Monat die Spieleneuheiten; kritisch, aber objektiv. Jedes Spiel wird von einem Redakteur getestet, der sich mit dem betroffenen Genre besonders gut auskennt. Bei »PC Player Unplugged« ziehen wir ausnahmsweise den Stöpsel aus diesem Regel-Pool. Hier gibt jeder Tester mit einer »Alternativ-Privatwertung« von 1 (Buh!) bis 5 (Jubel!) an, wie sehr ihn die einzelnen Programme dieses Monats persönlich interessieren. Eigenarten sind auf dieser Seite gestattet; ein Sportspiel-Hasser darf z.B. auch ein objektiv gesehen gutes Fußballprogramm schlecht finden. Sinn und Zweck der Übung: Keinesfalls eine Konkurrenz zur Gesamtwertung, sondern zusätzliche Orientierungshilfe. Wer einen »Lieblingstester« hat, kann sich hier über dessen Geschmack informieren – auch wenn ein anderer Redakteur den Artikel schreibt.









TITEL	Heinrich Lenhardt	Boris Schneider	Jörg Langer	Florian Stangl
1830	★★	★★	★★★★	★
Alex Dampier Hockey	★	★	★	★
Biing	★	★	★★	★
Blood Bowl	★★	★★★	★★★★	★★★
Brett Hull Hockey	★★★	★★	★★	★★
Choas Control	★★	★★	★★★	★★
Civil War	★★	★★	★★★	★★
Flight Simulator 5.1	★	★★★	★★	★★
Gazillionaire	★★	★★	★★★	★★
Hardball 4	★★★	★★	★★★	★★★
Meister, Der	★★★	★	★	★
Perfect General 2	★★	★★★	★★★★	★★★
Picture Perfect Golf	★★★	★	★★	★★
Prisoner Of Ice	★★★	★★★	★★★★	★★★★
Sim Tower	★★★★	★★★★	★★★	★★★
Spectre VR CD	★★	★★★★	★★	★★
Star Trek Next Generation	★★★★	★★★★★	★★★	★★★
Terminal Velocity	★★	★★★	★★★	★★★
Virtual Pool	★★★★	★★★★	★★★	★★★★
Vollgas/Full Throttle	★★★★	★★★	★★★★	★★★★
Warriors	★★	★★	★★★	★★★★★
Zorro	★	★	★	★

Outpost, Wing Commander 3, Descent – vornehmlich erwischt es zur Zeit die Weltraum-Spiele, wenn Bughunter auf die Jagd nach Programmfehlern gehen.

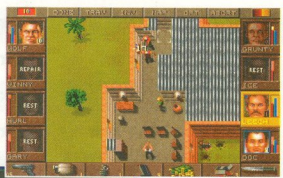
WELTRAUM-KÄFER

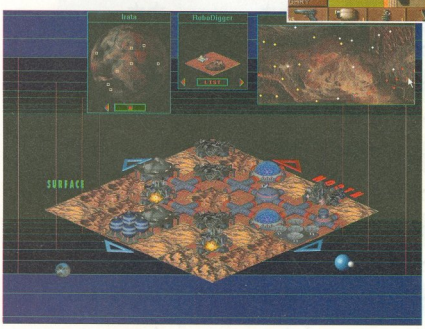
PC Player berichtet in seiner festen Rubrik »Bug Report« über die akuten Fehler, deren Lösungen und Methoden, wie Sie Ihre Spiele fehlerfrei bekommen. Wenn Sie Tips oder Anregungen haben oder selber Opfer eines Bugs sind, schreiben Sie bitte an den DMV Verlag, Redaktion PC Player, »Bug-Report«, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing. E-Mails erreichen uns unter bugs@pcplayer.mhs.compuserve.com.

Warten auf Outpost

Zu früh gefreut haben sich Sierra-Kunden, die in der April-Ausgabe der Sierra-Zeitschrift »Interaction« (nur in USA erhältlich) auf die lange versprochene 1.5-Version von »Outpost« aufmerksam gemacht wurden. Der Zeitplan wurde wieder mal gekippt und auch Ende Mai war der Outpost-Patch nicht erhältlich. Jüngsten Gerüchten nach arbeitet Programmierer Bruce Balfour nicht mehr für Sierra, was die Arbeiten am Patch erschwert. Sierra hat das Projekt aber immer noch nicht aufgegeben.

Es häufen sich Berichte über Inkompatibilitäten zwischen »Wing Commander 3« und den Mitsumi-IDE-Laufwerken FX-400 und FX-300. Das Problem liegt allerdings offensichtlich nicht am Spiel oder am Laufwerk, sondern an den verwendeten E-IDE-Controllern. Bei manchen PCs kann das Mitsumi mit der aktuellen Treiberversion nicht korrekt am »Secondary Controller« angesprochen werden. Es schleichen sich dann immer wieder falsche Bytes in den Datenstrom der CD ein. Lösen läßt sich das Problem, wenn das Laufwerk als zweite Festplatte am »Primary Controller« angeschlossen wird. Außerdem will Mitsumi das Problem mit einem Treiberupdate in den Griff kriegen. Einige Leser berichten auch, daß die Lesefehler nicht mehr auftreten, wenn der DOS-Treiber EMM386 nicht geladen wird.





Spielerische Mängel wurden bei Jagged Alliance in der Version 1.11 beseitigt

Lautlos im Weltall: Der lange versprochene Outpost-Update läßt weiter auf sich warten.

Allianz mit dem Fehler

Kurz nach der Veröffentlichung von Jagged Alliance ist ein Patch auf Version 1.11 erschienen, der rund 40 Detail-Verbesserungen sowie Bug-Beseitigungen bietet. Erste-Hilfe- und Werkzeugkästen können nun kombiniert werden, so daß aus z.B zwei halb verbrauchten wieder ein neuwertiger wird. Ein Mechaniker repariert nun alle Gegenstände in einer Tasche, nicht nur einen. Wasserflaschen verschwinden nicht mehr, wenn sie leer sind, und werden jeden Morgen automatisch neu gefüllt. Ein als Doktor arbeitender Söldner kann seinerseits von einem besseren Mediziner verarztet werden. Die Anzahl der arbeitswilligen Eingeborenen sinkt im späteren Spielverlauf, um den Strategiepart interessanter zu machen. Söldner, die lange für einen Auftraggeber gearbeitet haben, beschweren sich weit weniger häufig über ihre Entlassung, als vorher. Erste-Hilfe-Leistende erholen sich nun beim Verarzten etwas, anstatt dadurch zu ermüden. Die Computersöldner feuern nicht mehr gleichzeitig und haben auch keine Probleme, durch offene Türen zu schießen. Auch das Bombenlegen war in Version 1.0 teilweise fehlerhaft, nun stimmen die Animationen, funktionstüchtige Sprengladungen gehen jetzt tatsächlich hoch und im Echtzeit-Modus erfolgt die Detonation in kürzerer Zeit. Insgesamt verbessert sich die Spielbarkeit von Jagged Alliance durch die Änderungen, die Bug-Fixes beseitigen diverse kleine Ärgernisse.

Höhlendrama in Super VGA

Update-Probleme gab es bei »Descent«. Ein Patch auf Version »1.4« machte zwar im April die Runde, doch dieser nicht offizielle Update hatte nicht nur positive Effekte. Unter anderem bietet Descent 1.4 zuschaltbare Super-VGA-Grafik, besseren Netzwerk-Support (jetzt auch über Router hinweg) und direkten Support der 3D-Max-Brille (siehe Test in letzter Ausgabe). Außerdem wurde der Schwierigkeitsgrad der Endgegner etwas gesenkt. Allerdings läuft diese neue Version auf einigen PCs nicht mehr stabil; ein offzieller 1.5-Update wird deswegen in den nächsten Tagen erwartet. **(la/bs)**

Inserentenverzeichnis

Althoff Computerspiele	125
Arctic Soft	107
Astat Media	77, 79
Bachler Computer	95
Bomico	21, 39
Brinkmann Niedermeyer	115
Call and Play	137
CDV Software	101
Coktel Vision	46/47
COREL Corporation	19
CPS Heidak	91
Cross Computersystem	69
Cybersoft-Versand	145
DMV Vertrieb	153
Electric Arts	9, 10, 11
Electronic Games	151
Fleckenstein/Magic	141
GALAXY	103
Game Express	133
Game It!	111
Game Line	123
Gamers	125
Groß Electronic	95
Hewlett Packard	168
Highway to Hell	53
Hint Shop	115
Hübner Direkt Versand	135
Infogrames Entert.	45
JE Computer	97
JES Software	103
Jöllenbeck	129
Joysoft	49
KaroSoft	139
KröGer	141
Media Point Vertrieb	15
Micro Fun	115
Microprose	28/29, 57
Mindscape Internat.	167
Miro Computer	71
Multimedia Soft	135
Multimedia am See	123
Mystic Computer Parts	119
OKAY Soft	75
Panasonic Deutschland	25
PC FUN	125
Power Station	129
Press Any Key	41
Profi Vertriebs	139
Roskoden	133
Rotstift	81
Sierra/Coktel	59
Soft & Sound	159
Softgold	55
SOFTSALE Versand	60/61
Software Corner	75
Terra Tec Electronic	51
Tollhouse	115
Topshare	141
Traumfabrik	93
Versand 99	37
Virgin Interactive	2, 27
Vision	133
Warner Interactive	33
Weco Soft & Hardware	113
Wial Versand Service	109

Teilbeilage: 1&1 Direkt; DMV-Verlag; Starcom

GAME Line

GameLine AG
Usterstrasse 57
CH-8600 Dübendorf
Tel. 01 / 822 11 61
Fax 01 / 822 11 66
Ausland 0041 / 1822 11 61

Attraktives Bonuspunkte-System! Bestelle noch heute kostenlos unsere aktuellsten PC-SPIELE NEWS

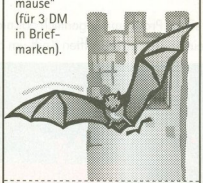


Es muß nicht immer gleich ein neuer Computer sein! In diesem Buch finden Sie genaueste Anleitungen, nach denen Sie
- prüfen, ob es sich lohnt, Ihren alten PC noch aufzurüsten
- Ihren Prozessor oder das Motherboard selbst austauschen
- Ihren PC schneller machen
- Rechner und Prozessor richtig kühlen
- den Cache optimieren
- Ihren Arbeitspeicher erweitern

So rüsten Sie Ihren PC selbst auf
Dembowski, Klaus; 1995, 100 S.
ISBN 3-7723-7502-2
ÖS 194,–/SFr 24,80/DM **24,80**
Franzis'

TANZ DER VAMPIRE?

Fledermäuse sind keine Vampire. Sondern äußerst nützliche Tiere. Doch lautlos verlieren sie ihre Lebensräume. Was Sie für diese hochsensiblen Insektenfresser tun können, sagt Ihnen unser Info "Fledermäuse" (für 3 DM in Briefmarken).



Info-Coupon
(bitte an untenstehende Adresse senden)
Ja, ich möchte Ihr Info "Fledermäuse" anfordern. 3,– DM in Briefmarken liegen bei.
Name, Vorname
Straße
PLZ, Ort
NABU Naturschutzbund Deutschland
NABU
Postfach 30 10 54
53190 Bonn

MULTIMEDIA am See

Fachhandel für Computer Software und Computer Hardware

Fordern Sie unverbindlich unseren Händlerkatalog an

MULTIMEDIA am See
Charlottenstr. 55
88045 Friedrichshafen
Telefon 07541/72290
Telefax 07541/72299

PLASTIK-GÖTTINNEN

Immer nur Heldensprites zu steuern, ist doch langweilig; wo bleiben die Walküren? Als Plastikgöttin rennen Sie durch's neue Shareware-Jump'n-Run.

In dieser Ausgabe stellen wir Ihnen ein kurzweiliges Jump'n Run mit einer Göttin als Hauptperson vor. Außerdem besprechen wir einen Action-Flugsimulator sowie einen ansehnlichen Boulder-Dash-Clone für Windows.

Vinyl Goddess of Mars

Mit dem Charme eines trashigen B-Movies präsentiert sich die notgelandete Vinylgöttin vom Mars: Eine in rotes Plastik gepackte weibliche Spielfigur hopst Staubwölkchen hinterlassend durch ein typisches Jump-and-Run, auf der Jagd nach möglichst vielen Punkten. Zur Abwehr verschiedener Gegnerarten muß sie neben Heiltränken auch Extrawaffen einsammeln: Messerchen, Molotow-Coktails oder durchschlagskräftige Wurfsterne. Die Heldin kann sich ducken, klettern sowie nach oben und unten schauen.

Die einzelnen Levels sind über eine zweidimensionale Karte verbunden, auf der unsere Pixelgöttin von Schauplatz zu Schauplatz stiefelt. Innerhalb eines Levels gibt es viele versteckte Gänge und Geheimräume, die z.B. durch Fensteröffnungen in ansonsten massiven Gesteinswänden angedeutet werden. Wer an die richtige Stelle springt, darf sich über massenweise Bonuspunkte oder eine neue Waffe freuen. Außerdem findet man Sprungfedern, schwebende Plattformen, Hängebrücken und Schilder, die als Continue-Punkte dienen – beim Ableben geht's dann an dieser Stelle weiter, anstatt am Anfang des Levels. Der Spielstand kann zudem gespeichert werden; drei Schwierigkeitsgrade beeinflussen den Fiesheitsgrad der Monster.

Obwohl es das technisch solide Programm eigentlich gar nicht nötig hätte, wirbt es mit einem gar ausgebufften Kniff um die Gunst pubertierender Jung-Spieler: Der registrierten Version liegt ein Poster bei, auf dem die knappe Plastikuniform der Pixelheldin am lebenden Objekt zu bewundern ist. Außerdem erhält der solcherart amorisierte Käufer zwei weitere Episoden mit neuen Grafiken und Gegnern.

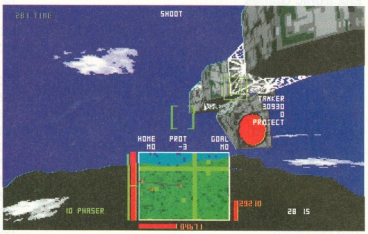


Molotow-Coktails gegen Ekel-Pflanze – unsere Plastikgöttin weiß sich zu wehren

VINYL GODDESS OF MARS

Genre:	Jump-and-Run	**Läuft unter:**	MS-DOS
Hersteller:	Union Logic Software	**Sprache:**	Englisch
Festplattenplatz:	ca. 3 MByte	**Vollversion:**	30 US-Dollar

Ace



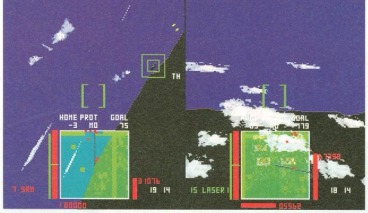
Schutz eines Tankers – hoffentlich rasen wir nicht gerade jetzt in Luftminen oder Flak-Geschosse!

Eigentlich wollten die beiden Studenten Markus Zajc und Gerald Boogaart nur eine 3D-Engine schreiben, doch plötzlich hatten sie einen Flugsimulator fertiggestellt. »Ace« bietet eine für Shareware-Verhältnisse extrem gute Grafik, die aber aufgrund fraktal berechneter und texturverschönerter Hügellandschaften nur auf schnellen Rechnern richtig flüssig läuft. Als Minimalkonfiguration wird deshalb ein DX2-66 empfohlen, zur Not schaltet man stufenweise die grafischen Details herunter.

Eine Hintergrundgeschichte gibt es nicht, es geht schlicht um die Erfüllung mehrerer Missionen wie z.B. Zerstören von Bodeninstallationen. Zu diesem Zweck stehen acht verschiedene Waffen zur Verfügung, so dienen Laser und Phaser zur Bekämpfung fliegender Feinde, Kanonen und Bomben werden gegen Bodenobjekte eingesetzt. Da Sie eine Art Raumschiff steuern, müssen Sie sich ums Flugverhalten wenig Sorgen machen: Brav bleibt die Maschine in der Luft stehen, problemlos werden Kurven und Loopings geflogen, nur den Kontakt mit dem Erdboden oder anderen Hindernissen sollten Sie tunlichst vermeiden. Ein ständig eingeblendeter Radarschirm zeigt in der Nähe befindliche Ziele, außerdem sind zwei verschiedene Außenansichten möglich. Der Blick von oben aufs eigene Schiff ist vor allem zum Landen und

AUF DEM CD-ROM

...der aktuellen PC Player Plus finden Sie die Shareware-Versionen der vorgestellten Spiele.



Bei geteiltem Bildschirm agieren zwei Spieler mit- oder gegeneinander

gezielten Bombenwerfen geeignet.
Per Splitscreen-Funktion spielt man zu zweit an einem Computer und kann sich nach Herzenslust abschießen. Ace überzeugt aber vor allem mit seiner rasanten Action und schönen Grafik. Letztere bietet nicht nur detaillierte Gegner, sondern auch tiefe Schluchten, Straßen und durchsichtige Wolken.

ACE

Genre:	**Actionspiel**	**Läuft unter:**	**MS-DOS**
Hersteller:	**Markus Zajc**	**Sprache:**	**Deutsch/Englisch**
Festplattenplatz:	**ca. 2,5 MByte**	**Vollversion:**	**30 Mark**

Six Feet Under



Einige Levels von Six Feet Under sind labyrinthartig aufgebaut

Der Klassiker »Boulder Dash« ist nicht totzukriegen – seit Jahren graben kleine Männchen in diversen Kopien des Klassikers tiefe Gräben, weichen herabfallenden Felsbrocken aus und klauben möglichst viele Schätze zusammen.
»Six Feet Under« ist eine besonders spaßige Windows-Umsetzung des Uraltspiels. Die ersten Levels präsentieren sich als betont einfach und führen in die verschiedenen Mechanismen ein: Extrazeit erwerben, Felsbrocken verschieben, Gegner bekämpfen, vor einbrechender Lava fliehen und Bomben legen bzw. werfen.
Jeder Level hat einen Buchstabenkode, mit dem man nach Verlust seiner Bildschirmleben direkt in die erreichte Spielstufe zurückkommt. Ziel ist es jeweils, eine bestimmte Anzahl von Kristallen einzusammeln und den Ausgang zu erreichen. Also gräbt man sich hurtig durch das Erdreich, muß sich aber vor Kettenreaktionen in Acht nehmen: Wird z.B. der Unterbau eines Felsbrockens beseitigt, kommt er ins Rollen und macht somit weiteren Steinen Platz. Andererseits kann man durch Gesteinslawinen störende Gegner beseitigen. **(la)**

SIX FEET UNDER

Genre:	**Geschicklichkeitsspiel**	**Läuft unter:**	**Windows**
Hersteller:	**EnQue Software**	**Sprache:**	**Englisch**
Festplattenplatz:	**ca. 1,5 MByte**	**Vollversion:**	**15 US-Dollar**

PC FUN ...wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH
Schillerstraße 22 · 80336 München · Tel. 089/591269 · Fax 089/591276

PC SPIELE	3,5	CD
1830 Railroad+Robbers	75,–	75,–
Aces Collection	–	95,–
Aces of the Deep	89,95	89,95
Across the Rhine*	–	95,–
Action Soccer*	–	75,–
AD & D Collector's Ed.	–	89,95
Aladdin	69,95	–
Alone in the Dark 3	–	89,95
Apache Longbow*	–	99,95
Arena 2 – Daggerfall*	–	99,95
Baldies*	75,–	89,95
Battle Chess Collection	–	79,95
Battle Isle 2	85,–	89,95
Battle Isle 2 Data	–	59,95
Bing*	79,95	79,95
Bioforge	–	85,–
Chaos Control	–	85,–
Civil War, The*	–	89,95
Civilization + Colonization	–	99,95
Civilet*	–	99,95
Comanche inkl. Missions	69,95	79,95
Combat Air Patrol*	59,95	69,95
Command & Conquer*	–	99,95
Cyberia	–	85,–
Cyberwar	–	49,95
Daedalus Encounter, The	–	99,95
Dark Forces	–	99,95
Descent	89,95	89,95
Discworld	79,95	89,95
Doppelpass	79,95	85,–
Dungeon Master 2*	85,–	85,–
Earth Siege	89,95	89,95
FIFA Soccer	69,95	79,95
Flight o.t. Amazon Queen	–	85,–
Flight Unlimited*	–	85,–
Flugsimulator 5.1	75,–	75,–

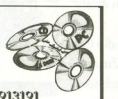
PC SPIELE	3,5	CD
Full Throttle	–	69,95
Hardball 4	79,95	79,95
Hattrick!*	75,–	89,95
Heretic*	79,95	79,95
Heroes of Might&Magic*	79,95	85,–
High Octane*	–	99,95
Hugo	65,–	–
Indy's Desktop Adv.*	39,95	39,95
Inka Collection (1+2)	–	89,95
Jagged Alliance	89,95	79,95
Jetfighter 3*	–	99,95
Kaiser Deluxe*	–	69,95
King's Quest 7	–	89,95
Klik & Play	89,95	89,95
König der Löwen	69,95	–
Kyranda 3	–	89,95
Lands of Lore	–	39,95
Larry 1 – 6	–	99,95
Last Dynasty, The*	–	99,95
Lemmings 3	69,95	79,95
Lemmings für Windows	59,95	59,95
Links 386	89,95	69,95
Lost Eden	–	85,–
Magic Carpet	–	89,95
Magic Carpet Data	–	39,95
Magic the Gathering*	89,95	89,95
Masters of Magic	89,95	89,95
Micro Maschines 2*	75,–	79,95
Monty Python's Waste..	–	89,95
Myst	–	89,95
Nascar Racing	79,95	89,95
Nascar Track Pack*	–	55,–
Navy Strike*	99,95	99,95
NBA Live '95	–	85,–
NHL Hockey '95	–	89,95
One must Fall	–	69,95

PC SPIELE	3,5	CD
Orion Conspiracy, The*	–	89,95
Panzer General	79,95	79,95
Perfect General 2	–	75,–
Phantasmagoria*	–	99,95
Police Quest 5 – Swat*	–	99,95
Prototype	–	79,95
Psycho Pinball	69,95	75,–
Ravenloff2-Stone Prophet	–	85,–
Rebel Assault	–	89,95
Reeder, Der	–	79,95
Siedler, Die	75,–	–
Sim Silty 2000	89,95	99,95
Sim Tower	79,95	79,95
Sim Town*	–	75,–
Slipstream 5000	–	69,95
Space Quest 6*	–	89,95
Star Trek – Tech. Manual	–	99,95
Star Trek – Next Gen.*	–	99,95
Stonekeep*	–	99,95
Super Karts	–	85,–
System Shock	79,95	89,95
Terminal Velocity*	79,95	79,95
Theme Park	79,95	89,95
Tie Fighter	99,95	–
Tie Fighter Data	39,95	–
Top Gun-Fire at Will*	–	95,–
Total verrückte Rally, Die*	–	75,–
Ultima 1-6	–	39,95
Under a killing Moon	–	99,95
US Navy Fighters	–	89,95
Virtual Pool*	–	89,95
Warcraft	89,95	89,95
Wing Commander 3	–	99,–*
Woodruff – Schnibble...	–	85,–
X-Com (Ufo2)	89,95	89,95
X-Wing	79,95	79,95

Wir führen auch MAC-Spiele, Lösungen, Joysticks und Soundkarten.
Für weitere Spieletitel rufen Sie uns bitte an.
Versandkostenpauschale DM 10,–
Kreditkarten: Master / Visa / Amex
Versandpreise sind Ladenpreise.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
* bei Druckerscheinung noch nicht verfügbar.



Lutz Althoff
Computerspiele
Marker Breite 38
34497 Korbach



BTX: ALTHOFF#

TEL : 05631-913191

FAX : 05631-913192

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton
Wir haben noch viele andere Spiele, Joysticks,
Soundkarten und Lösungshefte

		3,5	CD
Aces of the Deep	D	76,90	82,90
A.o.t.Deep Mission Disk	D	42,90	
Asterix*	D		66,90
Bling !	***D***	***73,90***	***66,90****
Bioforge	D		84,90
Dark Forces	D		89,90
Der Reeder	***D***		***75,90***
Descent	H	75,90	74,90
Discworld	***D***	***69,90***	***79,90***
Earthsiege Exp. Disk	D	48,90	48,90
EA Classics (z.B.WC2, Privateer)		je	32,90
Elite 3 - First Encounters	***D***	***75,90***	***78,90***
Flight of the Amazon Queen	D		78,90
Flight Unlimited	***D***		***83,90****
Fullthrl Total	D		79,90
Full Throttle - Vollgas	***H***		***66,90***
High Seas Traders	D	61,90	62,90
Jagged Alliance	***H***		***74,90***
Magic Carpet - H. Worlds	D		39,90
Master of Magic	***D***	***82,90***	***83,90***
NASCAR Track Pack	***D***		***42,90***
NBA Basketball Live 95	H		85,90
One must fall	H	49,90	69,90
Psycho Pinball	***H***	***59,90***	***69,90***
Prisoner of Ice*	D		82,90
Sim Tower	***H***	***72,90***	***69,90***
Star Trek - Next Generation	D		95,90*
Super Street Fighter 2 Turb.	D	66,90	67,90
Tie Fighter Mission Disk	***D***	***29,90***	
The Lost Eden	***D***		***78,90***
US Navy Fighters	D		83,90
Warcraft: Orcs&Humans	H	77,90	77,90
X-Com: Terror f.t. Deep	***D***	***83,90***	***84,90***
Doom 2 Super Magic	H		39,90
Rise of the Triad Utilities	VV		19,90

* Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar
E: englisch H: deutsches Handbuch D: deutsche Version

Nachnahme: + 9,90 (+ 3,– Zahlkarte)
Vorkasse: + 6,90
auf Rechnung: + 7,80 (ab 2. Bestellung)
Annahmeverweigerung bestellter Ware: 15,– DM Unkostenerstattung

Gamer's Paradise

Der Versand von Spielern für Spiele
Nutzen Sie auch nach dem Kauf unsere
Service-Line

Sonderangebote zur Eröffnung
Gültig für die Laufzeit dieses Heftes
Mit * gekennzeichnete Artikel liegen nur
in kleiner Stückzahl vor

	CD	3,5"
* First Encounters	75,–	
* Bioforge	80,–	
Masters of Magic	88,–	
X-Com (UFO 2)	88,–	
Descent	82,–	82,–
Earthsiege		85,–
Kings Quest 7	85,–	
Monthy Python	82,–	
Warcraft	82,–	
Woodruff	82,–	

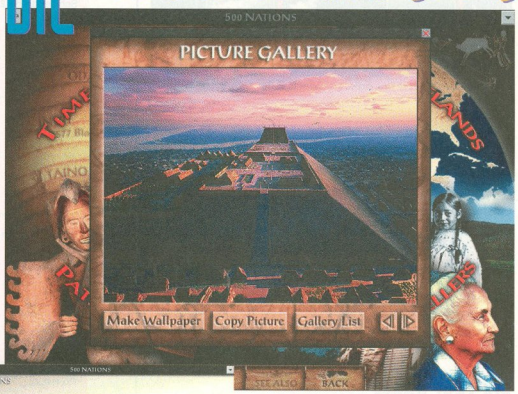
Fordern Sie unsere Gesamtpreisliste an

Bestellungen:
Tel.: 02 51/86 83 30
Fax: 02 51/86 69 73
E-Mail.: Jochenschmitz@stardate.westfalen.de

Lieferkosten bei Vorkasse DM 5,–,
Nachnahme DM 10,–.
Selbstabholung nach tel. Rücksprache möglich.
Im Raum Münster liefern und installieren wir. Kosten hierfür bitte erfragen.

KEVIN UND DIE INDIANER

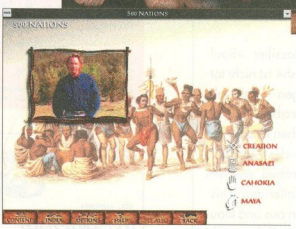
Daß Kevin Costner sich für die Geschichte der Indianer interessiert, weiß man spätestens seit dem Film »Der mit dem Wolf tanzt«. Eine ernsthafte Dokumentation von Kevin Costner über dieses Thema gibt es in Form von sechs Video-Kassetten zu kaufen – oder als neues Microsoft-CD-ROM.



Die schönsten Motive lassen sich als Windows-Hintergrundbilder exportieren

Microsofts »500 Nations« ist eine Dokumentation über die Ureinwohner von Amerika, die Indianer. Rund 500 Stämme gab es auf dem Kontinent; jeder hatte eine eigene Kultur. Damit hatte es ein Ende, als die Spanier begannen, die neue Welt zu »zivilisieren«. Bis heute sind die Indianer Fremde in ihrem eigene Land.

Technisch gesehen ist die CD »500 Nations« eine Zusammenstellung von Zeichnungen, Interviews, Filmsequenzen und Computer-Animationen aus Kevin Costners gleichnamiger Video-Dokumentation. Wie es sich für ein Multimedia-Produkt gehört, ist das Ganze mit Filmen und Sounds aufpoliert. Hier ein Schalterchen gedrückt, und man hört wie ein Duwamish-Indianer über den Ursprung seines Landes philosophiert. Dort auf eine Schrift geklickt, und ein Original-Zeitungsausschnitt über den Angriff General Custers am »Little Big Horn River« wird eingeblendet. Bilder, Filme und Sound-Untermalung sind äußerst professionell gemacht; nach kurzer Zeit möchte man überhaupt nicht mehr aufhören, sich durch die Verzweigungen der Menüs zu klicken. Wie bei dem Hilfesystem von Windows lassen sich die Schritte durch die Menüs zurückverfolgen. Als kleinen Gag gibt es außerdem eine Galerie mit 19 Bildern, die man sich als Windows-Desktop-Hintergrund exportieren kann. Wer nicht thematisch vorgehen möchte, klickt auf die »Random«-Taste und bekommt zufällig einen Abschnitt präsentiert.



In kleinen Videofenstern bestreitet Kevin Costner seine Auftritte

Gar nicht so einfach ist es dagegen, eine interessante Passage, die man einem Bekannten zeigen möchte, in dem Gewimmel der Menüs wiederzufinden. Einen großartigen Tiefgang der Informationen darf man ebenfalls nicht erwarten, dafür ist dank Videos und Sound eben doch zu wenig Platz auf der prall gefüllten CD. Und außerdem muß man schon recht gute Englisch-Kenntnisse besitzen, um die Geschichten verstehen zu können: Bisher gibt es das Ganze nur in englischer Sprache. Microsoft denkt im Moment über eine eingedeutschte Version nach. Wer die Sprachbarriere nicht scheut und sich für die Geschichte der Indianer-Stämme interessiert, für den ist dieses CD-ROM-Nachschlagewerk ein Muß.

(hf)

Gute Englischkenntnisse sind bei der Indianer-Kunde Pflicht



500 nations

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	❑ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen:	**486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM und Maus.**
Programm-Typ:	**Indianer-Dokumentation**
Hersteller:	**Microsoft**
Ca.-Preis:	**DM 100,–**
Festplatte:	**–**
CD-ROM:	**ca. 650 MByte**
Anleitung:	**Englisch; befriedigend**
Programmtext:	**Englisch; schwer**
Sprachausgabe:	**Englisch; sehr gut**
Grafik:	**Gut**
Sound:	**Gut**
Bedienung:	**Sehr gut**
GESAMTWERTUNG:	**70**



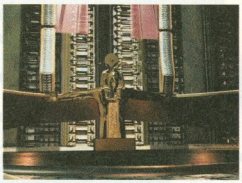
interactive herbie

Was macht ein Musiker, wenn er durch seine Songs alleine nicht den gewünschten Erfolg findet? Klar, er dreht ein tolles Video, gibt viele Interviews und veröffentlicht ein CD-ROM, um im Zuge der allgemeinen Multimedia-Hysterie Publicity zu gewinnen.

»Herbie« ist ein solcher Fall. Zu seiner neuen Maxi-CD »Right Type of Mood« ließ er ein Programm basteln, mit dem Sie sich etwas mehr mit dem guten Herbie beschäftigen sollen.

Sie stehen anfangs auf einem dunklen Gang und fragen sich, was eigentlich von Ihnen erwartet wird. Also klicken Sie mal zaghaft in eine Ecke und plötzlich sehen Sie ein neues Bild. Derart ermutigt klicken Sie auf die Tür und gelangen in einen Raum, wo Sie sich entweder Herbies Video ansehen, den Künstler interviewen oder die Remixes von »Right Type of Mood« hören dürfen. Das Interview umfaßt einige Fragen der Marke »Wie entspannt Du Dich?« oder »Hast Du Vorbilder?«, die Herbie müde nuschelnd beantwortet.

Fazit: Fanatische Herbie-Fans mögen sich über diesen Bonus zur normalen Audio-CD freuen, die Spieler unter uns sollten sich die CD aber höchstens wegen der Musik kaufen – »Herbie Interactive« ist so wenig interaktiv wie die Hitparade und optisch weniger attraktiv als Dieter Thomas Heck. **(fs)**



secrets of stargate

Roland Emmerichs jüngster Kinofilm »Stargate« glänzt zwar nicht unbedingt mit logischer Handlung oder inhaltlicher Glaubwürdigkeit, doch die Pyramidensequenzen und Spezialeffekte können sich sehen lassen. Kein Wunder also im Zeitalter des Merchandising, daß die PC-Gemeinde nun mit einem Nachzieher auf CD-ROM beglückt wird. Der Computer-Sternreisende startet im Inneren einer Pyramide und bewegt sich in rudimentärer Adventure-Manier umher. Bildschirmfüllende Gegenstände deuten auf Stellen hin, die sich genauer durchstöbern lassen. So wurden rund 700 Illustrationen aus dem original Storyboard eingescannt, anhand derer man die Entstehung des Streifens verfolgen kann. Außerdem sind 400 Fotos enthalten, sowie einige Infos über die Film-Crew – inklusive sporadisch auftretendem Farbpaletten-Bug.

Weniger gelungen sind die zahlreichen Videoschnipsel: kleines Format, unbarmherzige Schnitte und oftmals fehlender Begleitton hinterlassen statt dem beabsichtigten »Behind the Scenes«-Feeling einen »Hinter dem Mond«-Nachgeschmack. Die Interview-Sektion deutet einen Hauch von Interaktivität an, da man eigenhändig Fragen anklickt, die dann per Kurzvideo beantwortet werden. Trotz des moderaten Preises ist die CD nur für Fans von Stargate empfehlenswert. **(la)**



around hollywood

Eigentlich müßte das CD-ROM ja »Over Hollywood« heißen, denn im Intro besteigen Sie einen Hubschrauber, der Ihnen die Metropole Los Angeles aus der Luft zeigt. Der Pilot fliegt Sie auf Wunsch zu etwa 20 Plätzen, die mit einem Videoclip präsentiert werden. Die Clips sind leider wenig aussagekräftig: Entweder sieht man einige Gebäude unscharf aus der Luft oder Werbefilmchen einer Filmfirma z.B. für »Stargate« oder »Batman Returns«, was nur minimalen Informationscharakter hat. Richtig hinter die Kulissen blicken Sie nur selten: Der Clip über die »Warner Bros. Studios« zeigt lediglich ein Schild, laut dem nicht autorisierte Personen gefälligst draußen bleiben sollen...

In einem zweiten Programmteil bietet Around Hollywood eine Art L.A.-Reiseführer. Auf einer sehr groben Karte werden 100 »Hot Spots« gezeigt: Teure Hotels, teure Restaurants und die Häuser einiger Stars. Das Adressenregister gibt Ihnen über 1000 weitere Einträge, die aber nur Telefonbuchcharakter haben: Was in Hotels, Restaurants und Nachtclubs so geboten wird, müssen Sie schon selbst herausfinden. Das praktischste an dieser CD ist eigentlich die kondensierte Fassung des Adressregisters, welche als Booklet beiliegt – falls Sie in L.A. an einer Straßenecke stehen und gerade keinen CD-Laptop zur Hand haben. **(bs)**

interactive herbie

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	■ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	■ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 50 MHz) mit 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Interaktive Musik-CD**
Hersteller:	**BMG Interactive**
Ca.-Preis:	**DM 20,-**
Festplatte:	**ca. 5 MByte**
CD-ROM:	**ca. 265 MByte**
Anleitung:	**Englisch; ausreichend**
Programmtext:	**Englisch; befriedigend**
Sprachausgabe:	**Englisch; befriedigend**
Grafik:	**Ausreichend**
Sound:	**Befriedigend**
Bedienung:	**Befriedigend**

GESAMTWERTUNG:



secrets of stargate

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	❑ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 50 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Film-Information**
Hersteller:	**Compton's NewMedia**
Ca.-Preis:	**DM 60,-**
Festplatte:	**–**
CD-ROM:	**ca. 600 MByte**
Anleitung:	**–**
Programmtext:	**Englisch; schwer**
Sprachausgabe:	**Englisch; ausreichend**
Grafik:	**Gut**
Sound:	**Ausreichend**
Bedienung:	**Gut**

GESAMTWERTUNG:



around hollywood

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	❑ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Reiseführer**
Hersteller:	**T+M Multimedia/Virgin**
Ca.-Preis:	**DM 100,-**
Festplatte:	**ca. 1 MByte**
CD-ROM:	**ca. 500 MByte**
Anleitung:	**Deutsch; gut**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**Deutsch; gut**
Grafik:	**Befriedigend**
Sound:	**Befriedigend**
Bedienung:	**Ausreichend**

GESAMTWERTUNG:



POPCORN NICHT ENTHALTEN

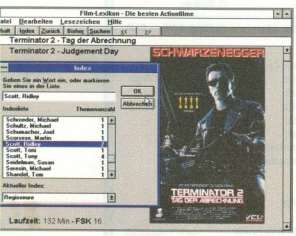
Filmlexika auf CD-ROM waren bislang eine Domäne für Kino-Fans mit Englischkenntnissen. Eine neue deutsche Alternative zu »Cinemania« macht sich gleich auf sechs CDs breit.

Falls man ein CD-ROM zum Thema »Kinofilme« sucht, führte bisher kein Weg am Referenzprogramm »Cinemania« von Microsoft vorbei. Problematisch ist allerdings, daß gute Englischkenntnisse Pflicht sind, da es von diesem Titel keine übersetzte Version gibt. Abhilfe will Rossipaul mit seinen neuen Filmlexika auf CD-ROM schaffen, die zu den Genres Komödien, Science-fiction, Action, Abenteuer und Erotik erschienen sind. Abgerundet wird die Palette mit einer CD zu Thrillern und Krimis. Auf jedem CD-ROM finden sich ca. 500 kurze Inhaltsangaben zu Filmen des jeweiligen Genres, dazu kommt fast immer das Titelbild der Videokassette. Zusätzlich gibt es Szenenfotos zu zahlreichen Filmen und ca. 30 Videoclips, die meist den Kinotrailer zeigen.



Zu einzelnen Filmen gibt es ein Videoclip zu sehen

Stellvertretend für die gesamte Reihe wollen wir das Filmlexikon »Die erfolgreichsten Science-fiction- und Horrorfilme« etwas genauer unter die Lupe nehmen. Vom Hauptmenü kann man direkt in das Titel- oder das Videoverzeichnis springen. Sind im Titelverzeichnis alle Filme in alphabetischer Reihenfolge zu finden, so listet das Videoverzeichnis nur diejenigen auf, zu denen ein Filmausschnitt vorliegt. Ein Klick auf einen Titel bringt dem Benutzer die gewünschten Informationen: Neben der schon angesprochenen kurzen Zusammenfassung und dem Coverfoto enthält ein Eintrag auch Angaben über Regisseur, Hauptdarsteller, Entstehungsjahr, Laufzeit und FSK-Altersfreigabe. Außerdem werden Anbieter, Bestellnummer und empfohlener Preis des Kaufvideos aufgelistet. Ein Filmsymbol in der oberen Bildschirmzeile weist auf etwaige Szenenfotos oder gar Filmausschnitte hin. Auch der Originaltitel wird angezeigt und sorgt so manches Mal für Heiterkeit. Wußten Sie zum Beispiel, daß der finnische (!) Streifen »Army of Zombies« im Original »Kadunlakaisiat-Kuutamosonaatti 2« heißt?



Die Index-Funktion sorgt für Überblick

Die Filmauswahl weiß zu überzeugen. Natürlich ist sie nicht so umfassend wie beim großen Bruder Cinemania, aber die entsprechenden Genres werden zufriedenstellend abgedeckt. Eine Kritik von Kino-Gurus à la Roger Ebert oder Hinweise auf verliehene Oscars sucht man allerdings vergeblich. Auch ist manche Beschreibung reichlich reißerisch und oberflächlich gehalten. Beispiel Star Trek II: »Der Anführer ist Khan, ein wirrer Tyrann, geschädigt durch Genmanipulation. Khan greift die Enterprise an und beschädigt sie schwer, es ist fast ausweglos!« Ist ja schlimm...

Eine Index-Funktion hilft bei der Suche: So können Regisseure, Darsteller und natürlich auch ein Filmtitel (original/deutsch) eingegeben werden. Das Lexikon nutzt den Multimedia-Viewer, welcher zusätzlich zu Such- und Sprungfunktionen das Einbinden von Bild und Ton ermöglicht. Leider gibt es auch Filme, zu denen man außer ein bißchen Text nichts geboten kriegt. Das mag bei echten Gurken ja angehen, aber wenn ein Kultfilm wie »Blade Runner« noch nicht mal ein Videohüllencover spendiert bekommt, ist das schon schade. **(ro)**

rossipaul filmlexikon

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	❑ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM und Maus.

Programm-Typ:	**Filmlexikon**
Hersteller:	**Rossipaul**
Ca.-Preis:	**DM 50,– pro CD**
Festplatte:	**ca. 1,5 MByte**
CD-ROM:	**ca. 500 MByte**
Anleitung:	**Deutsch; befriedigend**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**–**
Grafik:	**Befriedigend**
Sound:	**Befriedigend**
Bedienung:	**Befriedigend**

GESAMTWERTUNG: 50

PC CONTROLLER

GAME PAD PC-100

Empf. VK 49,95



- 4 Rapid Action Buttons
- 8 - Way Superswitch
- Selectable Button Configurations for 'Single-Shot' and / or 'Turbo-Fire'
- Bundled with Free Honey Bee Testing Software

Honey Bee™

Qualität hat einen Namen!

Go for it!

PROFESSIONAL JOYSTICK PC-400

Empf. VK 99,95



- 4 Rapid Action Buttons (game dependent)
- X-Y Axis Tunings
- Rotary Throttle Control
- Ergodynamic Flightstick
- Bundled with Honey Bee Calibration Software
- Detachable Flightstick

POWER Station

Exclusiv Vertrieb für Deutschland
Power Station GmbH
Nakatenusstr. 2 • 41065 Mönchengladbach
Tel.: 02161 6 00 93 • Fax: 02161 65 06 70

Lieferung nur an Händler!

Schon gehört ...

Datalux SOUND

Das absolute Klangerlebnis

SBC 600
▼ STEREO LAUTSPRECHER-SATZ
Magnetisch abgeschirmt 2 x 5 Watt
Frequenzbereich 60 - 14000 Hz
Bass Booster System
Betriebskontrollanzeige
6 Volt Gleichstrom
49,95*





▲ SBC 610 STEREO LAUTSPRECHER-SATZ
Magnetisch abgeschirmt
2 x 10 Watt · 50 - 15000 Hz
220 Volt/9 Volt Steckernetzteil
Bass-/Höhenregler
Betriebskontrollanzeige
79,95*



◀ SBC 630 STEREO LAUTSPRECHER-SATZ
2 x 35 Watt/2-Weg System
Frequenzbereich
50 - 20000 Hz
Lautstärke-/ Balanceregler
Bass-/Höhenregler
Kopfhörerbuchse
179,–*



▲ SBC 650 STEREO SUBWOOFER-SYSTEM
Magnetisch abgeschirmt,
50 Watt/2-Weg Subwoofer-System
Frequenzbereich 40 - 20000 Hz,
Lautstärke-/Balance-/Klangregler
Anschluß über 2 Cinch-Stecker,
Kopfhörerbuchse, 220 Volt
199,–*

▲ SV 720 AEROSPACE
Integrierter
2 x 15 Watt Verstärker,
Bassbooster, Kabelfernbedienung,
Steckernetzteil, Betrieb über Batterien
möglich, Frequenzbereich von
100 Hz - 18000 Hz.
Der Klang, der Ihre
Ohren verzaubert.
99,95*

Jöllenbeck

GmbH · FarEast-Import-Export
27404 Weertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel

*unverbindliche Preisempfehlung

OKTOBERFEST ZUM EINSCHLAFEN

Wer die Weltstadt mit Herz besucht, kann künftig den kostbaren Reiseführer von Merian im heimischen Regal lassen. Schleppen Sie statt dessen die interaktive Version samt Notebook und CD-ROM-Laufwerk durch den Urlaub!





Zu jeder Sehenswürdigkeiten und vielen Geschäften gibt es eine eigene Infokarte mit Adresse

Über die Datenbank wählt man gezielt Lokale oder Geschäfte nach Typ oder Lage aus

Mitglieder der geistigen und kulturellen Elite haben stets einige Ausgaben der »Merian«-Reihe unauffällig, aber gut sichtbar im Wohnzimmer stehen. Die edlen Städteführer bezeugen, daß der Besitzer ein Reiseziel nicht im typischen Touristen-Sprint, sondern mit Muße und viel Interesse für Hintergründe, Geschichte und Eigenheiten besucht. Wer mit der gleichen Erwartung an die CD-ROM-Version geht, wird wohl eher enttäuscht sein. Sie bietet vor allem handfeste Informationen über Sehenswürdigkeiten, Hotels und Geschäfte in München, die man schnell und ohne literarische Schnörkel abrufen kann. Die Beschreibungen sind denkbar kurz. Der Wert des Programms besteht in einer digitalen Straßenkarte mit Suchfunktion und einer ausführliche Datenbank.

Wie es sich für ein interaktives Medium gehört, gibt es im Reiseführerteil keine langen Artikel, die man am Bildschirm lesen muß, sondern mundgerecht aufbereitete Häppchen. Die Beschreibung der historischen Sehenswürdigkeiten ähnelt daher einer stichwortartigen Aufzählung mit kurzen verbindenden Sätzen. Per Hyperlink gelang man vom Stichwort »Neue Pinakothek« zur Info-Karte, die das Museum kurz vorstellt, die komplette Adresse samt Telefonnnummer sowie die Öffnungszeiten nennt. Dank der eingebauten Straßenkarte zeigt der digitale Merian sogar, wo sich das Gebäude genau befindet. Druckt man die Seite aus, erhält man einen individuellen Führer, den man gut mitnehmen kann.

Die Tücken des Mediums erlebt, wer beispielsweise im »Hilton« logieren möchte. Gibt man den Suchbegriff direkt ein, findet das Programm kein Hotel dieses Namens, obwohl es gleich zwei davon gibt. Der Grund: Die Hotel-Paläste sind völlig korrekt als Park- und City-Hilton vermerkt aber eben nicht als Hilton, weshalb die Datenbank sie nicht findet. Daß ein potentieller Gast die Feinheiten der Namensgebung nicht kennen könnte, kam dem Programmierteam offenbar nicht in den Sinn. Und daß man bei der Gastronomie nicht nach dem Kriterium »Biergärten« selektieren kann, ist beim Thema München ein echter Lapsus.

Über öffentliche Verkehrsmittel schweigt sich der interaktive Merian hartnäckig aus. Tips und Informationen zu U- und S-Bahn gibt es einfach nicht – dafür eine akribische Auflistung aller Parkhäuser und Autovermietungen. So gefällt es dem Autofahrer, daß er sich auf der Straßenkarte den genauen Weg von Straße A nach Straße B anzeigen lassen kann. Aber vielleicht möchte der eine oder andere Besucher doch wissen, wie er ohne Auto zum Deutschen Museum oder an den Flaucher kommt. Unter der Rubrik »peinlich« müssen auch die sieben Videos vermerkt werden. Die müden Filmchen sind mit Schmusemusik unterlegt und scheinen direkt aus der Werbeabteilung der Fremdenverkehrsamtes zu stammen.

Die blamablen Videos sind um so bedauerlicher, da viele Kurzbeschreibungen erkennen lassen, daß die Autoren nicht leichtfertig oder unkritisch an den Stadtführer herangegangen sind. Ab und zu blitzt die gewohnte Merian-Qualität auf. Insgesamt sollte das Werk aber nochmals gründlich überarbeitet werden, damit der Kontrast zwischen Licht- und Schattenseiten nicht ganz so kraß ausfällt.

(G. Neumann/hl)

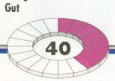
merian screen: münchen

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	❑ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ	**Reiseführer**
Hersteller	**Gräfe und Unzer**
Ca.-Preis	**DM 90,-**
Festplatte	**ca. 8 MByte**
CD-ROM	**ca. 135 MByte**
Anleitung	**Deutsch; gut**
Programmtext	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe	**–**
Grafik	**Gut**
Sound	**Mangelhaft**
Bedienung	**Gut**

GESAMTWERTUNG:





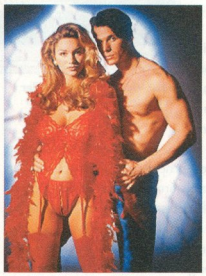
»Beate Uhse Sexy CD-ROM«

DISKRET VERPACKT

Computer werden gebaut, Menschen gezeugt. Imperien wie der Beate Uhse-Konzern verdienen ihr Geld damit, letzteres zu vermarkten. PC Player wagt einen Blick – unter die Gürtelline, auf das CD-ROM.

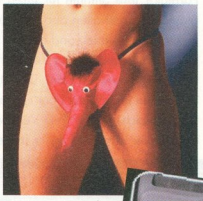
Wir befinden uns in den frühen 70ern. Die Krawatten sind so breit wie Handtücher, die APO erschreckt deutsche Bürger und die Studenten revoltieren. Doch Politik und Mode ist in diesen Tagen nicht das wichtigste: Die »sexuelle Revolution« wird Deutschlands Thema Nummer Eins. Pille, Partnertausch und Gruppensex-Parties sind in, aufstrebende deutsche Jung-Schauspieler drehen oberkörperfreie »Aufklärungs«-Filmchen. Und etwas Gravierendes passiert: Frau Beate Uhse eröffnet den ersten deutschen Sex-Shop. Mann und Frau können dort »ehehygienische Artikel« einkaufen (wenn sie sich hineintrauen), aber auch diverses Gummizeug per Post bestellen; diskret verpackt, versteht sich.

Heute sind breite Krawatten völlig aus der Mode, die APO existiert nicht mehr und Studenten schuften wie die Berserker. Die Softsex-Filme à la »Nackt und heiß auf Ibiza« wurden zum fünften Mal bei RTL wiederholt und sind höchstens noch Sascha Hehn peinlich. Sex-Shops erregen mittlerweile soviele Gemüter wie chemische Reinigungen – nämlich überhaupt keine. Doch der kleine Shop ist zum Imperium gewachsen: Beate Uhse wirft immer noch tausende von Porno-Heftchen, Videokassetten, Liebestropfen, Vibratoren und Gleitcremes unter's Volk. Da laut Media Control angeblich mehr als die Hälfte aller verkauften CD-ROMs pornografische Inhalte haben, ist es kaum verwunderlich, daß auch Frau Uhse eine schillernde Scheibe der bizarren Art produzieren ließ. »Beate Uhses Sexy CD-ROM« verspricht »heiße Videoclips«, »sexy Supergirls«, »scharfe Witze« und ein »freches Spiel«. Wie so oft in der Sub-Gürtellinien-Branche sind die Ankündigungen vollmundig, doch das Gelieferte billig. In den »heißen Videoclips« räkeln sich spärlich bekleidete Models motivationslos über den Bildschirm und verschwinden so schnell, wie sie gekommen sind. Eine Sprecherin röchelt in einwandfreiem Hessisch so erotische Brillanz-Sätze wie »Rieche ich gut genug für dich?« oder »Wirst Du mich auch noch wollen, wenn wir miteinander geschlafen haben?«. Die »sexy Supergirls« in ihren »heißen Videoclips« sollen wohl auf die verschiedenen Produktgruppen einstimmen, doch sie sind weder sexy noch heiß.



Dafür wird in aller Ausführlichkeit gezeigt, was Frau Uhse so im Regal stehen hat: Die Gleitcreme »Glitschi«, Video-Kleinode wie »Grausames Verlangen«, ein Adventure namens »Spritztour der Lust« und allerlei merkwürdige Geräte. Per BTX-Decoder darf die zum Impulskauf getriebene Zielgruppe flugs bestellen – wenn sie bis dahin nicht einen Lachkrampf bekommen hat. Das »freche Spiel« ist übrigens ein frecher Witz: Sie steuern einen kleinen Punkt durchs 2D-Labyrinth. Erreicht man den Ausgang, bevor das Zeitlimit ausläuft, bekommt man das »sexy Supergirl« zu sehen. Erotisch wie eine Scheibe Knäckebrot.

(Anatol Locker/hl)



Originelle Geschenkideen, die nicht jeder Versandhauskatalog-CD vergönnt sind.



»Zu Risiken und Nebenwirkungen...«

BEATE UHSE SEXY CD-ROM

HERSTELLER: Beate Uhse

PREIS: ca. 20 Mark

HARDWARE-MINIMUM: 386er, Super VGA, Windows 3.1 und Maus.

PRAKTISCHER NUTZEN: Böse Leute bestellen ihren bösen Nachbarn das große, böse Überraschungs-Set nach Hause. Diskret verpackt, versteht sich.

ORIGINALITÄTSFAKTOR: hoch. Die Katalogtexte sind streckenweise zum Brüllen komisch.

MÖGLICHE FOLGESCHÄDEN: ...treten erst bei einer Bestellung ein.

DAS PC-PLAYER-FAZIT: Zum Kondome-kaufen gehen wir doch lieber in die Drogerie...

KRIEG DER WEB-SEITEN

Immer mehr Spielehersteller entdecken das Internet und versuchen, sich gegenseitig mit schönen Web-Seiten zu übertreffen.

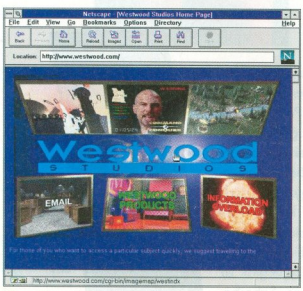


Selbst Videospiele-Hersteller Nintendo ist im Word Wide Web zu finden

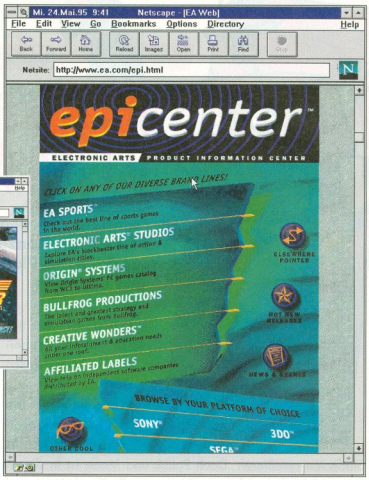
Wer vor einem Jahr mit einem Web Browser durch das Internet streifte, konnte bestenfalls Shareware sowie »Homepages« von Enthusiasten finden, die als Fans in Eigenregie Informationen über ihr Lieblingsspiel ins Netz brachten. Inzwischen schießen die Web-Seiten von Spieleanbietern wie Pilze aus dem Boden. Und nicht nur das: Grafisch opulente Angebote und Dialog mit den Kunden sorgen für ein neues Spielgefühl.

Interplay startete auf seiner Seite (www.interplay.com) beispielsweise einen Level-Design-Wettbewerb für »Descent«. Der PD-Editor »Devil« kann hier zusammen mit den Wettbewerbsbedingungen downgeloadet werden. Wer Monat für Monat die Preise für die besten Level gewinnt, entscheiden die Leser: Alle Einsendungen stehen ebenso zum Download bereit. Nach dem Ausprobieren geben Sie in einem elektronischen Formular Ihre Stimme für Ihren Lieblingslevel ab. Die Interplay-Seiten enthalten auch Komplettlösungen für ältere Spiele, Demo-Versionen und andere Extras.

Die beste Grafik hat zur Zeit wohl das »Epicenter« von Electronic Arts (www.ea.com). Das aufwendige Hauptmenü ist zu Stoßzeiten im Internet aber quälend langsam. Unser Tip: Entweder gleich die Nur-Text-Version nehmen oder tagsüber auf den Server schauen, wenn in den USA wegen der Zeitverschiebung wenig los ist. Zur Zeit bietet Epicenter (eine Abkürzung für »Electronic Arts Product Information Center«) im wesentlichen Produkt-Infos, Screenshots und Werbung; Seiten mit Produkt-Support, Patches und ähnlichem werden zur Zeit aufgebaut. Auch ein deutschsprachiger Teil ist in Arbeit. Natürlich findet man hier auch Origin und Bullfrog.



Den aktuellen Status von »Command & Conquer« erfährt man auf www.westwood.com



Electronic Arts treibt auf seinen Web-Seiten großen grafischen Aufwand; allerdings dauert der Aufbau einer Seite auch entsprechend lange

Noch im Aufbau begriffen ist der Web-Server von Virgin (www.vie.com). Zu Redaktionsschluß gab es außer einer »Under Construction«-Seite nicht viel zu sehen. Die Programmierer von Westwood (ebenfalls Virgin) sind da schon ein wenig weiter. Die Westwood-Seite (www.westwood.com) ist zwar noch nicht perfekt, enthält aber schon Infos zu »Command & Conquer« und soll Treffpunkt für Modem-Spieler werden, sobald das Programm erschienen ist.

Während es bei Computerspielen noch absolut logisch erscheint, daß die Hersteller auch Web-Seiten anbieten, verwundert doch der Aufwand, den Sega und Nintendo treiben. Die zur E3 von Nintendo vorgestellte Web-Seite (www.nintendo.com) bietet hochauflösende Grafiken (600 Pixel Breite, was eigentlich unüblich ist), Produktinfos, Spieletips und einige witzige »Gimmicks«. Die grafische Gestaltung der Sega-Seiten (www.sega.com) ist allerdings schöner; schließlich hat Sega schon seit fast einem Jahr Web-Erfahrung. Nach Atari sucht man vergeblich, 3DO ist aber auch im Web (www.3do.com) und Sony wird seine Playstation auf dem eigenen Webserver (www.sony.com) vorstellen, sobald sie in den USA erschienen ist. **(bs)**

WEB-SEITEN VON SPIELEFIRMEN

Domark	**www.domark.com/domark**
Electronic Arts	**www.ea.com**
Interplay	**www.interplay.com**
Microprose	**www.microprose.com**
Nintendo	**www.nintendo.com**
Sega	**www.sega.com**
Sony Electronic Publishing	**www.sony.com**
Westwood	**www.westwood.com**
3DO	**www.3do.com**

NEU!

GAMES

Apache Longbow	79,-
Bio Forge	85,-
Command + Conquer	85,-
Der Reeder	79,-
NBA live '95	**84,-**
Desert Strike	49,-
Elite 3	69,-
Falcon 3.0	29,-
Inferno	29,-
Vollgas	**79,-**
Jagged Alliance	79,-
Sim Tower	79,-
US Navy Fighters	79,-
Wings of Glory	49,-

HARDWARE

Soundblaster 16	189,-
Wing Man Extrem	85,-
Simm 1 MB / 4 MB	65,- / 239,-
Festplatte 850 / 1.2 Giga	379,- / 579,-

Über 1000 Artikel am Lager!

Anrufen & nachfragen:
030-787 02100

Roskoden & Partner

Sachsendamm 2 · 10829 Berlin · Am S-Bhf. Schöneberg

call us now!

GAME EXPRESS

action & price power

NEU: Unsere kostenlose Preisliste anfordern!

SPIELE AUF CD-ROM

7th Guest DA	29.-	Kings Quest 7 DV	85.-
11th Hour DA	99.-	Klick & Play DV	89.-
Alone in the Dark 3 dt	79.-	Kyrandia 3 DV	79.-
Armored Fist DV	89.-	Little Big Adventure DV	79.-
Aces of the Deep DV	79.-	Load runner DV	79.-
Bioforge DV	89.-	Lost Eden DV	89.-
Bureau 13 DA	79.-	Magic Carpet DV	79.-
Colonization & Civilisation DV	89.-	Master of Magic DV	85.-
Commander Blood DV	79.-	Menzoberranzan DA	79.-
Creature Shock DV	89.-	NHL Hockey 95 DA	75.-
Cyberia DA	89.-	Noctropolis DV	85.-
Cybermage DV	79.-	Sim Tower DV	89.-
Cyberwar DA	89.-	SSN-21Seawolf Classic DV	29.-
Dark Forces DV/EV	85.-/75.-	System Shock DV	89.-
Dark Sun 2 DA	79.-	Supercarts DV	89.-
Das Schwarze Auge 2 DV	89.-	Ticonderoga DV	79.-
Descent DA	79.-	Transport Tycoon DV	79.-
Elite 3 DA	79.-	Virtuoso DV	79.-
Fifa Soccer DV	69.-	Warcraft DV	79.-
Hell DV	79.-	Wing Commander 3 DV	89.-
High Sea Treader DV	69.-	Wings of Glory DV	85.-
Incredible Machine DV	69.-	Woodruff DV	79.-
Inferno DV	65.-	X-COM Terror of the Deep	79.-
Iron Assault DA	79.-		

0 89 / 54 38 088

DEUTSCHLAND

GAMETRON GmbH, Häberlstraße 26, 80337 München

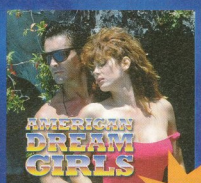
NEUER VERKAUFSLADEN: Stadtgraben 45, 94313 Straubing

Öffnungszeiten: Mo-Sa, 10 bis 20 Uhr, Fax 089 / 534254

Versandkosten DM 9,- zzgl. Nachnahme, ab DM 250,- frei, Lieferung ins

Händleranfragen erwünscht. FRANCHISE-PARTNER GESUCHT!
Nur solange Vorrat reicht. Unfreie- und Nachnahme Sendungen werden nicht angenommen. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

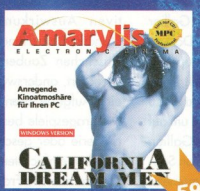
Amarylis



59.-

AMERICAN DREAM GIRLS
- Über 40 Min. Digitales Video (Fullscreen!)
- über 100 Proffifarbfotos
- Umfangreiches Bildbearbeitungsprogramm mit Druckoption

EC 95/001



59.-

CALIFORNIA DREAM MEN
- Über 40 Min. Digitales Video (Fullscreen!)
- über 350 Proffifarbfotos
- Texte und Infos

EC 94/011



Der Südseeurlaub für Ihren PC
Erotische Bilder und Videos
plus einem digitalem, erotischen Memory!

95002



je 49.-

Amazone Woman -wild und ungezügelt!
EC 94/001

Girls On Hot Rods Kalter Stahl und heisses Leder!
EC 94/005

Erotic Dreams Sinnlich und verspielt
EC 94/004

Bad Boys Starke Typen – ohne Tabus!
EC 94/002

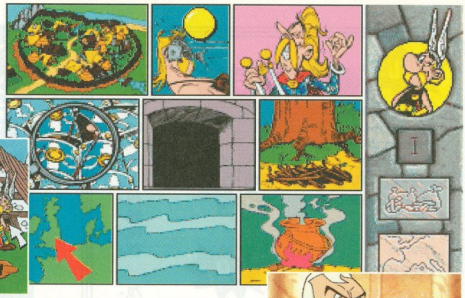
Sexy Secretary Heimliche Spiele im Büro!
EC 94/008

Telefonische Bestell-Hotline:
Munich Software Center
Tel: 089 - 8 20 55 20

Händleranfragen:
Fax: 08 41 - 1 75 80

VISION

Systemanforderung: Ab 386/33, min. 4 MB RAM, Windows 3.1, VGA Grafik und CD-ROM Laufwerk. Soundkarte empfohlen



Es ist immer der Teil des Spielfelds zu sehen, auf dem Sie ziehen dürfen



Diese gallischen Heldinnen und Helden dürfen Sie auswählen

Test: »Asterix – Die große Reise«

DIE SPINNEN, DIE RÖMER!

Pfiffig, gallisch, gut: »Asterix – Die große Reise« ist ein witziges Spiel für Kids und Erwachsene rund um die legendäre Comic-Serie.

Software

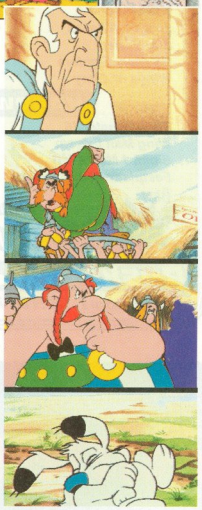
Wenn Obelix zentnerweise Wildschweine spachtelt und Asterix an einem Fläschchen Zaubertrank nuckelt, sind Fans der populären Comic-Serie in ihrem Element. Der immerwährende Kampf der unbeugsamen Gallier gegen die trotteligen Römer fasziniert Erwachsene und Kinder gleichermaßen – gilt ähnliches für Infogrames' Computerspiel »Asterix – Die große Reise«?

Brettspiele am PC entfalten selten die anheimelnde Wirkung ihrer auf dem Tisch ausgebreiteten Kollegen. »Asterix – Die große Reise« hat hier einen Vorteil: Es ist zwar aufgebaut wie ein Brettspiel, wurde aber eigenständig für den PC entwickelt.

Der aus den Comics bekannte Hintergrund ist die herausfordernde Behauptung Cäsars, daß keiner der Gallier sich traue, sein Dorf zu verlassen. Häuptling Majestix fackelt nicht lange und schickt bis zu sechs Helden aus, um auf einer Reise durch Gallien eine bestimmte Anzahl von Souvenirs als Beweis einzusammeln. Jeder der Teilnehmer sucht sich eine der Spielfiguren wie Asterix, Gutemiene oder Methusalix aus, stellt den Schwierigkeitsgrad ein und erhält einen farbigen Stein zugewiesen. Sie dürfen sich aussuchen, wieviele Souvenirs zum Sieg nötig sind, ob die kleinen Actionspiele eher langsam oder schnell ablaufen, wie schwer die Wissensfragen sind und wieviel Spielzeit zur Verfügung steht. Möglich sind Werte zwischen einer halben und zwei Stunden.

Dann geht es los: Ein Würfel mit römischen Zahlen wird angeklickt und durch einen zweiten Klick wieder angehalten. Diesen Wert zieht Ihr Stein auf dem Spielfeld voran. Ganz im Stil eines Brettspiels landet er auf unterschiedlichen Feldern mit positiven oder negativen Auswirkungen. Manchmal wird Ihnen ein Fläschchen Zaubertrank spendiert, anderswo müssen Sie eine Runde aussetzen oder eine Aufgabe lösen.

Die Fragespiele beschäftigen sich mit Figuren aus der Asterix-Serie oder geschichtlichem Wissen rund um die Römer. Auf dem einfachsten Niveau reicht das Lesen der Hefte, doch fordern manche Fragen auch gestandene Lateinexperten. So läßt sich das Spiel optimal für die ganze Familie einstellen: Papi muß die harten Nüsse knacken, während die Kids mit Fragen wie »Welche arabische Zahl steht für die römische XIV?« gelöchert werden. Gleiches gilt für die Geschicklichkeitsspiele, in denen man zum Beispiel als Automatix den geworfenen Fischen von Verleihnix ausweichen muß oder eine Horde Römer mit gezielten Kinnhaken außer Gefecht setzt. Keine Sorge: Alle Grafiken sind im gewohnten Stil der Comics gehal-



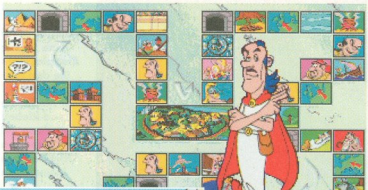
Cäsar fordert die Gallier heraus, was diese natürlich prompt annehmen. Nur Idefix scheint wenig beeindruckt.

die pc JUNIOR-wertung

Ein Traum für Asterix-Fans und ein unterhaltsames Spiel für die ganze Familie. Auch wenn »Asterix – Die große Reise« sogar alleine Spaß macht, ist es im Kreise der Familie am schönsten. Da man den Schwierigkeitsgrad für jeden Mitspieler einzeln einstellen darf, haben Erwachsene den Kids gegenüber keine Vorteile. Über die Gags, die liebevollen Animationen und die spritzigen Kommentare lachen alle Altersstufen und das abwechslungsreich angeordnete Spielfeld sorgt auch auf Dauer für Motivation.
Natürlich hätte keines der Geschicklichkeitsspiele für sich alleine eine Kaufberechtigung, doch die Summe der witzigen und völlig unterschiedlichen Aufgaben macht diesen Nachteil locker wieder wett. Dazu kommen ein paar zufallsabhängige Elemente, die für einen überraschenden Spielverlauf sorgen.









Hin und wieder bringt Geheimagent Nullnullsix etwas Unterstützung

Automatix muß den Fischen von Verleihnix ausweichen

ten und garantiert blutfrei. Außer »Sternchen sehen« passiert keinem der Beteiligten Schlimmeres. Wird eines der Spiele bestanden, gibt es ein paar Sesterzen, mit denen Sie bei einem Händler eines der Souvenirs erstehen. Auch wenn eine Quizfrage richtig beantwortet wurde, gibt es das passende Mitbringsel.

Andere Aufgaben fordern das Gedächtnis, wenn Sie zum Beispiel im dichten Nebel Tiere, die Sie kurz vorher gesehen haben, anhand eines passenden Geräuschs finden müssen. Oder der Geheimcode einer ägyptischen Pyramide muß geknackt werden – als »Mastermind«-Variante. Außerdem gehört ein wenig Strategie dazu: Wer im Kerker landet, darf sich befreien, wenn er eine Flasche Zaubertrank opfert. Hier heißt es haushalten, denn sonst sitzt man vielleicht später an einer entscheidenen Stelle fest.

Wer alle erforderlichen Gegenstände beisammen hat, muß auf dem schnellsten Weg ins Dorf zurückkehren. Doch auf dem Weg lauern zahlreiche Hindernisse: Fallgruben, römische Kommandos oder Spione, die den Spielstein um einige Felder zurücksetzen oder gar Souvenirs stibitzen. So wird schnell aus einem vermeintlichen Sieg eine verzweifelte Aufholjagd.

Grafik und Sound werden nicht nur Asterix-Fans gefallen. Flüssige Animationen, witzige Soundeffekte und hervorragende Sprecher untermalen die vielen Ideen und Gags des Spiels. Die Bedienung mit Maus und Tastatur könnte zwar etwas flotter sein, funktioniert aber zuverlässig. **(fs)**

1 asterix – die grosse reise

■ VGA	❑ Super VGA
■ Soundblaster	■ Soundblaster Pro
❑ General MIDI	❑ CD-Audio
■ DOS	❑ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 4 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Quiz-/Geschicklichkeits-Mix**
Hersteller:	**Infogrames**
Ca.-Preis:	**DM 100,-**
Festplatte:	**–**
CD-ROM:	**ca. 300 MByte**
Alter:	**ab 7 Jahre**
Spaßfaktor:	**Sehr gut**
Anleitung:	**Deutsch; gut**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**Deutsch; sehr gut**
Grafik:	**Gut**
Sound:	**Gut**
Bedienung:	**Befriedigend**

GESAMTWERTUNG: 70

MultiMedia Soft

Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen. Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren **MultiMedia** Soft Laden.

Info ⊠ Info ⊠ Info

Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wollen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen **MultiMedia Soft** Laden mit *Spielebibliothek* und/oder *Online-Cafe*. Fordern Sie *schriftlich* das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft
52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

DEMNÄCHST !!!
09111 Chemnitz

15890 EISENHÜTTENSTADT
Fürstenberger Straße 39 Tel. 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER
August Bebel Straße 15 Tel. 0335-4001888

22041 HAMBURG
Wendemuthstr. 57 Tel. 040-6528426

NEU! NEU! NEU!
31134 HILDESHEIM
Goslarsche Straße 11 Tel. 05121-130614

NEU! NEU! NEU!
35066 FRANKENBERG
Linnertorstraße 2 Tel. 06451-26056

39112 MAGDEBURG
Heidestraße 5 Tel. 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH-Rheydt
Limitenstraße 152 Tel. 02166-43951

47441 MOERS Online Cafe
Neuer Wall 2-4 Tel. 02841-21704

48151 MÜNSTER
Weseler Straße 48 Tel. 0251-524001

49078 OSNABRÜCK
Martinistraße 82 Tel. 0541-434792

50825 KÖLN
Alpenerstraße 11 Tel. 0221-5505303

52349 DÜREN Online Cafe
BATTLETECHZENTRUM
GAMES WORKSHOP
Josef Schregel Str. 50 Tel. 02421-28100

56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel. 02631-352320

75172 PFORZHEIM Online Cafe
Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275

81475 MÜNCHEN
Königswieser Straße 5 Tel. 089-7459556

96052 BAMBERG
Untere Königstr. 10 Tel. 0951-202210

99084 ERFURT
Meienbergstraße 20 Tel. 0361-5621656
Magdeburger Allee 145 Viktuality Cafe

MultiMedia Soft *BÜRO*
52349 DÜREN, Tel. 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

Top-Hits on CD

zu dauerhaft günstigen Preisen!

WAHNSINN: bei einer Bestellung von min. 3 CD's 1 Original-Vollversion (Spiel o. Anwendung) **GRATIS !!!**

Shareware-Sammlungen

Andromeda 4.0, inkl. 10 Volv.	29,90
Best of Windows Shareware	19,95
Boom 2 Powerpack	29,90
C64 CD-ROM für den PC	28,90
CDV Game-Power 2	17,95
DOOM 2 Magic	29,90
HOT 100 Juli '95	8,95
Megastorm (Doppel-CD)	29,90
Night Owl 16	29,90
Pegasus 1/95, Games, OS/2	je 27,90
Spiele Vol. 3 (Topware)	26,90
Topware Monats-CD Juni	26,90

Verschiedenes

Columbus Universallexikon	27,90
Columbus Weltatlas	45,00
Corel Gallery Vol. 2	149,00

CD -ROM GESUCHT ?
kein Problem - wir führen fast jeden aktuellen Titel zu erstklassigen Konditionen.

D-Info (30 Mio. Anschlüsse)	44,90
Erlebnis Mensch	59,00
Fun & Music Pack	35,00
Global Explorer	119,00
Internet MPEG CD-ROM	39,90
Jetzt werde ich Chef	35,00
Monthy Phyton	89,00
Motodisc Vol. 2	44,90
Multimedia PC-Schreib	29,90
Non-Stop USA	39,90
PC-Fahrschule f. Win.	49,00
Startrek next Generation	79,00
Techno Trance	49,00
Town of Tunes, 1000 .mod	19,95
U96 Club Bizarre	89,00
VidGrid	99,00
WIN Freizeit International	24,90
Yellow Point (1. Auflage)	29,90
CD-Leerhüllen 10er-Pack	**7,50**
CD-ROM Caddy	**9,95**
Doppelhüllen 10er-Pack	**14,00**

Erotik (gegen Altersnachweis)

Bad Boys, Erotic Dreams	je 29,90
Candy 1, 2 o. Extra, Filme ...	je 49,00
Carol Lynn Fav. Girls 1-5	je 17,95
Damen Direkt Kontakt	49,00
Extr. Hot Girls/ Hot Erotik	je 33,00
Hot Summer-Girls	24,90
Sexy Acts Vol. 1-6	je 9,50
Sexy Secretary	29,90
Westside Girls 1-7	je 27,90
Wet-Dreams Vol. 1-8	je 22,90
XXX-Treme LE (620 MB)	37,90
Young Girls Privat	24,90

24 Std. Sofortversand per UPS!

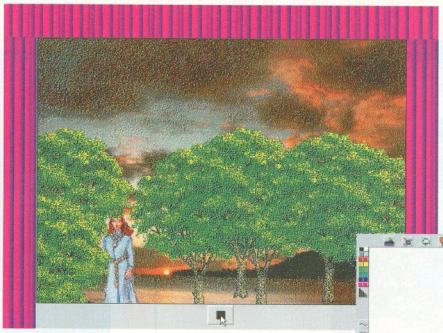
Versandkostenanteil 7,90,-
(Vorkasse, Lastschrift /Nachnahme zzgl. NN.)
Ab 200,- Lieferung frei Haus!

CD-ROM & MORE
DIREKT-VERSAND
Inh. Renate Hübner
Waldhornstraße 107
80997 München
Tel. & Fax (0 89) 1 40 62 05

BTX hübner #
120 Seiten Niedrigpreise

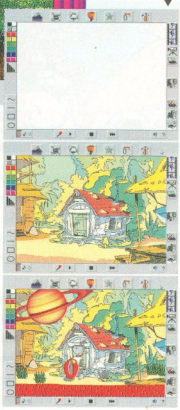
Gesamtpreisliste, Farbkatalog und 1 Überraschungs-CD gegen 4.- Rückporto (bei Bestellung GRATIS).

Händleranfragen erwünscht !



So sieht eine der Animationen aus, die mit »Urmels Film-Studio« möglich sind

Hier entsteht eine Szene: Erst plazieren Sie den Hintergrund auf der Malfläche und kleben dann die einzelnen Objekte nach Laune dazu



Test: »Urmels Film-Studio«

»LICHT, KAMERA, URMEL!«

»Urmel« ist zurück: Der Knuddeldrache aus dem Eis führt durch ein Animationsprogramm für Kids.

Software

Feuchte Augen, nostalgische Gefühle und der Drang, jedem Umstehenden die schönsten Abenteuer zu erzählen: Das »Urmel« der »Augsburger Puppenkiste« ist für viele eine unverrückbare Institution der deutschen Fernsehgeschichte. In Kürze soll es wieder auf deutschen Bildschirmen Abenteuer erleben: Zum einen als Held einer Zeichentrick-Serie im Fernsehen und zweitens als Aufhänger eines PC-Animationsprogramms für Kinder. Urmel-Freunde, freut euch aber nicht zu früh: Unser einst grüner Liebling hat eine Mutation durchgemacht und sieht nun eher aus wie der graue Bruder von Elliott, dem Schmunzelmonster. Immerhin, witzig genug ist er ja, um den Kids von heute zu gefallen, die das Original nicht mehr kennen. Selbst ohne das sehr gut geschriebene Handbuch ist mit ein wenig Unterstützung der Eltern nach wenigen Minuten der erste Streifen im Kasten bzw. auf der Festplatte. Eine sinnvolle Hilfefunktion erklärt per Sprachausgabe alle Icons, der Rest entspringt der Fantasie der Kinder. Einer von mehreren mitgelieferten Hintergründen wird auf dem Bildschirm plaziert, ein paar Objekte wie Blumen, Häuser, Bäume oder Sterne dienen zur Verzierung der Szene.

Mit der Maus lassen die Kids animierte Figuren wie Schmetterlinge oder Urmel selbst über den Bildschirm flitzen oder verzieren kahle Stellen mit bunten Pinseln. Da zu jedem Film eine passende Musik gehört, wird kurzerhand eines der vielen mitgelieferten Stücke ausgewählt und danach die erste Szene betrachtet. Jede Aktion des kleinen Künstlers wird gespeichert und so abgespielt, wie sie vorher in die Szene eingefügt wurde. Mit ein wenig Vorüberlegung ist es so relativ leicht möglich, sinnvolle Filme zu gestalten. Besonders reizvoll ist das Aufnehmen eigener Texte oder Geräusche mit dem mitgelieferten Mikrofon, das in die Soundkarte gestöpselt wird. Trotz des umfangreichen Vorrats an Hintergründen und Objekten wird irgendwann der Wunsch nach neuen Grafiken laut. Leider darf man keine Bilder importieren, sondern ist auf das ziemlich einfache Malprogramm des Film-Studios beschränkt. Die fertigen Animationen lassen sich zwar speichern, aber ohne »Urmels Film-Studio« nicht abspielen. Das Weitergeben der Eigenkreationen an Freunde, die das Hauptprogramm nicht besitzen, ist somit sinnlos. (fs)

die pc JUNIOR-wertung

Trotz guter Ansätze fehlen »Urmels Film-Studio« noch ein paar zündende Ideen, außerdem weist mancher Programmpunkt Schwächen auf. Positiv fallen die vielen bunten Hintergründe, schelmischen Objekte und ordentlichen Musikstücke auf. Die eingängige Mausbedienung sorgt dafür, daß auch komplexere Szenen kein Problem sind.
Schwieriger wird es schon, den Kindern klar zu machen, daß sie vor dem Drauflospinseln eine Art Drehbuch schreiben oder sich zumindest Gedanken über den Film machen sollen. Meist wollen sie gleich alles ausprobieren, verzetteln sich in den Programmfunktionen und sind frustriert, weil ihr Werk nicht so wird, wie sie es gerne hätten.
Auf Dauer leidet die Abwechslung unter dem zu bescheidenen Malprogramm und der fehlenden Funktion, Bilder aus anderer Grafik-Software zu importieren.

Konzentration 20 %
Kreativität 80 %

urmels film-studio

❑ VGA	■ Super VGA
■ Soundblaster	■ Soundblaster Pro
■ General MIDI	❑ CD-Audio
❑ DOS	■ Windows

Empfohlen: 486er (min. 33 MHz), 8 MByte RAM, Maus.

Programm-Typ:	**Animationsprogramm**
Hersteller:	**Sunflowers Kids**
Ca.-Preis:	**DM 130,-**
Festplatte:	**ca. 5 MByte**
CD-ROM:	**ca. 50 MByte**
Alter:	**ab 6 Jahre**
Spaßfaktor:	**Befriedigend**
Anleitung:	**Deutsch; sehr gut**
Programmtext:	**Deutsch; gut**
Sprachausgabe:	**Gut**
Grafik:	**Befriedigend**
Sound:	**Befriedigend**
Bedienung:	**Gut**

GESAMTWERTUNG: 60

VERSANDANSCHRIFT :
S. GERATZ
PAPENWEG 15
46487 WESEL
02803 - 1359 o. 8530 o. 719
FAX: 02803 - 8161
Mo. - Fr. 9.30 bis 18.30 durchgehend

Neue Telefonnummer
ab 17.Juli 1995
0281 - 952980



Wir führen auch MPEG-Videos !!!

DORTMUND-Softwarehouse

In unserem Ladenlokal DORTMUND-HÖRDE / Fußgängerzone
Hermannstraße 49 / Ecke Hörder Rathausstraße Tel.:0231 - 432763
verkaufen wir ab sofort bis auf Wiederruf zu

Versandpreisen !!

Gilt nur für Ladenlokal DORTMUND.

Ladenlokale Softwarehouse :
46483 Wesel / Dudelpassage/ 0281-25922
47533 Kleve / Gasthausstr. 12/ 02821 - 14483
47608 Geldern / Innenstadt-Glockengasse 13/ 02831 - 87904
61169 Friedberg/Computer Marsch / Kaiserstr.53 / 06031 - 72050

Ladenpreise weichen von Versandpreise ab

PC 3,5 "

Aces of the Deep	DV	79,95
Aces o.t. Deep Mission	**DV**	**39,95**
Across the Rhine	**DV**	**x84,95**
Aladdin	DA	59,95
Alien Olympics	DV	59,95
Alienbreed 3	DA	x54,95
Amored Fist	DV	79,95
Battle Bugs	DV	59,95
Battle Isle 2	DV	79,95
Battle Team	DV	35,95
Battledrome	DV	39,95
Bling	**DV**	**77,95**
Bundesl.Manager Hattrik	DV	74,95
Bundesl.Manager - Hattrick Supporter	**DV**	**44,95**
Cannon Fodder 2	DA	59,95
Colonization	DV	89,95
Combat Classics 3	DV	69,95
Cyclones	DA	x79,95
Dark Sun 2	DA	79,95
Das Amt	**DV**	**79,95**
Das schwarze Auge 1	DV	39,95
Das schwarze Auge 2	DV	74,95
Der Panzergeneral	DA	69,95
Der Meister	**DV**	**54,95**
Descent	DA	74,95
Die Siedler	DV	59,95
Discworld	**DV**	**69,95**
Dungeon Master 2	DV	x79,95
Earth Siege	DV	79,95
Earth Siege Mission	DV	49,95
Elite 3	**DV**	**77,95**
FIFA Soccer	DV	59,95
Flamingo Tours	**DV**	**59,95**
Flight Comander 2	DV	x67,95
Frontlines	DV	64,95
Hokum KA - 50	DA	74,95
Hugo	**DV**	**59,95**
Incred.Maschine 2	DV	x67,95
Inferno	DV	x87,95
Jungle Strike	EV	67,95
Klik & Play	DV	79,95
Krieg der Löwen	DA	59,95
Lemminge 3	DA	59,95
Master of Magic	DV	84,95
Legion	**EV**	**64,95**
Menzoberranzan	DA	79,95
Metal Marines	DV	59,95
NASCAR Racing	DA	74,95
Navy Strike		i.V.
Oldtimer	DV	49,95
Psycho Pinball	**DA**	**64,95**
Pyrotechnica	DA	49,95
Retribution	DA	69,95
Stardust	**DA**	**49,95**
Sens. World o. Soccer	DV	x59,95
Sim Tower	**DA**	**69,95**
Sim Tower	DV	x69,95
Simon the Sorcerer 2	DA	79,95
Star Trek 2	DV	79,95
Star Wars Bildschirm - schoner	DV	54,95
Stone Racers	**DV**	**64,95**
Streetfighter 2 Turbo	DV	67,95
Super Karts	DA	x87,95
System Shock	DV	74,95
Theme Park	DV	74,95
Tie Fighter	**DV**	**69,95**
Tie Fighter Data	**DV**	**29,95**
Transport Tycoon	DV	89,95
Transport Tycoon - World Editor	**DV**	**34,95**
Virtual Pool	DV	x79,95
Warcraft	DA	79,95
X-COM Terror.....	**DV**	**84,95**
X -Wing Compilation incl. Upgradekid u. B-Wing	**DV**	**69,95**



Vollgas

CD - ROM
Deutsche Anleitung mit Updateoption

67,95

Volle deutsche Version
ca. Ende Juni VK 79,95

PC-CDRom

11th Hour	DA	x109,95
1942Pacif.AirWarGold	DA	64,95
Aces of the Deep	DV	77,95
Aces o. t. Deep Data3,5	**DV**	**39,95**
Across the Rhine	DV	x84,95
Aegis:Guard.o.t.Fleet	DV	87,95
After Dark	DA	58,95
Alien Logic-Skyrealm..	DA	79,95
Alien Olympics	DA	59,95
Alienbreed 3	DA	59,95
Alone in the Dark 1	**DV**	**39,95**
Alone in the Dark 1 + 2	**DV**	**59,95**
Alone in the Dark 3	**DV**	**84,95**

Amerika DV 78,95

Amored Fist	DV	78,95
Anstoss+World Cup	DV	79,95
Asterix	**DV**	**69,95**
Battle Bugs	DV	44,95
Battle Isle 2	DV	74,95
Battle Isle 2 Data	DV	47,95

Sim Tower

CD - ROM



Deutsche Anleitung

69,95

Bling	**DV**	**67,95**
BM. Hattr.Supporter	DV	44,95
Bolo	**DV**	**49,95**
Bureau 13	DV	79,95
Burning Steel 3	**EV**	**79,95**

Bioforge DV 84,95

Colonization	DV	89,95
Comanche incl. Data 1 + 2 und 10 Bonusmissionen	**DV**	**67,95**
Comand & Conquer	DA	x87,95
Creature Shock	DV	89,95
Cyberia dtsch.Sprache	**DV**	**79,95**

Deutsche Sprachausgabe

Dark Forces DV 88,95

Dark Sun 2	DA	79,95
Das Amt	DV	84,95
Das schwarze Auge 1	DV	39,95
Das schwarze Auge 2	DV	67,95
Der Panzergeneral	**DA**	**69,95**
Descent	DA	74,95



Comand & Conquer

CD - ROM
Deutsche Version
Erscheinungstermin-
ca. Ende Juni
Vorbestellung empfohlen

87,95

PC-CDRom

Der Reeder	DV	74,95
Die Höhlenwelt Saga	DV	76,95
Discworld	**DV**	**79,95**
Die verrückte Rally	**DV**	**67,95**
Dragon Lore	**DV**	**39,95**
Dune 2	DV	39,95
Earth Siege	DV	78,95
Earth Siege Data3,5"	DV	47,95
Elite 3	**DV**	**84,95**
FIFA Soccer	DV	65,95
Flamingo Tours	**DV**	**59,95**

Flight o. the Amazone Queen DV 79,95

Flight Unlimited DV 84,95

Guilty	DV	59,95
Heart of Darkness	DA	i.V.
History Line 14-18	DV	49,95

Jagged-Allinace DA 74,95

Jungle Strike	EV	73,95
Kings Quest 7	DV	78,95
Klick & Play	DV	78,95
Kyrandia 2	**DV**	**34,95**
Kyrandia 3	**DV**	**79,95**
Larry Collec. 1 - 6	DA	74,95
Last Dynasty		i.V.
Links 386 Pro+2Kurse	**DA**	**69,95**
Lode Runner	DV	74,95
Little Big Adventure	**DV**	**87,95**

Deutsche Sprachausgabe

Lost Eden DV 77,95

Master of Magic	**DV**	**84,95**
Magic of Endoria	DV	x54,95
Magic Carpet Data	**DV**	**38,95**
Magic Carpet	DV	87,95

PC-CDRom

Marco Polo	DA	x74,95
Mephisto Schach	**DV**	**74,95**
NASCAR Racing	DA	79,95
Navy Strike	DV	88,95

NBA Life 95 DA 87,95

Network A4	**DV**	**84,95**
NHL Hockey 95	DA	74,95
Noctropolis	DV	87,95
Novastorm	DV	79,95
One Must Fall 2097	**DV**	**68,95**
PGA Golf 486	DA	87,95
Phantasmagoria	DV	x94,95
Pinball Dreams Deluxe	DA	67,95
Prototype	**DV**	**79,95**

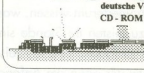
PC-CDRom

X - COM deutsche Version 84,95

Zephyr		DV 74,95
Zorro		DA 64,95
Soundblaster 16 Stereo		**Value -**
Edition / IDE /MPU 401		**179,95**
Soundblaster 16 Multi CD - mit MPU 401/ IDE		**249,95**
Soundblaster 16 Multi CD mit MPU 401 und ASP		**289,95**
Wave Blaster 2		**279,95**

Der Reeder 74,95

deutsche Version
CD - ROM



Pinball Fantasies Deluxe - 8 Tische davon 4 NEU	DA	67,95
Prisoner of Ice	**DV**	**84,95**
Psycho Pinball	**DA**	**69,95**
Rebel Assault	DV	69,95
Renegade	**DA**	**77,95**
Retribution	DA	69,95
Sam & Max	DV	74,95
Sens.World o. Soccer	DV	x64,95
Sim City 2000	DV	79,95
Sim Tower	**DA**	**69,95**
Sim Town	**DV**	**x69,95**
Simon the Sorcerer	DV	79,95
Simon the Sorcerer 2	DV	x79,95
Slipstream 5000	**DA**	**68,95**
Stardust	**DA**	**49,95**
Star Trek 1	DV	59,95
Star Trek - Interactive - Tecnical Manuel	**EV**	**69,95**
Stonekeep	DA	x87,95
Superkarts	**DA**	**87,95**
Super Streetfighter 2	**DV**	**67,95**
System Shock	DV	79,95
Tank Comander	**DV**	**83,95**
Temptation Sammlung : o 7th Guest o Hand of Fate o Indy Car + Data o Lands o. Lore		**89,95**
Tuneland	**DV**	**67,95**
UFO(DV) und Master of Orion(DA)		**64,95**
Under a Killing Moon	DV	99,95
US Navy Fighter	**DV**	**87,95**
USS Triconderoga	DA	x78,95
Virtual Pool	**DV**	**x79,95**
Vollgas mit Updateopt.	**DA**	**67,95**
Vollgas	**DV**	**x79,95**
Warcraft	DA	74,95
Wacky Wheels	DA	54,95
Wings of Glory	DV	69,95

Deutsche Sprachausgabe

Wing - Comander 3 DV 94,95

Woodruff and the - Snibble of Atzimut	**DV**	**74,95**
X-Wing incl.Missionsdisketten und 10 Bonusmissionen	**DA**	**59,95**

Angebote

solange Vorrat reicht !!

Gravis Analog Pro		**57,95**
Gravis Game Pad		**37,95**
Gravis EliminatorCard		**38,95**
Gravis Phönix		**189,95**
CD 7th Guest		**DA 24,95**
CD Burntime		**DV 29,95**
CD Der Patrizier		**DV 39,95**
CD Dog Fight		**DA 34,95**
CD F117A-Nighthawk		**DA 34,95**
CD F15 Strike Eagle 3		**DA 34,95**
CD Formula One GP		**DA 34,95**
CD Gunship 2000		**DA 34,95**
CD Hand of Fate/Kyrandia2		**DV 34,95**
CD History Line		**DV 49,95**
CD Indy Car Racing		**DA 29,95**
CD Lands of Lore		**DV 34,95**
CD Oldtimer		**DV 49,95**
CD Pirates Gold		**DA 34,95**
CD Privateer + aller Data´s		**DA 34,95**
CD Shadow Caster		**DA 34,95**
CD SSN 21 Seawolf		**DV 34,95**
CD Strike Comand.+Datas		**DA 34,95**
CD Syndicate +Data		**DV 34,95**
CD Wing Comand.+Datas		**DA 34,95**
PC F15 Strike Eagle 3		**DA 34,95**
CD Psygnosis 2000		**DA 34,95**
CD Pirates Gold		**DV 34,95**

Lösungshefte

Alone in the Dark 1+2	**19,-**
Alone in the Dark 3	**19,-**
Bioforge	**19,-**
Creature Shock	**19,-**
Dark Forces	**19,-**
Death Gate	**19,-**
Die Höhlenwelt Saga	**19,-**
Discworld	**19,-**
Ecstatica	**19,-**
Indiana Jones 4	**19,-**
Kings Quest 7	**19,-**
Kyrandia 3	**19,-**
Lands of Lore	**19,-**
Lost Eden	**19,-**
Menzoberranzan	**19,-**
Might & Magic 4	**19,-**
Might & Magic 5	**19,-**
Monkey Island 2	**19,-**
Ravenlooft	**19,-**
Sam & Max	**19,-**
Ultima 8	**19,-**
Ultima Underworld 1	**19,-**
Ultima Underworld 2	**19,-**

Weitere auf Anfrage/Vorbereitung

Ab 250 DM Portofrei / Vorkasse 6,90DM (Euroscheck o. BANKEINZUG)
Bei Nachnahme 9,90 DM zuzügl. Nachnahmegebühr
DV = Spiel und Anleitung deutsch / DA = Anleitung deutsch / EV = voll englisch
X = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt / LV. = in Vorbereitung

Preisliste kostenlos und unverbindlich
Für Druckfehler keine Haftung
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir 15 ,- DM pauschal



Keine Panik!

BUS STOP

Seit IBMs folgenschwerer Erfindung des »PC« hat es das System auf die stattliche Anzahl von sechs Einsteck-Systemen gebracht, vom Fachmann »Bus« genannt. Da bleibt reichlich Raum für Bus-Verwirrungen.

Mit dem Kauf des Motherboards oder eines Computers mit einem entsprechenden System ist man auf Gedeih und Verderb dem Einsteck-System ausgeliefert. Ein Aufrüsten des Steckkarten-Systems, zum Beispiel von ISA auf PCI, ist auf dem Motherboard nicht möglich – es sei den, man tauscht selbiges aus. In vielen Fällen kommt man aber um eine teure Neuanschaffung herum – dann nämlich, wenn für die zu erstehende Komponente gar keine hohen Geschwindigkeiten nötig sind. Dazu muß man wiederum wissen, was die verschiedenen Busse des PCs zu leisten im Stande sind. Da die Busse fast alle aufeinander aufbauen und teilweise heute noch im Einsatz sind, beginnen wir ganz am Anfang, nämlich bei ...

IBMs Erfindung

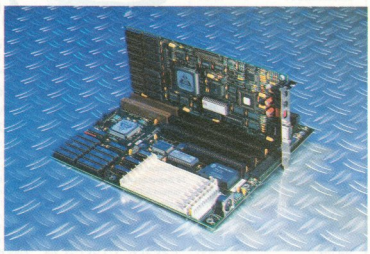
Im Jahr 1983 stellte IBM den ersten PC vor. Damals besaß er luxuriöse 64 KByte RAM, ein Interface für Kassetten-Recorder und einen monochromen Bildschirm für Textdarstellung. Der Prozessor war ein 8088 von Intel und getaktet wurde er mit sagenhaften 4,77 MHz. Schon dieses erste System hatte Steckplätze, womit man den PC um verschiedene Komponenten erweitern konnte. Der Steckplatz besaß 62 Kontakte, mit denen eine Karte über einen Adreßraum von 1 MByte, 6 Interrupts (IRQ2 bis IRQ7) und 2 DMA-Kanäle (Kanal 1 und Kanal 3) verfügen konnte. Alle sechs Takte konnte dieser Bus 8 Bit gleichzeitig übertragen, in Verbindung mit den 4,77 MHz Prozessortakt lag seine Übertragungsgeschwindigkeit bei maximal 795 KByte/s (4,77 MHz geteilt durch sechs Takte). Diesen Bus findet man in der beschriebenen Form auf keinem modernen Motherboard mehr, wohl aber auf alten 386er-Boards.

ISA-Bus

Mit der Einführung des AT-Computers von IBM (AT steht für »Advanced Technologie«) und des darin eingesetzten 80286-Mikroprozessor mit 6 MHz Taktfrequenz war eine Erweiterung des Busses vom PC fällig. Der neue Prozessor konnte 16 Bit an Daten auf einmal verarbeiten und stellte einen Adreßraum von 16 MByte zur Verfügung. Das Steckkarten-System mußte dementsprechend erweitert werden, was aber nur über zusätzliche Signale ging. Außerdem sollte man die Karten des alten PCs weiter verwenden können. Also setzte IBM hinter den 62poligen Stecker auf dem Motherboard einen weiteren Stecker, der über 36 Anschlüsse verfügte. Mit diesem zusätzlichen Stecker konnten die 16 MByte so genutzt werden wie weitere Interrupts und DMA-Kanäle. Die alten Karten steckten weiterhin in den bekannten 62poligen Steckplätzen. Neue Karten verwendeten beide Stecker.

Zu diesem Zeitpunkt gab es auf dem Computermarkt einen regen Nachbau von IBMs Orginal-Systemen. Prozessoren mit höheren Taktfrequenzen (8, 10, 12 und 16 MHz, später 20 MHz) kamen auf den Markt und die entsprechenden Motherboards ließen nicht lange auf sich warten. Die Hersteller einigten sich beim Steckkarten-System auf eine Taktfrequenz von 8 MHz. Diese Frequenz, die maßgeblich die Datenübertragungsrate zu einer Steckkarte beeinflußt, kann man nicht beliebig heraufschrauben. Ein Problem übrigens, das bis heute bei den VLB- und PCI-Systemen erhalten bleibt. 8 MHz lagen noch ohne große Schwierigkeiten im Rahmen des technologisch Möglichen.

Dadurch, daß diese Frequenz von allen unterstützt wurde, konnten Karten zwischen verschiedenen Motherboard- und Kartenherstellern ausgetauscht werden. Das war die Geburt des »ISA-Busses«. ISA heißt ausgeschrieben »Industry Stan-



Vesa Local Bus-Karten sind länger als ISA-Karten und haben eine zusätzliche Steckerleiste. Sie lassen sich deswegen nicht in ISA-Systemen einsetzen, wohl aber eine ISA-Karte in einem VLB-System.

WER MIT WEM?

Karte Bus-System	ISA 8	ISA 16	MCA	EISA	VLB	PCI
ISA 8	O	—	—	—	—	—
ISA 16	O	O	—	—	—	—
MCA	—	—	O	—	—	—
EISA	O	O	—	O	—	—
VLB	O	O	—	—	O	—
PCI	—	—	—	—	—	O

dard Architecture« und drückt damit aus, daß dieser Bus nicht von einem unabhängigen Gremium genormt wurde, sondern sich alle Hersteller auf ein Kartensystem geeinigt hatten. Technologisch kann der ISA-Bus alle drei Takte 16 Bit, also 2 Byte, übertragen. Er hat damit eine maximale Übertragungsrate von 5,33 MByte/s (8 MHz / 3 Takte * 2 Byte). Auch das 8-Bit-Fragment des alten PCs wurde fortan mit 8 MHz betrieben, konnte jetzt also 1,33 MByte/s übertragen (8 MHz / 6 Takte). Übrigens nennt man diesen kleinen kompatiblen Teil des ISA-Busses den »8 Bit ISA-Bus«, den großen 16-Bit-Bus nennt man entweder »16 Bit ISA-Bus« oder einfach nur »ISA-Bus«. Den ISA-Bus findet man heute auf jedem Motherboard, auch auf VLB- und PCI-Boards.

Micro Channel und EISA

Sehr schnell wurde klar, daß ein Bus mit 16 Bit und 8 MHz nicht lange »State of the Art« sein kann. Der 386er wurde von Intel vorgestellt (in der ersten Version mit 16 MHz) und 286er mit 20 und 25 MHz gab es auch zu kaufen. Der 386er konnte darüber hinaus 32 Bit auf einmal übertragen, der ISA-Bus kam da nicht mehr mit.

IBM versuchte sich zu diesem Zeitpunkt an einem neuem Kartenkonzept, der »Micro Channel Architecture« (kurz MCA). Dieser war 32 Bit breit und konnte maximal 20 MByte/s übertragen, genug Raum also für die schnelleren Prozessoren. Allerdings war er nicht kompatibel zum ISA-Bus, die Karten paßten nicht. Vermutlich wollte IBM den durch die PC-Nachbauten verlorenen Markt mit diesem speziellen System wieder an sich reißen. Aber die Rechnung ging nicht auf: Kaum ein Fremdhersteller bot MCA-Karten an, die teuren IBM-Karten wollte sich mit Blick auf den überkochenden und billigen ISA-Markt niemand so recht antun. MCA gibt's zwar noch heute, aber ausschließlich von IBM.

Der EISA-Bus (EISA für »Enhanced ISA«) ist ein weiterer Versuch, einen Bus mit 32 Bit zu entwickeln. Im Gegensatz zu MCA beging man nicht den Fehler, den Bus inkompatibel zu ISA zu gestalten. ISA-Karten konnten weiterhin in einen EISA-Steckplatz eingesetzt werden. Die Steckplätze von EISA haben dieselbe Breite wie die ISA-Steckplätze, sind aber tiefer. Sie sind so konstruiert, daß die neuen Kontakte des EISA-Steckplatzes tiefer im Steckplatz liegen, als die ISA-Kontakte. Eine EISA-Karte hatte demzufolge auch ein breiteres Anschlußfeld, so daß die speziellen EISA-Kontakte auch die tieferen Anschlüsse erreichten.

Der EISA-Bus wurde zwar nur mit 8 MHz betrieben, konnte aber wegen der 32 Bit Daten sogar mit 33 MByte/s übertragen. Außerdem hatte er die Fähigkeit, mehrere Prozessoren oder andere Geräte wie SCSI-Kontroller oder Netzwerkkarten unabhängig vom Mikroprozessor im Speicher des PCs rumfuhrwerken zu lassen. Allerdings ist es bis heute nicht einfach entsprechende Karten zu fertigen, das Ganze ist mit Kosten verbunden. Die entsprechenden Karten waren schlicht-

Profi Vertriebs GmbH
Merzerstr. 7, 33607 Bielefeld
Telefon: 05 21/17 58 80
Telefax: 05 21/17 58 61
Komplette Preisliste gegen 3,– DM in Briefmarken
Wir liefern auch Software für CDi, SNES, 3-DO

SOFT-PROFI
Spiele · Anwendungen · Multimedia

		3,5" CD-ROM
Aladdin	DA	59,90
Alles über HiFi	DV	39,90
Around Hollywood	DA	45,90
Bing!*	DV	69,90
Biologe	DV	89,90
Black Hawk	DV	32,90
Bureau 13	DV	79,90
CD-Globe Kanada	DV	89,00
CD-Joy-Control	DV	29,90
Cyberia	DV	97,90
Daedelus Encounter	DV	89,90
Dark Forces	DV	99,90

		3,5" CD-ROM
Das Amt	DV	89,90
Das große Lexikon	DV	39,90
Descent	DA	87,60
Descent Throttle (Vollgas)	DV	89,90
Hutt*	DV	58,90
Island Inside	DV	47,90
King's Quest 7	DV	85,90

		3,5" CD-ROM
Lion King	DA	59,90
Lost Eden	DV	79,90
NBA Live 95	DA	89,90
Noctropolis	DV	89,90
PC-Hardware Lexikon	DV	39,90
Phantasmagoria*	DV	94,90
Sim Tower*	DV	89,90
Star Trek - Next Gen.	DV	94,90
Sim Isle: Missions in Beine	DV	29,90
WIN Set Paket Direkt	DV	89,90
Wing Commander III	DV	95,00
X-Com (Terror from ...)	DV	89,90

Versand per UPS-Nachnahme, ab 250,– DM frei Haus/*=bei Drucklegung noch nicht lieferbar.

Low Budget Software
ab 19,90 DM
Ständig wechselnd ab Lager.
Nachfragen über
Hotline 05 21/17 58 56

KaroSoft
Jürgen Vieth

CD-ROM

11th Hour, Anleitung deutsch	+ 97,50
Aces of the Deep, komplett deutsch	89,00
Aces of the Deep Data, kompl. deutsch 3,5"	47,50
Across the Rhine, komplett deutsch	97,00
Alone in the Dark 3, komplett deutsch	93,50
Amerika 1861-1865, kompl. deutsch	+ a.A.
Apache Longbow, Handbuch deutsch	+ a.A.
A.T.P. incl. USA-West u. East	134,50
Battle Bugs, komplett deutsch	52,50
Bing, komplett deutsch	74,50
Bio Forge, komplett deutsch	97,50
Chaos Control, Handbuch deutsch	82,50
Colonisation, komplett deutsch	97,00
Comanche deutsch + Gravis Analog pro	96,00
Command & Conquer, dt. Anleitung	+ 93,50
Cyberia, komplett deutsch	84,50
Dark Forces, komplett deutsch	99,00
Das Amt, komplett deutsch	95,00
Das Schwarze Auge 1	44,00
Das Schwarze Auge II „Sternenschweif"	89,00
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00
Der Patrizier, komplett deutsch	44,00
Descent, Handbuch deutsch	89,00
Der Reeder, komplett deutsch	79,50
Discworld, deutsche Unterlitel	89,00
Die verrückte Rallye, kompl. deutsch	79,50
Doom II Utilities (2CD's für D.I.u. D.II)	39,95
Doppelpass m. Probe-Abo „Kicker"	64,00
Earthsiege, komplett deutsch	93,50
Earthsiege, Erweiterungs-Disk, kpl. dt.	59,50
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch	72,50
Flight Sim. 5.1	76,50
Flight 5 Scenery „Las Vegas"	69,90
Flight of the Amazon Queen, dt. Version	79,50
Flight Unlimited, deutsche Version	87,00
Frontier-First Encounters (ELITE 3), deutsch	86,50
Great Naval Battles II, Handbuch deutsch	82,50
Hattrick, komplett deutsch	93,50
Hohlenwelt Saga, komplett deutsch	89,00
Inca I u. II u. Audio CD, kompl. deutsch	69,90
Inferno, komplett deutsch	49,00
Iron Assault, deutsche Anleitung	82,50
Jagged Alliance, Handbuch deutsch	77,50
Last Dynasty, deutsche Version	+ 84,50
Legend of Kyrandia III, deutsche Version	89,00
Lemmings III, Anleitung deutsch	69,00
Links pro, incl. Harbour Town u. Bellfry	72,50
Little Big Adventure, komplett deutsch	97,50
Magic Carpet, komplett deutsch	97,50
Magic Carpet Data CD-HiddenWorlds,kpl.dt.	43,50
Marco Polo, Handbuch deutsch	75,90
Master of Magic, komplett deutsch	97,00
Menzoberranzan, Handbuch deutsch	82,50
Monkey Island II, komplett deutsch	39,90
Nascar Racing, Handbuch deutsch	86,50
Navy Strike, komplett deutsch	89,90
NBA Live 95, Handbuch deutsch	89,90
NHL 95, Handbuch deutsch	86,50
Oldtimer II, kompl. deutsch + Mouse Pad	52,50
Panzer-General, Handbuch deutsch	82,50
PGA-Tour Golf, Anleitung deutsch	99,00
Prototype, deutsche Version	79,90
Psycho Pinball, Anleitung deutsch	69,90
Rebel Assault deutsch + Gravis Analog pro	96,00
Sim City 2000 incl. Data, kompl. deutsch	92,50
Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch	+ 95,00
Sim Town, komplett deutsch	+ 89,90
Sim Tower, komplett deutsch	+ 89,90
Slipstream 5000, Anleitung deutsch	69,90
Startrek: Next Generation, deutsche Version	103,50
Startrek Tech Manual	105,00
Stonerprofet (Ravenloff II), Anleitung deutsch	82,50
System Shock, komplett deutsch	89,00
Tank Commander, komplett deutsch	89,90
Theme Park, komplett deutsch	89,00
Transport Tycoon, komplett deutsch	92,50
Tr.-Tycoon, World Editor, kpl. dt. nur 3,5"	39,90
Under A Killing Moon,Texte dt./Speech engl.	99,00
US. Navy Fighters, komplett deutsch	97,50
USS Ticonderoga, Handbuch deutsch	82,50
Vollgas, Handbuch deutsch	72,50
Warcraft, Handbuch deutsch	89,00
Wing Commander III, komplett deutsch	112,50
Wolf, komplett deutsch	72,50
Woodruff, Schnibble of Azimuth, kompl. dt.	89,00
X-COM (UFO 2), deutsche Version	97,00
X-Wing incl. aller Missions, kompl. deutsch	69,00

3,5"

Aces of the Deep, komplett deutsch	86,50
Aladdin, Anleitung deutsch	67,50
Battle Bugs, komplett deutsch	64,00
Colonisation, komplett deutsch	97,00
Links pro Course, „Prairie Dune"	49,00
Scenery Europe 1 f. FS 5, Handb. deutsch	64,00
Tie Fighter Mission Disk, deutsch	39,90
Tie Fighter deutsch + Gravis Analog pro	93,50
CH-Virtual Pilot pro	189,50
CH-Pro-Rudder Pedals	189,50
Phoenix-Flugsystsk	209,50

+ = bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Änderungen vorbehalten

Vorkasse DM 6.90, Post-Nachnahme DM 9.90
UPS-Nachnahme DM 17.00
Ausland nur Eurocheck plus DM 25.00

KAROSOFT
Postfach 404, 40704 Hilden
Telefon 02103/3 10 41
oder 02103/4 20 88
Liste kostenlos!



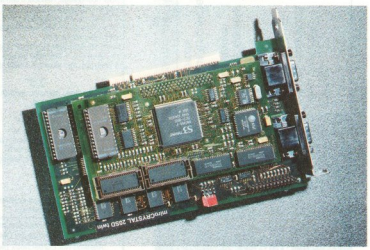
weg zu teuer, weshalb sich der EISA-Bus bei Hobby- und Normal-Anwendern nicht durchsetzte.

VESA Local Bus

Inzwischen war unübersehbar, daß sich der PC auch als Heimanwender-Gerät für Spiele durchsetzen würde. Außerdem kam ein anderes Softwaresystem mit Riesenschritten herangeeilt: Microsoft Windows. Beides erfordert vor allem eine hohe Grafikleistung; bei Spielen ist eine flüssige Animation erwünscht und unter Windows ein schneller Grafikaufbau. Interessanterweise waren die Mikroprozessoren bereits so schnell, daß sie diese Anforderungen erfüllen konnten. Nur der ISA-Bus spielte da nicht mit. Die Lösung war zunächst, daß Grafik-Chips auf dem Motherboard und ohne Hinzunahme des ISA-Busses integriert wurden. Leider konnte man dann keine verbesserten Grafikkarten nachkaufen. Also hatten eine ganze Menge Computerhersteller eigene Busse für die Grafikkarten entwickelt, die untereinander inkompatibel waren. Das scheiterte wiederum daran, daß die Käufer gerne eine höhere Auswahl und vor allem preiswerte Karten hätten. Das gleiche Argument also, das sich auch schon IBM mit dem MCA gefallen lassen mußte.

Schließlich setzten sich die Kartenhersteller in dem VESA-Gremium zusammen, um einen einheitlichen schnellen und billigen Bus zu entwerfen. Das selbe Gremium hatte vorher bei der Vereinheitlichung der über VGA hinausgehenden Modi (256 Farben und 800 x 600 Pixel) schon gute Arbeit geleistet (Stichwort: VESA-BIOS). Heraus kam ein Bus, der auf den 486er-Prozessor von Intel abgestimmt war, 32 Bit besaß und mit dem externen Takt des Mikroprozessors betrieben wurde: der »VESA Local Bus« oder kurz VLB. Bei 40 MHz kann er Daten mit 64 MByte/s übertragen. Darüber hinaus ist er als Erweiterung des ISA-Busses ausgelegt. Hinter dem bereits zweigeteilten Steckplatz des ISA-Slots gibt es einen dritten Steckplatz, der noch einmal die kompletten Signale für eine Steckkarte führt. ISA-Karten können aus diesem Grund ohne Schwierigkeiten in einen VLB-Steckplatz eingesetzt werden.

Der maximale Takt des Busses beträgt 66 MHz, dann darf aber kein einziger Steckplatz auf dem Motherboard vorhanden sein. Ein Grafik-Chip muß auf dem Motherboard an den Prozessor angeschlossen sein, was die entsprechenden Nachteile bei Aufrüstungen mit sich bringt. Bei 40 MHz ist ein Steckplatz erlaubt, bei 33 MHz sind es drei. Nun gab und gibt es VLB-Motherboards zu kaufen, die 40 oder 50 MHz Takt auf dem Bus haben, und trotzdem über drei Slots verfügen. Laut VESA dürften diese Systeme nicht funktionieren und fast immer gibt es auch Schwierigkeiten. Also: Finger weg von solchen Boards.



PCI-Karten wie diese hier unterscheiden sich radikal von bisherigen Karten. Sie haben eine völlig andere Steckerleiste und scheinen im PC auf dem Kopf zu stehen, da sie von der anderen Seite her bestückt werden.

PCI-Bus

Etwa ein Jahr nach der Einführung des VESA-Local-Busses erblickte auch der PCI-Bus das Licht der Welt. Entwickelt wurde er komplett von Intel, der Firma also, die schon die ganze Zeit den PC-Markt mit Prozessoren fütterte. Der Grund für diese Neuentwicklung lag in einer Unzulänglichkeit des VLB: Er war nur für 486er ausgelegt. Intel hatte aber einen neuen Prozessor auf der Pfanne: den 586er, P5 oder »Pentium Prozessor«, wie er schließlich hieß. Dieser würde andere Signale als der 486er besitzen, da er sonst nicht die geplante Leistung erbringen könnte. Intel wollte natürlich auch die Käufer eines Pentium-Systems in den Genuß einer schnellen Grafik bringen, also mußte ein neues Bus-System her, nämlich der PCI-Bus (PCI steht für »Peripheral Components Interconnect«).

Die Firma entschloß sich nicht dazu, den ISA-Bus nochmals zu erweitern, sondern schuf ein eigenes Bus-System. Der Wermuts-Tropfen dabei: Eine ISA-Karte kann nicht in einem PCI-Slot stecken und umgekehrt. Darüber hinaus können wie bei EISA mehrere Systeme ohne Zuhilfenahme des Prozessors im Speicher arbeiten – das nennt man übrigens »Bus Master Betrieb«. Der PCI-Bus unterstützt außerdem den Prozessor beim Schreiben und Lesen von Daten, so daß das Ganze schneller als bei anderen Bussen geht. Weiterhin gibt es auf den PCI-Karten ein Konfigurations-ROM, in dem Informationen wie Interrupt-Belegungen der Karte vermerkt sind.

Getaktet wird der Bus mit der externen Frequenz des Prozessors, maximal aber mit 33 MHz. Bei Pentium-Systemen, die 60 und 66 MHz externen Takt haben, wird die Frequenz des Bus-Taktes halbiert. Bei einem Pentium60 und einem Pentium90 (beide extern 60 MHz) läuft der PCI-Bus also mit 30 MHz, bei einem Pentium66 und einem Pentium100 (extern beide 66 MHz) sind es bei PCI 33 MHz. Das bedeutet außerdem, daß ein 50-MHz-Chip bei PCI mit 25 MHz läuft, ein 40-MHz-Chip sogar nur mit 20 MHz. Maximal können auf dem PCI-Bus Daten mit einer Geschwindigkeit von 117,3 MByte/s übertragen werden.

Eine weitere Schwierigkeit taucht in Verbindung mit den Interrupts auf. Diese können, wie beschrieben, vom Motherboard dynamisch der PCI-Karte zugeteilt werden, je nachdem, was beim Booten an Steckkarten vorhanden ist. Das funktioniert natürlich nur dann, wenn der PC auch genau weiß, welche Interrupts schon vergeben wurden und welche noch vorhan-

den sind. Der ISA-Bus kannte nie ein solches Konzept. Da er aber auf fast jedem PCI-Board vorhanden ist, kann das System bei den ISA-Karten nicht feststellen, welche Interrupts bereits vergeben sind. Das teilt man dem PCI-Bus stattdessen über das BIOS des Motherboards mit. Wenn zum Beispiel ein Sound Blaster mit einer üblichen Interrupt-Konfiguration 5 eingesteckt ist, stellt man im BIOS für IRQ 5 »Used by ISA-Card« oder etwas ähnliches ein. Danach weiß das PCI-System, daß der IRQ5 für die Verteilung an PCI-Karten tabu ist.

Was brauche ich wofür?

Beim Motherboard-Kauf scheiden einige Bus-Systeme von vornherein aus: Den 8-Bit-ISA-Bus gibt es nicht mehr. Und wenn Sie doch an dieses Oldie geraten, hilft nur eins: Es unter Glas ausstellen und für den Eintritt Geld kassieren. Ein reines ISA-Board mit einem 486er wird man heute nur noch gebraucht finden. Als Zweit-Board für den schnellen Austausch im Falle eines Falles ist das noch zu rechtfertigen. Ansonsten: Finger weg! MCA gibt's nur von IBM und EISA sollte man sich wegen des Mangels an entsprechenden Grafikkarten auch nicht antun.

Verbleiben noch VLB und PCI. Bis vor einem Jahr sah es noch so aus, als würde VLB das Rennen machen. Inzwischen reden Grafikkarten-Hersteller davon, daß VLB zu Weihnachten wohl keine Rolle mehr spielen würde. Die Devise heißt heute also ganz klar: PCI. Man sollte dann aber auf jeden Fall ein Board wählen, das möglichst viele ISA-Slots besitzt. Die meisten Karten wird es nämlich nach wie vor als ISA-Variante geben.

Bei den Karten sieht es dagegen etwas anders aus. Abgesehen davon, daß nicht jede Karte in jeden Bus-Typ paßt (siehe Tabelle »Wer mit wem?«), muß man nicht immer gleich jede kleine 8-Bit-ISA-Karte gegen eine Local-Bus-Variante austauschen. Eine 8-Bit-ISA-Karte auf einem PCI-Board macht durchaus Sinn. Dann nämlich, wenn es sich dabei um eine Schnittstellen-Karte handelt, sofern die Schnittstellen nicht sowieso auf dem Motherboard integriert sind. Serielle und parallele Schnittstellen begnügen sich auch mit einem Tausendstel der möglichen Datentransfer-Rate des PCI-Bus. Das gleiche gilt für CD-ROM-Controller, sofern das Laufwerk noch ein Double-Speed-Typ ist. In die Kategorie ISA fallen auch alle Soundkarten, denn auch ein 16-Bit-DMA schafft der ISA-Bus spielend.

Ausgehend von der maximalen Datenrate einer Standard-Festplatte (zwischen 1 MByte/s und 1,5 MByte/s) kann man sich ausrechnen, daß auch hierfür ein normaler ISA-Controller ausreicht. Wichtig ist hier nur, daß der Controller den PIO-Mode-3 einer modernen Festplatte unterstützt (siehe PC Player Ausgabe 5/95). Erst bei SCSI-Controllern in Verbindung mit den entsprechend schnellen Festplatten sollte man einen PCI-Typ einsetzen. So eine Kombination kann man getrost in die Sparte »Luxus« abschieben. Bei einem Karten-Typ gibt es dagegen keine Diskussion: Eine Grafikkarte gehört grundsätzlich als PCI- oder Local-Bus-Variante auf ein entsprechendes Motherboard. (hf)

TOPSHARE
Erika Röpke
Wilhelm Buschstr.41
38723 Seesen-Rhüden
Tel.05384/1680
Fax. 05384/280
BTX röpke#

Bei Bestellung von mindestens 3CD´s 1 Überraschungs CD GRATIS

Erotik CD-ROM ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Carol Lynn (5 CD´s)	89,-
Extreme Hot Girls	39,-
Extreme Hot Leather Ladies	39,-
Hot Girls 3,4 je	29,-
Pin Up Girls 2	39,-
PlayBär Erotic Comic	49,-
Strip Poker	28,-
Striping Hot Girls	39,-
Sexy Acts (3 CD´s)	29,-
Wet Dreams 1-3 je	25,-
Wet Dreams 4-8 je	28,-
Wet Dreams 1-3 zusammmen	59,-
Bioforge	83,-
Alone in the Dark 3 DV	89,-
Chessmaster 4000	49,-
DARK FORCES DV	99,-
Descent	75,-
Epics Pinball	79,-
Indy Car Racing	29,-
Kings Quest 7 DV	89,-
Kyrandia 2 DV	43,-
Kyrandia 3 DV	85,-
Magic Carpet DATA	46,-
Mephisto Genius 2.0 DV	89,-
Panzer General	59,-
Psycho Pinball	73,-
Star Trek Manual	79,-
Yellow Star Pay CD	29,-
Yellow Point CD	49,-
Topshare Spezial – (15 verschiedene CD´s)	69,-
Bertelsmann Universallex 95	79,-
Compton Encyclopedia 95	79,-
Der große Autoatlas	
Deutschland 1:200000	86,-
Erlebnis Mensch	69,-
5ft. 10 Pack Vol.3	89,-
Geografix	79,-
GLOBAL EXPLORER	119,-
Groller Encyclopedia 95	89,-
Map´n GO	79,-
Microsoft Encarta 95	89,-
Night Owl 16	39,-
Professional Music Produc.	69,-
Techno Trans Music Vol.1	44,-
World Atlas 5.0	49,-

Versandkosten:
Vorkasse 5,-DM
Nachnahme 10,-DM
Ausland nur Vorkasse 10,-DM

Gutschein 5,- DM wird beim Kauf von CD-ROM angerechnet
Pro Bestellung einmal pcp7/95

Preisliste kostenlos !

ACHTUNG BERLINER:
CD-Spiele und mehr
„Lernen und Spaß am PC"
Gierkezeile 23,
10585 Berlin-Charlottenburg
Tel.030-3482251
Mo-Fr. 13-18 Uhr, Sa 10-14 Uhr
Auch An-/Verkauf von Gebraucht CD´s

MAGIC
Computerspiele
Tel: 09 11/6 32 02 41
Fax: 09 11/6 32 78 95
Breitenfeldstr. 64 - 91126 Schwabach

	3,5'	CD
Bio Forge	–	85,–
Dark Forces	–	85,–
Wing Commander 3	–	95,–
Descent	79,–	79,–
Discworld	67,–	77,–
NBA-Live	–	85,–
Psycho Pinball	61,–	69,–
Super Streetf. Turbo	72,–	72,–
Lost Eden	–	75,–
7th Guest	–	22,–
Sim Tower DA	–	69,–
Jagged Alliance	–	69,–
Vollgas	–	62,–
Der Reeder	–	69,–

Versandkosten DM 8,50 incl. Nachnahme und Zahlkarte. Erste Lieferung per NN, alle weiteren auf Rechnung. Ab Bestellwert DM 250,– frei! Neuheiten täglich!

Irrtum/Änderung vorbehalten.

Preisliste kostenlos
bitte gleich anfordern!!!



EXTREME HOT EROTIK
Der neueste interaktive Erotik Hit !!! Zahlreiche Bilder in 16,7 Mio Farben mit komfortabler Oberfläche und toller Musik. Spitzenklasse !!!

1. EXTREME Hot Girls
2. STRIPPING Hot Girls
3. EXTREME Hot Leather Ladies
4. EXTREME Hot Girls - PRIVATE

Preisexplosion nur 49,95

Brilliante Bilder im Photo-CD Format. Format (16,7 Mio. Farben). Heiße Mädchen zeigen alles. Alle 4 CD's zusammen nur 99,95

Händler erwünscht

Preisknaller

Erotic Games - Part 1 Videos in Supergualität - im Quicktime-Format. Deutsch. **49,95**

Visual Hot Girls Zahlreiche wunderschöne Mädchen zeigen alles. Ein Top-Hit. **49,95**

Erotic Collection Vol. 2 Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch heißer. Mit 4 heissen Erotic-Paketen: Shaved Pussies 2, Sexy Teenys, Men who loves Women und Erotic & Animation. 16 HD's. nur **89,95** (inkrafft 116.80)

Shaved Pussies 1, 2 o. 3 Naturnasse Girls zeigen alles. 5 HD-Disks mit tollen Fotos. Ein Muß! je **34,95**/alle **89,95**

Teresa in Paradise Vier Pokerspiele von VTO. + 2 Tereza Personality. **99,95**

Foxy Clips Viele scharfe Bilder der VTO-Stars. **49,95**

Hot Fingers Scharfe Mädchen legen Hand an sich an. 5 HD's. **34,95**

Great Sex-Positions 5 HD-Disketten voll mit heißer Erotik. Alle Wünsche werden hier erfüllt. Sie werden bestimmt nichts vermissen. nur **34,95**

Erotic MEGA-PACK 4 fast fotos Collectionen zum Sonderpreis. 20 HD-Disks. nur **139,95** (statt 189,85)

Diskettenversand

NEU Ladengeschäft
Mindener Str. 1-3
32545 Bad Oeynhausen

Zahlung per
Nachnahme: + 10 DM
Vorkasse (bar/Scheck) + 5 DM
Ausland (nur Vkc) + 5 DM
GRATIS-INFO anfordern !
(Lieferung sofort gut garantiert !)

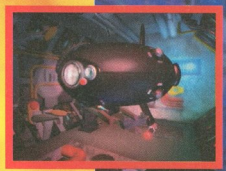
Kröger
u. Kröger Software-Vertrieb

FAX 05732/74401
Tel. 05732/74401
Postfach 4117
32571 Löhne

Komplett deutsche Version

T·H·E DAEDALUS ENCOUNTER™













"Überzeugende Schauspieler (nicht nur optisch!), witzige, jedoch unaufgesetzte Dialoge, tolle Effekte, eine mitreißende Atmosphäre, wuchtige Sounds."
Power Play 7/95

Jetzt erhältlich auf PC CD-ROM
Demnächst erhältlich auf MAC CD-ROM

MECHADEUS™

Hotline 040 - 39 11 13

THE DAEDALUS ENCOUNTER™
©1995 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Created by Mechadeus.
The Daedalus Encounter is a trademark of Virgin Interactive Entertainment, Inc.
Virgin is a trademark of Virgin Enterprises Ltd.
Mechadeus is a trademark of Mechadeus.

avalon vertriebs GmbH

Virgin INTERACTIVE entertainment

PC PLAYER

PC PLAYER







TIPS & TRICKS ab Seite

- Chaos Control.....160
- Daedalus Encounter..144
- Dark Sun 2.....156
- Descent.....160
- Full Throttle/Vollgas..152
- Jagged Alliance.....146
- Lost Eden.....150
- NBA Live '95.....160
- Sim Tower.....160
- Terminal Velocity.....160
- Technik-Treff.....161

Spielregeln

Sie haben einen Trick zu einem aktuellen PC-Spiel herausgefunden oder gar eine Komplettlösung auf Lager? Immer her damit!
Unsere Anschrift lautet: **DMV Verlag, Redaktion PC Player, Tips & Tricks, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing**

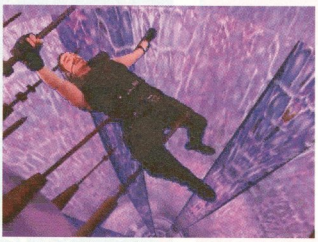
BEACHTEN SIE DABEI JEDOCH FOLGENDES:

- Für alle Beiträge, die wir in PC Player veröffentlichen, gibt's natürlich Geld. Je nach Umfang und Qualität einer Einsendung liegt das Honorar zwischen 50 und 500 Mark. Bitte vergessen Sie daher nicht, auf dem Anschreiben neben Ihrem Absender auch die Bankverbindung anzugeben. Aus rechtlichen Gründen müssen wir darauf bestehen, daß Ihr Beitrag exklusiv an uns geschickt wurde; er darf nicht gleichzeitig anderen Verlagen zur Veröffentlichung vorliegen.
- Längere Textbeiträge sollten als Files auf Diskette eingeschickt werden (»Word«- oder ASCII-Format). Karten oder Bilder nehmen wir gerne als Bilddateien entgegen (GIF-, PCX-, BMP- oder LBM-Format). Bitte auch bei Disketteneinsendungen ein kurzes Anschreiben beifügen, aus dem hervorgeht, welche Beiträge sich auf der Diskette befinden.
- Wir können Ihnen aus Zeitgründen leider keine individuellen Spieletips geben – weder fernmündlich noch schriftlich.

KOMPLETTLÖSUNG: »THE DAEDALUS ENCOUNTER«

UNHEIMLICHE BEGEGNUNG

Bringen Sie die bunten Puzzles von »The Daedalus Encounter« zum verzweifeln? Keine Panik, mit unserer Komplettlösung sammeln Sie alle Edelsteine problemlos auf.

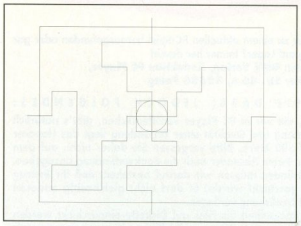


Diese Komplettlösung hilft in allen Daedalus-Lebenslagen

Stefan Ostmann aus Berlin hat sich durch »The Daedalus Encounter« gekämpft, alle Puzzles geknackt und sämtliche Türen geöffnet. Seinen Lösungsweg im mittleren Schwierigkeitsgrad wollen wir Ihnen nicht vorenthalten. Die Lösung der grafischen Puzzles entnehmen Sie bitte den entsprechenden Bildern.

Schadensbehebung

Nachdem Sie Aris Verständigungsprobe mit »yes« beantwortet haben, wird 50 Stunden später die Sonde aktiviert (»startup«), überprüft (»diagnostics«) und ausgesetzt (»deploy«). Die Ladeluke am zuvor analysierten »Alien Spaceship« wird durch einen gezielten Schuß auf die grüne Fläche neben dem oberen roten Punkt geöffnet. Im Schiff schalten Sie das Licht ein, greifen das »Alien Artifact« und analysieren es. Zaks Frage zum Reiseziel beantwortet man mit »no«. Die durch den Aufprall entstandenen Schäden am Raumschiff werden durch »analysis« nach dem Schema behoben, das unser Bild »Analyse« zeigt.



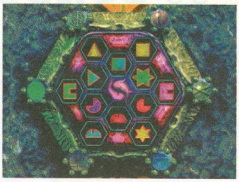
Das »Analyse«-Rätsel

Nach Aris Aufforderung identifizieren wir das »Alien Spacecraft« und setzen die Sonde wie gehabt aus. Im »Alien Ship« schalten Sie den Scheinwerfer ein und öffnen mit dem grünem Lichtimpuls die Tür. In der Unterkunft (Zugang durch die von einem Alien versperrte Tür) gehen Sie zur zweiten Höhlengruppe von links in der unteren Reihe. Nehmen Sie die linke obere Öffnung, erschießen das Alien und greifen dann den Edelstein.

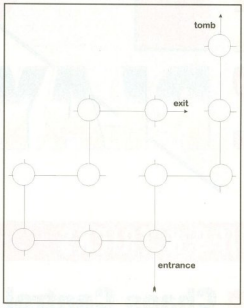
Als nächstes scannt man das Codeschloß der gelben Tür im Central Hub, speichert den Code und macht die Tür mit einem gelben Lichtimpuls zugänglich. Drehen Sie die äußeren Zeichen so, daß die Überlagerung in der Mitte alle Linien abdeckt. Im Raum mit der Sonnenuhr öffnet man den Fensterladen durch einen purpurnen Lichtimpuls. Dann schalten Sie alle Knöpfe in folgender Reihenfolge auf gelb: Zuerst den Knopf mit gelber Umrahmung auf rot, jetzt den mit der orangen Umrahmung auf gelb ändern. Nun den Knopf in der grünen Umrahmung auf gelb drücken und zuletzt den Knopf mit der purpurnen Umrahmung drücken, bis auch er gelb ist.

Angriff

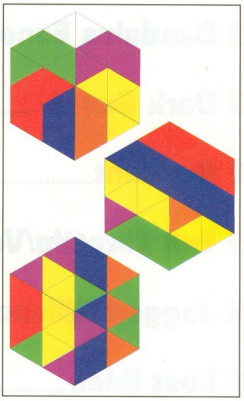
Jetzt müssen Sie fröhlich auf Außerirdische ballern, am besten im Vollbild-Modus. Wenn Zak die Scheibe zerschossen hat, schließt man den Fensterladen wieder mit einem purpurnen Lichtimpuls auf den Detektor. Eine anschließende Analyse bestätigt, daß die Sonde mächtige Schwierigkeiten hat. Die Fehlerbehebung erfolgt durch das Drücken der Tasten in der Reihenfolge, wie es das Bild »Probe« zeigt. Öffnen Sie das blaue Türschloß (Code scannen und speichern) durch einen blauen Lichtimpuls und ordnen Sie die



So wird das Puzzle gelöst



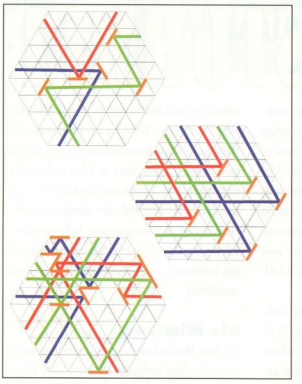
Das Labyrinth



Das »Segmente« Puzzle

Segmente nach dem Bild »Segmente« an.

Ziehen Sie Zak durch mehrmaliges Drücken des Thrustknopfes (Achtung, zu häufig führt zur Überhitzung!) aus dem Schacht. Beleuchten Sie die Alien-Statue mit rot und positionieren die Planeten so, daß einer der zwei mittleren genau zwischen Ihnen und der Sonne steht. Abschließend sendet man der Statue den Code der blauen Tür und Zak erhält dafür den ersten Edelstein.



Ordnen Sie die Spiegel so anSpiegel

Im Operationssaal

Die orange Tür scannen wir nochmals, speichern den Code und geben mit dem orangen Lichtimpuls das Puzzle frei. Die Lösung dafür zeigt Bild »Puzzle«. Im Operationssaal links öffnen Sie die Blume mit dem orangen Türcode und entnehmen den Edelstein. Dann aktivieren wir rechts im Raum die Laserskalpelle des Chirurgenapparates durch folgende Lichtimpulse: purpur, blau, grün, gelb, rot und blau und schärfen dann die Skalpelle durch purpur und blau. Durch dreimal purpur entfernt man dem Patienten die Kralle. Wer keine Lust mehr hat, kann stattdessen auch grün probieren. Die Kralle lassen Sie liegen, sie wird später noch gebraucht.

Dann scannt man die grüne Tür, speichert den Code, sendet den grünen Lichtimpuls und ordnet die Spiegel an, wie es Bild »Spiegel« zeigt. an. Vor dem Eingang zum Labyrinth drehen Sie sich um 180 Grad und eilen zur Blume. Diese wird wieder mit dem Code der grünen Tür beleuchtet und der Edelstein entnommen. Dann schalten Sie den Scheinwerfer an und gehen ins Labyrinth, beachten bei eigenen Erkundungen aber, daß es aus mehreren Ebenen besteht!

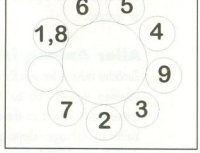
Das Labyrinth

Zur Orientierung dient das Bild »Labyrinth«. Scannen Sie die purpurne Tür, speichern den Code und belichten sie purpur. Dann versucht man, mindestens vier zusammenhängende Linien zu schalten. Im Panel Room rückt man drei Pulte nach rechts. Nach einem orangen Lichtimpuls sollten der orange, grüne und gelbe Code sichtbar sein. Scannen Sie es und speichern es beispielsweise unter »queen«. Andere Codes lassen die Story unterschiedlich ausgehen.

Jetzt raus aus dem Panel-Room. Das aus roten Ringen bestehende Kraftfeld wird abgeschaltet, wenn man den Code der purpurnen Tür auf das Kontrollpult sendet. Dann gehen wir durch die gelbe Tür und im ersten Raum durch die linke Tür. Im »Roten Raum« drehen wir uns einmal um 180 Grad und gehen weiter zur Blume. Diese bestrahlt man wie gehabt mit dem Türcode und entnimmt den Edelstein.

Jetzt schnell noch mal ins Hospital und die abgetrennte Klaue holen! Zak und Ari finden das zwar nicht so toll, aber trotzdem heben wir die Kralle noch mal auf, sehen nach unten und drehen eine Runde. Die letzte Aufgabe wartet, wenn Ari Sie auffordert, mit dem Alien zu kommunizieren und den unter »queen« gespeicherten Code dem Außerirdischen zu senden.

(fs)



Die Probe

Tel. 0 89/546 0 300
Playcom GmbH Cybersoft

IBM/PC

Aces of the Deep	DV	85.00
Aladdin	DA	59.00
Armored Fist	EV	59.00
Autschweng Fist	DV	67.00
Award Winners Platinum	DA	69.00
Bubba	DV	69.00
Bing	DV	79.00

Blue Planet 2000 DV 79.00

Bundesliga Manager 3	DV	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Cannon Fodder 2	DA	59.00
Colonization	DV	88.00
CyClones	DA	75.00
Dark Sun 2	DA	79.00
Death or Glory	DV	79.00
Descent	DA	79.00
Dungeon Master 2	DV	95.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Deluxe	DV	55.00
Elite 2	DA	39.00
Elite 3 (1st Encounters)	DA	79.00
Fairway to Heaven	DV	69.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Fighter Wing	DA	66.00
Flight Simulator 5.1	EV	74.00
Flight Simulator 5.0	DV	179.00
Flight of the Amazon Queen	DV	79.00
Grand Prix	DA	39.00
Gunship 2000	DA	39.00
HISOF	DV	69.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick	DV	69.00
Indiana Jones 4	DV	49.00
Legged Alliance	EV	59.00
Klick und Play	DV	89.00
Legenden (Win)	DV	59.00
Lion King	DV	64.00
Simon the Sorcerer 2	DV	79.00
Magic of Endoria	DV	85.00
Master of Magic	DV	99.00
Mercenaries2	DA	79.00
Metal Marines (Win)	DV	59.00
Monkey Island 2	DV	49.00
Navy Strike	DV	89.00
Powerground	DA	74.00
Paws of Furry - Brutal	DV	45.00
Pirates Gold	DV	39.00
Railroad Tycoon Deluxe	DA	39.00
SSN 21 Seawolf	DV	49.00
Sensible Golf	DV	65.00
Sensible World o. Soccer	DV	59.00
Siedler	DV	69.00
Sim City 2000	DV	85.00
Sim City 2000 Urban Renewal K.	DV	44.00
Sim Tower (Win)	DA	79.00
Sim Tower (Win)	DV	79.00

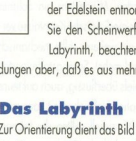
Action Replay Pro PC	DV	149.00
Aerospace Aktivhexan SV-720	DV	74.00
Aerospace Aktivhexan SV-721	DV	109.00
Commander Joystick SV-207	DV	45.00
Gravis Analog Pro	DV	69.00
Gravis Gamepad		**44.00**
Gravis Joystick schwarz	DV	54.00
High Speed Gamecard SV-211	DV	36.00
Opto Joystick SV 205	DV	69.00
Opto Trackstick SV 208	DV	89.00
Rubber Joystick SV 206	DV	22.00
Top Star Joystick SV-222	DV	36.00
Trackstick Joystick SV 204	DV	64.00

IBM CD-ROM

11th Hour DA 94.00

3D Atlas (Win)	EV	119.00
7th Guest	DA	24.00
Networks	DV	79.00
Aces of the Deep	DV	84.00
Across the Rhine	DV	**89.00**
Action Soccer	DV	69.00
Al Unser Jr's Racing (Win)	DA	69.00
Alien	DA	79.00
Alone in the Dark 1 & 2	DV	89.00
Aliens in the Dark 3	DV	**84.00**
Armored Fist	DV	89.00
Armoured Assaus	DA	89.00
Asterix - Die große Reise	DV	79.00
Award Winners Platinum	DA	69.00

Battle Bugs	DV	49.00
Battle Isle 2 & Data 1	DV	119.00
Battlestorme	DV	49.00
Beneath Steel Sky	DA	74.00
Bing	DV	69.00
Bioforge	DV	89.00
Bitmaps Compilation	DV	59.00



Blue Planet 2000 DV 79.00

Bolo (Breakout)+4 Audio Tracks	DA	49.00
Brett Hull Hockey 95	DA	79.00
Bureau 13	DA	79.00
Burning Steel 3	DA	79.00
Caribbean Disaster	DV	**89.00**
Chaos Control	DV	79.00
Chaos Engine	DA	59.00
Comanche 6. Mission 1+2	DV	59.00

Command & Conquer DV 94.00

Commander Blood	DV	39.00
Conspiracy	DV	**24.00**
Cyberia Stock	DV	89.00
CyClones	DA	75.00
Cyberia	DV	79.00
Cybermage-Darklight Awakening	DV	99.00
Daedalus Encounter	DV	94.00
Dark Forces	DV	**94.00**
Dark Sun 2	DA	79.00
Day Ant	DV	99.00
Der Schwarze Auge 1	DV	49.00
Der Schwarze Auge 2	DV	79.00
Der Reader	DV	79.00
Descent	DA	**85.00**
Digital Dreamware	DV	44.00
Dragon Lore	DV	**49.00**
Dragon's Lair 3	DV	79.00
Dungeon Master 2	DV	95.00
Earth Siege	DV	85.00
Earth Siege Deluxe	DV	59.00
Elite 3 (1st Encounters)	DA	**79.00**
Fairway to Heaven	DV	69.00

Fields of Glory	DV	39.00
Fifa Soccer	DV	69.00
Flight Simulator 5.1	EV	74.00
Flight Unlimited	DV	**93.00**
Flight of the Amazon Queen	DV	**79.00**
Full Throttle (Vollgas)	DV	89.00
Full Throttle (Vollgas)	DA	74.00
Future Dimension	DV	62.00
Great Naval Battles 3	EV	79.00
Hammer of Gods	DV	79.00
Hand of Fate-Kyrandia 2	DV	39.00
Hardball 4	DA	79.00
Hattrick!	DV	89.00
Hell	DV	79.00
Inca 1 & 2 + Manic CD	DV	69.00
Incredible Machine 2	DV	69.00
Indy Car Racing	DA	24.00
Inferno	DV	**39.00**
Iron Assault	DA	84.00
Jagged Alliance	EV	69.00
Jimmie Allen Logic	DA	79.00
Journeyman Project	DV	39.00
Joy of Sex	EV	74.00
Kawasaki Super Bikes	DA	79.00
Kids on Site	DV	**65.00**
Kings Quest 7 komplett	DV	89.00
Klynka und die Rache der Drohne	DV	69.00
Kyrandia 2	DV	79.00
Lands of Lore	DV	39.00
Lumy Collection	DA	85.00
Lost Eden	DV	79.00
Links 386 Pro + 2 Course	DA	69.00
Links Big Adventure	DV	84.00
Live Action Football	DA	79.00
Lost Eden	DV	**79.00**
Mad News	DV	79.00
Magic Carpet	DV	89.00
Magic Carpet Data	DV	45.00
Marco Polo	DV	79.00
Master of Magic	DV	89.00
Mercenaries2	DA	79.00
Mephisto Genio 2.0	DV	89.00
Metal Marines (Win)	DV	69.00
Monkey Island 2	DV	39.00

Monty Python's - Waste of Time	EV	84.00
Myst	DA	89.00
Mystic Midway	DV	64.00
NBA Live 95	**DA**	**89.00**
NHL Hockey 95	DA	79.00
Nascar Racing Track Pack	DA	46.00
Nascar Racing	DA	79.00
Navy Strike	DV	89.00
Nectaquilis	DV	89.00
PGA Tour Golf (TIGA)	DV	89.00
Panzergeneral	DA	74.00
Paws of Furry - Brutal	DV	45.00
Phantasmagoria (Win)	**DV**	**89.00**
Pinball Fantasies Deluxe	DA	75.00
Pinball Wizard 2000	DV	69.00
Pinballers Gold	DV	39.00
Populous 2 & Powermonger	DA	79.00
Prisoner of Ice	DV	79.00
Privateer Classic	DA	**79.00**
Prototype	DV	79.00
Quest for Knowledge	DA	39.00
Rally Championship	DV	69.00
Rund Rocally World (Win)	DV	49.00
Ravenloft 2 - Stone Prophet	DA	79.00
Renegade	DA	65.00
SSN-21 Seawolf Classic	**DV**	**79.00**
Sensible Golf	DV	64.00
Sensible World o. Soccer	DV	65.00
Shadow Caster Classic	DA	79.00
Shanghai Great Moments	DV	95.00
Silent Hunter	DA	79.00
Sim City 2000 Deluxe (win)	DV	119.00
Sim City 2000 incl. Data	DV	95.00
Sim City 2000 Deluxe	DV	119.00
Sim Tower (win)	DV	79.00
Stan City	DV	65.00
Stigmatan 3000	DV	69.00
Space Academy	DV	69.00
Space Pirates	DV	79.00
Space Quest 6 (Win)	DV	89.00
Star Crusader	DV	74.00
Star Trek: Next Generation	DV	79.00

Steel Panthers DA 79.00

Strike Commander Classic	DA	29.00
Super Karts	DA	95.00
Super Strenefighter 2 Turbo	**DA**	**69.00**
Syndicate Plus Classic	**DV**	**29.00**
System Shock Exh.	DV	89.00
Take your Best Shot	EV	68.00
Tank Commander	DA	79.00
Temptation (Sampler)	DA	99.00
Theme Park	DV	79.00
Three Worlds (Sammlung)	DA	79.00
Thunderscope	DA	79.00
Total vernickte Rallye	DV	69.00
Total vernickte Rallye&Jagged	DV	79.00
Tower Assault (Alien Breed 3)	DA	62.00

Transport Tycoon	DV	89.00
Tornado 3	DA	65.00
US Navy Fighters	DV	99.00
UFO: Thunderrage	**DV**	**79.00**
Unmeasurary Roughness 95	DA	79.00
Virtual Chess	DA	74.00
Virtual Pool	DA	74.00
Vortex: Quantum Gate II	DA	79.00
Warcraft	DA	79.00
Warriors	DA	69.00
Whale's Voyage 2	DV	79.00
Wing Commander Armada	DV	89.00
Wing Commander 3	**DV**	**99.00**
Wing. Com. Armada (Win)	**DA**	**69.00**
Wing Commander 2 Classic	DA	29.00
Wing Commander 1 & 2 Deluxe	DA	79.00
Wings of Glory Exh.	DV	79.00
Wunderball (Goldies 4)	DA	79.00
X-Com: Terror from the Deep	DV	89.00
X-Wing + Alle Missionen	DA	69.00

Amiga

Bloodnet	DV	59.00
Bloodnet (A1200)	DV	69.00
Bureau 13	DA	59.00
Dawn Patrol	DA	69.00
Dogfight	DV	39.00
Dream Web	DV	59.00
Elvira 2 Master 2 (A1200)	DV	69.00
Elite 3 (A1200)	DA	59.00
Fields of Glory (A1200)	DV	69.00
Fields of Glory	DV	69.00
Flight of the Amazon Queen	DV	64.00
Hattrick!	DV	69.00
Hattrick! (A1200)	DV	69.00
Lemmings 3	DA	59.00
Lion King (A1200)	DA	59.00
Overlord (A500+A1200)	DA	59.00
Pinball	DV	55.00
Sensible Golf	DV	59.00
Sensible World o. Soccer	DV	59.00
Star Crusader	DV	59.00
Star Crusader Data	DV	45.00
Ufo	DV	69.00
Zeppelin	DV	67.00

Ladenverkauf, KEIN Versand, Preise variieren

Munich Software Center
Theresienstr. 152
80333 München
Tel. 0 89/52 27 87

Versand österreich: Fa. GAMEBUSTERS, Tel. A-05 62/626 026
Cybersoft-Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 0 89/546 0 300
Fax 0 89/546 0 919

NEU: JETZT AUCH DIREKT IN ÖSTERREICH BESTELLEN! 1 DM = 8 Ös.
Versand für Österreich: Fa. GAMEBUSTERS, Alpenstr. 12, A-5020 Salzburg, Tel. 0662/626 026
Versand für Deutschland: Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

- *Blitzservice: Bestellungen vor 16 Uhr werden am selben Tag versandt.*
- *Vorbestellung möglich. • Kostenlose Gesamtpreisliste.*
- *Wir verkaufen auch: Amiga, SNES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele.*

Versandkosten per Post DM 7,– /ÖS 50,– zzgl. Nachnahme.
Ab DM 250,– /ÖS 2000,– Versandkosten frei. Versandkosten per UPS auf Anfrage.

Lieferung im Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,– Versandkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten.

Händleranfragen erwünscht
Schriftlicher Gewerbenachweis erforderlich.

LEITFADEN ZU »JAGGED ALLIANCE«

INSELSTÜRMER

Für unerfahrene Söldner ist Metavira ein steiniges Pflaster. Deshalb gibt es hier brandheiße Tips, mit denen die Inseleroberung zum Kinderspiel wird.

Sir-Techs Ausflug in die Welt der Strategiespiele kann seinen Ursprung nicht verbergen: Neben effizienten Taktiken und strategischen Überlegungen spielt bei »Jagged Alliance« vor allem die Auswahl des richtigen Teams eine große Rolle. Die folgenden Tips behandeln alle drei Punkte und einiges mehr, ohne zuviel von der eigentlichen Handlung des Spiels zu verraten.

Aller Anfang ist schwer

Zunächst müssen Sie sich für Ihr Anfangsteam entscheiden. Von den 60 zur Verfügung stehenden Lohnsoldaten kommt zu diesem Zeitpunkt nur ein kleiner Teil in Frage – diejenigen Killer nämlich, die deutlich unter 1000 Dollar pro Tag kosten. Natürlich kann man eine Ausnahme machen und die 1300 Dollar des einen Söldners durch das Hungergehalt eines anderen wettmachen. Insgesamt sollte man aber in den ersten Tagen möglichst wenig Geld verprassen und sich erstmal mit vier Team-Mitgliedern zufrieden geben – in der ersten Woche hat man kaum Einnahmen und muß von seinen 20.000 Dollar Startkapital leben. Dazu gleich ein Hinweis: Planen Sie immer so, daß als vorhergesagte Bilanz mindestens 2000 Dollar übrig bleiben. Oft werden einige Ihrer Pflanzer durch einen Angriff getötet (was zu Verdienstausfällen führt) oder ein Söldner stirbt (das verursacht 800 Dollar Überführungskosten). Die Nichtbezahlung eines Söldners bzw. der Familie eines Verstorbenen sollte strengstens vermieden werden – also lieber schon im voraus ein oder zwei Team-Mitglieder auf »Rest« setzen (halbiert die Soldkosten).

Wen Sie in Ihr Team aufnehmen, ist letzten Endes Geschmackssache. Allerdings sollten gewisse Grundregeln beachtet werden: Mindestens ein Söldner muß über ausreichende medizinische Kenntnisse verfügen (40 und mehr), ein weiterer sollte mechanisch bewandert sein (80 und mehr). Sprengstoffexperten sind zu Beginn des Spiels überflüssig, auch auf teure Killermaschinen mit hoher Treffsicherheit kann man zunächst verzichten. Prinzipiell sollten die Lebensenergie (wieviele Treffer hält der Söldner aus) und die Agility (wieviele Bewegungspunkte stehen zur Verfügung) möglichst hoch sein. Werfen Sie von Mitte des Spiels an alle Söldner aus Ihrem Trupp (die stationär im Camp arbeitenden ausgenommen), die mit weniger als etwa 15 Bewegungspunkten herumschleichen.

Beachten Sie auch die Dossiers, in denen oftmals Hinweise stehen, die nicht von den reinen Punktewerten abgedeckt werden. So hassen sich die Brüder Larry und Gary, einige Söldner können nicht schwimmen und andere werden als besonders lernfähig beschrieben. Wenn Sie bei einem Aspiranten hingegen auf eine Lernschwäche hingewiesen werden (»Weil X schielt, kann er seine Treffsicherheit nicht erhöhen.«), könnte sich die Aufnahme trotzdem lohnen – ein Arzt muß nicht unbedingt mit jedem Schuß treffen. Eine ausgewogene Anfangstruppe ist z.B. die folgende: Vinny (als Mechaniker), Mary Beth (als Sanitäterin) sowie Grunty und Gary (als Revolvermänner).

Die Missionen

Die erste Mission besteht daraus, den sogenannten »Micro Purifier« zu finden, ohne den keine Weiterverarbeitung des Baumsaftes möglich ist. Drücken Sie Ihren Leuten die wenige Ausrüstung in die Hand, die Sie im Arsenal haben (vor allem Munition und möglichst große Taschen-Westen), und schicken Sie den Trupp in einen der beiden angrenzenden Sektoren. Dort trifft er auf etwa fünf Gegner, von denen einer den gesuchten Gegenstand hat und bei seinem Ableben fallen läßt. Die schnelle Erfüllung dieses Auftrags eröffnet nicht nur die Einnahmequelle durch den Baumsaft, sondern verschafft Ihnen auch einen finanziellen Sofortbonus.

Spätere Missionen bestehen meistens aus der Einnahme bestimmter Sektoren, um z.B. das Labor der Forscherstochter zu befreien. Zwei Missionen unterscheiden sich von dem üblichen Schema: Wenn sich ein Virus auszubreiten beginnt, sollte man schnellst-



Hier sehen Sie die aus den einzelnen Übersichtskarten zusammengesetzte Gesamtkarte Metaviras. Zwischen denjenigen Sektoren, die regeltechnisch nicht verbunden sind, befindet sich ein roter Strich – zwischen solchen Gebieten kann es zwar Angriffe geben, aber keine Saft- und Wachentransporte.

möglich die Pomilla-Blumen aus Sektor 8 einsammeln (es genügt nicht, sie schon bei sich zu tragen); wer nach etwa zwei Dritteln des Spiels nicht schnell den gestohlenen Grabstein der Eingeborenen findet, wird selbst bei »exzellenten« Leistungen mit drastischen Abwanderungen der Einheimischen rechnen müssen.

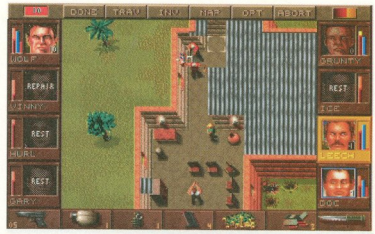
Um die Zahl der benötigten Wachen niedrig zu halten, sollte Ihr Herrschaftsgebiet möglichst einem Viereck gleichen: Nur zwischen direkt angrenzenden Sektoren kann es zu Angriffen kommen, nicht aber bei diagonalen Verbindungen. Breiten Sie sich so aus, daß die neu eroberten Sektoren mit dem restlichen Einflußgebiet verbunden (»linked«) sind – sonst stehen Sie abends in einem leergeräumten Quadranten, müssen aber trotzdem fliehen... Auf der großen Karte sehen Sie, welche Sektoren nicht miteinander verbunden sind. Um Verluste auszugleichen, sollten Sie außer den je acht Wachen in den Grenzsektoren noch über eine Reserve verfügen. Es versteht sich von selbst, daß man sofort nach Eroberung eines Sektors speichert und möglichst viele Wachen herbeiruft.

Der strategische Part

Grundsätzlich liegt es an Ihnen, wie lange Sie sich mit der Eroberung der Insel Zeit lassen – der Redaktions-Stratege hat, als Anhaltspunkt, rund 45 Spieltage benötigt. Wichtig ist eigentlich nur, daß Sie nicht bankrott gehen. Deshalb sollte man pro Tag ein oder zwei Sektoren einnehmen, um für ständigen Zuwachs der Baumbestände zu sorgen und Tage auszugleichen, in denen man nichts tun kann. Die Preise für den Pflanzensaft sinken übrigens bald nach Beginn des Spiels von anfänglich 500 über 400 bis auf 380 Dollar. Mit zunehmender Rückeroberung der Insel steigt der Preis in 20er-Schritten wieder bis auf 480 Dollar. Es muß kaum erwähnt werden, daß man sämtliche Bäume, die »geerntet« werden können, auch mit Erntekräften versieht, notfalls durch Anhebung des Tagelohns der Eingeborenen.

Scheuen Sie sich nicht, ein oder zwei Erntegruppen mehr einzusetzen, als Ihre Produktionsanlagen eigentlich erlauben: Es kommt immer wieder zu Verlusten durch feindliche Angriffe und nur vollständig geerntete Bäume werfen abends einen Gewinn ab. Denken Sie rechtzeitig daran, Ihre Produktionskapazität durch Einnahme einer der drei übrigen Fabriken aufzustocken. Beim Sturm auf einen solchen Sektor sprengen die Bösewichte nämlich kurzerhand die Produktionsanlage in die Luft, deren Reparatur etwa drei bis fünf Tage in Anspruch nimmt. Manche Sektoren lassen sich zudem nur von bestimmten Stellen bestimmter Nachbarquadranten erreichen, z.B. dann, wenn sich ein dichter Wald über mehrere Sektoren erstreckt. Der abgebildeten Übersichtskarte können Sie alle Verbindungen entnehmen.

Jacks Bewertung Ihrer Leistung am Ende eines Tages mag auf Dauer sehr stereotyp wirken, ist aber aus zwei Gründen wichtig: Zum einen lassen sich viele der besseren Söldner erst anwerben, wenn Sie ständige Erfolge verbuchen können (beachten Sie hierzu auch den Info-Screen im Söldner-Anwerbungsmenü), zum anderen ändert sich die Moral der Eingeborenen. Und wenn die nicht mehr stimmt, laufen Ihnen die Billiglohn-Arbeitskräfte bald in Scharen davon. Die Einstufungen reichen von »Enttäuschend« bis »Außerordentlich« und hängen von der Zahl der eingenommenen Sektoren und Bäume, sowie den getöteten Santino-Leuten ab.



Bei Hauserstürmungen kommt es auf gutes Timing an

Team-Managment

Sobald Sie es sich leisten können, sollten Sie Ihr Team auf sieben Söldner aufstocken und die achte Position mit einem eingeborenen Führer (wird Ihnen von Jack automatisch angeboten) besetzen. Letzterer kostet nichts und kann gut zum Aufklären eingesetzt werden. Außerdem gibt er zu jedem Sektor, den er zum ersten Mal besucht, einige Infos von sich. Wenn es hart auf hart kommt, kann man den freiwilligen Helfer immer noch durch eine bezahlte Kraft ersetzen; außerdem stehen insgesamt vier Eingeborene zur Verfügung. Spätestens nach einer Woche sollten Sie den besten Bastler Ihrer Gruppe vollständig heilen und nur noch als Mechaniker arbeiten lassen – vor allem Schutzwesten und Waffen wollen ständig instandgehalten werden. Hierzu benötigt der Bastler einen Werkzeugkasten in der rechten Hand (auf dem Bildschirm ist das die links zu sehende). Sobald Sie zwei Mechanikerkästen haben, sollten Sie zu Beginn jeden Tages den »schlechteren« Kasten mit dem schon in der Hand gehaltenen kombinieren. Das bringt letzteren wieder auf 100 Prozent, wodurch der Mechaniker seine Fähigkeiten maximal ausspielen kann. Beachten Sie, daß Ihr Werkzeugguru in der Lage ist, mehr als einen Gegenstand instandzusetzen. Gute Mechaniker haben über 100 Reparaturpunkte zur Verfügung, womit sich z.B. zwei Gegenstände mit einer Qualität von 50 Prozent reparieren lassen.

Für Ärzte gilt das gleiche: Ein als »Doctor« arbeitender, der mindestens einen Medizinkoffer oder Erste-Hilfe-Kasten in der rechten Hand hält, kann mehrere »Patients« heilen. Im späteren Spiel sieht es dann oft so aus, daß sechs Söldner abwechselnd im Einsatz sind (zu dritt, viert oder fünft), während ein Arzt die Verletzten heilt und der Mechaniker still vor sich hin werkelt. Trainieren bringt nur dann gute Ergebnisse, wenn der entsprechende Söldner über viel »Wisdom« verfügt, und der zu verbessernde Wert noch relativ klein (geringer als 50) ist. Ansonsten sollten Sie sich zweimal überlegen, ob Sie ein Team-Mitglied zum Trainieren abstellen – schließlich läßt sich auch im Fronteinsatz die eine oder andere Fähigkeit verbessern.

Im späteren Spielverlauf ist es sinnvoll, den nächsten Söldner nicht zuletzt danach auszuwählen, welche Ausrüstung er mit sich bringt: Skully hat z.B. eines der seltenen M16-Gewehre, auch die eminent wichtigen Verbandskästen lassen sich so auffrischen. Notfalls einen billigen Sanitäter kaufen, »ausrauben« und wieder feuern. Es versteht sich von selbst, daß ein zu entlassendes Team-Mitglied vorher von allen Ausrüstungsgegenständen befreit wird. Außerdem sollte man von der Entlassungsfunktion nur selten Gebrauch machen – die übrigen Söldner nehmen einem das sehr übel.

Heut' ist nichts los – was mach ich bloß?

An Tagen, an denen der größte Teils des Teams mittel bis schwer verwundet ist, gibt es drei Möglichkeiten: Nichts tun – das bringt einem zwar einen schweren Rüffel von Jack ein, doch solange keine Sektoren verloren gehen, hält sich der Schaden in engen Grenzen. Das Nichtstun bezieht sich nur auf den Einsatz der Söldner im Feld – natürlich sollen sie bei dieser Gelegenheit kräftig reparieren, verarzten und Fähigkeiten trainieren. Ganz wichtig ist hier das »guard managment« – sofort nach einem abgewehrten Angriff wird der entsprechende Sektor wieder auf acht Wachen verstärkt.

Als zweite Option bietet sich an, ein Zweierkommando von Veteranen loszuschicken, die mit den bestmöglichen Waffen und Rüstungsteilen ausgestattet sind. Ein solcher Trupp kann einen feindlichen Sektor aufklären und bei günstiger Gelegenheit sogar

INSELSTÜRMER



Mike stellt exorbitante Honorarforderungen – bringt aber auch außergewöhnlich gute Fähigkeiten und Objekte mit



Unsere Wachen helfen tatkräftig dabei, den Sektor zu verteidigen.

kurzerhand erobern. Wichtig ist aber, daß mindestens ein Verbandskasten mitgeführt und bei der ersten größeren Schwierigkeit der Rückzug angetreten wird. Hauptvorteil des Minitrupps ist, daß er sich einfacher steuern läßt, wodurch man automatisch sorgfältiger vorgeht, als mit einer ganzen Meute.

Als dritte Möglichkeit ist zu empfehlen, die ein bis drei unverwundeten Söldner auf Aquirierungstour zu schicken. Zu diesem Zweck werden sie nur mit einer Trageweste, sowie Sprengstoff, einem Stemmeisen, einem Metalldetektor und den bislang gefundenen Schlüsseln ausgestattet. Letztere können in Fünferpacks mitgeschleift werden, das Programm wählt bei einem Türöffnungsversuch automatisch den richtigen Schlüssel aus – falls vorhanden. Dieser unbewaffnete Trupp sucht nun die bereits eroberten Sektoren nach geschlossenen Kisten und Türen, sowie vergrabenen Schätzen ab. Ganz wichtig: Regelmäßig speichern, da einige Kisten vermint sind und die meisten blauen Flaggen (die ein Söldner aufstellt, wenn er etwas Vergrabenes ausfindig macht) auf Minen hindeuten. So kann man seine Ausrüstung komplettieren, während daheim im Lager brav die Verwundeten aufgepäppelt werden. Übrigens sollten Sie Leichtverwundete per »Rest« gesunden lassen, um den Schwerverwundeten nicht kostbare Verarztungspunkte vorzuenthalten. Bei Auswahl von »Doctor« oder »Patient« werden die bereitgestellten bzw. benötigten Lebenspunkte direkt im jeweiligen Söldnerpaßbild gezeigt.

Waffen und Rüstungen

Es gibt Schießeisen, Messer und Granaten. Erstere unterscheiden sich durch Reichweite, Durchschlagskraft, benötigte Zeit zum Anlegen und den verwendeten Munitionstyp. Geben Sie von zwei vorhandenen guten Waffen lieber nur eine ans Team aus, wenn Sie kaum Munition dafür haben. Immer derjenige Söldner sollte die beste Waffe bekommen, der die höchste Treffsicherheit hat. Wenn im Kampf eine Knarre Ladehemmung hat, hilft es meistens, mehrere Male (mit möglichst wenig Bewegungspunkten) in die Gegend zu feuern – irgendwann löst sich der Schuß doch noch. Bei den Messern gibt es nur zwei verschiedene, wobei das Combat Knife die bessere Alternative darstellt. Interessanter sind die Granaten: Senfgas- und Handgranaten machen viel direkten Schaden. Vor ersteren kann man sich per Gasmaske schützen, letztere sind auch zum Öffnen von Holztüren sehr gut geeignet. Tränengas-Kanister zwingen die Computersöldner meist zum Wegrennen und können z.B. durch Fenster geworfen werden, um Verteidiger aus einem Gebäude zu verjagen. Sofern Ihre Version von Jagged Alliance noch den entsprechenden Bug enthält, lassen sich Granaten übrigens auch dann in Gebäude hineinwerfen, wenn kein Fenster zur Verfügung steht!

Nicht zu unterschätzen sind die Stun Grenades. Diese verursachen zwar kaum Schaden, werfen den Gegner aber fürs Erste zu Boden und senken seine Kondition beträchtlich. Natürlich lohnt sich der Einsatz von Granaten vor allem gegen mehrere dicht zusammenstehende Gegner – schließlich sind die Dinger relativ rar. Auch in unübersichtlichem Dschungelgelände machen sich die Wurfsendungen bezahlt – die Treffsicherheit gegen verschanzte Gegner ist wesentlich höher, als bei den Schußwaffen.

Drei Typen von Schutzwesten stehen zur Verfügung, von denen sich eine nur anstelle der normalen Taschenweste anziehen läßt. Dies ist aber nur in Extremsituationen zu empfehlen und dann auch nur für ein oder zwei Söldner – mit nur zwei getragenen Gegenständen (z.B. Gewehr und Munition) kommt man nicht weit. Außerdem schützen zwei Helmtypen vor Treffern. Wenn einer Ihrer Söldner getroffen wird, hängt es von der Güte seiner Panzerung ab, ob und wieviel Schaden »durchschlägt«, ihm also von der Lebensenergie abgezogen wird. Gerade die Rüstungsteile verlieren durch dauernde Inanspruchnahme schnell an Qualität – lassen Sie Ihren Mechaniker ständig den entstandenen Schaden ausbessern. Nutzen Sie die Funktion, daß bei der Entnahme aus dem Gemeinschaftsarsenal immer der qualitativ beste Gegenstand eines Typs in die Hand genommen wird – manche neuwertige Kevlar Vest ist besser, als ein zerschossener Spectra Shield. Wie schon bei den Waffen, sollte man den wichtigsten Söldnern auch die beste Rüstung verpassen. Vor allem Feldsanitäter müssen gut geschützt werden, sonst verschwenden sie ihr kostbares Verbandsmaterial an sich selbst.

Sonstige Gegenstände

Die übrigen Gegenstände reichen von Papierfetzen über Marmeladengläser bis hin zu Blumen und Zeitzündern. Viele Objekte können miteinander kombiniert oder am Körper getragen werden. So erhöhen Sonnenbrillen die Treffsicherheit der Söldner ebenso, wie aufs Gewehr gesteckte Zielfernrohre. Schalldämpfer verringern die Chance, bei einem Schuß gleich entdeckt zu werden, Gasmasken die Gefahr von Senf- und Tränengasangriffen. Aus manchen Objekten lassen sich auch völlig neue basteln. Die Qualität solcherart improvisierter Gegenstände richtet sich nach den Bestandteilen und kann durch ungeübte Bastler weiter verhunzt werden – deshalb nach Möglichkeit den Camp-Mechaniker einsetzen. Sämtliche Rüstungsarten lassen sich mit dem Inhalt der grünen Compound-Tuben bestreichen und erhalten so – dauerhaft – eine um 50 Prozent größere Schutzwirkung. Wenn Sie zunächst Benzin und dann Öl in ein Marmeladenglas schütten, fehlt nur noch etwas Baumwolle als Lunte – schon ist der Molotow-Cocktail Marke Eigenbau fertig. Aus einem Zeitzünder und Dynamit bzw. Plastiksprengstoff (der sogar in Steinmauern Löcher reißt) lassen sich geballte Ladungen basteln und wenn Sie Ihren Leuten per Camouflage-Kasten eine Tarnschminke verpassen (mit dem Kasten die Silhouette anklicken), werden diese hinter Büschen oder im Wald kaum noch gesehen.

Trinkflaschen unterscheiden sich von allen anderen Objekten, da sie jeden Tag neu gefüllt, also auf 100 Prozent gesetzt werden. Da auch die Trinkbehälter

Platz wegnehmen, sollte man sie vornehmlich an heißen Tagen (wird von Jack angekündigt) mitführen, bzw. fünf Stück einem einzigen Söldner geben. Sie helfen aber auch dann, wenn ein Söldner durch viele Treffer oder eine Stun Grenade ohnmächtig geworden ist. Gebrauchte Werkzeug-, Verbands- und Schlosserkästen können durch Kombination auf 100 Prozent verbessert werden – bei ersteren und letzteren sollten Sie diese Möglichkeit unbedingt nutzen, da sich so die Effizienz des Reparierens bzw. Schlösserknackens erhöht. Bei Verbandskästen ist es egal, ob Sie zwei halbleere oder einen vollen verwenden.

Taktiken

Lassen Sie Ihre Söldner immer von einer **Deckung** zur nächsten vorstürmen – man weiß nie, wo der nächste Gegner lauert. Nutzen Sie unbedingt die »Interrupt«-Regel aus – ein Söldner, dem am Ende seines Zugs noch Bewegungspunkte übrigbleiben, hat gute Chancen, ein Gelegenheitsfeuer auf herummarschierende Feinde durchzuführen oder noch schnell in Deckung zu rennen. Bewegen Sie Ihre Lohnkrieger nach Möglichkeit so, daß mindestens sieben Aktionspunkte übrig bleiben – zwei werden fürs obligatorische Hinknien benötigt, der Rest als Übertrag in die nächste Runde gerettet (bei mehr als fünf gesparten Punkten verfallen die übrigen).

Ähnliches gilt auch fürs **Feuern**: Lieber den letzten Schuß nicht mit maximaler Treffsicherheit ausführen, sondern zwei Punkte aufheben und sich hinwerfen – schließlich wird der Beschossene gleich schwarzpulverhaltige Rache nehmen. Das erste Anlegen in einer Runde ist immer besonders »teuer«, danach werden die Schüsse »billiger« – auch auf andere Gegner. Zielfernrohre bringen übrigens nur dann etwas, wenn sie intakt sind und mit mehr als dem Minimum an Punkten geschossen wird.

Obwohl man normalerweise seine Söldner **zusammenhalten** sollte, gibt es Ausnahmen: Schwerverwundete lieber in Sicherheit bzw. zur Rückendeckung zurücklassen, auch der Team-Sani darf ruhig etwas hinterherhängen. Gut verschanzte Gegner (in Häusern oder hinter dichten Büschen) bekämpft man am besten mit zwei Gruppen, die gleichzeitig von verschiedenen Seiten angreifen.

Vergessen Sie nicht, daß zwei Söldner per »X«-Taste den **Platz wechseln**, was besonders auf Brücken und in Gebäuden sinnvoll ist. Benachbarte Kämpfer können außerdem Objekte tauschen – sehr nützlich, falls einem gerade die Munition ausgegangen ist. Beim Zurückweichen um ein Feld bringt das Rückwärtsgehen etwas: Man verliert weniger Punkte, als durch Umdrehen, Laufen und abermaliges Drehen.

Ist ein Söldner **verwundet**, sollte zunächst dem hoffentlich herbeigeeilten Sanitäter der Verarztungsbefehl gegeben werden – erst danach kniet sich der Verwundete hin oder packt seinen eigenen Verbandskasten aus. Auf diese Weise können Sie »Sanitäter-Ketten« bilden: A verarztet B, der sich wiederum um C kümmert. Während der Behandlung können die Verwundeten übrigens noch feuern, auch der Arzt kann in Krisensituationen seine Behandlungstätigkeit jederzeit unterbrechen!

Beim **Durchwaten** von Bächen sowie beim Schwimmen sollten die Söldner unbedingt ein Messer in der rechten Hand halten, um sich gegen Wasserschlangen wehren zu können. Beobachten Sie vor dem Betreten eines Bachs mehrere Sekunden lang die Oberfläche – zeigen sich Schlangen, sollte vielleicht eine andere Furt gewählt werden. Wichtig: Schwimmen ist nach Möglichkeit zu vermeiden – erstens sinkt dabei die Kondition sehr schnell, zweitens nimmt die Qualität der mitgeführten Gegenstände in aller Regel rapide ab.

Untersuchen Sie alles, was irgendwie ein Objekt verbergen könnte: Vitrinen, Schränke, Töpfe, Betten, Wandteppiche und Kisten. Letztere sollten von einem möglichst geschickten Söldner per Stemmeisen geöffnet werden – mit bloßer Hand scheitert man manchmal. Rufen Sie regelmäßig die Übersichtskarte auf (per »Einfg«-Taste) – hier blinken alle herumliegenden Gegenstände fröhlich vor sich hin, auch diejenigen, die unter Büschen oder im Wald liegen.

Wenn sich Söldner während der Bewegung mit Phrasen wie »hier stimmt was nicht« zu Wort melden, deutet das auf vergrabene Objekte oder **Minenfelder** hin. Erkunden Sie das Gebiet vorsichtig per Metalldetektor (in die rechte Hand nehmen und anstelle des normalen Fadenkreuzes zum Bewegen benutzen) oder machen Sie einen weiten Bogen um die Stelle. Wenn Ihre Leute in ein Minenfeld geraten, hilft es, sich die Bodenbeschaffenheit anzuschauen: Meist unterscheiden sich die verminten Stellen farblich vom restlichen Gebiet. Außerdem sind die Minen häufig in bestimmten Mustern vergraben, was sich ebenfalls ausnutzen läßt.

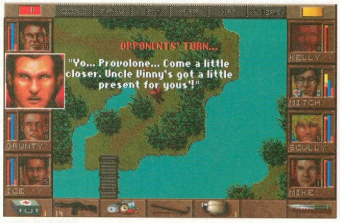
Mit am wichtigsten ist das **Öffnen von Türen**. Das geht bei Holztüren mit Handgranaten (direkt auf die Tür werfen, nicht davor!) und durch Aufschießen. Stahltüren bereiten größere Probleme – hier muß es schon Dynamit oder Plastiksprengstoff sein. Dietriche und Stemmeisen sind besonders in geschickter Hand häufig erfolgreich, wenn die konventionellste Methode – den richtigen Schlüssel zu benutzen – versagt. Wenn alles schief geht, hilft manchmal sogar folgendes Vorgehen: Machen Sie vor einem von Gegnern besetzten, verschlossenen Haus möglichst viel Krach (herumballern), gehen Sie aber von den Fenstern weg. Mit einer gewissen Chance kommen die Schergen Santinos aus der Tür gerannt – die danach offen bleibt.

Schummeltips

Des öfteren kommt es gerade beim Waten an die Sektorengrenze zu Schlangenangriffen. Wenn Ihre Söldner bereits nah genug am Kartenrand sind, hilft ein einfaches »Traverse« – und der gefräßige Wasserbewohner bleibt frustriert zurück.

An haarigen Stellen grundsätzlich abspeichern – z.B. vor dem Öffnen von verdächtigen Kisten oder Untersuchen blauer Flaggen. Da der Quick-Save-Spielstand am Ende des Tages gelöscht wird, hilft es in brenzligen Situationen, vorher eine Sicherheitskopie zu machen. Geben Sie im Hauptverzeichnis von Jagged Alliance (z.B. C:\JAGGED) folgendes ein: »COPY QUICK.SAV QUICK.ALT«. Geht nun etwas schief und der Spielstand ist weg, so holt man ihn sich per »COPY QUICK.ALT QUICK.SAV« zurück. Stattdessen kann natürlich auch ein typisches Undelete-Programm (z.B. UNDEL) benutzt werden. Ganz wichtig: Auch während der Kämpfe kann man durch Verlassen des Programms (per »ALT« und »X«) speichern und dann beliebig oft wieder laden.

Wenn Sie sich mit einem Diskettenmonitor auskennen oder das Action Replay Cartridge besitzen, können Sie auf einfache Weise die Soldkosten Ihrer Team-Mitglieder verringern: Rechnen Sie den Lohn eines Söldners (z.B. 1700) ins Hexdezimalsystem um (hier: 06 A4) und suchen Sie dann nach seinem Namen (z.B. Vinny). Einige Bytes vorher werden Sie die Honorarforderung des Söldners finden – wobei die erste Hexzahl hinter der zweiten steht (im Beispiel: A4 06). Verkleinern Sie einfach das zweite Byte (hier: 06), und schon haben Sie es mit geringeren Lohnkosten zu tun. Hinweis: Bei Soldkosten bis 255 Dollar findet sich natürlich nur ein Byte. **(la)**



Auf die Sprüche der Söldner während der Einsätze sollte man achten

KOMPLETTLÖSUNG: »LOST EDEN«

GEWONNENES PARADIES

Die Dinosaurier werden nicht mehr trauriger – die Lösung zum aktuellen Cryo-Adventure hilft weiter.



Diese dubiose Dame ist unsere verlorene Schwester

Unser Leser Andrew Kleinschmidt ist fleißig auf Dinos herumgeflogen, hat eigenhändig ganze Täler befreit und den Dinosaurier-Papa getroffen. Zu guter Letzt verrät er Ihnen, wie Sie in »Lost Eden« dasselbe schaffen.

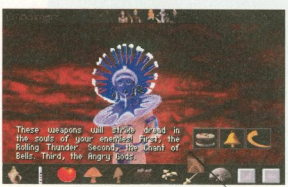
Die Zitadelle

Wir treffen Eloi und sehen uns hinter dem Thron die Mosaike an, bevor wir unser Zimmer aufsuchen. Hier gibt Eloi uns einen kleinen Stein, wonach wir die Zitadelle verlassen. Mit Dina zusammen wird ihr Großvater besucht; wir nützen die Gelegenheit, um die Muschel und das Messer mitzunehmen. Zurück in der Zitadelle, erhalten wir von Monk ein Amulett geschenkt, das wir Dina weiterreichen.

Nun wird die Folterkammer aufgesucht, wo der Folterer unbedingt einen alten Zahn loswerden will. Mit diesem kommen wir im Zimmer von Monk in einen Geheimgang; kurz darauf setzen wir ihn in das Skelett ein. Im nächsten Raum wird das Prisma mit- und die hintere Wand unter die Lupe genommen. Dina schenkt uns eine Flöte, worauf wir zurückgehen und das Prisma mit der kleinen Steintafel, die auf dem Tisch liegt, benutzen. Nach einer heftigen Diskussion mit dem König verlassen wir die Festung durch den Haupteingang.

Die Täler

Unser erster Weg führt nach Chamaar. Hier verläßt uns Eloi, dafür schließt sich uns Mungo an. Dann



Nach etwas Herumprobieren findet man heraus, wer welches Instrument am besten spielt.

sprechen wir mit den Bewohnern des Tals, bringen den Brontosauriern als Gastgeschenk einen für sie eßbaren Pilz mit und motivieren sie mit einem Flötenspiel zum Bau unserer ersten Festung. Nun stiefeln wir zum See und locken mit dem Apfel, den Thugg für uns gefunden hat, den Wasser-Dino an die Oberfläche. Dieser erzählt uns von der Angst der bösen Feinde vor dem »Auge des Sturms« – einem magischen Gegenstand.

Im Wald werden die kräftigen Saurier durch Beschwatzen und ein kleines Pilzgeschenk davon überzeugt, uns ein wenig auf dem Rücken zu tragen. Bei der Abreise aus dem Tal erhalten wir zum Dank für unser Engagement von den Bewohnern einen Mondstein. Das nächste Tal auf unserer Befreiungstour heißt Uluru, dem es am sogenannten Himmelshammer fehlt. Durch die gleiche Prozedur, wie im ersten Tal, bekommen wir eine Steintafel.

Schon sitzen wir wieder im Sattel und reisen nach Koto. Der Festungsbau kann hier erst beginnen, wenn die Velorecaptoren für unser Heldengespann zu kämpfen bereit sind. Genauere Informationen können wir nur in Uluru bekommen, so daß wir erstmal dorthin zurückreisen müssen. Die Bewohner geben uns nicht nur die gewünschte Information, sondern auch das Auge des Sturms. Letzteres schleppen wir flugs zum ersten Tal, und sehen uns dann noch ein wenig um: Hinter dem Wasser findet sich etwas Gold. Dieses wird an den Velocerаptoren, zusammen mit dem Auge des Sturms, weitergegeben.

Nachdem wir das Tal verlassen haben und abermals nach Koto gereist sind, bitten wir die hier ansässigen Saurier, ebenfalls für uns zu kämpfen. Auch wenn das ohne magischen Gegenstand irgendwie nicht so ganz geht, kann zumindest der Festungsbau schon mal beginnen. In einer Höhle Kotos findet man außerdem einen Sonnenstein. Nun geht es nach Chamaar zurück, wo wir die Triceratops bitten, uns beim Bau zu helfen. Als Gastgeschenk dient ein leeres Vogelnest, das aber alleine nicht ausreicht. Wieder in Koto, erhalten wir eine Maske überreicht, die wir in Uluru gegen zwei Zauberobjekte umtauschen – das »Wolkenfeuer« (ein Blitzsymbol) sowie den »Himmelshammer« (eine Hand). Mit der Hand wird Uluru befreit, der Blitz ist für Koto zuständig.

Tamara

Sodann erscheint ein neues Tal namens Tamara auf der Karte, um dessen Zugang aber nur ein Aquasaurus weiß. Nachdem wir diesen gefunden haben, bekommt er das Messer von Graa und wir eine Wegbeschreibung. Glücklich in Tamara angelangt, kommt es zu einem Kampf, dem Mungo zum Opfer fällt- schade! Als neuer Begleiter drängt sich uns Fugg auf. Herrje, wenn er sonst nichts zu tun hat... Der für dieses Tal benötigte Gegenstand heißt voll tiefer Sinnigkeit »Mit und Ohne«. Nach Baubeginn der örtlichen Zitadelle schenkt uns Fugg einen Beutel mit Erde. Mit Hilfe einiger Flöße verlassen wir das Tal, vorher muß der Wegestein (der Stein von Eloi) an den Anführer übergeben werden. Bald darauf erreichen wir den Ort Cantura. Hier nimmt der Häuptling von Tamara, der uns begleitet, seine Maske ab und gibt sich als Frau zu erkennen – ach Gottchen!

Dina reist nun nach Tamara zurück, um Mungo zu suchen. Beim Gespräch mit den Einwohnern wird Eve von ihnen als Geisel zurückgehalten. Die Bewohner verlangen, mit Dina zu sprechen. Wir kehren zurück nach Tamara und reden dort mit der Guten. Doch erst, nachdem wir uns per Steintafel mit dem widerwärtigen Markus Rexx unterhalten haben, ist Dina zur Reise nach Cantura bereit. Dort angekommen, wechseln wir sie gegen Eve aus. Letztere hat zwischenzeitlich die Dino-Sprache gelernt und kennt zudem ein Lied, mit dem die Triceroptas zum Arbeiten zu bewegen sind.

Nach Baubeginn labern wir mit dem Talbewohnern, die uns eine neue Maske schenken. Außerdem stellen wir uns dem Rätsel des Priesters und geben ihm den Sonnenstein, den Mondklumpen sowie den Sack mit Erde. Dafür erhalten wir eine neue Steintafel. Wir reisen nach Chamaar, wo Eve mit ihrem Gesang die



Triceratops anheizt. Nun geht es weiter nach Uluru; hier tauscht man die Maske gegen »Mit und Ohne« (ein Totenschädel) sowie das »Auge des Zyklon«. Mit ersterem befreien wir endlich Tamara.

Bestattungszeremonie

Zurück in Uluru wird das Auge abgeholt, mit dem wir Cantara in die Freiheit entlassen. In unserer nächsten Rundreise von Uluru über Koto nach Tamara und Chantura werben wir die Tricaterops an. Nachdem überall gute Festungen aufgebaut sind, erfahren wir vom Tod unseres armen alten Vaters und kehren nach Mo zurück. Dort erhalten wir Papas Jagdhorn. Außerdem ist unsere beneidenswerte Aufgabe, den Körper des toten Königs zum Stamm der Einbalsamierer im Süden zu bringen. Doch für das Ritual wird ein Helfer benötigt, so daß wir erstmal nach Mo zurückkehren müssen. Nach einigem Herumfragen sagt man uns, daß der Folterer gerne das Horn besitzen würde. Also drücken wir es ihm in die Hand und gewinnen ihn so als rituelle Hilfskraft. Kaum ist die entsprechende Zeremonie vorbei, erhalten wir eine weitere Maske.

In Mo bestatten wir den alten Herren in der Kammer seiner Vorfahren. Auf unserer Karte taucht ein neuer Ort auf: Shandovra. Nächstes Reiseziel ist Uluru, wo wir die Maske gegen den »Schlängelnden Fluß« (eine Halskette) eintauschen. Weiter geht's nach Shandovra, dessen Kriegskönigin sich als unser holdes Schwesterlein entpuppt. Nach Start der örtlichen Bauarbeiten schenkt sie uns das schon gesuchte Schwert. Mit der Halskette schicken wir die Veloceraptoren in den Kampf und zeigen dann den Einbalsamierern das goldene Schwert. Vollkommen hingerissen von dieser Tat, schenkt man uns drei magische Instrumente. Der Mönch erhält die Glocke, Thugg die Trommel und wir selbst nehmen die Trompete an uns. In Shandovra sehen wir, daß unsere kämpfenden Hilfssaurier kläglich versagt haben. Doch mit Musik geht alles besser, und von unserem Helden-Trio geführt, wird die Schlacht doch noch gewonnen.

Das Paradies der Saurier

Wir kehren nach Mo zurück und benutzen das Schwert im Thronsaal, indem wir es mutig dem Bildnis von Markus Rexx in die Brust stoßen – schließlich kann es sich nicht wehren. Diese Großtat öffnet den Geheimgang zu einem dunklen Labyrinth, in dem wir uns prompt verlaufen. Doch Schwesterherz weiß Rat – vor jeder Kreuzung verrät sie auf Anfrage den richtigen Weg. Schließlich kommt man in einen Raum, der das »Ei des Schicksals« enthält. Dieses schenken wir Eloi, der uns daraufhin mit sich schleift. Zum Thronsaal kommen wir wieder mit Hilfe unserer geliebten Schwester.

Das nächste Ziel ist der »White Arch«, wo wir im Tausch gegen das Ei eine weitere Steintafel erhalten. Im Tal des Nebels, so sagt man uns, gäbe es weitere Infos zu den mysteriösen Tafeln, die unser Inventar mittlerweile arg belasten. In dieses Nebeltal – dem Paradies der Dinosaurier – kommt man als Mensch jedoch nur nach Genuß einer bestimmten Wurzel. In Kantura gibt uns Dina eben diese Vegetariermahlzeit, so daß unserem Paradiesbesuch nichts mehr im Wege steht: Kurz und schmerzlos reingebissen, schon treffen wir auf den Papa der mausetoten Saurier. Nachdem wir ihm eine der Tafeln unter die Nase halten, läßt er sich über deren Sinn und Zweck aus.

Zurück in der Menschenwelt, besuchen wir schlußendlich den Tyrannenhort, das Versteck von Markus Rexx auf. Hier schleichen wir zunächst nach rechts, um die letzte Tafel aufzunehmen. Danach treten wir dem unsagbar Bösen in Form des Herrn Rexx entgegen – und der Abspann kann beginnen... (la)



ABGAS-RICHTLINIEN

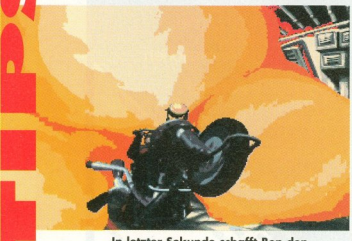
Kaum haben die unrasierten Redaktions-Biker »Full Throttle« in die Hände bekommen, produzieren sie auch schon eine Komplettlösung.

Sensation: Biker Ben kann nicht nur wie der Teufel Motorrad fahren, er ist auch des Schreibens mächtig. Es gelang uns, ihn zur Niederschrift seines letzten Abenteuers zu bewegen.

Ein übler Plan

Ja Leute, ich stand also mit meinen Kumpels an der Theke dieser Straßenscheune, als unser alter Freund Malcolm hereinkam, der Boss von Corley Motors. Obwohl der Opa mehr weiße Haare hatte, als mein Motorrad Ölflecken, war er immer noch gut drauf – wer einmal Biker mit Herz und Seele ist, bleibt es auch. Nachdem wir einige Klare gekippt hatten, stand plötzlich ein echter Kotzbrocken in der Tür: Ripburger wollte meine Polecats und mich dingen, um den Alten sicher zu einer Konferenz zu bringen. Obwohl er damit ankam, daß Opa Corley nicht mehr lange zu leben hätte, sagte ich ab: Die Polecats sind nicht käuflich, basta!

Das nächste, woran ich mich erinnere, ist eher unerfreulich: Es stank, und es war dunkel. Kein Wunder, wenn man im Inneren eines Müllcontainers aufwacht. Mit etwas Gewalt bekam ich den Deckel auf und kletterte nach draußen. Mein Bike stand zwar noch vor der Bar, aber ein Witzbold hatte mir die Schlüssel geklaut. Lustigerweise war die Tür des Schuppens verschlossen, doch ein kräftiger Tritt genügte. Der Barkeeper kam mir erst komisch – angeblich wollte er nichts von meinem Schlüssel wissen. Doch als ich ihn freundlich am Nasenring packte und ein wenig auf seine schmutzige Theke drückte, wurde er sehr hilfsbereit. Wieder bei meinem Bike, steckte ich den Schlüssel ins Zündschloß und brauste von dannen.



In letzter Sekunde schafft Ben den Sprung ins Happy End

Weit kam ich aber nicht – eine von Ripburgers Kreaturen hatte sich wohl an meiner vorderen Radgabel zu schaffen gemacht. Auf einmal fehlte das Vorderrad, und obwohl ich ein ziemlich guter Fahrer bin, hatte ich so meine Probleme mit dieser Situation. Zum Glück ist links und rechts des Highways nichts bebaut, so daß es nur ein leeres Feld war, in das ich wie eine Rakete einschlug.

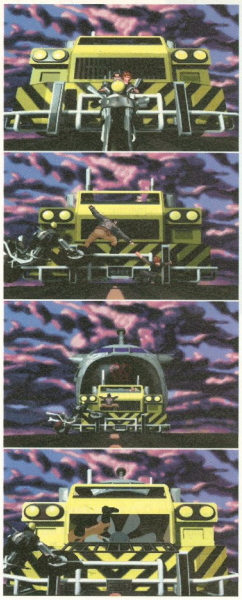
Schraubenschlüssel-Mo

In letzter Zeit passiert es mir bedenklich oft, irgendwo aufzuwachen, ohne zu wissen, wie ich hingekommen bin. Allerdings hatte ich dieses Mal Glück – als ich wieder zu mir kam, sah ich einen wahren Engel vor mir: eine ölverschmierte Mechanikerin im schmutzigen Overall. Sie stellte sich als Mo vor und erzählte mir, daß ich von einer Fotoreporterin zu ihr gebracht worden war. Mo hatte schon mein Bike aufgebockt und war daran, es zu reparieren.

Meine Aufgabe war nun, neuen Sprit, eine Vorderradgabel sowie Mo's geklautes Schweißgerät herbeizuschaffen. Ich schnappte mir den Schlauch und den Kanister, bevor ich die Hütte verließ. Draußen traf ich auf Miranda, die erwähnte Journalistin. Jetzt fiel mir auch wieder ein, in welcher Gefahr Malcolm und meine Jungs schweben mußten – schweren Herzens erzählte ich dem Mädel vom bevorstehenden Überfall, und bat sie um eine Mitfahrgelegenheit. Nachdem sie mir berichtete, daß sie kein Auto dabeihabe und ich weitergegangen war, fuhr sie davon...

Bei der Rosthütte in der Mitte des armseligen Kaffs klopfte ich an die Tür. Von drinnen antwortete mir die Stimme des Schrottplatzbesitzers, der mich aber nicht hereinlassen wollte. Nach einem befriedigenden Tritt gegen die Tür sah der Junge nur noch Sternchen. Ich ging rein und holte mir aus einem Wandschrank einen Dietrich, sowie aus dem Kühlschrank etwas Fleisch. Eine Bodenplatte rechts vom Kühlschrank fungierte als geheimer Aufzug, mit dem ich in Todds Werkstatt kam. Dort fand ich – wer hätte es gedacht – das Schweißgerät von Mo.

Als nächstes wanderte ich zum Benzinturm im Nordosten, dessen Schloß ich mit dem Dietrich aufknackte und dann einsteckte. Als ich aber drinnen die Leiter



Vom rasanten Full-Throttle-Finale könnte sich selbst »Speed« eine Scheibe abschneiden

berührte, ging ein Alarm los und rief einen Bullen-Hubschrauber auf den Plan. Nach meiner hastigen Flucht besuchte ich den Schrottplatz. Um über das Seil die Wand raufklettern zu können, mußte ich erst die Rolltür mit dem Schloß festmachen. Dann spielte ich Äffchen und sprang auf der anderen Seite der Mauer zum Schrottplatz hinab.

Dort fand ich inmitten eines Haufens alten Blechs eine Radgabel – leider aber auch einen bissigen Köter, der mich zurück auf die Mauer jagte. Beim nächsten Versuch ging ich weiter nach rechts, zu einem Nebenplatz mit mehreren einzelnen Schrottwagen. In einem davon steckte ich das Fleischstück, auf das sich der Kläffer sofort stürzte. Nun schlurfte ich zurück und kletterte auf den großen Kran. Ich steuerte den riesigen Magneten über das Auto, in dem der Hund herumwerkelte, drückte den Knopf und hob Wagen plus Hund einige Meter in die Luft. Jetzt kam ich problemlos an die Radgabel, so daß mir zu meinem Glück nur noch das Benzin fehlte.

Zurück beim Benzinturm faßte ich abermals an die Leiter, lief dann aber nach links hinten, in eine dunkle Ecke. Als die Bullen mich nicht finden konnten, landeten sie. Schnell lief ich zum Vehikel der uniformierten Deppen und benutze erst den Schlauch, dann den Kanister. Nun mußte ich nur noch das Benzin

VON 0 AUF 100!

Das Power-Tuning für Ihre Hardware.



Jetzt in der neuen DOS EXTRA mit CD-ROM

Wenn Ihre Hardware nicht immer hundertprozentig das macht, was Sie wollen, dann sollten Sie jetzt zur DOS EXTRA greifen. Sie hält eine geballte Ladung an Tips und Tricks rund um Ihre Hardware bereit und zeigt Ihnen aktuelle Trends im Hardwaremarkt. Welche Prozessoren für welche Anwendung geeignet sind. Verrät Ihnen, wie Ihr PC schneller wird und Sie ihn sicher aufrüsten. Wie Ihr CD-ROM-Laufwerk schneller und zuverlässiger läuft und Sie per Upgrade-Module und richtiger Ansteuerung einen besseren Sound bekommen. Sie erfahren, wie Ihr Modem mit allen Anwendungen problemlos läuft und Ihr System garantiert nicht mehr abstürzt.

Außerdem mit dabei: Eine CD-ROM mit feinster Software. Z.B. Die aktuelle Version des CompuServe Informations-Managers plus 15$ Gutschein. Aktuelle Treiber für CD-ROM, Grafikkarte, Benchmark-Programme und vieles mehr.

Holen Sie sich jetzt die neue DOS EXTRA 1/95 – und bringen Sie Ihre Hardware auf Hochtouren!

Für nur DM 19,80 ab 28.06. im Handel!

DMV
Verlag für Computerzeitschriften und Software

ansaugen und hatte wieder Stoff für meinen Feuerstuhl.

Der Überfall

Nach wenigen Meilen traf ich im Osten auf eine Polizeisperre. Verdammt! Ich fuhr nochmal zum Benzinturm und löste den Alarm ein drittes Mal aus. Die Polypen stürzten sich auf diesen Köder – und ich fuhr meinen Polecats hinterher. Wenig später traf ich die Jungs auch schon an einer Raststätte – Malcolms Blase machte nicht mehr so richtig mit. Obwohl ich mich beeilte und so schnell wie möglich zu den Toiletten rannte, kam ich zu spät: Der alte Corley lag blutüberströmt am Boden, ich konnte nur noch seine letzten Worte hören. So erfuhr ich, daß die gute Mo in Wirklichkeit seine Tochter war – und jetzt natürlich in höchster Gefahr schwebte!

Und wieder kam ich zu spät: Mo war fort, ihre Bretterbehausung übel durchwühlt. In den Trümmern fand ich neben einer nutzlosen Kamera auch das Bild, welches sie und ihren Onkel zeigte. Da der Weg nach Osten versperrt war und die Bullen wohl nicht dreimal auf denselben Trick hereinfallen würden, brauste ich nach Westen.

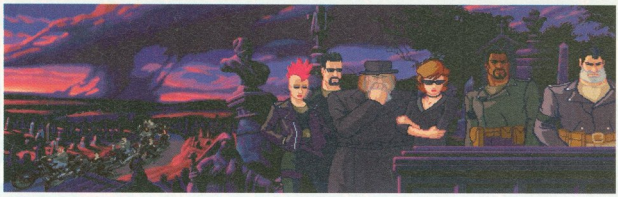
In demselben Schuppen, in dem die Sache angefangen hatte, traf ich auf den Barmann sowie einen Fernfahrer. Beiden zeigte ich das Bild, auf dem der Name einer Farm zu sehen war. Während mir der Barmann genüßlich erzählte, daß ich als Mörder gesucht wurde, wollte letzterer nicht riskieren, durch die Straßensperre zu fahren. Als ich mich hinter dem Haus bei meinem alten Schlafplatz umschaute, kletterte plötzlich Miranda aus dem Müllcontainer. Ich borgte mir einen gefälschten Ausweis von ihr und übergab ihn Emmet, dem Trucker. In seinem Boliden versteckt, gelangte ich durch die Straßensperre.

Burning Bridges

Emmet erwies sich als linker Hund, pumpte Benzin aus meinem Bike und machte sich von dannen. Aber es war wohl nicht sein Tag: Wenige Minuten nach seiner Abreise hörte ich aus der Ferne eine mächtige Explosion. Wie ich später feststellte, war er in einen



Gegen die markierte Stelle (Fadenkreuz) muß getreten werden, wenn alle Anzeigen schwarz sind



Zur Beerdigung von Malcolm Corley kommen alle Biker zusammen, auch wenn sie sich sonst gegenseitig bekämpfen

Überfall der Cavefish-Bande geraten, die seine Zugmaschine just in dem Moment sprengte, als er über die Brücke fuhr. Unschön für ihn, aber noch schlimmer für mich: Ich mußte unbedingt über diese verdammte Schlucht kommen!

Im Inneren des Hauses fand ich unter einem Kissen einen Schraubenschlüssel, mit dem ich die im selben Raum befindliche Kiste aufschloß – und schon waren meine Benzinsorgen beseitigt. Ich brauste nach Osten und fand Emmets auf der Seite liegenden Anhänger. Nachdem ich mich mit dem Schlüssel an den Rädern zu schaffen gemacht hatte, kippte ich den Auflieger vollends um. Ich sammelte etwas Düngemittel ein und fuhr dann auf die Old Mine Road.

In der Folge hatte ich mehrere harte Kämpfe zu überstehen, um an eine Cavefish-Sonnebrille und einen Afterburner zu kommen. Mit dem Dünger war das zum Glück kein Problem: Jeder Gegner, der keine Brille trug, war damit in Windeseile außer Gefecht gesetzt, darunter auch die Tussi mit dem roten Irokesenschnitt. Diese überließ mir ihre Motorsäge, mit der ich den Holzplanken-Glatzkopf um sein Brett erleichterte. Bei dem Typen mit dem Afterburner war das richtige Timing wichtig – ansonsten wäre er einfach davongebraust.

Nun fehlte mir nur noch eine original Cavefish-Brille. Ich wartete, bis der förmlich auf seinem Spezial-Motorrad liegende Höhlenbewohner den Kopf hochstreckte. Dann fuhr ich neben ihn, schlug mit dem Holzbrett zu und wich sofort wieder nach links aus. Nun konnte ich mir (per Rechtsklick) die Brille aufsetzen und fuhr solange auf der Mine Road, bis unten links der Hinweis »CAVE« kam. Per Linksklick schoß ich durch den geheimen Eingang und kam wenig später vor der unterirdischen Cavefish-Festung an. Die Rampe befestigte ich an meinem Bike, machte sie aber schon im nächsten Abschnitt (rechts davon) wieder los. Günstig am Abgrund positioniert, verführte sie meine Verfolger zu einem hinreißenden Stunt.

Ich fuhr weiter zur Brücke und brachte die Rampe in Stellung. Dann brauste der schnellste Biker Amerikas zurück zur Farm und lockte die wartenden Ripburger-Schergen hinter sich her. Nach ihrem Crash machte ich mich per Schraubenschlüssel am hinteren Kotflügel des umgestürzten Wagens zu schaffen, fand einen Ventilator und baute ihn in mein Bike ein. Nun konnte ich mit einem wahnwitzigen Sprung die völlig zerstörte Brücke überwinden.

Bunnies und Karambolagen

Vor Corleys Fabrik angelangt, spazierte ich hinunter zum Stadion. Beim Souvenirladen schaute ich mir die Hemden an, um den Verkäufer abzulenken. Ich schnappte mir den Plüschhasen und spielte etwas mit der Fernsteuerung herum. Dann fuhr ich nach Norden. Beim Minenfeld ließ ich den elektrisch angetriebenen Hasen laufen – Bumm! Die herausgeschleuderte Batterie nahm ich mit, um sie in das Spielzeugauto des Souvenir-Trottels einzusetzen. Ich steuerte den Wagen unter dem Drehgitter hindurch und schnappte mir dann die Kiste mit den Häschen – arme Kerlchen...

Beim Minefeld leerte ich die Kiste aus, sammelte das Plüschtier-Zeugs aber gleich wieder ein. Einzeln ließ ich die Bunnies voranstapfen, um nach jeder Explosion hinterzulaufen und einen neuen Pionier loszuschicken. Bei der Vultures-Gang angelangt, wurde ich nicht sehr freundlich behandelt: Mo hielt mich für den Mörder ihres Vaters und glaubte mir erst, als ich folgende Punkte ansprach: »Let me go, or else...«; »I'll call you names!«; »Diapered Dynamo«. Dann entwickelte die fette Suzi einen Plan, wie wir es Ripburger zeigen könnten.

Beim anschließenden Derby mußte ich mit meinem roten Wagen den gelben Schlitten Mo's frontal rammen – gar nicht so einfach, weil die blaue Karre das verhindern wollte. Über die linke Rampe sprang ich auf den beigen Wagen, den ich dann nach unten und rechts schubste. Irgendwie schaffte ich es, ihn auf die rechte Rampe zu bugsieren. Als ich dann mit voller Wucht die Rampe hinaufschoß, verkeilte sich der beige mit dem blauen Crashcar, und ich konnte die gewünschte Karambolage mit Mo hinlegen.

Indem ich danach brennend zum Ausgang rannte, steckte ich das Stadion in Brand. Schlecht, zumal sich das blaue Auto wieder befreit hatte und Jagd auf mich machte. Als es in den beigen Wagen donnerte, auf den ich mich geflüchtet hatte, sprang ich aufs Dach des Killerwagens und ließ mich ein wenig in der Gegend herumfahren. In einem günstigen Moment sprang ich ab und lief durch das Feuer rechts unten. Ich hatte ja zum Glück 'nen Asbestanzug, die Fahrer des Wagens nicht...

Die Aktionärs-Konferenz

Bei den Vultures erfuhr ich, daß Ripburger nach unserem angeblichen Ableben prompt die Aktionärs-Versammlung einberufen hatte. Nach Mo's Erklärung, wie ich in die Fabrik hineingelangen konnte, sah ich mir die verstreuten Motorrad-Teile an. Neben mehreren anderen Nummern fand ich auch eine, die aus sechs Zahlen bestand. Vorsorglich notierte ich mir diese (154492). Dann kehrte ich zur Fabrik zurück und benutzte den Nebeneingang. Um die geheime Tür zu öffnen, mußte ich gegen die richtige Stelle der Wand treten – und zwar in genau dem Moment, als alle Stromzähler auf »Schwarz« standen. Ich habe ein Foto beigelegt, auf dem die präzise Stelle mit einem Fadenkreuz markiert ist...

In der Eingangshalle fand ich einen im Boden eingelassenen Safe. Durch das Einstellen der obigen Zahl öffnete sich das Ding und verschaffte mir ein Tonband mit Malcolms Testament sowie eine Magnetkarte. Diese benutzte ich im nächsten Raum, um durch die rechte Tür zu kommen. Nach etwas Herumprobieren hatte ich das Prinzip der beiden Hebel erkannt: Mit dem linken stellte ich den Motor des Projektors ab (einmal betätigen), mit dem rechten erhöhte ich die Helligkeit der Lampe (zweimal betätigen). Der Film schmolz und rief den Vorführer herbei.

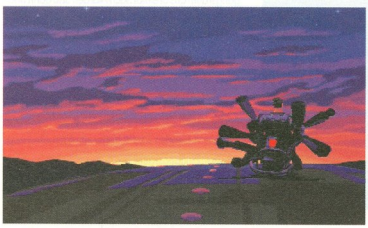
Während unten im Saal Ripburger vor sich hin stammelte, ging ich in den Nebenraum und setzte Malcolms Band in das Tonbandgerät ein. Außerdem hatte ich ja noch die Fotos von Corleys Ermordung, so daß sich Ripburger nach Fortsetzung der Vorführung plötzlich als Schurke entlarvt sah. Der feige Hund floh natürlich.

Jumbo frißt Truck

Bei meiner letzten Großtat stand ich unter ständigem Zeitdruck. Nachdem uns Ripburgers Monstertruck gerammt hatte, öffnete ich mit der Eisenstange den Kühlergrill. Danach stieß ich den darüber befindlichen Deckel hoch, worauf Ripburger ihn mit seinem Gehstock wieder schloß. Diesen Moment hatte ich abgepaßt: Gut getimet, schnappte ich den ausgestreckten Stock (vorher anvisieren und nicht das Tätowierungsmenü benutzen, sondern die »P«-Taste!) und stoppte damit den Ventilator. In Windeseile war ich nach hinten geklettert und hatte per Schraubenschlüssel die Benzinleitung ganz rechts gelockert. Fast im selben Moment verschluckte uns der umgebaute Jumbo der Geier-Gang.

Ohne mich am Kugelhagel zu stören, kletterte ich hoch zum Cockpit und schaltete das Computersystem ein. Dann wählte ich folgende Punkte aus: »take off«; »post take off«; »gear«; »raise gear«. Das bremste das Flugzeug gerade noch rechtzeitig vor der Schlucht. Ich kletterte ins Führerhaus des heraushängenden Trucks und bediente auch hier das Bordsystem: »main menu«; »defense menu«; »machine guns«, »control«; »system off«.

Das war's – zumindest für die Kröte Ripburger. Nun mußte ich nur noch ins Flugzeug zurückklettern und nach links gehen, um auf mein Rad zu steigen. Von Malcolms Beerdigung werde ich hier nichts erzählen, und weshalb es mit mir und Mo nichts wurde, geht auch niemanden was an. Ich fahre jetzt ein wenig ins Abendrot – und keine Fragen mehr! **(la)**



PC PLAYER

DAS SPIELE-MAGAZIN FÜR PCs

HERAUSGEBER
Michael Scharfenberger

CHEFREDAKTION
Heinrich Lenhardt (hl) und Boris Schneider (bs);
gemeinsam verantwortlich für den redaktionellen Teil

REDAKTION
Jörg Langer (la), Florian Stangl (fs), Henrik Fisch (hf),
Roland Austinat (ro; freier Mitarbeiter)

CHEFIN VOM DIENST
Babs Schwaiger (freie Mitarbeiterin)

REDAKTIONSASSISTENZ/SCHLUSSREDAKTION
Susan Sablowski

LAYOUT
Journalsatz GmbH

GRAFIKEN
Rolf Boyke

TITEL
Gestaltung: Journalsatz GmbH; Sim Tower © Maxis

GESCHÄFTSFÜHRER
Michael Scharfenberger

ANSCHRIFT DES VERLAGS
DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG
Gruber Straße 46a, 85586 Poing
Telefon: (08121) 7690, Telefax: (08121) 769-199, BTX: DMV#

VERLAGSLEITUNG
Helmut Grünfeldt, Stefan Grajer

ANZEIGENVERKAUF
Anzeigenleitung: Alan Markovic (verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Christoph Knittel, Tel. (08121) 769-376
und Jens Klüver, Tel. (08121) 769-380

ANZEIGEN-DISPOSITION
Edith Hufnagel, Tel. (08121) 769-364

PRODUKTIONSLEITUNG
Otto Albrecht

DRUCKVORLAGEN
Journalsatz GmbH, Gruber Str. 46c, 85586 Poing b. München

VERTRIEBSLEITUNG
Gabi Rupp

VERTRIEB
MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23, 85386 Eching, Tel. 089/319006-0

DRUCK
Druckerei E. Schwend GmbH & Co. KG,
Postfach 10 03 40, 74023 Schwäbisch-Hall

ISSN-Nummer 0943-6693

SO ERREICHEN SIE UNS:
Abonnementverwaltung:
PC Player Abo-Verwaltung, CSJ, Postfach 140220, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Abonnementpreise:
Inland: 12 Ausgaben DM 72,– (PC Player); DM 168,– (PC Player plus)
Inland: 6 Ausgaben DM 84,– (nur PC Player plus)
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 62,– (PC Player); DM 144,– (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 96,– (PC Player); DM 192,– (PC Player plus)
Europäisches Ausland: 6 Ausgaben DM 96,– (nur (PC Player plus)
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Bankverbindung:
Postbank München, BLZ: 700 100 80, Konto: 405 541 807
Abonnementbestellung Österreich:
Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 600,– (PC Player); ÖS 1289,– (PC Player plus)
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112, A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20
Abonnementbestellung Schweiz:
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 85 01 11, Telefax (041) 85 28 85
Einzelheftbestellung:
DMV-Verlag Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Bestellung nur per Bankeinzug oder gegen Verrechnungsscheck möglich

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung. Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt. Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Herausgeber nicht übernommen werden. Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.

Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schaltpläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher Genehmigung des Herausgebers zulässig. Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.

KOMPLETTLÖSUNG ZU

»DARK SUN 2«

IM LAND DER DUNKLEN SONNE

Auch der zweite Teil von »Dark Sun« verbindet gefällige Pseudo-Isometrie mit kniffligen Rollenspiel-Rätseln. Wir zeigen Ihnen den Weg zum Obergegner.

Unser Leser Tobias Posvic aus Zschopau hat sich durch die feindliche Welt von »Wake of the Ravager« gekämpft und verrät Ihnen, wie Sie mit Ihrer Party erfolgreich auf Artefakt-Suche gehen.

Die Templars

Zu Beginn wird Bakula durch Magie getötet, wonach es einen kurzen Kampf mit den Draxans gibt. Dann liest man eine Notiz und erfährt vom Toröffner, daß man sich mit Arslan in Verbindung setzen soll. Diesen findet man in der Taverne »Stitches«, unweit vom Tor entfernt. Der im Hinterzimmer hockende Arslan gibt uns den Auftrag, in das Gebäude der Templar einzudringen und Beweismaterial sicherzustellen. Dann verweist er uns zu Fayina, die wir im ersten Zimmer der im Südosten gelegenen Herberge treffen. Sie hilft uns, in das Templargebäude im Norden zu kommen, verlangt aber eine Gegenleistung. Wir sollen ihre »Diskrepanzen« mit dem Händler Acar bereinigen, welcher im Norden über dem Shadow Square wohnt. Wir begleichen Fayinas Schulden (10000 cp) und kehren zu ihr zurück. Zum Dank gibt's das Klopfzeichen, um in das Templargebäude zu gelangen. Außerdem hält sie noch den Schlüssel für das Hintergebäude der Templars bereit, wo es einige Nettigkeiten zu finden gibt.

Wer Probleme hat, das Geld für Acar aufzutreiben, sollte den Händler Notaku auf dem Shadow Square aufsuchen, der einige Spezialaufträge zu vergeben hat. Als erstes will er Schädel von Giant Skeletons. Diese sammeln wir ein, nachdem wir die Skelette im weißen Gebäude (Südwesten) vertrimmt haben. Für den ersten Schädel erhalten wir 5000 cp, für jeden weiteren 1000 cp.

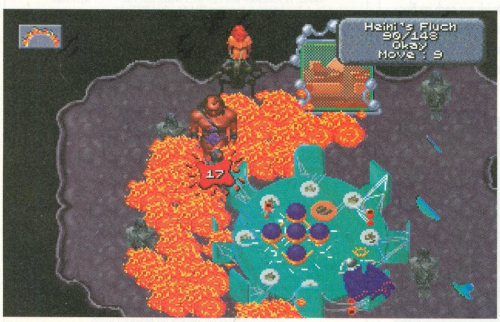
Im Inneren des Templargebäudes kommt es zum ersten größeren Kampf gegen Templars und Draxans. Nach dem Sieg findet man neben guten Ausrüstungsgegenständen auch die gesuchte Notiz von Kalaobuta, die wir im Anschluß Arslan aushändigen. Öffnet man den Schrank im Templargebäude, kann man sich in den Nebenraum teleportieren. Arslan zeigt einem nun den Weg zur Veiled Alliance, sie befindet sich im südöstlichen weißen Gebäude. Hier muß der Schalter im linken Bassin gedrückt werden, um eine Geheimtür zu öffnen. Wir rennen die Treppen hinunter, wo uns Matthias Morten, der Leiter der Allianz, begrüßt. Nun wendet sich die Party nach Südosten und gerät in eine Versammlung. Nach der Zusammenkunft besuchen wir Romila in ihrer Wohnung (ebenfalls im Südwesten). Sie trägt uns auf, die Draxans in der Pyramide zu töten. Um dorthin zu kommen, sprechen wir mit Aleka. Diese sitzt im Raum mit dem vielen Schriftkram und stempelt Belege ab. Aleka schickt uns zu Tarsala, einer Agentin auf dem Shadow Square. Nachdem wir Tarsala das Passwort »Jaguar Cage« gesagt haben, schickt sie uns zum Templar Kovar, dessen Wohnung sich östlich vom Markt befindet. Kovars Diener hilft einem weiter, wenn man als loyaler Bürger auftritt. Im Hinterzimmer untersuchen wir ein Regal mit Büchern und finden ein Steinmedaillon, mit dem man in die Pyramide im Nordosten gelangt. Dort muß man schlicht und einfach alle Draxans und Templer töten. Die Löcher, durch die immer neue Greater Feyrs kommen, können mit den Deckeln temporär versiegelt werden. Dann begibt man sich zur Mitte des Tempels. Um in den schwarzen Mittelbereich zu gelangen, untersuchen wir das Gitter in der Nähe und schlüpfen hindurch. Wir kommen in ein Hinterzimmer und befinden uns schon bald in der Mitte des Tempels, wo wir alles um die Ecke bringen.

Nach vollbrachter Metzelei sucht unsere Party wieder die Veiled Alliance auf, die gerade von Schergen des Lordwarriors attackiert wird. Mit unserer Hilfe werden die Schurken überwältigt, wonach wir den nächsten Auftrag erhalten. Matthias bittet uns, die drei Artefakte zu suchen, welche zum Spielsieg benötigt werden: den »Fire Ruby«, der »Hammer of Promere« sowie die »Lyre of the Winds. Das vierte Artefakt, der »Cup of Life«, ist bereits im Besitz der Veiled Alliance und befindet sich im südwestlich gelegenen Springbrunnen.

Die Minen von Tyr

Der gesuchte Hammer soll sich irgendwo in den Minen von Tyr befinden. Also befragt man in der Stadt einen Bergmann und erhält die Auskunft, daß man zu Boric, dem Aufseher gehen soll. Dieser steckt in seinem Büro im Nordwesten. Von ihm kaufen wir für 1000 cp den Schlüssel zur Mine und verlassen Tyr durch den nordwestlichen Ausgang. Die Minen liegen am Ende der Straße. Dort angekommen, erfahren wir nach etwas Herumstöbern, daß mehrere Bergleute auf mysteriöse Weise verschwunden sind, darunter auch der Fahrstuhlführer Blick. Letzterer steckt in einem Raum, der mit grünem Grubengas gefüllt ist. Um dieses zu beseitigen, müssen die Ventilatoren so gedreht werden, daß der Luftstrom an diese Stelle gelenkt wird. Der einzige Ventilator, der sich schon drehen läßt, befindet sich im Norden des Minenkomplexes: Gehen Sie vom Eingangsraum aus dreimal nach Norden und dann nach Osten. In der gleichen Weise müssen alle Ventilatoren auf dem Weg zu Blick gedreht werden.

Wenn man den Armen schließlich befreit hat, kann man den Fahrstuhl benutzen (vom Eingang aus zweimal nach Norden, zweimal nach Westen und dann nach Norden gehen). Falls Sie die umgekippte Lore mit dem fehlenden Rad reparieren, kann die Gruppe vom Eingangsraum aus mit der untersten Bahn direkt zum Fahrstuhl düsen. Mit dem Aufzug geht es in die unteren Bereiche der Mine. Um die Fahrstühle zu benutzen, bläst man erst jedes Ventil des Horns



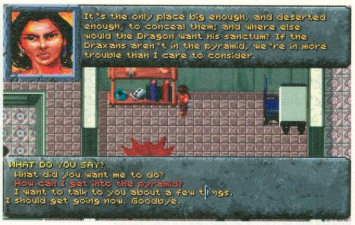
Gegen Feindesmassen helfen großflächig wirkende Zaubersprüche

und steigt dann auf das Gerüst. Mit dem kleinen Hebel wird vorher eingestellt, ob man nach oben oder unten fahren möchte.

Der Hammer Promeres

Ganz unten angekommen, findet man neben einem Rastplatz eine Geheimtür in der Nordwand. Da sich diese nicht öffnen läßt, fahren wir wieder nach oben, wo wir auf die Mörder der Bergleute treffen – natürlich machen wir kurzen Prozeß mit ihnen. In ihren Gehirnen verstecken sich widerliche »Intellekt-Verschlinger«, die nur mit magischen Waffen verwundet werden können. Hat man diese getötet, kehrt man in den Raum mit der Geheimtür zurück – und wird sofort von Mind Flayern attackiert. Danach läßt sich die Geheimtür passieren – allerdings wohl zum letzten Mal... Jetzt befindet man sich im »Mind Flayer Underdark«. Gleich am Anfang will uns ein Mann namens Granger helfen. Wir nehmen ihn mit, obwohl wir später feststellen, daß auch er von einem Intellekt-Verschlinger kontrolliert wird. Wir gelangen in den Speisesaal der Flayers. Hier sollte man sich den Spaß machen und das Gift (aus der kleinen Kiste) in die Suppe der Mind Flayers schütten. Man kann beobachten, wie sie nach kurzer Zeit und einigen lustigen Kommentaren das Zeitliche segnen – und kassiert auch noch Erfahrungspunkte dafür. Der Truhe entnehmen wir den Dreiecksschlüssel und verlassen den Raum nach Norden. Nun geht es nach rechts zum Laboratorium, wo man einen Mind Flayer um seinen Schlüssel erleichtert. Mit dessen Hilfe kommt man in einem anderen Raum an eine weitere Truhe mit Dreiecksschlüssel.

Danach laufen wir nach Westen, folgen dem ersten Gang nach Süden und gelangen in eine Arena. Sofort nach Erscheinen der ersten Monster schnappt sich ein Partymitglied den Grappling Hook und schwingt sich zum Gamemaster hinüber. Dieser hinterläßt uns einen dritten Dreiecksschlüssel. Nun kann man sich nach Norden wenden. Wir verwenden alle Dreiecksschlüssel, um die Tür zu öffnen. Im Raum dahinter befindet sich der Oberste Mind Flayer mit zahlreichen Schergen und Sklaven. Man muß alle töten und schließlich das Elder Brain zerstören. Vom toten Chef der Mind Flayer stehlen wir den Schlüssel und öffnen den Raum im Osten, in dem sich neben einer Raststätte auch eine Truhe mit einem weiteren Schlüssel befindet. Dieser öffnet die obere Tür, durch die man zur Ruhestätte Promeres kommt. Töten Sie die Earth Drakes und berühren dann den Hammer. Nun greifen zwei Obsidian-Golems an. Wenn diese besiegt wurden, hat man das Artefakt endlich sicher. In der Kiste daneben ist übrigens noch ein Set hochwertiger Plattenrüstung – unbedingt mitnehmen! Der mit Schutt blockierte Eingang wird mit Hilfe des gefundenen Hammers freigelegt, ebenso der verschüttete Eingang am Anfang des Mind Flayer Underdarks. Nun kann man die Minen wieder verlassen und die Allianz aufsuchen.



Die bösen Draxans halten sich in der Pyramide versteckt. Unser Auftrag: ausräuchern!

Der Feuer-Rubin

Unsere nächste Aufgabe ist es, den Fire Ruby zu beschaffen. Um ins Gebiet des Vulkans zu gelangen, geht man in den nordwestlich gelegenen Geheimraum der Allianz. Im rechten Raum finden wir zwei Teppiche an der Wand, von denen der linke einen Vulkan zeigt. Dem umgefallenen Ständer wird eine glühende Kohle entnommen, womit man den linken Teppich berührt. Durch mutiges Hindurchsteigen gelangt man ins Gebiet der Ringing Mountains. Östlich vom Ankunftsort töten unsere Helden zwei Fire Drakes, deren Häute später Notaku verkauft werden können. In der Nähe eines südlich gelegenen Magmasees befindet sich ein junger Verini namens Prosser, der vor den Fire Elementals gerettet werden muß. Bald darauf wird man in einem Hinterhalt von Draxans überfallen, die man natürlich ebenfalls besiegt. Außerdem ist noch ein Lager der Draxans im Südwesten, wir eliminieren auch diese Gegnerschar. Im Osten findet sich eine Leiche, der wir die Schriftrolle abnehmen. Nun führt unser Weg zum Eingang des Tempels der Verini. Der Wache händigen wir die Schriftrolle aus und helfen bei der Verteidigung des Tempels. Nach einem Meeting der Verini, dem wir beiwohnen, verweist uns die Händlerin Chander an Fori, eine Geschichtenerzählerin. Von dieser erhalten wir den Auftrag, den Tod eines gewissen Sorvals aufzuklären. Vorher bitten wir aber Nortemus, den Führer der Verini, um Erlaubnis. Fragen Sie alle möglichen Leute nach dem Fall aus, so erfahren Sie interessante Details. Schon am »Unfallort« (im Südflügel des Tempels) werden wir fündig: Bei der umgefallenen Statue stellen wir etwas Glasstaub sicher, den wir von Kell oder Zydeko untersuchen lassen (beide wohnen im Nordflügel). Letzterer benötigt für eine richtige Analyse mehr von dem Material. Der Magier schenkt uns übrigens einige Schriftrollen und kann aus einem Crystal Sword eine extrem gute magische Waffe machen.

Wir setzten unsere Untersuchung fort und inspizieren die Wohnung von Sorval, die ebenfalls im Nordflügel liegt. Hier findet man ein Buch, in dem von den »Eyes of the Beast« die Rede ist. Wir untersuchen die entsprechende Statue am Magmasee und finden in ihren Augen eine Schriftrolle, die wichtige Notizen Sorvals enthält. Nachdem wir mit Nortemus Rücksprache gehalten haben, fordert dieser die anderen Tempelmitglieder zur bedingungslosen Zusammenarbeit mit uns auf. Als nächstes suchen wir den Vizechef der Verini auf: Galinix. Der hat seine Wohnung gegenüber von Sorval, will uns aber nicht hineinlassen. Rhone, eine Wache vom Tempeleingang, hilft uns netterweise. Ihrem Plan entsprechend, verstecken wir uns in Sorvals Wohnung hinter der Tür. Nach kurzer Zeit wird Galinix fortgelockt, während wir mit dem von Rhone erhaltenen Schlüssel in seine Wohnung gehen und mehrmals den Papierhaufen untersuchen.

Als nächstes befragen wir die Leute im Südflügel. Im Nordosten treffen wir unseren jungen Freund Prosser wieder, dem wir das Leben gerettet haben. Er hat dem »Unfall« beigewohnt und gibt uns nach genauerem Nachfragen ein Buch, das er bei Sorval gefunden hat. Nortemus sagt uns nun, daß wir in den Archiven nach dem Journal von Sorval suchen sollen. Wir finden es und stoßen dabei im Buchrücken auf einen versteckten Schlüssel. Der kurz darauffhin auftauchende Galinix will uns glauben machen, daß der Schlüssel zu einer Tür im Südflügel paßt, die aber schon lange nicht mehr existiert. Wir mißtrauen ihm und fragen den Schmied im Nordflügel. Dieser stellt übrigens eine gute Waffe her, wenn man ihm die Klauen eines Fire-Drake-Skeletts bringt. Elovan teilt uns mit, daß der gefundene Schlüssel zu einem Amulett gehört, welches er einst für Sorval angefertigt hat. Er heißt uns, im Mausoleum bei der Leiche Sorvals vorbeizuschauen. Als wir am Mausoleum ankommen, finden wir das Grab jedoch geplündert vor.

Im Vulkan

Wenig später erreicht uns die Nachricht, daß der Händler Ulbin verhaftet wurde. Rhone gestattet uns einen Besuch des Verdächtigen im Gefängnistrakt des Nordflügels. Der Wärter hilft uns, dem Händler Angst einzujagen. Schließlich packt der Dieb aus und gesteht, daß er das Amulett in der Besucherecke (am Rastplatz) hinter einem losen Wandstück versteckt hat. Wir sausen sofort los und sichern uns das Amulett, womit wir auch beweisen können, daß Galinix der Mörder und der Unfall keiner war. Bevor wir aber Nortemos warnen können, verstirbt dieser mit lautem Schrei auf eher unfreiwillige Weise. Eben jetzt droht auch noch das Siegel des Vulkans zu brechen. Da nun nur noch der Fire Ruby das Siegel schließen



O' weh: »Bad Boy Joerg« hat nur noch ein Drittel seiner Lebenspunkte.

kann, marschieren wir auf der freigewordenen Treppe zum Vulkan hinunter, wo wir uns sofort nach Süden wenden. Nachdem man einige lästige Fire Drakes beseitigt hat, geht es nach Osten weiter. Plötzlich bricht ein Teil der Decke ein, auf der sich mehrere Kinder befinden. Wir rasen zum Stalagmiten und benutzen unseren Grappling Hook damit – schon sind die kleinen Verinis gerettet, die wir noch schnell bis zur Wendeltreppe eskortieren.

Nun gehen wir zurück nach Osten und von da nach Norden. Ganz im Nordosten liegt der sterbende Galinix, mit dem man sich noch ein letztes Mal unterhalten kann. Will man im Anschluß die schmale Brücke Richtung Westen überqueren, zerstört sie ein gemeiner Templar per Feuerball. Wir töten alle erscheinenden Gegner, am besten mit Feuerbällen, Eisstürmen und anderen großflächig wirkenden Zaubern. Die kaputte Brücke passieren wir mit unserem Grappling Hook und gelangen schließlich ins sogenannte Stonemaze. Versuchen Sie, durch Herumprobieren über die Trittplatten auf die andere Seite zu gelangen. Von dort gehen wir direkt bis zum Mittelpunkt der Umzäunung, wo wiederum einige Draxans lauern. Nach dem Kampf wendet man sich nach Süden. An einer Stelle kann man durch die Umzäunung springen und landet in einem Bereich, der neben einem Templar jede Menge Skelette enthält. Der Templar macht aus den Kalkresten Skeletton Warriors und liefert uns einen kurzen Kampf. Im Anschluß daran finden wir endlich den Fire Ruby (auf einem Podest südlich der momentanen Stelle). Sobald wir ihn aufnehmen, erscheint eine Trittplatte, über die wir den Vulkanbereich komfortabel verlassen können. Zurück bei den Verini, wenden wir den Fire Ruby auf das Siegel an und haben damit das Völkchen gerettet. Nach Tyr gelangen wir, indem wir den Fire Ruby mit dem rechten Teppich im Mittelbereich des Tempels verwenden.

Die Leier der Winde

Als nächstes schickt uns die Veiled Alliance zum Siltsee. Vorher ist aber eine kleine Vorarbeit nötig: Der entsprechende Teleport-Wandteppich ist kaputt und muß erst repariert werden. Also packen wir ihn ein und laufen von Tyr aus nach Süden. Unser Ziel ist die Oase der Jann, wo wir im nordwestlichen Zelt eine Weberin treffen. Sie benötigt für die Reparatur appetitliche Würmerfarbe (worm dye) und etwas Faden von der Robe eines Templars. Die Farbe können wir bei Notaku kaufen oder in einer der Truhen der Allianz finden. Südlich der Oase stoßen wir auf einen einzelnen Templar (töten, verjagen oder reinlegen), dessen Robe wir (per »Use«) um den gesuchten Faden erleichtern. Danach kann die Weberin zu arbeiten beginnen; etwa zwei Tage später ist sie fertig. Man hängt den Teppich wieder an den Ständer, von dem man ihn abgenommen hat. Nun aktiviert man den Teppich mit dem Fächer aus der Truhe der Veiled Alliance. Freudig teleportiert sich die Party zum Siltsee, mitten in ein von Riesen bewohntes Dorf. Wir reden mit Kiril und erfahren von den drei aktuellen Problemen der liebenswürdigen Giganten: eine Insektenplage, die bösen Beasthead Giants sowie die noch widerlicheren Air Drakes. Letztere haben Kirils Kind entführt, was für eine Gemeinheit!

Der Baumstumpf im Dorfzentrum dient als Verbindung mit Tyr, außerdem befindet sich in Kirils Haus ein Rastplatz. Aus dem Haus Veldens nehmen wir den Mast mit, aus dem obersten Gebäude die Leinwand. Zwei im Osten gelegene Tunnel dienen dazu, die Insel zu verlassen. Wir stapfen zunächst durch den unteren und gelangen so zu einem weiteren Eiland, auf dem ein Farmer ebenfalls mit Insekten zu kämpfen hat. Wir können ihm mit dem bereit stehenden Spray helfen (weshalb tut er das nicht einfach selbst?). Der obere Tunnel der ersten Insel führt in ein Gangsystem, durch das wir auf die dritte Insel kommen. Das herumliegende Ruder wird natürlich eingesackt. Etwas später treffen wir den Gatten Kirils, Davin, der uns einige Tips gibt. Zurück im Gangsystem, benutzt man etwa in der Mitte den Ausgang nach Norden. Dort treffen wir auf einen Beasthead Giant, der uns den Auftrag erteilt, Keign und seine Bande zu töten, die für das schlechte Image der Riesenschädel verantwortlich sind. Unsere Party watschelt zum Boot, wo sie den Mast, das Ruder und die Leinwand benutzt. Danach wird zur nahegelegenen Insel gerudert, wo sich Keign aufhält.

Wir töten die Bösewichte und klauen Keign den Schlüssel. Mit der herumliegenden Axt trennen wir ein Seil vom Baum ab. Dieses wird nun an der defekten Brücke benutzt, die wir überqueren. Nachdem man den Alkolyten Drisha per Schlüssel aus dem Käfig befreit, gibt es wieder etwas Gelaber zu hören. Durch den Tunnel wird das Gebiet verlassen, wodurch wir zu einer Art Hochebene gelangen.

Flötenspiele

Als erstes betreten wir die Hütte, in der sich die Riesin Melantha aufhält. Von ihr erfahren wir, daß die Air Drakes die Lyre of the Winds in ihrem Nest verstecken. Sie läßt uns nach den beiden Teilen einer magischen Flöte suchen; der erste liegt irgendwo im Westen, der andere im Nordwesten. Brechen Sie von außen mit einer Brechstange eine Holzplanke aus der Hütte und benutzen diese an der engsten Stelle der westlichen Schlucht. Wir marschieren über die improvisierte Brücke und legen sämtliche Hebel um, die wir finden. Einer davon ist defekt – kein Problem, mit dem herumliegenden Ersatzteil wird er repariert. Nun kommen wir an den ersten Teil der Flöte. Ein kleiner Tip am Rande: In diesem Gebiet sollte man den psionischen Zauber »Energy Containment« verwenden, da er vor sämtlichen Elementen schützt. Das solcherart verzauberte Partymitglied braucht nur noch zum Führer bestimmt zu werden, schon ist die Party vor Feuer- und Blitzfallen sicher.

Wir marschieren zurück über die Brücke und verlassen das Gebiet durch den nordwestlichen Ausgang. Dort treffen wir den Meister des Alkolyten. Wir folgen dem Pfad Richtung Norden, wo zahlreiche Air Elementals auf uns warten. Betätigen Sie auch hier wieder alle Hebel. Den Stein vor der Höhle des mittleren Bereichs rollen wir weg und stiefeln hinein. Drinnen wendet man sich nach Süden, bis man auf ein Podest stößt. Nun kann die Flöte endlich zusammengefügt werden. In Melanthas Hütte bläst man auf dem magischen Instrument, worauf ein Teil der Air Drakes die Flucht ergreift. Jetzt läuft unsere Party nach Nordwesten, wo uns eine Steinplatte wegteleportiert. Im neuen Gebiet angekommen, tritt man auf die nördliche Steinplatte, was eine Barriere senkt, die uns bislang von den Drakes trennte. Man betritt das Nest der Air Drakes und besiegt die Flugechsen in einem schweren Kampf. Nach dem Sieg befreit man die Tochter Kirils, die uns zum Dank einen Stalker Cloak schenkt (macht den Träger unsichtbar). Jetzt greifen wir uns die Lyre of the Winds und verlassen das Nest durch den nahegelegenen Gang. Im Dorf kann man sich beim Schmied noch eine gute Rüstung aus Air-Drake-Haut machen lassen. Mit Hilfe des Baumstamms geht es zurück nach Tyr.

Die Urne Utacis

Matthias verrät uns erstmal weitere Einzelheiten: Der Lordwarrior will mit Hilfe der »Urn of Utatci« das Tarrasque freilassen, ein Ungeheuer von unvorstellbarer Zerstörungskraft. Deshalb sollen wir die Urne rechtzeitig verschließen, und zwar mit den vier Artefakten. Nachdem auch Romila einige Infos von sich gegeben hat, machen wir uns – ausgeruht – zum Lordwarrior auf. Der Eingang zu dessen Crypt liegt

in einem Gebäude im Norden von Tyr und gleicht einem Safe. Man muß jedes der vier Artefakte mit dem Eingang benutzen. Gleich nach Betreten der Grabstätte treffen wir auf einen Templar, den wir verwunden, aber nicht töten. Er erzählt uns darauf, daß das Allianzmitglied Nnamdi in einem Loch nordöstlich des Eingangs gefangen ist und der oberste Templar Jumah durch die äußerste Nische im Südwesten erreicht werden kann. Außerdem gibt er uns einen Schlüssel, mit dem man in den großen Raum im Norden gelangt. Man begibt sich zu dem Loch im Nordosten und steigt hinab. Mit dem Grappling Hook geht's nach der Befreiungsaktion wieder nach oben. In den zahlreichen Nischen findet man neben einigen Monstern auch Schätze – in den Gittern am Boden sind jedoch oft Fallen versteckt.

Als nächstes laufen wir zu der Nische im Südwesten, durch die wir ins Untergeschoß kommen. Nach einem kurzen Gespräch entbrennt ein Kampf mit Jumah und seinen Schergen. Eine zweite Nische führt von hier in einen noch tiefer gelegenen Raum. In der westlichen Nische entdecken wir einen Rod of Lightning, den wir bald benötigen werden. Jetzt kann man wieder ganz nach oben trippeln. Im Westen finden wir einen gefesselten Templar, den wir vom Namen her schon kennen: Kovar. Von ihm erfährt man, daß in dem Raum im Norden die Tür nur mit Hilfe des Rod of Lightning zu öffnen ist. Sofern wir das wollen, begleitet er uns auch ein Stückchen. Im Norden öffnen wir die Tür mit dem Schlüssel (den gibt's von Jumah oder vom Templar am Eingang). Das Portal in diesem Raum wird mit dem Rod of Lightning gesprengt. Nach einem weiteren Kampf finden wir links, neben einigen Büchern, einen Sarkophag. Daraus entnimmt man einen Stab und geht auf die rechte Seite zur Feuerstelle, wo er mit den herumliegenden Element-Duplikaten benutzt wird. Daraufhin erhält man vier zu den jeweiligen Elementen gehörende Runen. Diese werden in ihre Gegenstücke in das Portal eingefügt. Nun kann man durch das magische Tor zum Temple of Cosmos gelangen.

Das Finale

Kurz nach unserer Ankunft treffen wir auf Aravinda, die einige weitere Details über den Lordwarrior loswerden will. So erzählt sie einem, daß man unbedingt das Zepter braucht, welches ihr gestohlen wurde. Außerdem erfahren wir, wie die Urn of Utatci zu versiegeln ist: Jeder Figur in der Tempelmitte muß das Artefakt seiner jeweiligen Sphäre in die Hand gelegt werden. Lassen Sie Ihre Leute unbedingt von Aravinda heilen, bevor Sie sich an den Endkampf wagen. Das Mädel stirbt zwar während der Prozedur, aber schließlich ist unsere Mission wahnsinnig wichtig, so daß es uns nicht weiter stört.

Nun holt man sich von den Skeletten im Norden das erwähnte Zepter. Berühren Sie damit alle vier Tempeleingänge, um sie passierbar zu machen. Außerdem kann man z.B. den Eingang, der von den Erdelementen bewacht wurde, von einem zauberkundigen Partymitglied derselben Elementklasse berühren lassen, um einen wertvollen Kampfgefährten herbeizurufen. Genauso verfährt man – entsprechend befähigte Kleriker oder Druiden vorausgesetzt – bei den anderen Eingängen. Betreten Sie erst dann die Tempelmitte, wenn alle Eingänge freigekämpft sind – der letzte Kampf wird auch so schon schwer genug. Anläßlich des Showdowns treffen wir auf Skelett-Krieger, verschiedene Elementargeister, den riesigen Tarrasque sowie Herrn Lordwarrior höchstpersönlich. Man sollte unbedingt die Zauber »Haste«, »Stone Skin« und »Improved Invisibilty« anwenden, bzw. verwandte Sprüche. Auch »Energy Containment« macht sich hier mal wieder bezahlt. Eliminieren Sie als erstes den Tarrasque. Danach kommt der gegen Zaubersprüche weitgehend immune Lordwarrior an die Reihe, erst danach die Statisten. Nachdem das Gemetzel beendet ist, benutzen wir unsere Artefakte mit den vier Figuren, die um die Urne stehen. Daraufhin wird der Aschebehälter versiegelt und die Gefahr ist gebannt – Gratulation! (la)

SOFT & SOUND SHOP

Fach- und Versandhandel für aktuellste COMPUTER SPIELE und HARDWARE. In Ihrer Nähe.

Traum-PC ab 45,-



Komplett - Systeme ab DM 45,-* monatlich.

*Finanzierung über Hausbank - Zinssatz 11,9% eff. Vorbehaltlich Bonitätsprüfung

IWC-Mitgliedschaft im Soft & Sound Shop

Aktuelle Software-Hits auf PC 3.5" - CD-ROM - AMIGA

kostenlos zu Hause testen!

- Verbilligt Einkaufen
- Neuheiten Service
- Demo-Spiele abräumen
- Spiele-Tips

Probleme mit Soft- und Hardware??? Jetzt neu.

IWC-Service-Line 0180-5347247

Shop des Monats

50676 Köln. Weyerstraße 55. Tel. 02 21 - 24 07 728



Sarah, S & S-SHOP in Köln, empfiehlt die TOP-Games des Monats.

Vollgas (Full Throttle)	79,95
Bioforge	89,95
X-Com Terror from the Deep	89,95
Cyberia	49,95
Jungle Strike	49,95
Bloodnet	39,95
Lemmings 1&2	29,95
Innocent until caught	39,95
Wing Commander Armada	39,95
Frontier Elite II	29,95
Flight Pack	29,95
UFO Enemy Unknown	49,95

unverbindliche Preisempfehlung des Soft & Sound Shops in Köln.

SOFT & SOUND SHOPS

52064 Aachen neu
Mauerstraße 92
0241-402608
59755 Arnsberg-Neh.
Lange Wende 30
02932-1094
96047 Bamberg neu
Fleischstraße 5
0951-200697
10551 Berlin
Oldenburger Str. 44
030-3962821
12207 Berlin
Osdorfer Str. 13
030-7128599
53225 Bonn
Limpericher Str. 22
0228-474115

40477 Düsseldorf
Gneisenaustr. 1
0211-4910187
16225 Eberswalde
Schöpfurter Str. 8
03334-235800
91054 Erlangen
Luitpoldstr. 15
09131-26658
45329 Essen
Altenessar Str. 448
0201-344376
79106 Freiburg
Lehenerstr. 24
0761-287112
37085 Göttingen
David Hilbert Str. 2
0551-46563

58095 Hagen
Volmestraße 66
02331-26774
34131 Kassel
Lange Str. 81
0561-39463
24116 Kiel
Stenstr. 16
0431-970046
50670 Köln
Von-Werth-Str. 20-22
0221-121806
50676 Köln neu
Weyerstr. 55
0221-2407728
23564 Lübeck
Wakenitzstr. 7
0451-794345

39112 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
0391-42622
68159 Mannheim
Junghofstraße 13
0621-101203
66538 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
06821-26797
41460 Neuss
Hantarstr. 20
02131-278967
37520 Osterode
Markt 14 - 16
05522-73011
24306 Plön
Lübsches Tor
04522-3412

27721 Ritterhude
Riesstr. 47
04292-9876
66578 Schiffweiler
Kreisstr. 18
06821-632163
29525 Uelzen neu
Tiemacher Str. 11
0581-79371
38300 Wolfenbüttel
Heinrichtern Weg 23
05331-61820
38440 Wolfsburg
Laagbergstr. 63
05361-37474

SOFT & SOUND SHOPS
Direkt-Versand • Verkauf • Verein

Bestellen Sie bargeldlos per Telefon bei Ihrem SHOP

Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert

Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lösung - über SOFT & SOUND Entertainment

Ahrfeld Straße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 02 11-61 30 84 • Fax 02 11-64 11 123

Mediatheken + Videos

49565 Bramsche neu
Malgartener Str. 22
05461-62644
38118 Braunschweig
Holwedestraße 10
0531-508231
76448 Durmersheim
Hauptstraße 2a
07245-7373
76571 Gaggenau neu
Leopoldstraße 1
07225-71405
52525 Heinsberg
Gangolfus Str. 25
02452-4817
67655 Kaiserslautern
Allesstraße 4-8
0631-60419

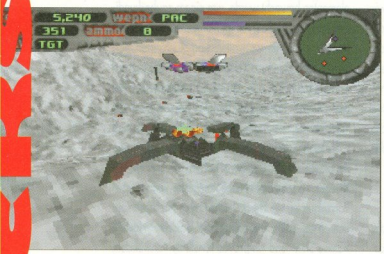
71638 Ludwigsburg
Solituderstraße 3
07141-902242
81475 München
Leopoldstraße 126
089-756778
75177 Pforzheim neu
Scharnhorststr. 12-14
07231-560655
74523 Schwäbisch-Hall
Am Schuppach 1 neu
0791-6706
69469 Weinheim neu
Grundelbachstraße 112a
06201-182088

Wir akzeptieren Kreditkarten.

Anzeige SOFT & SOUND • SOFT & SOUND ENTERTAINMENT • Ahrfeldstraße 62 • 40239 Düsseldorf • Tel. 0211-613084

KLEIN & FEIN

Terminal Velocity



Tolle Waffen bescheren unsere Cheat-Codes zu »Terminal Velocity«

Im flotten 3D-Actionspiel »Terminal« Velocity von 3D Realms sind einige sehr nützliche Cheat-Codes versteckt. Unser Leser Thomas Niederreiter aus Dietramszell hat sie zusammengestellt.

Mit »TRIGODS« werden Sie unverwundbar, »TRISHLD«stellt die Schilde auf maximale Leistung und »TRINEXT« warpt den Spieler in den nächsten Level. Ein Hover-Pad wird mit »TRIHOVR« aktiviert, »MANIACS« schaltet den Nachbrenner ein und nach »TRSCOPE« taucht ein (sinnloses) Oszilloskop auf dem Bildschirm auf.

Noch schneller als mit dem Nachbrenner fliegen Sie mit »TRIBURN«, »TRFRAME« schaltet die Anzeige der Framerate ein und »3DREALM« aktiviert einen Rauchmodus. Mit »TRIFIRx« legen Sie sich eine Reihe nützlicher Extras zu, wenn Sie für »x« eine Zahl von 0 bis 9 eingeben. »0« steht für Unverwundbarkeit, »1« für die »P.A.C.«-Waffe, »2« für die »ION«-Waffe, »3« für die »R.T.L.«-Waffe, »4« für die »M.A.M.«-Waffe und »8« für den Nachbrenner.

In der registrierten Version steht zusätzlich die »5« für die »S.A.D.«-Waffe, die »6« für die »S.W.T.«-Waffe und die »7« für die »D.A.M.«-Waffe. »9« macht Sie zeitweise unsichtbar.

Sim Tower

Zu wenig Barschaften bei »Sim Tower«? Keine bange, Patrick Zielatkiewicz hat ein wenig an den Speicherstellen herumgespielt und sich so über eine Milliarde Dollar verschafft. Laden Sie mit einem Hex-Editor einen beliebigen Spielstand (mit der Endung ».tdte«) und verändern Sie die erste Zeile so, wie es unser Bild zeigt. Sie sollten aber nicht noch ein viertes mal den Wert »9A« eingeben, da sich sonst der Betrag in Schulden verwandelt. Der zweite Wert in der Zeile steht übrigens für die Anzahl der Sterne - auch hier verändern Sie den Wert auf eigene Gefahr. Also immer vorher den Spielstand sicherheitshalber kopieren!

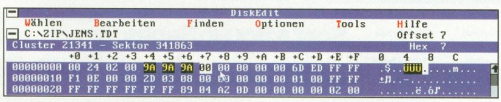
Chaos Control

Wer bei »Chaos Control« die einzelnen Missionen direkt anwählen will, lädt die Datei »C:\CHAOS\CHAOS.SAV« in einen Hex-Editor und ändert das vierte Byte in der ersten Zeile folgendermaßen: »01« für die erste Mission, »03« für die zweite, »04« für die dritte, »05« für die vierte und mit »07« gelangen Sie in die Schlußsequenz.

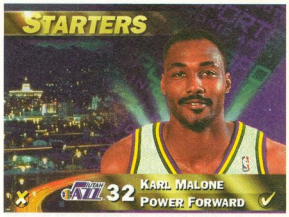
Descent

Zu Interplays 3D-Feger »Descent« entdeckte unser Leser Jürgen Meier aus München neue Cheat-Codes. Zuerst müssen Sie den Ramones-Schlachtruf »GABBAGABBAHEY« eingeben und dabei auf die Tastaturbelegung achten: Auf deutschen Keyboards ist das »Y« ein »Z«!

Nur in der Vollversion schalten Sie mit »BIGRED« alle Waffen ein, mit »BUGGIN« den rasanten Turbo-Modus ein oder aus, markieren mit »FLASH« den Weg zum Exit und legen die Waffen der Roboter mit »AHIMSA« lahm. Um im Kartenmodus alle Secrets zu sehen, drücken Sie einfach »Alt+F«.



So muß der Spielstand von »Sim Tower« aussehen, um 1 Milliarde Dollar zu erhalten



Wir haben die besten Spieler für Ihr Dream-Team zusammengestellt

NBA Live '95

Christian Heneka aus Bruchsal-Büchenau hat sich die Mühe gemacht, bei »NBA Live '95« die stärksten Spieler herauszusuchen, damit Sie sich Ihr Dream-Team zusammenstellen dürfen.

Weitere Tips: Wenn ein Spieler häufig gefoult wird, sollten Sie mit ihm möglichst oft von der Dreier-Linie werfen. Meistens wird er dann gefoult und Sie erhalten drei Freiwürfe. Klebt ständig ein Gegenspieler an Ihnen, laufen Sie einfach mit ihm an einem anderen Spieler dicht vorbei, denn dann bleibt der Gegner meist daran hängen.

Drei-Punkte-Würfe leicht gemacht: Wenn Sie gedeckt werden, täuschen Sie einen Wurf mit einem kurzen Druck auf den Wurfknopf an. Wenn der Gegner in der Luft ist, springen Sie selbst und werfen, sobald der Wurfarm den höchsten Punkt erreicht hat. **(fs)**

Position	Spieler	Team	Stärke
Center	Hakeem Olajuwon	Houston	86,8125
Center	Alonzo Mourning	Charlotte	80,6875
Center	Shaquille O'Neal	Orlando	83,625
Center	Patrick Ewing	New York	83,875
Center	Rick Smits	Indiana	78,5
Small Forward	Dominique Wilkins	Boston	80,0625
Small Forward	Scottie Pippen	Chicago	85,25
Small Forward	Grant Hill	Detroit	82,1875
Small Forward	Chris Webber	Washington	83,9375
Small Forward	Clifford Robinson	Portland	80,625
Point Guard	John Stockton	Utah	80,75
Point Guard	Rod Strickland	Portland	80,4375
Point Guard	Kenny Anderson	New Jersey	80,1875
Point Guard	Anfernee Hardaway	Orlando	84,125
Point Guard	Kevin Johnson	Phoenix	82,5625
Power Forward	Shawn Kemp	Seattle	86,625
Power Forward	Karl Malone	Utah	85,8125
Power Forward	Larry Johnson	Charlotte	81,5
Power Forward	Derrick Coleman	New Jersey	84,6875
Power Forward	Dennis Rodman	San Antonio	82,3125
Shooting Guard	Regie Miller	Indiana	81,1875
Shooting Guard	Latrell Sprewell	Golden State	83,125
Shooting Guard	Isaiah Rider	Minnesota	80,125
Shooting Guard	Mitch Richmond	Sacramento	81,5625
Shooting Guard	John Starks	New York	79,625

TECHNIK TREFF

Sie fragen, wir antworten:
Tips und Tricks rund um den PC

Lahmer AMD-Prozessor

Von einer Ihrer CD-ROMs habe ich die im folgenden genannten Leistungsmessprogramme heruntergeladen und sie sogleich in zitternder Erwartung ausprobiert. Leider war das Ergebnis alles andere als erbaulich. Thruput: Die CPU meines neuen 100 MHz 486ers mit 256 KByte Cache ist 0,75 mal so schnell wie die eines 486DX/50 mit 256 KByte Cache, sollte meiner Ansicht nach aber doppelt so schnell sein! 3DBench: Im »Pentium gegen DX4«-Test in PC Player 7/94 haben Sie einen DX4/100-PCI-Computer der Firma Vobis getestet, welcher beim 3DBench 55,1 Frames/s schaffte, meiner hingegen schafft mit 43,4 Frames/s nicht mal soviel wie ein DX2/66 mit 45,4 Frames/s.

(Christian Wyniger, CH-Bern)



AMDs 486DX4/100 ist zwar nicht ganz so schnell wie die Intel-Variante. Daß er aber langsamer als ein 486DX/50 ist, kann nur an einem vermurksten Cache auf dem Motherboard liegen.

Generell ist der AMD 486DX4/100 etwas langsamer als der selbe Chip von Intel. Intel spendierte ihm 16 KByte Cache, AMD nur 8 KByte. Außerdem kann der Intel-Prozessor wesentlich schneller multiplizieren als die AMD-Variante. Bei einer derart krassen Leistungsabnahme, und dann noch gegenüber einem wesentlich langsameren DX/50-System, ist allerdings noch etwas anderes oberfaul. Wir tippen darauf, daß mit dem Cache etwas nicht in Ordnung ist. Da gibt es mehrere Möglichkeiten: 1) Der Cache ist per BIOS abgeschaltet. Wenn Sie ihn dann aktivieren, und der Computer läuft wesentlich schneller, war das der Fehler. 2) Der PC stürzt nach dem Aktivieren ab. In dem Fall haben Sie entweder defekte oder gar keine Cache-Bausteine auf dem Board. In der Vergangenheit sind auch Cache-Bausteine aufgetaucht, die überhaupt keine Silizium-Innereien besaßen (»Placebo«-Chips). In allen Fällen ist ein Gang zum Händler fällig. 3) Der Cache ist aktiviert, aber die Wait-States für das Lesen und Schreiben des Caches stehen auf 2 oder mehr. Dann hat Ihnen der Händler billige und langsame Cache-RAMs angedreht, die dem System nichts bringen. Auch dann sollten Sie den Weg zum Händler nicht scheuen.

Was bitteschön sind EDO-RAMs?

Ich bin Besitzer eines 386SX/25 und will mir nun einen Pentium von Vobis kaufen. Seit neuestem wird man beim Kauf eines Basis-Moduls vor die Wahl gestellt, dieses mit Cache oder mit EDO-RAMs zu kaufen. Meine Frage ist nun, was nun genau ein EDO-RAM ist und ob man diesen oder den normalen Cache kaufen sollte?

(Rene Oschatz, Blankenhain)

Grob gesagt sind EDO-RAMs eine verbesserte Version der normalen RAMs. Mittels eines technischen Tricks können diese Daten schneller liefern als normale RAMs. Beim Schreiben sind sie dagegen genau so schnell wie herkömmliche RAMs. Schon aus diesem Grund sollte man den Cache immer vorziehen, denn der ist auch beim Schreiben schnell. Darüber hinaus muß der Chipsatz auf dem Motherboard diese RAMs unterstützen. Und ein Technik-Laie kann EDO-RAMs nicht von üblichen RAMs unterscheiden. Ein Griff in die falsche Kiste beim Händler und schon haben Sie normale RAMs im System, für die Sie aber trotzdem mehr Geld auf den Tisch gelegt haben. Ideal ist dagegen eine Kombination von Cache und EDO-RAMs.

Parity Check

Auf der DOS-Ebene blendet der Bildschirm nach einer Betriebszeit von etwa ein bis zwei Stunden auf einen beliebigen Tastendruck hin die Meldung »Parity Check« ein und reagiert danach auf keinerlei Eingabe mehr, so daß ich einen Reset auslösen muß. Kann ich die Paritäts-Prüfung über das AMI-BIOS oder einen MS-DOS-Befehl unterdrücken? Ist diese Unterdrückung sinnvoll oder gibt es einen anderen Weg, dieses Problem zu lösen?

(Thomas Menge, Bad Oeyenhausen)

Wenn der »Parity Check« in einem PC auftaucht, ist das immer ein Signal, daß die RAMs ihren Inhalt nicht sicher behalten können. Das kann an übertuneten BIOS-SETUP-Einstellungen, an einem Virus, defekten RAMs, einem kaputten Chipsatz, einem schadhaften Motherboard oder sogar an einem fehlerhaften Prozessor liegen. Erster Schritt: BIOS-Setup-Einstellungen auf die Grundwerte zurücksetzen oder alle Werte, die RAM-Zugriff betreffen auf „möglichst langsam" einstellen. Einen Virus überprüft man zum Beispiel mit einem möglichst neuen Virus-Testprogramm. Falls das nicht gefruchtet hat, läßt sich das problem nur noch mit viel Glück lösen: Vorsichtig alle RAMs und alle Chips auf dem Motherboard festdrücken. Die lockern sich nach einer Weile Betrieb manchmal. Alle Steckkarten ausbauen und wieder einsetzen. Wenn das alles nichts geholfen hat, gibt es keinen Ausweg: Dann ist ein Motherboard-Wechsel fällig.

Abschalten kann man der „Parity Check" bei einigen Motherboards, allerdings ist das in den meisten Fällen nicht sinnvoll. Er ist nämlich gerade dazu da, daß dann nichts mehr geht. Falls die Daten in den RAMs nicht mehr stimmen, kann der PC den größten Unfug anstellen, wie zum Beispiel falsche Daten in die FAT der Festplatte schreiben. In dem Fall wären dann alle Daten auf der Festplatte verloren. Da dieses Risiko keiner eingehen will, sagt der PC lieber: »Stop, nichts geht

TECHNIK TREFF

Sie fragen, wir antworten: Tips und Tricks rund um den PC

mehr!«.

Daß der Fehler erst nach ein paar Stunden Betrieb auftritt, erklärt sich so: Der Computer wärmt sich im Betrieb auf. Alle Bauteile, ob Silizium in den Chips oder Leiterbahnen auf der Platine, dehnen sich dadurch aus. Der Defekt, der bei einem kalten System noch nicht in Erscheinung trat, wird durch die Erwärmung verstärkt, und irgend wann kracht es dann.

Bildschirm in schwarz

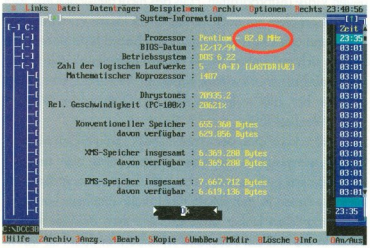
Als ich meine 486DX2/50 von 4 auf 8 MByte RAM aufrüstete und meinen PC einschaltete, piepte mein PC nur als er booten sollte. Der Bildschirm blieb schwarz. Was soll ich tun? ***(Andreas Sangl, Reinheim)***

Einfachste Möglichkeit: Die SIMMs stecken nicht richtig in den Fassungen. Da genügt ein vorsichtiger aber bestimmter Druck, um sie richtig einschnappen zu lassen (ist uns auch schon passiert). Dann müssen alle SIMMs die selbe Zugriffszeit haben. Wenn die vorhandenen 4 MByte aus RAMs mit 70 ns Zugriffszeit bestanden, müssen die neuen auch 70 ns haben; nicht mehr und nicht weniger. Die Zugriffszeit kann man an der Beschriftung der Bausteine auf den SIMMs erkennen. Steht dort zum Beispiel »HM511000AJP-70«, dann bedeutet das hintenangestellte »-70«, daß es sich um Typen mit 70 ns handelt. Andere RAM-Firmen haben ähnliche Beschriftungen.

Weiterhin gab es Probleme mit SIMMs, die neun Chips besaßen und mit SIMMs gemischt wurden, die nur 3 Chips hatten. Dann könnte eines der SIMMs schlichtweg defekt sein. Alle diese Möglichkeiten können Sie prüfen, indem Sie die neuen 4 MByte wieder entfernen. Wenn das System dann wieder bootet, lag es an einer der genannten Fehlerquellen. Der GAU tritt allerdings ein, wenn das System auch dann nicht arbeitet. Dann haben Sie durch das Aufrüsten des Speichers wahrscheinlich irgend etwas zerstört.

Pentium mit 82 MHz

Ich habe einen Pentium/90. Warum zeigt das Programm DCC (von Eurer CD) an, daß ich nur 82 MHz habe. Wenn Euch das hilft: Die Messung mit dem Programm 3DBench zeigt 71,4 Frames/s an. ***(Tobias Miller, Burghausen)***



Bei diesem Computer scheint der Pentium mit 82 MHz zu laufen. Eventuelle Ursache: ein langsamer Pentium/90 oder ein viel zu schneller Pentium/75.

Nein, bei unserem Pentium/90 zeigt DCC 3.0 brav die geforderten 90 MHz. Aus dem Bild von DCC geht hervor, daß Ihr System einen Dhrystone-Wert von 70935.2 und eine relative Geschwindigkeit gegenüber einem PC von 20621 Prozent hat. Bei uns liegen die Werte bei 74078,2 und 21534 Prozent. Grob überschlagen ist Ihr Computer also tatsächlich langsamer als unser 90-MHz-System. Da gibt es zwei Möglichkeiten: Entweder Sie haben einen Pentium/90, der tatsächlich langsamer getaktet wird (warum auch immer), oder Sie haben einen Pentium/75, der schneller getaktet wird (das wäre für den Hersteller billiger). Einen Blick auf das Chip-Gehäuse (nach vorsichtigem Entfernen des Lüfters) schafft da Klarheit. Auf jeden Fall sollten Sie sich an Ihren Händler wenden und nachfragen, was das soll. Der 3DBench ist übrigens vor allem von der Leistung der Grafikkarte abhängig, kann also so ohne weiteres nicht als Anhaltspunkt genommen werden.

Roland, was soll's?

Könntet Ihr bei Gelegenheit bitte mal erklären, wozu ein »Roland Wavetable Modul« als Soundkarten-Zusatz dient? Soweit ich weiß, kann man damit Synthesizer-Klänge von außen in den PC einbringen. Aber für Spiele...? ***(Ulrich Jacobsen, München)***

Grundsätzlich erweitert man mit Wavetable-Modulen eine Soundkarte um General-MIDI-Klänge. General-MIDI klingt im allgemeinen besser als die Töne, die die Karte per Adlib oder digitaler Klangausgabe von sich gibt. Bei den Spielen kann man deshalb meistens etwas wie »General-MIDI« oder »MPU-401« einstellen. Letzteres ist ein Interface (wie eine serielle Schnittstelle) über die per DOS die Klangdaten an ein MIDI-System weitergegeben werden. Die Roland-Module zeichnen sich darüber hinaus durch einen besonders klaren und ausgewogenen Klang aus, sind aber auch teurer als andere Module. Wer mit einem Wavetable-Modul liebäugelt, sollte auf seine Wunschliste das »SCD-10«-Paket von Roland setzen. **(hf)**

Brennt Ihnen eine Frage zu den Mysterien der PC-Technik auf der Zunge? Versiegt Ihre Spiele-Lust im Hardware-Frust? Schreiben Sie uns; wir werden versuchen, Ihre Fragen in einer der nächsten Ausgaben zu beantworten. Unsere Adresse:

DMV Verlag
Redaktion PC Player
»Technik-Treff«
Gruber Str. 46 a
85586 Poing
Oder per E-Mail:
ttreff@pcplayer.mhs.compuserve.com

Wir bitten um Verständnis, daß wir aus Zeitgründen keine individuellen Ratschläge zusenden können; bitte schicken Sie also kein Rückporto oder frankierte Rückumschläge mit.



Sie wollen Ihre Meinung über PC Player loswerden oder sich zu allgemeinen Computerthemen äußern? Wenden Sie sich an den DMV-Verlag, Redaktion PC Player, Gruber Str. 46 a, 85586 Poing. Oder per E-Mail an: »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com«.

Notizen wider dem Speichern

Stellen Sie sich folgende Situation vor: Am Steuer eines Rennwagens steuern Sie eine Kurve an. Sie versuchen sie sportlich mit Vollgas zu nehmen. Leider klappt es nicht ganz; der nächste Chausseebaum hat einen Kratzer mehr. Macht aber nichts, man hat ja vorsorglich den Spielstand vor der Kurve gespeichert. Ein kleiner Spagatgriff an der Tastatur und das neue Leben steht zu weiteren Versuchen bereit.

Wer wünscht sich nicht eine solche Speichermöglichkeit im wirklichen Leben? Jede winterliche Autofahrt verlöre ihren Schrecken. Jedes Gespräch beim Chef über die doch längst fällige Gehaltserhöhung wäre eine reine Lustveranstaltung. Deshalb finde ich: Das Abspeichern von Zwischenständen bei Spielen ist absolut weltfremd. Es vermindert den Reiz des Programms, da es jeder Hürde, jedem Problem die Schärfe nimmt. Commander Keen I bis III erlaubte ein Speichern nur zwischen zwei Missionen, später erst kam das Sichern während eines Levels hinzu. Genauso wie bei »Lemmings«, wo entweder ein Level klappt – oder man beginnt eben von vorne, da man nicht zwischendurch speichern kann.

(Jürgen Heidbreder, Markdorf)

Nimmt beliebiges Speichern wirklich den meisten Spielen die Herausforderung? Der nächste Leser ist da ganz anderer Meinung...

To save or not to save

Zum Thema »Dark Forces« möchte ich meine Meinung bezüglich der nicht vorhanden Speichermöglichkeit während eines Levels sagen. Etwa ab der vierten Mission benötigt ein Anfänger bzw. fortgeschrittener Spieler etwa zwei bis drei Stunden, um ins fünfte Level zu kommen (Profis brauchen natürlich nur Minuten). Sollte man während eines Levels, aus welchen Gründen auch immer, abbrechen müssen, fängt man im gleichen Level wieder von vorne an. Nach dem dritten oder vierten Versuch ist meiner Meinung nach dieses gute Spiel zu einem Langweiler geworden, aufgrund der vielen Wiederholungen. Bei LucasArts scheint man die Meinung zu vertreten »Wer unsere Spiele kauft, sollte Zeit ohne Ende mitbringen«. **(Bernd Grunenberg, Langenfeld)**



Speichern nur zwischen den Levels: Ist »Dark Forces« deshalb zu frustig?

Die beiden Zuschriften enthalten einige interessante Argumente über das Pro und Contra von besonders fairen Programmen, die jederzeit das Speichern erlauben. Sollten Profis nicht ein wenig toleranter sein und den weniger versierten Spielern solche Hilfen gönnen? Wer das beliebige Speichern für unrealistisch hält, könnte ja freiwillig darauf verzichten – oder hat hier die Selbstbeherrschung ein Ende? Weitere Meinungen zu dieser Schwierigkeitsgrad-Problematik sind erbeten.

Das Ende aller Lobeshymnen

Ich hoffe, Ihr verzeiht einem »alten Mann« (37 Jahre, verheiratet, zwei Kinder) das vertrauliche Du. Bei den ganzen Lobeshymnen, die Ihr Monat für Monat abdruckt, und hoffentlich nicht selber zu schreiben braucht, möchte ich – der Ausgewogenheit wegen – auch einmal ein paar kritische Worte schreiben.

Ich gehöre nicht zu Eurer Zielgruppe, so daß ich einige Dinge möglicherweise anders sehe. Mit der Arbeit bei der PC Player verdient Ihr Euren Lebensunterhalt. Ich gehe deshalb von einer gewissen Loyalität gegenüber dem »Dienstherren« aus. Deshalb liefert Ihr auch nur beste – kritische? – Arbeit ab. So weit, so gut. Was mich jedoch stört, ist die ewige Selbstbeweihräucherung. Ihr weist nahezu jeden Monat daraufhin, daß Ihr kritische Tests durchführt. Dies ist eigentlich selbstverständlich. Genauso könnte ein VW-Arbeiter jubeln, wenn er eine Schraube richtig angezogen hat.

Zudem haltet Ihr bei einer negativen Meinung so stark daran fest, daß Ihr keinerlei anderen Meinungen gelten laßt. So geschehen bei der Bewertung vom Bundesliga Manager Hattrick und des Supporters. Sicherlich habt Ihr recht, daß das Programm fehlerfrei sein und ein Editor bereits eingebaut sein sollte. Dennoch halte ich das Spiel für besser, als Ihr es durch Leserbriefe etc. gemacht habt. **(Matthias Fichte, Linsburg)**

Da wir unsere Leserbriefe wirklich nicht selber schreiben müssen, wurde im Rahmen dieser Rubrik der Bundesliga Manager Hattrick nicht von der Redaktion, sondern von unseren Lesern angegriffen. Bei der Auswahl von Zuschriften bemühen wir uns um eine repräsentativen Schnitt zu allgemein interessanten Themen; daß dabei PC Player auch mal gelobt wird, läßt sich leider nicht verhindern. Nichtsdestotrotz danke für die offene Meinung – und mit 37 Lenzen zählst Du durchaus noch zu unserer Zielgruppe. Unsere Leserbefragung hat ergeben,



daß sich jenseits der 30 noch viele PC-Spieler tummeln (was die geruhsam vor sich hinalternde Chefredaktion minimal beruhigt).

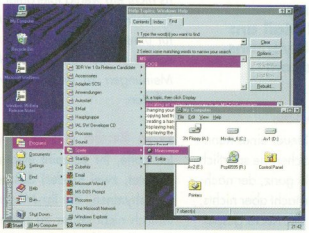
Warten aufs neue Windows

Ich finde, Ihr solltet die Rubrik »Technik-Treff« vergrößern und mehr Leserfragen beantworten. Darüber hinaus sollten Tips auch zu alltäglichen Problemen gegeben werden; z.B. über Drucker, Soundkarten, CD-ROMs, Modems, Festplatten oder Grafikkarten.

Wenn es möglich ist, sollten die Werbeseiten nicht zwischen den Tests oder Berichten stehen, sondern am Ende. Idiotisch ist auch: Zuerst verappelt Ihr »Pharo Hypnosis« in »Bizarre Anwendungen«, aber auf dem kleinen Umschlag ist die Werbung davon!

Wie wär's mal mit einem Bericht über Windows 95? Fast alle Computerzeitschriften haben schon darüber geschrieben, nur Ihr noch nicht. Ihr könntet mal etwas Kritik über die schon vorhandene Beta-Version bringen. Ich kann mir vorstellen, daß das neue Windows auch so manche Macken haben wird – so wie OS/2.

(Daniel Kwittung, Nersingen-Straß)



Windows 95: Bald auch ein Thema für PC-Spieler?

Just weil es von Windows 95 bislang nur Beta-Versionen gibt, halten wir uns mit einem Test noch zurück. Microsoft arbeitet insbesondere noch an der Spiele-Kompatibilität; da wäre es unfair, eine nicht fertige Beta-Fassung zu kritisieren. Uns interessiert die Version von Windows 95, die auch in die Geschäfte kommen wird. Sobald die vorliegt, werden wir das Betriebssystem natürlich auf seine Spieletauglichkeit hin testen.

Redaktionelle Seiten und Anzeigen sind bei uns völlig voneinander getrennt. Deshalb kann es vorkommen, daß eine Firma ein Produkt bewirbt, obwohl (oder gerade weil) es im Test nicht überragend abschneidet.

Auf verlorenem Posten

Zuerst mal ein Lob an Eure Zeitschrift. Die Berichte, Tests und Tips sind wirklich sehr informativ und haben mir schon manches Mal echt viel Geld gespart. Auch Eure CD ist ziemlich gut, aber ich würde mir noch mehr Patches wünschen.

Nun zum Problem: Vor einigen Monaten kaufte ich mir die erste Version von »Outpost« und würde nun gern erfahren, wie das mit diesem so angepriesenen kostenlosen Umtausch läuft. Ich rief bei Sierra an und verstand nur Bahnhof, da mein Englisch gerade ausreicht, um nicht zu verhungern. So wende ich mich flehend an Euch, um ein bißchen Beistand zu erbetteln. **(Christopher Braun, Gelsenkirchen)**

Danke fürs Lob! Die verbesserte Outpost-Version ist wohl endgültig abgesagt worden; Sierra hat sich mittlerweile von dem schlunzigen Ober-Programmierer getrennt. Angesäuerten Kunden wurde eine »Geld zurück«-Aktion in Aussicht gestellt. In Deutschland kannst Du Dich an Sierras Vertriebsfirma Bomico wenden, deren Hotline man unter (06107) 945 145 erreicht.

Duft der Gruft

Der Leserbrief von Matthias Damm in der Ausgabe 5/95 hat mich dazu veranlaßt, auch meinen Senf einmal abzugeben. Seine Idee, Spiele in der »Hall of Fame« mit alten Testberichten anzureichern, finde ich super. So zum Beispiel zu lesen in der Happy-Computer 1/87 zu »Ace of Aces«: »Die Sprites der Angreifer sind sehenswert und ein stetes Motorbrummen sorgt für authentischen Sound.«

Es macht einfach Spaß, die alten Artikel zu lesen; sie zeigen auch auf, daß für uns völlig selbstverständlich gewordene Features vor sooo langer Zeit noch etwas ganz besonderes waren. Ich denke, daß auch bei anderen Lesern der Vorschlag vom Matthias große Resonanz finden wird.

(Rainer Thörner, Gronau-Epe)

Der Rückblick auf unsere Meinungen von damals ist sicher nicht unwitzig. Das eine oder andere damalige Zitat kann bei manchem Titel Sinn machen; überstrapazieren wollen wir diese nostalgische Nabelschau jedoch nicht. Außerdem wollen wir in der Hall of Fame immer Spiele vorstellen, die es auch für den PC gab.

SO ERREICHEN SIE UNS

Leserbriefe an die Redaktion PC Player können Sie entweder per Post oder als E-Mail schicken. Unsere E-Mail-Adresse: »mhs:leser@pcplayer« (CompuServe) bzw. »leser@pcplayer.mhs.compuserve.com« (Internet). Unsere Postanschrift: DMV Verlag Redaktion PC Player Gruber Str. 46 a 85586 Poing Bitte haben Sie Verständnis dafür, daß wir nicht jede Zuschrift individuell beantworten können. Beim Abdruck von Leserbriefen behält sich die Redaktion Kürzungen vor.

Arrivederci, 286er!

In den letzten Ausgaben (2 bis 5/95) wurden nur vier Spiele getestet, die auch auf einem 80286 noch lauffähig sind. In drei der vier PC-Player-Ausgaben wurden selbst in der »Hall of Fame« Titel vorgestellt, die nur auf einem 80386 richtig laufen.

(Kim von Grawert, Immenhausen)

Vollkommen richtig; das 286-Kasterl in unserem Wertungskasten macht keinen Sinn mehr. Wir tüfteln gerade an einer neuen Version, die wahrscheinlich schon ab nächsten Monat verwendet wird.

Neue Hardware-Perspektiven wie z.B. Windows 95 oder Pentium-Spiele werden wir frühzeitig berücksichtigen.

IN DER MACHE

HER(T)Z-FLIMMERN

Hertz und Megahertz, VGA und Super VGA – die **Monitor-Welt** ist ganz schön kompliziert geworden. Unser neuester »Keine Panik«-Beitrag enträtselt Fachbegriffe und verrät Ihnen, worauf Sie bei der nächsten Monitoranschaffung achten sollten.

E3, TEIL 2

Glauben Sie bloß nicht, daß der üppige Spielebericht in dieser Ausgabe schon alle **E3-Neuheiten** preisgegeben hat. Nächsten Monat werfen wir einen Blick auf die witzigsten Multimedia- und Hardware-Trends, die in Los Angeles zu sehen waren.

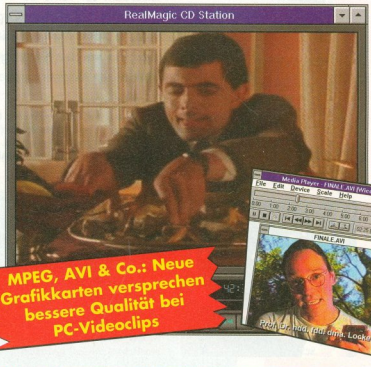
TIPS & TRICKS

Captain Stangl bastelt schon am Tipsteil für die nächste Ausgabe: Eine **Amazon Queen** – Lösung hier, beide Wege durch Psygnosis' Weltraum-Abenteurer **Guilty** dort – lassen Sie sich vom weiteren Angebot überraschen!



WORK IN PROGRESS

PC PLAYER 8/95



MPEG, AVI & Co.: Neue Grafikkarten versprechen bessere Qualität bei PC-Videoclips

DOPING FÜR VIDEOCLIPS

Ohne digitalisierte Videoclips kommt kaum ein PC-Spiel mehr aus. Das schönste Hollywood-Feeling wird aber vermurkst, wenn die Filmchen ruckelnd und zuckelnd über den Monitor kriechen. Die rührige Hardware-Industrie verspricht Abhilfe: Eine neue Generation von **Video-VGA-Karten** soll mit eingebauten Beschleunigern die Videoclip-Performance verbessern. Wie groß sind die Qualitätsunterschiede? Oder wirken sich solche Tricks womöglich negativ auf andere Leistungsaspekte der Grafikkarte aus? Unser neugieriges Hardware-Team unter Leitung von Henrik Fisch veranstaltet nächsten Monat einen großen Vergleichstest der Videokünstler.



Bullfrog setzt auf Action: Wieviel Spielspaß bringt »High Octane«?

BULLFROG STARTET DURCH

Das englische Programmierteam Bullfrog ist durch strategisch-schlaue Spiele berühmt geworden – von »Populous« bis »Magic Carpet«. Der nächste Titel der Mannen um Peter Molyneux verspricht aber unkomplizierte 3D-Action: **High Octane** ist ein 3D-Rennspiel im 21. Jahrhundert. Bis zu zwölf Spieler können sich im Netz drängeln und müde Sonntagsfahrer mit Raketenwerfer und MG von der Piste holen. Nach ersten Bildern im Messebericht dieser Ausgabe stehen die Chancen gut, daß wir Ihnen bereits nächsten Monat einen Test des Programms präsentieren.

Ferner auf der Spiele-Kandidatenliste: Flugzeug-Action bei **Combat Air Patrol**, Wirtschaftsstrategie mit **A IV Networks** und Gaudi-Autorennen dank **Micro Machines 2**

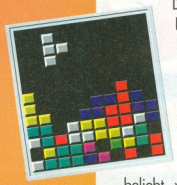
PC PLAYER 8/95 erscheint am 12. Juli

All dies und viele weitere Spieletests, Tips, News und Features rund ums PC-Entertainment warten in vier Wochen auf Sie.

Alle Vorschau-Angaben ohne Gewähr! Aufgrund von Terminänderungen bei den Spieleherstellern kann es zu kurzfristigen Verschiebungen kommen.

FINALE

Schönere Hormone dank »Tetris«



Die englische Händlerzeitschrift CTW berichtet von einer (völlig ernst gemeinten) wissenschaftlichen Studie: Das Spielen des Puzzleklassikers »Tetris« würde bei Frauen die Produktion von Glückseligkeits-Hormonen auslösen; vergleichbar den Reaktionen in Augenblicken größter Leidenschaft. Außerdem sei Tetris bei Frauen so beliebt, weil es deren natürlichen Organisationsdrang anspreche. Aha. Wir wollen lieber erst gar nicht wissen, an welche Neigungen »Full Throttle« bei spielenden Männern appelliert...

Women in love with Tetris
According to new research, the classic Gameboy title *Tetris* causes women to experience a rush of endorphins (the chemical that causes passion) when they play the game. Psychologists claim that the game appeals to the 'traditional feminine craving for organisation.'



EXPLOSIV

Die Virgin-Handgranate ist nichts dagegen: Das »Silicon Studio Center« machte mit aufgeklebtem Böller auf seinen Slogan »Wir geben Feuer« aufmerksam. Wenige Stunden nach Evakuierung des Verlagsgebäudes und Verabschiedung des Bomben-Entschärfungskommandos haben wir herzlich über diesen possierlichen Einfall gelacht.

tikis MS-SpielDOSe



Nach einem Jahr Arbeitslosigkeit stellte sich heraus, daß Frieders intensive Kenntnis von PC-Spielen sich im Berufsleben doch nutzbringend anwenden ließ.

10 ABGELEHNTE NAMENSVORSCHLÄGE FÜR »VOLLGAS«



Kein Wunder, daß LucasArts' Deutschland-Partner Softgold einen neuen Namen suchte: Der Originaltitel des Adventures »Full Throttle« könnte auf den Zungenspitzen unbedarfter Teutonen schnell zu einem »Volltrottel« verkommen. Sinnvoll und treffend ist der deutsche Name »Vollgas«, doch bis dahin war es ein langer Weg: Aus einem Papierkorb im Düsseldorfer Bahnhofsrestaurant bargen wir folgende Liste mit Namensvorschlägen, die von Lucas Arts abgelehnt wurden...

PLATZ 10: Abgas
PLATZ 9: Vielfraß
PLATZ 8: Mordsspaß
PLATZ 7: Laß das
PLATZ 6: Krieg der Reifen
PLATZ 5: Harley Jones
PLATZ 4: Biker Island
PLATZ 3: Voll und völler
PLATZ 2: Ozon
PLATZ 1: SimRadl

WITZ DES MONATS

»Wieviele Rollenspiel-Programmierer braucht man, um eine Glühbirne auszutauschen?«

»Zwei – denn die Hälfte des Programmier-Teams gibt bekanntlich immer während des Projekts auf!«

Als kostenlose Zugabe schnell noch den hoffentlich allerletzten Pentium-Witz: »Wieviele Pentium-Chipdesigner braucht man, um eine Glühbirne auszutauschen?« – »0,9999997...«

SCHNELL

Ist es nur eine überzählige Druckfehler-Null – oder das erste CD-ROM-Laufwerk mit 20fach-Speed? Unser aufmerksamer Leser Tim (oder so ähnlich – diese Handschrift...) aus Göppingen entdeckte die Hardware-Revolution in einer Anzeige.



KAMPF UM DIE FREIHEIT AUF HOHER SEE.











USS TICONDEROGA

VERTEIDIGER DER FREIHEIT

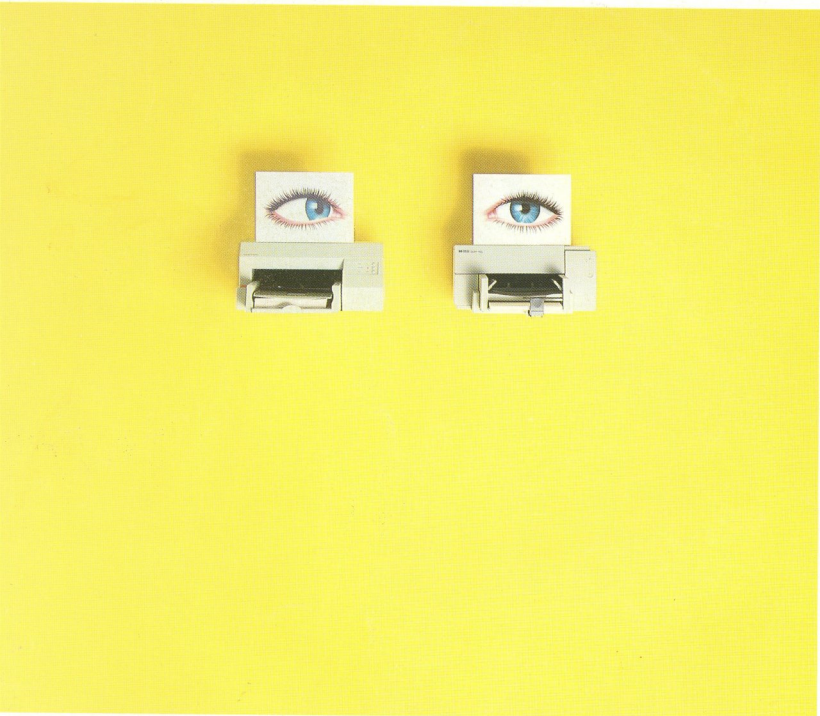
MAN HAT DICH ZUM BEFEHLSHABER DES RAKETENKREUZERS USS TICONDEROGA BEFÖRDERT UND SETZT HOHE ERWARTUNGEN IN DICH! STRATEGIE, GESCHICKTE MANÖVER UND ÜBERLEGTE ENTSCHEIDUNGEN SIND HIER GEFRAGT. DEINE AUFTRÄGE FÜHREN DICH NACH ASIEN, IN DEN NAHEN OSTEN UND IN DEN NORDATLANTIK. DAS REALISTISCHE EINSATZSYSTEM FORDERT SUPERSCHNELLE REAKTIONEN UND ENTSCHEIDUNGEN, DIE IMMER SCHWIERIGER WERDEN, JE BESSER DU WIRST. DU HAST DAS KOMMANDO UND DAMIT AUCH DEN ECHTEN STRESS UND NERVENKITZEL! ÜBER 20 VERSCHIEDENE EINSATZ-SZENARIEN MIT ATEMBERAUBENDEN 3-D-GRAFIKEN SIND DER WEG ZU DEN VIER STERNEN, DIE DEN KADETTEN VOM GENERAL UNTERSCHEIDEN. ZEIG WAS IN DIR STECKT, DENN DIE NAVY BRAUCHT DICH!

MINDSCAPE®

MINDSCAPE INTERNATIONAL GMBH
DAIMLERSTRASSE 11
41564 KAARST
DEUTSCHLAND

Copyright © 1994 Mindscape, Inc. All rights reserved. Copyright © 1994 Intelligent Games Ltd. Design and implementation by Intelligent Games Ltd. IBM is a registered trademark of International Business Machines Corporation. All other company and product names are trademarks or registered trademarks of their respective holders.

Wenn Sie sehen, wie gut der neue HP DeskJet 660C auf Normalpapier druckt, werden Sie Augen machen!



SAATCHI & SAATCHI FRANKFURT

Über 80 % aller Dokumente werden auf Normalpapier ausgedruckt. Das heißt, Sie sollten sichergehen, daß Ihr Drucker auf jedem Papier erstklassige Qualität liefert. So wie der neue HP DeskJet 660C. Denn innovative Technologien und neue, verbesserte Tinten lassen seine beeindruckenden 600 x 600 dpi (s/w) noch besser als bisher aussehen.

Da ist z. B. das Kantenglättungsverfahren REt: Optimal plazierte Druckpunkte sorgen für perfekt gerundete Kurven und gestochen scharfe Kanten. Außerdem sehen die Farben dank HP ColorSmart extrem lebendig aus. Denn diese Technologie wählt automatisch die optimalen Druckertreiber-Einstellungen für besonders brillante Farbtöne. Dazu kommt die neue schwarze, pigmentierte Tinte. Sie liefert ein satteres Schwarz und ein schärferes Druckbild als Tinten auf Farbstoffbasis.

So sieht bei HP das Schwarz – genau wie die bis zu 16,7 Mio. anderen Farben – auf jedem Druckmedium gut aus, vom Kopierpapier bis zur Folie. Wenn Sie das mit eigenen Augen sehen wollen, fordern Sie einfach einen Probeausdruck unter Tel. **01 80/5 32 62 22** an.

Hewlett-Packard.
Soviel Druck muß sein.

HEWLETT® PACKARD